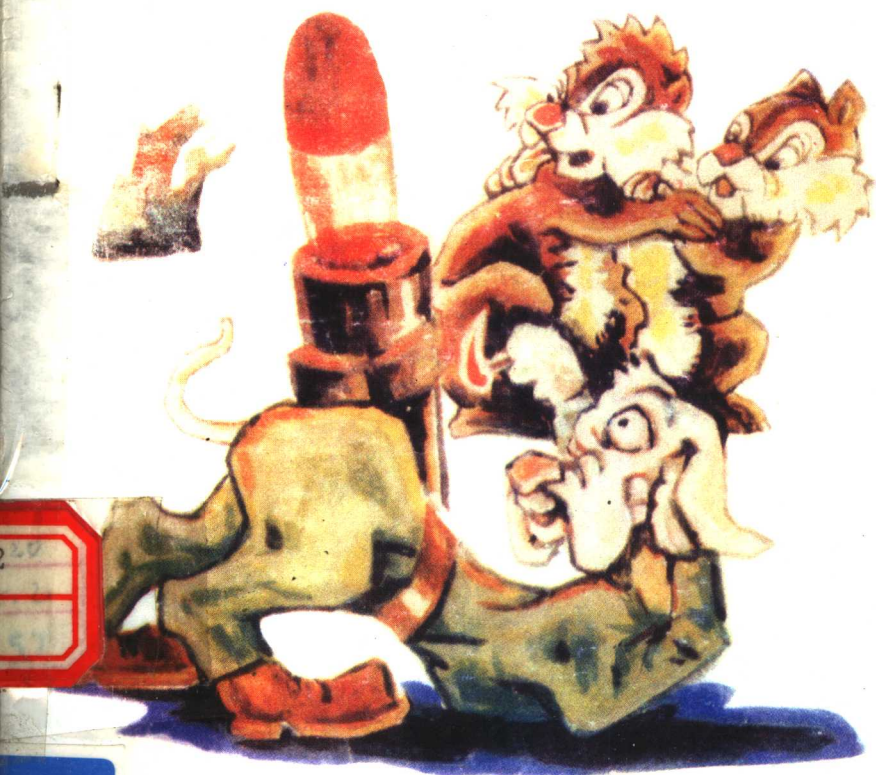


趣味军事游戏

刘明伟 编



华南理工大学出版社

G895.2 / LM₂₀

趣味军事游戏

刘明伟 编

华南理工大学出版社

[粤]新登字 12 号

趣味军事游戏

刘明伟 编

责任编辑:孙 莉

*

华南理工大学出版社出版发行

(广州五山 邮码 510641)

广州智星文化发展公司电脑部排版

华南理工大学印刷厂印刷

*

开本:787×1092 1/32 印张:5 字数:100 千

1994 年 9 月第 1 版 1995 年 12 月第 2 次印刷

印数:5001—15000

ISBN 7-5623-0758-X
G·158 定价 5.00 元

内 容 简 介

这是一本军事游戏集。

全书共选编了军事游戏 110 个,还配有相应的插图。这些军事游戏,短小精悍,生动有趣,玩法简单,易学易做,融军事知识和娱乐性于一体。不但对活跃广大中小学生的课余生活和增进他们的健康会有很好的促进作用,还能开阔他们的军事眼界,丰富他们的军事知识,引起他们的军事兴趣。

目 录

巷道战.....	(1)
打活动靶.....	(2)
沙包战.....	(4)
冲过封锁区.....	(6)
骑兵战.....	(7)
打活动靶.....	(9)
冰棍	(10)
民警换岗	(11)
听指挥	(12)
雷厉风行	(13)
比武	(14)
勇敢的小工兵	(15)
打敌机	(17)
冲过火力网	(18)
导弹 雷达 人	(19)
占领高地	(21)
夺军旗	(23)
秘密行军	(25)
包围与突围	(28)
跟踪搜捕	(30)
爆破.....	(32)

偷营	(34)
夜袭军火库	(38)
野地追踪	(40)
搜索情报	(42)
军旗大战	(43)
夺旗	(44)
穿过封锁线	(45)
“坦克”打靶和“飞机”打靶	(46)
抛球取“情报”	(47)
红蓝军大会战	(48)
水雷	(50)
工兵排雷	(51)
冲过火力网	(52)
两军激战	(53)
抢占山头	(55)
炸碉堡	(56)
勇夺枪支	(57)
智取情报	(58)
猎手打盲鸡	(59)
追三圈	(60)
深山擒谍	(61)
警察和小偷	(62)
轰击碉堡	(63)
骑马打仗	(64)

