



飞思考试中心  
Fecit Examination Center

毛红梅 李荣旺 石竹 主编  
飞思教育产品研发中心 监制

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试用书

# 软件设计师考试

# 关键考点梳理 与考前集训

- 浓缩考点 梳理重点难点
- 成竹在胸 备考要点明晰
- 考前集训 最佳临考演练



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
<http://www.phei.com.cn>

飞思考试中心  
Fecit Examination Center

毛红梅 李荣旺 石竹 主编  
飞思教育产品研发中心 监制

全国计算机技术与软件专业技术资格(水平)考试用书

软件设计师考试

关键考点梳理  
与考前集训



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

# 内容简介

本书是在浓缩编者多年软考实践经验，深入研究近年来全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试考题特点的基础上编写而成的。

全书包括两大部分内容：第一部分为“关键考点梳理”，该部分浓缩考点，梳理重点难点，旨在方便考生考前最后一轮扫描考试要点，做到成竹在胸，备考要点明晰；第二部分为“押题试卷详解”，此部分提供8套全真模拟样卷供考生考前集训，所有试题均给出了详细的解答。试卷的命题风格、考点分布、难度水平与真实考试完全一致，为考生临考提供8次演练机会。

本书以全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试考生为主要读者对象，特别适合参加该类考试的考生最后一轮复习使用，以及希望在较短时间内取得较大收获的广大应试考生，也可作为相关考试培训班的辅助教材。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

## 图书在版编目（CIP）数据

软件设计师考试关键考点梳理与考前集训 / 毛红梅，李荣旺，石竹主编. —北京：电子工业出版社，2006.8  
（飞思考试中心）

ISBN 7-121-02922-7

I. 软... II. ①毛...②李...③石... III. 软件设计—工程技术人员—资格考核—自学参考资料 IV. TP311.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2006）第 082715 号

责任编辑：王树伟

印刷：北京东光印刷厂

出版发行：电子工业出版社

北京海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

经销：各地新华书店

开本：787×1092 1/16 印张：24.5 字数：627.2 千字

印次：2006 年 8 月第 1 次印刷

印数：6 000 册 定价：39.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系电话：010-68279077。质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

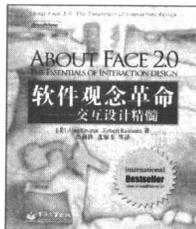
# 技术凝聚实力 专业创新出版

博文视点 (www.broadview.com.cn) 资讯有限公司是电子工业出版社、CSDN.NET、《程序员》杂志联合打造的专业出版平台, 博文视点致力于——IT专业图书出版, 为IT专业人士提供真正专业、经典的好书。

请访问 [www.dearbook.com.cn](http://www.dearbook.com.cn) (第二书店) 购买优惠价格的博文视点经典图书。

请访问 [www.broadview.com.cn](http://www.broadview.com.cn) (博文视点的服务平台) 了解更多更全面的出版信息; 您的投稿信息在这里将会得到迅速的反馈。

## 典藏外版精品

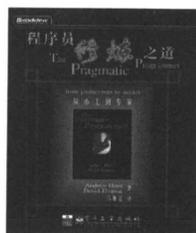


JOLT 大奖经典之作, 关于交互系  
统设计的真知灼见!

软件观念革命  
——交互设计精髓

[美] Alan Cooper, Robert Reimann 著  
詹剑锋、张知非 等译 2005年6月出版  
ISBN 7-121-01180-8 89.00元 650页

这是一本在交互设计前沿有着10年设计咨询经验及25年计算机工业界经验的卓越权威——VB之父 ALAN COOPER 撰写的设计数字化产品行为的启蒙书。

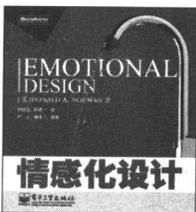


全面阐释软件开发的最佳实践和  
重大陷阱!

程序员修炼之道  
——从小工到专家

[美] Andrew Hunt, David Thomas 著  
马维达 译  
2004年4月出版 ISBN 7-5053-9719-2  
48.00元 362页

本书由一系列独立的部分组成, 涵盖的主题从个人责任、职业发展, 直以用于使代码保持灵活、并且易于改编和复用的各种架构技术, 利用许多富有娱乐性的奇闻轶事、有思想性的例子以及有趣的类比。



设计心理学的经典之作!  
中科院院士张跋亲自作序, 人机交互专家叶展高度评价!

