

Dreamweaver MX 2004

中文版 实例教程

方晨 编著

目标：掌握Dreamweaver

围绕命令讲解实例

只要按步骤操作

即可享受成功喜悦

实例由浅入深

带您渐入佳境

享受超值售后服务

确保学有所成

本书实例的操作步骤

经初学者全面验证

无遗漏和错误

本书提供售后服务，详见附录4

Enhance your ability

上海科学普及出版社

Dreamweaver MX 2004

中文版实例教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 2004 中文版实例教程 / 方晨编著.
—上海: 上海科学普及出版社, 2006.1
ISBN 7-5427-3411-3

I.D... II.方... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver MX 2004—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 116018 号

策划编辑 胡名正

责任编辑 徐丽萍

Dreamweaver MX 2004 中文版实例教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销 北京东方七星印刷厂印刷
开本 787 × 1092 1/16 印张 21.5 字数 631000
2006 年 1 月第 1 版 2006 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 7-5427-3411-3/TP·717 定价: 29.00 元

说 明

本书目的

学会使用 Dreamweaver MX 2004 软件制作网站。

内容

本书详细讲解了 Dreamweaver MX 2004 软件的命令、各种工具的使用方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。每一章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。在全书的最后讲解了一个综合实例的制作过程。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习的同时，应当启动 Dreamweaver MX 2004 软件，只要根据本书讲解进行操作，学练结合，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对自己的创作有一定启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

读者对象

学习 Dreamweaver MX 2004 的电脑爱好者。

电脑培训班学员。

美术院校的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，正确无误，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨主编，刘劲鸥执笔，魏明、杨瀛、高海霞等人审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

本书读者在阅读过程如有问题，可登录售后服务网站，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题写明，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明：本书经零起点的读者试读，达到上述的目的。

售后服务网站：<http://www.todayonline.cn>

目 录

第1章 Dreamweaver 基础知识	1	1.3.3 网页服务器	16
1.1 Dreamweaver 概述	1	1.3.4 什么是网页	17
1.1.1 Dreamweaver 的应用	1	1.3.5 什么是网站	17
1.1.2 Dreamweaver 的功能	3	1.4 深入了解网站	18
1.1.3 Dreamweaver MX 2004 的 新特性	3	1.4.1 静态网页	18
1.2 Dreamweaver MX 2004 界面	4	1.4.2 动态网页	18
1.2.1 标题栏	6	1.4.3 静态网站	19
1.2.2 菜单栏	6	1.4.4 动态网站	20
1.2.3 工具栏	6	1.4.5 动态网站与静态网站的联系与 区别	20
1.2.3.1 插入面板	6	1.4.6 动态网站和静态网站技术的关系 ..	21
1.2.3.2 文档面板	7	1.5 小结	21
1.2.3.3 标准面板	7	1.6 练习	21
1.2.4 编辑窗口	7	第2章 创建站点基础	23
1.2.5 状态栏	9	2.1 什么是站点	23
1.2.6 属性面板	10	2.2 建立及编辑站点	23
1.2.7 组合面板	10	2.2.1 建站前的准备和分析	24
1.2.7.1 CSS 样式面板	10	2.2.2 定义本地端站点	24
1.2.7.2 层面板	10	2.3 导入一个本地端站点	28
1.2.7.3 行为面板	10	2.4 使用高级设置	30
1.2.7.4 代码片断面板	11	2.4.1 新建	30
1.2.7.5 参考面板	11	2.4.2 编辑	33
1.2.7.6 数据库面板	11	2.4.2.1 本地信息	34
1.2.7.7 绑定面板	11	2.4.2.2 远程信息	34
1.2.7.8 服务器行为面板	11	2.4.2.3 测试服务器	35
1.2.7.9 组件面板	12	2.4.2.4 遮盖	35
1.2.7.10 文件面板	12	2.4.2.5 设计备注	36
1.2.7.11 资源面板	12	2.4.2.6 站点地图	36
1.2.7.12 标签面板	12	2.4.2.7 文件视图列	37
1.2.7.13 结果面板	12	2.4.2.8 Contribute 设置栏	37
1.2.7.14 历史记录面板	13	2.4.3 复制	38
1.2.7.15 框架面板	13	2.4.4 删除	38
1.2.7.16 代码检查器	13	2.4.5 导出和导入	38
1.2.7.17 时间轴面板	13	2.5 小结	39
1.2.8 显示、隐藏及改变面板的大小	13	2.6 练习	39
1.3 有关网站的一些基本概念	15	第3章 编辑和管理站点	41
1.3.1 网络、因特网 (Internet) 和 万维网 (WWW)	15	3.1 了解文件面板	41
1.3.2 服务器和客户端	16	3.2 在站点中新建文件	42
		3.3 新建文件夹与文件的移动	43





