

电脑游戏俱乐部

Hi-Tech Venti-Info

技高一筹

丁鹤平 主编

江苏科学技术出版社

运动、博弈类游戏



电脑游戏俱乐部丛书
第二套

技高一筹

(运动、博弈类游戏)

丁鹤平 主编

江苏科学技术出版社

电脑游戏俱乐部丛书(第二套)

技高一筹

主 编 丁鹤平

责任编辑 许顺生

出版发行 江苏科学技术出版社
(南京市中央路 165 号, 邮编: 210009)

本社网址:

<http://cb.jlonline.com/keji/>

E-mail:

cnjsstph@public1.ptt.js.cn

经 销 江苏省新华书店

照 排 江苏苏中印刷厂

印 刷 涟水县印刷厂

开 本 850 × 1168 1/32

印 张 3.5

字 数 75,000

版 次 1998 年 9 月第 1 版

印 次 1998 年 9 月第 1 次印刷

印 数 1—4,000 册

标准书号 ISBN 7—5345—2623—X/TP·75

定 价 6.50 元

图书如有印装质量问题, 可随时向我社出版科调换。

《电脑游戏俱乐部丛书》

编委会

主编	周宁宁	高晓晖	
编委	丁鹤平	陈贝贝	周宁宁
	胡伟	施澄秋	高晓晖

本书编写人员	高晓晖	施澄秋
	丁鹤平	

出版说明

《电脑游戏俱乐部丛书》第一套面市以来，受到了广大读者的热情欢迎。但有一些优秀的游戏在第一套中没来得及介绍，同时电脑游戏排行榜上又出现了不少新游戏，为弥补这一缺憾，我们又出版了第二套。

《电脑游戏俱乐部丛书》第二套分为《技高一筹》、《志在必得》、《殚精竭虑》、《惊心动魄》，共四本。介绍了 FIFA98、台湾麻将、帝国时代、主题医院、福尔摩斯 II、粘土世界、古墓丽影、MDK 等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和秘技。

希望本套丛书和前套一样，对你学习电脑、开发智力、丰富生活、调节情绪起到积极的促进作用。

前言

本书是《电脑游戏俱乐部丛书》第二套中的一册，介绍当前运动和博弈类方面的热门精品电子游戏，有的游戏既可单人玩，也可上网找朋友多人玩，玩法步步深入，引人入胜。

踢足球、驾驶摩托车、驱动飞机战斗，往往只能在电视或电影上领略，要亲自体验，是一件非常困难的事。而从本书介绍的电子游戏里，却可使你充当国家足球教练，组织国家队并指导他们与敌队进行较量，大可发挥你的足球经验和才能；也可使你驾驶现代新技术武装的战斗机，翱翔在蓝天与敌机进行战斗，充分体现你的机智、勇敢与胆略，这是多么令人振奋的事啊！麻将，这是我国具有悠久历史的优秀娱乐，但如果组织人具体玩，往往要在这项娱乐上加些彩头，使之走向邪路。若在计算机上玩，不但体现了传统娱乐的乐趣，而且更增添了不少智力上的新花色，使你爱不释手。

总之，这些游戏既可以开阔你的思路，开发你的智力，又可丰富你的生活，调节你的情绪与心

理,是你生活中不可缺少的润滑剂。

编 者

1998 年 5 月

目 录

摩托英豪	1
F22 雷霆战机 II	7
卡曼奇 3	21
台湾麻将	29
FIFA98	40
暗黑破坏神	48



[资料卡]

游戏名称: 摩托英豪(Moto Racer)

类 型: 赛车类游戏

出版公司: 法国 Delphine Software International 公司

发行公司: 电子艺界(Electronic Arts)

出版日期: 1997 年 4 月

语 种: 英文

载体容量: 1CD

最低配置: 奔腾 -75

16M 内存

2M 硬盘空间

2 倍速 CD-ROM



显示卡支持 16bit High Color 和 WINDOWS 95 DIRECT X3(Microsoft 特为游戏开发的一种视频驱动方式)

推荐配置:奔腾-120(PENTIUM-120)

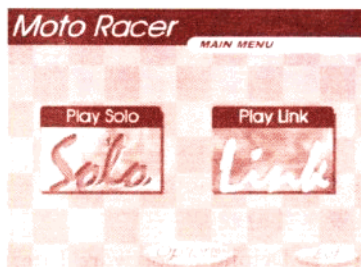
32M 内存

80M 硬盘空间

4 倍速 CD-ROM

显示卡支持 16bit High Color 和 WINDOWS 95 DIRECT X3 (Microsoft 特为游戏开发的一种视频驱动方式)