情感化设计

[美] Donald A. Norman 著  
付秋芳、程进 译  
2005年5月出版 ISBN 7-121-00940-4  
36.00元 206页

设计的最高境界是什么? 本书以独特细腻、轻松诙谐的笔法, 以本能、行为和反思这三个设计的不同维度为基础, 阐述了情感在设计中所处的重要地位与作用。



软件管理方面的“MBA 教程”! 荣  
获第15届JOLT大奖!

JOEL 说软件

[美] Joel Spolsky 著  
谭明金、王平 译  
2005年9月出版 ISBN 7-121-01641-9  
39.00元 301页

这是一本关于软件管理的随笔文集。这是一本会让你受益匪浅的休闲之作。



被欧美许多重要大学用于“程序设  
计语言”或者“软件系统”课程!

程序设计语言——实践之路

[美] Michael L. Scott 著  
裘宗燕 译  
2005年3月出版 ISBN 7-121-00900-5  
88.00元 884页

这是一本很有特色的教材, 其核心是讨论程序设计语言的工作原理和技术。

本书作者 Michael Scott 是计算机领域的著名学者, 译者是北京大学的裘宗燕教授, 他熟悉专业, 译笔流畅, 是一本难得的著、译双馨的佳作。



北京印刷学院刘浩学教授翻译, 方  
正色彩管理小组审校推荐!

色彩管理

[美] Bruce Fraser, Chris Murphy, Fred  
Bunting 著  
刘浩学、梁炯、武兵 等译  
2005年7月出版 ISBN 7-121-01470-X  
168.00元 504页

读懂它, 不仅可以掌握精确一致的色彩复制技术, 在最普及的图形图像软件中如何进行色彩管理, 而且还可以知晓建立、评估和编辑 ICC PROFILE; 不仅可以知道色彩管理是怎么回事, 如何做, 而且知道为什么要这样做; 不仅可以将色彩管理嵌入生产流程中, 而且还能帮助改善生产流程, 提高工作效率。

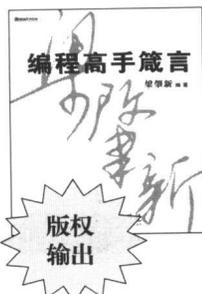
博文视点资讯有限公司  
电 话: (010) 51260888 传 真: (010) 51260888-802  
E-mail: [market@broadview.com.cn](mailto:market@broadview.com.cn) (市场)  
[editor@broadview.com.cn](mailto:editor@broadview.com.cn) [jsj@phei.com.cn](mailto:jsj@phei.com.cn) (投稿)  
通信地址: 北京市万寿路173信箱 北京博文视点资讯有限公司  
邮 编: 100036

电子工业出版社发行部  
发 行 部: (010) 88254055  
门 市 部: (010) 68279077 68211478  
传 真: (010) 88254050 88254060  
通信地址: 北京市万寿路173信箱  
邮 编: 100036

投 稿: [editor@broadview.com.cn](mailto:editor@broadview.com.cn)  
[jsj@phei.com.cn](mailto:jsj@phei.com.cn)  
销售咨询: [market@broadview.com.cn](mailto:market@broadview.com.cn)  
咨询电话: (010) 51260888

Broadview 原创与引进并重, 欢迎投稿

# 典藏本版精品



荣获 2004 年度“中国图书奖”和  
“全国优秀畅销书奖”!

## 编程高手箴言

梁肇新 编著  
2003 年 11 月出版 ISBN 7-5053-9141-0  
50.00 元 (含光盘 1 张) 416 页

中国最具知名度的程序员之一,《超级解霸》作者梁肇新首部专著!  
全书通篇没有时髦的 IT 新名词或新思想,而是踏踏实实地对很多知识进行了深刻的剖析,有助于为编程打下坚实的根基。

