

计算机实用教程系列



网页制作

Dreamweaver MX2004 (中文版)

实例教程

刘辉 等编著



TP393.092
462D

计算机实用教程系列

网页制作 Dreamweaver MX 2004

(中文版)

实 例 教 程

刘 辉 张凤伟 李公伟 郝立宁 编著
张秀文 李 娜 李 军



机械工业出版社

本书结合实例网站,详尽地介绍了 Dreamweaver MX 2004 中文版的基本功能。首先从 Dreamweaver 的基本知识入手,然后引导读者定义站点,并且从创建最简单的静态文本网页开始,逐步加入文本、图像、表格、层、框架、多媒体元素、行为以及表单等网页元素,生成图文并茂的网页。书中还介绍了在 Dreamweaver 中应用 ASP 技术制作动态网页。最后通过制作个人主页的实例来讲解一般主页的制作方法流程,帮助读者掌握和巩固所学网页制作的知识。

本书语言简洁、通俗易懂、注重实用性,对 Dreamweaver 的讲解过程主要以实例的形式贯穿起来,对实例所涉及到的知识点详细地加以介绍,使读者能迅速掌握 Dreamweaver 的精髓,在应用时更加得心应手。本书不仅可作为 Dreamweaver MX 2004 培训用教材,也适合学习网页设计的读者阅读参考。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作 Dreamweaver MX 2004 (中文版) 实例教程/刘辉
等编著. —北京:机械工业出版社, 2006.4

(计算机实用教程系列)

ISBN 7-111-18743-1

I. 网… II. 刘… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver
MX 2004—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 024217 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:于苏华 版式设计:冉晓华 责任校对:吴美英

封面设计:张静 责任印制:洪汉军

北京京丰印刷厂印刷

2006 年 4 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $1/16$ ·17.75 印张·437 千字

定价:30.00 元 (含 1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话 (010) 68326294

编辑热线电话 (010) 88379711

封面无防伪标均为盗版

《实用工程技术丛书》编委会

主 编 张洪润

副主编 傅瑾新 吕泉 张亚凡 刘秀英

编 委

(以工作进入时间为序)

张洪润	傅瑾新	吕 泉	张亚凡	周肇飞	林大全
曾兼权	李德宽	吉世印	肖戈达	刘国衡	王广照
金伟萍	林焦贤	傅松如	蓝清华	周立锋	赵荣生
金有仙	张洪凯	傅琅新	傅琲新	傅伟新	龙太昌
易佑华	文登明	杨指南	张洪载	陈新露	张 宇
吴国仪	吴守辉	孙 悦	王恩宏	张洪南	张素华
傅 强	隋福金	隋 毅	傅泊如	傅 涛	范述和
刘秀英	马平安	马 昊	王 川	田维北	陈德斌
李正光	李正路	张 红	程雅荣	袁 平	梁德富
高开俊	盛余康	汪明义	冉 鸣	王德超	张晓东
胡淑群	吴佳惠				

序 言

随着科学技术的不断发展,世界正面临一场规模宏大的新工业革命(又称信息革命)。特别是我国加入 WTO(世界贸易组织)后,各行各业也都正经历着深刻的变革,此种形势下人们对信息资源的需求就显得尤其迫切。而在信息技术领域被誉为“电子技术的五官”的传感器技术和被称为“电子技术的脑”的计算机技术,又是信息采集和处理两个关键环节的基本技术,所以显得尤其重要了。

目前,电子技术、传感技术、计算机技术(包括单片机、计算机技术)已成为 21 世纪最常用、最基础、最实用的技术。而在我国信息技术领域中,传感器和单片计算机应用技术担任了重要角色。从某种意义上来说,这也是衡量一个国家科学技术进步的一个基准。放眼现阶段信息技术类工具书市场,能满足广大科技人员迫切需要的工程技术类书籍相当缺乏,并且很多已有书籍也很难谈得上系统、全面与实用兼具,而这恰恰是广大科研与工程技术人员最迫切需要的。

为此,我们特地组织了大量有着丰富教学经验与科研经验的专家、教授,参照国内外 1000 余个研究成果、数千种传感器及应用技术,基于“能够解决科研难题、实际工程问题”的思想,耗时 13 年精心编写了该套《实用工程技术丛书》,希望能够为广大信息技术类从业人员提供一套全面、实用、权威的专业丛书。

目前该丛书包括以下 4 本:

