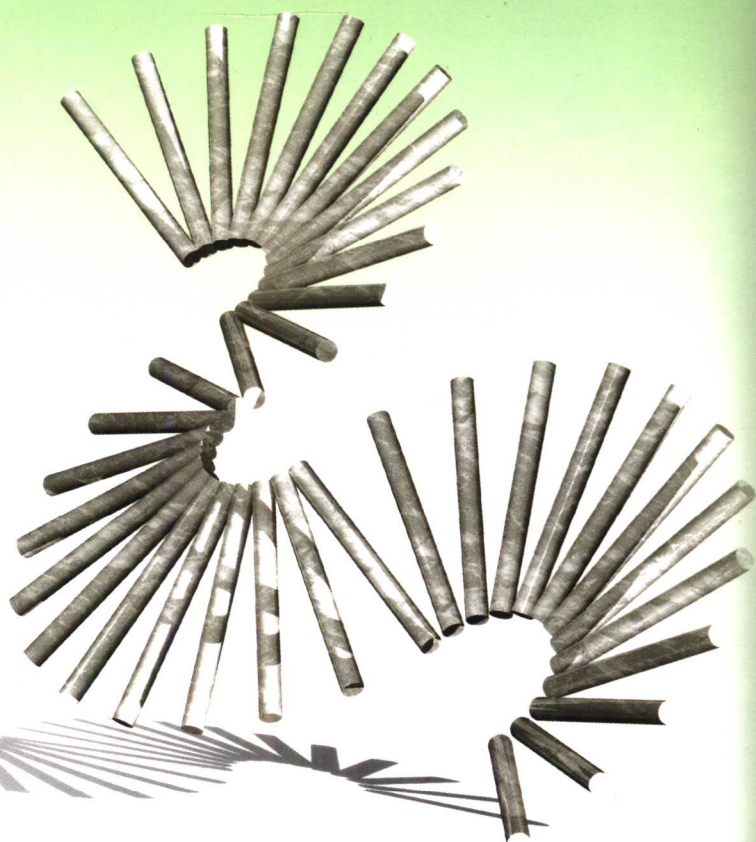


Visual Basic 程序设计 习题解答与上机指导

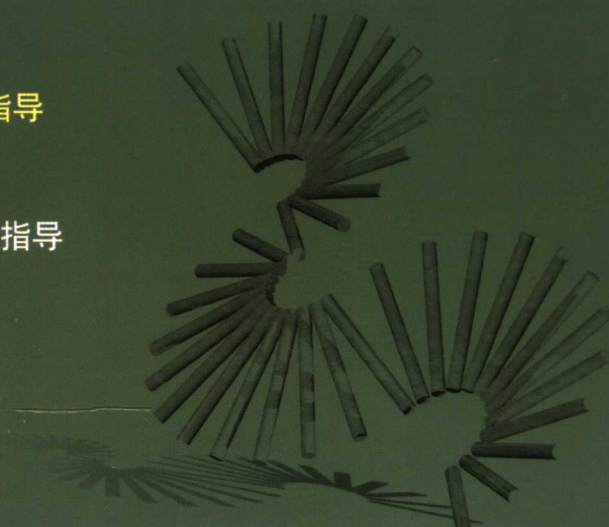
陶 跃 薛 铭 主 编
田迎华 王 鹏 副主编
苏长龄 主 审



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材

- 大学计算机基础
- 大学计算机基础实验指导
- C语言程序设计
- C语言程序设计习题解答与上机指导
- Visual Basic程序设计
- Visual Basic程序设计习题解答与上机指导
- Visual FoxPro程序设计
- Visual FoxPro程序设计习题解答与上机指导



