

长春市教育局教育教学研究室组编



全程绿色学习

系列丛书

学生用书

(与教师用书配套使用)

高一信息技术(下册)



吉林出版社

全程绿色学习

权威性

实用性

操作性

系列丛书

高一信息技术

学生用书

(与教师用书配套使用)

(下册)

同步训练 同步测试

长春市教育局教育教学研究室 组编

华龄出版社

责任编辑 苏 辉

封面设计 倪 霞

图书在版编目 (CIP) 数据

全程绿色学习系列丛书·高一信息技术·下册/长春市教育局教育教学研究室
组编. —北京: 华龄出版社, 2005. 12

学生用书

ISBN 7-80178-076-0

I. 全… II. 长… III. 计算机课—高中—教学参考资料 IV. G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 151794 号

书 名: 全程绿色学习系列丛书·高一信息技术 (下册) 学生用书

作 者: 长春市教育局教育教学研究室组编

出版发行: 华龄出版社

印 刷: 遵化市印刷有限公司

版 次: 2005 年 12 月第 1 版 2005 年 12 月第 1 次印刷

开 本: 850×1168 1/16

印 张: 4.5

印 数: 1~3000 册

全套定价: 60.00 元 (共 9 册)

地 址: 北京西城区鼓楼西大街 41 号

邮 编: 100009

电 话: 84044445 (发行部)

传 真: 84039173

前 言

由北京大视野教科文化发展有限公司策划，长春市教育局教育教学研究室组织编写的《全程绿色学习系列丛书》，是由有多年教学经验的一线教师编写的，它作为师生的良师益友，将伴随师生度过高中宝贵的学习时光。

本书以人民教育音像出版社最新修订的高中教科书为蓝本，根据吉林省会考最新动向，精心创作了40%左右的原创题，使每道试题都体现出对会考趋势的科学预测。结合会考的命题思路，编写适量的基础题及综合性、多元性的试题，意在培养学生的学科思想与悟性及良好的信息素养，使其对每一个知识点的复习落到实处，从而达到实践演练、能力提升的目的。本书可作为学生课堂练习本，也可以作为学生课后作业本，便于师生灵活使用，又可供学生作自我检测之用。

《全程绿色学习系列丛书·高一信息技术（下册）学生用书》由长春市教育局教育教学研究室尚玉环任主编，由东北师范大学附属中学金书辉、长春外国语学校曹海、长春市实验中学金世东任副主编。第一章由长春市实验中学金世东编写；第二章、第三章由东北师范大学附属中学金书辉编写；第四章由长春外国语学校曹海编写。全书由长春市教育局教育教学研究室尚玉环统稿、审定。

长春市教育局教育教学研究室

2005年10月

编委会

主 编 陆建中

副主编 白智才 逯成文 刁丽英

编 委 (按姓氏笔画为序)

刁丽英 王 梅 王笑梅

白智才 孙中文 刘玉琦

许 丽 陆建中 陈 薇

张甲文 吴学荣 尚玉环

赵大川 祝承亮 逯成文

目 录

第一章 VB 程序设计基础	(1)
同步训练 1 (1.1) 程序设计思想及算法	(1)
同步训练 2 (1.2) 认识 Visual Basic	(2)
同步训练 3 (1.3) 窗体及标签的应用	(4)
同步训练 4 (1.4) 命令按钮与文本框的使用	(7)
同步训练 5 (1.5) VB 语言基本知识	(10)
第二章 VB 程序设计	(12)
同步训练 6 (2.1) 顺序结构算法	(12)
同步训练 7 (2.2) 程序的输入输出	(14)
同步训练 8 (2.3) 分支结构算法	(16)
同步训练 9 (2.4) 时钟、单选框、复选框的应用	(18)
同步训练 10 (1.5) 循环结构程序	(20)
第三章 综合实践	(22)
同步训练 11 (3.1) 制作媒体播放器	(22)
同步训练 12 (3.2) 制作图片浏览器	(24)
第四章 计算机基本工作原理	(26)
同步训练 13 (4.1) 计算机中的数制和编码	(26)
同步训练 14 (4.2) 计算机指令和语言	(32)
同步训练 15 (4.3) 计算机工作原理初步	(34)

第一章 VB 程序设计基础

同步训练 1 (1.1)

程序设计思想及算法

一、单项选择题

1. 计算机程序实质上包括数据描述和操作步骤两方面的内容, 其中_____是操作的对象 ()

- A. 算法 B. 数据
C. 程序 D. 流程图

2. 通常用程序设计的术语表达数据的描述就是 ()

- A. 算法 B. 数据项
C. 数据结构 D. 数据元素

3. 描述算法的方法是多种多样的, 其中用_____来描述算法会更加直观一些 ()

- A. 文字 B. 符号
C. 高级语言 D. 流程图

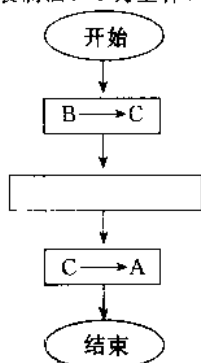
4. 在用流程图描述算法中, 其中  符号表示 ()

- A. 条件判断 B. 要完成的某种功能
C. 输入或输出 D. 开始和结束

5. 在用流程图描述算法中, 其中  符号表示 ()