- 《传感器技术大全》;
- 《传感器应用电路 200 例》;
- 《单片机应用设计 200 例》;
- 《传感器应用设计 300 例》。

《传感器技术大全》一书,是根据现代电子技术、信息技术、计算机技术发展的最新趋势以及广大科学研究人员、工程技术人员的迫切需要,参考国内外 1000 余个传感器及技术成果,从实用角度出发编写的具有实用性、启发性、信息性的大型工具书。书中介绍了传感器常用术语、材料、信号分析、精确评定、检验标定,以及光电、光纤、光栅、CCD、红外、颜色、激光、码盘、压电、压磁、压阻、电化学、生物、气敏、湿敏、热敏、核辐射、陀螺、超声、电容、电感、变压器、同步器、磁电、霍尔、磁敏、磁栅、涡流、谐振、电位器、电阻应变、半导体、新型特种传感器等达数百种的实物外形、特性、工作原理、选用方法和使用技巧。本书适用于各个领域从事自动控制的选件人员以及科研、生产、设计、开发、计算机应用、管理、维修等部门的有关工程技术人员,也可作为高等院校师生的教学参考书。

《传感器应用电路 200 例》一书,在参照了国内外 1000 余种现代传感器电路的基础上,为使用方便,从实用角度归纳为传感器常用电桥电路(15 种)、放大电路(20 种)、功率驱动电路、二极管及相敏电路、调制解调电路、检波器电路、限幅器电路、继电器电路、可控硅开关电路、电

源电路(10种)、滤波器电路(10种)、信号转换电路(10种)、专用集成电路(10种)、接口电路(18种)、抗干扰电路(20种)、特种信号检测电路(10种)、非线性化电路(18种)以及其他电路等达200余例。本书特别适合于科学研究人员、工程技术人员在工程设计开发时选择、使用。

《单片机应用设计200例》一书,也参照了国内外1000余个研究成果,基于使用方便与实用的思想,归纳为单片机在网络通信、家用电器、工业控制、仪器仪表方面的应用设计实例,以及单片机程序设计技巧、产品开发技巧与秘诀等240余个实例。本书特别适合于科学研究人员、工程技术人员、维护修理人员以及大专院校师生在设计、开发、应用单片机以解决现代科研和生产中的许多实际问题时参考、借鉴。

《传感器应用设计300例》一书,主要介绍了近300个传感器的应用实例,以及传感器在机器人、飞行器、遥感技术、汽车工业、过程工业控制、信息系统、环境污染和公害检测、医学领域、节能系统中的应用。为方便使用,还介绍了传感器与计算机的接口、传感器选用指南(含传感器型号、性能参数、生产厂家)以及厂商名录。本书特别适合于科学研究人员、工程技术人员、维护修理人员以及大专院校师生在设计、开发、应用传感器以解决现代科研和生产中的许多实际问题时参考、借鉴。

本套《实用工程技术丛书》,严格遵循以下特点:

- ▶ 内容新颖,分类规范,使用方便、快捷;
- ▶ 结构严谨,系统全面,语言精炼;
- ▶ 图文并茂,讲述深入浅出,通俗易懂,注重理论与实践的紧密结合;
- ▶ 详尽介绍了其他书籍中涉及不到的技术细节、技术关键,实用性强。

鉴于此,本套丛书的应用范围相当广泛,不仅可以作为科学研究人员、工程技术人员在解决现代生产和科研中实际问题时的参考与借鉴,还可以作为维护修理人员以及大专院校高年级本科生、研究生、再教育培训班中相关专业(电子技术、电子信息、仪器仪表、应用物理、机械制造、测控计量、工业自动化、自动控制、生物医学、微电子、机电一体化、计算机应用等专业)的教学参考书,同时也可以充当信息技术爱好者自学时的重要工具书。

本套丛书在编写过程中,得到了众多高等院校、科学研究单位、厂矿企业、公司的鼎力支持,特别是北京航空航天大学出版社,为此套图书的出版给予了大力支持和帮助,我们借此一并表示最衷心的感谢!

