

WORLD OF WARCRAFT

魔兽世界

最新宝典

天神一族 编

一册在手，**魔兽世界**任我行

魔兽世界玩家必备的**攻城**宝典

魔兽迷们必需的**攻略**秘笈



天神一族 编



魔兽

世界

最新宝典

文匯出版社



图书在版编目 (C I P) 数据

魔兽世界最新宝典 / 天神一族编, - 上海: 文汇出版社, 2005.2

ISBN 7-80676-752-5

I. 魔... II. 天... III. 计算机网络 - 游戏 - 基本知识 IV.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 131107 号

魔兽世界最新宝典

天神一族 编

责任编辑 / 张建德

特约编辑 / 青 锋

装帧设计 / 卓东东

出版发行 / **文汇**出版社

上海市威海路 755 号

(邮政编码 200041)

经 销 / 全国新华书店

印 刷 / 上海浦东北联印刷厂

版 次 / 2005 年 3 月第 1 版

印 次 / 2005 年 3 月第 1 次印刷

开 本 / 787 × 1092 1/16

字 数 / 280 千

印 张 / 12.25 (彩色插页 104 面)

印 数 / 1 — 13000

ISBN 7-80676-752-5 / G · 394

定 价 / 28.00 元

编者的话

天神一族是一个非常著名的网络游戏组织。创始于1999年，当时正值著名网络游戏“网络三国”火热时期。天神一族通过这个游戏迅速地发展起来，极盛时期横跨了所有地域服务器，拥有族员超过2万人，并成为了该游戏中名副其实的第一组织。

经过一段时期的发展，天神一族建立了自身的核心网站(<http://www.shenzu.org>)，并且随着网络游戏在中国的不断发 展，开始了漫长的组织推广过程。现在的天神一族虽然已没有当年极盛时期的组织核心体系，却依然在许多游戏中扮演着王者的角色。

美国暴雪游戏软件公司设计的网络游戏“魔兽世界”(World of Warcraft, 简称WOW)引起了国内外玩家们 的广泛好评。我们“天神一族”了解到国内玩家热情高涨，而此游戏还没有相应的攻略介绍。因此，编写本书的初衷是想制作一本游戏攻略书，为玩家们提供游戏介绍。为使“魔兽世界”玩家阅读本书时有身临其境的亲切感，本书采用拟人化的写作手法，“魔兽世界”种族、职业等角色的代词用：他（她）、他（她）们、你、你们……

本书由“天神一族”集体编写，由于编写、编译时间和编者水平有限，本书如有不当甚至差错， 谨请读者不吝指正。本书部分资料来自：<http://wow.warcry.com>；<http://www.worldofwar.net>，特此感谢！

目录

第一章 游戏背景

- 一、魔兽世界 1
- 二、“世界”背景 3
- 三、地理渊源 10

第二章 游戏资料

- 一、银行系统 29
- 二、坐骑系统 31
- 三、运输系统 35
- 四、主要城市 37
- 五、种族介绍 40
- 六、职业介绍 54
- 七、任务系统 85
- 八、商业系统 90

九、死亡系统 94

附 怪物图鉴欣赏 96

第三章 游戏心得

一、运行环境 100

二、操作技巧 102

三、技能心得 112

四、任务心得 117

五、职业心得 131

六、练级心得 138

第四章 玩家故事

一、农民 172

二、双月之影 178

三、末日征程 185

第一章 游戏背景

一、魔兽世界

由托尔金那几本脍炙人口的小说(龙与地下城系列)延伸出来的奇幻设定,已经被复制再复制,并沿用于几千本奇幻小说和游戏中。这些设定激励了一代D&D玩家,从而引发了一大批MMORPG(多人在线角色扮演游戏)的出现。魔兽系列同在此列中,不过和其他很多赝品不同,通过他自己的网上世界——“魔兽世界”,这个系列已经做好更深入开发主流市场的准备。



