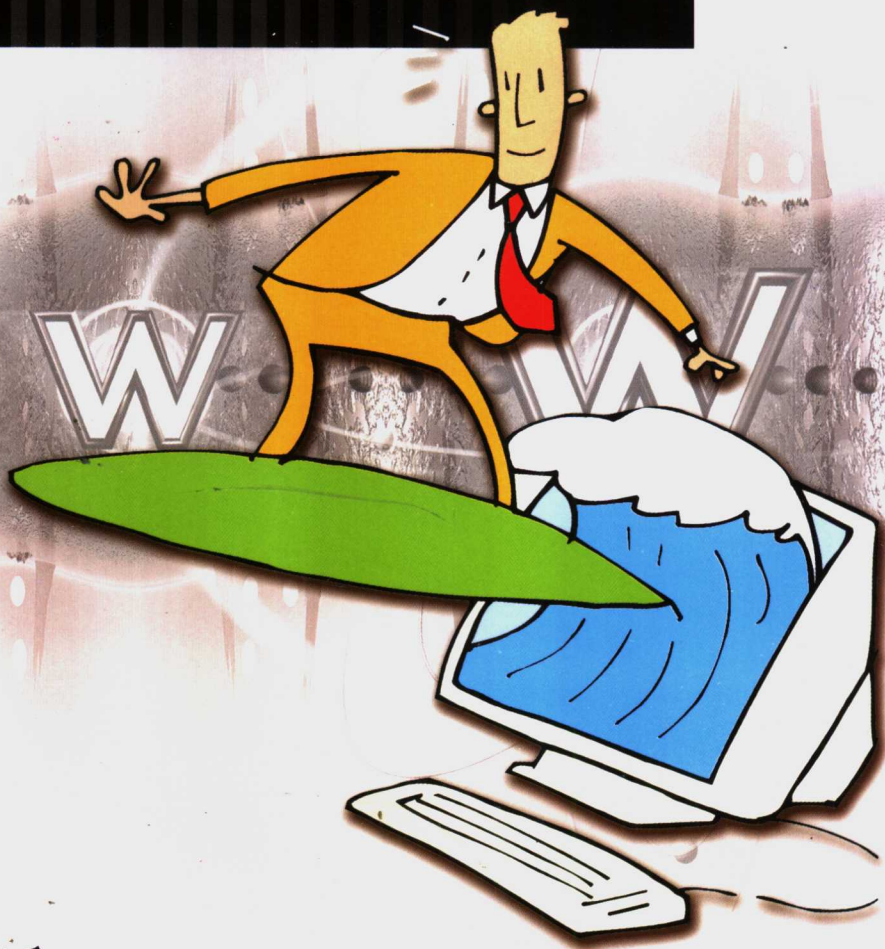


零点起飞 电脑培训学校



中文版

Dreamweaver 8 网页设计

培训教程

导向科技 编著

 人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



零点起飞 电脑培训学校



中文版

Dreamweaver 8 网页设计

培训教程

导向科技 编著

人民邮电出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

中文版 Dreamweaver 8 网页设计培训教程 / 导向科技编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2006.8

ISBN 7-115-15076-1

I. 中... II. 导... III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver 8—技术培训—教材

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 086411 号

## 内 容 提 要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一, 详细介绍了 Dreamweaver 8 在网页设计中的应用, 主要包括 Dreamweaver 8 的基本操作、插入文本、插入图像、创建超级链接、应用表格、应用框架、应用层、插入动态元素、行为和事件、CSS 样式、添加表单、动态网页数据库基础和站点发布等知识。

本书结构清晰、内容翔实、实例丰富、图文并茂。每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战、课后练习的结构进行讲述。课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法, 便于指导读者自学; 课堂讲解详细讲解了每课知识点; 上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例, 指导读者边学边用; 课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题和上机操作题, 通过练习, 读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书可供大中专院校和电脑培训学校作为 Dreamweaver 网页设计的相关教材使用, 也可作为网页制作初学者以及从事网页设计工作的人员使用。

零点起飞电脑培训学校

### 中文版 Dreamweaver 8 网页设计培训教程

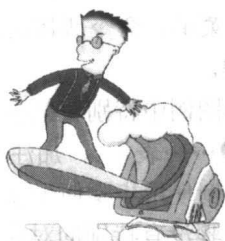
- 
- ◆ 编 著 导向科技  
责任编辑 张立科
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
河北三河市海波印务有限公司印刷  
新华书店总店北京发行所经销
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 17  
字数: 405 千字  
印数: 1—6 000 册
  - 2006 年 8 月第 1 版  
2006 年 8 月河北第 1 次印刷