责任编辑/苏茜 崔晓静 郑楠
封面设计/薛为
封面制作/白雪

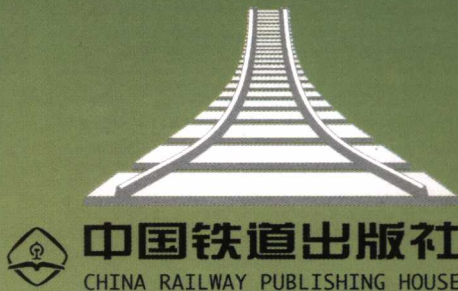
ISBN 7-113-07062-0



9 787113 070625 >

ISBN 7-113-07062-0/TP·1814

定价: 17.00 元



中国铁道出版社

CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

中国铁道出版社·计算机图书批销部

地址: 北京市宣武区右安门西街8号

邮编: 100054

网址: <http://www.tqbooks.net>

读者热线电话: (010) 63583215

销售服务电话: (010) 83550290/91 83550580



高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材

Visual Basic 程序设计 习题解答与上机指导

陶 跃 薛 铭 主 编
田迎华 王 鹏 副主编
苏长龄 主 审

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是一本学习 Visual Basic 程序设计的配套教材,但也可脱离教材独立使用。本书的内容包括:习题解答、上机指导和考查学生学习情况的模拟试题,内容覆盖 Visual Basic 程序设计全部内容。本书安排的教学内容具有很强的实用性和可操作性。

本书可作为高等院校各专业本科生及高职高专学生相关课程的配套教材或参加计算机等级考试的辅导教材,也可作为高等院校成人教育的培训教材或教学参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计习题解答与上机指导/陶跃,
薛铭主编. —北京:中国铁道出版社,2006.8
高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材
ISBN 7-113-07062-0

I. V... II. ①陶... ②薛... III. BASIC 语言—程序
设计—高等学校—教学参考资料 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 098262 号

书 名: Visual Basic 程序设计习题解答与上机指导

作 者: 陶 跃 薛 铭 等

出版发行: 中国铁道出版社(100054,北京市宣武区右安门西街8号)

策划编辑: 严晓舟 秦绪好

责任编辑: 苏 茜 崔晓静 郑 楠

封面设计: 薛 为

封面制作: 白 雪

责任校对: 李 旸

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张: 12.5 字数: 294 千

版 本: 2006 年 8 月第 1 版 2006 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

书 号: ISBN 7-113-07062-0/TP·1814

定 价: 17.00 元

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签,无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

Learn
more
about it!



笔记栏

Blank lined area for notes.





高等院校新课程体系计算机基础教育规划教材

编
委
会

主 任： 何 桥

副 主 任： 吕英华 邢满堂 苏长龄

委 员： （按姓氏字母先后为序）

卞 清 崔荣一 何 桥 李 平

吕英华 宋绍成 苏长龄 滕国文

王北星 邢满堂 尹相一 于凡华

于江涛 张凌雯 张 强 朱丽莉

随着计算机技术的普及与发展,计算机基础知识已经成为人类社会共同进步的第二文化,百年大计,教育为本。面向日益发展的 21 世纪、面对知识经济对我们的挑战,学习计算机基础知识,掌握计算机操作技能,运用计算机解决实际问题,就显得特别重要。

程序设计是计算机应用人员的一项基本训练,已经成为高等院校各专业的一门必修课。Visual Basic 程序设计是面向对象的程序设计语言,这是一门实践性很强的课程。对于将 Visual Basic 作为第一门程序设计语言来学习的学生而言,没有足够的上机实践,要真正掌握 Visual Basic 程序设计是不可能的,因此,为了便于学生们能更好地学习,我们编写了《Visual Basic 程序设计习题解答与上机指导》。

编者针对教学中的重点和难点内容以及近年来全国计算机等级考试的重点内容安排了 14 个实验,通过实验了解 Visual Basic 的对象、属性和方法,加深对语法规则的理解,巩固课堂教学内容,并掌握面向对象的程序设计方法。为了使学生能够在有效的时间里学好这门课程,并能顺利通过计算机等级考试,本书针对全国计算机等级考试给出了上机指导和全真试题,并根据所讲内容及历年等级考试的真题,按章从简到易汇集了习题,而且给出了答案。对于正在学习 Visual Basic 程序设计以及准备参加全国计算机等级考试的学生会大有裨益。本书所使用的实例都经过反复挑选,既有实用性,又不乏趣味性,使学生在提高学习兴趣的同时,掌握相关的知识。书中全部习题都已经上机调试通过。