龙与地下城系列

暴雪现在来趟MMORPG这混水似乎有点太晚,在过去两年里,无数个网上世界被那些想着用订费来发财的公司创建。基于这些游戏能够让人上瘾的保证和盈利丰厚的认缴模式,每次出版社给狂热的玩家们放出EverQuest或最近的Dark Age of Camelot的资料片时,他们都带着万分的憧憬与期盼。整个世界警觉了,甚至欧洲的游戏公司Funcom和电影界巨头Lucasarts也竞相效仿,分别放出了他们独特的Anarch Online和Star Wars Galaxies世界。更多的人跟随前人的足迹,不过一个显而易见的问题出现了:这其中有没有任何一个公司正确地设定了这类游戏?有没有任何一个“世界”,其完美的编造让骨灰级玩家和普通玩家都能享受,从而能评为历史上最杰出的游戏之一?想毕你们大概都知道这个答案。暴雪是因为机运,还是刻意姗姗来迟,参加这个MMORPG聚会?也许两边都有一些吧,不过从这个通常神秘的公司所放出的消息来看,可以确信他们对MMORPG这篇作业已经做了充分的调查,所做的这款游戏无疑将会囊括无数个大奖,当然还是不要忘记那些数以万计的付费用户。

自从进入这个游戏市场,并且打拼了几年后,暴雪在“魔兽争霸3”上市后的第四年设定了“魔兽世界”的开发计划。“魔兽世界”允诺将会带给人们一个宏伟的世界——森林、沙漠、

山脉和奇异的陆地——各自具有自己独特的地形和居住者。

和大多数MMORPG(多人在线角色扮演游戏)创建玩家人物的标准模式大同小异,“魔兽世界”里每个账号最多能创建8个不同的角色,玩家们使用这些角色在魔兽世界中探险。在“魔兽世界”里,你可以实实在在地旅行到一个个单独区域,或者旅行到你所见的每一个周围景物。

为了创造一个能够保持玩家多年兴趣的真实RPG世界,暴雪在魔兽世界中引入多姿多彩的新种族。目前种族的完整列表是这样的:人类、暗夜精灵、矮人、侏儒、兽人、牛头人、亡灵和巨魔。在这个暴雪创造的王国中,“牛头人”看起来尤其有趣,他们被描述成“庞大的野兽类生物”,被定位成拥有野兽般力量,并且与兽人密切相关、普遍爱好和平的种族。如果你想找到更多关于“魔兽世界”中牛头人或者其他种族的细节,来这里,“魔兽世界”将让你得到满足。与大多数RPG一样,人物种族限定了所能选择的职业。下面是可选职业的完整列表:术士、战士、法师、圣骑士、牧师、盗贼、猎人、萨满和德鲁伊。

每个种族都有自己的特色,因此通过一些相应的特殊技能可以轻易识别,比如盗贼的“背刺”,还有德鲁伊的“变形术”。夜刃猎豹和风暴乌鸦是德鲁伊诸多变身中的两种。

除了典型的探险和玩家间的互动,游戏还提供任务,任何玩家都可以接受并且完成这些任务。从简单的资源和供应物的搜集任务,到复杂棘手的冒险任务,任务种类多种多样,不仅可以满足希望与一大群人共同冒险的玩家,同时也满足喜欢独处、喜欢自力更生的英雄。

“魔兽世界”中的一个复杂设计,就是暴雪一直专注于创造的游戏经济体系,这个体系包括银行、个人财产,以及拥有储存财产的功能。伴随着完善的经济系统,暴雪也创造了完善的技能系统,使高、低等级玩家之间进一步区分开,并且希望借此减少许多RPG中普遍存在的乏味“升级模式”。游戏的技能系统构建于一个双重升级系统之上,第一技能的升级基于职业,第二技能(交易技能)则需要从分布于世界各地的各种各样“训练者”处获得。每升一级,玩家可获得更多的技能点,用于调整第二技能。技能系统中的一个亮点,即是该技能的熟练度是由你使用该技能的频率来决定的。玩家们可以学习和扩展交易技能,用于完善自己在游戏世界中的角色,并且增加角色的总体价值。这些技能可以让玩家铸造新物品,比如剑、药水、盔甲和其他尚未公布的物品。对那些着迷于扩展技能而不是卷入战斗的玩家们来说,这一次他们不会失望了。

“魔兽世界”中的建筑包括小城镇和堡垒,还有6座分布在艾泽拉斯世界不同地点的主城。每一个城市还包含下属区域,用于社交、贸易和在地下城(游戏中有两种地下城:小型地下城和世界地下城)中冒险。据暴雪的资料,你甚至可以实现在水下探险的愿望。另一方面,世界



