

本书部分初稿在作者的Blog上
有超过10万 人次下载

从基础到实践 丛书

Excel VBA 应用开发 从基础到实践

马维峰 编著



包括本书各章用到的**源代码文件**，以及配合本书
正文使用的**录像教材**



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

从基础到实践丛书

Excel VBA 应用开发 从基础到实践

马维峰 编著

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京•BEIJING

内 容 简 介

本书面向不同层次的 Excel VBA 开发者，系统讲解了 Excel VBA 开发的基本概念；Excel 对象模型；应用 Excel 和 VBA 进行数据处理；Excel 图表的 VBA 编程；用户窗体和 Excel 工作表界面设计；开发效率、互操作、API 调用等高级话题。并结合 3 个实际案例，介绍了如何在工作实际中使用 VBA 和 Excel 提高工作效率，设计 Excel VBA 应用程序。本书还对 VBA 语言进行了一个简短的概述，涵括了基本的编程概念、错误处理及面向对象编程等内容。

除了对 VBA 语言的讲解，本书还以数据处理、界面设计、Excel 图表等为专题，将 Excel 功能、编程知识和实际应用衔接起来，并通过 3 个较大的实际案例，以达到理论联系实际的作用。

本书无论对想通过 Excel VBA 来提高工作效率，使用 Excel 和 VBA 作为数据处理平台的读者，还是对使用 Excel 作为开发平台的读者，都将是学习 Excel VBA 开发的首选。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Excel VBA 应用开发从基础到实践 / 马维峰编著. —北京：电子工业出版社，2006.8
(从基础到实践丛书)

ISBN 7-121-02987-1

I . E… II . 马… III . 电子表格系统，Excel IV . TP391.13

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 089191 号

责任编辑：朱沫红 葛 娜

印 刷：北京市通州大中印刷厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销：各地新华书店

开 本：787×1092 1/16 印张：27.5 字数：547 千字

印 次：2006 年 8 月第 1 次印刷

印 数：5000 册 定价：49.00 元（含光盘 1 张）

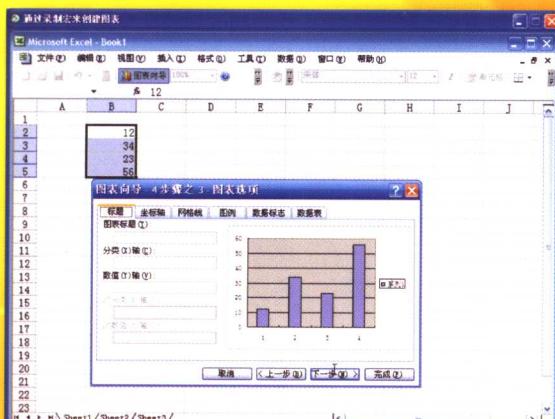
凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系。
联系电话：(010) 68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。



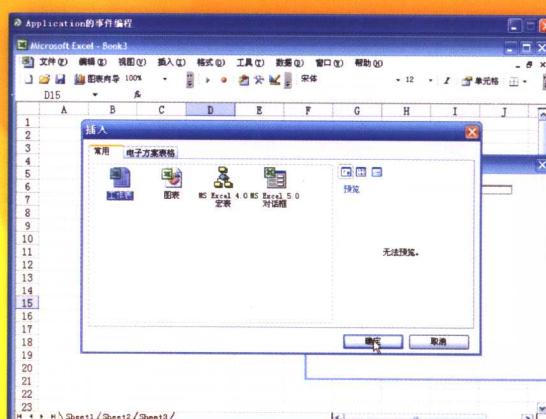
多媒体光盘介绍

本书光盘主要包括两部分内容：各章所讲到的**源代码文件**（按章置于Code文件夹下）和配合本书正文使用的**录像教材**（Flash格式和可执行文件格式，分别放置在Course文件夹下的swf和exe子目录中）。

