

3ds max

高级程序贴图的艺术

清风书坊 杨雪果 编著

- ◎ 3ds max程序贴图材质及纹理表现技术的专业著作
- ◎ 50多个国际级3ds max程序贴图经典案例
- ◎ 详细、系统地剖析了3ds max程序贴图所能实现的各种材质特效

随书附赠2CD，内含书中实例的场景文件和多媒体视频教学文件



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

3ds max

高级程序贴图的艺术

清风书坊 杨雪果 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书由国内知名 3ds max 专家倾力编著,是一本主要讲解 3ds max 程序贴图材质及纹理表现技术的力作。全书通过 50 多个国际级的 3ds max 程序贴图经典案例,为读者详细、系统并毫无技术保留地剖析了 3ds max 程序贴图所能实现的各种材质特效。全书还主要针对传统的 3ds max 材质贴图在动画制作中常见的图像渲染失真、内存占用量大等问题,提供了完美的解决方案。

本书是技术与艺术的完美结合,技术含量高,适用于广大 3ds max 用户。

图书在版编目(CIP)数据

3ds max 高级程序贴图的艺术/杨雪果编著. —北京:

中国铁道出版社, 2006. 7

ISBN 7-113-07332-8

I. 3... II. 杨... III. 三维—动画—图形软件,

3DS MAX IV. TP391. 41

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第088453号

书 名: 3ds max 高级程序贴图的艺术

作 者: 杨雪果

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 张雁芳

责任编辑: 苏 茜 张雁芳

特邀编辑: 薛秋沛

封面设计: 清风书坊

责任校对: 王 欣

印 刷: 北京佳信达艺术印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 20.5 插页: 8 字数: 500 千

