

JIANGHU LIUXING CANQI JIEMI

陈广仁 编著

江湖

流行

残棋

揭秘

成都时代出版社
(原蜀蓉棋艺出版社)



江湖流行残棋解秘

陈广仁 编著

江苏工业学院图书馆
藏书章

(原蜀蓉棋艺出版社)

图书在版编目 (CIP) 数据

江湖流行残棋揭秘/陈广仁编著. —成都: 成都时代出版社, 2003

ISBN 7-80548-889-4

I. 江... II. 陈... III. 中国象棋—残局(棋类运动)—研究 IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 079173 号

责任编辑: 曾绍东

封面设计: 莫晓涛

版式设计: 莫晓涛

责任校对: 蒋雪梅

江湖流行残棋揭秘

陈广仁 编著

成都时代出版社出版发行

(原蜀蓉棋艺出版社)

(成都市庆云南街 19 号 邮编: 610017)

新华书店经销

成都现代印刷厂印刷

787mm × 1092mm 32 开 8.125 印张 200 千字

2004 年 1 月第 1 版 2004 年 1 月第 1 次印刷

印数: 1—6000 册

ISBN 7-80548-889-4/G·788

定价: 15.00 元

电话: (028)86619530(综合类) 86613762(棋牌类) 86615250(发行部)

前 言

街头巷尾摆设的江湖残棋，乍看似都有速胜的着法，其实绝大多数是和局。在通向和局的过程中，虽然复杂多变，但着着都有陷阱，每一步棋都暗藏杀机，使你如履薄冰，极易误入圈套。很多残棋爱好者对此深感扑朔迷离，高深莫测，难以驾御。

笔者是一个业余残局爱好者，经常出入江湖棋摊，搜集了大量的江湖流行棋局，经研究拆解，发现了很多只有少数江湖艺人掌握的江湖秘招。为了让广大残局爱好者能掌握江湖棋局的秘招，我着手编写了这本《江湖流行残棋解秘》，以供同好赏析。

在编写过程中，笔者查阅了大量古今棋书、棋刊，结合现代流行的江湖着法，反复研究，并与江湖艺人共同探讨，将破译心得汇集成册。其中很多着法，都是江湖艺人作为卖艺糊口、安身立命的法宝，因而秘不示人。若一旦揭秘，其玄机之妙便不禁令人拍案叫绝！

弈海高手如云，排局家无数，古今名谱众多，笔者这本小作，不过是沧海之一粟，难穷棋道之变。

由于笔者首次著书，水平有限，疏漏之处在所难免，还望同好批评指正。

编著者
2003 年春

目 录

前 言

第1局	水中捞月(一)	(1)
第2局	水中捞月(二)	(4)
第3局	水中捞月(三)	(6)
第4局	水中捞月(四)	(7)
第5局	水中捞月(五)	(8)
第6局	水中捞月(六)	(10)
第7局	水中捞月(七)	(11)
第8局	水中捞月(八)	(30)
第9局	水中捞月(九)	(32)
第10局	水中捞月(十)	(33)
第11局	水中捞月(十一)	(34)
第12局	水中捞月(十二)	(36)
第13局	水中捞月(十三)	(37)
第14局	水中捞月(十四)	(38)
第15局	水中捞月(十五)	(46)
第16局	反征东	(53)
第17局	大地回春	(55)
第18局	征东	(56)
第19局	单兵连营	(88)
第20局	双兵连营	(94)
第21局	三兵连营	(96)
第22局	后兵连营	(100)
第23局	智斗五虎(一)	(102)
第24局	智斗五虎(二)	(104)

第 25 局	智斗五虎(三)	(105)
第 26 局	有惊无险(一)	(106)
第 27 局	有惊有险(二)	(108)
第 28 局	小钓鱼	(112)
第 29 局	十字清	(118)
第 30 局	阳春白雪	(131)
第 31 局	千里独行	(134)
第 32 局	智斗乌龙	(138)
第 33 局	羊车竹引	(139)
第 34 局	卫主尽忠	(141)
第 35 局	三军保驾	(143)
第 36 局	江湖七星	(144)
第 37 局	加卒西狩	(203)
第 38 局	大鸿雁	(230)
第 39 局	短棹轻舟	(245)
第 40 局	柳絮漫天	(249)