3.4 文件的删除与重命名	46	5.5 对表格数据排序	85
3.5 建立站点地图	46	5.6 向表格内部添加表格	85
3.6 查看站点地图	48	5.7 实例	86
3.7 修改站点地图	50	5.8 实例分析	88
3.8 保存站点地图	51	5.9 小结	92
3.9 使用设计备注	51	5.10 练习	92
3.10 实例	52	第6章 布局	93
3.11 实例分析	55	6.1 布局的几种模式	93
3.12 小结	56	6.2 设置布局模式	94
3.13 练习	56	6.2.1 设置布局模式的首选参数	94
第4章 Dreamweaver 的基本操作	57	6.2.2 布局表格和布局单元格	94
4.1 文档的基本操作	57	6.3 在布局模式中布局网页	95
4.1.1 新建文档	57	6.3.1 布局表格	96
4.1.2 保存和关闭文档	60	6.3.2 绘制布局单元格	98
4.1.3 打开文档	60	6.4 调整布局	100
4.2 编辑界面	61	6.5 向布局中添加内容	102
4.3 预览及检验相关操作	63	6.6 实例	103
4.4 设置网页属性	63	6.7 实例分析	116
4.5 编辑头部信息	64	6.8 小结	118
4.6 标尺与网格	65	6.9 练习	118
4.6.1 标尺	65	第7章 文本	119
4.6.2 网格	66	7.1 文本面板和文本属性面板	119
4.7 制作网页的基础操作	66	7.1.1 文本面板	119
4.7.1 添加文本	67	7.1.2 文本属性面板	120
4.7.2 插入图像	67	7.2 设置文本属性	121
4.7.3 建立超链接	68	7.2.1 设置字体	121
4.8 实例	69	7.2.2 设置字号	122
4.9 实例分析	72	7.2.3 设置文本颜色	122
4.10 小结	72	7.2.4 设置字符样式	123
4.11 练习	72	7.2.5 定义段落格式	124
第5章 表格	73	7.2.6 段落对齐	125
5.1 创建表格	73	7.2.7 段落缩进	126
5.2 编辑表格	74	7.3 设置列表	126
5.2.1 编辑表格和单元格属性	74	7.3.1 建立列表	126
5.2.2 调整表格行数与列数	76	7.3.2 设置列表的属性	127
5.2.3 调整表格宽度与高度	77	7.4 特殊符号输入	128
5.2.4 设置表格的边框	79	7.5 标题和正文样式的设定	129
5.2.5 合并单元格	81	7.6 实例	129
5.2.6 拆分单元格	81	7.7 实例分析	132
5.2.7 单元格内容水平对齐和 垂直对齐	82	7.8 小结	132
5.3 套用表格样式	83	7.9 练习	132
5.4 导入与导出表格数据	84	第8章 CSS 样式	133
5.4.1 导入表格数据	84	8.1 CSS 样式面板	133
5.4.2 导出表格数据	84	8.2 新建 CSS 样式	133
		8.2.1 使用类自定义样式	134





8.2.2 使用标签定义标签样式	136	第 11 章 超链接	171
8.2.3 使用高级选项定义链接效果	138	11.1 认识超链接	171
8.3 创建与链接外部 CSS 样式	140	11.1.1 URL 概述	171
8.3.1 创建外部 CSS 样式	140	11.1.2 路径概述	171
8.3.2 链接外部 CSS 样式	142	11.1.3 链接的组成	172
8.4 编辑 CSS 样式	143	11.1.4 超链接的方式和对象	172
8.5 实例	144	11.2 创建网页内部链接	172
8.6 实例分析	147	11.3 创建本地网页间的链接	174
8.7 小结	147	11.3.1 建立站点内的链接	175
8.8 练习	147	11.3.2 建立本地不同站点间网页的 链接	175
第 9 章 图像操作	149	11.4 建立网站外部链接	177
9.1 插入图像	149	11.5 链接到 E-mail	177
9.1.1 插入图像基本操作	149	11.6 创建下载文件链接	179
9.1.2 插入图像占位符	149	11.7 设置链接网页的打开方式	180
9.1.3 插入互动图像	150	11.8 补充说明	180
9.2 设置图像属性	151	11.9 实例	181
9.2.1 认识图像属性面板	151	11.10 实例分析	183
9.2.2 设置图像大小	151	11.11 小结	184
9.2.3 设置图像对齐	152	11.12 练习	184
9.2.4 设置图像边距	153	第 12 章 层	185
9.2.5 设置低分辨率图像	153	12.1 认识层和层面板	185
9.2.6 设置热区	153	12.2 创建层	186
9.2.7 使用编辑工具	154	12.2.1 插入层	186
9.3 实例	155	12.2.2 建立嵌套层	186
9.4 实例分析	158	12.3 层的相关操作	187
9.5 小结	158	12.3.1 认识层属性面板	187
9.6 练习	158	12.3.2 移动层	188
第 10 章 多媒体	159	12.3.3 改变层的大小	189
10.1 使用 Flash 文件	159	12.3.4 改变层的顺序	190
10.1.1 插入 Flash 影片	159	12.3.5 控制层的可见性	190
10.1.2 插入 Flash 按钮	160	12.3.5.1 通过属性面板控制层的 可见性	190
10.1.3 插入 Flash 文本	162	12.3.5.2 使用层面板控制可见性	190
10.2 插入 Shockwave 动画	163	12.3.6 内容溢出层的控制	191
10.3 插入特殊对象	163	12.3.7 设置层的可见区域	192
10.3.1 插入 Java 小程序	163	12.3.8 对齐层	192
10.3.2 插入 ActiveX	164	12.4 层转换为表格	192
10.3.3 插入参数	164	12.5 使用层和时间轴制作动画	193
10.3.4 插入插件	165	12.5.1 认识时间轴	193
10.4 扩展 Dreamweaver	165	12.5.2 创建时间轴动画	193
10.4.1 安装外部插件	165	12.5.2.1 创建直线移动动画	193
10.4.2 获得插件的方法	166	12.5.2.2 创建曲线移动动画	195
10.5 实例	167	12.5.3 编辑时间轴	196
10.6 实例分析	169	12.5.3.1 动画序列的选取、移动和	
10.7 小结	169		
10.8 练习	169		