鉴于该套丛书涉及的知识面相当广,而编者水平有限,书中难免存在不足和失误之处,敬请广大读者批评、斧正。

编委会

2006年7月

前言

素有网页梦幻组合之称的 Dreamweave、Fireworks 和 Flash 软件是 Macromedia 公司开发的，用于网页制作和网站管理。它们越来越受到多媒体和网页制作人员以及计算机爱好者的宠爱。本书介绍最新版本的 Dreamweaver MX 2004。

目前网络发挥着重要的作用，网络在未来的发展中具有无限潜力，网站受到了社会各个领域的重视。政府机构需要利用网络来公布政府信息，以增强政府透明度，同时方便行政管理；商业企业需要利用网站来树立企业形象，发布产品信息，开拓国内外市场；个人也可以利用网站来彰显个性，展示自我。网站对人们的交流、沟通起着极其重要的作用。

Dreamweave 软件集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身，具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性，是目前网站设计、开发、制作的首选工具。Dreamweaver 是一种所见即所得的网页编辑器。它操作简便，可进行多个站点的管理，设置了 HTML 语言编辑器，支持 DHTML 和 CSS，分类提供了页面对象，可净化 Microsoft Word 生成的 HTML 文件，可导入 Microsoft Excel 和 Microsoft Access 建立的数据文件，导入和编辑 Fireworks 制作的 HTML 源代码和图像，导入 Flash 动画、按钮和文字，编辑动态页面等等。

本书是由具有多年网页设计制作实战经验的网站工程师和教学经验的老师共同倾力的佳作，体现了理论与实践相结合。本书结合实例网站，详尽地介绍了 Dreamweaver MX 2004 中文版的基本功能，首先从 Dreamweaver 的基本知识入手，然后引导读者定义站点，并且从创建最简单的静态文本网页开始，逐步加入文本、图像、表格、层、框架、多媒体元素、行为以及表单等网页元素，生成图文并茂的网页。书中还介绍了在 Dreamweaver 中应用 ASP 技术制作动态网页效果。最后通过制作个人主页的实例来讲解一般主页的制作方法流程，帮助读者掌握和巩固所学的网页制作的知识，结构合理、通俗易懂。使用较少的篇幅，提供较多的信息，采用案例的教学方式，是本书的特点。

随书赠送的多媒体光盘可供读者参考和使用，其中包含每个实例所采用的素材和最终完成的网页效果。读者在学习每章内容的时候，使用光盘内的素材便能轻松、快速地完成网页的制作。此外，作者搜集整理了多年网站设计创作的经典素材，以方便大家学习参考，主要包含 Flash 网页动画模板、国内外经典网页模板、网页广告 Banner 模板等丰富内容。

本书适合作为各类中等职业技术学校、高等职业技术学校计算机应用与软件技术专业应用型人才培养教材,也可作为计算机短训班的培训教材。

由于时间仓促,书中难免有偏漏和不妥之处,恳请广大读者批评指正。

编 者

2005 年 10 月

目 录

前言

第 1 章 初识 Dreamweaver MX 2004	1
1.1 Dreamweaver MX 2004 的产生和发展历程	1
1.2 网站和网页的构成	1
1.2.1 动、静态网站的分类	1
1.2.2 网页的构成	2
1.2.3 网页布局的分类	2
1.3 第一屏	10
1.4 导航栏的位置	10
1.5 网页布局结构的规划安排	11
本章小结	11
习题	11
第 2 章 Dreamweaver MX 2004 的基础知识	12
2.1 安装和运行 Dreamweaver MX 2004	12
2.1.1 安装 Dreamweaver MX 2004	12
2.1.2 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求	17
2.2 基本界面介绍及操作技巧	18
2.3 网站的建立及站点规划	21
2.3.1 网站的建立	21
2.3.2 规划站点	26
2.4 主页的建立和页面的准备工作	27
2.4.1 创建文档	27
2.4.2 保存文档	27
2.4.3 设置页面属性	28
2.4.4 查看和编辑头内容	32
2.5 文件的管理	34
本章小结	35
习题	35
第 3 章 超级链接的设置、文字的修饰和初探 CSS 样式	36
3.1 绝对路径和相对路径	36

3.1.1 绝对路径	36
3.1.2 相对路径	36
3.2 超级链接的设置、CSS 样式初体验	37
3.2.1 设置文本超级链接	37
3.2.2 文本的超级链接效果设置	40
3.2.3 链接到命名锚	43
3.2.4 创建空链接	44
3.2.5 创建脚本链接	44
3.2.6 创建电子邮件链接	45
3.3 图片的超级链接设置	46
3.3.1 设置图片超级链接	46
3.3.2 设置图片的热点链接	47
3.4 设置超链接下载	51
3.5 修饰文字	52
本章小结	54
习题	55
第 4 章 优化网页布局	56
4.1 创建表格	57
4.1.1 新建表格	57
4.1.2 表格对话框属性设置	57
4.2 表格操作	58
4.2.1 表格的选定	58
4.2.2 基本属性设置	59
4.2.3 编辑表格	62
4.3 使用布局模式排版	68
4.4 修饰表格	71
4.4.1 单像素表格的绘制	71
4.4.2 无线表格的制作	71
4.4.3 超细表格的制作	71
4.5 表格在实际案例中的应用	72
本章小结	75
习题	75
第 5 章 表单应用	76
5.1 表单基础	76
5.2 表单对象	76
5.3 创建表单	78
5.3.1 插入表单域	78
5.3.2 插入文本域	79
5.3.3 插入隐藏域	82