版 本: 2006 年 7 月第 1 版 2006 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

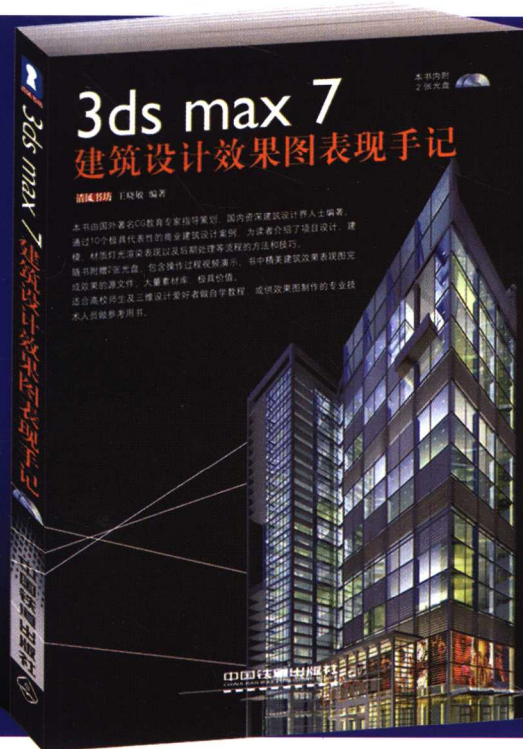
书 号: ISBN 7-113-07332-8/TP·2015

定 价: 59.00 元(含 2CD)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换

设计师首推精品图书系列

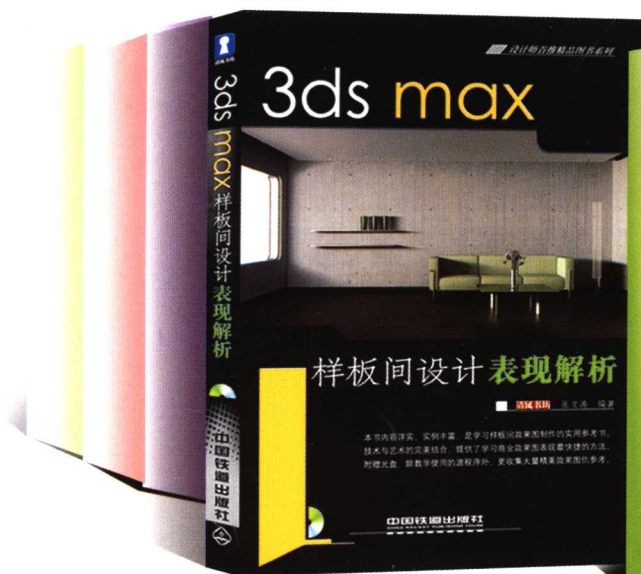


精彩演绎设计艺术与电脑技术的
华丽上演最In的经典作品 **完美结合**

强势推崇时尚设计新理念

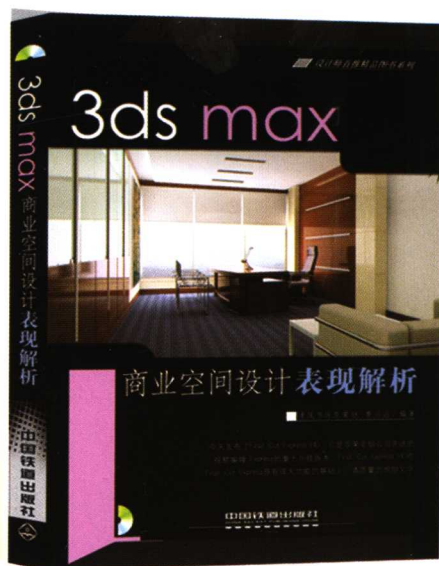
253页全彩印刷

2CD



300页全彩印刷

1CD

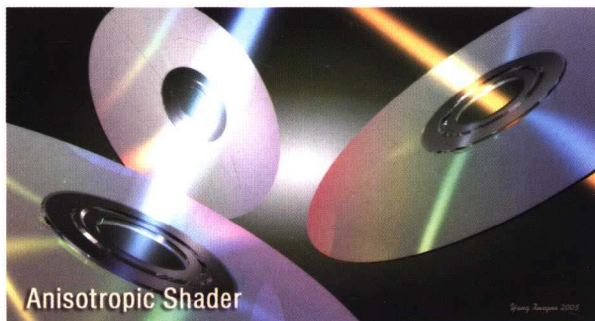


312页全彩印刷

2CD

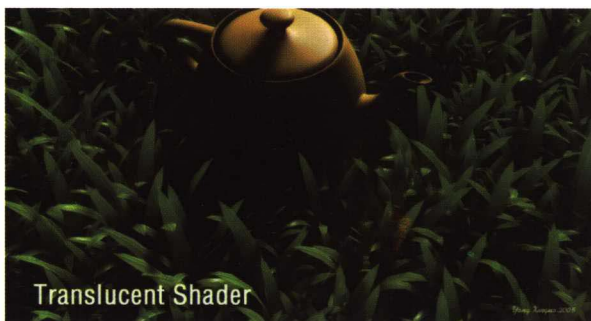
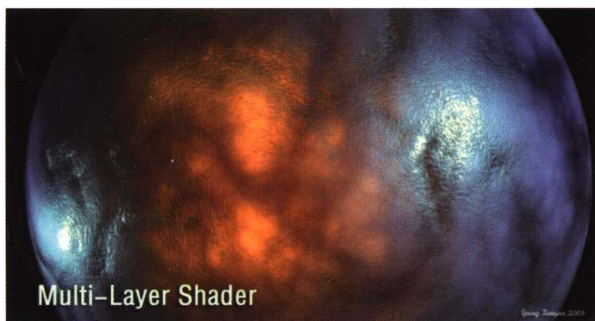
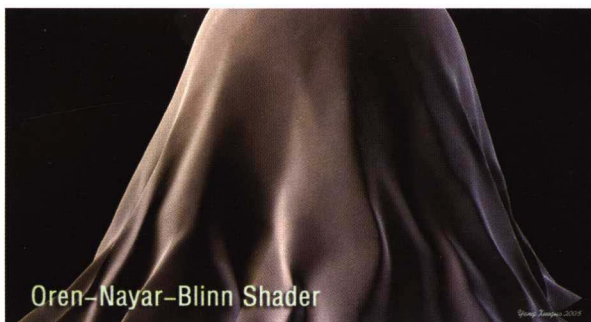
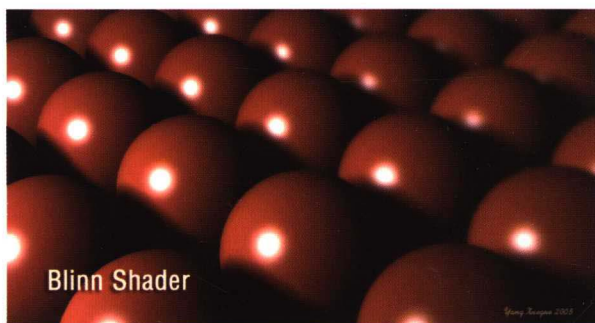
Gallery

3ds max Shader 类型效果

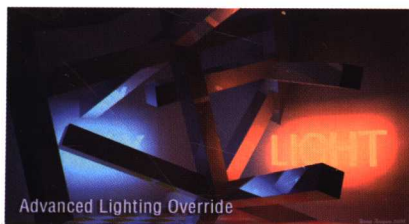


1	
2	
3	5
4	6

- ① Anisotropic 材质效果
- ② Blinn 材质效果
- ③ Metal 材质效果
- ④ Multi-Layer 材质效果
- ⑤ Oren-Nayar-Blinn 材质效果
- ⑥ Translucent 材质效果