书中部分视频预览

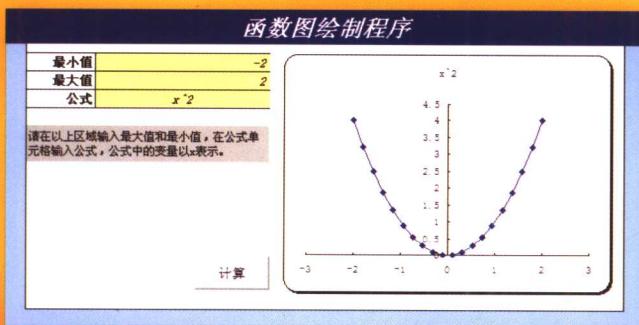


通过录制宏来创建图表（第8章视频演示）

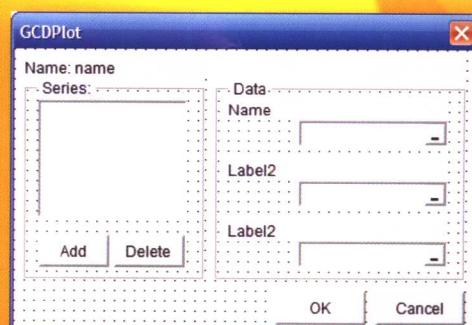


Application的事件编程（第6章视频演示）

书中部分精彩实例预览



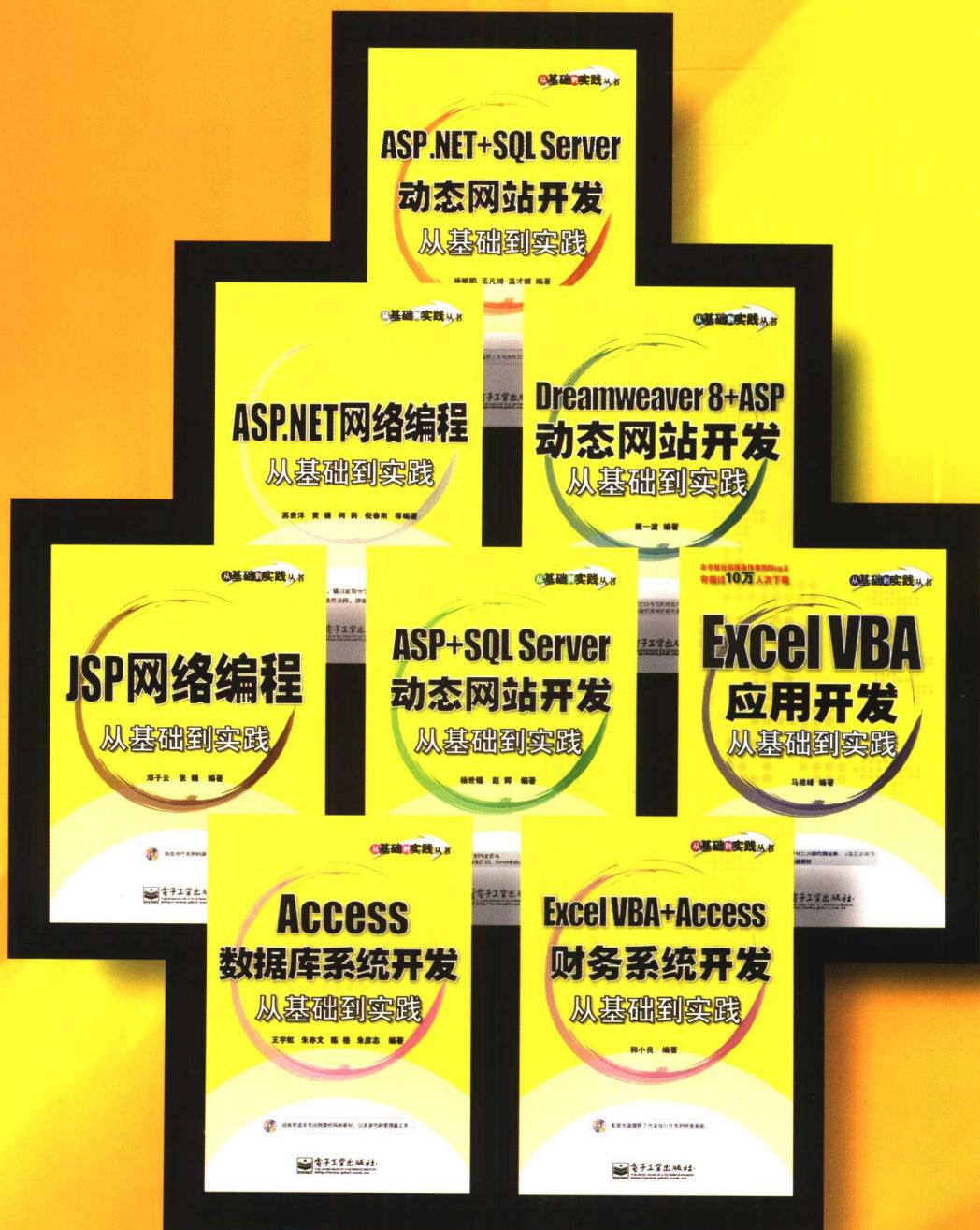
经过修饰和美化的函数图绘制程序的界面（第9章）



直角坐标图解数据选择窗体（第12章）

基础为本源·实践出真知

“从基础到实践”系列



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

Broadview®
www.broadview.com.cn

丛 书 特 色

- 坚持“基础为本源，实践出真知”的写作理念，即首先掌握基本理论和基础技能，然后在实践中锻炼提高。
- 丛书内容“全、精、实用”，只要一本书，初学者就能入门，并完成实际工作。
- 循序渐进地介绍基本知识，通过穿插的小实例，以深入浅出之法加深读者的理解和应用能力，同时强调重点、技巧和注意点。