全书由陶跃、薛铭担任主编,田迎华、王鹏担任副主编。陶跃、薛铭编写第一部分内容,田迎华、王鹏编写第二部分内容,王影、刘斌文编写第三部分内容,最后由陶跃对全书进行了统审。由于时间紧迫,编者水平有限,书中难免有不足之处,恳请读者提出宝贵意见和建议。

编者
2006 年 7 月

第一部分 习题解答

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境	1
第 2 章 对象及其操作	4
第 3 章 数据类型及其运算	8
第 4 章 数据输入与输出	13
第 5 章 常用标准控件	17
第 6 章 控制结构	20
第 7 章 数组	35
第 8 章 过程	48
第 9 章 文件与图形	60
第 10 章 菜单与对话框	66
第 11 章 多重窗体与环境应用	70
第 12 章 键盘与鼠标事件过程	72

第二部分 上机指导

实验一 Visual Basic 6.0 集成开发环境	77
实验二 Visual Basic 界面设计	80
实验三 简单的 Visual Basic 程序设计	85
实验四 数据类型、运算符和表达式	91
实验五 数据的输入与输出	95
实验六 常用的标准控件	98
实验七 选择结构及控件数组的使用	106
实验八 循环结构程序设计	117
实验九 文件操作	124
实验十 数组程序设计	128
实验十一 过程程序设计	134
实验十二 菜单程序设计	144
实验十三 鼠标与键盘事件过程	148
实验十四 对话框程序设计	151

第三部分 Visual Basic 语言程序设计等级考试模拟试题

第 A 套模拟上机题及答案	154
第 B 套模拟上机题及答案	159
第 C 套模拟上机题及答案	166
第 D 套模拟上机题及答案	173
第 E 套模拟上机题及答案	177
VB 等级考试笔试模拟试卷	183
VB 等级考试笔试参考答案	192
参考文献	193

第一部分 习题解答

第 1 章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 选择题

- Visual Basic 6.0 共有 3 个版本, 按功能从弱到强的顺序排列应是_____。
A. 学习版、专业版和工程版 B. 学习版、工程版和专业版
C. 学习版、专业版和企业版 D. 学习版、企业版和专业版
- 刚建立一个新的标准 EXE 工程后, 不在工具箱中出现的控件是_____。
A. 单选按钮 B. 图片框 C. 通用对话框 D. 文本框
- 以下可激活菜单栏的快捷键为_____。
A. F10 B. F4 C. F5 D. Ctrl
- 英文缩写“OOP”的含义是_____。
A. 事件驱动的编程机制 B. 结构化程序设计语言
C. 面向对象的程序设计 D. 可视化程序设计
- 下列不能打开属性窗口的操作是_____。
A. 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令 B. 按 F4 键
C. 单击工具栏上的“属性窗体”按钮 D. 按 Ctrl+T 组合键
- 下列可以立即打开窗口的操作是_____。
A. Ctrl+D B. Ctrl+E C. Ctrl+F D. Ctrl+G
- 单击“开始”菜单中的“程序”里的“Visual Basic 中文版”命令, 即可启动 Visual Basic, 下面还可以启动 Visual Basic 的方法是_____。
A. 打开“我的电脑”图标, 找到存放 Visual Basic 系统文件的硬盘及文件夹, 双击“VB 6.EXE”图标
B. 执行“开始”菜单下的“运行”命令, 输入 Visual Basic 可执行文件的路径及文件名
C. 在 DOS 窗口下, 键入 Visual Basic 的路径, 执行 Visual Basic 可执行文件
D. A 和 B
- 在 Visual Basic 中, _____被称为对象。
A. 窗体 B. 控件 C. 窗体和控件 D. 窗体、控件、属性
- 窗体文件的扩展名是_____。
A. .cls B. .frm C. .bas D. .vbp
- 以下关于保存工程的说法正确的是_____。
A. 保存工程时只保存窗体文件即可 B. 保存工程时只保存工程文件即可
C. 先保存窗体文件, 再保存工程文件 D. 先保存工程文件, 再保存窗体文件
- 以下不能运行工程的操作是_____。
A. 执行“运行”菜单中的“启动”命令 B. 单击工具栏中的“启动”命令
C. 按下 F5 键 D. 按下 Ctrl+F5 组合键