- A. 条件判断 B. 要完成的某种功能
C. 输入或输出 D. 开始和结束

6. 在下面的酒水互换算法的流程图表示中, 其中 A 中装满水, B 中装满酒, C 为空杯, 第三步应填入 ()



- A. B → C D. B → A
C. C → A D. A → B

7. 在用流程图描述算法中, 其中  符号表示 ()

- A. 条件判断 B. 要完成的某种功能
C. 输入或输出 D. 开始和结束

8. 下列高级语言中, _____是面向对象程序设计语言 ()

A. PASCAL 语言 B. BASIC 语言

C. Visual Basic 语言 D. C 语言

9. 在数据结构中, 从逻辑上可以把数据结构分为 ()

- A. 动态结构和静态结构
B. 紧凑结构和非紧凑结构
C. 线性结构和非线性结构
D. 内部结构和外部结构

10. 算法一般都可以用_____控制结构组合而成 ()

- A. 循环、分支、递归 B. 顺序、循环、嵌套
C. 循环、递归、选择 D. 顺序、选择、循环

二、多项选择题

1. 一般来说, 好的算法具备_____特点 ()

- A. 有穷性 B. 确定性
C. 有输出结果 D. 有效性

2. 通常程序设计的步骤是 (请选择出先后顺序) ()

- A. 描述解决问题的方法和步骤
B. 输入并调试、运行程序, 得到结果, 实现算法
C. 根据算法编写计算机程序
D. 对问题进行分析, 确定解决问题的方法

3. 下列_____属于高级语言 ()

- A. PASCAL 语言 B. 汇编语言
C. Visual Basic 语言 D. C 语言

4. 下列通常用来描述算法的有 ()

- A. 图示 B. 文字
C. Visual Basic 语言 D. 符号系统

5. 下列叙述错误的是 ()

- A. 算法的执行效率与数据的存储结构无关
B. 算法的空间复杂度是指算法程序中指令 (或语句) 的条数

C. 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
D. 算法的时间复杂度是指执行算法程序所需要的时间

三、判断题

1. 图示法是描述算法的唯一方法。 ()

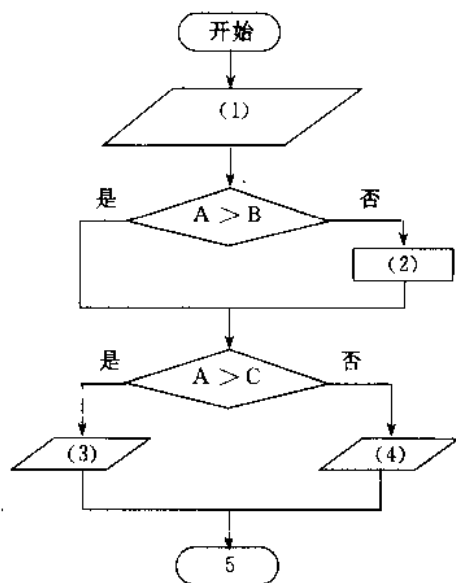
2. 通常我们可以认为: 程序 = 数据结构 + 算法。 ()

3. VB 语言是面向对象程序设计语言, 因此它不属于高级语言。 ()

4. 在算法的特点中, 不包括无穷性。 ()
5. 算法和计算方法是同一概念的不同说法。 ()
6. 算法的执行效率与数据的存储结构有关。 ()
7. 算法能正确地实现预定功能的特性称为算法的有穷性。 ()
8. 算法分析其实就是分析算法的易懂性和可靠性。 ()
9. 在程序设计中, 算法分析可有可无。 ()
10. 一个好的算法可以具有不确定性。 ()

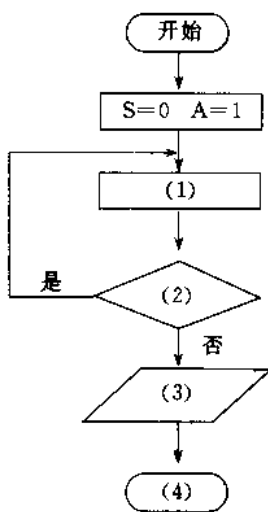
四、填空题

1. 算法的复杂度主要包括_____复杂度和_____复杂度。
2. 程序设计语言经历了_____语言、_____语言、_____语言到_____语言。
3. 一般来说, 好的算法应具备_____、_____、_____特点。
4. 完成下面从 3 个数中挑选最大数的算法流程图。



- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____
- (5) _____

5. 完成求和: $S=1+3+5+\dots+99$ 的算法流程图。



- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____

五、请写出解决下面问题的流程图。

- (1) 输入三角形三边长, 输出三角形面积。

- (2) 输入 10 个整数, 统计其中输入正数的个数。

同步训练 2 (1.2)

认识 Visual Basic

一、单项选择题

1. 通过以下_____窗口可以在设计时直观地调整窗口在屏幕上的位置 ()
- A. 代码窗口 B. 窗体布局窗口
- C. 窗体设计窗口 D. 属性窗口

2. 在 Visual Basic 中, 所有的窗体和控件都必定具有一个属性是 ()
- A. Name B. Font
- C. Caption D. Fillcolor
3. 以下叙述中错误的是 ()

- A. 一个工程可以包括多种类型的文件
 B. Visual Basic 应用程序既能以编译方式执行, 也能以解释方式执行
 C. 程序运行后, 在内存中只能驻留一个窗体
 D. 对于事件驱动型应用程序, 每次运行时的执行顺序可以不一样