- 带领读者亲自完成多个项目开发。项目为实践中常用的、典型的應用问题。书中所有实例均调试通过。
- 在配书光盘（或网上下载）中，提供所有练习、实例，以及实战部分的代码和素材，方便读者学习和使用。
- 贴心顾问技术支持 E-mail: jsj@phei.com.cn，及时解答读者在阅读本书中的问题。

关于本书作者

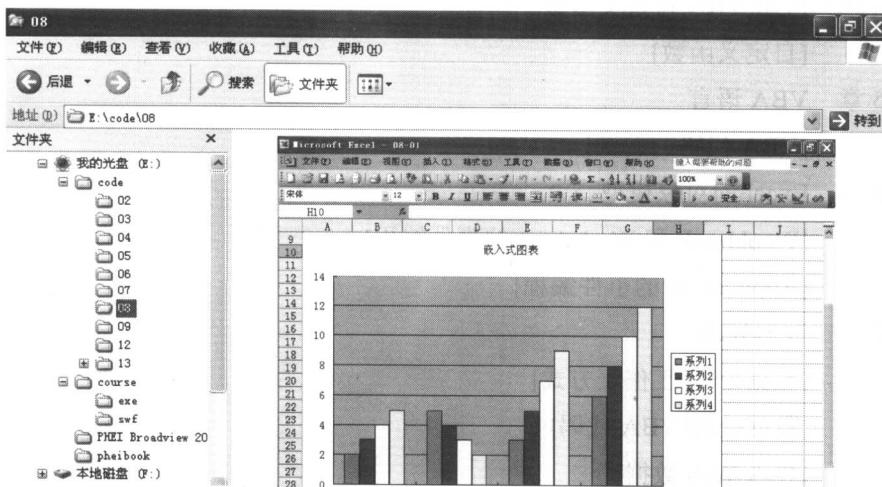
马维峰, 3sNews (www.3snews.net)、《3s 新闻周刊》技术总编, 中国地质大学地理信息工程专业博士生, 知名 3s 博客。主要从事空间分析、地理信息系统开发和应用研究。他是基于 Excel 的开源地学图解系统 GCDPlot 的作者, 该 Excel 加载宏在地学领域得到了广泛应用和好评。曾主持和参与开发各类 GIS 系统、信息系统 10 多个。精通 VB、VB.net、VBA 等程序设计语言, 熟悉 GIS 系统开发和 Microsoft Office 开发, 熟悉 Mapinfo(MapX)、ArcGIS、SuperMap 等 GIS 开发平台。在个人博客 (mawefeng.cnblogs.com) 上有大量与 Office 开发、GIS 有关的技术文章和评论文章。