删除	196	15.1.5 标签检查器	235
12.5.3.2 添加与删除帧	196	15.2 HTML 概述	236
12.5.3.3 添加与删除关键帧	196	15.2.1 HTML 标准	238
12.5.3.4 添加、选择和删除时间轴 ..	198	15.2.2 HTML 标签	238
12.5.4 时间轴播放控制	199	15.2.3 一些基本的语法规则	238
12.6 实例	199	15.2.4 编程中所忽略的信息	242
12.7 实例分析	202	15.2.5 文档结构	243
12.8 小结	203	15.3 实例	244
12.9 练习	203	15.4 实例分析	245
第 13 章 框架	205	15.5 小结	246
13.1 建立框架	205	15.6 练习	246
13.2 保存框架	209	第 16 章 表单	247
13.3 设置框架集属性	209	16.1 认识表单和插入表单面板	247
13.4 设置框架的链接	210	16.2 表单元素的使用	247
13.5 实例	212	16.2.1 插入表单	247
13.6 实例分析	214	16.2.2 插入文本域	248
13.7 小结	215	16.2.3 插入复选框	251
13.8 练习	215	16.2.4 插入单选按钮和单选按钮组	251
第 14 章 互动行为	217	16.2.5 插入列表	253
14.1 行为与行为面板	217	16.2.6 插入跳转菜单	254
14.1.1 基本概念	217	16.2.7 插入图像域	256
14.1.2 认识行为的事件类型	217	16.2.8 插入文件域	257
14.1.3 认识行为面板	218	16.2.9 插入按钮	258
14.2 添加典型行为	219	16.3 连接表单与数据库	258
14.2.1 播放声音	219	16.4 实例	261
14.2.2 打开浏览器窗口	220	16.5 实例分析	266
14.2.3 弹出消息框	221	16.6 小结	267
14.2.4 调用 JavaScript	222	16.7 练习	267
14.2.5 改变网页元素属性	222	第 17 章 模板与库	269
14.2.6 检查插件	223	17.1 模板	269
14.2.7 检查浏览器	224	17.1.1 创建模板	269
14.2.8 设置状态栏文字	225	17.1.2 将网页存储为模板	271
14.2.9 跳转网页	225	17.1.3 设置模板的可编辑区域	272
14.2.10 预先载入图像	225	17.1.4 用模板新建网页	273
14.2.11 交换图像	226	17.1.5 套用模板	273
14.3 实例	227	17.1.6 用模板更新网页及网站	274
14.4 实例分析	229	17.1.7 模板的相关操作	274
14.5 小结	230	17.2 库	275
14.6 练习	230	17.2.1 创建库元素	275
第 15 章 代码设计	231	17.2.2 将网页元素存储为库元素	276
15.1 Dreamweaver 的代码工具	231	17.2.3 将库元素应用到网页中	276
15.1.1 参考面板的使用	231	17.2.4 编辑库元素	276
15.1.2 标签选择器的使用	232	17.2.5 脱离库元素控制	277
15.1.3 代码提示功能	233	17.3 实例	277
15.1.4 标签库的使用	233	17.4 实例分析	279