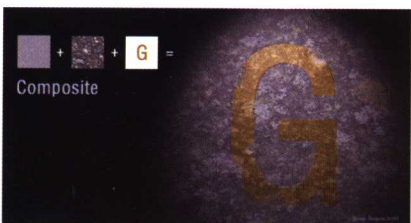


赏析 Gallery

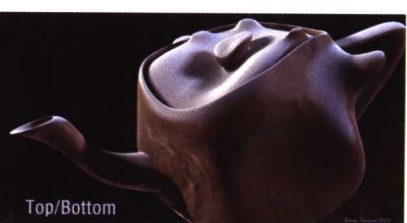
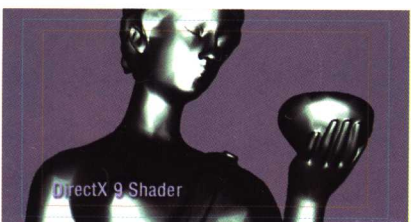


3ds max 材质分类效果

- ① Advanced Lighting Override – 高级灯光材质
- ② Architectural – 建筑材质
- ③ Blend – 混合材质
- ④ Composite – 合成材质
- ⑤ DirectX 9 Shader – DirectX 9材质
- ⑥ Double Sided – 双面材质
- ⑦ Ink'n Paint – 绘画效果材质
- ⑧ Morpher – 变形材质
- ⑨ Multi/Sub-Object – 多维材质
- ⑩ Raytrace – 光线追踪材质
- ⑪ Shellac – 虫漆材质
- ⑫ Standard – 标准材质
- ⑬ Top/Bottom – 顶底材质
- ⑭ Matte/Shadow – 遮蔽和阴影材质

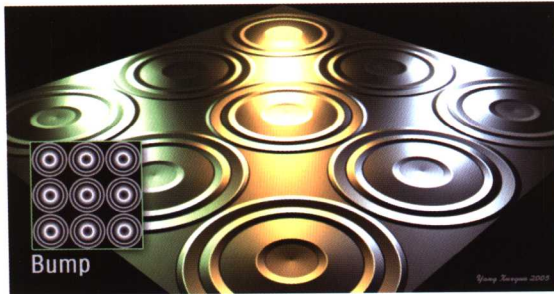


1	8
2	9
3	10
4	11
5	12
6	13
7	14



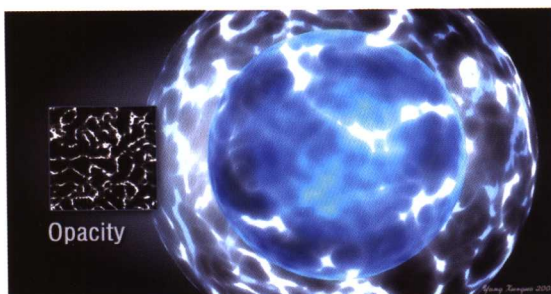
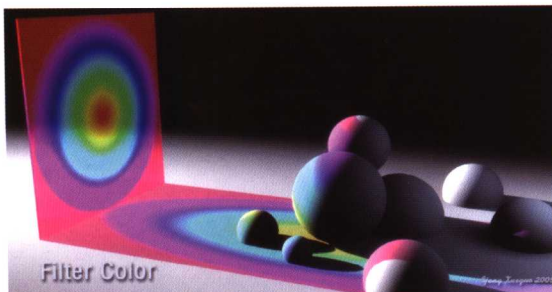
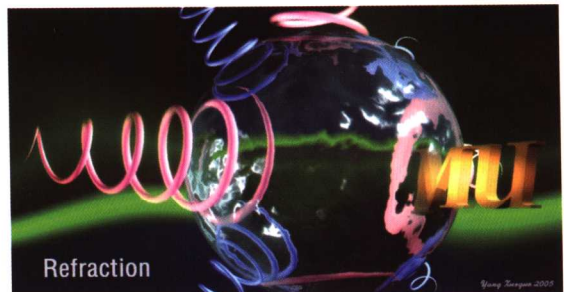
Gallery