游戏中的暗夜精灵族

地下城的规模则更加庞大，甚至比最大的小型地下城还要大。它们是为了史诗任务而被设计的，所在地点包括麦迪文之塔、维斯特法死亡矿井和斯卡莱特修道院等等。

再来谈一点游戏界面。暴雪很聪明，借鉴了从前各种 MMOPRG 的优缺点。玩了暴雪的游戏这么久，笔者还没有试过因为游戏控制不能满足各种需要而灰心的。也就是说，“魔兽世界”也将秉承一贯的传统，使用非常干净，基于图像按钮的系统。除了操作简单，暴雪也公布了玩家可以从第一人称或第三人称的角度来玩游戏。

玩家使用的战斗模式是：角色第一次攻击另一个角色或者怪物后，除非玩家明确地停止攻击，攻击不会自行停止。然而，玩家可以通过控制法术时间和控制其他特殊技能，在战斗中发挥辅助作用。在任何战斗中都有可能被削弱的魔法值和生命值，可以自行逐渐恢复，也可以通过使用药水来恢复。说到战斗，死亡的确有副作用，为了最小化死亡为玩家带来的挫败感，玩家可以在绑定点重生，并且在重生时保持原有装备和财物的完整无缺，虽然如此，死亡也可能带来一些未知的惩罚（比如减少经验值）。

除了步行以外，你还可以使用更快捷的交通方式——比如雇用狮鹫和御风者，他们可以飞行固定路线，带你去不同的地方冒险。当你正在旅行，一个相当标准化的日记，或者说任务日志将记录你的游戏中经历，比如各种具体的任务和目标。

MMORPG 的战场正史无前例地硝烟滚滚……



兽人骑着御风者旅行

二、“世界”背景

- 10,000 年前：

天神及宇宙的形成

创世纪——神的堕落和艾泽拉斯世界

众龙的职责

苏醒中的世界，永恒之泉

1. 天神及宇宙的形成



我们无法推知宇宙是如何开始的,但是在天神的纪元里有一段关于种族起源的记载。最早的天神,起源于某个深层天体的群落,他们是具有神性的巨人。在最早的历史记录里,他们被称为巨神泰坦。泰坦为这个世界,带来了无穷的、几乎无可替代的革命性的创造力。他们靠“拔“山“造”海,塑造这一个又一个的“世界”,让空气可以呼吸,给“世界”罩上大气层。然而,这只是他们拥有远见的“变混沌为有序”

的计划的一小部分,甚至使各种原始的种族协助他们以保持这些种族各自所在“世界”的完整。巨人们建立起一个几乎拥有无穷力量的组织——神族,并由第四代长老泰坦古拉尔将神族改名为天神一族。

2. 创世纪——神的堕落和艾泽拉斯世界

经历了创世初期的平静,天神派选出了最强大的战士萨格拉斯作为战神征战于外。数千年中,萨格拉斯碰到了2个强大的恶魔种族,他们都是为了获得能量并支配宇宙。在古老的蒙混时期,战争不曾间断。

艾瑞达族——巫师的种族,依靠巫术中的化魔术将原始世界的许多土著种群巫化成恶魔。当然伟大的天神萨格拉斯对付艾瑞达绰绰有余,可是他内心敏感的灵魂却对着这些被转化恶魔的种群而陷入沉思。巨人无法想像这种堕落的根源,他开始陷入了痛苦的思索。他很不安,开始怀疑魔性是否比神性更普遍、更实际。

随着他疑惑的加深,萨格拉斯又被命令驱逐另一个想要破坏伟大“世界”秩序的势力——吸血鬼种族(也称恐惧魔王),他们也是靠着把“世界”上的居民领进黑暗而征服了一些“世界”。萨格拉斯很轻易地打败了鬼王,但是他的疑惑进一步加深了,如果说神性具有共性的话,那么魔性则具有无可辩驳的多样性。

迷惑和绝望打乱了战神的呼吸,他开始渐渐的失去了所有的信仰。最终,他认为制造平衡秩序是愚蠢的行为,在黑暗孤独的宇宙中,混乱才应该是永恒的。疯狂吞噬了萨格拉斯最后的神性,萨格拉斯认为天神一族自己应对创世的失败负责。最后他计划建立起一支不可阻挡的军队,要把以前天神们创造的有序“世界”毁掉。