多媒体视频光盘说明

1. 光盘的内容说明

本光盘包括 2 个文件夹：“Code” 和 “Course”。

- (1) Code 文件夹中包含本书各章所讲到的源代码文件。
- (2) Course 文件夹中包含配合本书正文使用的录像教材。



2. 源代码说明

- (1) 本书的源代码分章节置于不同的目录，例如：第 3 章的源代码在 03 目录下。
- (2) 源代码中完整的例子以 Excel 文件的形式保存，代码片断以文本文件的形式保存。部分代码提供了 2 种格式，可以根据阅读需要选择使用。
- (3) 以 Excel 文件保存的代码打开时需要启用宏。

- (4) 源代码的函数名、模块名请对照本书正文。
- (5) 源代码运行需要相应的数据和上下文条件，具体内容请参照本书正文。
- (6) 在文本文件中保存的源代码需要拷贝到 Excel 文件的 VBA IDE 环境下，然后在工作表中使用，或者运行。

3. 录像教材说明

本书的录像教材需要配合本书正文使用，其提供 2 种格式，分别是 Flash 格式和可执行文件格式，分别放置在 swf 和 exe 子目录下。

录像教材和各章对应关系如下：

第 2 章 Excel 与宏

[录制和编辑宏]

第 3 章 VBA 初步

[VBA IDE 环境]

第 4 章 应用 VBA 自定义函数

[自定义函数]

第 5 章 VBA 语言

[VBA 代码的调试]

第 6 章 Excel 的对象模型

[Workbook 和 Worksheet 的事件编程]

[Application 的事件编程]

第 7 章 数据处理

[数据处理-工作表方式]

[数据处理-VBA 代码]

[导入 Web 数据]

第 8 章 Excel 图表

[通过录制宏来创建图表]

第 9 章 界面设计

[用户窗体]

[工作表界面的设计]

第 12 章 应用实例：GCDPlot

[GCDPlot]

前言

本书起源

笔者大概从 1998 年开始学习 VB，从喜欢到失望，从失望到欣喜，从欣喜到平淡，大概是很多和自己一样的程序员的学习心路。而对于 Office 的强大功能，对于 VBA，领会得却很晚。例如 Excel，虽然也一直知道其功能很强大，但到底如何强大，有什么有别于其他同类软件的特色，却不甚清楚。大概在 2003 年，应工作需要，查阅了一些 Excel 的资料，开始学习 Excel 数据处理和 VBA 开发。因为当时自己已是一个熟练的 VB 程序员，所以 VBA 语法并不是难点和重点，而在很多 Excel VBA 开发的书中较少涉及的内容，或者没有很清楚讲解的问题，例如，一个工作表内的某些数据如何获得，某个或某几个单元格的值怎么高效地获取和赋值，如何打开关闭 Excel 文件，如何正确部署最后的程序，如何绘制复杂的图表，等等诸如此类的问题，反而经常会困惑自己很久。

因此，本书将以笔者的学习经验为依据，以一个程序员和实际使用者的角度，讲解 Excel VBA 开发的种种问题，并对笔者在实际中遇到的一些内容做深入探讨；对于一些设计问题、效率问题、程序风格，书中都会给出笔者的建议。

在很长的一段时间内，作为 Office 开发的方式，VBA 和 VSTO 应该会共存，而对于非专业程序员，首选应该还是 VBA，此为其一。其二，VBA 开发的核心在于对 Office 的对象模型的掌握，而这也是本书的重点之所在。

