

基础是本源
实践添动力

网络开发源动力

ASP.NET

网络开发入门与实践

智源科技

黎卫东 编著

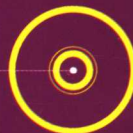
基础入门篇 快速引领初学者踏入**ASP.NET2.0**网络开发的大门

常用模块篇 详细讲解**10**大类常用模块

综合案例篇 深入揭示**ASP.NET2.0商业化案例**的开发方法

附光盘

CD-ROM



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Web Development Engine

网络开发源动力

ASP.NET

网络开发入门与实践

智源科技

黎卫东 编著

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

ASP.NET 网络开发入门与实践/黎卫东编著. —北京: 人民邮电出版社, 2006.11

(网络开发源动力)

ISBN 7-115-15142-3

I. A... II. 黎... III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 094225 号

内 容 提 要

本书全面、细致地介绍了 ASP.NET 2.0 网络开发技术的原理和基本编程知识, 不仅包括 IIS 的环境配置、ASP.NET 的基本控件、C# 语言, 还包括 ADO.NET 编程基础、ASP.NET 2.0 的新特性等。

全书共分为 3 篇 18 章, 以“基础入门篇→常用模块篇→综合案例篇”为线索具体展开, 涵盖了 ASP.NET 2.0 网络编程技术的方方面面。对于书中每个知识点的讲解, 都配有大量可实际运行的实例, 并将难点解答与编程技巧融于其中, 使读者不仅知其然, 还知其所以然。在随书附带的光盘中, 包含了书中涉及所有实例的源代码, 便于读者学习和查询。

本书不仅适合 ASP.NET 2.0 网络开发技术的初学者, 还能够帮助有一定编程经验的 ASP.NET 2.0 开发人员解决开发中遇到的实际问题。本书也可以作为高等院校计算机相关专业的指导用书。

网络开发源动力

ASP.NET 网络开发入门与实践

-
- ◆ 编 著 智源科技 黎卫东
责任编辑 汤 倩
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 28.25
字数: 702 千字
印数: 1—5 000 册
 - 2006 年 11 月第 1 版
2006 年 11 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-15142-3/TP · 5626