版权  
输出



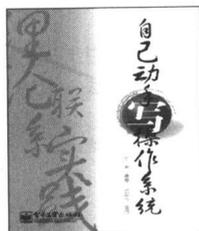
国内第一本重量级 Hibernate 图书。

## 深入浅出 Hibernate

夏昕、曹晓钢、唐勇 编著  
2004 年 7 月出版 ISBN 7-121-00670-7  
59.00 元 545 页

本书由互联网上影响广泛的开放文档 OpenDoc 系列自由文献首份文档“Hibernate 开发指南”发展而来。在编写过程中,进行了重新构思与组织,同时对内容的深度与广度进行了重点强化。

版权  
输出



用理论指导动手实践  
用实践深化理解理论

## 自己动手写操作系统

于渊 编著  
2005 年 8 月出版 ISBN 7-121-01577-3  
48.00 元 (含光盘 1 张) 374 页

本书不同于其他的理论型书籍,而是提供给读者一个动手实践的路线图。

在详细分析操作系统原理的基础上,用丰富的实例代码,一步一步地指导读者用 C 语言和汇编语言编写出一个具备操作系统基本功能的操作系统框架。



同类书销量第一!

## ERP 原理设计实施(第3版)

罗鸿 编著  
2005 年 4 月出版 ISBN 7-121-01059-3  
38.00 元 384 页

本书对 ERP 相关知识的讨论涵盖了原理、设计与应用的全过程。前两版出版后均引起了很大的社会反响,作者收到大量读者来信,并与读者进行了良好的交互。第 3 版再次增加了一些内容,更加贴近读者需要。

版权  
输出



荣获 2003 年“全国优秀畅销书奖”,看雪论坛鼎立打造!

## 加密与解密(第二版)

段钢 编著  
2003 年 6 月出版 ISBN 7-5053-8648-4  
49.00 元 (含光盘 1 张) 519 页

本书全面讲述了 Windows 平台下的最新软件加密与解密技术及相关解决方案,采用循序渐进的方式,从基本的跟踪调试到深层的拆解脱壳,从浅显的注册码分析到商用软件保护,几乎囊括了 Windows 下的软件保护的绝大多数内容。

版权  
输出



本书通过多种典型实例详细介绍了在 Windows 系统下数据恢复技术的原理和方法。

## 数据恢复技术(第2版)

戴士剑、涂彦晖 编著  
2005 年 3 月出版 ISBN 7-121-00756-8  
69.00 元 711 页

本书内容包括:硬盘数据组织、文件系统原理、数据恢复技术、文档修复技术、密码遗失处理技术、数据安全技术和数据备份技术。作者戴士剑是国内知名数据恢复专家,有多年的数据恢复工作经验,为客户提供过上千次的数据恢复服务。

版权  
输出

## ◆ 知己知彼 百战百胜

“全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试”，是全国范围内含金量最高、应试人数最多的计算机水平考试，由于试题较难，考生往往不易过关。

为了使广大考生更好地学好计算机技术，同时也为他们参加全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试做好准备，我们把多年的计算机培训辅导和真题阅卷经验进行浓缩，并在深入剖析“全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试大纲”和历年真题的基础上，在《飞思考试中心》丛书下组织编写了这套**关键考点梳理与考前集训**系列丛书。

## ◆ 系列丛书书目（第一批）

- ◇ 程序员考试关键考点梳理与考前集训
- ◇ 网络管理员考试关键考点梳理与考前集训
- ◇ 网络工程师考试关键考点梳理与考前集训
- ◇ 软件设计师考试关键考点梳理与考前集训

## ◆ 系列丛书特色

- ◇ 思路新颖。本套书不同于一般罗列考点的辅导资料，也不是单纯的模拟试卷+解析，而是从应试者最后冲刺复习的实际需要取材谋篇。包括两大部分内容：第一部分为“关键考点梳理”，该部分浓缩考点，梳理重点难点，旨在方便考生考前最后一轮扫描考试要点；第二部分为“押题试卷详解”，此部分提供 10 套（或 8 套）全真模拟样卷供考生考前集训，所有试题均给出了详细的解答。
- ◇ 试题原创。现在市场上同类书中试题大多是以前已考过的真题，真正原创的不多见。本套丛书中的大部分试题均是老师们长期培训、教学的积累，是在认真研究历年真题后精心设计和提炼出来的（从着手编写到完稿历时 8 个月之久），命题导向准确，预测性较高。
- ◇ 解答详尽。现在市场上同类书中试题虽然给出解析，但不详尽，往往就题论题，不能举一反三。本套书所有试题均给出了详细的解答、拓展，以题目再次带动相关知识点的复习，旨在达到触类旁通，举一反三之目的，以便于考生强化和巩固考试要点。