Maps 贴图通道效果

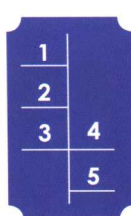


15	
16	20
17	21
18	22
19	23

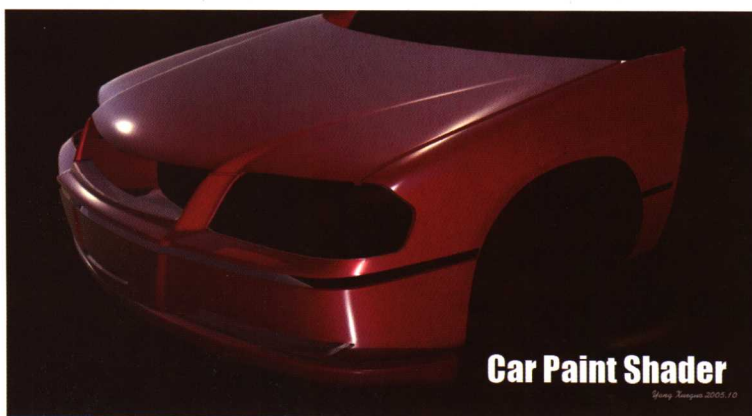
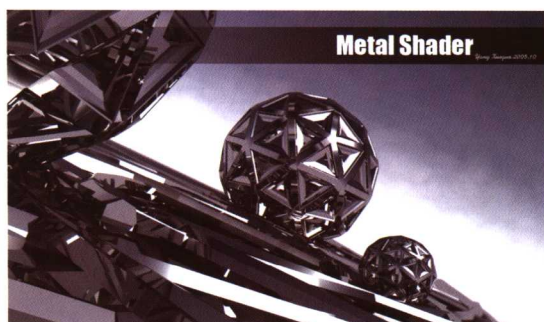
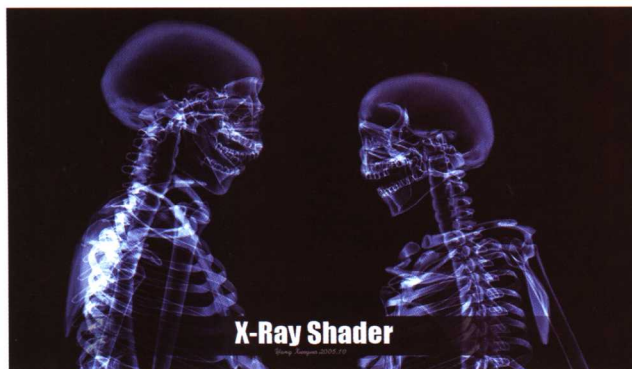
- ⑮ Bump 贴图效果
- ⑯ Diffuse Color 贴图效果
- ⑰ Filter Color 贴图效果
- ⑱ Opacity 贴图效果
- ⑲ Reflection 贴图效果
- ⑳ Refraction 贴图效果
- ㉑ Self-Illumination 贴图效果
- ㉒ Specular Color 贴图效果
- ㉓ Specular Level 贴图效果



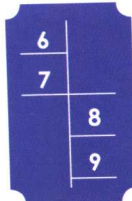
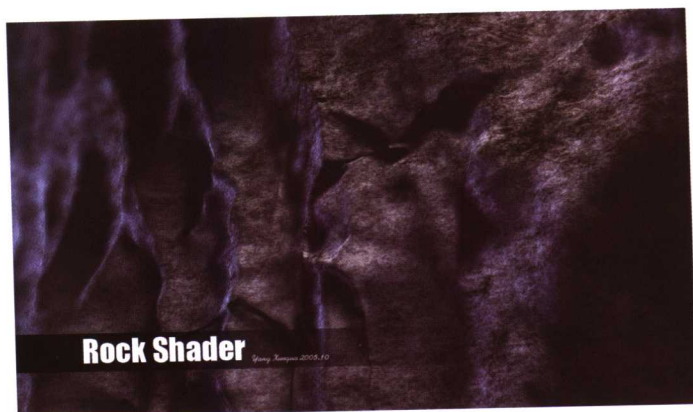
赏析 Gallery



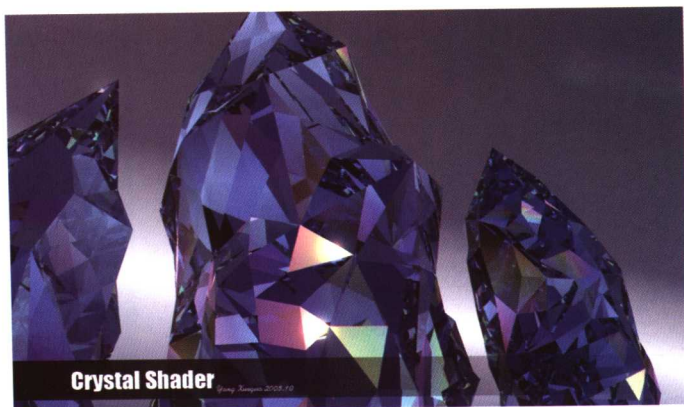
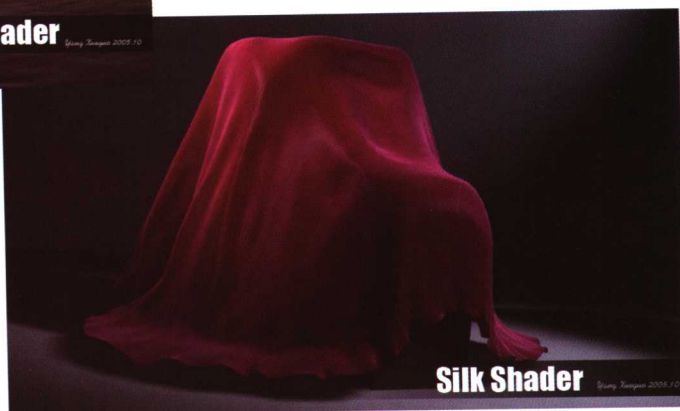
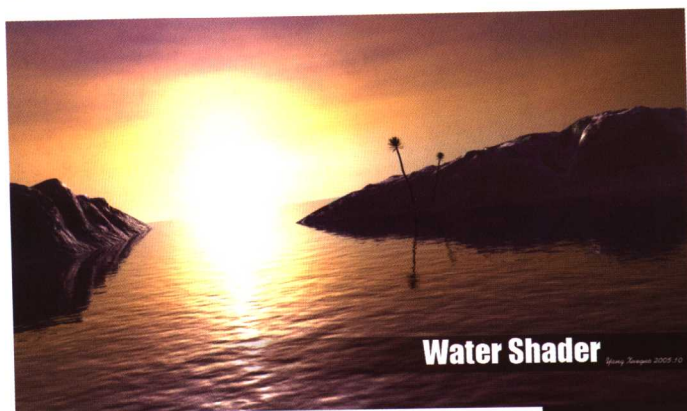
- ①CD激光材质效果
- ②X射线效果
- ③不锈钢效果
- ④金属材质效果
- ⑤汽车漆质感效果