---

ISBN 7-115-15076-1/TP · 5598

定价: 24.00 元

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223



## 前言

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款基于 Windows 操作系统的可视化网页设计软件,从简单的纯文本网站到含有各种动态元素的动态网站,只要把 Dreamweaver 的基本网页元素和各种丰富的 CSS 样式以及动态网页编辑方式结合起来,就可以创造出功能强大和效果绚丽的网站,因此 Dreamweaver 被广泛应用于门户网站、专业网站、职能网站和个人网站的设计。目前市场上各类关于 Dreamweaver 培训的教材很多,但能充分满足 Dreamweaver 初学者的需要,集工作、学习、娱乐为一体的培训教材却很少。为此,我们针对 Dreamweaver 初学者的多方面需求编写了这本《中文版 Dreamweaver 8 网页设计培训教程》,希望本书能让 Dreamweaver 初学者从入门到精通,将 Dreamweaver 熟练应用于网页设计,充分体会到 Dreamweaver 的强大功能和实用性。

考虑到读者的实际需求,本书在结构及其内容上做了精心安排,使其尽量适合不同层次的 Dreamweaver 学习者。为了让读者能由浅入深地学会使用 Dreamweaver,本书先介绍了 Dreamweaver 的工作界面和基本操作,然后介绍了如何插入一般的网页元素,接下来详细介绍了如何对网页页面布局以及布局中对各种网页元素的操作,以及使用 Dreamweaver 发布站点和管理站点的具体操作。

本书共分为 16 课,可分为 4 个部分,各部分具体内容如下。

第一部分(第 1 课):主要介绍网页基础知识、Dreamweaver 8 的工作界面和基本操作。

第二部分(第 2 课~第 5 课):主要介绍建立站点、页面设置、插入文本、插入图像和创建超级链接等。

第三部分(第 6 课~第 13 课):主要介绍用表格、框架和层来布局网页的方法,以及动态元素的插入、CSS 样式、行为与事件、模板的使用等。

第四部分(第 14 课~第 15 课):主要介绍动态网页基础知识以及发布 Dreamweaver 站点的方法。

第五部分(第 16 课):以设计并制作一个“商务九州”的网站为例,介绍综合运用 Dreamweaver 8 的网页设计功能进行设计创作的方法。

本书各部分表达内容及使用约定如下:

**本课要点:**列出了该课的主要内容,便于读者了解该课知识要点。

**正文:**分四级标题排列。除此之外,对于各个小点,用“●”表示。

**操作步骤:**用“(1)、(2)、(3)…”表示。

**对话框内容注释:**用“●…”表示。

正文中的一些符号及格式表示如下含义:

[XXX] ▶ [YY]: 表示 XXX 菜单下的 YY 命令。

Xyy: 表示对话框选项、单个菜单、命令或按钮, 并以原始图形的形式表示。

**【Xyy】**: 表示键盘上的 Xyy 键。

本书在课堂讲解和上机实战的图例中特别对某些对象加注了说明文字, 同时对一些图例加注了图例使用步骤 (用 ❶❷❸……表示), 加注图示说明文字是为了便于读者快速掌握和熟悉有关图例的内容; 标注图例使用步骤便于读者不阅读正文而直接通过图示掌握使用步骤 (这些步骤与正文讲述的步骤没有特别的对应关系, 两者互不影响)。

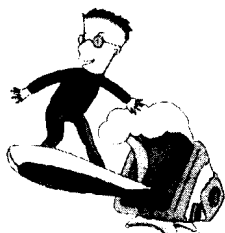
本书中需要用户注意的问题、提示或技巧均用卡通画的形式表示, 既醒目又活泼, 使读者在轻松的环境中进行学习。

本书由导向科技组织编著, 参加编写、排版、校对工作的人员有张石生、李秋菊、肖庆、赵莉、李春艳、殷娅玲、余洋、熊春、曾理、汪翔、李洁羽、邓琴、耿跃鹰、王颖、晏国英、王宏、张陆军、刘文杰、汪宇、伍玉东、马鑫、黄晓宇、谢东、孔强、杨静、杨琳、青晓琴等, 全书由西华大学李香敏老师主编并审校。由于编者经验有限, 加之时间仓促, 书中难免会有疏漏和不足之处, 恳请专家和读者不吝赐教。

读者在使用本书的过程中如有其他问题或意见、建议可以到导向科技资讯机构网站 <http://www.dx-kj.com> 的【疑难解答】中留言, 我们会在两个工作日内予以答复, 或通过 E-mail: [dxkj@dx-kj.com](mailto:dxkj@dx-kj.com) 向我们提出。为了便于读者学习、练习和检查学习效果, 我们将本书所有的实例素材、最终效果和每课课后练习的参考答案置于导向科技资讯机构网站上, 需要的读者可以到 <http://www.dx-kj.com> 下的【下载专区】中下载。

