



数码影像玩得转

成就你相片修饰的梦想

Photoshop CS2

相片修饰与处理

- **妙手回春**——纠正光线、焦距、失真等问题
- **对症下药**——修饰和美化人物、重建景物
- **依样画葫芦**——剪影效果、国画制作、静物写真、艺术相框

张磊研究室 编著

上海科学技术出版社

• 数码影像玩得转丛书

Photoshop CS2 相片修饰与处理

张磊研究室 编著

上海科学技术出版社

内 容 提 要

本书是一本介绍用 Photoshop CS2 来进行数码相片后期制作的实用书。全书分为三个部分,包括摄影问题(如曝光、焦距、光线、构图、噪点等问题)的补救方法;特定对象(如雀斑、眼袋、牙齿、肤色、头发、服装、多余的人或物等)的修饰;相片的艺术化处理(如剪影效果、国画制作、静物、艺术相框)等内容。根据实际问题出现的频繁程度和难度,针对性地设计了诸多实例,循序渐进地讲解问题的解决方法或实现步骤,中间穿插大量要点、提示和经验总结,方便读者理解操作目的及同类问题的解决方法等问题。

本书尽可能介绍易于操作者掌握和控制的方法,减少操作的难度,避免可能发生的失误,使读者能够通过阅读及实践,顺利上手,达到轻松入门、举一反三的目的。

图书在版编目(CIP)数据

Photoshop CS 2 相片修饰与处理/张磊研究室编著. —上海:
上海科学技术出版社, 2006. 6

(数码影像玩得转)

ISBN 7—5323—8440—3

I. P... II. 张... III. 图形软件, Photoshop CS 2

IV. TP391. 41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 031683 号

上海世纪出版股份有限公司 出版、发行
上海科学技术出版社

(上海钦州南路 71 号 邮政编码 200235)

苏州望电印刷有限公司印刷

新华书店上海发行所经销

开本 787×1092 1/16 印张 13.5 插页 10 字数 325 000

2006 年 6 月第 1 版 2006 年 6 月第 1 次印刷

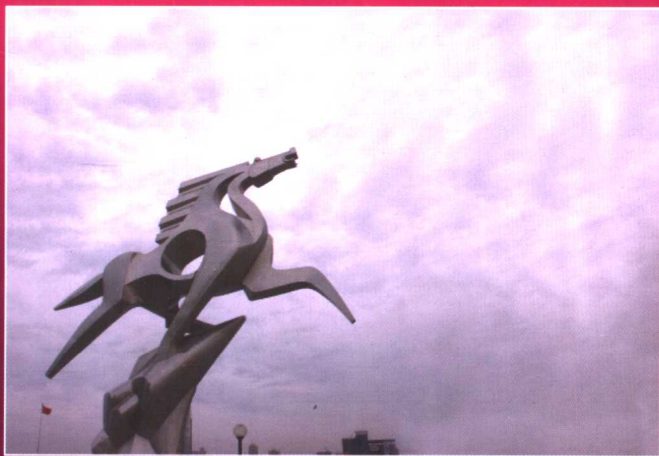
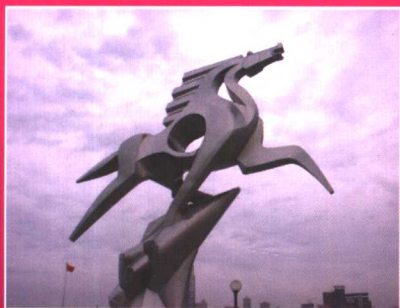
定价: 28.00 元