定价: 49.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

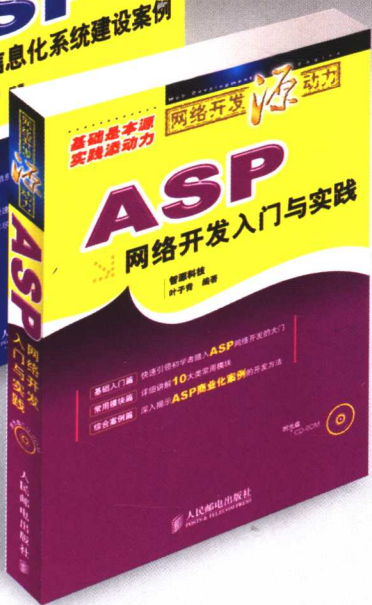
基础是本源 实践添动力

低——起点低
易——容易上手
精——循序渐进，易中有精
全——涉及网络开发的方方面面

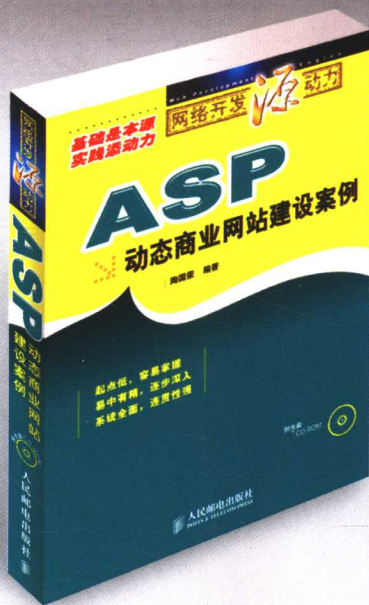
书号：15240 定价：42元



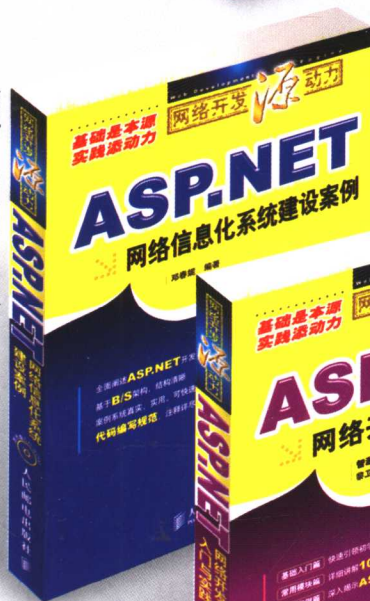
书号：15143 定价：49元



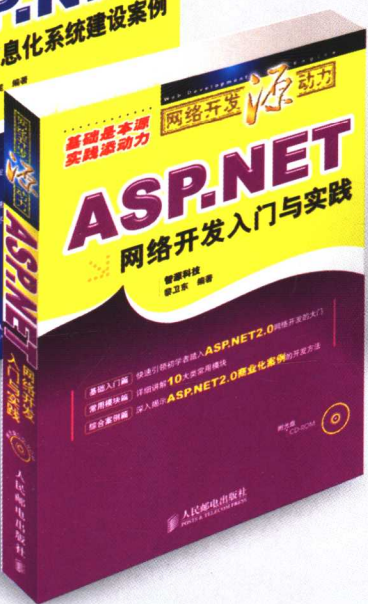
书号：15241 定价：42元



书号：15239 定价：42元



书号：15142 定价：49元



书号：15238 定价：42元



书号：15258 定价：52元



制作网页、动画

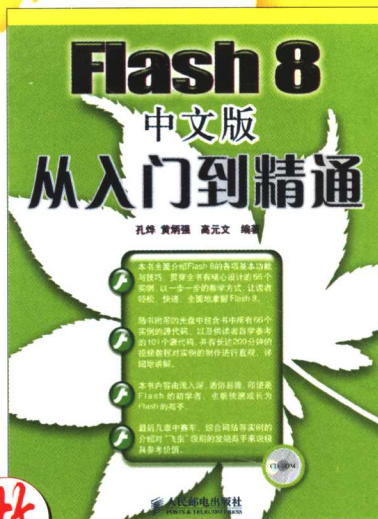
原来很简单



看

17 小时的视频教学录像

◎书号：14890 ◎定价：49.00 元



做

令人眩目的动画

◎书号：14702 ◎定价：46.00 元



建

功能强大的动态网站

◎书号：14848 ◎定价：49.00 元



练

新手到高手的必经之路

◎书号：14982 ◎定价：49.00 元

积淀孕育创新 ★ 智慧创造价值

书号: 14832 定价: 36.00 元

书号: 14831 定价: 32.00 元

巧学巧用 Dreamweaver 8

制作 **网** 页

网页电脑图像工作室 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

巧学巧用 Flash 8

制作 **动** 画

网页电脑图像工作室 编著

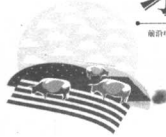


人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

巧学巧用 Dreamweaver

制作 **网** 页
习题精解

网页电脑图像工作室 编著 罗斌 邓斌 编著



15小时视频教学
实例素材
完成效果

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

书号: 14290 定价: 29.00 元

巧学巧用 Flash

制作 **动** 画
习题精解

网页电脑图像工作室 编著 罗斌 邓斌 编著



15小时视频教学
实例素材
完成效果

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

书号: 14291 定价: 29.00 元

教程 + 习题 珠联璧合

巧学巧用 Dreamweaver 8 Photoshop CS2 Flash 8

制作 **网** 页

网页电脑图像工作室 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