12. 对一个程序段单击(或双击)一对象做出响应,从而实现指定的操作,称为_____。
- A. 可视化程序设计 B. 事件驱动编程机制
C. 过程化程序实际方法 D. 非过程化程序设计语言
13. 以下为纯代码文件的是_____。
- A. 工程文件 B. 窗体文件 C. 标准模块文件 D. 资源文件
14. 以下说法错误的是_____。
- A. “工程资源管理”窗口包括工程文件、工程组文件、窗体文件、标准模块文件、类模块文件、资源文件。
B. “工程资源管理”窗口顶部还有3个按钮,分别为“查看代码”、“查看对象”和“切换文件夹”。
C. 用 Visual Basic 设计应用程序时,必须先设计窗体,再编写程序。
D. 资源文件中存放的各种“资源”是一种可以同时存放文本、图片、声音等多种资源的文件,其扩展名为.res,是一个纯文本文件。
15. 下述选项中,属于 Visual Basic 程序设计的方法是_____。
- A. 面向对象、顺序驱动 B. 工程窗口
C. 面向过程、事件驱动 D. 面向过程、顺序驱动
16. Visual Basic 一共有设计、运行和中断3种模式,要使用调试工具应该_____。
- A. 进入设计模式 B. 进入运行模式
C. 进入中断模式 D. 不用进入任何模式
17. 以下叙述中错误的是_____。
- A. Visual Basic 是事件驱动型可视化编程工具
B. Visual Basic 应用程序不具有明显的开始和结束语句
C. Visual Basic 工具箱中的所有控件都具有宽度(Width)和高度(Height)属性
D. Visual Basic 中控件的某些属性只能在运行时设置
18. 以下方法中不能退出 Visual Basic 属性的是_____。
- A. 按 Alt+Q 组合键
B. 按 Alt+F 组合键,然后按 Esc 键
C. 打开“文件”菜单,执行“退出”命令
D. 按 F10 键,然后按 F 键,再按 X 键

1.2 填空题

1. Visual Basic 6.0 集成开发环境有3个工作状态,分别是____、____和____3种模式。
2. Visual Basic 6.0 中,保存窗体文件的快捷键是____,打开工程文件的快捷键是_____。
3. Visual Basic 是____位应用程序的编程工具。编译的程序在____位操作系统下运行,速度更快、更安全,并且适合在多任务环境下运行。

4. “属性”窗口中属性显示方式有_____和_____两种。
5. 在 Visual Basic 6.0 的集成开发环境中, 可以编写程序代码, 但不能修改用户界面的工作状态是_____。
6. Visual Basic 中最常用最重要的对象是_____和_____, “属性”窗口是用来设置_____和_____的属性的。
7. 启动 Visual Basic 后, 在窗体的左侧有一个窗口, 其中放有随着 Visual Basic 启动而加载进来的内部控件, 此窗口叫_____。
8. Visual Basic 提供了 4 种工具栏, 包括编辑_____, _____和调试工具栏。
9. 英文“Visual”的含义是_____。

1.3 参考答案

一、选择题答案

- | | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. C | 2. C | 3. A | 4. C | 5. D | 6. D | 7. D | 8. C |
| 9. B | 10. C | 11. D | 12. B | 13. C | 14. C | 15. C | 16. C |
| 17. C | 18. B | | | | | | |

二、填空题答案

- | | | | | | | |
|----------|-------|---------|-------|--------|-------|----|
| 1. 设计状态 | 运行状态 | 中断状态 | 2. ^S | ^O | 3. 32 | 32 |
| 4. 按字母顺序 | 按分类顺序 | 5. 中断状态 | 6. 窗体 | 控件 | 窗体 | 控件 |
| 7. 工具箱 | | 8. 标准 | 窗体编辑器 | 9. 可视化 | | |