找出秘密指挥	(65)
地雷爆炸	(66)
追捕与反追捕	(67)
行动听指挥	(69)
挑战	(70)
智取碉堡	(71)
秘密联络信	(72)
迅速着装	(74)
攻营夺旗	(75)
军棋战	(76)
保卫边防	(77)
冲过封锁线	(78)
跟踪	(79)
手旗通信	(80)
钻山洞	(82)
两个默契的哨兵	(83)
捕捉目标	(85)
埋地雷	(87)
打弹弓	(88)
抢占山头	(89)
穿越冰达坂	(90)
传口令	(92)
夺取大本营	(94)
突围	(96)

冲破封锁线	(98)
攻城	(99)
三人进据点	(101)
避水雷	(102)
支援前线	(103)
传口令	(104)
炮打“岗楼”	(105)
炸碉堡	(106)
在枪林弹雨下前进	(107)
夜间布雷	(108)
破案	(109)
通过雷区	(111)
支援	(112)
听指挥	(113)
格子追逐	(114)
攻守	(115)
沙包仗	(116)
抓战机	(118)
叫号接包	(119)
返回阵地	(121)
援救战友	(123)
击圈内人	(125)
打靶	(126)
斗鸡夺旗战	(127)

登山夺红旗·····	(129)
发电报·····	(131)
夜间打靶·····	(132)
踢射目标·····	(133)
齐心协力跑·····	(134)
夜袭炮楼·····	(136)
桥上有哨兵·····	(138)
黑夜摸营·····	(139)
快乐的炊事员·····	(140)
换岗接力跑·····	(141)
水上游戏·····	(143)
击球跑垒·····	(147)
马球战·····	(149)
你选择哪条路·····	(150)

巷道战

游戏目的:

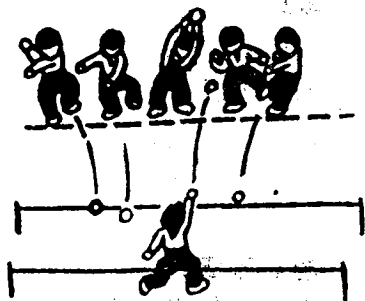
培养学生机智、勇敢、果断的品质;发展奔跑、躲闪的能力;提高投掷的准确性

教具:

小皮球、沙包和小布球各若干个,旗竿4根,橡筋2条。

场地布置:

在操场上用4根旗竿、两条橡筋带拉起一个巷道(宽2米,高1米,长20米)。在巷道一侧的10米处画一条横线,如图。



游戏方法:

守队队员成横队站在横线后准备投掷,每人手持两个小皮球;攻队每人手持一个小皮球,站在巷道的入口处成一路纵队。教师发令后,攻队同学必须依次跑过巷道,这时攻、守队员互射。守队射中攻队一人计一分,攻队射中守队计三分。相互交换进行游对,得分多的队为胜。

游戏规则:

1. 守队投掷时,不得跨过横线投。
2. 攻队要依次序跑,不得跑出巷道。
3. 攻、守队员只能投击对方头部以下,不得向头部投掷。

(湖北省教学研究室)

打活动靶

游戏目的：

培养学生机智、勇敢、果断的品质；提高投掷的准确性。

教具：

小排球 10 个。

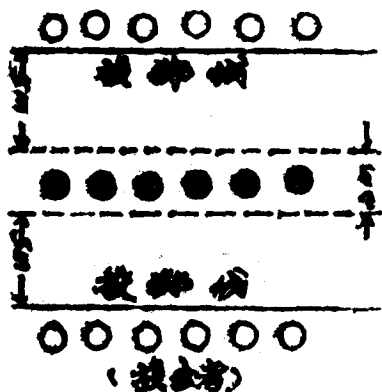
场地布置：

在场地中间画两条长 15 米的平行线为靶区（两线相距 2 米）。靶区两边 5 米处分别画两条横线为投掷线。

游戏方法：

把学生分成人数相等的甲、乙两队。甲队同学依次站在靶区内，乙队同学分成两组，分别面对靶区站在投掷线后，先由其中一个小组每人手持一个排球，如图。

游戏开始后，持球者投击靶区内的同学，甲队同学可以跑动和躲闪，



被投击中者,暂时退出游戏。在一定时间内,被击中少的队为胜。

游戏规则:

1. 投击者,只能在投掷后投击靶区内同学的膝盖以下部分,才算击中。

2. 靶区内的同学不得出线 and 踩线,否则就算击中。

3. 靶区内的同学不得用手去拦球和用头去顶球。凡触球者,即算被击中。

(湖北省教学研究室)