5.3.4 插入文本区域	82
5.3.5 插入复选框	82
5.3.6 插入单选按钮	84
5.3.7 插入单选按钮组	85
5.3.8 插入列表/菜单	86
5.3.9 创建跳转菜单	88
5.3.10 插入按钮	90
5.3.11 插入图像域	91
5.3.12 插入文件域	93
5.3.13 验证表单数据	94
5.4 表单网页实例制作	97
本章小结	101
习题	101
第6章 层与时间轴应用	104
6.1 层的操作	104
6.1.1 创建层	104
6.1.2 层的绝对定位和相对定位	105
6.1.3 设置层属性	108
6.1.4 调整层大小	109
6.1.5 移动层位置	110
6.1.6 对齐层	110
6.1.7 可插入对象的类型	111
6.1.8 使用“层”浮动面板管理层	112
6.1.9 表格与层的转换	114
6.1.10 设置层的首选参数	114
6.1.11 层的嵌套	115
6.2 使用时间轴面板	120
6.2.1 创建时间轴动画	121
6.2.2 修改时间轴	122
6.2.3 使用多个时间轴	122
6.2.4 时间轴中动画顺序	123
6.3 层与时间轴动画应用实例	123
本章小结	125
习题	125
第7章 框架应用	126
7.1 框架的概念	126
7.1.1 框架基础	126
7.1.2 框架的优缺点	126
7.2 创建框架集	128
7.2.1 使用预定义的框架集	128

7.2.2 自定义设计框架集	129
7.2.3 创建嵌入式的框架集	130
7.2.4 删除框架	132
7.3 选择框架集和框架	132
7.3.1 选择框架集	132
7.3.2 选择框架	133
7.4 设置框架的属性	133
7.5 保存框架集和框架	135
7.6 创建框架链接	136
7.7 特殊设置: 浏览器不支持框架	136
7.8 框架实例应用	136
本章小结	143
习题	143
第8章 模板与库的应用	144
8.1 模板的基础及应用	145
8.1.1 创建模板	145
8.1.2 定义可编辑区域	149
8.1.3 定义可选区域	152
8.1.4 定义重复区域	154
8.1.5 设置可编辑标签属性	156
8.1.6 应用模板	157
8.1.7 调整模板	159
8.2 重复部件库	160
8.2.1 创建库	160
8.2.2 插入库	161
8.2.3 调整库	161
8.3 模板实例应用	162
本章小结	167
习题	167
第9章 HTML 语言	169
9.1 HTML 语言的基本结构	169
9.2 超文本中的标签	170
9.2.1 单标签	170
9.2.2 双标签	170
9.2.3 标签的属性	171
9.3 标题标签	171
9.4 换行代码	171
9.5 段落标签	172
9.6 水平线段 <HR>	172

9.7 文本的大小设置	172
9.8 文本的字体与样式	172
9.9 文本的颜色	173
9.10 文本位置的控制	174
9.11 列表分类	174
9.12 表格的基本结构	175
9.12.1 表格的标题	175
9.12.2 表格尺寸设置	175
9.12.3 表格的颜色	176
9.13 文件之间的链接	176
9.13.1 本地链接	177
9.13.2 URL 链接	177
9.13.3 目录链接	178
9.14 在页面中插入图像	178
9.14.1 插入图像文件的基本格式	178
9.14.2 图像与文字的对齐排列	178
9.14.3 图文之间的距离设置	180
9.14.4 图形按钮	180
9.15 播放音乐	180
9.15.1 点播音乐	180
9.15.2 自动载入音乐	181
9.16 播放视频	182
9.16.1 链接一个视频文件	182
9.16.2 自动载入视频	182
9.17 用 HTML 代码实现框架页面	183
9.17.1 Frames 结构的基本格式	183
9.17.2 各窗口的操作 (Frame Target)	183
9.17.3 Frame 代码的其他属性	184
本章小结	184
习题	185
第 10 章 行为应用	186
10.1 行为及其面板介绍	186
10.2 事件简介	187
10.3 动作	188
10.4 行为简介	189
10.5 通过实例掌握行为	190
10.5.1 弹出窗口的制作	190
10.5.2 交换图像	192
10.5.3 给网页添加背景音乐	192
10.5.4 制作可随意拖动的当前时间	193