本书特色

这几年，通过网络和线下帮助很多认识、不认识的朋友解决一些 VBA 开发中的实际问题，笔者深深感觉到 Cooper 在《交互设计之路》中谈到的“程序员和一般人的差别”的问题，一些在程序员或有程序设计背景的用户眼里习以为常的事情，但对于一般用户，可能就是一个门槛或者一道障碍，会将其关闭在类似 VBA 程序设计的大门之外。很多的

关于 VBA 程序设计的书籍作者或多或少都会有程序设计的背景，因此很少有关于 VBA 程序设计的书可以让一般用户轻松入门，因此笔者在安排全书内容时，特别是在“VBA 初步”一章（第 3 章）尽量以 step by step 的方式来叙述 VBA 开发的初步知识，其中也有意略过一些 VBA 的内容，以使一般读者可以轻松入门。本书第 5 章 VBA 语言则重新回到 VBA 语言，以比较正式的方式叙述 VBA 程序设计的内容。这两章的内容在某些方面有所重叠，是“有意为之”。

另一方面，目前大多 Excel 与 VBA 程序设计的书籍，都停留在“图解+说明”的层次，缺乏对 Excel 对象模型和 VBA 语言的系统探讨，与实际应用脱节，因此，很多人在学习以后，虽然也学会了 VBA 语法，知道了一些 Excel 对象模型的知识，会使用控件画一些用户界面，但如何解决实际问题却一筹莫展。因此，除了对 VBA 语言的讲解，本书还以数据处理、界面设计、Excel 图表等为专题，将编程知识和实际应用衔接起来，并安排了 3 个比较多的应用实例，以达到理论联系实际的作用。

书中有很多代码片段，这些代码片段都是比较具有代表性的代码，读者可以通过这些代码的学习来掌握 VBA 语言和 Excel 对象模型。一本讲述程序设计语言的书籍，很多精华都在代码之中，因此希望读者朋友可以亲自试试。代码、例子和文字是紧密配合的，没有了代码，也就失去了全书的灵魂所在。任何程序设计语言的书，其中的说明文字必须通过代码来体会，这是笔者很多年来自己的体会。书中很少有超过半页纸的代码，大多数代码都控制在半页之内，目的在于易于掌握和理解。

书中关于运行效率的说明，都经过笔者亲自测试，具体测试方法在运行效率一节有详细说明。书中包括的代码风格之类的部分观点只是个人喜好问题，特此说明，读者可以根据自己的判断取舍。写作过程中，有时会觉得有太多的问题需要说明，却限于篇幅，不能一一展开；有时又不知如何下笔，不知如何才可以清楚简洁地讲明白一个问题。对于很多自己的经验或者教训，只能在合适的时候插入只言片语，古人言“中有苦心而不能显”，“中有调剂而人不知”，大概如是。

本书不求对 Excel 和 VBA 面面俱到地介绍，而且这也是不可能的。从内容选择和取舍来说，本书更注重实用，从笔者的经验出发，从应用的角度来介绍 Excel VBA 的内容，而不是相反。