运行环境:WINDOWS 95 操作系统



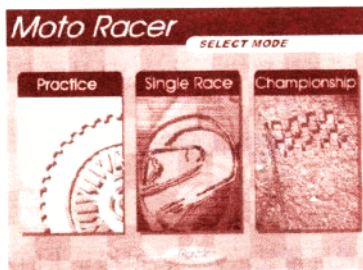
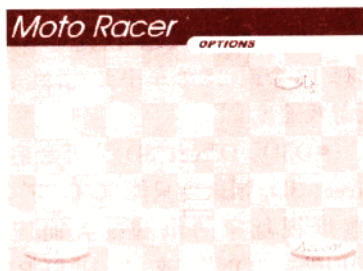
这是一个由法国 DSI 公司出品的摩托赛车游戏,由于有优良的速度感和真实感,所以一推出就受到了众多玩家的好评,成为今年最受欢迎的赛车类游戏之一。游戏设 3 种难度和 8 条各有特色的赛道:海湾(Speed Bay)、雪道(Snow Ride)、石林(Rock Forest)、废墟(Lost Ruins)、西部(West Way)、长城(Great Wall)、都市(Red City)、泥场(Dirt Arena),另外

还有 8 辆不同性能的赛车可供挑选。

[安装设置操作]

■安装

- 游戏光盘放入光驱, 执行光盘根目录 Setup.exe。
- 游戏询问最小安装(2M 硬盘空间, 启动速度慢)还是全安装(80M 硬盘空间, 速度快), 你可以视硬盘空间状况进行选择。
- 装完游戏主体文件, 安装程序生成一程序组, 执行其中 Moto Racer, 开始游戏。



■设置

进入游戏后选“START”, 然后输入游戏者的姓名, 这样

便进入游戏的选择画面。

选图中的“Options”就可以进入游戏的设置画面：

- DIFFICULTY：难度设置，有容易（EASY）、中等（MEDIUM）、高难（HARD）。

- CONTROLLER：控制设置，可选键盘（KEYBOARD）、摇杆（JOYSTICK），旁边的“CONFIG”按钮可以对键盘或摇杆进行设置。

- DETAIL LEVELS：细节设置，对游戏中场景的细节水平进行设置。可选 1~5，数字越大则细节越多，但会降低游戏的速度，如果玩家的电脑配置不是很强则要降低设置。

- OPPONENTS：设置对手数目，可选择 12 或 24，分别选择 12 个或 24 个车手参赛，选手越多则难度越高，并且会降低游戏速度。

- D3D：Direct 3D 是否开启，如果玩家的显卡不支持 Direct 3D，则该项只能选“OFF”，这时由软件模拟 Direct 3D（速度视玩家的电脑配置而定）。如果支持则可以选择“OFF”、“ON”或“FILTERED”，一般选“ON”或“FILTERED”，因为硬件 Direct 3D 比软件模拟要快许多。“FILTERED”是指是否打开“过滤特性”，这是 3D 显示卡用来克服画面中的马赛克现象而采取的一种方法。

- VOICES：设置是否打开游戏时解说的声音。

- SOUNDS：设置是否打开游戏音效。

- MUSIC：设置是否打开游戏音乐。

- SCREEN MODE：设置屏幕显示方式，根据显卡的不同有不同的分辨率，最低 320×200，最高 640×480。

- 16/9MODE：设置是否打开 16：9 方式，打开后可稍微

提高一些游戏速度。

- WAVE OUTPUT: 设置声音输出方式, 最低是 8 位 11kHz 单声道 (mono), 最高是 16 位 22kHz 立体声 (stereo)。

- MASTER VOLUME: 设置总的声音大小。

- WAVE VOLUME: 设置音效的声音大小。

- CD AUDIO VOLUME: 设置 CD 音乐的声音大小。

- SESSIONS REFRESH RATE: 设置游戏场景的刷新率, 数字越大越快。

■基本操作

在游戏选择画面中, 如果选“PLAY SOLO”, 则进入单人游戏; 选“PLAY LINK”, 则进入多人游戏。在多人游戏中可以选择局域网、INTERNET 网或串口连接。进入单人游戏后出现三个选择画面: 单人练习、练习赛和冠军赛。进入比赛后可以选择赛道然后选择赛车就进入比赛。其中选择赛道时一开始只有 4 条赛道, 只有赢得冠军赛后才会出现 8 条赛道。

游戏时的各个按键可以在设置菜单中设置。

另外在游戏中按“F1”键可以出现所有游戏设置的快捷键, 可以改变游戏中各种设置, 包括视角。

[攻 略]

赛车类游戏要想获得好成绩唯一的办法就是一不碰二不撞地完成全程。说来容易做起来难, 要达到这一点必须对赛道非常熟悉, 所以首先就是要熟记赛道。赛道记熟了就要练习过每个弯道时的拐弯提前量, 这个是要靠不断练习来达到的。最后就是要保持赛车的高速度, 要以高速度完成全程, 在本游戏中要尽量提起前轮以加快摩托车的速度, 直道要如