书号: 14916 定价: 45.00 元

巧学巧用 Photoshop CS2

图 像处理
与设计

网页电脑图像工作室 编著



15小时视频教学
实例素材
完成效果

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

书号: 14885 定价: 39.00 元

书号: 14915 定价: 45.00 元

巧学巧用 Dreamweaver 8 Fireworks 8 Flash 8

制作 **网** 页

网页电脑图像工作室 编著



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

巧学巧用 Photoshop

图 像处理
与设计
习题精解

网页电脑图像工作室 编著 罗斌 邓斌 编著



15小时视频教学
实例素材
完成效果

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

书号: 14292 定价: 29.00 元

巧学巧用 Dreamweaver Fireworks Flash

制作 **网** 页
习题精解

网页电脑图像工作室 编著



15小时视频教学
实例素材
完成效果

人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

书号: 14289 定价: 29.00 元

NETWORK

锻造职业能力
拓宽发展空间

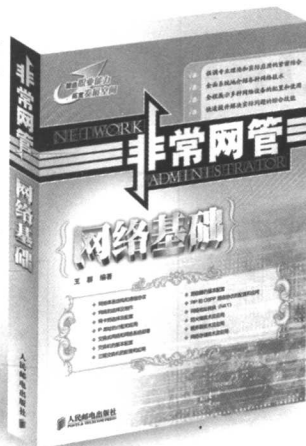
非常网管

ADMINISTRATOR

- 强调专业理论和实际应用的紧密结合
- 全面系统地介绍各种网络技术
- 全程展示多种网络设备的配置和使用
- 快速提升解决实际问题的综合技能

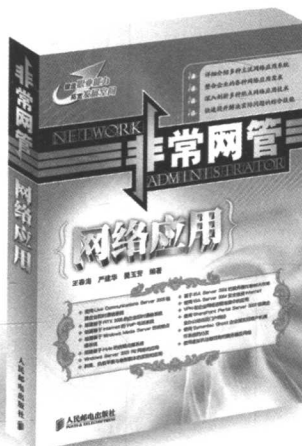
不积跬步，
无以致千里

书号：14757 定价：49元



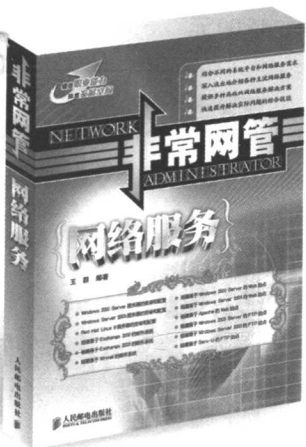
运筹帷幄之中，
决胜千里之外

书号：14815 定价：49元



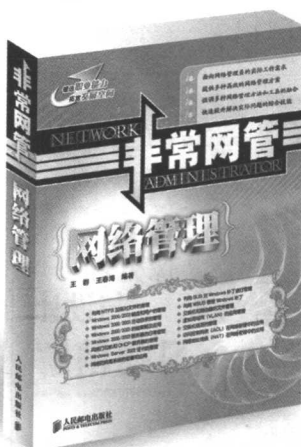
工欲善其事，
必先利其器

书号：14758 定价：49元



不以规矩，
不成方圆

书号：14786 定价：49元



古语云：工欲善其事，必先利其器

随着互联网的快速发展，新一轮的网络热潮开始了。根据相关调查，近几年社会上对“网络开发人员”的需求十分旺盛，如何在激烈的竞争中脱颖而出，如何快速全面地掌握各种流行的网络开发技术呢？

相信这套“**网络开发源动力**”丛书，一定能给你满意的答案。

丛书定位

- 针对各种层次的网络开发人员。
- 定位目前最流行的3种网络开发技术——ASP、ASP.NET和JSP。
- 选择最“经典”的实例进行讲解。

丛书特色

● 书中所有实例均是具备多年网络开发经验的作者仔细挑选的，有些是精心设计的入门级小实例，更多的是取材于实际工程的案例，目的是方便读者举一反三，顺利完成自己在实际工作中遇到的各种网络开发工程项目。