本书的内容组织

本书共分为 14 章，可以划分为以下 6 个部分。

第 1 部分，入门篇

从第 2 章“Excel 与宏”到第 4 章“应用 VBA 自定义函数”，主要面向 VBA 语言的初
· VIII ·

学者，或没有学习过 VBA 语言的读者。

第 2 部分，进阶篇

包括第 5 章“VBA 语言”和第 6 章“Excel 的对象模型”，比较系统地讲解 VBA 和 Excel 对象模型。

第 3 部分，专题篇

包括第 7 章“数据处理”，第 8 章“Excel 图表”，第 9 章“界面设计”，主要分专题深入介绍相关的 Excel 对象模型和 VBA 程序设计方法。

第 4 部分，实例篇

从第 10 章到第 12 章，主要讲解 3 个 Excel VBA 开发的实例。

第 5 部分，高级篇

第 13 章“高级话题”，介绍 API 调用、程序效率等话题。

第 6 部分，附录

包括 VBA 命名规则、VBA 代码规范和经过整理的可以在 VBA 中使用的工作表函数列表。

本书读者对象

本书的读者应该可以使用 Excel，知道 Excel 的基本概念和名词，例如公式、函数、宏。对于基本没有 Excel 开发和程序设计经验的读者，第 2 章到第 4 章以比较浅显的方式介绍了 Excel 宏的录制、VBA 开发、Excel 对象模型、自定义函数等内容，可以作为 Excel 和 VBA 开发的入门材料；第 5 章则系统地介绍 VBA 语法，作为对 VBA 语言的一个全面介绍。对于熟悉 VBA 或 VB 的读者，可以略过这部分。其实对于 Office 系列的开发，语法只是很小的一部分，主要的难点和问题在于相应的对象模型及其应用，所以书中的大多数内容其实只是围绕 Excel 对象模型的解释和讲解。

详细来说，本书的读者可以细分为：

- (1) 应用 Excel 作为基础平台，提供相应解决方案的程序员；
- (2) 各类科研工作者，应用 Excel 进行数据处理，这其实是本书最初的写作动机；
- (3) 在各类企事业单位需要进行大量机械性和重复性的信息、数据处理工作，希望可以利用 Excel 自动化这些工作的人员；
- (4) 其他对 Excel 自动化和 VBA 编程感兴趣的读者。

本书体例

(1) 所有关于菜单工具栏的操作都以以下形式表示。

“文件—打开”

(2) 对于一些技巧，需要提醒说明的问题，文中都以以下形式做了说明。



打开 IDE 环境的方法

- 通过“工具—宏—Visual Basic 编辑器”；
- 通过快捷键“Alt + F11”；
- 右键单击工具栏，选择“Visual Basic”，此工具栏有录制宏，打开 VBA IDE 等的快捷按钮。

(3) 程序代码以下方式显示（灰底、字体为 Courier New、5 号）。

```
#001 Function MyAdd(varA, varB) As Variant  
#002     MyAdd = varA + varB  
#003 End Function
```

(4) 对于一些需要说明的问题，一般以脚注方式列出。

本书使用的 Excel 版本是 2003，但书中绝大多数内容并未涉及 Excel 2000 之后的内容；除了少数内容，书中所介绍的内容也与 Excel 97 内容兼容。对于较新版本的内容，在介绍时都尽可能地做了说明。

最后祝学习愉快！

目 录

第1章 Excel 和 VBA 简介 1

1.1 关于 Excel 和 VBA 1
1.2 Excel 作为数据处理平台 3
1.3 Excel 作为开发平台 4
1.4 宏、加载宏和 VBA 5

第1部分 入门篇

第2章 Excel 与宏 8

2.1 宏 8
2.2 录制宏 9
2.2.1 宏的录制步骤 9
2.2.2 录制宏的一个小例子 11
2.3 运行宏 11
2.3.1 运行录制的宏 11
2.3.2 将宏加入菜单或 工具栏 11
2.4 查看和编辑宏 14
2.5 加载宏 16

第3章 VBA 初步 19

3.1 VBA 简介 19
3.2 VBA 快速入门 20
3.2.1 VBA 开发环境 20

3.2.2 VBA 工程及其组成 21
3.2.3 编写代码 23
3.2.4 模块、过程和函数 25
3.2.5 创建过程和函数 27
3.2.6 过程调用 28
3.2.7 变量 29
3.2.8 程序流程 33
3.2.9 条件语句 33
3.2.10 循环语句 37
3.2.11 数组 41
3.2.12 善用工具及其他 42
3.3 应用 VBA 操作 Excel 45
3.3.1 Excel 对象模型 45
3.3.2 Excel 对象模型中的常用对象 46
3.4 应用实例 48
3.4.1 使用 VBA 合并列 48
3.4.2 自动隐藏或显示表格中 无数据的行 48
3.4.3 使用 VBA 操作工作表单元格 49
3.4.4 查找工作表的第一个空行 50
3.4.5 改变 Excel 界面的标题 51
3.4.6 隔行格式化工作表 52
3.4.7 批量修改数据 52