 **导向科技**  
[www.dx-kj.com](http://www.dx-kj.com)

2006 年 7 月



## 目 录

|                                      |    |                                   |    |
|--------------------------------------|----|-----------------------------------|----|
| 第1课 初识 Dreamweaver 8 .....           | 1  | 第4课 为网页添加图像 .....                 | 57 |
| 1.1 课堂讲解 .....                       | 1  | 4.1 课堂讲解 .....                    | 57 |
| 1.1.1 什么是网页和网站 .....                 | 1  | 4.1.1 网页图像的格式及来源 .....            | 57 |
| 1.1.2 网页的分类 .....                    | 3  | 4.1.2 插入图像 .....                  | 58 |
| 1.1.3 网页中的常用术语 .....                 | 4  | 4.1.3 设置图像属性 .....                | 61 |
| 1.1.4 网页设计的相关知识 .....                | 6  | 4.1.4 图像高级设置 .....                | 65 |
| 1.1.5 认识 Dreamweaver 8 .....         | 10 | 4.2 上机实战 .....                    | 66 |
| 1.1.6 Dreamweaver 8 的基本操作 .....      | 11 | 4.2.1 添加网站 Logo .....             | 67 |
| 1.1.7 Dreamweaver 8 工作界面<br>介绍 ..... | 13 | 4.2.2 鼠标经过图像的添加 .....             | 68 |
| 1.2 上机实战 .....                       | 17 | 4.2.3 添加其他图片并设置格式 .....           | 69 |
| 1.3 课后练习 .....                       | 19 | 4.3 课后练习 .....                    | 70 |
| 第2课 站点的基本操作 .....                    | 21 | 第5课 创建超级链接 .....                  | 71 |
| 2.1 课堂讲解 .....                       | 21 | 5.1 课堂讲解 .....                    | 71 |
| 2.1.1 站点的规划 .....                    | 21 | 5.1.1 超级链接概念 .....                | 71 |
| 2.1.2 创建本地站点 .....                   | 23 | 5.1.2 超级链接分类 .....                | 71 |
| 2.1.3 创建远程站点 .....                   | 26 | 5.1.3 创建文本超级链接 .....              | 72 |
| 2.1.4 管理本地站点 .....                   | 28 | 5.1.4 创建锚链接 .....                 | 73 |
| 2.1.5 管理站点地图 .....                   | 29 | 5.1.5 创建空链接 .....                 | 74 |
| 2.1.6 页面设置 .....                     | 32 | 5.1.6 创建电子邮件超级链接 .....            | 74 |
| 2.2 上机实战 .....                       | 36 | 5.1.7 创建图像超级链接 .....              | 75 |
| 2.3 课后练习 .....                       | 39 | 5.1.8 创建导航条 .....                 | 77 |
| 第3课 为网页添加文本 .....                    | 41 | 5.2 上机实战 .....                    | 78 |
| 3.1 课堂讲解 .....                       | 41 | 5.2.1 创建左侧导航图像超级<br>链接 .....      | 79 |
| 3.1.1 插入文本 .....                     | 41 | 5.2.2 创建文本和图像超级链接 .....           | 80 |
| 3.1.2 格式化文本 .....                    | 45 | 5.2.3 创建热点超级链接 .....              | 80 |
| 3.1.3 项目列表的应用 .....                  | 47 | 5.2.4 创建底部版权信息区电子<br>邮件超级链接 ..... | 81 |
| 3.1.4 标尺和网格 .....                    | 50 | 5.3 课后练习 .....                    | 82 |
| 3.2 上机实战 .....                       | 52 | 第6课 在网页中应用表格 .....                | 83 |
| 3.3 课后练习 .....                       | 54 |                                   |    |