4. 下列操作中不能向工程中添加窗体的是 ()

- A. 执行“工程”菜单中的“添加窗体”命令
 B. 单击工具栏上的“添加窗体”按钮
 C. 右击窗体, 在弹出的菜单中选择“添加窗体”命令
 D. 右击工程资源管理器, 在弹出的菜单中选择“添加”命令, 然后在下一级菜单中选择“添加窗体”命令

5. Microsoft Visual Basic 6.0 包括三种版本, 其中不包括 ()

- A. 通用版 B. 企业版
 C. 学习版 D. 专业版

6. Visual Basic 窗体设计器的主要功能是 ()

- A. 建立用户界面 B. 编写源代码
 C. 画图 D. 显示文字

7. Visual Basic 中窗体文件的扩展名是 ()

- A. VBP B. FRM
 C. VBW D. PDM

8. 下列不能打开属性窗口的操作是 ()

- A. 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令
 B. 按 F4 键
 C. 按 Ctrl+T
 D. 单击工具栏上的“属性窗口”按钮

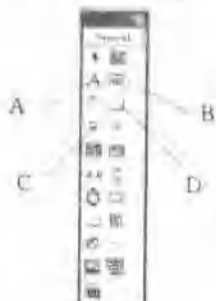
9. 当一个工程含有多个窗体时, 其中的启动窗体是 ()

- A. 启动 Visual Basic 时建立的窗体
 B. 第一个添加的窗体
 C. 最后一个添加的窗体
 D. 在“工程属性”对话框中指定的窗体

10. 下列可以打开立即窗口的操作是 ()

- A. Ctrl+D B. Ctrl+E
 C. Ctrl+F D. Ctrl+G

11. 在 VB 工具箱中, _____ 控件是标签控件 ()



12. 在窗体上画一个名称为 Label1 的标签。当单击标签时, 在标签中显示“我喜欢学习 VB 语言”。下列能实现

上述功能的程序是 ()

A. Private Sub Label1_Click
 Label1.Caption = “我喜欢学习 VB 语言”
 End Sub

B. Private Sub Form1_Click
 Label1.Caption = “我喜欢学习 VB 语言”
 End Sub

C. Private Sub Label1_Click
 Label1.Enabled = “我喜欢学习 VB 语言”
 End Sub

D. Private Sub Label1_Click
 Label1.Visible = “我喜欢学习 VB 语言”
 End Sub

13. Visual Basic 中工程文件的扩展名是 ()

- A. VBP B. FRM
 C. VBW D. PDM

14. 决定控件上文字的字体、字形、大小、效果的属性是 ()

- A. Text B. Caption
 C. Name D. Font

15. 在设计应用程序时, 通过 _____ 窗口可以查看到应用程序中的所有组成部分 ()

- A. 代码窗口 B. 窗体设计窗口
 C. 属性窗口 D. 工程资源管理器窗口

二、多项选择题

1. 以下叙述中正确的是 ()

- A. 一个工程中可以包含多个窗体文件
 B. 在一个窗体文件中用 Private 定义的通用过程能被其他窗体调用
 C. 窗体的属性中包括 Visible 属性
 D. 窗体的名称可以在设计窗口中更改, 也可以在代码窗口中更改

2. 下列能打开属性窗口的操作是 ()

- A. 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令
 B. 按 F4 键
 C. 按 Ctrl+T 键
 D. 单击工具栏上的“属性窗口”按钮

3. 在设计阶段, 当双击窗体上的某个控件时, 下列叙述错误的是 ()

- A. 打开工程资源管理器窗口
 B. 打开工具箱窗口
 C. 打开属性窗口
 D. 打开代码窗口

4. 以下叙述中错误的是 ()

- A. 窗体的 Name 属性指定窗体的名称, 用来标识一个窗体
 B. 窗体的 Name 属性值是显示在窗体标题栏中的文本
 C. 可以在运行期间改变对象的 Name 属性的值

D. 对象的 Name 属性的值可以为空

5. 刚建立一个新的标准 EXE 工程后, 能在工具箱中出现的控件有 ()

- A. 单选按钮 B. 图片框
C. 通用对话框 D. 文本框

三、判断题

1. 一个工程中只能有一个 Sub Main 过程。 ()
2. 窗体的 Show 方法的作用是将指定的窗体装入内存并显示该窗体。 ()
3. 窗体的 Hide 方法和 Unload 方法的作用完全相同。 ()
4. 若工程文件中有多个窗体, 可以根据需要指定一个窗体为启动窗体。 ()
5. 一个工程中只能包含一个窗体文件。 ()
6. 窗体的 Load 事件在加载窗体时发生。 ()
7. 当窗体的 Enabled 属性为 False 时, 通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止。 ()
8. 窗体的 Height、Width 属性用于设置窗体的高和宽。 ()
9. 窗体或控件的事件的名称可以由编程人员确定。 ()
10. 控件的名称可以由编程人员设定。 ()

四、填空题

1. 在窗体上画一个标签按钮 (名称为 Label1), 编写如下事件过程:

```
Private Sub Label1_Click ()  
    Dim a, b, c As Integer  
    b = 5  
    c = 5  
    Print a = b + c  
End Sub
```