第1局 水中捞月（一）

此类棋局，诱红方首着走：前兵进一拱炮，再炮一进二叫将抽车，似乎红必胜，岂知正中黑棋（摆棋人）圈套，因而取名“水中捞月”。本局最初发现于北京，可能是北京棋人创作，着法详解如下：

接图1（红先）

1. 炮五平四^① 炮4平3^②
2. 车一进二^③ 炮3平9^④
3. 后兵平五 卒2进9
4. 炮四进一 卒4平5^⑤
5. 炮四平五 车2退7^⑥
6. 兵五进一 将5平6
7. 前兵进一 卒2平5
8. 炮五平六 卒5平7
9. 后兵平一^⑦ 炮9进2
10. 兵一进一 卒7进6^⑧
11. 炮六退一 炮9平2^⑨
12. 兵六进一 炮2平5
13. 炮六平五 卒7退4
14. 炮五平六 卒5平7
15. 炮五平六 卒5平7
16. 炮五平六 卒5平7
17. 炮五平六 卒5平7

不变作和。

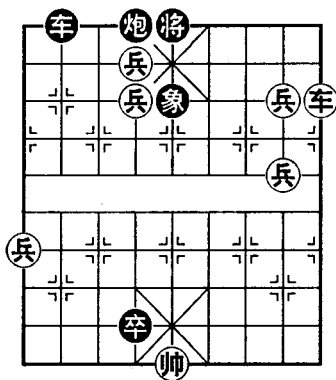


图1

14. 兵一进一 卒7平5
16. 炮六平五 卒7平5
18. 炮六平五^⑩

注：①首着若误走前兵进一拱炮，则将5平6，以下红方有两种走法均负。〔甲〕前兵平五卒2平5，车一进二（若走前兵进一象5进7，兵六平五象7退9，黑胜）象5退7，解杀还杀黑胜。〔乙〕车一进二象5退7（若不弃象走将6进1，则车一退一将6退1，前兵平五卒2平5，兵六进一象5退7，兵六平五，反为红胜），车一平三将6进1，车三退一将6退1，前兵平五卒2平5，黑胜。

②若改走：〔甲〕卒4平5催杀，则前兵进一拱炮，卒2平4，车一进二，叫将抽车红胜。〔乙〕象5退7，后兵平五，卒2进9，帅四进一卒4平5，帅四平五卒2退3，兵五进一将5平6，兵五进一将6进1，兵六平五将6进1，前兵二平三，红胜。

③弃车解杀正着，若走前兵平七拦炮，卒4平5，黑胜。

④若误走象5退7，车一平三炮3平7，后兵平五卒2进9，帅四进一卒4平5，帅四平五卒2退7，兵五进一将5平6，前兵进一卒2平5，帅五平六卒5平7，前兵进一卒7进3，前兵平三卒7退5，兵六进一，红胜。

⑤弃卒解杀正着，若走卒2平5，兵五进一卒5退8，兵六平五将5进1，以下黑单炮，低卒难和三兵，红胜定。

⑥弈至如图1-1形势时，黑方另有两种着法，演变如下：

〔第一种着法〕

……	将5平6 ^(一)	前兵平三 ^(二)	卒2退3
兵三平四	卒2平5	帅五平四	卒5平6 ^(三)
帅四平五	炮9进2	兵五进一	炮9退2

⑤五平四（红胜）

注解：（一）若改走②平7，⑤五平四⑦7退8，⑤五进一⑦7平5，⑤六平五⑦5进1，前⑤平三⑨9平6，⑤九进一，红胜定。

（二）若改走：〔甲〕⑤五进一⑨9进1，⑤六进一⑨9退1，前⑤平三②2退3，⑤三平四②2平5，⑤五平四②5退5，黑胜定；〔乙〕前⑤进一②2退7，⑤五进一②2平5，⑤五平六②5平7，后⑤平一，以下与正局注⑦后同招，走成和棋。

（三）若改走⑦6平5，⑤五进一②5退5，⑤六平五⑦5进1，以下黑单炮难和三兵，红胜定。

〔第二种着法〕

…… ②2退4^(一)
 ⑤五进一 ⑦5平6
 前⑤进一 ②2平5
 ⑤五平六 ②5平7
 后⑤平三^(二) ②7退1
 ⑤二平一 ⑨9平8
 ⑤一平二 ⑨8平9
 ⑤二平一^(三) ⑨9平7
 ⑤一平二 ⑨7进1
 ⑤二平三 ②7退3
 ⑤九进一 ②7进3
 ⑤六平五^(四)（和棋）