|                                    |                                             |
|------------------------------------|---------------------------------------------|
| 6.1 课堂讲解.....83                    | 8.1.8 层与表格的相互转换 ..... 120                   |
| 6.1.1 插入表格.....83                  | 8.2 上机实战 ..... 122                          |
| 6.1.2 输入表格内容.....85                | 8.3 课后练习 ..... 126                          |
| 6.1.3 表格嵌套.....86                  | 第9课 为网页插入动态元素..... 127                      |
| 6.1.4 选择表格.....86                  | 9.1 课堂讲解 ..... 127                          |
| 6.1.5 合并及拆分单元格.....88              | 9.1.1 了解动态元素 ..... 127                      |
| 6.1.6 插入或删除行或列.....89              | 9.1.2 插入 Flash 影片 ..... 128                 |
| 6.1.7 设置表格、单元格属性<br>和表格模板 ..... 90 | 9.1.3 插入 Flash 按钮 ..... 131                 |
| 6.1.8 表格内容的移动和排序.....92            | 9.1.4 插入 Flash 文本 ..... 132                 |
| 6.1.9 表格数据的导出.....94               | 9.1.5 插入 Flash Video ..... 133              |
| 6.2 上机实战.....95                    | 9.1.6 插入其他动态元素 ..... 134                    |
| 6.2.1 插入第 1 个表格并进行<br>设置 ..... 96  | 9.1.7 为网页加入音乐文件 ..... 137                   |
| 6.2.2 插入第 2 个表格并进行<br>设置 ..... 97  | 9.2 上机实战 ..... 139                          |
| 6.3 课后练习.....98                    | 9.2.1 网站 Banner (Flash 影片)<br>的插入 ..... 139 |
| 第7课 在网页中应用框架 ..... 99              | 9.2.2 导航条标题 (Flash 文本)<br>的插入 ..... 140     |
| 7.1 课堂讲解.....99                    | 9.2.3 导航条 (Flash 按钮)<br>的插入 ..... 141       |
| 7.1.1 认识框架和框架集.....99              | 9.2.4 背景音乐的添加 ..... 141                     |
| 7.1.2 框架和框架集的创建.....100            | 9.3 课后练习 ..... 142                          |
| 7.1.3 框架和框架集的选择<br>和删除 ..... 102   | 第10课 行为与事件..... 143                         |
| 7.1.4 框架和框架集的保存.....104            | 10.1 课堂讲解 ..... 143                         |
| 7.1.5 框架和框架集的属性设置.....105          | 10.1.1 什么是行为 ..... 143                      |
| 7.1.6 处理不能显示框架的<br>浏览器 ..... 107   | 10.1.2 什么是事件 ..... 143                      |
| 7.1.7 框架的链接.....107                | 10.1.3 认识“行为”面板 ..... 144                   |
| 7.2 上机实战.....107                   | 10.1.4 添加、修改和删除行为 ..... 145                 |
| 7.3 课后练习.....109                   | 10.1.5 获取更多的行为 ..... 147                    |
| 第8课 在网页中应用层 ..... 111              | 10.1.6 应用行为 ..... 147                       |
| 8.1 课堂讲解.....111                   | 10.2 上机实战 ..... 162                         |
| 8.1.1 创建层.....111                  | 10.3 课后练习 ..... 165                         |
| 8.1.2 认识“层”面板.....113              | 第11课 CSS 样式..... 167                        |
| 8.1.3 选择、移动和对齐层.....114            | 11.1 课堂讲解 ..... 167                         |
| 8.1.4 层大小和属性设置.....116             | 11.1.1 CSS 样式简介 ..... 167                   |
| 8.1.5 层的显示和隐藏.....118              | 11.1.2 创建 CSS 样式 ..... 167                  |
| 8.1.6 层名的变更.....119                | 11.1.3 设置 CSS 样式 ..... 169                  |
| 8.1.7 层的堆叠和删除.....119              | 11.1.4 管理 CSS 样式 ..... 174                  |
|                                    | 11.1.5 应用 CSS 滤镜效果 ..... 177                |
|                                    | 11.1.6 扩展的 CSS 支持 ..... 180                 |

|                          |     |                               |     |
|--------------------------|-----|-------------------------------|-----|
| 11.2 上机实战.....           | 181 | 第 15 课 站点的发布.....             | 227 |
| 11.3 课后练习.....           | 184 | 15.1 课堂讲解.....                | 227 |
| 第 12 课 为网页添加表单.....      | 185 | 15.1.1 申请主页空间与域名.....         | 227 |
| 12.1 课堂讲解.....           | 185 | 15.1.2 站点的本地测试.....           | 231 |
| 12.1.1 创建表单.....         | 185 | 15.1.3 查找和替换.....             | 236 |
| 12.1.2 添加表单对象.....       | 187 | 15.1.4 清理文档.....              | 237 |
| 12.1.3 美化表单.....         | 194 | 15.1.5 站点的发布.....             | 238 |
| 12.2 上机实战.....           | 195 | 15.1.6 站点的管理.....             | 240 |
| 12.3 课后练习.....           | 200 | 15.1.7 站点的宣传推广.....           | 243 |
| 第 13 课 布局模式、模板与资源列表..... | 201 | 15.2 上机实战.....                | 244 |
| 13.1 课堂讲解.....           | 201 | 15.3 课后练习.....                | 247 |
| 13.1.1 布局模式.....         | 201 | 第 16 课 综合实例.....              | 249 |
| 13.1.2 使用模板.....         | 205 | 16.1 课堂讲解.....                | 249 |
| 13.1.3 资源列表与库.....       | 210 | 16.1.1 制作步骤分析.....            | 249 |
| 13.2 上机实战.....           | 213 | 16.1.2 预览制作的效果.....           | 249 |
| 13.3 课后练习.....           | 215 | 16.2 上机实战.....                | 251 |
| 第 14 课 动态网页数据库基础.....    | 217 | 16.2.1 创建“商务九州”的<br>模板文档..... | 251 |
| 14.1 课堂讲解.....           | 217 | 16.2.2 创建“商务九州”网站<br>的首页..... | 254 |
| 14.1.1 动态网页及其开发语言.....   | 217 | 16.2.3 创建“GSM 手机”页面.....      | 257 |
| 14.1.2 数据库基础知识.....      | 219 | 16.2.4 创建“会员注册”页面.....        | 259 |
| 14.2 上机实战.....           | 223 | 16.3 课后练习.....                | 263 |
| 14.3 课后练习.....           | 225 |                               |     |



## 第1课

# 初识 Dreamweaver 8

### 本 课 要 点

- 什么是网页和网站
- 网页设计的相关知识
- Dreamweaver 8 的启动与退出
- Dreamweaver 8 工作界面介绍

## 课 前 导 读

- 基础知识：网页和网站的定义以及网页中的常用术语。
- 重点知识：认识 Dreamweaver 8 的工作界面，掌握 Dreamweaver 8 的基本操作。  
读者应该仔细阅读相关部分，并结合上机实战熟练操作。
- 提高知识：网页设计的原则和一般步骤。