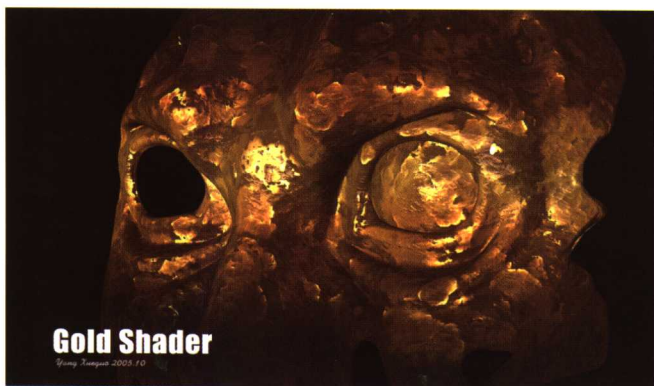
Gallery



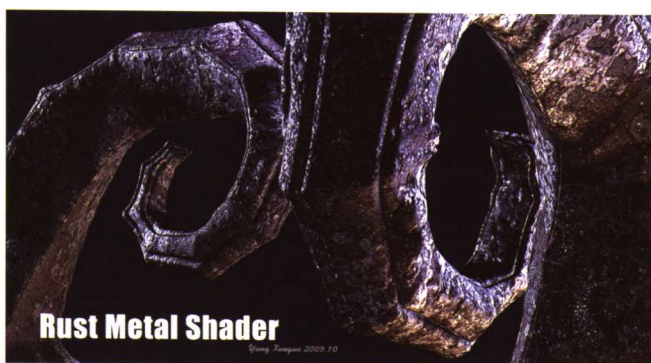
- ⑥ 石头材质效果
- ⑦ 水面材质效果
- ⑧ 丝绸材质效果
- ⑨ 折射材质效果