第2章 对象及其操作

2.1 选择题

1. 在设计阶段,当双击窗体上的某个控件时,所打开的窗口是_____。
A. “工程资源管理器”窗口 B. “工具箱”窗口 C. “代码”窗口 D. “属性”窗口
2. 以下叙述中错误的是_____。
A. 一个工程中只能有一个 Sub Main 过程
B. 窗体的 Show 方法的作用是将指定的窗体装入内存并显示该窗体
C. 窗体的 Hide 方法和 Unload 方法的作用完全相同
D. 若工程文件中有多个窗体,可以根据需要指定一个窗体为启动窗体
3. 以下叙述中正确的是_____。
A. 窗体的 Name 属性指定窗体的名称,用来标识一个窗体
B. 窗体的 Name 属性的值是显示在窗体标题栏中的文本
C. 可以在运行期间改变对象的 Name 属性的值
D. 对象的 Name 属性值可以为空
4. 下列程序代码中说法正确的是_____。

```
Text1.Left=400  
Text1.Top=1000
```


A. Text1 对象左边界距窗体的左边界 400twip,上边界距窗体的上边界 1 000twip
B. Text1 对象左边界距窗体的左边界 400twip,上边界距屏幕的上边界 1 000twip
C. Text1 对象的高度为 400twip,宽度为 1 000twip
D. Text1 对象的高度为 400 点,宽度为 1 000 点
5. 当运行程序时,系统自动执行启动窗体的某个事件过程。这个事件过程是_____。
A. Load B. Click C. Unload D. GotFocus
6. 以下说法中正确的是_____。
A. 默认情况下控件的 Visible 属性的值是 True
B. 如果设置控件的 Visible 属性值为 False,则该控件从内存中卸载
C. Visible 的值可设为 0 或 1
D. 设置 Visible 属性同设置 Enabled 属性的功能是相同的
7. Visual Basic 是一种面向对象的程序设计语言,构成对象的 3 要素是_____。
A. 属性、控件和方法 B. 属性、事件和方法
C. 窗体、控件和过程 D. 控件、过程和模块
8. 要使文本框获得输入焦点,则应采用文本框控件的_____方法。
A. GotFocus B. LostFocus C. KeyPress D. SetFocus
9. 能够获得一个文本框中被选取文本的内容的属性是_____。
A. Text B. Length C. SelText D. SelStart

10. 要使命令按钮成为图形命令按钮, 则应设置其_____属性值。
A. Picture B. Style C. DownPicture D. DisabledPicture
11. 要使标签中的文本靠右显示, 则应将其 Alignment 属性设置为_____。
A. 0 B. 1 C. 2 D. 3
12. 为了在按下回车键时执行某个命令按钮的事件过程, 需要把该命令按钮的一个属性设置为 True, 这个属性是_____。
A. Value B. Cancel C. Enabled D. Default
13. 若要实现当鼠标暂时停留在一命令按钮上时, 显示提示信息, 应设置此命令按钮的_____属性。
A. Text B. ToolTipText C. WhatThisHelpI D. HelpContextId
14. 下面 4 个选项中, 不是窗体属性的是_____。
A. MinButton B. MaxButton C. Caption D. Load
15. 为了在运行时能显示窗体左上角的控制框(系统菜单), 必须_____。
A. 把窗体的 ControlBox 属性设置为 False, 其他属性任意
B. 把窗体的 ControlBox 属性设置为 True, 并且把 BorderStyle 属性设置为 1~5
C. 把窗体的 ControlBox 属性设置为 False, 同时把 BorderStyle 属性设置为非 0 值
D. 把窗体的 ControlBox 属性设置为 True, 同时把 BorderStyle 属性设置为 0 值
16. 不能打开“代码编辑器”窗口的操作是_____。
A. 双击窗体设计器的任何地方
B. 按下 F4 键
C. 单击“工程”窗口中的“查看代码”按钮
D. 选择“视图”下拉菜单中的“代码窗口”命令
17. 若要将窗体从内存卸载, 其实现的方法是_____。
A. Show B. UnLoad C. Load D. Hide
18. 若要设置文本框中所显示的文本颜色, 应设置的属性是_____。
A. FillColor B. BackColor C. ForeColor D. BackStyle
19. 如果按下 Esc 键可执行某个命令按钮中的命令, 则应将此命令按钮的_____属性设置为 True。
A. Enalbed B. Cancel C. Default D. Value
20. 命令按钮不能响应的事件是_____。
A. DblClick B. Click C. MouseDown D. MouseUp
21. 若要使标签控件显示时不覆盖其背景内容, 要进行设置的属性是_____。
A. BackColor B. BorderStyle C. ForeColor D. BackStyle
22. 要使 Form1 窗体的标题栏显示“欢迎使用 VB”, 以下语句正确的是_____。
A. Form1.Text=“欢迎使用 VB” B. Form1.Caption=“欢迎使用 VB”
C. Form1.Caption=“欢迎使用 VB” D. Form1.Caption=“欢迎使用 VB”
23. 所有控件都具备的属性是_____。
A. Text B. Name C. ForeColor D. Caption
24. 当文本框的 ScrollBars 属性设置成了非零值, 但没有效果, 其原因是_____。
A. 文本框没有内容 B. 文本框 MultiLine 属性为 False
C. 文本框的 MultiLine 属性为 True D. 文本框的 Locked 属性为 False