第4章 应用VBA自定义函数	54
4.1 公式和函数	54
4.1.1 公式及其组成	54
4.1.2 引用	54
4.1.3 名称和常量	58
4.1.4 运算符和运算次序	58
4.2 Excel工作表函数	59
4.2.1 常用函数	60
4.2.2 统计函数	60
4.2.3 数组公式	61
4.3 自定义函数	62
4.3.1 创建自定义函数	62
4.3.2 创建数组公式	65
4.4 应用实例	65
4.4.1 成绩统计辅助函数	65
4.4.2 身份证号码处理	
函数	68
第2部分 进阶篇	
第5章 VBA语言	72
5.1 VBA程序的组成	72
5.1.1 模块	72
5.1.2 过程	73
5.1.3 函数	76
5.1.4 过程和函数调用	77
5.1.5 注释	78
5.2 数据类型	79
5.2.1 常量和变量	79
5.2.2 数据类型	80
5.2.3 运算符	82
5.2.4 数组	83
5.2.5 自定义数据类型	84
5.2.6 枚举类型	85
5.2.7 变量的作用域(生存周期)	86
5.2.8 字符串	87
5.2.9 日期和时间	89
5.3 控制程序流程	90
5.3.1 条件语句	90
5.3.2 循环语句	93
5.3.3 With语句	96
5.3.4 Exit语句	97
5.4 简单的用户交互	97
5.5 用户窗体	99
5.5.1 设计用户窗体	99
5.5.2 事件驱动	101
5.5.3 使用控件	102
5.6 调试VBA代码	103
5.6.1 错误的类型	103
5.6.2 使用Debug对象	104
5.6.3 VBA的调试工具	105
5.7 错误处理	106
5.7.1 设置错误捕获	106
5.7.2 编写错误处理实用程序	107
5.7.3 提供从错误处理程序	
跳出的出口	107
5.7.4 错误处理的简单示例	107
5.8 类模块和面向对象	108
5.8.1 面向对象开发	108
5.8.2 对象变量和对象	109
5.8.3 创建类模块	110
5.9 COM对象的使用	113
5.10 集合对象	115
第6章 Excel的对象模型	116
6.1 Excel对象模型简介	116

6.2 Application 对象	118	7.3.4 Excel 的数据导入功能	183
6.2.1 控制 Excel 状态和显示	118	7.4 操作数据库	183
6.2.2 返回对象	120	7.4.1 使用 Excel 工具导入 数据库的数据	183
6.2.3 执行操作	122	7.4.2 使用 VBA 来操作查询表	184
6.2.4 Window 对象和 Windows 集合	126	7.4.3 使用 ADO 操作数据库	185
6.2.5 Application 事件	126	7.5 操作 Web 数据	188
6.3 Workbook 对象	130	7.6 操作数据	190
6.3.1 Workbooks 集合	130	7.6.1 工作表数据引用	190
6.3.2 Workbook 的属性	130	7.6.2 操作文本	194
6.3.3 Sheets 集合	132	7.6.3 操作数值	198
6.3.4 Workbook 的方法	133	7.6.4 操作日期和时间	201
6.3.5 Workbook 的事件	135	7.6.5 Excel 工作表函数	205
6.4 Worksheet 对象	136	7.6.6 数据类型的判断和转换	211
6.5 Range 对象	138	7.7 应用实例	217
6.5.1 返回或获得 Range 对象	138	7.7.1 格式化数据	217
6.5.2 Range 对象的常用属性和 方法	141	7.7.2 在 Excel 中使用 VBA 来 筛选数据	220