## ◆ 读者对象

本套丛书以参加全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试的考生为主要读者对象，特别适合参加该类考试者最后一轮复习使用，以及希望在较短时间内取得较大收获的广大应试考生，也可作为相关考试培训班的辅助教材。

## ◆ 关于作者

本系列丛书由飞思教育产品研发中心组织编写，一线教学及考试研究专家分工编写。作者们长期从事这方面的教学和研究工作，积累了丰富的经验，对软件水平考试颇有研究（其中大多数编写者多年参加真题阅卷工作）。参与本丛书组织、编写、审校和资料收集的人员有（排名不分先后）：姚昌顺、毛红梅、周松、谢歆、李勇智、张伍荣、李海、杨明、许勇、石竹、朱孝俊、王珊珊、李荣旺、李文龙、杨秋云、赵传申、何光明、陈智、贾立章、王乃和、黄奕铭等，在此对诸位作者付出的辛勤劳动表示衷心感谢。

## ◆ 特别致谢

首先对丛书所选用的参考文献的著作者，以及丛书所引用试题的出题老师和相关单位表示真诚的感谢。

感谢电子工业出版社对本系列丛书的大力支持。

由于时间仓促，学识有限，书中不妥之处，敬请广大读者指正。

## ◆ 互动交流

读者的进步，我们的心愿。您如果发现书中有任何疑惑之处，请与我们交流。

编著者

### 联系方式

咨询电话：(010) 68134545 88254160

电子邮件：support@fecit.com.cn

服务网址：<http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址：计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

## 上 篇

第 1 章 计算机的组成与结构 .....	3
考纲解读 .....	3
考点 1 计算机基本工作原理 .....	4
考点 2 存储系统 .....	6
考点 3 输入/输出系统 .....	13
考点 4 总线系统 .....	14
考点 5 计算机体系结构 .....	15
考点 6 系统可靠性基础 .....	18
考点 7 网络系统安全 .....	20
考点 8 计算机病毒防护 .....	23
第 2 章 编译原理 .....	25
考纲解读 .....	25
考点 1 程序设计语言的分类 .....	25
考点 2 程序设计语言应用领域 .....	26
考点 3 汇编、编译和解释系统 .....	27
考点 4 文法分析 .....	28
考点 5 函数过程调用 .....	29
第 3 章 操作系统 .....	31
考纲解读 .....	31
考点 1 定义、分类及功能 .....	32
考点 2 存储管理 .....	33
考点 3 进程管理 .....	38
考点 4 设备管理 .....	42
考点 5 文件管理 .....	43
考点 6 作业管理 .....	45
第 4 章 数据库技术 .....	47
考纲解读 .....	47
考点 1 基础知识 .....	48
考点 2 关系代数 .....	50
考点 3 E-R 模型和关系模型 .....	51

考点 4 SQL.....	53
考点 5 关系数据库的规范化 .....	55
考点 6 控制功能 .....	56
<b>第 5 章 多媒体 .....</b>	<b>57</b>
考纲解读 .....	57
考点 1 图形和图像格式 .....	57
考点 2 动画与视频 .....	59
考点 3 声音及其数字化 .....	60
考点 4 颜色空间 .....	61
考点 5 制式标准——NTCS 制式和 PAL 制式.....	62
考点 6 多媒体计算机 .....	63
<b>第 6 章 计算机网络 .....</b>	<b>65</b>
考纲解读 .....	65
考点 1 OSI 参考模型.....	66
考点 2 TCP/IP 协议 .....	67
考点 3 防火墙 .....	70
<b>第 7 章 系统开发和运行基础知识 .....</b>	<b>73</b>
考纲解读 .....	73
考点 1 软件及其软件危机 .....	74
考点 2 软件生命周期模型 .....	75
考点 3 软件开发方法 .....	76
考点 4 需求分析 .....	77
考点 5 结构化分析和设计 .....	78
考点 6 面向数据结构设计——Jackson 方法.....	80
考点 7 开发环境 .....	81
考点 8 软件的测试 .....	81
考点 9 软件的维护 .....	83
考点 10 软件过程能力 .....	83
考点 11 项目管理基础知识 .....	84
考点 12 系统转换 .....	90
<b>第 8 章 面向对象软件开发 .....</b>	<b>91</b>
考纲解读 .....	91
考点 1 基本概念 .....	92
考点 2 开发过程 .....	94
考点 3 UML .....	95
考点 4 OMT .....	97