## 1.1 课堂讲解

如今网络已经深入到工作、生活、学习的各个领域，通过网络获取信息已经成为最快捷、高效的途径。网络上的信息通常是通过网页表现出来，所以学会如何制作网页，成为在网络中发布信息的重要手段之一。Macromedia 公司开发的 Dreamweaver 8 就是一款用于网页设计的软件，它是目前使用最为广泛的网页编辑软件之一，通过它可以轻松地制作界面美观、内容丰富的网页。

### 1.1.1 什么是网页和网站

在制作网页之前，首先应对网页和网站有一个基本的认识，并了解二者的相同与不同之处。

#### 1. 什么是网页

网页是由 HTML（超级文本标识语言）或者其他语言编写的，通过 IE 浏览器编译后供用户获取信息的页面，它又称为 Web 页，其中可包含文字、图像、表格、动画和超级链接等各种网页元素，图 1-1 所示即为一个网页。



图 1-1 网页

## 2. 什么是网站

从狭义上讲，网站就是一个或多个网页的集合。从广义上讲，网站就是当网页发布到 Internet 上以后，能通过浏览器在 Internet 上访问的页面。

按照网站的内容可将其分为 4 类，即门户网站、职能网站、专业网站和个人网站。

- **门户网站：**一种包含了很多功能和页面，能够满足用户所需的各方面网络资源，如搜索引擎、聊天室、论坛、电子邮箱、虚拟社区、手机互动等功能，有新闻、体育、音乐、影视、娱乐、交友、文学等内容，是大多数上网者首选的访问网站。图 1-2 所示即为网易（www.163.com）门户网站的首页。
- **职能网站：**这类网站也是上网者比较喜欢访问的网站，它具有专门的功能，如各种电子商务网站等，这类网站的主要功能是进行产品交易。图 1-3 所示为国内著名的阿里巴巴（china.alibaba.com）电子商务网站首页。



图 1-2 网易首页



图 1-3 阿里巴巴首页

- **专业网站：**顾名思义，这类网站的专业性非常强，只涉及网上资源的某一领域，如音乐、游戏等，供专业人士使用的网站。图 1-4 所示为游戏专业网站 17173（www.17173.com）的首页。
- **个人网站：**这类网站是用户以个人名义在 Internet 上建立的站点，这些网站的特



点是个性鲜明,内容、版式和风格都各不相同,主要用于个人信息交流。



图 1-4 17173 首页

现在网络的发展越来越快,许多网站已经不能简单地用以上的方式来分类了。门户网站、职能网站、专业网站越来越趋向于一体化,往往一个网站就能提供日常工作和生活中所需的各种信息。



## 1.1.2 网页的分类

网页从外观上看起来都大同小异,但可根据其所处位置和表现形式的不同进行分类。

### 1. 按所处位置分类

按网页在网站中所处的位置可将网页分为主页(如图 1-5 所示)和子页(如图 1-6 所示)两类。网站的主页在整个网站中起着导航的作用,就像一本书的目录一样,一般情况下访问网站所打开的第一个网页就是该网站的主页。子页是指与主页相链接的本网站中的其他页面,就像一本书的正文内容一样。



图 1-5 网站主页页面



图 1-6 网站子页页面

### 2. 按表现形式分类

按网页的表现形式可将网页分为静态网页和动态网页。静态网页并不是指网页中的元素静止不动,而是指客户端与服务器端不发生交互的网页,如图 1-7 所示为访问静态网页的流程。动态网页是指客户端与服务器端发生交互的网页,其页面中不仅包括网页元素,还包括一些需在服务器上执行的程序,如图 1-8 所示为访问动态网页的流程。

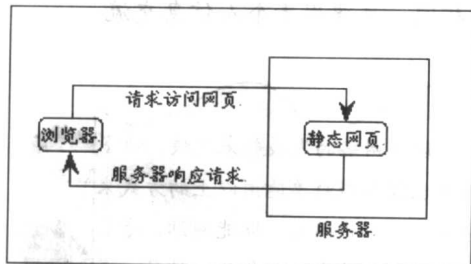


图 1-7 静态网页的访问流程

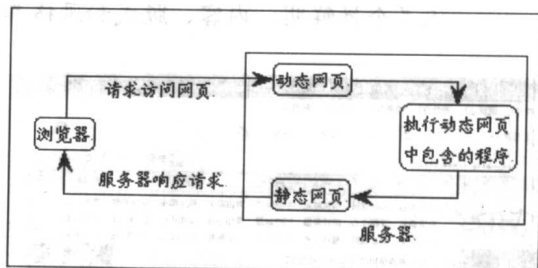


图 1-8 动态网页的访问流程

### 1.1.3 网页中的常用术语

了解网页中的常用术语，对制作网页有很大的帮助。下面将介绍几种网页中常用的术语。

#### 1. 万维网 (www)

万维网 (www) 是 World Wide Web 的中文简称，也称为 3W 网，它的本质是一种基于超级文本技术的交互式信息浏览检索工具，是 Internet 提供的功能最普及、功能最丰富、使用方法最简便的信息系统，用户可通过它在 Internet 上浏览、编辑、传递超文本格式的文件（即.html 格式文件）。