17.5 小结	281	19.3.1 获得 WEB 服务器	300
17.6 练习	281	19.3.2 定义远程站点	300
第 18 章 测试	283	19.3.3 上传站点	302
18.1 浏览器的测试	283	19.4 网站管理与维护	303
18.2 不同分辨率和不同操作系统测试	285	19.5 小结	304
18.3 链接测试	286	19.6 练习	304
18.4 站点报告	286	第 20 章 综合实例	305
18.5 其他相关测试信息	287	20.1 规划网站	305
18.6 实例	287	20.2 建立站点	306
18.7 小结	289	20.3 设置站点结构	307
18.8 练习	290	20.3.1 建立存放网站资源的文件夹	307
第 19 章 服务器配置与网站发布	291	20.3.2 建立网站地图	308
19.1 服务器的基础知识	291	20.4 设置 CSS 样式	309
19.1.1 Linux	291	20.5 创建模板	312
19.1.1.1 什么是 Linux	291	20.6 使用模板建立网页	316
19.1.1.2 Linux 的特点	291	20.7 测试网站	318
19.1.2 Linux 网络服务软件安装	292	20.8 发布	320
19.1.3 远程登录软件 SSH	297	20.9 宣传和推广网站	321
19.1.3.1 什么是 SSH	297	20.10 小结	322
19.1.3.2 SSH 协议的内容	298	20.11 练习	322
19.1.3.3 SSH 的安全验证	298	附录 1 快捷键一览	323
19.1.3.4 了解 SSH 和使用	298	附录 2 相关网站	328
19.2 申请域名	299	附录 3 Dreamweaver 安装说明	329
19.3 发布	300	附录 4 售后服务	333



第1章 Dreamweaver 基础知识

通过本章，你应当学会：

- (1) Dreamweaver 的功能和作用。
- (2) Dreamweaver 的工作环境。

注：本书采用的是 Dreamweaver MX 2004 的 7.01 版本，与 Dreamweaver MX 2004 相比，它恢复了时间轴面板并修正了一些错误。

1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是可视化的网页编辑软件，它能快速地创建极具动感的网页，还提供了强大的网站管理功能。许多专业的网站设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Dreamweaver、Flash（网页动画制作软件）和 Fireworks（网页图像处理软件）同为美国 Macromedia 公司出品，构成了网页制作方面的三大利器，被并称为网页三剑客。

1.1.1 Dreamweaver 的应用

Dreamweaver 可以用来制作网页，搭建网站架构。图 1-1-1 所示为使用 Dreamweaver 制作的网站首页。



图 1-1-1





Dreamweaver 同样可以制作较复杂的功能网页, 如BBS论坛、调查表格等, 图 1-1-2 所示为使用 Dreamweaver 制作的论坛。

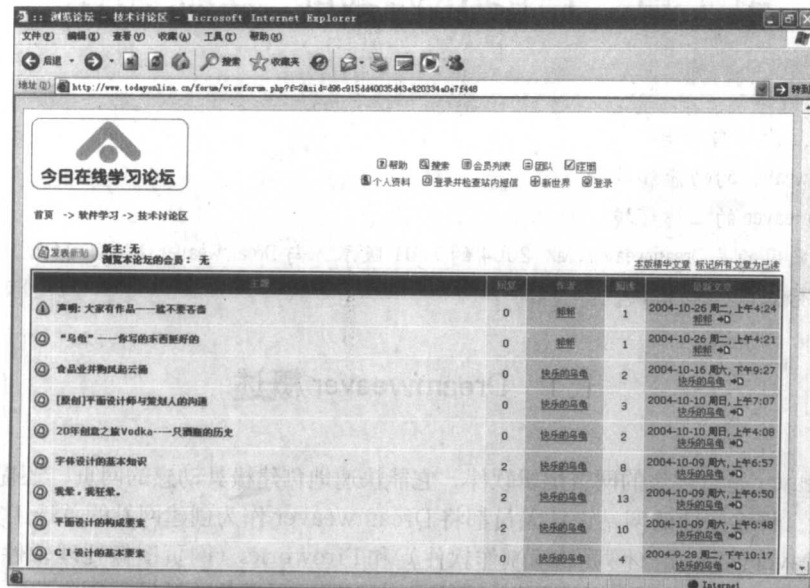


图 1-1-2

使用 Dreamweaver 可以制作注册表单, 通过表单可以制作如调查表格、菜单等互动性极强的网页, 图 1-1-3 所示是使用 Dreamweaver 制作的网站注册表。