第3部分 专题篇

第7章 数据处理	148
7.1 概述	148
7.2 Excel 数据处理的方式和流程	149
7.2.1 方式和流程	149
7.2.2 “表格驱动”的数据处理	151
7.2.3 基于“过程”方法的数据处理	152
7.2.4 基于“面向对象”方法的 数据处理	154
7.3 操作数据文件	156
7.3.1 使用 Excel 对象操作数据 文件	156
7.3.2 使用 VBA 语句操作文件	163
7.3.3 FileSystemObject 对象模型	174

7.3.4 Excel 的数据导入功能	183
7.4 操作数据库	183
7.4.1 使用 Excel 工具导入 数据库的数据	183
7.4.2 使用 VBA 来操作查询表	184
7.4.3 使用 ADO 操作数据库	185
7.5 操作 Web 数据	188
7.6 操作数据	190
7.6.1 工作表数据引用	190
7.6.2 操作文本	194
7.6.3 操作数值	198
7.6.4 操作日期和时间	201
7.6.5 Excel 工作表函数	205
7.6.6 数据类型的判断和转换	211
7.7 应用实例	217
7.7.1 格式化数据	217
7.7.2 在 Excel 中使用 VBA 来 筛选数据	220
7.7.3 批量重命名文件	224
7.7.4 文本信息处理实例	226
第8章 Excel 图表	230
8.1 Excel 图表及其对象	230
8.2 创建 Excel 图表	232
8.2.1 创建图表工作表	232
8.2.2 创建嵌入式图表	233
8.2.3 通过录制宏来创建图表	236
8.3 操作 Excel 图表	237
8.3.1 激活图表	238
8.3.2 修改图表的数据系列	239
8.3.3 图表的格式	244
8.3.4 图表的输出	246
8.4 Excel 图表的事件	247

8.5 Excel 图表的对象模型	250	10.3.2 指定要导入的文件	307
8.6 应用实例：Excel 下三角 图解的绘制	251	10.3.3 修改录制的宏代码	308
8.6.1 问题描述	251	10.3.4 窗体调用	308
8.6.2 解决思路	251	10.3.5 修改 Bug	309
8.6.3 使用宏代码绘制三角图	253	10.4 进一步完善系统	309
8.6.4 总结	257	10.4.1 指定要导入的位置	309
第 9 章 界面设计	258	10.4.2 增加其他文件类型	309
9.1 界面的类型和选择	258	10.5 保存为加载宏	310
9.1.1 Excel VBA 程序的界面类型	258	10.5.1 增加工具栏按钮	310
9.1.2 界面类型的选择	259	10.5.2 工作表操作	312
9.2 应用电子表格作为界面	260	10.5.3 保存为加载宏操作	313
9.3 自定义菜单和工具栏	263	10.6 总结	314
9.3.1 命令栏对象模型	263	第 11 章 应用实例：基于 Excel 的 查询工具	258
9.3.2 CommandBars 集合对象	264	11.1 问题描述	315
9.3.3 CommandBar 对象	266	11.2 解决思路	315
9.3.4 命令栏控件	269	11.3 关键技术	316
9.3.5 自动创建和删除 Excel 命令栏	281	11.3.1 调用外部程序	316
9.4 用户窗体	282	11.3.2 文件操作	317
9.4.1 设计用户窗体	282	11.3.3 查询操作的实现	318
9.4.2 用户窗体控件	286	11.3.4 程序界面	318
9.4.3 控制用户窗体	294	11.4 主要代码	319
9.4.4 使用其他 ActiveX 控件	298	11.4.1 解压和转换文件	319
9.5 Excel 内置对话框	299	11.4.2 内容查找	320
第 4 部分 实例篇		11.4.3 界面及以上代码的整合	321
第 10 章 应用实例：批量数据 导入工具	304	11.5 总结	321
10.1 问题描述	304	第 12 章 应用实例：GCDPlot	322
10.2 从录制宏开始	305	12.1 GCDPlot 简介	322
10.3 修改宏代码	306	12.1.1 什么是 GCDPlot	322
10.3.1 设计窗体	306	12.1.2 GCDPlot 的使用	324
• XIV •		12.1.3 为什么使用 Excel VBA 来开发 GCDPlot	325