此，一些不大的弯道也要如此，不过提起前轮后，车子稍有碰撞就会翻车，要小心。

下面以最容易跑也是最容易过瘾的海湾赛道为例讲一下飙车的心得体会：

选第7辆赛车(速度最快，并且加速性能良好)，游戏一开始就要提起前轮两次，进入弯道时要尽量靠里边，弯道快结束时提起前轮，后边进入一个“S”型弯道，先微向右拐再微向左拐，紧接着右拐，出弯道后提起前轮两次，注意进入一个弯道桥时要对准桥口，转过弯道提起前轮。后面是一串不太难的弯道，注意要尽可能提起前轮。一句话，要取得好成绩唯一的办法就是多练，相信您一定会夺得冠军的。

[秘 技]

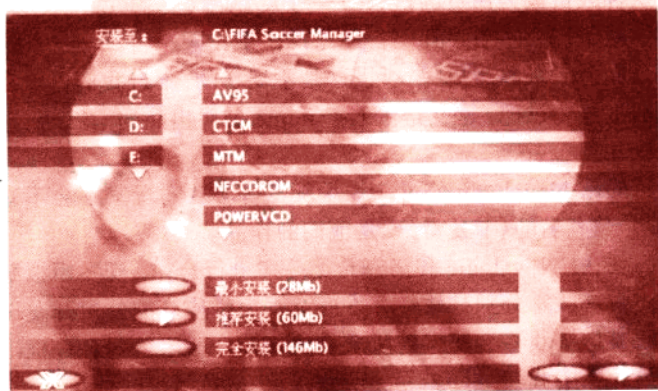
在输入姓名时，如果输入以下代码：

CDNALSI： 获得所有赛道

CESREVER： 出现镜像模式切换

CTEKCOP： 出现超级火箭车(Pocket Bikes)模式切换

F22 雷霆战机 II



[资料卡]

游戏名称:F22 雷霆战机 II

类 型:模拟

语 种:英文

出版公司:Novalogic

载 体:光碟

容 量:300M

运行环境:DOS

配 置:P5/75, 16M 内存, 50M 硬盘空间

F22 是美国最新的战斗机型, 也是目前世界上最先进的战斗机之一, 是美国 21 世纪的主力战机, 计划在 10~20 年内

替换掉现役的 F14、F15 等现役主力机型。

F22 拥有极为先进的设计，良好的隐形能力，超远的航程，良好的动力系统，先进的雷达和武器系统，但同时也造成了这种战机极为昂贵的价格——每架将近 1 亿美元。

对于广大军事迷和飞行迷来说，谁不想亲自试飞一下这种世界顶尖级的战机呢？可惜这是不现实的，不过我们可以在电脑上过一过瘾，这就是由 Novalogic 公司出品的《F22 雷霆战机 II》。

提起 Novalogic 公司，喜欢玩飞行游戏的玩家不会不知道，鼎鼎有名的《卡曼奇》就是他们的作品。

现在，Novalogic 和洛克希德公司进行合作，开发模拟游戏，由这两家分别是软件开发商及军火供应商的公司开发设计的模拟游戏将会变得前所未有的真实。两家公司合作推出的第一款游戏就是《F22 雷霆战机》。

Novalogic 公司的产品和其他公司出品的模拟游戏之间的主要差别，在于他们的产品更注重娱乐性，而不在一些模拟的细节上做文章。无论是《卡曼奇》还是《F22 雷霆战机》，都是非常容易上手的，操作键也非常简明，不会像某些模拟游戏一样，光操作手册就有厚厚的一大本，操作之复杂，吓跑了一大批玩家。

[安装 & 运行]

- 安装：在 DOS 下运行游戏光盘上的 Install.exe。
- 运行：在 F22 目录下运行 F22.exe。

[操作 & 攻略]

■操作

▲菜单

运行游戏后,先是一段精彩的片头,然后便进入了游戏的主菜单,有下面7个选项(见图)。

●QUICK MISSION: 进入快速任务模式,包括36个训练任务和实战任务,并可创建自己的任务(CREATE MISSION)。

●NEW CAMPAIGN: 新的战役。可以设定一个新的飞行员,从头执行任务不断晋升,最后成为将军。

●CONTINUE CAMPAIGN: 继续战斗。如果你已经在NEW CAMPAIGN 建立了一个飞行员,就可以从这个菜单中继续执行任务。

●MULTI PLAYER: 多人游戏。可以通过串口电缆、调制解调器或者网络来进行对战。

●OPTIONS: 游戏设置。在这里可以设置游戏的图像分辨率,有 320×240 、 400×300 、 640×480 三种分辨率可供选择,天空分辨率可选LOW或HIGH。如果你的机器够快的话,可以把所有的分辨率设为最高,来享受一下前所未有的真实画面。本游戏还支持摇杆(JOYSTICK),使用摇杆进行游戏,感觉非常真实,飞行迷是不可不备的。

●CREDITS: 工作人员介绍。