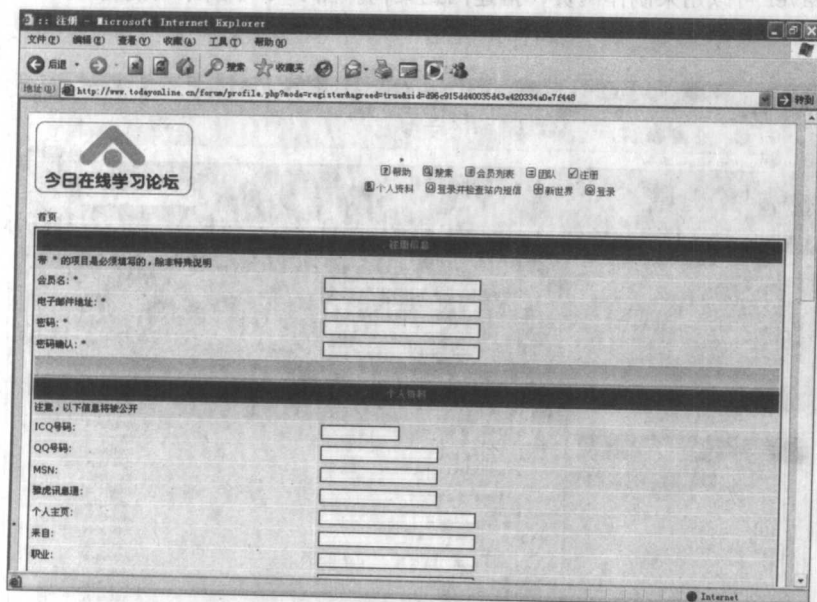


图 1-1-3

事实上, 大多数形式的网页均可以在 Dreamweaver 下制作完成。Dreamweaver 提供了开放的编辑环境, 它可以同许多相关软件和程序语言共同工作, 所以能胜任制作复杂网页的工作。



1.1.2 Dreamweaver 的功能

Dreamweaver 具有如下功能:

(1) 多种视窗模式

提供了代码视图、设计视图、代码视图与设计视图三种视窗模式。设计视窗可以满足初级用户的需求,即使你不懂 HTML 语言,不会书写网页源代码,也能创建出漂亮的网页。代码视窗可使擅长编程的网页编辑高手直接以 HTML 语言进行编写,且能够对源代码进行精确控制。而组合视窗可以在同一个窗口中实现可视化的设计与代码设计的完美结合。

(2) 简便易行的对象插入功能

常用字符、框架、当前日期、导航条、站转菜单、电子信箱、Flash 文字和按钮等都可以通过对对象面板非常方便地插入网页。选中这些插入对象,可以在属性面板中修改它们的参数,从而达到了不必书写一个代码就能使这些元素漂亮地跃然于网页之上的目的。

(3) 方便地创建框架,自由编排网页

利用框架加强网页的导航功能,从而减少网页重复下载,加快用户的浏览速度。

(4) 用层与时间轴结合迅速创作网页动画

浏览网站时,经常会发现网页中有一些自由移动的小广告图片,它们可以通过 Dreamweaver 快速制作出来。

(5) 使用 CSS 和 HTML 样式减少重复劳动,特别是用 CSS 样式还能创造一些特殊的效果(如立体、黑白、波纹等)、重新定义 HTML 标记、动态的链接等。

(6) 功能强大的行为库

Dreamweaver 内置了大量的行为,使你不必书写 JavaScript 代码,就可以制作出极具动感的网页。除 Macromedia 公司之外,我们可以到网上下载第三方厂商提供的行为库。另外, Dreamweaver 提供了丰富的编程接口(API),一些高级用户还可以自己动手构建行为库。

(7) 用模板与库创建具有统一风格的网站

利用模板能够使站点中的文档风格具有一致性,以增强一个站点的整体效果。而将多次使用的网页元素保存为库元素,既能减少网页的存储空间,也能非常方便地进行网页的更新。

(8) Dreamweaver 的排版功能

可以像在页面上画画一样,拖动单元格,或者组合单元格来建立嵌套的表格,就像使用排版软件一样制作和设计网页。

(9) 强大的网站管理功能

它不仅能够编辑网页,还可以快速实现本地站点与服务器站点之间文件的同步。利用库、模板和标签等功能还可以进行大型网站的开发,对于需多人维护的大型网站,它能提供文件操作权限方面的控制。

Dreamweaver 目前的最高版本为 Dreamweaver MX 2004, Macromedia 公司的中文网址为 <http://www.macromediachina.com>。

1.1.3 Dreamweaver MX 2004 的新特性

Dreamweaver MX 2004 具有如下新特性:

(1) 动态检查浏览器



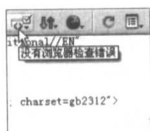


图 1-1-4

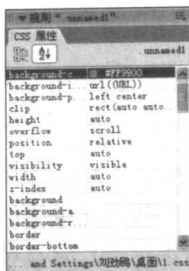


图 1-1-5

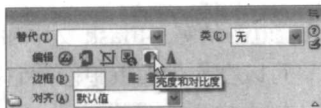


图 1-1-6

使用自动检测标签和 CSS 规则来适应所有主流浏览器,如图 1-1-4 所示。

(2) 更强大的 CSS 支持。

如图 1-1-5 所示,对 CSS 样式提供了更直接、全面的支持。

(3) 内建的图形编辑引擎

修剪、改变尺寸、调节对比度等都可以在 Dreamweaver 中直接完成,如图 1-1-6 所示。

(4) 增强对当今软件技术的支持

支持当前 ColdFusion、J2EE、PHP、.NET 和其他主流的服务器技术,加入了 XML 命名空间支持、ASP.NET 表单控件对象和新的 PHP 服务器端行为。