<b>第9章 算法与数据结构</b> .....	101
考纲解读 .....	101
考点1 线性结构及其常用操作 .....	102
考点2 非线性结构及其常用操作 .....	105
考点3 排序算法 .....	107
考点4 查找算法 .....	109
考点5 关键路径 .....	111
考点6 算法分析及常用算法 .....	111
<b>第10章 标准化和知识产权</b> .....	115
考纲解读 .....	115
考点1 标准化 .....	115
考点2 知识产权 .....	119

## 下 篇

<b>押题试卷(1)</b> .....	129
上午试题 .....	129
下午试题 .....	134
<b>押题试卷(2)</b> .....	147
上午试题 .....	147
下午试题 .....	152
<b>押题试卷(3)</b> .....	165
上午试题 .....	165
下午试题 .....	170
<b>押题试卷(4)</b> .....	181
上午试题 .....	181
下午试题 .....	186
<b>押题试卷(5)</b> .....	199
上午试题 .....	199
下午试题 .....	204
<b>押题试卷(6)</b> .....	217
上午试题 .....	217
下午试题 .....	222
<b>押题试卷(7)</b> .....	235
上午试题 .....	235

下午试题 .....	239
<b>押题试卷 (8)</b> .....	253
上午试题 .....	253
下午试题 .....	258
<b>押题试卷 (1) 详解</b> .....	269
上午试题 .....	269
下午试题 .....	281
<b>押题试卷 (2) 详解</b> .....	287
上午试题 .....	287
下午试题 .....	296
<b>押题试卷 (3) 详解</b> .....	303
上午试题 .....	303
下午试题 .....	313
<b>押题试卷 (4) 详解</b> .....	319
上午试题 .....	319
下午试题 .....	329
<b>押题试卷 (5) 详解</b> .....	333
上午试题 .....	333
下午试题 .....	342
<b>押题试卷 (6) 详解</b> .....	347
上午试题 .....	347
下午试题 .....	355
<b>押题试卷 (7) 详解</b> .....	359
上午试题 .....	359
下午试题 .....	367
<b>押题试卷 (8) 详解</b> .....	373
上午试题 .....	373
下午试题 .....	380

# 上篇

## 关键考点梳理

该部分浓缩考点，梳理重点难点，旨在方便考生考前最后一轮扫描考试要点，做到成竹在胸，备考要点明晰。



# 第 1 章

# 计算机的组成与结构

## 考纲解读

### 1. 考纲要求

- 二进制数、十进制数和十六进制数等常用的数制及其相互转换。
- 数的表示（原码、反码、补码、移码表示，整数和实数的机内表示，精度和溢出）。
- 非数值表示（字符和汉字表示、声音表示、图像表示）。
- 校验方法和校验码（奇偶校验码、海明校验码和循环冗余校验码）。
- 计算机中的二进制数运算方法。
- 逻辑代数的基本运算和逻辑表达式的化简。
- 命题逻辑、谓词逻辑、形式逻辑的基础知识。
- 常用数值计算（误差、矩阵和行列式、近似求解方程、插值、数值积分）。
- 排列组合、概率论应用、应用统计（数据的统计分析）。
- 运算基本方法（预测与决策、线性规划、网络图、模拟）。
- CPU 和存储器的组成、性能和基本工作原理。
- 常用 I/O 设备、通信设备的性能，以及基本工作原理。
- I/O 接口的功能、类型和特性。
- I/O 控制方式（中断系统、DMA 和 I/O 处理机方式）。
- CISC/RISC，流水线操作，多处理机，并行处理。
- 主存—Cache 存储系统的工作原理。
- 虚拟存储器的基本工作原理，多级存储体系的性能价格。
- RAID 类型和特性。
- 诊断与容错。
- 系统可靠性分析评价。
- 计算机系统性能评测方式。