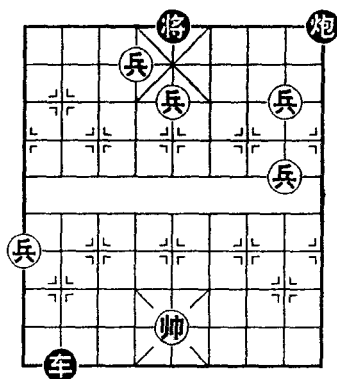


图 1-1

注解：（一）此着俗称高车变，是本局主变之一。

(二) 这路棋只有弃兵，拆除炮架，再以兵拦炮，使黑炮无法出来，才可弈和。若误走后兵平一炮9进2，兵一进一炮9平2，以下走成黑胜。

(三) 按现行棋规，将、帅、兵、卒允许长捉。

(四) 此时黑车升至河口，红九路兵无法渡河，只好作和。

⑦ 谋和佳着，若误走前兵平一拦炮，则炮9平8，兵二进一车7退1，兵二进一（若走兵一进一炮8进1，兵一平二炮8平5，黑胜）车7平9，兵二平三炮8进1，兵三平四炮8平4，兵四进一炮4平6，黑胜。

⑧ 若改走炮9平8，兵一平二车7进6，帅六退一炮8平2，兵六进一炮2平5，帅六平五车7退3，后兵进一车7平5，帅五平六车5平7，帅六平五车7平5，黑车一将一闲，和。

⑨ 若改走炮9平5，帅六平五（若走兵六进一车7进1，帅六进一炮5进7，帅六退一车7退4，黑胜定）车7退3，兵六进一，和棋。

⑩ 此时，黑车一将一闲（守7路），红方只好平中帅，无法进攻，只好作和。红若贪胜，改走兵九进一炮5进7，兑掉红中兵，黑胜定。

第2局 水中捞月（二）

与图1相比，红方九路兵前移一格，减掉二路后兵，增加一路边相，似乎子力相等，区别不大，然而陷阱正隐藏在

此。如果没有一路边相还可弈和，关键是一路边相帮倒忙，红方无法弈和。故此本局属黑胜棋局。详解如下：

接图2（红先）

1. ④五平四 ②4平3
2. ③一进二 ②3平9
3. 后⑤平五 ③2进9
4. ④四进一 ③4平5
5. ④四平五 ③2退7^①
6. ⑤五进一 ③5平6
7. ⑤二进一 ③2平5
8. ④五平六 ③5平7
9. ③一进三 ②9进6^②
10. ⑤二进一 ②9平2
11. ③三退五 ③7退1
12. ⑤九进一 ②2退6
13. ⑤九平八 ②2平8
14. ⑤八平七 ②8进1
15. ⑤七平六 ②8平5

黑胜定。

注：①若改走③2退3，⑤五进一③5平6，⑤二进一③2平5，④五平六③5平7，③一进三③7退1，⑤二平一，黑走软着，红幸和。

②若走③7进3吃相，⑤二平一，红又可幸和。

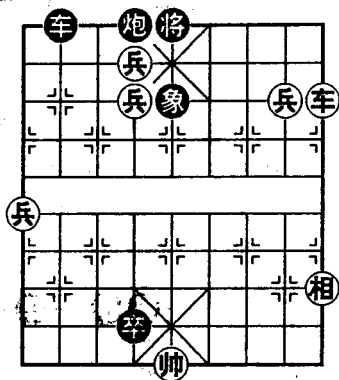


图 2

第3局 水中捞月（三）

与图1相比，红方九路兵移至三路，似乎关系不大，其实又是一盘黑胜棋局。着法如下：

接图3（红先）

1. ①五平四 ④4平3
2. ②一进二 ③3平9
3. 后⑤平五 ②2进9
4. ①四进一 ④4平5
5. ①四平五 ②2退3
6. ⑤五进一 ⑤5平6
7. 前⑤进一 ②2平5
8. ①五平六 ⑤5平7^①
9. 后⑤平三^② ⑦7退2
10. ⑤二平一 ⑨9平7
11. ⑤一平二 ⑦7进1
12. ⑤二平三 ⑦7退3
13. ①六平五 ⑦7进3 14. ①五退一 ⑦7平5
15. ①五平六 ⑤5进4