#### 2. 浏览器

浏览器是用于阅读网页中信息的一种软件工具，就像使用电脑必须有操作系统一样。常说的 IE 浏览器（是 Internet Explorer 浏览器的缩写）就是其中的一种，目前用户所用的主要有以下 3 种浏览器。

- Internet Explorer (IE)：IE 浏览器是由 Microsoft（微软）公司研发的一款浏览器，在安装 Windows 操作系统的同时就会安装该浏览器。它是目前全球范围内使用人数最多的一种浏览器，其最新版本是 6.0 版，如图 1-9 所示为 IE 浏览器的操作界面。

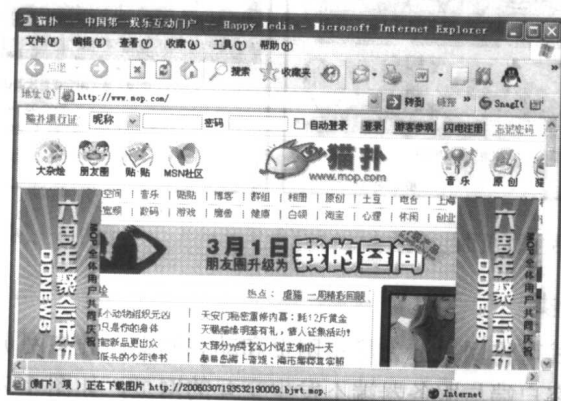


图 1-9 IE 浏览器

- Netscape Navigator (NE) : NE 浏览器是由 Netscape (网景) 公司研发的一款浏览器, 其最新版本 7.0 版的界面如图 1-10 所示。
- 腾讯 TT 浏览器: TT 浏览器是由腾讯公司研发的一款浏览器, 它最大的特点是在同一个浏览器窗口中打开多个网页, 其界面如图 1-11 所示。



图 1-10 NE 浏览器

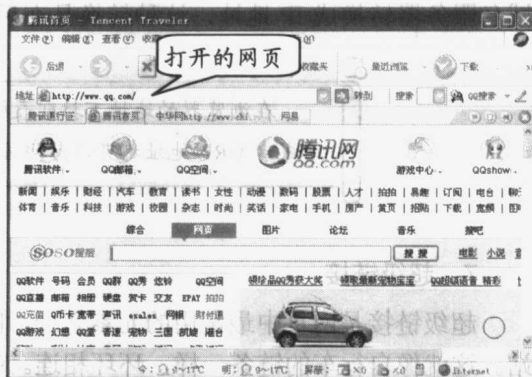


图 1-11 TT 浏览器

### 3. 统一资源定位符 (URL)

URL (Uniform Resource Locator) 主要是用来指定协议 (如 HTTP 或 FTP) 以及对象、文档、万维网网页或其他目标在 Internet 的位置和存取方式。简单地说, URL 就是网络服务器主机的地址, 也称作网址, 如 “http://www.china.com” 的表达形式。网络的每一个网页都对应着一个惟一的 URL 地址。

URL 包含以下几个部分。

- 通信协议: 它包括 HTTP (超文本传输协议)、FTP (文件传输协议)、Gopher (Gopher 协议) 和 News (新闻组) 等, 如 “http://”。
- 主机名: 指要访问的服务器在网络中的 IP 地址 (如 202.106.35.178) 或域名 (如 www.china.com)。它们的作用是相同的, 即都指向一个具体的网页。
- 所要访问的网页路径及名称: 指要访问网页的确切位置, 其中主机名与网页名之间用 “/” 符号隔开 (如 military.china.com/zh\_cn/important)。

### 4. 文件传输协议 (FTP)

FTP (File Transfer Protocol) 是一种广泛使用的文件传输协议, 是快速、高效和可靠的信息传输方法。FTP 是基于客户/服务器模型的 TCP/IP 的应用, 所以只要在客户端和服务端之间建立了 TCP/IP 连接, 无论两台电脑的位置远近、连接方式的异同以及使用的操作系统的异同, 都能通过 FTP 协议进行文件的传输。

### 5. IP 地址

IP 地址用来标识连接到 Internet 上电脑的指定编号, 每一个 IP 地址对应一台电脑, 这与用电话号码标识电话网络中的电话相同。电脑识别的 IP 地址由 32 位二进制数值组成, 为了方便用户的记忆和理解, 电脑上以十进制数值来显示, 一组数值分为 4 部分, 每一部分均不能大于 255, 中间用 “.” 分隔, 如 61.139.2.69。



### 6. 域名

由于 IP 地址是一长串的数字号码, 为了方便理解、记忆, 于是定义了域名。域名就是常说的网址, 它也具有惟一性, 如百度的网址 [www.baidu.com](http://www.baidu.com)、网易的网址 [www.163.com](http://www.163.com) 等就是一个域名, 域名由汉语拼音或英文字符加上数字表示, 在访问网络时, 域名将通过域名服务器转换成 IP 地址, 这种转换是在后台完成的。