(5) 无缝整合外部文件和代码

直接将 Word 和 Excel 文档复制和粘贴到 Dreamweaver 中,会保留字体、颜色、CSS 样式表信息。系统支持编码保存的任何字体,包括双字节字符集。

(6) 紧密整合 Macromedia 公司开发的其他工具

加强了与 Macromedia 其他几款产品的协同工作能力,例如,可以通过 Dreamweaver 直接设置 Flash 组件的参数。

(7) 改进了工作界面环境

改良了用户界面,更加实用和有逻辑,可以快速找到需要的工具和命令。在起始页中可以快速访问最近的文件和教程资源。

1.2 Dreamweaver MX 2004 界面

依次点击“开始/所有程序/Macromedia/Dreamweaver MX 2004”,启动 Dreamweaver 程序。如果需要经常使用 Dreamweaver MX 2004,可以从程序组中拖拽 Dreamweaver MX 2004 图标到桌面,以后双击此图标即可启动 Dreamweaver 程序。

第一次启动 Dreamweaver 时,会弹出一个提示框,提示启动后的 Dreamweaver 采用代码编辑模式还是设计编辑模式,本例选择设计编辑模式启动,点击“确定”按钮,启动 Dreamweaver。

注:选择启动模式并不会影响 Dreamweaver 启动后的相关操作,进入编辑界面后,可以根据需要更改编辑模式。





图 1-2-1 所示为 Dreamweaver MX 2004 的启动界面。

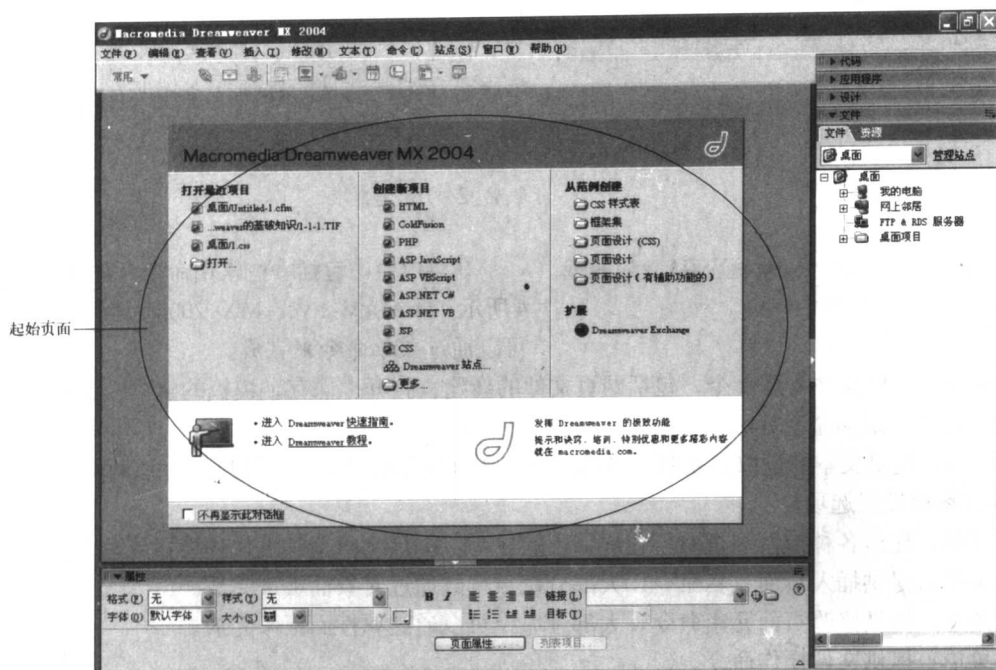


图 1-2-1

点击起始页面中创建新项目下的 HTML，进入 Dreamweaver MX 2004 操作界面，如图 1-2-2 所示，下面将分别讲解操作界面中各功能块的含义与基本操作。