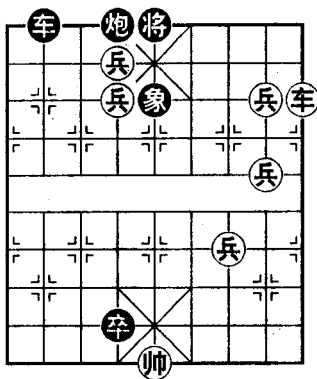


图3

红棋欠行黑胜。

注：①黑车平7，顺路吃掉三路红兵，红棋无法谋和。

②若改走后⑤平一⑨9进2，⑤一进一⑨9平2，⑤一进一⑦7平4，①六平五④4平5，①五平六②2退1，以下走

成黑胜。

第4局 水中捞月（四）

又一个“水中捞月”的改局，但此局是个和局。着法很精妙，与同类局确有不同之处，着法如下：

接图4（红先）

1. ⑤五平四 ④4平3
2. ③一进二 ⑤5退7^①
3. ③一平三 ④3平7
4. 后⑤平五 ③2进9
5. ⑥四进一 ③4平5
6. ⑥四平五 ③2退7
7. ⑤五进一 ④5平6
8. ⑤二进一 ③2平5
9. ⑥五平六 ③5平7
10. ⑤一进一 ④7进5
11. ⑤二进一 ④7平2
12. ⑤一平二^② ③7进2^③
13. 后⑤进一^④（和棋）

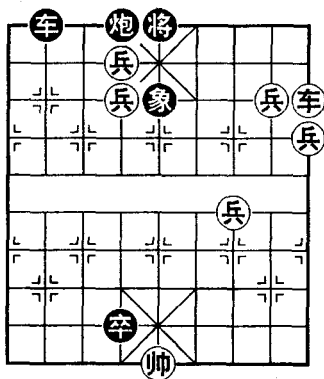


图4

注：①图1此着落象红胜，本局此着必须落象，否则红胜。试演如下：④3平9，后⑤平五③2进9，⑥四进一③4平5（若走③2平5，⑤五进一③5退8，⑤六平五④5进1，以下黑单炮，难和三兵，红胜定）⑥四平五③2退7，⑤五

进一●5平6，兵二进一●2平5，●五平六●5平7，兵三进一●9平7，兵三平四，红胜定。

②谋和关键之着，拱车多赚一步棋。若走兵一进一●2退5，兵一平二（若走●二平三●2平7，兵一平二●7进1，●二平三●7退1，黑胜定）●7平4，●六平五●4平5，●五平六●2平4，兵六进一●5退1，黑胜。

③若误走●7平4，●六平五●4平5，●五平六●2退5，前●平三●2平7，兵二进一●5平7，兵二进一，捉死黑炮，红胜。

④此时棋图四个红兵已到位，黑车离不开7路，黑炮不能沉底打兵，只好和棋。

第5局 水中捞月（五）

本局最早发现于沈阳，可能是沈阳棋人创作，在同类局中，此局算最早的加相局，曾流行东北各地，结果为和局。着法如下：

接图5（红先）

- | | | | |
|----------|------|-----------|------|
| 1. ●五平四 | 炮4平3 | 2. 车一进二 | 炮3平9 |
| 3. 后兵平五 | 车2进9 | 4. 炮四进一 | 车4平5 |
| 5. 炮四平五 | 车2退7 | 6. 兵五进一 | 将5平6 |
| 7. 兵二进一 | 车2平5 | 8. 炮五平六 | 车5平7 |
| 9. 相一进三 | 炮9平7 | 10. 兵一平二① | 车7平4 |
| 11. 炮六平五 | 炮7进6 | 12. 前兵进一② | 车4平5 |

13. ①五平六^③ ②5平7
 14. ③三退五 ④7平5
 15. ③五进七 ④5平2^④
 16. 后⑤进一 ⑥7进2
 17. 后⑤进一 (和棋)