赏析 Gallery



- ①顶点色贴图效果
- ②黄金面具效果
- ③混合纹理制作的旧金属效果
- ④熔岩材质效果



Gallery



5

6

7

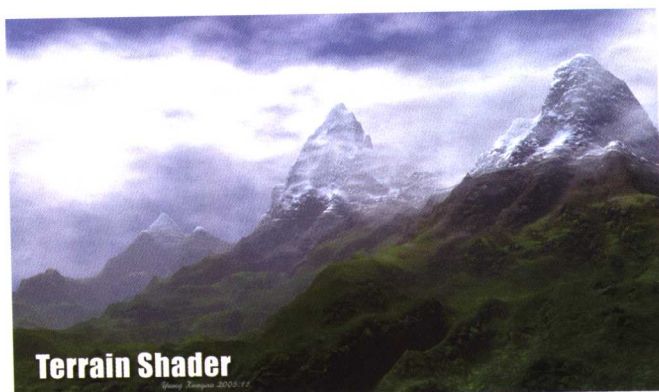
8

- ⑤真实的冰块材质效果
- ⑥真实的地形材质效果1
- ⑦真实的地形材质效果2
- ⑧真实的石头材质效果



Terrain Shader

Yong Xiang 2005.11



Terrain Shader

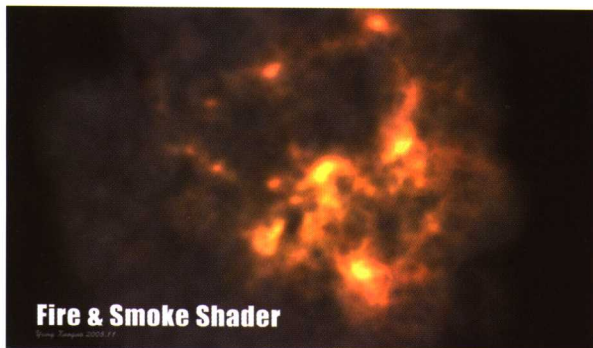
Yong Xiang 2005.11



Real Rock Shader

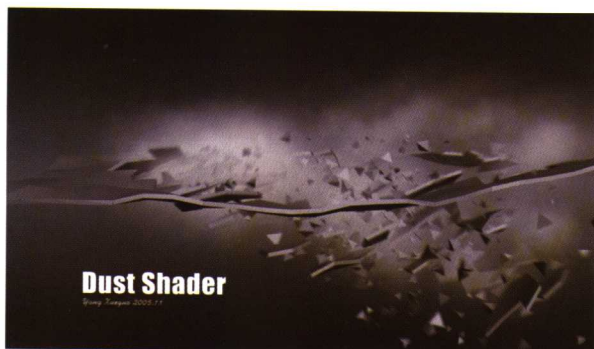
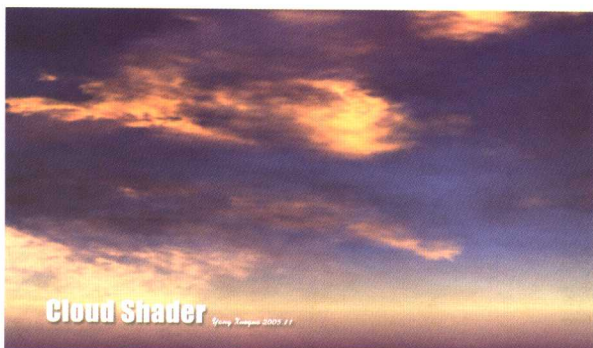
Yong Xiang 2005.10

赏析 Gallery

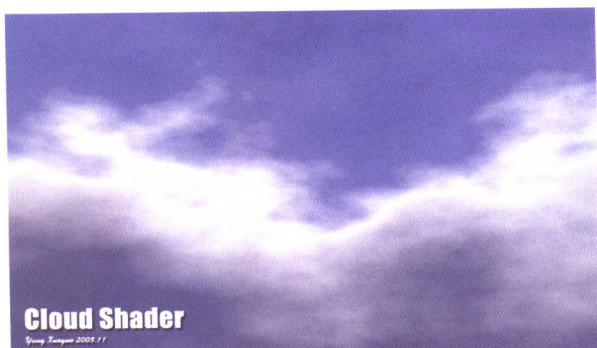


1	
2	5
3	6
4	7

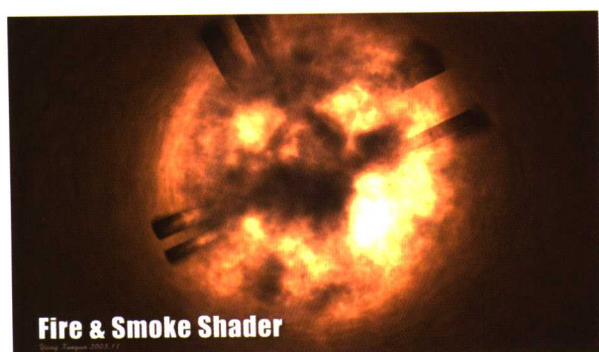
- ①爆炸效果
- ②高光效果制作的全景天空
- ③灰尘效果
- ④激光效果
- ⑤蓝色火焰效果
- ⑥瀑布效果
- ⑦燃烧效果



Gallery



8	
9	
10	12
11	13



⑧天空贴图效果

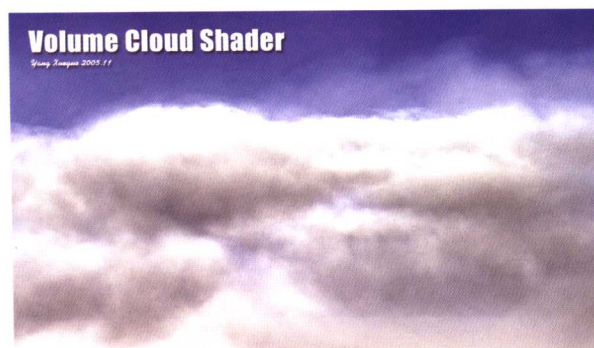
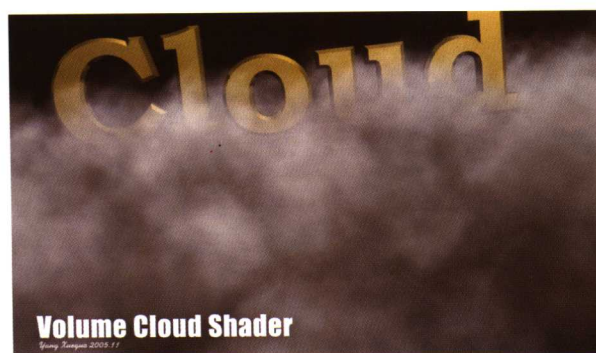
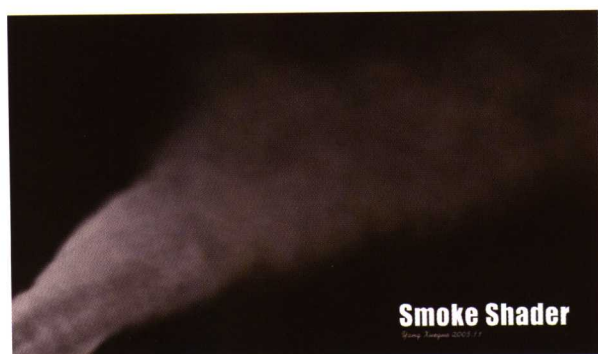
⑨爆炸效果