萨格拉斯的巨大形态也变得扭曲,黑暗界的罪恶污染了他原本圣洁的心。他的眼睛、头发、胡子放出了火焰,他金属的外皮也裂开了,身上突起了代表愤怒的熊熊火炉,他最终变成了可怕的地狱燃烧恶魔之王,也就是混乱世界的万魔之王。



暴怒的萨格拉斯撕碎了艾瑞达和吸血鬼族的监狱，放生了所有的恶魔。这些狡猾的生物在堕天神的咆哮中低下头，并发誓要为他们的新的主人创造一个堕落的世界！从艾瑞达族中，萨格拉斯挑选出两名魔力强大的巫师来指挥恶魔军团。欺骗者基尔加丹被派遣侦察宇宙中其他最邪恶的种族，并把他们招募过来。另外一个破坏者阿克蒙德，他被差遣带领军队打垮一切阻止堕天神意志的力量。

基尔加丹的第一步是俘虏吸血鬼族中的恐惧魔王们。很快，恐惧魔王们就很虔诚的宣誓效忠萨格拉斯，强大的阿克蒙德也为自己找到了喽罗。他号令罪恶的深渊恶魔首领毁灭者玛诺洛斯。阿克蒙德希望建立起能够摧毁一切生命的杰出力量。

当萨格拉斯看到自己的军队已经有了规模，并且可以服从他的每个命令的时候，他便挥师冲进黑暗无边的宇宙。他称自己不断壮大的军队为“燃烧军团”……巨神堕落了，邪恶的意志开始如火般燃烧了。

天神们没有发觉到萨格拉斯摧毁他们劳动成果的行动，依然继续一个世界一个世界地前进，每看到一个世界就使他变得有序。在他们的路途中，他们碰巧发现一个小的世界，这个世界就是后来的居民称其为艾泽拉斯的世界，也就是我们后来津津乐道的“魔兽世界”。泰坦在制作这个世界风景的时候遇到一伙有敌意的元素生物，这些元素信奉一些邪恶生物，据说这些邪恶生物是大地古老的元神，他们发誓要把天神赶出这个世界，不希望泰坦用金属手改造这个世界，认为那是侵略。

天神们受到阻挠，便发起战争打败了古老的元神和他们的邪恶首领。天神撕碎了古老元神的要塞，并把五个元神连锁镇压在这个世界深深的地下。没有了元神对这个世界精神力量的控制，元素们就被放逐到了黑暗中，在那里他们将永无安宁地互相争斗下去。随着元素的散去，大自然宁静下来，世界进入有序的旋律。

天神们给了一些种族力量，以使他们能够协助自己装饰这个世界，协助自己挖一些地下洞穴。泰坦用魔法创造了类似矮人的土元素和石头元素，来协助自己挖地填海，并创造了巨大又和蔼的海神。这样一造就是很多万年，直到最后地表上剩下一块完美的大陆。在大陆的中间，天神们还雕刻了闪烁着能量的湖。这湖水便是后来的“永恒之泉”，泉水支持着世界上的生命，它潜在的力量滋润了世界的骨骼，各种生命开始繁荣。不久，各种作物、树木、生物都茂盛起来了。伴随着曙光落下，在最后一天工作结束后，天神们命名这个大陆为“卡利姆多”——永恒星光的土地。

3. 众龙的职责

完成了对小世界艾泽拉斯的改造，泰坦很满意，并准备离开这里。但是在他们起程前，准备巡视一遍卡利姆多以免某些物种会破坏他们成果的时候，他们遇到了一个强大的物种。在那个年代，有着很多的龙群。而在那里就有



着驾驭彼此力量的五个龙群,泰坦便选择了他们来培育这个世界。万神殿众多的神把一部分力量注入这些龙群的五个首领,这些威严的龙被成为一个雄伟的种族——龙族。

Aman'Thul, 万神殿的高祖,把他无边力量的一部分赋予了有力的金龙诺兹多姆,并让他来守护时间。

Eonar, 泰坦之生命庇护者,她把部分力量赐给红龙阿利克斯塔萨,从那以后,阿利克斯塔萨被称做生命束缚者,她的工作是保护世界的一切生物。因为她有着优越的智慧和无尽的热情,阿利克斯塔萨被加冕为龙女王,并被给予了对她种群的统治权。