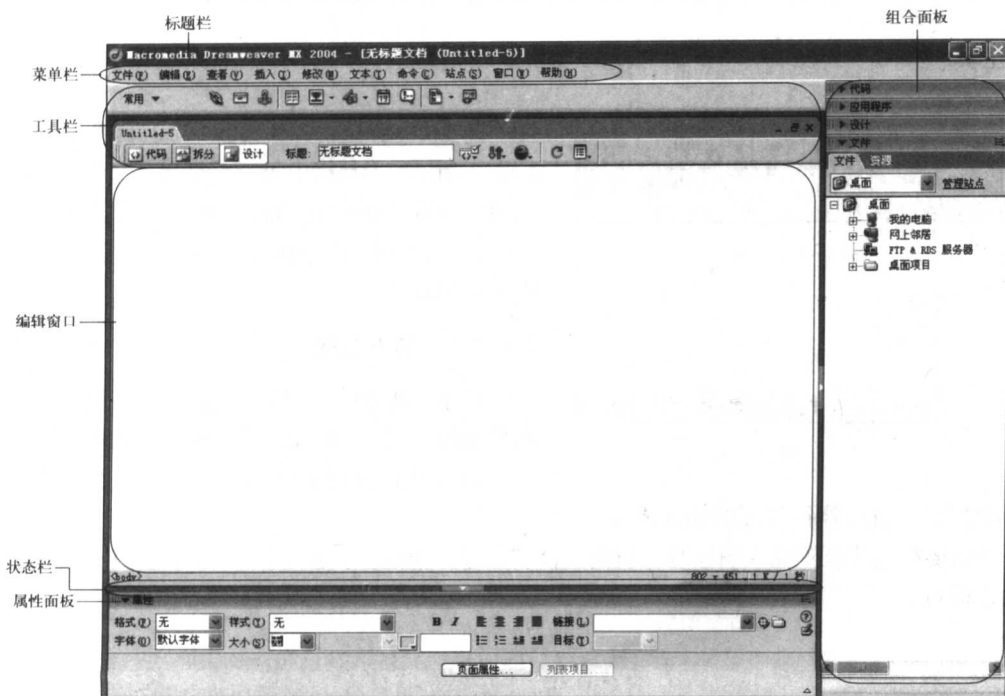


图 1-2-2





1.2.1 标题栏

Macromedia Dreamweaver MX 2004 - [首页 (好爸爸网站/好爸爸网站.htm)]

图 1-2-3

标题栏中依次显示程序名称、当前编辑窗口中正在编辑文档的标题、文档所在目录及名称，如图 1-2-3 所示。

1.2.2 菜单栏

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 格式(O) 文本(T) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 帮助(H)

图 1-2-4

在菜单栏中包括一些常用命令，如图 1-2-4 所示，Dreamweaver MX 2004 大部分工作都可以通过菜单命令来完成。

文件菜单：提供文件管理命令，包括网页文件的新建、打开、保存，模板的建立、打开、保存，框架的打开、保存命令等。

编辑菜单：提供文本的选取、复制、粘贴、查找、替换等编辑命令，以及 Dreamweaver MX 2004 的各种参数设置选项。

查看菜单：提供各种控制网页对象在屏幕中的显示、标尺及网格等工作环境设置命令。

插入菜单：提供插入页面元素命令，大部分命令可以通过对象面板来完成。

修改菜单：提供修改页面元素命令，大部分命令可以通过属性面板来完成。

文本菜单：提供文件操作命令。

命令菜单：提供附加命令。

站点菜单：提供网站管理命令，如网站的新建、编辑、上传、下载等。

窗口菜单：提供各类面板显示或隐藏命令及窗口的规划命令。

帮助菜单：提供内置帮助、动态的操作指南、教程，还提供联机的扩展、论坛等信息。

1.2.3 工具栏

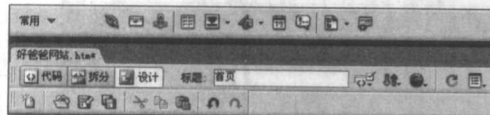


图 1-2-5

Dreamweaver MX 2004 的工具栏，如图 1-2-5 所示。工具栏中可显示插入、文档和标准三组常用命令的快捷面板。要隐藏或显示工具栏中的快捷图标组，可以点击“查看/工具栏/”中的对应选项。

1.2.3.1 插入面板

点击“查看/工具栏/插入”，可以打开或隐藏如图 1-2-6 所示的插入面板。利用插入面板可以方便地向网页中插入一个对象。只需点

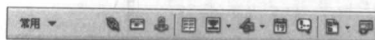


图 1-2-6

击目标命令按钮，就可执行相关的插入操作。

例：当需要在当前位置插入图像时，只需点击“图像”按钮，在弹出的菜单中选择相关命令，按提示操作即可。



点击“常用”按钮会弹出如图 1-2-7 所示的菜单。

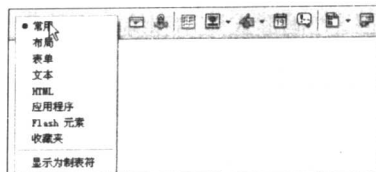


图 1-2-7

在图 1-2-7 所示的菜单中,选择不同的标签选项,插入面板也会相应改变,图 1-2-8 所示为选择应用程序后的插入面板。



图 1-2-8

1.2.3.2 文档面板

点击“查看/工具栏/文档”,可以打开或隐藏如图 1-2-9 所示的文档面板。

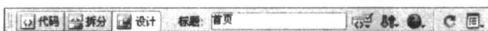


图 1-2-9

文档面板中的命令快捷图标的作用如下(从左侧起):