10.5.5 设置状态栏文本	195
10.5.6 滚动文本	196
10.5.7 设为首页、加入收藏、联系我们	199
10.5.8 禁止保存网页	199
10.5.9 状态栏打字机效果	199
10.5.10 流动图片	200
10.5.11 改变属性	202
10.5.12 检查插件	204
10.5.13 检查浏览器	205
10.5.14 调用 JavaScript	206
10.5.15 显示弹出式菜单	206
10.5.16 转到 URL	209
10.5.17 预先载入图像	210
10.5.18 设置层文本	210
10.5.19 设置文本域文字	211
10.5.20 设置框架文本	212
本章小结	213
习题	213
第 11 章 CSS 样式应用	214
11.1 CSS 样式的基本概念	214
11.2 通过实例了解 CSS 样式	214
11.2.1 9pt 字的制作	215
11.2.2 固定的背景图片效果制作	216
11.2.3 活动的超级链接制作	219
11.2.4 高级选项的应用	220
11.3 样式的删除与编辑	221
11.3.1 样式的删除	221
11.3.2 样式的编辑	221
11.4 CSS 样式滤镜的应用	221
本章小结	234
习题	235
第 12 章 网站的设计与制作过程	236
12.1 网页的构成	236
12.2 站点设计	236
12.3 网站建设流程	237
12.3.1 资料的准备	237
12.3.2 网页的设计	238
12.4 网站制作	238
12.4.1 网站制作简述	238

12.4.2 制作网站	239
本章小结	245
习题	246
第 13 章 网站的测试、上传和维护	247
13.1 测试站点	247
13.2 上传站点	248
13.3 网站日常维护	251
13.3.1 如何设置取出	251
13.3.2 如何设置存回	252
13.3.3 如何取消取出或存回操作	252
本章小结	252
习题	252
第 14 章 初识数据库与 ASP	253
14.1 ASP 及其运行环境	253
14.1.1 ASP 及其特点	253
14.1.2 ASP 的运行环境	253
14.2 建立 ASP 动态网站	254
14.2.1 配置 ASP 的调试环境	254
14.2.2 数据库及 ASP 与数据库的连接	255
14.2.3 新建动态站点	258
14.2.4 建立网站文件	260
14.2.5 在 Dreamweaver 中连接数据库	260
14.2.6 绑定数据库	262
14.2.7 在页面中显示数据库中的相应记录	263
14.2.8 插入记录	265
14.2.9 添加和编辑记录	267
14.2.10 删除记录	270
本章小结	270
习题	270
参考文献	271

第 1 章 初识 Dreamweaver MX 2004

教学提示:

1. 了解 Dreamweaver MX 2004 的产生和发展历程。
2. 初步了解网站设计的分类以及各布局结构的特点。

1.1 Dreamweaver MX 2004 的产生和发展历程

Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 是由美国著名的软件开发商 Macromedia 公司重磅推出的一套网站开发工具，这三个软件统称为“网页三剑客”。其中，Dreamweaver 是“所见即所得”的可视化网站开发工具；Fireworks 是 Macromedia 公司“网页三剑客”之“火焰”，它以处理网页图片为特长，并可以轻松创作 GIF 动画；Flash 是 Macromedia 公司“网页三剑客”之“闪电”，它以制作网上动画为特长，它做出的动画、交互、声音等效果都是其他软件无法比拟的。“网页三剑客”三个软件紧密相连，缺一不可。

Dreamweaver 软件于 1997 年由 Macromedia 公司结合 Flash、Fireworks 软件同时推出，取代以前的网页编辑工具独霸网页设计软件领域。期间经历了 Dreamweaver 1.0、Dreamweaver 2.0、Dreamweaver 3.0、Dreamweaver 4.0、Dreamweaver MX，一直到现在的版本 Dreamweaver MX 2004，功能一次比一次强大，也越来越让网页设计者们在设计网页时得心应手。

1.2 网站和网页的构成

网站是一个精美的交互环境，包含该网站的内容和用户获取内容所需的导航工具。而网站中的每一个网页都是“冲浪者”与网站进行交互的通道，是网站与用户进行交互的工具或技术。