● 每本书均配有光盘，收录了书中所有实例的源代码，目的是方便读者随时查阅，并在原有案例的基础上轻松地进行二次开发。

● 版式紧凑，虽然有些实例的源代码多达上千行，但书中只精选了其中的重点和难点代码段进行分析和讲解，其余的代码均收录在随书的光盘中。

随着网络应用浪潮的再次掀起,从事网络开发的人员也越来越多。虽然已经有很多新的技术诞生,但是一些成熟的网络开发技术依然得到了众多程序员的青睐。

2005年11月微软发布了ASP.NET 2.0,进一步推动了ASP.NET技术的应用,使得越来越多的程序员开始基于.NET平台进行网络开发。

● 为什么写本书

目前市场上关于ASP.NET 2.0的书籍逐渐增多,同时网络上的参考内容也非常丰富。但大都没有将基础知识和实际应用进行有机的结合,尤其对于网络开发的一些基本模块涉及的较少,这样给读者的学习带来了不便。

本书总结了作者从事ASP.NET网络开发工作的经验之精华,以“基础入门篇→常用模块篇→综合案例篇”为线索具体展开,特别对“注册模块”、“用户登录模块”、“计数器模块”、“投票模块”、“上传和下载模块”、“邮件发送模块”和“聊天室模块”等常用模块进行重点讲解,并将很多编程技巧融于其中。目的就是帮助读者真正学到实用的内容。

● 本书特色

✓ 全书共分为3篇18章,以ASP.NET 2.0网络开发为主线,通过介绍各种常见的模块实现和商业化的案例编程,向读者全面展示ASP.NET 2.0开发技术的方方面面。

✓ 书中所有的小实例以及案例都是Web开发中最常用的内容,有些代码直接来自于实际运行的系统,非常有代表性,读者只需修改相关参数,便可以直接应用。

✓ 本书介绍了ASP.NET 2.0的相关新特性,并将其与ASP.NET 1.1进行对比开发。同时也介绍了AJAX与ASP.NET的协同开发。

✓ 通过“新闻管理系统”、“网络书店系统”和“VOD视频点播管理系统”3个综合性的商业案例将本书前面的知识点串接起来,便于读者亲身体验综合案例开发的全过程。

● 技术支持

本书主要由黎卫东编写,参与编写以及资料整理的人员还有徐慧、卜利君、陈涛、邓兴业、付冰、何贤辉、胡标、姜琴英、金芳芳、厉蒋、林瑞仲、刘毕升、王根燕、鲁秋萍、于如军、余声汤、朱迪锋、刘山和蔡敏等。在编写过程中,我们力求精益求精,但难免存在一些不足之处。如果读者使用本书时发现差错或者遇到问题,敬请批评指正,并请发E-mail到zhiyuanbook@sina.com与我们联系。

编 者

为了方便读者学习，本书附带了一张光盘，下面对光盘内容及使用方法进行简要的介绍。

一、光盘的运行环境

硬件环境：CPU 的主频在 500MHz 以上、内存在 256MB 以上。

软件平台：操作系统为 Windows 2000/XP/2003（推荐使用 Windows 2000/XP），调试环境为 IIS 5.0 及以上版本，数据库采用 SQL Server 2000，开发工具采用 Visual Studio .NET 2005，书中实例均采用 ASP.NET 2.0 实现（除特别说明采用 ASP.NET 1.1 的除外）。

提示：在安装 SQL Server 2000 时，使用混和验证方式安装，用户名为“sa”，密码为空。

二、光盘目录

将本书光盘中的所有源代码拷贝到硬盘中（如“D:\ASP.NET2.0”），去掉只读属性。然后将 IIS 的主目录设定为“D:\ASP.NET2.0”。整个光盘目录结构如图 1 所示。