### 2. 历年考点分布

试 题	考查知识点
2006 年 5 月 1~9	数制表示, Cache, 可靠度分析, 流水线, 信息安全, 数据加密
2005 年 11 月 1~5	体系结构分类, 总线, 可靠度分析, 流水线
2005 年 5 月 1~8, 10, 11, 15~17	数据表示, 存储器, 寻址方式, 可靠度分析, 信息安全, 磁盘读写

(续表)

试题	考查知识点
25TCP	SMTP 简单邮件传输协议
2004 年 5 月 34, 39~41, 46~53, 61~63	信息安全, 摘要算法, I/O 编址, 中断, 总线, 流水线, CPU 磁盘读写, 命题逻辑, 集合运算
2003 年 41, 42, 48~55, 62, 63	信息安全, 数据加密, 体系结构分类, Cache, RISC, 磁盘, CPU
2002 年 1, 2, 16, 53~65	DES 加密算法, Cache, 流水线, 磁盘容量, 信息安全
2001 年 41~60	二进制数运算, 总线, 体系结构分类, 可靠度分析
2004 年 5 月 34, 39~41, 46~53, 61~63	信息安全, 摘要算法, I/O 编址, 中断, 总线, 流水线, CPU 磁盘读写, 命题逻辑, 集合运算

### 3. 考点分析与预测

本章内容考查的面越来越广, 复习时应注重基础知识的掌握, 同时还要对相关的硬件知识予以重视。体系结构、流水线技术、存储器地址及容量的计算和计算机可靠度分析是考查重点, 应着重掌握。另外, 信息安全和数据加密技术应该较好理解。

## 考点 1 计算机基本工作原理

### 1. 计算机中数据的表示

#### (1) 定点数与浮点数

①定点数: 约定机器中所有数据的小数点位置是固定不变的。通常采用两种简单的约定: 将小数点的位置固定在数据的最高位之前, 或者固定在最低位之后。前者为定点小数, 后者为定点整数。当数据小于定点数能表示的最小值时, 计算机将它们作为 0 处理, 称为“下溢”; 数据大于定点数能表示的最大值时, 称为“上溢”, 统称为“溢出”。

②浮点数: 一个机器浮点数应当由阶码和尾数及其符号位组成, 如图 1-1 所示。

$ES$	$E_1E_2E_3\cdots E_n$	$MS$	$M_1M_2M_3\cdots M_m$
↑	↑	↑	↑
阶符	阶码	尾符	尾数

图 1-1 浮点数

其中, 尾数决定精度, 阶码决定表示范围, 最适合表示浮点数阶码的数字编码是移码。

#### (2) 数的机器码表示

①原码表示法: 符号位表示该数的符号, “0”表示正数, “1”表示负数, 而数值部分仍保留着其真值的特征。

零的原码表示有“+0”和“-0”之分, 故有两种形式:  $[+0]_{原}=000\cdots000$ ,  $[-0]_{原}=100\cdots000$ 。

②反码表示法: 符号的表示法与原码相同。正数的反码与正数的原码形式相同; 负数的反码符号位为 1, 数值部分通过将负数原码的数值部分各位取反(0 变 1, 1 变 0)得到。

③补码表示法：是最适合进行数字加减运算的数字编码。

对于0，在补码情况下只有一种表示形式，即 $[+0]_{补}=[-0]_{补}=000\cdots000$ 。

### (3) 各种数制之间的转换

常用的数制有二进制数（基数为2）、八进制数（基数为8）、十进制数（基数为10）和十六进制数（基数为16），它们之间的转换关系如下。

①十六进制数与二进制数：十六进制表示法是用16个二进制数组成的，每4位二进制数字表示一位十六进制数，十六进制的数字表示从0~9、A~F共16个字符组成。十六进制数与二进制数的转换就是一个十六进制数字与4位二进制数字的相互转换过程。

②十进制数与二进制数：十进制数向二进制数转换分两步进行，首先把该数的整数部分和小数部分转换为二进制数，然后再把这两部分合并起来即可。十进制数的整数部分向二进制数转换是通过对十进制数不断地除2取余数得到的，十进制数的小数部分是通过乘2取整的方法获得的，直到小数部分为0，所得到的整数部分就形成了二进制编码。