沙 包 战

游戏目的：

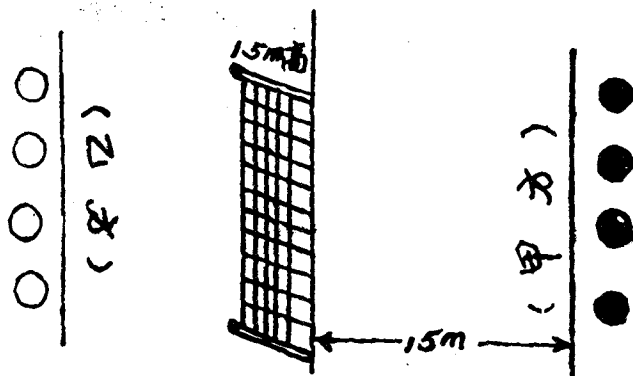
提高学生的投掷能力及灵敏素质。

教具：

球网两付，沙包若干。

场地布置：

将一根长绳挂上排球网，悬挂在长30米、宽10米的场地中间。网高离地面2米，如图。



游戏方法：

将学生分成甲、乙两队，分散站在两边的场地内，每人手拿小沙包一个。教师发令后，甲、乙两队的学生都要迅速将沙包掷过网去，然后迅速拾起对方掷过来

的沙包,回掷过去。到达规定时间,教师发出信号,停止游戏。场地上沙包少的一方为胜。

游戏规则:

1. 沙包必须落在场地内,否则无效。
2. 听到停止信号时,不得再掷,如有掷过网的沙包作废。

(湖北省教学研究室)

冲过封锁区

游戏目的：

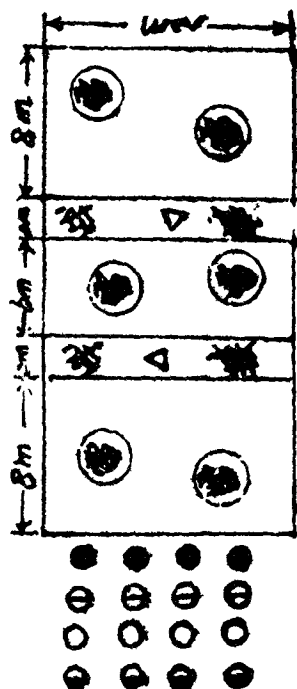
培养学生勇敢、沉着、果断、诚实等品质；发展学生奔跑和躲闪的能力。

游戏方法及场地布置：

战壕区内各设一人防守，地雷区各设两人担任“地雷”，用单脚跳捉人。游戏开始，进攻队以纵队或横队通过封锁区，要躲过“地雷”和战壕防守人的捕捉，如图。凡安全通过者为胜。

游戏规则：

1. 进攻者出边线算被捉。
2. 扮“地雷”者用跑的方式捉人不算。
3. 防守者不能出战壕捉人



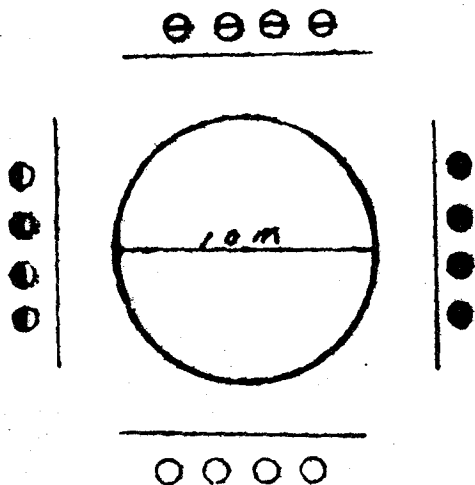
(湖北省教学研究室)

骑 兵 战

游戏目的：

培养学生勇敢、顽强的品质；提高负重奔跑的能力。

游戏方法及场地布置：



在场地上画一个直径 10 米的圆圈，如图。将学生分成人数相等的四队，每队分成两人一组的若干小组，站在圈外。听到信号后，各队派一名骑手，骑“马”进入圈内（甲背乙，乙当骑手，甲当“马”）。骑手用一只手去

拉别队的骑手下马,进行比赛,最后没有被拉下马的骑手为本队得一分。得分多的一队为胜。

游戏规则:

1. 骑手用双手拉人为犯规,应退出比赛。
2. 做“马”的学生不得帮忙推、拉别队的骑手。
3. 骑手被拉下“马”,应立即退出比赛。

(湖北省教学研究室)