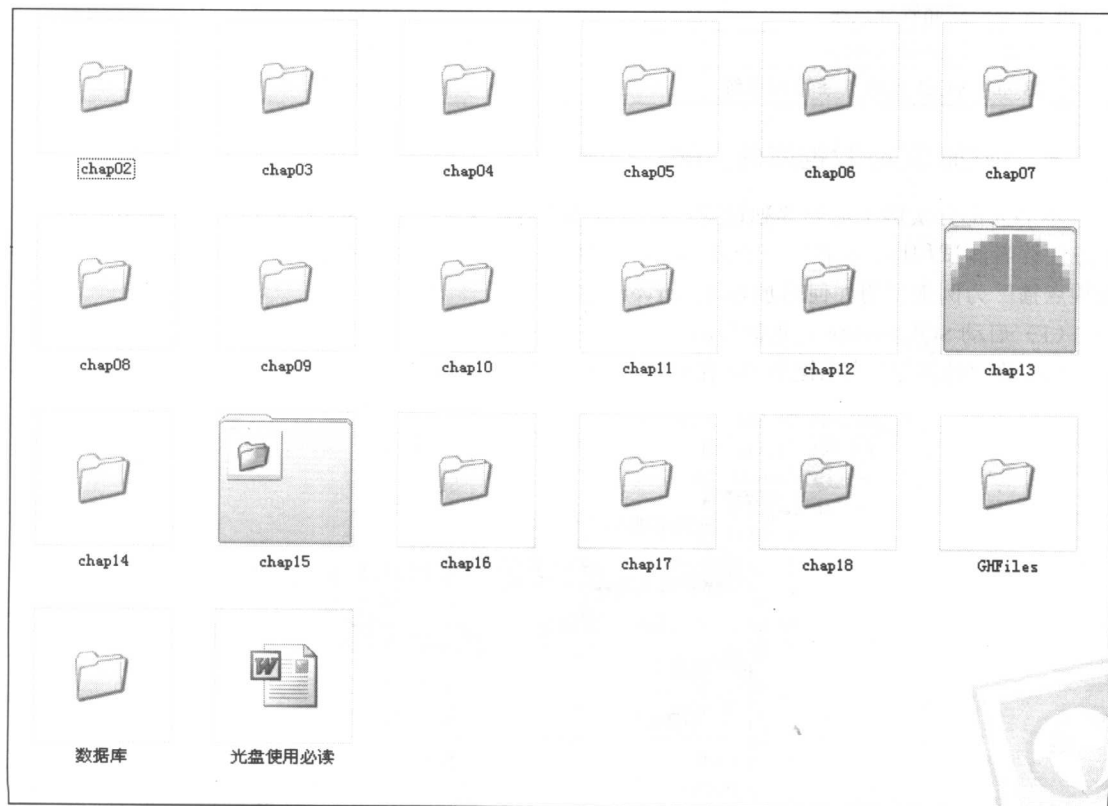


图 1 光盘目录

提示：为了能够顺利地执行程序，首先需要对每章单独创建虚拟目录，详细的执行参见光盘中的“光盘使用必读.doc”文件，其中包括了每个系统详细的配置和使用方法。

下面是本书每章对应的光盘代码信息，光盘中一共包含了书中 18 章的源代码，共计 39 个实例。

章 名	对应光盘目录	实 例 数
第 2 章 ASP.NET 概述	Chap02	4
第 3 章 C#语言	Chap03	7
第 4 章 ADO.NET 编程基础	Chap04	4
第 5 章 ASP.NET 2.0 中的新特新	Chap05	10
第 6 章 注册模块	Chap06	1
第 7 章 用户登录模块	Chap07	1
第 8 章 计数器模块	Chap08	1
第 9 章 投票模块	Chap09	1
第 10 章 上传和下载	Chap10	2
第 11 章 留言板模块	Chap11	1
第 12 章 邮件发送模块	Chap12	1
第 13 章 聊天室模块	Chap13	1
第 14 章 在线文件管理模块	Chap14	1
第 15 章 论坛管理模块	Chap15	1
第 16 章 新闻管理系统	Chap16	1
第 17 章 网络书店系统	Chap17	1
第 18 章 VOD 视频点播管理系统	Chap18	1

三、附加 SQL 数据库的方法

本书大部分实例不需要单独设置，配置好 IIS 后，按照光盘中的使用说明即可顺利完成。为了方便读者测试程序，本书基于 SQL Server 的实例，都在光盘中提供了数据库文件。下面以“VOD 视频点播”为例来说明如何附加 SQL Server 数据库。