在浏览器的地址下拉列表框中输入要访问网站的域名或者 URL 地址都可以访问该网站。



### 7. 超级链接

超级链接是网页中最常用的元素之一, 网页就是通过无数的超级链接才能组成一个网站。这就像自行车的链条一样, 环环相连。超级链接可以链接到网站内部页面、对象, 也可以链接到其他网站, 大大方便了用户在各个页面对象之间实现跳转。

### 8. 超级文本标记语言 (HTML)

HTML (Hyper Text Markup Language) 是一种用户与电脑之间进行交流的文本技术, 各种网页均是用 HTML 语言来描述的, 用 HTML 语言编写的网页文件的扩展名一般为 “\*.htm” 或 “\*.html”。

#### 1.1.4 网页设计的相关知识

前面了解了网页和网站的相关知识, 下面就来了解设计网页时需要掌握的知识。

##### 1. 设计网页的原则

在设计网页时, 掌握一定的原则是非常重要的, 这可以使制作出的网页符合需求。

###### ✎ 整体规划

在制作网页之前, 需要先对要制作的网页有一个整体规划, 即明确该网页要传达的主要信息是什么, 有什么样的整体框架, 通过什么方式来实现等。

###### ✎ 鲜明的主题

网页要有鲜明的主题才能吸引访问者, 鲜明的主体应包括内容醒目、针对性强、使人一目了然, 标题内容要尽量简练, 突出关键信息, 切忌繁杂等。在网站的主页上尽量突出网站能提供给浏览者什么样的信息。比如一个公司的网站就应该突出公司的文化、公司的产品和公司的视觉识别系统 (CIS) 来达到让用户了解公司、宣传公司的目的。

###### ✎ 善用图像

图像是网页中必不可少的内容, 它能更加直观地传达网页的主旨。不过在网页中使用太多的图片容易导致打开页面的速度过慢, 这样将影响浏览者浏览网页的兴趣。一般在网页中应使用较小的图像文件, 以几 KB 至十几 KB 为宜。图像颜色也不应过于精细, 应以实用和美观为标准。

### 醒目的导航

网页是供浏览者阅读的，一个醒目的导航可方便浏览者阅读。



如果网站比较大，信息内容较多，可以建立一个搜索表单来让浏览者自行搜索资源，从而避免网络中重要信息的位置较“深”不易查找。

### 及时更新

及时更新网页信息是网络与其他传统媒体相比最大的优势，为了保持这个优势，在网页设计好之后应及时更新上面的内容，以保证随时提供给浏览者最新的资源。

### 易记的网站名称

网络的发展速度日新月异，在众多的网站之中，要使浏览者记住一个网站，内容固然是一个必须的条件，但一个易记、与内容贴切、琅琅上口的网站名称也很重要。

### 通用网页

全球上网的人数数以亿计，使用的浏览器的种类和版本都不尽相同，所以在制作好网页之后要使用多种浏览器进行测试，保证绝大多数浏览者能正常访问每个网页。如制作的网页应以  $800 \times 600$  像素的分辨率为基准，以保证大部分使用  $800 \times 600$  像素显示器的浏览者能够正常访问。

### 动画适量

动画在网页中的应用大大改善了网页的视觉效果，但是不能过多的在网页中使用动画。因为它不仅会降低网页打开的速度，还会分散浏览者的注意力，让浏览者忽略网页的其他重要信息。

## 2. 网页设计的一般步骤

网页设计是一个专业性非常强的工作，要设计一个好的网站需要设计者掌握一些基本技能。

- 网页设计软件的使用技能。
- 在制作网页时对各种元素的设计、编辑技能，包括图形、声音和动画等。
- 一定的语言表达和写作技能。
- HTML 语言和 Script 脚本编写技能、Java、ASP 或 PHP 等开发语言的编程技能以及其他制作网页时需要使用的软件编程技能。
- 站点的申请以及维护技能。
- 一定的网络知识，尤其是建设 Web 服务器的相关技能。

掌握了这些基本的技能后，就可以着手制作网页了，制作网页的一般步骤如下。

### 规划网站

在制作网站之前要明确此网站要达到什么样的目的。因此应事先做好如下的计划。

- **确定网站的服务对象：**目前上网人数越来越多，每个人都有不同的需求，各自的软硬件环境也不相同，因此制作的网站不可能让所有的人都满意，所以要确定网站的服务对象，尽量做到有的放矢。





- **确定网站的制作目的:** 在确定了服务群体后,就要专门针对这一群体进行设计,在网站中为他们提供哪些服务、应该包括哪些内容、采用什么样的样式来吸引浏览者。一个好的规划,可以决定一个网站好的发展方向,所以,做好网站的规划也是非常重要的。
- **确定网站的大致框架、内容和表现形式:** 在明确了网站的制作目的之后就可以规划网站的基本框架了,包括大致确定每个页面需要哪些内容,采用什么页面样式等,并可绘制一个框架和页面样式的草图。
- **规划网站的制作时间和需要的软硬件资源:** 对网站有了大致的轮廓后就需要规划制作网页的时间和需要的软硬件资源,合理地利用时间能达到事半功倍的效果。同时,还需考虑网页设计时所要用到的软硬件资源,如设计一个有数据库连接的动态网页时,为了方便调试就需安装数据库、Web 服务器等。