程序运行后, 单击标签, 输出的结果是: _____。

2. VB 应用程序中窗体文件的扩展名是 _____。

3. 如果要在窗体 Form1 的标题栏中显示“VB 窗体”, 应该在设计窗口中设置 Form1 窗体的 _____ 属性为 _____。

4. VB 是一种面向对象的程序设计语言, 构成对象的三要素是 _____、_____、_____。

5. 下列程序段执行后,

a=5

b=9

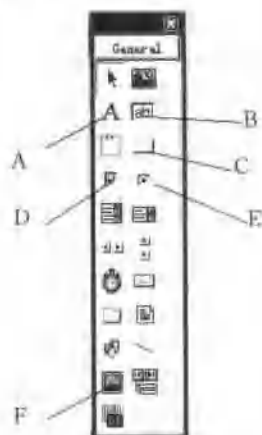
c=14

a=a+b

c=c-b

则 a=_____, b=_____, c=_____。

6. 看图填空。



A _____ 为控件, B _____ 为控件, C _____ 为控件, D _____ 为控件, E _____ 为控件, F _____ 为控件。

同步训练 3 (1.3)

窗体及标签的应用

一、单项选择题

1. 窗体的 Visible 属性是设置窗体的 ()
A. 是否可见 B. 是否可移动
C. 宽度 D. 高度
2. 为了使一个窗体从屏幕消失但仍在内存中, 所使用的方法或语句为 ()
A. Show B. Hide
C. Load D. Unload
3. 为了使标签覆盖背景, 应把 BackStyle 属性设置为 ()
A. 0 B. 1
C. True D. False

4. 为了使标签上显示的文字能自动调整大小以显示所有内容, 应把 Autosize 属性设置为 ()

- A. 0 B. 1
C. True D. False

5. 在窗体上画三个名称分别为 Label1、Label2 和 Label3 的标签, 然后编写如下代码:

```
Private Sub Form_Click ()  
    N=10  
    Y=y+z  
    Z=n+z  
    X=x+z  
    Label1.caption=x
```

Label2.caption=y

Label3.caption=z

End sub

运行程序,单击窗体后,则三个标签中显示的内容分别为 ()

- A. 10010 B. 10100
C. 01010 D. 101010

6. 程序运行后,在窗体上单击鼠标,此时窗体不会接收到的事件是 ()

- A. MouseDown B. MouseUp
C. Load D. Click

7. 设 a=10, b=5, c=1, 执行语句 Print a>b>c 后,窗体上显示的是 ()

- A. True B. False
C. 1 D. 出错信息

8. 如果要改变窗体的标题,则需要设置的属性是 ()

- A. Caption B. Name
C. BackColor D. BorderStyle

9. 窗体的 MouseDown 事件过程为:

Form_MouseDown (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)

有 4 个参数,关于这些参数,正确的描述是 ()

A. 通过 Button 参数,判定当前按下的是哪一个鼠标键

- B. Shift 参数只能用来确定是否按下 Shift 键
C. Shift 参数只能用来确定是否按下 Alt 键和 Ctrl 键
D. 参数 x, y 用来设置鼠标当前位置的坐标

10. 确定一个控件在窗体上的位置的属性是 ()

- A. Width 和 Height B. Width 或 Height
C. Top 和 Left D. Top 或 Left

11. 与传统的程序设计语言相比, Visual Basic 语言最突出的特点是 ()

- A. 结构化程序设计 B. 程序开发环境
C. 程序调试技术 D. 事件驱动编程机制

12. 为了对多个控件执行操作,必须选择这些控件。下列不能选择多个控件的操作是 ()

- A. 按住 Alt 键,不要松开,然后单击每个要选择的控件
B. 按住 Shift 键,不要松开,然后单击每个要选择的控件
C. 按住 Ctrl 键,不要松开,然后单击每个要选择的控件
D. 拖动鼠标画出一个虚线矩形,使所选择的控件位于这个矩形内

13. 下列对象中没有焦点属性的是 ()

- A. 命令按钮 B. 标签
C. 文本框架 D. 单选按钮

14. 将一个窗体设置为 MDI 子窗体的方法是 ()

- A. 将窗体名称改为 MDI
B. 将窗体的 MDIChild 属性设为 True
C. 将窗体的 MDIChild 属性设为 False
D. 将窗体的 Enabled 属性设为 False

15. 在使用 VB 进行程序设计时,调试的目的是 ()

- A. 发现错误 B. 改正错误
C. 改善软件的性能 D. 挖掘软件的潜能

16. 为了使标签中的内容居中显示,应把 Alignment 属性设置为 ()

- A. 0 B. 1
C. 2 D. 3

17. 要使标签 Label1 透明并且没有边框,则正确的属性设置为 ()

- A. Label1.BackStyle=0
Label1.BorderStyle=0
B. Label1.BackStyle=1
Label1.BorderStyle=1
C. Label1.BackStyle=True
Label1.BorderStyle=True
D. Label1.BackStyle=False
Label1.BorderStyle=False

18. 设置窗体中鼠标指针的形状可通过_____属性来进行 ()

- A. Icon B. MouseIcon
C. MousePointer D. Picture

19. 设置窗体最小化时的图标可通过_____属性来实现 ()

- A. Icon B. Image
C. MouseIcon D. Picture

20. 当窗体启动时可通过_____属性使窗体位于屏幕中央 ()

- A. Left B. Top
C. Start UpPosition D. WindowsState

二、多项选择能

1. 下列_____是窗体对象的属性而不是方法 ()

- A. Name B. Print
C. Caption D. Enabled

2. 以下关于窗体的描述中,正确的是 ()