(1) 启动 SQL Server 企业管理器；

(2) 在“数据库”上右键单击，在弹出菜单中选择“所有任务→附加数据库”命令，如图 2 所示。

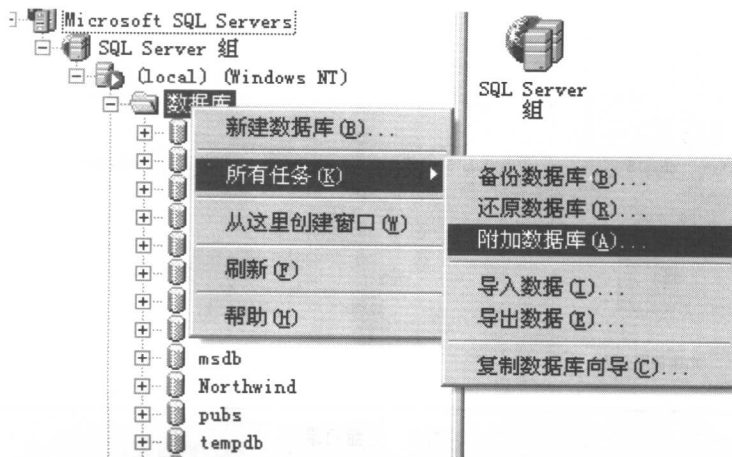


图 2 选择附加数据库菜单

(3) “附加数据库”对话框如图 3 所示。

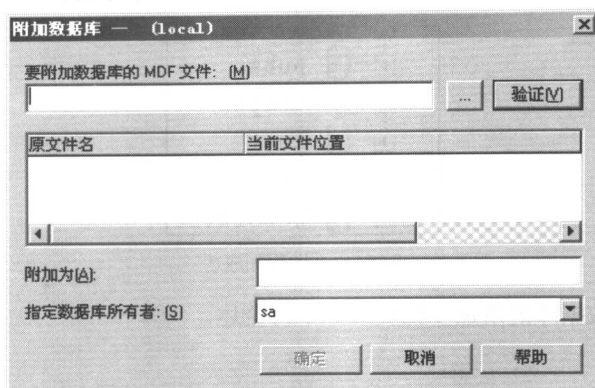


图 3 “附加数据库”对话框

(4) 在图 3 中，单击“...”按钮，弹出如图 4 所示的文件选择对话框，选择本书光盘提供的“voddb_Data.DMF”文件，如图 4 所示。



图 4 选择数据库文件

(5) 选择文件后，单击“确定”按钮，如图 5 所示。

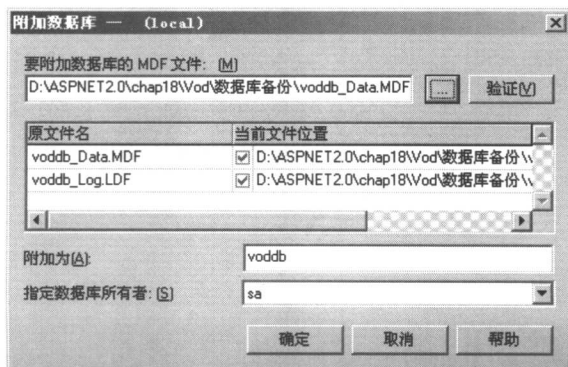


图 5 文件选择完毕

(6) 在图 5 中单击“确定”按钮，即可完成数据库附加，如图 6 所示。

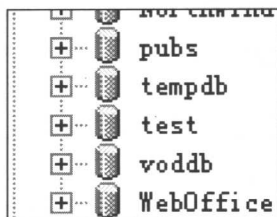


图 6 voddb 附加成功

其他 SQL Server 数据库的附加步骤类似，不再赘述。

第一部分 基础入门篇

第 1 章 .NET Framework 概述	2
1.1 .NET Framework 框架	2
1.1.1 公共语言运行库	3
1.1.2 .NET Framework 类库	4
1.1.3 应用程序开发技术	5
1.2 Visual Studio.NET 2005 和 IIS 的安装和配置	6
1.2.1 安装 IIS	6
1.2.2 安装 Visual Studio.NET 2005	7
第 2 章 ASP.NET 概述	11
2.1 Web 服务介绍	11
2.1.1 SOAP	11
2.1.2 WSDL	13
2.1.3 UDDI	14
2.2 一个简单的 ASP.NET 例子	15
2.3 HTML 服务器控件	16
2.4 Web 服务器控件	17
2.5 验证服务器控件	18
2.6 Web 窗体语法	18
2.6.1 指令语法	18
2.6.2 代码声明块	19
2.6.3 代码呈现块	19
2.6.4 服务器端注释	19
2.6.5 自定义服务器控件语法	20
2.6.6 数据绑定表达式语法	21
2.6.7 服务器端对象标记语法	22
2.6.8 服务器端包括指令语法	22
2.7 XML Web services 语法	23
2.7.1 @ Assembly 指令	23
2.7.2 @ WebService	23

2.8 Global.asax 语法	24
2.8.1 应用程序指令	24
2.8.2 服务器端对象标记	25
2.8.3 服务器端 Include 指令——Global.asax	25
2.9 创建 ASP.NET 项目	25
第 3 章 C#语言	28
3.1 简单的 C#程序	28
3.2 C#数据类型	29
3.2.1 数值类型	29
3.2.2 变量	34
3.2.3 类型转换	35