Eonar 也祝福了阿利克斯塔萨的妹妹——绿龙伊瑟拉。被称为梦境之神的她,总是在创世之梦中看护着世界的野生物种。

Norgannon, 泰坦的智囊,法师的首领,把自己部分的力量赋予蓝龙玛里苟斯。从那以后玛里苟斯被叫做魔法缔造者,主宰魔法和神秘自然的守护。

最后,玛里苟斯,泰坦的世界加固者,把自己的部分力量给了黑龙耐萨里奥。心地善良的耐萨里奥后来被称为大地守护者,他有着统治地面和地下世界并给予世界力量的能力,并且成为阿利克斯塔萨的最有力的助手。

4. 苏醒中的世界,永恒之泉

人类与兽族首次碰撞的1000年前,艾泽拉斯世界只孕育着一片被海水包围大陆,这片叫做卡利姆多的大陆养育着大量不同的物种,在这苏醒中的世界中,所有的物种都通过竞争,面对残酷的自然。在这片大陆的中央有着闪烁着能量的神秘湖水。这个后来被叫做永恒之泉的湖,是世界魔力和自然力量的心脏,不可思议的泉水从地下黑暗世界汲取无尽的潜在能量来为生命形态提供营养。

后来,一个原始的夜间活动的人形生物部落谨慎地来到了这支魔法泉水旁边。这些原始的人形生物被泉水的魔力吸引,并在泉水曲折的海岸线上建造了自己原始的家。

随着时间的流逝,泉水开始影响这个部落,使她们更强壮,更有智慧,并且获得了永生。部落采用了卡多瑞的名字,在部落的口音里,这个名字意味着“星群的孩子”,为了庆祝她们的萌芽社会,她们在湖畔建造了宏伟的建筑和神庙。



卡多瑞,也就是后来的暗夜精灵,信奉月之女神艾仑,她们坚信白天的时候月光女神就沉睡在这湖水微光的下边,夜精灵早期的先知怀着巨大的好奇研究着泉水,探测着它的深邃。随着这个社会的成长,夜精灵探索着卡利姆多大陆,并遇到了其他的物种,唯一让她们驻足的是上古的巨龙。这些足智多谋的巨大野兽时常隐藏自己,但是他们为保护这个世界免除现在的危险做了很多事情。夜精灵发现龙群扮演着世界守护者的角色,便答应为龙群保守他们身份秘密。

后来,夜精灵的好奇使她们结识了很多强大友邦,其

中就有森纳瑞斯——非比寻常的丛林守护者。善良的森纳瑞斯非常喜欢好奇的夜精灵，便花了大量时间来为她们讲述大自然的奥秘。宁静的卡多瑞为卡利姆多的森林施放了魔力，并揭示了世界和谐的平衡。

看似长远的时间转瞬即逝，夜精灵在文明上和领土上都发展了自己。她们的神庙、道路、居所在黑暗的大陆上伸展。阿兹莎拉——夜精灵拥有超凡天赋的美貌女王，建造了泉水湖畔的宏伟宫殿，她仆人所住大厅里嵌满了宝石。她的仆人被她叫做奎尔多瑞或者贵族，她们热忠女王的每个命令，并认为自己比其他夜精灵优越。

女王和先知一样，对湖水非常好奇，便命令贵族去探索湖水对世界真正的意义。贵族们投身在湖水的研究中，一刻也没有停止过。没多久，她们就有了控制泉水巨大能量的能力。随着经验的丰富，在她们休息的时候，她们竟然发现自己可以创造和毁灭！贵族们越发投身其中，并想要精通这个力量。虽然她们知道不负责任地使用魔法是危险的，女王和贵族们却卤莽地投身在魔法研究之中。

随着力量的增加，阿兹莎拉和贵族们有了明显的变化，她们开始傲慢，并对其他的夜精灵残暴。颓丧而起泡的面容遮住了阿兹莎拉曾经迷人的美貌。她开始撤出这个研究，并且拒绝和这些贵族的来往和信任。