25. 确定一个窗体或控件大小的属性是_____。
- A. Width 或 Height B. Width 和 Height C. Top 或 Left D. Top 和 Left
26. 为了使某个文件框架不能接收焦点, 应将此控件的_____。
- A. TabIndex 属性设置为 True B. TabStop 属性设置为 True
C. TabStop 属性设置为 False D. Enabled 属性设置为 True
27. 下列属性值为字符串属性的是_____。
- A. Caption B. Value C. Width D. Height
28. 若使用 Textbox 控件时, 为对用户输入的内容立即进行检查, 应对 Textbox 控件的哪个事件编程_____。
- A. Change B. Interval C. Left D. Top
29. 窗体的隐藏和删除, 分别用在不同的场合, 隐藏 Form1 和删除 Form1 的命令是_____。
- A. Hide Form1 Unload Form1 B. Form1.Hide Form1.Unload
C. Form1.Hide Unload Form1 D. Hide Form1 Form1.Unload
30. 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Label1 的标签, 要求如下程序运行时, 在文本框中输入的内容立即在标签中显示:
- ```
Private Sub Text1_____()
```
- ```
Label1.Caption=Text1.Text
```
- ```
End Sub
```
- 在下划线上填入的内容是\_\_\_\_\_。
- A. Focus    B. Click    C. Chang    D. LostFocus

## 2.2 填空题

1. 文本框的默认属性是\_\_\_\_\_, 标签控件的默认属性是\_\_\_\_\_, 命令按钮的默认属性是\_\_\_\_\_。
2. 如果将文本框的\_\_\_\_\_属性设置为 20, 则输入文本框中的字符数不能超过 20 个。
3. 标签的标题内容太长, 需要根据标题自动调整标签的大小时, 应设置标签的\_\_\_\_\_属性为 True。若要标签在垂直方向变化大小以与标题相适应, 还应设置\_\_\_\_\_属性为 True。
4. 窗体的 Load 事件是在窗体被加载到内存时\_\_\_\_\_触发的事件。
5. 在程序运行中, 要想使某个按钮变成看得见但不可操作, 则应设置\_\_\_\_\_的属性为 False。在程序运行中, 要想使某个按钮变成看不见, 则应设置 Visible 的属性是\_\_\_\_\_。
6. 建立控件时系统自动给控件一个名称, 第一个建立的命令按钮的名称是\_\_\_\_\_, 但最好用有意义的名称, 在命令按钮有意义的名称之前加前缀\_\_\_\_\_。
7. VB6.0 识别对象靠的是对象的\_\_\_\_\_属性。
8. 如果要将窗体的“最大化”按钮和“最小化”按钮屏蔽掉, 应把窗体的\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_属性设置成 False。
9. 若已建立了 Form1 和 Form2 两个窗体, 默认启动的窗体为 Form1。通过\_\_\_\_\_菜单的\_\_\_\_\_命令的\_\_\_\_\_选项卡, 可将启动窗体设置为 Form2, 在程序运行中若要显示 Form1 窗体, 则应执行执行\_\_\_\_\_语句。