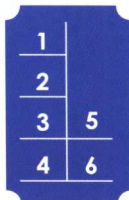
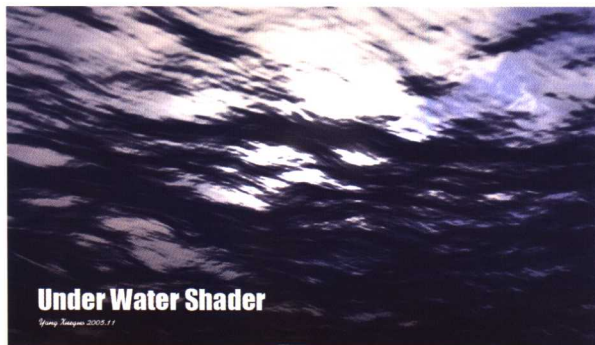
⑩烟雾效果

⑪运用2D贴图制作体积云效果1

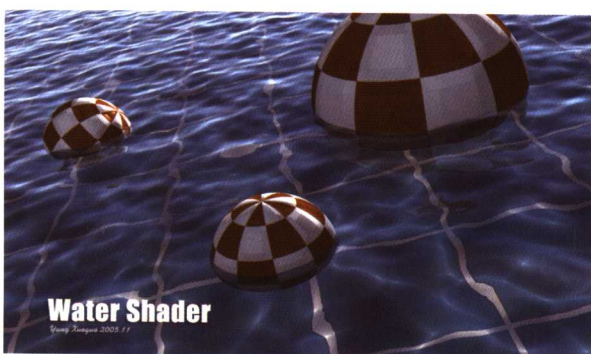
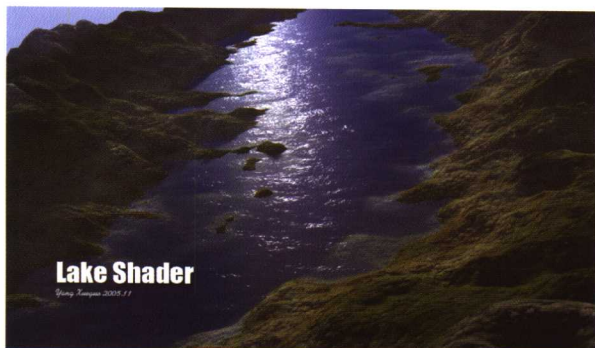
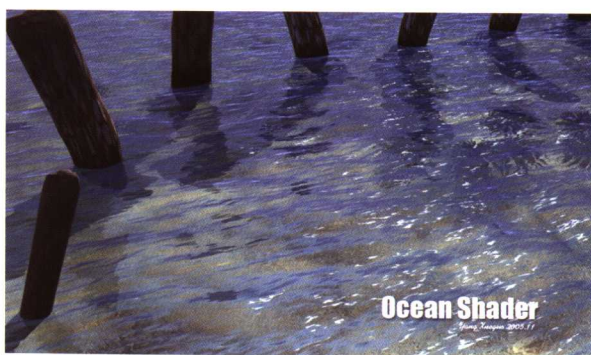
⑫运用2D贴图制作体积云效果2