虽然她预测不出即将到来的邪恶，但她可以断言，夜精灵马上会发生巨大变化，并且永远不能复原。

- 10,000 年:

远古之战

世界的决裂

圣山海加尔和伊利丹的礼物

1. 远古之战

贵族对永恒泉水魔法的滥用泛起了泉水，泉水的能量的向着黑暗的宇宙波动。这个能量流恰好被可怕的异族精神所感应。萨格拉斯感受到了这股能量，并想要知道这股能量的源头。当侦察到原始艾泽拉斯世界，并感受到永恒泉水无尽能量的时候，萨格拉斯产生了无法控制的饥饿。暗黑的空虚之神决定毁灭这个世界并吸收它的能量。

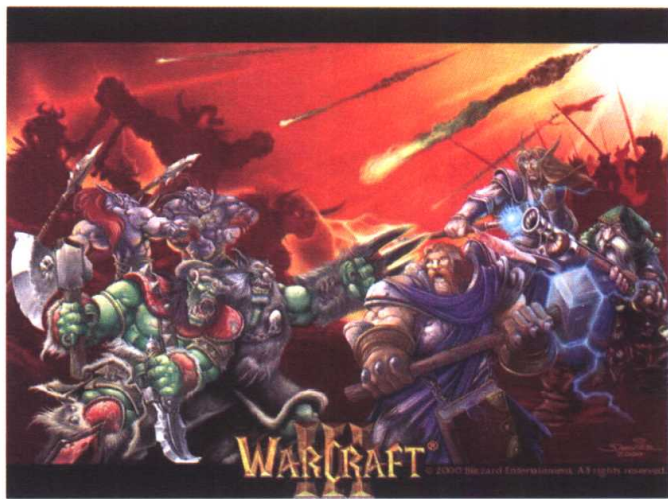
萨格拉斯聚集了他庞大的燃烧军团，挥师前往艾泽拉斯。阿兹莎拉女王，受到自身魔力的折磨和摧残，成为了萨格拉斯的牺牲品，她为他提供了这个世界的入口，甚至她的贵族仆人们也不可避免的受到污染，开始崇拜起他们的神萨格拉斯来。为了展示她们的忠诚，贵族们为她们的女王在永恒泉水的深处打开了旋涡传送门。

当一切准备就绪，萨格拉斯展开了对艾泽拉斯灾难性的入侵。燃烧军团的恶魔战士从旋涡冲进这个世界，并包围了夜精灵的夜之城。阿克蒙德和玛诺洛斯带兵蜂拥而入，席卷了卡利姆多，经过之处只有废墟和痛苦。恶魔巫师召唤出陨石班的地狱火砸毁了幽雅的神庙。嗜血的毁灭守卫横穿了卡利姆多大陆，杀光了路上遇到的所有生物。大群的恶魔兵蹂躏着毫无反抗的

村庄。虽然英勇的卡多瑞战士顽强抵抗，也无法阻止军团的屠刀一块块地割去自己的土地。

拯救同盟的任务落到了玛法里奥·暴风之怒的身上。他的兄弟伊利丹也研习了贵族的魔法，他被贵族心灵的污染所激怒。玛法里奥说服他放弃那种危险的妄想后，便起程去找森纳瑞斯并组织反抗军。美丽的年轻女祭祀泰兰德·风语者也同意以艾伦的名义帮助暴风之怒兄弟。

在泰兰德的帮助下，伊利丹控制了自己的情绪，并帮助兄弟找到了隐居在海加尔山峰月光沼泽的丛林守护者森纳瑞斯。森纳瑞斯帮助夜精灵找到了上古的龙。红龙阿利克斯塔萨，也答



应带领自己的族群去对抗地狱的恶魔们。

森纳瑞斯，集合了魔法森林的精灵，组成了树人的军队，并带领他们向燃烧军团发起了勇敢的地面进攻。当夜精灵集合在阿兹莎拉神庙和永恒泉水的时候，战斗沸腾了。玛法里奥却发现燃烧军团无法被军事力量击败。

当战势蔓延在卡利姆多的燃烧大陆的时候，可怕的事情发生了。土地龙群的耐萨里奥在燃烧军团致命的攻击中崩溃了，隐藏在他们心中的黑暗力量觉醒了，他重新命名自己为死亡之翼，并把五个龙族带离战场。