A. 执行 Unload Form1 语句后,窗体 Form1 消失,但仍在内存中

B. 窗体的 Load 事件在加载窗体时发生

C. 当窗体的 Enabled 属性为 False 时,通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止

D. 窗体的 Height、Width 属性用于设置窗体的高和宽

3. 以下不能在窗体 Form1 的标题栏中显示“Visual Basic 窗体”的语句是 ()

- A. Form1.Name="VisualBasic 窗体"

B. Form1.Title=" VisualBasic 窗体"

C. Form1.Caption=" VisualBasic 窗体"

D. Form1.Text=" VisualBasic 窗体"

4. 以下关于多重窗体程序的叙述中, 正确的是 ()

A. 用 Hide 方法不但可以隐藏窗体, 而且能清除内存中的窗体

B. 在多重窗体程序中, 各窗体的菜单是彼此独立的

C. 在多重窗体程序中, 可以根据需要指定启动窗体

D. 对于多重窗体程序中, 不能单独保存每个窗体

5. 以下叙述中正确的是 ()

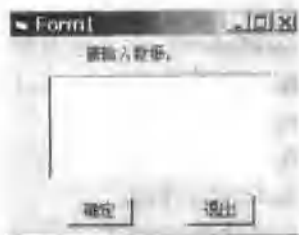
A. 事件过程是响应特定事件的一段程序

B. 不同的对象不可以具有相同名称的方法

C. 对象的方法是执行指定操作的过程

D. 对象事件的名称可以由编程者指定

6. 在下图的窗体中, 采用的控件有 ()



A. 文本框

B. 标签框

C. 框架

D. 命令按钮

三、判断题

1. 窗体的 Visible 属性是设置窗体是否可见的。 ()

2. 标签的 AutoSize 属性是决定控件能否自动调整大小以显示所有的内容。 ()

3. 标签没有 Click 事件。 ()

4. 窗体没有 Hide 方法。 ()

5. MouseUp 是标签的一个方法, 而不是属性。 ()

6. 标签的 Caption 属性可以设置为空。 ()

7. 窗体的 Caption 属性在代码中是可以更改的。 ()

8. 标签名称只能在属性窗口中设置。 ()

9. 标签的 BorderStyle 属性值为 0 表示无边框, 为 1 表示有边框。 ()

10. 窗体的 MouseDown 事件是鼠标按下事件。 ()

四、填空题

1. 标签的 AutoSize 属性其值是 _____ 或 _____。

2. 标签能识别的基本事件是 _____ 事件, 表示鼠标单击它时的事件。

3. 在程序开始时窗体被装载到内存时发生 _____ 事件, 对应的 Form_Load () 事件过程会被执行。

4. 有如下程序段:

```
x=0
```

```
Print x-1
```

```
X=3
```

程序运行后显示的结果为 _____。

5. 若要将窗体 Form1 隐藏起来, 可使用方法 _____; 若要将窗体 Form1 显示出来, 可使用方法 _____ 来实现。

6. VB 提供的 _____ 属性, 用来控制对象是否可用, 当属性值为 _____ 时, 表示对象可用, 当属性值为 _____ 时, 表示对象不可用。

7. 执行下面的程序段后, b 的值为 _____。

```
a=300
```

```
b=20
```

```
a=a+b
```

```
b=a-b
```

```
a=a-b
```

8. 假定窗体的名称为 Form1, 对该窗体编写如下代码:

```
Private Sub Form_Load ()
```

```
Form1.Caption=" AAAAA"
```

```
Me.Caption=" BBBBB"
```

```
Caption=" CCCCC"
```

```
End Sub
```

程序运行后, 窗体的标题是 _____。

9. VB 提供的 _____ 属性, 用来控制对象是否可见, 当属性值为 _____ 时, 表示对象可见, 当属性值为 _____ 时, 表示对象不可见。

10. 假定建立了一个工程, 该工程包括两个窗体, 其名称 (Name 属性) 分别为 Form1 和 Form2, 启动窗体为 Form1, 程序运行后, 要求当单击 Form1 窗体时, Form1 窗体消失, 显示窗体 Form2, 请将程序补充完整。

```
Private Sub Form1_Click ()
```

```
_____ Form1
```

```
Form2. _____
```

```
End Sub
```

五、连线题

1. 下面给出窗体的一些事件、属性和方法, 请连线。

	Unload
属性	Caption
	Cls
	Hide
事件	Show
	Click
	Load
方法	Mousedown
	Enabled
	Visible
	Width

2. 下面给出标签的一些事件、属性和方法，请连线。

属性	Change
	Caption
	Top
	Refresh
事件	Height
	DblClick
	Mousemove
方法	Mouseup
	Enabled
	Visible
	Width