本书如有缺页、错装或坏损等严重质量问题,
请向本社出版科联系调换

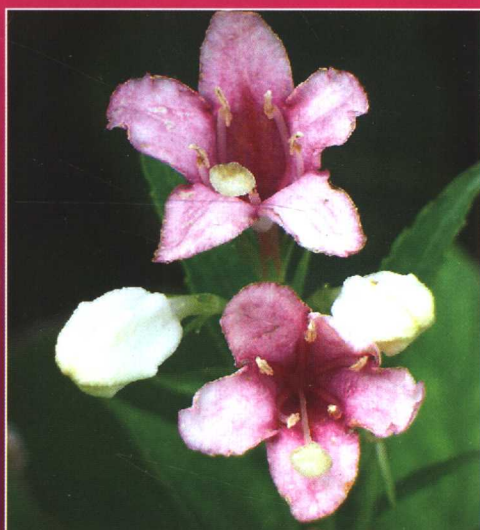
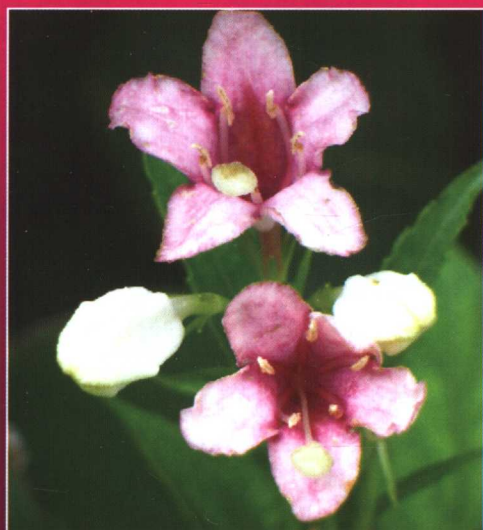
实例 1 裁剪



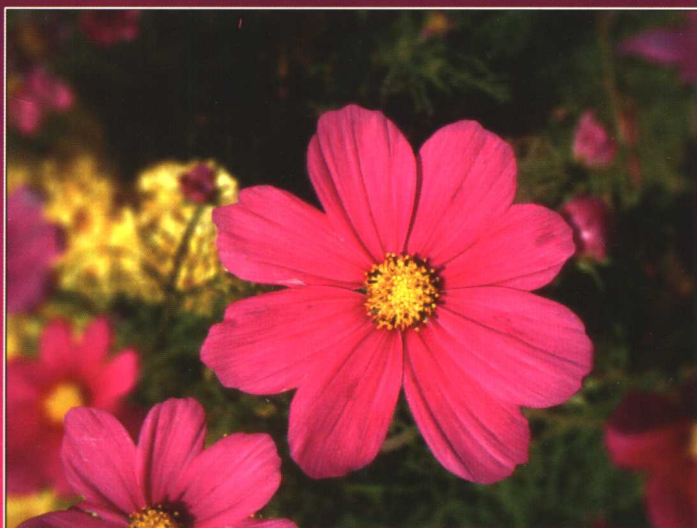
实例 2 改进构图



实例 3 锐化技术



实例 4 背景虚化



实例 5 动静结合



实例 6 柔焦



实例 7 去噪



实例 8 改变环境的负面影响



实例 10 曝光问题



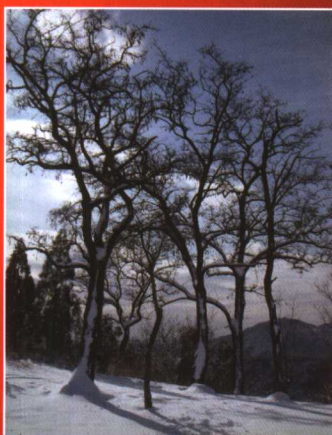
实例 9 亮度/对比度



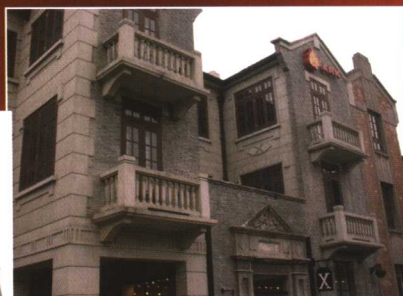
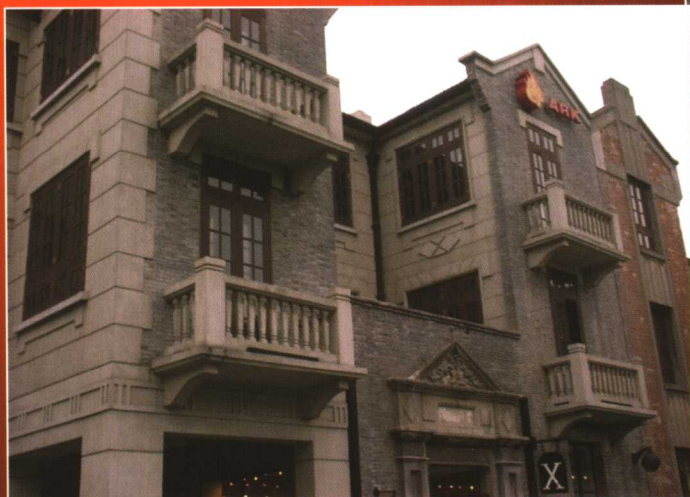
实例 11 重现细节