⑬运用渐变贴图制作3D体积云

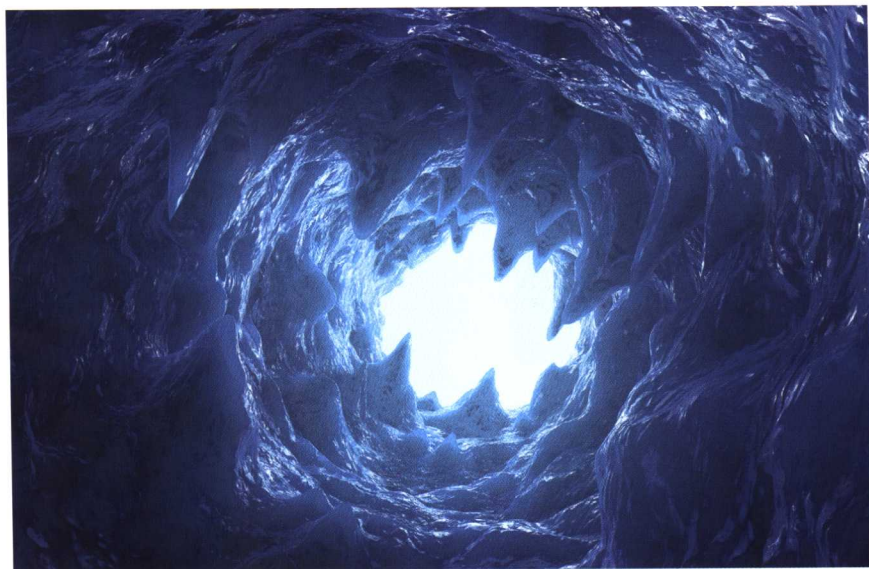




- ①海底效果
- ②海洋效果
- ③海洋风暴效果
- ④湖水效果
- ⑤清澈的海水效果
- ⑥清澈的水效果



Gallery



7	
8	10
9	11

- ⑦ 逼真的冰洞效果
- ⑧ 皮肤效果
- ⑨ 燃烧的龙珠效果
- ⑩ 生物表皮的半透明效果
- ⑪ 运用Falloff贴图制作动态的SSS效果



Skin Shader

Sheng Tangren 2008 / 2



SSS Light Shader

Sheng Tangren 2008 / 2



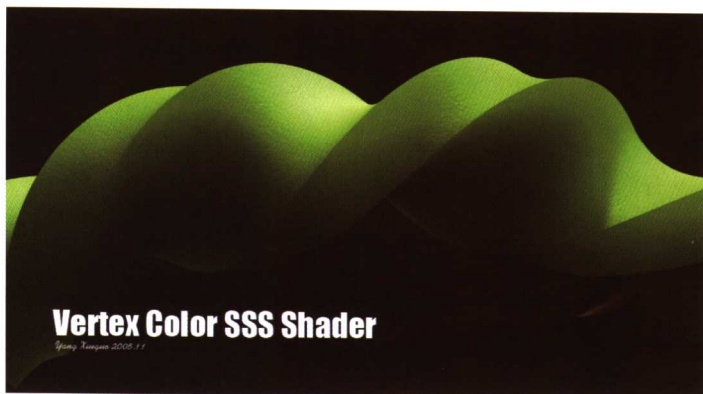
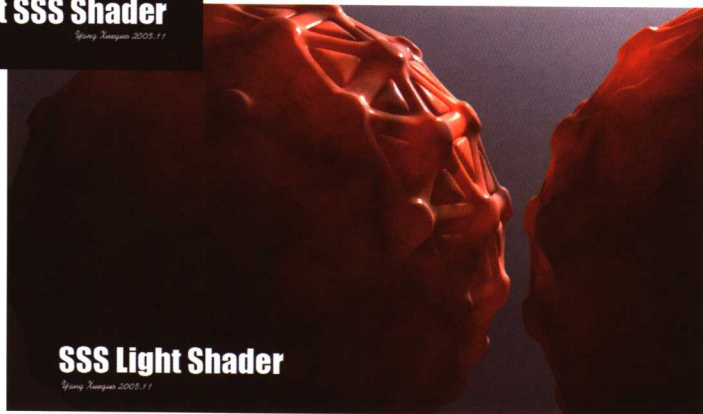
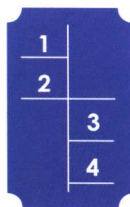
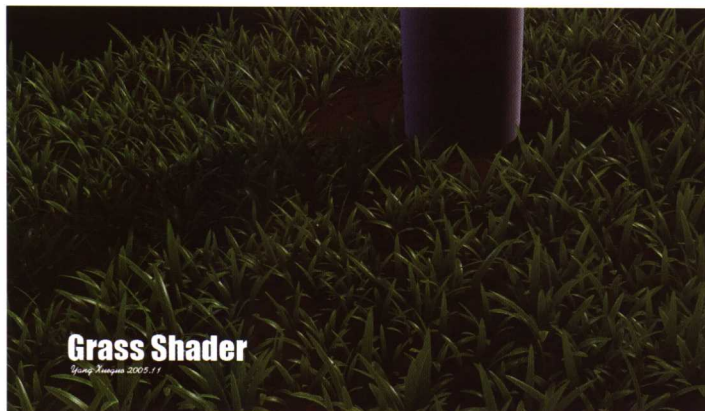
Dragon Ball Shader

Sheng Tangren 2008 / 2



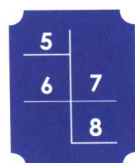
Animated SSS Shader

Sheng Tangren 2008 / 1



- ①运用Translucent Shader创建基本的SSS效果
- ②运用程序贴图模拟快速的SSS效果
- ③运用灯光模拟快速的SSS效果
- ④运用顶点色模拟快速的SSS效果

Gallery



- ⑤ Ink'n Paint效果
- ⑥ NPR混合着色效果
- ⑦ NPR树效果
- ⑧ 国画效果