同步训练 4 (1.4) 命令按钮与文本框的使用

一、单项选择题

- 以下能够触发文本框 Chang 事件的操作是 ()
A. 文本框失去焦点
B. 文本框获得焦点
C. 设置文本框的焦点
D. 改变文本框的内容
- 在窗体上有若干控件，其中一个名称为 Text1 文本框。影响 Text1 的 Tab 顺序的属性是 ()
A. TabStop B. Enabled
C. Visible D. TabIndex
- 要把一个命令按钮设置成无效，应设置属性 _____ 的值为 False ()
A. Default B. Enabled
C. Visible D. Cancel
- 在窗体上画一个文本框，其名称为 Text1。为了在程序运行后 Text1 中的文本不可编辑，应当使用语句 ()
A. Text1.Clear B. Text1.Locked=True
C. Text1.Visible=False D. Text1.Enabled=True
- 窗体中有 3 个按钮 Command1、Command2 和 Command3，该程序的功能是当单击按钮 Command1 时，按钮 2 可用，按钮 3 不可见，正确的程序是 ()
A. Private Sub Command1-Click ()
 Command2.Enabled=True
 Command3.Visible=False
End Sub
B. Private Sub Command1-Click ()
 Command2.Visible=True
 Command3.Enabled=False
End Sub
C. Private Sub Command1-Click ()
 Command2.Enabled=False

- Command3.Visible=True
End Sub
D. Private Sub Command1-Click ()
 Command2.Enabled=True
 Command3.Visible=True
End Sub
- 文本框控件最多能处理 _____ 字节 ()
A. 32K B. 64K
C. 128K D. 16K
 - 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和一个名称为 Text1 的文本框，然后编写如下事件过程：
Private Sub Command1-Click ()
 Dim I As Integer, n As Integer
 For I=0 To 50
 I=I+3
 N=n+1
 If I>10 Then Exit For
 Next
 Text1.Text=Str (n)
End Sub
程序运行后，单击命令按钮，在文本框中显示的值是 ()
A. 2 B. 3
C. 4 D. 5
 - 在窗体上画一个文本框（其 Name 属性为 Text1），然后编写如下事件过程：
Private Sub Form-Load ()
 Text1.Text=""
 Text1.SetFocus
 For I=1 to 10 do
 Sum=sum+I
 Next I

Text1.Text=Sum

End Sub

上述程序运行结果是 ()

A. 在文本框 Text1 中输出 55

B. 在文本框 Text1 中输出 0

C. 出错

D. 在文本框 Text1 中输出不定值

9. 在文本框中, 要使键入的所有字符都显示 “*”, 这时应该设置 _____ 属性为 “*” 号 ()

A. Text

B. MultiLine

C. ScrollBars

D. PasswordChar

10. 在窗体上面画一个名称为 TextA_KeyPress (KeyAscii As Integer)

.....

End Sub

若焦点位于文本框中, 则能够触发 KeyPress 事件的操作是 ()

A. 单击鼠标

B. 双击文本框

C. 鼠标滑过文本框

D. 按下键盘上的某个键

11. 在窗体上面画一个名称为 Text1 的文本框, 并编写如下程序:

```
Private Sub Form_Load ()
```

```
Show
```

```
Text1.Text = ""
```

```
Text1.SetFocus
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_MouseUp (Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
Print "程序设计"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Text1_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

```
Print "VisualBasic"
```

```
End Sub
```

程序运行后, 如果按 “A” 键, 然后单击窗体, 则在窗体上显示的内容是 ()

A. VisualBasic

B. 程序设计

C. A 程序设计

D. VisualBasic 程序设计

12. 能够获得一个文本框中被选取文本的内容的属性是 ()

A. Text

B. SelLength

C. SelText

D. SelStart

13. 设窗体上有一个文本框, 名称为 Text1, 程序运行后, 要求该文本框只能显示信息, 不能接收输入的信息, 以下能够实现该操作的语句是 ()

A. Text1.MaxLength=0

B. Text1.Enabled=False

C. Text1.Visible=False

D. Text1.Width=0

14. 文本框的 _____ 属性用于设置或返回文本框中文本的内容 ()

A. Text

B. (名称)

C. Caption

D. Name

15. 在窗口上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 程序运行后, Command1 为禁用 (灰色), 能实现上述功能的选项为 ()

A. Private Sub Form1_Load ()

Command1.Enabled=False

End Sub

B. Private Sub Form1_Load ()

Command1.Enabled=True

End Sub

C. Private Sub Command1_Click ()

Command1.Enabled=False

End Sub

D. Private Sub Command1_Click ()

Command1.Enabled=True

End Sub

16. 若要求在文本框中输入密码时在文本框中显示 # 号, 则应在此文本框的属性窗口中设置 ()

A. Text 属性值为 #

B. Caption 属性值为 #

C. PasswordChar 属性值为 #

D. PasswordChar 属性值为真

17. 使文本框获得焦点的方法是 ()

A. Change

B. GotFocus

C. SetFocus

D. LostFocus

18. 假定窗体上有一个 Text1 文本框, 为使它的文本内容位于中间并且没有边框, 则正确的属性设置为 ()

A. Text1.Alignment=1

Text1.BorderStyle=0

B. Text1.Alignment=2

Text1.BorderStyle=1

C. Text1.Alignment=1

Text1.BorderStyle=1

D. Text1.Alignment=2

Text1.BorderStyle=0

19. 要使命令按钮在运行时不可显示, 应对 _____ 属性进行设置 ()

A. BorderStyle

B. Caption

C. BackColor

D. Visible

20. 若要设置命令按钮具有图形特性可通过 _____ 属性来进行 ()

A. Appearance

B. BackStyle

C. Bordestyle D. Style

21. 使文本框能显示滚动条, 必须首先设置的属性是 ()

A. AutoSize B. Alignment
C. Multiline D. Scrollbars

22. 在文本框的属性中, 用于设定文本框最多可接受字符数的属性是 ()

A. Autosize B. Passwordchar
C. Text D. Maxlength

二、多项选择题

1. 以下关于焦点的叙述中, 正确的是 ()

A. 如果文本框的 TabStop 属性为 False, 则不能接收从键盘上输入的数据

B. 当文本框失去焦点时, 触发 LostFocus 事件

C. 当文本框的 Enabled 属性为 False 时, 其 Tab 顺序不起作用

D. 可以用 TabIndex 属性改变 Tab 顺序

2. 在窗体上放一个命令按钮, 如果在程序运行后, 命令按钮的标题为“退出”, 我们可以进行_____设置 ()

A. 在代码窗口中进行如下设置:

```
Private Sub Form_Load ()  
    Command1.Caption = “退出”  
End Sub
```

B. 在代码窗口中进行如下设置:

```
Private Sub Form_Click ()  
    Command1.Caption = “退出”  
End Sub
```

C. 在设计窗口中进行如下设置:

选定命令按钮, 在属性窗口中找到 Caption 属性, 将值改为“退出”

D. 在设计窗口中进行如下设置:

选定命令按钮, 在属性窗口中找到 Name 属性, 将值改为“退出”

3. 文本框控件有很多属性, 下列属性中属于文本框属性的有 ()

A. Text B. Visible
C. Enabled D. Cancel

4. 命令按钮控件有很多事件, 下列事件中属于命令按钮事件的有 ()

A. Click B. DblClick
C. KeyUp D. MouseDown

5. 命令按钮有_____属性 ()

A. Enabled B. Visible
C. BackColor D. Caption

三、判断题

1. 文本框中最多只能输入一行文本。 ()

2. 命令按钮既有单击事件也有双击事件。 ()

3. 文本框的 PasswordChar 属性的值只能为“*”。 ()

4. 在程序运行后, 文本框可以设置成只能读不能写的状态。 ()

5. 在程序运行后, 命令按钮一定可见。 ()

6. 可以使用 SetFocus 方法使文本框获得焦点。 ()

7. 双击鼠标可以触发 DblClick 事件。 ()

8. 移动鼠标时, 会触发 MouseMove 事件。 ()

9. 文本框的名称可以由编程人员设定。 ()

10. 事件可以由用户引发, 也可以由系统引发。 ()

四、填空题

1. 在 VB 中, 若要让文本框对象获取焦点, 则可通过_____方法来实现。

2. VB 提供_____属性, 用来控制命令按钮是否可用, 当属性值为_____时, 表示命令按钮可用, 当属性值为_____时, 表示命令按钮不可用。

3. VB _____提供属性, 用来控制文本框是否可见, 当属性值为_____时, 表示文本框可见, 当属性值为_____时, 表示文本框不可见。

4. 在 VB 的窗体上放置一个文本框控件, 当文本框中的内容发生改变时, 会触发_____事件。当单击文本框时, 会触发_____事件。

5. 窗体上放置了若干个文本框和命令按钮, 当窗体装入后, 要将焦点自动定位到文本框 Text1 上, 则在设计时需要将 Text1 控件的_____属性设置为_____。

6. 当焦点进入文本框 Text1 时, 要自动选定文本框开始的 5 个字符, 则需要通过代码_____和 Text1.SelLength=_____来实现。

7. 要使文本框的 PasswordChar 属性起作用, 必须对_____属性设置_____值。

8. 要将焦点定位到命令按钮 Command1 上, 需要使用代码_____。

同步训练 5 (1.5)

VB 语言基本知识

一、单项选择题

1. 在 VB 程序设计中, 如果我们用到全局变量则用声明 ()
A. Dim B. Static
C. Public D. Private
2. 下列函数中, 用于取右子串的函数是 ()
A. TRIM B. LEFT
C. MID D. RIGHT
3. 下列程序中, 若 $s = \text{"Student"}$, $S1 = \text{TRIM}(s)$, 则 S1 的值为 ()
A. Student B. Student.
C. dent D. Stu
4. 下面的四个 VB 逻辑表达式语法中, 正确的是 ()
A. $x > y$ And $x < > y$
B. $x > y \sim z$
C. $x > y$ And $< > z$
D. $x > y$ And $y < > z$
5. 从函数子过程退出, 并返回到主过程, 可使用语句 ()
A. Exit B. Return
C. Exit Sub D. Exit Function
6. 代数式 $\ln(1 + \tan^2 x)$ 所对应的 VB 表达式是 ()
A. $\text{Log}(1 + \tan(x)^2)$
B. $\text{Log}(1 + \text{Tg}(x)^2)$
C. $\text{Ln}(1 + \tan(x)^2)$
D. $\text{Ln}(1 + \text{Tg}(x)^2)$
7. 表达式 $\text{"123"} + \text{"A"} \& 100$ 的值是 ()
A. 123100 B. 123A100
C. "123A100" D. 1230100
8. 表达式 $\text{"123"} \& \text{"100"} \& 200$ 的值是 ()
A. 123300 B. 423
C. "123100200" D. 123100200
9. 声明一个长度为 10 个字节的字符串变量 mstr, 应使用 ()
A. `Dim mstr As String * 10`
B. `Dim mstr As String (10)`
C. `Dim mstr (10) As String`
D. `Dim mstr As 10`
10. 代数式 $ab^2 \div (5c + d)$ 的 VB 表达式是 ()
A. $a * b^2 / (5 * c + d)$
B. $a \times b \times b / (5 \times c + d)$
C. $a * b * b / 5 * c + d$

$$D. a * b * b / (5 * c + d)$$

11. 数据类型中的数值数据类型可以包括: Integer, _____, Currency 和 Byte ()
A. Double, Long, Single
B. Double, Long, Data