3.3 运算符与表达式	36
3.3.1 运算符优先级	36
3.3.2 赋值运算	37
3.3.3 算术运算	38
3.3.4 关系运算	38
3.3.5 逻辑运算	39
3.3.6 条件运算	40
3.4 流程控制语句	40
3.4.1 循环语句	41
3.4.2 条件语句	42
3.4.3 异常处理语句	44
3.4.4 跳转语句	45
3.5 面向对象程序设计	46
3.5.1 封装	47
3.5.2 继承	47
3.5.3 多态	48
3.5.4 this 指针	49
3.6 异常处理	50
3.6.1 用 try-catch 捕获异常	50
3.6.2 用 try-finally 清除异常	51
3.6.3 用 try-catch-finally 处理所有的异常	51
3.6.4 Runtime 提供的标准异常	52
3.7 C#高级特性	52
3.7.1 事件	52
3.7.2 预处理指令	55
3.7.3 线程	55
3.7.4 平台调用	57
3.7.5 与 COM 的交互访问	59

3.7.6 安全性.....	62
3.7.7 不安全代码.....	65
3.8 C#实例——俄罗斯方块游戏.....	66
第4章 ADO.NET 编程基础.....	71
4.1 ADO.NET 简介.....	71
4.1.1 ADO.NET 的编程能力.....	71
4.1.2 数据集的使用.....	71
4.1.3 ADO.NET 结构.....	72
4.2 访问数据库.....	74
4.2.1 访问数据库的步骤.....	75
4.2.2 连接数据库.....	75
4.2.3 操作数据库.....	76
4.2.4 插入记录.....	77
4.2.5 修改记录.....	78
4.2.6 删除记录.....	78
4.3 存储过程和触发器.....	79
4.3.1 存储过程简介.....	79
4.3.2 创建存储过程.....	79
4.3.3 存储过程的调用.....	81
4.3.4 触发器简介.....	82
4.3.5 创建触发器.....	82
4.4 数据绑定.....	85
4.4.1 简介.....	85
4.4.2 基本属性.....	85
4.4.3 模板中的数据绑定.....	87
4.5 一个简单的“文稿录入、查询”实例.....	96
4.5.1 数据库设计.....	96
4.5.2 代码设计.....	97
第5章 ASP.NET 2.0 中的新特性.....	126
5.1 Web 站点管理.....	126
5.1.1 新的管理内容和工具.....	126
5.1.2 特殊功能的预留目录.....	126
5.1.3 预编译 Web 站点.....	127
5.1.4 导航.....	127
5.2 页面设计.....	129
5.2.1 使用 mater page.....	129
5.2.2 统一的页面风格.....	131
5.2.3 新的 Code-Behind 模式.....	131