死亡之翼的突然背叛，带来了巨大的毁灭，五个龙群受到肉体上和精神上不可恢复的伤害，阿利克斯塔萨和其他友善龙群不得不抛弃他们的生物联盟，玛法里奥和他的战友们九死一生才躲开灾难。

玛法里奥坚信永恒泉水是恶魔进入这个世界的中心地带，坚持要摧毁泉水。他的战友知道这个泉水是他们永生的力量，对这样的鲁莽想法十分恐惧，可泰兰德还是体会到了玛法里奥的智慧，她说服了森纳瑞斯和他的人一起去攻打阿兹莎拉神庙，并试图永远地摧毁永恒泉水。

2. 世界的决裂

得知湖水一旦被破坏就会让自己失去魔力，伊利丹自私地放弃了组织起程去寻找贵族并通知她们玛法里奥的计划。想到自己对法力的渴望和自己兄弟与泰兰德的事情，伊利丹近乎疯狂，对自己的行为毫不悔恨。他背叛了兄弟并与阿兹莎拉的人站在一起，誓言要不择手段保护

泉水。

对自己兄弟离去万分伤心的玛法里奥把同盟带领到了阿兹莎拉庙宇的中心。当他们冲进大厅的时候，恰好发现贵族们正在共同举行最终的暗黑魔法仪式。她们的仪式在翻动的湖水深处制造出不稳定的巨大旋涡，萨格拉斯危险的影子离地面越发近了。玛法里奥和同盟发起了冲锋。

阿兹莎拉得到了伊利丹的警告，早已准备好这次的战斗。几乎所有玛法里奥的盟军都在女王面前倒下。泰兰德试图从背后攻击女王，却被守卫们擒住，虽然她最终挣脱开了，却受了重伤。玛法里奥看到自己的爱人倒下，血液暴怒了，他要杀死阿兹莎拉。

随着庙宇内外战斗的升级，伊利丹在泉水的岸边出现了。他跪到泉水旁边用自己制作的魔法瓶子装了闪烁着能量的泉水。恶魔们会把整个夜精灵文明毁灭，这么想着，他决定偷窃这些圣水以备己用。

在随后的战斗中玛法里奥和阿兹莎拉把贵族们谨慎使用的魔法引向了混乱。湖水深处不稳定的旋涡发生了毁灭性的爆炸，巨大的链式冲击波将世界撕碎了。庙宇的根基，甚至整个苦难的大地沉浸在爆炸带来的强烈震颤中。在夜精灵联盟与燃烧军团的圣战中，永恒泉水发生自我扭曲，并且坍塌。

爆炸撕碎了地表，污染了天空。冲击波动摇了世界的骨骼，海水填入了陆地的伤痕。80%的卡利姆多大陆被撕开，以新生成的海为中心，形成了一些分散的大陆。在海的中心，也就是永恒泉水原来的地方旋转着愤怒与混乱的力量。这道被称做大旋涡的可怕的伤痕记录着这段历史……理想的“世界”一去不复返。

女王阿兹莎拉和她的贵族想坚持过这次苦难被泉水缩炎的强大的力量拖进海底。她们受到诅咒而变形成庞大的怪物——那迦，她们的外形永远映射出她们邪恶的本质。

大旋涡的底部，那迦们为自己建造了新的城市那兹迦塔，在这里她们修养生息，直到10000年后，她们又出现在地面。

3. 圣山海加尔和伊利丹的礼物

少数的夜精灵幸存者集中在一起挺过了这次可怕的爆炸，她们在救生木筏上找到了上岸的希望。不管怎么说，玛法里奥、泰兰德和森纳瑞斯也挺过了这次世界分裂，疲惫的领导者们决定为他们的子民建造新的家园。当他们鸟瞰世界的废墟，他们意识到是过分的热情导致了毁灭。虽然萨格拉斯和燃烧军团被打退，玛法里奥和他的兄弟们深知这是用泉水的巨大代价换来的。

伊利丹也活了下来，而且比大群人马早先到达海加尔山峰。他发疯地想要留住世界的魔法



流，便把装着永恒泉水的魔法瓶里的泉水倒进山上的湖中。巨大的能量让湖水沸腾起来，并形成新的永恒泉水。伊利丹大喜，认为新的永恒泉水是给后代的礼物，但他还是被玛法里奥给捉住了。