③八进制数与二进制数：二进制数向八进制数转换的方法是从小数点开始，分别将左右每3位二进制数编成一组，若不够3位，则小数点左侧的最高位和右侧的最低位用0补充，每一组用对应的八进制的数码表示即可；八进制数向二进制数转换的方法是从小数点开始，把每一位八进制的数码转换成对应的3位二进制的数码即可，其小数点左侧的最高位或右侧的最低位的0可以省去。

## 2. 计算机的组成和中央处理器 CPU

(1) 计算机的组成如图1-2所示。

(2) 中央处理器：是运算器和控制器的合称，即CPU，其主要功能有指令控制、操作控制、时间控制和数据加工。

### ①运算器

- 主要功能：完成算术运算和逻辑运算。
- 组成：算术/逻辑运算单元（ALU）、寄存器、多路转换器和数据总线。

### ②控制器

- 主要功能：负责控制整个计算机系统的运行，读取指令寄存器、状态控制寄存器及外部来的控制信号，发布外控制信号控制CPU与存储器、I/O设备进行数据交换；发布内控制信号控制寄存器间的数据交换；控制ALU完成指定的运算功能；管理其他的CPU内部操作。
- 组成：程序计数器（简称PC）、指令寄存器、指令译码器、状态条件寄存器、时序产生器、微操作信号发生器。

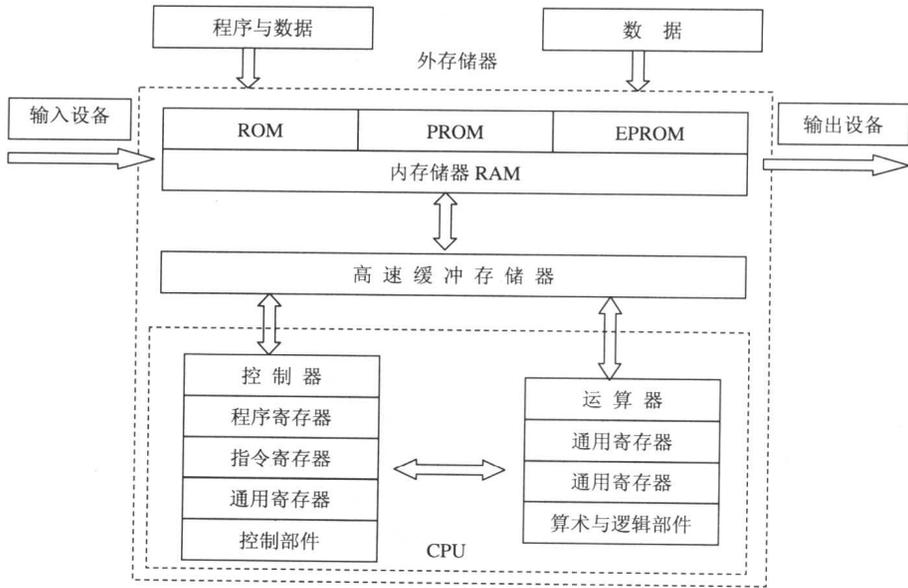


图 1-2 计算机的组成

## 考点 2 存储系统

### 1. 存储器的层次结构

大多数计算机都采用三层存储器层次结构，如图 1-3 所示。但一些简单的计算机没有高速缓存。

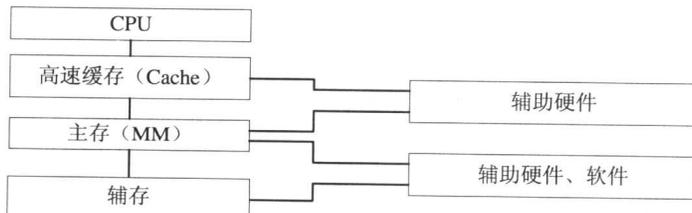


图 1-3 存储器的层次结构

### 2. 主存储器

主存储器简称内存或主存，用来存放当前正在使用或随时要使用的数据和程序，CPU 可直接访问。

#### (1) 分类

①随机存储器 RAM：也叫读写存储器，内容可改变的存储器。在加电时，可随时向存储器中写或读信息，一旦停电，信息将全部丢失，它可以分以下两类。

- 静态 RAM (SRAM)：用其中触发器的两个稳态来表示所存储的“0”和“1”，不需