- (1) 代码视图、拆分视图、设计视图:为编辑窗口模式控制按钮。
- (2) 实时数据视图:用于显示实时数据。
- (3) 设置文档标题:在此栏可直接输入或修改网页标题。该标题直接显示到标题栏中。
- (4) 设置文件状态:在弹出的菜单中选择命令设置文档状态,如去掉文件的只读属性、文件的下载和上传、设计注释、查找文件在网站中的位置等。其中带“*”号的需要在站点管理器中发挥作用。
- (5) 在浏览器中预览与调试:在浏览器中预览页面及调试 JavaScript 脚本,还可编辑浏览器列表,指定和添加浏览器等。
- (6) 刷新设计窗口:用于刷新文件列表和页面。
- (7) 打开参考面板: Dreamweaver MX 2004 的 O' Reilly 参考手册,包括 HTML、CSS、JavaScript 三本参考书,内有详细的语法和参数说明。
- (8) 代码导航:可以在 JavaScript 中设置断点和进行函数的跳转,调试 JavaScript 代码。
- (9) 视图选项:在代码视图下,该选项菜单中含有自动换行、行数、高亮显示无效 HTML、语法颜色、自动缩进。在设计视图下,该选项菜单中含有显示或隐藏可视元素、头部元素、标尺、网格等。

如果对上面一些按钮的功能还不是很清楚,也不要紧,因为一些重要按钮会在以后的章节中详细讲解。本节只要掌握了文档编辑窗口中切换的三个按钮及预览网页按钮即可。

1.2.3.3 标准面板

点击“查看/工具栏/标准”,可以打开或者隐藏标准面板。标准面板中提供了常用的文件命令,如保存命令快捷图标、打开命令快捷图标等,如图 1-2-10 所示。

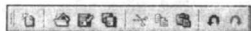


图 1-2-10

1.2.4 编辑窗口

Dreamweaver 的编辑窗口是提供查看和编辑网页元素属性的视图。Dreamweaver 的编辑窗口有三种表现形式,即“代码视图”、“设计视图”及“代码视图和设计视图”。



代码视图是以代码形式显示和编辑当前网页和网页元素的属性,如图 1-2-11 所示。

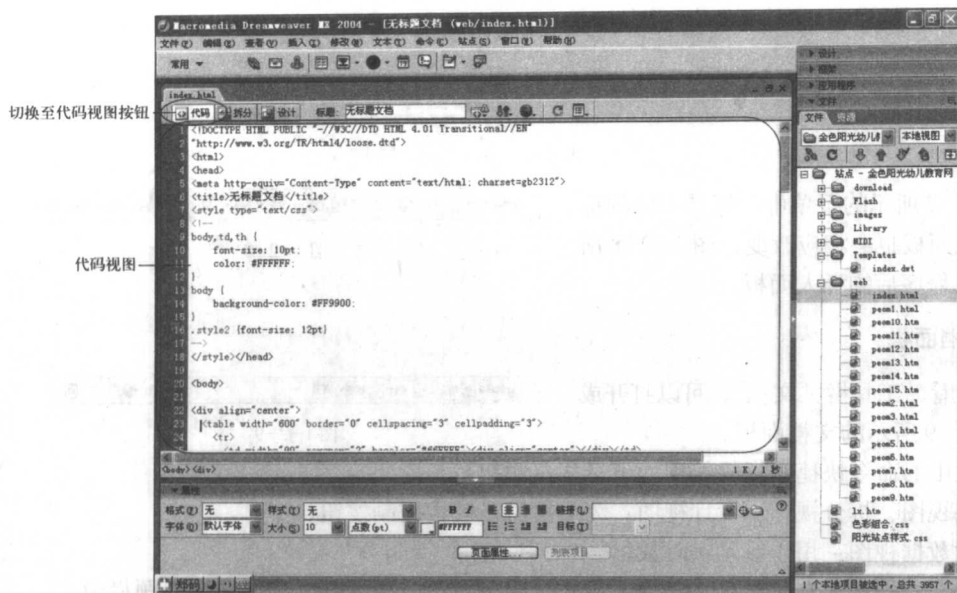


图 1-2-11

设计视图提供所见即所得的编辑界面。在设计视图中以最接近于浏览器中的视觉效果显示设计元素,图 1-2-12 所示为设计视图下的编辑效果。



图 1-2-12