注：①改走⑤二进一⑥7平4，②六平五④7进6，⑤一平二⑥4平5，③五平六④5平7，③三退五④7平5，③五进七④5平2，后⑤进一⑥7进2，后⑤进一，和棋。

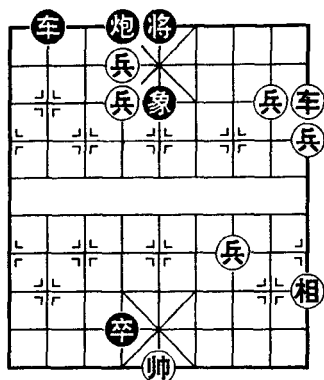


图 5

②若误走③三退五④7平5，③五进七⑥4平5，黑胜定。又若走后⑤进一⑥4平5，③五平六④7平5，黑胜定。

③若误走③三退五④7平5，③五进七④5退5，黑胜定。

④若改走④5平8，后⑤进一⑥7进6，③六退一④8退6，⑤二进一④8平9，⑤二平一④9平7，⑤一平二④7进1，⑤二平三⑥7退7，③七退九⑥7进6，③六进一⑥7进1，③六退一⑥7退1，③六进一⑥7平1，⑤六进一⑥1退7，⑤六平五⑥1平5，⑤五进一⑥6平5，正和。

第6局 水中捞月（六）

与上局图5相比，红一路边兵后移一格，形成本图，但着法迥然不同了。这是一盘黑胜棋局，着法介绍如下：

接图6（红先）

1. 帅五平四 炮4平3
2. 车一进二 炮3平9
3. 后兵平五 车2进9
4. 帅四进一 卒4平5
5. 帅四平五 卒2退7
6. 兵五进一 将5平6
7. 兵二进一 车2平5
8. 帅五平六 卒5平7
9. 相一进三^① 炮9平7
10. 帅六平五^② 卒7平5
11. 相三退五^③ 炮7进4
12. 兵二平三 炮7平5
13. 相五进七 炮5退3 黑胜定。

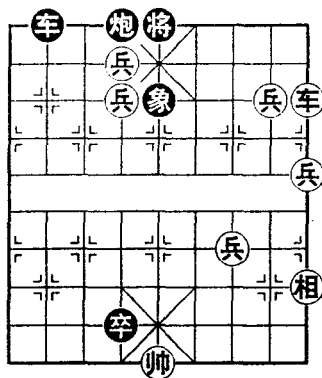


图6

注：①若改走相一进三炮9平7，相三进五炮7进6，兵二进一（若走兵六进一炮7平5，相五进七炮5进3，黑胜定）炮7平5，相五进七炮5平2，相七退五车7退1，兵一进一炮2退6，兵一进一炮2平8，兵一平二炮8平9，兵二平一车7平8，帅六平五炮9平7，帅五退一炮7进1，兵六

进一●7退1，黑胜定。

②若改走●三退五●7进6，●二进一●7平5，●五进七●5平2，●七退五●7退1，以下参考本局注①即可，最终黑胜。

③若改走●五平六●7进6，●二进一●5平7；●三退五●7平5，●五进七●5平2，●七退五●7退1，以下参考本局注①即可，最终黑胜。

第7局 水中捞月（七）

笔者于1996年春，在沈阳市方型广场江湖棋摊上，见到一盘江湖棋局（图6），与摊主对弈，结果输了，继后与一棋友“老广”（此人系广东籍，沈阳江湖棋人，江湖称呼“老广”）仔细研究确认是黑胜棋局。“老广”试把红方三·四位红兵，移至七·五位形成图7，当时我俩就地对弈，变化复杂，符合江湖棋局需要。以后沈阳市江湖棋摊就流行了此局，取代了当时流行的图1局，后经江湖棋人对弈中研究发展出多种变着，十分精彩，但胜和问

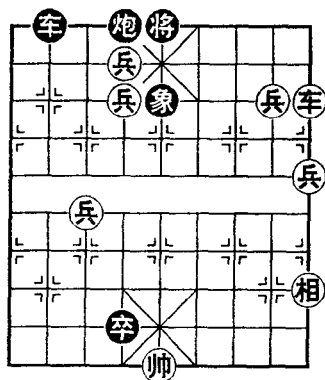


图7