### 收集整理资源

在规划好网站后,就要根据网页制作的需要来搜集各种素材了。利用网络上的各种图片、音乐、动画和文字材料等,尽量节省设计者自己制作的时间。这些素材可在一些专门的网站(如网页制作大宝库 [www.dabaoku.com](http://www.dabaoku.com))中下载。

在为网页搜集素材时,还要准备好需要的相关资料,例如要制作一个公司网站,则需要收集该公司的一些基本文字和图片材料,如公司简介、公司照片、公司标志、产品说明、产品图片和售后服务规范等;制作一个电子商务网站就需要搜集要在网上出售的商品的各种相关信息或能够提供的各种服务的资料等。

### 配置站点

做好这些准备工作之后,就应根据以上的规划创建一个完整的站点,并新建一些文件夹用来存放在制作网页时需要用到的各种网页元素以及编辑好的网页文件。

### 创建页面

创建页面是制作网页中最重要的一步,制作的页面美观与否都直接关系到整个网站的效果。制作网页时,需用到页面的布局、HTML 语言、JavaScript 脚本语言、CGI 编程、图像制作、动画和多媒体处理等技术。一般设计页面有如下 3 种方法。

- **自顶向下的设计方法:** 自顶向下的设计方法就是先从主页开始,制作好主页之后逐个制作子页。如果设计者在制作网站时对整个网站的大致轮廓、结构和内容有了清晰和明确的思路时,就可以采用这种方法。设计者可在具体编写网页之前,建立一些空白页做好网站的整个架构,然后对这些网页逐个进行编辑设计,其流程如图 1-12 所示。
- **自底向上的设计方法:** 自底向上的设计方法与自顶向下的设计方法相反。设计者采用此方法应先设计网站的各个子页面,然后逐级向上设计出主页面,最后完成整个网站的设计。如果设计者对整个网站的总体结构和布局均没有考虑成熟,但对具体页面的内容和方式已经有了充分的把握时可以采用这种方法。用这种方法设计出的网站页面有自己鲜明的个性,并不局限于整个网站的风格,在个人网站设计中使用得最多,其流程如图 1-13 所示。



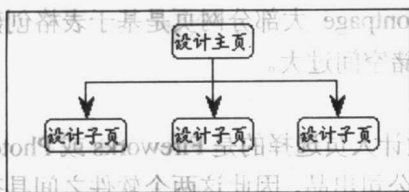


图 1-12 自顶向下设计法



图 1-13 自底向上设计法

- **螺旋线设计法：**螺旋线设计法是一种根据需要进行网页设计的方法。这种方法一般适用于已经进入正式运行期的网页。也用于将以前设计的网站经过一些调整，更换内容之后制作为新的网站的情况。这种方法的特点是效率相对较高。

#### 测试站点

当网站的所有页面都设计完成后，就须对站点进行测试，以保证站点能正常访问。测试的一般方法是在本地电脑上建立一个 Web 服务器，并将站点移到该服务器上对站点进行测试和编辑。其中包括测试不同浏览器间的兼容性、在各种状态下能否正常显示网站内容、Script 脚本程序是否正常工作等多个方面。建议在制作网站的过程中不断地对站点进行测试并立即解决出现的问题，以避免在以后测试站点时改动过大而影响网站的整体效果。

#### 发布站点

发布网站前必须在 Internet 上申请一个主页空间，用于指定网站或主页在 Internet 上的存放位置。在申请好主页空间之后就可以使用 FTP（远程文件传输）软件将网页上传到服务器上，并通过 Internet 访问其中的内容了。



上传网页时可直接用 Frontpage 或 Dreamweaver 中的发布站点命令进行上传，也可直接在 IE 浏览器中使用 FTP 协议进行上传。一般大型网站的上传都使用专门的上传软件 FTP。

#### 维护、更新站点

将网站正式发布到 Internet 之后，还要定时或不定时地对网站内容等进行维护和更新，并及时对浏览者的留言和反馈信息进行回复，及时加入新的信息。另外还要使用新技术升级网页，使网页更加吸引浏览者，增加网站的访问量。

### 3. 网页制作的常用工具

制作网页时需使用到多种工具，不需要全部掌握，只需要选择适合自己的工具学习就可以了，下面介绍一些制作网页最常用的工具软件。

#### 网页设计软件

Dreamweaver 是目前使用最多的网页设计软件。它不仅是一个专业的网页设计编辑工具，同时也是一个网站管理、维护的最佳工具。它的最大特点就是能在可视化状态下快速创建各种动态网页，生成的网页源代码短小精炼，本书便以其最新版本 Dreamweaver 8 进行讲解。

除 Dreamweaver 之外，Microsoft 公司出品的 Frontpage 也是一款优秀的网页制作软件，