10. 为了选择多个控件，可以按住\_\_\_\_\_键，然后单击每个控件。
11. 控件的 Name 属性只能在\_\_\_\_\_中改变，而不能通过代码改变，不同类型控件的 Name 属性不能相同。
12. 控件和窗体的 Name 属性只能通过\_\_\_\_\_设置，不能在\_\_\_\_\_期间设置。
13. 要想在文本框中显示垂直滚动条，必须把\_\_\_\_\_属性设置为 2，同时还应把 Multiline 属性设置为 True。

## 2.3 参考答案

### 一、选择题答案

1. C    2. C    3. A    4. A    5. A    6. A    7. B    8. D    9. C    10. B  
 11. B    12. D    13. B    14. D    15. B    16. B    17. B    18. C    19. B    20. A  
 21. D    22. D    23. B    24. B    25. B    26. C    27. A    28. A    29. C    30. C

### 二、填空题答案

1. Text    Caption    Default    2. MaxLength    3. Autosize    WordWrap    4. 自动  
 5. Enabled    False    6. Command1    Cmd    7. Name    8. MaxButton    MinButton  
 9. 工程    工程 1 属性    通用    Form1.show    10. Ctrl    11. “属性”窗口  
 12. 设计期间    程序运行（或运行）    13. Scrollbars

## 第3章 数据类型及其运算

### 3.1 选择题

1. 在 VB6.0 中, 合法的长整型常量是\_\_\_\_\_。  
A. 123456                      B. 0&                      C. 31276!                      D. 345#
2. 下列 4 个选项中, 不是 VB 数值常量的是\_\_\_\_\_。  
A. 2E8                      B. 2E0.6                      C. 1234                      D. 1.5E-4
3. 设有如下变量声明  
Dim TestDate As Date  
为变量 TestDate 正确赋值的表达方式是\_\_\_\_\_。  
A. TestDate=#1/1/2002#                      B. TestDate=#"1/1/2002"#  
C. TestDate=Date("1/1/2002")                      D. TestDate=Format("m/d/yy","1/1/2002")
4. VB6.0 规定, 不同类型的数据占用的存储空间是不同的。下列各组数据类型中, 占用存储空间从小到大顺序排列的是\_\_\_\_\_。  
A. Byte Integer Long Double                      B. Byte Integer Double Boolean  
C. Boolean Byte Integer Long                      D. Boolean Double Long Integer
5. 下面变量名不合法的是\_\_\_\_\_。  
A. a                      B. abcd                      C. a\$x                      D. C\_E
6. VB6.0 中执行下面的 4 个语句时出现错误的是\_\_\_\_\_。  
A. x=Cos(0)                      B. x=Sqr(-4)                      C. x=Log(2)                      D. x=Sin(0)
7. 下面的 4 个表达式语法正确的是\_\_\_\_\_。  
A. a>b .And. b<>c                      B. a>b c                      C. a>b And <>c                      D. a>b And b<>c
8. VB 中表达式 Cos(0)+Abs(-1)+Int(Rnd(1))+Sgn(-5)的值是\_\_\_\_\_。  
A. 1                      B. -3                      C. -2                      D. 2
9. 在以下运算中, 优先级最低的是\_\_\_\_\_。  
A. /                      B. \                      C. Mod                      D. \*
10. 下面逻辑表达式的值为假的是\_\_\_\_\_。  
A. "Ab"<"a"                      B. "a">"95"                      C. "123">"45"                      D. 123>45
11. 执行以下程序段后, 输出的结果是\_\_\_\_\_。  
Ia=22  
Ib=20  
Ia=Ib-Ia  
a=Ltrim(Str(ib)+Str(ia)+Sir(Ib))  
Print a  
A. 20-2 20                      B. 18                      C. 20-220                      D. "18"
12. 设 a 为整型变量, 不能正确表达数学关系,  $10 < a < 15$  的表达式是\_\_\_\_\_。  
A. a >= 10 Or a <= 15                      B. a >= 10 And a <= 15  
C. a > 10 And a < 15                      D. a > 10 And Not (a >= 15)