本节内容的讲述使爱好网站制作或是渴望学习网站制作的人们有一个很好的渐进学习平台，让广大网页爱好者能够轻松自如地制作出自己想要的精美网页。下面就现在流行的网站对大家作一些初步的分类介绍，以使大家在学习 Dreamweaver MX 2004 软件前对网站有一个系统而全面的认识。

网站发展到现在已经进入了成熟期，网站页面设计已日趋完美，下面就当下最流行的网站页面设计作如下分类。

1.2.1 动、静态网站的分类

动、静态网站的分类是我们做网站时最重要的分类，在做一个网站时首先要确定的就是做动态网站还是静态网站，然后再根据所需建立相应性质的网站。那我们平时上网看到的哪些是动态网站，哪些是静态网站呢？下面给大家列举一下。

1. 静态网站

静态网站一般都是作为个人网站或是小型企事业单位用网站,这类网站一般不需要调用数据库制作后台等内容,仅仅是做一些普通的网页。这里要提一下:并不是静态网站就是网站所有的内容都是“静”,没有任何“动”的内容出现,它的上面依然包括 Flash 动画、GIF 动画等动态内容在里面。它所没有的是数据库后台等数据交互传递的内容。图 1-1 就是一个静态的网站页面,在这个网页中,网页浏览者通过点击左边的导航栏来浏览它相应的其他页面。

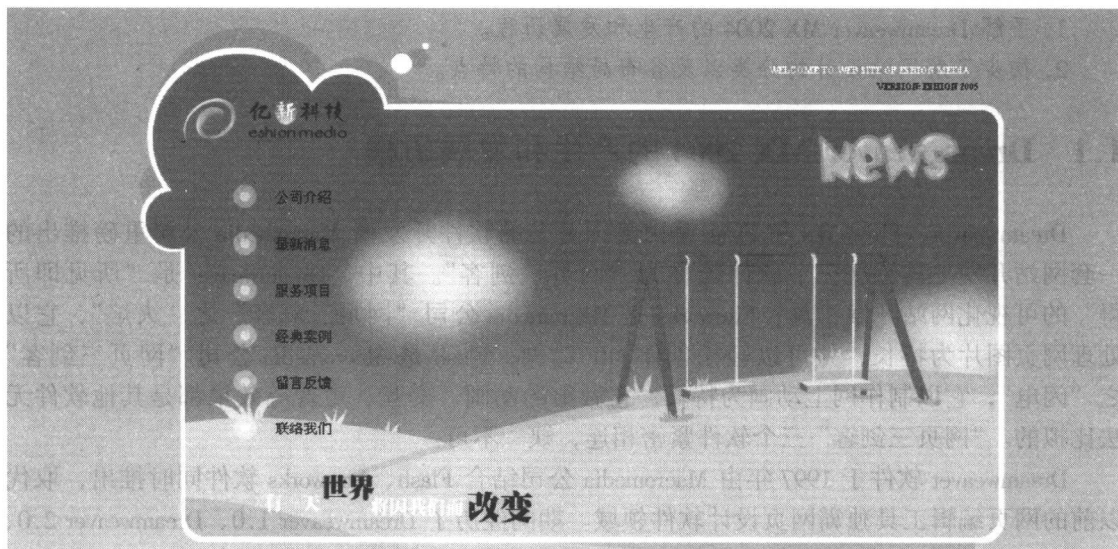


图 1-1 静态网页

2. 动态网站

前面讲过静态网站不包含数据库,不能进行动态数据的传输和编辑等操作,那么动态网站正好包含这些,弥补了网站设计的不足。动态网站通过结合数据库来制作出聊天室、论坛、网上商城、调查表等动态的交互设置,更大地方便了广大网友的信息交流。图 1-2~图 1-5 是在网上搜索的几个不错的动态网站供大家交流欣赏。

1.2.2 网页的构成

网页的设计目标是能够使网站所提供的内容更有效地展示在用户面前,而网站的这些内容就要通过网页布局这一网站的基本要素来传达。虽然由于网站的主要目的不同,其内容也有所不同,但网页布局的要素一般可以概括为:网页的名称、白哦体、背景、内容等。网页的各构成要素在网页中担当着各自的角色,共同保证信息的有效传达,是网页发挥整体作用不可缺少的部分。

1.2.3 网页布局的分类

通过上面的讲解,大家对静态、动态网站已经有了初步的认识。下面就网页的各种布局结构作综合介绍,以方便大家在以后网站制作学习中能更好地对网页布局结构统筹分析。