C. Double, Single, Object
D. Double, Long, Variant
12. 按变量名的命名规则, 下面字符中不能用于构成变量名的是 ()
A. 字母 B. 数字
C. 下划线 D. 空格
13. 表达式 $\text{"12345"} < > \text{"12345"} \& \text{"ABC"}$ 的返回值为 ()
A. True B. False
C. "FalseABC" D. TrueABC
14. 实现大写字母转为小写字母的函数是 ()
A. `Lcase()` B. `String()`
C. `Val()` D. `Len()`
15. 实现小写字母转为大写字母的函数是 ()
A. `Ucase()` B. `Abs()`
C. `Len()` D. `Int()`
16. 如变量 W 被声明为 Byte 类型, 下列语句正确的是 ()
A. $W = -1$ B. $W = 1$
C. $W = 256$ D. $W = -256$
17. 在程序中用到某一整型变量的数据范围为 $-32768 \sim 40000$, 则该变量类型应声明为 ()
A. Integer B. Byte
C. Long D. Double
18. 设 $a=2, b=3, c=4, d=5$, 表达式 $3 > 2 * b$ OR $a=c$ AND $b < > c$ OR $c > d$ 的值是 ()
A. 1 B. -1
C. False D. True
19. 实现数值转换为字符串的函数是 ()
A. `STR()` B. `CHR()`
C. `VAL()` D. `ASC()`
20. 实现字符串转换为数值的函数是 ()
A. `STR()` B. `CHR()`
C. `VAL()` D. `ASC()`

二、多项选择题

1. 在 VB 程序设计中, 关于全局变量的说法正确的是 ()
A. 全局变量作用于程序中的任何窗体和模块部分
B. 全局变量只作用于子程序中的窗体部分

C. 全局变量只作用于程序中的模块部分

D. 全局变量用 Public 来声明

2. 下列_____能作为 VB 中的变量名 ()

A. Abx45 B. P1234

C. 89TasFF D. xy

3. 下面赋值语句不正确的有 ()

A. $z = 19 + x$ B. $y - 8 = w$

C. $y * x = 30$ D. $u + v = x$

4. 下面_____是不合法的变量名 ()

A. X-yz B. 123abc

C. integer D. X-Y

5. Visual Basic 是一种面向对象的程序设计语言, 下面

_____是面向对象系统所包含的三要素 ()

A. 变量 B. 事件

C. 属性 D. 方法

6. 设变量 $x = 5$, 下列表达式的值为 True 的是 ()

A. $(x >= 5) \text{ And } (x <= 8)$

B. $(x <= 5) \text{ And } (x >= 8)$ C. $(x >= 5) \text{ Or } (x <=$

8)

D. $(x >= 5) \text{ Xor } (x >= 8)$

E. $\text{Not } (x <> 5)$

7. 下列可以作为 VB 变量名的是 ()

A. 4 * Delta B. Alpha

C. ABC D. ABT

8. 下列逻辑表达式中, 不能正确表示条件“x, y 都是奇数”的是 ()

A. $x \text{ Mod } 2 = 1 \text{ Or } y \text{ Mod } 2 = 1$

B. $x \text{ Mod } 2 = 0 \text{ Or } y \text{ Mod } 2 = 0$

C. $x \text{ Mod } 2 = 1 \text{ And } y \text{ Mod } 2 = 1$

D. $x \text{ Mod } 2 = 0 \text{ And } y \text{ Mod } 2 = 0$

三、判断题

1. 用 Public 声明的变量就是全局变量。 ()

2. 全局变量在程序中的任何窗体和模块都能访问到它。 ()

3. 全局变量中任何模块或窗体中对它的修改都不会影响其他模块或窗体中该变量的值。 ()

4. 在模块和窗体中只有用 Dim 声明的变量才是局部变量。 ()

5. 在模块和窗体中只有用 Static 声明的变量才是局部变量。 ()

6. 在一个程序中, 不允许出现全局变量与局部变量重名的现象。 ()

7. TRIM (S) 是去空格函数, 返回 S 字符串去掉左边空格后的字符串。 ()

8. MID 是取右子串函数。 ()

9. 函数 EXP (X) 是计算以自然数为底的 X 的对数。 ()

10. INT (3.68) 的值为 3。 ()

四、填空题

1. 若 $X = -1$, 则 $\text{Abs} (X) =$ _____。

2. 在 VB 中声明静态变量的关键字是_____。

3. a, T, Z, 9 这四个字符中的 ASCII 码值最大的是_____。

4. 表达式 $8 <> 5 + 3 \text{ Or Not } 10 > 12 - 3$ 的值是_____。

5. “x 是小于 100 的非负数”, VB 的表达式正确的是_____。

6. 表达式 $9 \wedge 2 \text{ Mod } 6 \wedge 3 \setminus 3 \wedge 2$ 的值为_____。

7. 计算 X 的算术平方根的函数是_____。

8. 计算 X 的绝对值的函数是_____。

9. 若 $s = "I \text{ am John}"$, 则 $\text{LEN} (s)$ 的值为_____。

10. $\text{ABS} (-2) + \text{SQR} (16) =$ _____。