实例 12 调整颜色



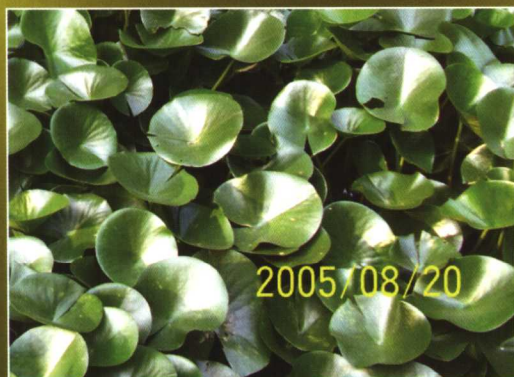
实例 13 失真矫正



实例 14 去晕影



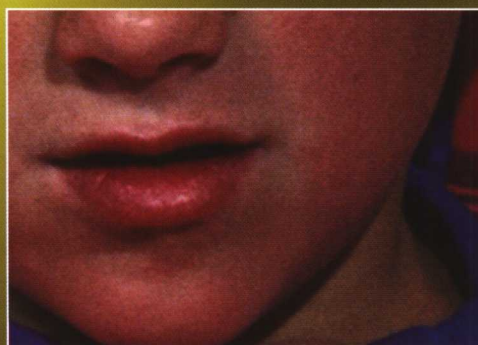
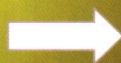
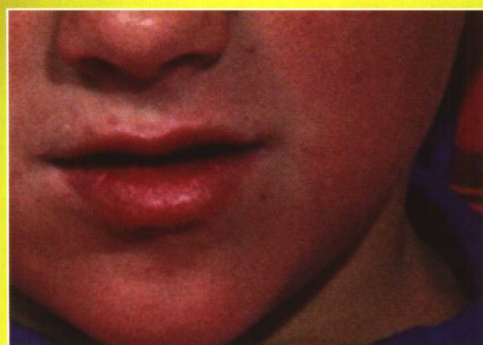
实例 15 去时间签



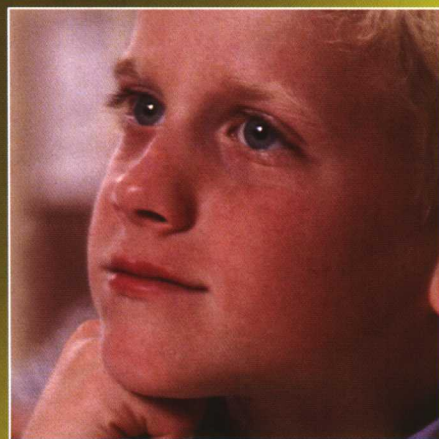
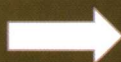
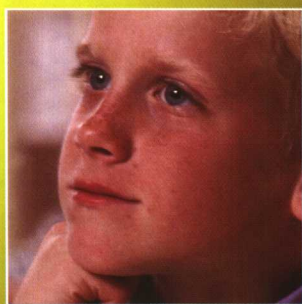
实例 16 添加文字



实例 17 去痘



实例 18 去雀斑



实例 19 去皱



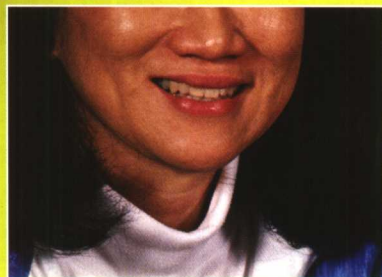
实例 20 去眼袋



实例 21 去黑眼圈



实例 22 美白牙齿



实例 23 改善肤色



实例 24 亮发



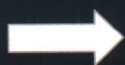
实例 25 染发



实例 26 改变发型



实例 27 美体塑身



实例 28 无痛纹身