考虑到破坏新的泉水会带来更大的爆炸，夜精灵决定离开泉水。玛法里奥宣布谁也不可以再用泉水练习魔法。在森纳瑞斯的带领下，大家开始修炼远古的德鲁伊文化，借助这种力量，也许土地和森林有朝一日终会康复！

25年：

魔兽世界（World of Warcraft）开始
新的史诗由你去谱写……

三、地理渊源



WOW中整个“世界”由几块大陆和若干岛屿组成：大陆南方的艾泽拉斯大陆，北方的洛丹伦大陆，西方的卡利姆多大陆将是游戏的主要区域，玩家将在众多的城堡、村庄、森林、荒原、雪山甚至海底展开神奇的旅程。我们将向大家介绍整个“世界”的每个地点的历史背景、现状，以及未来预测。让玩家能对这个庞大的“世界”有一个初步的认识。



（一）洛丹伦(Lordaeron)

洛丹伦位于艾泽拉斯（Azeroth）东部大陆的北方。这里曾经是洛丹伦王朝引以自豪的家乡，但是经过第三次战争以及冰封王座的争夺战，如今

已经变成了充满死亡和哀伤气息的腐土。

在这场灾难摧毁这片大陆之前，洛丹伦王国的首都曾经是这个世界上最大的人类城市。当阿尔萨斯 (Arthas) 经历诺森德 (Northrend) 之旅回到这里时，泰瑞纳斯国王 (King Terenas) 欢迎他的儿子凯旋归来，然而阿尔萨斯却如同患了失心疯一般杀了自己的父亲并篡夺了王位，之后这座洛丹伦之城便被灾难的阴云所笼罩，这使本来已经初显颓势的人类联盟遭到了沉重的打击。

随后毁灭的就是达拉然王国 (Dalaran)，废墟中的王国首都被燃烧军团奴役和践踏。

幽暗城 (The Undercity) 位于首都的下方，零乱分布着一些通道通向莎瓦娜斯·御风者 (Sylvanas Windrunner) 统治的不死部落所在地。

从幽冥地城向北走就是提瑞斯法林地 (Tirisfal Glades)，曾经是一片丰饶而充满魔幻魅力的森林。而现在不死的瘟疫已经把提瑞斯法变成了一片瘟疫之地。

1. 奥特兰克王国 (Alterac)

(1) 概况：奥特兰克王国在以前并不是人类联盟中的一员，由于错估兽人部落在第二次战争中的胜率，奥特兰克王国投奔了毁灭之锤 (Doomhammer) 一方的兽人侵略军，联盟被彻底激怒了，不久奥特兰克就被联盟攻陷并占领。

(2) 地理：奥特兰克位于洛丹伦大陆的中央位置，南部是瘟疫之地。

(3) 居民：奥特兰克城现在已经是一片被遗弃的废墟，没有什么居民。

(4) 关注地点：

奥特兰克城 (Alterac City)。

2. 达拉然王国 (Dalaran)

(1) 概况：魔法王国达拉然是洛丹伦联盟的非常坚定的支持者，在达拉然城 (Dalaran City)，肯瑞托依靠他们强大的魔力用一切办法来支援联盟，然而在第三次战争中达拉然城被摧毁，王国的其他地方也变为不毛之地。

(2) 地理：达拉然王国在洛丹伦的南部，就是洛达米尔湖 (Lordamere Lake) 的南畔。

(3) 居民：达拉然王国曾经是个兴盛的人类王国，而现在这片国土的废墟上仍然继续着联盟和部落间旷日持久的战争。

(4) 关注地点：

达拉然城 (Dalaran City)。

3. 南郡 (Southshore)

(1) 概况：达拉然的一个小镇，大将军加瑞索斯曾经在南郡周围构筑工事抵抗放逐者 (Forsaken)。在加瑞索斯死后，仍然有人在那里继续抵抗阿尔萨斯和放逐者。

(2) 关注地点：

塔仁米尔 (Tarren Mill)。

4. 吉尔尼斯 (Gilneas)

(1) 概况：吉尔尼斯是联盟的忠实支持者，但是随着第三次战争和燃烧军团的入侵，至今