



普通高等教育“十一五”规划教材

高职高专计算机应用技术专业系列教材

HIGHER TECHNICAL  
AND  
VOCATIONAL  
EDUCATION



# 网页设计语言教程

赵 森 陶伟业 黄智诚 编著

冶金工业出版社

普通高等教育“十一五”规划教材  
高职高专计算机应用技术专业系列教材

# 网页设计语言教程

赵 森 陶伟业 黄智诚 编著

北 京

冶金工业出版社

# 内 容 简 介

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

本书站在开发者的角度,按易学、易懂、易掌握的原则,讲述网站建设思想,突出网站建设框架。全书共分10章,第1章至第4章介绍了网站设计的一些基本概念,并详细讲解了网页设计的基本语言HTML,网站设计基础软件Dreamweaver,紧接着介绍了CSS样式,第5章至第8章主要介绍了网页编程的语言环境,包括JavaScript、ASP、PHP、XML等,第9章则向读者介绍利用ASP实现动态数据库交互网页的设计,第10章介绍了网站注册、发布、建设、管理、推广的全过程。

全书内容丰富、结构严谨、可操作性强,让读者轻松进入网站建设的世界中,随着本书介绍的实例一步步深入学习,读者会逐步掌握静态网页和动态网页的制作原理和相关技术,并对网站开发的全过程有一个总体的了解。

本书可作为高等职业学校及培训班的教材或参考书,同时也适合网站设计人员或相关爱好者自学使用。

## 图书在版编目(CIP)数据

网页设计语言教程 / 赵森, 陶伟业, 黄智诚编著.

北京: 冶金工业出版社, 2006.3

ISBN 7-5024-3948-X

I. 网... II. ①赵...②陶...③黄... III. 主页制作  
—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 017194 号

出版人 曹胜利 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 戈兰

佛山市新粤中印刷有限公司印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2006 年 6 月第 1 版第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 19.5 印张; 451 千字; 304 页

30.00 元

冶金工业出版社发行部 电话: (010) 64044283 传真: (010) 64027893

冶金书店 地址: 北京东四西大街 46 号 (100711) 电话: (010) 65289081

(本社图书如有印装质量问题, 本社发行部负责退换)

# 前 言

## 一、关于本书

本书是根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神而编写的。

目前,全国各地高职高专院校普遍扩招,高职高专学生人数迅速增长,这给他们的就业带来了巨大的压力。而当前高职高专学生的就业情况不容乐观,究其原因,所用教材与实际应用脱轨是一主要因素。针对现有教材质量较差、品种单一、版本陈旧、实用性和可操作性不强等原因,肩负着应用型人才培养的高职高专院校急需一系列符合当前教学改革需要的教材。

计算机网络,特别是 Internet 在过去十几年经历了爆炸式的增长,网络已成为现代计算机行业最为活跃的领域,也是发展最为迅速的领域。网页和网站是网络特别是 Internet 的重要组成部分,企业、公司和机构通过网站来宣传推介自己的技术和产品,个人发布主页展示自己的风采,人们从不同类型的网站来获取需要的信息。因此,网站建设也成为一個普遍关注的问题。

如何制作出精彩、实用和功能强大的网站呢?随着网络技术的发展,现在的网页制作已经不像以前那样简单的输入文字和制作一些图片而已,而是增加了很多动画、交互式功能或者数据库支持功能等等,所以现在的网页制作经常要涉及到网络程序设计的问题,本书的重点就在于网络程序设计技术的介绍和实例制作。

本书为网站制作者而编写,旨在通过简明扼要、深入浅出的语言,并结合大量实例讲解当今网站设计中的相关语言及各类热点技术,让读者掌握到更加深入的网页制作技术。

## 二、本书结构

本书共分 10 章,分别介绍的内容如下:

第 1 章介绍了网站设计的一些基本概念,如进行网站主题与名称定位,网站 CI 形象的定位,网站的整体风格和创意设计等。

第 2 章详细介绍了网页设计的基本语言——HTML。

第 3 章介绍了网站设计基础软件——由 Adobe 公司推出的最新网页设计软件 Dreamweaver 8。

第 4 章详细介绍了 CSS 样式在网页中的应用。

第 5 章介绍了 JavaScript 程序的特点及其语言结构,还对 JavaScript 中最常用的对象做了概述。

第 6 章介绍了 ASP 动态网页的制作和 VBScript 语言的使用,以及 ASP 对象在网页中的应用。

第 7 章介绍了 PHP 语言的应用。

第 8 章介绍了 XML 语言的应用。

第 9 章介绍了如何利用 ASP 实现动态数据库交互网页的设计。

第 10 章介绍了如何通过 Dreamweaver 8 定义本地及远程站点,以及网站上传与后期维护全过程。

### 三、本书特点

本书由暨南大学的赵森、陶伟业和黄智诚老师编写,全书系统、全面地研究和借鉴了国外相关教材先进的教学方法,结合国内院校教学实际和先进的教学成果,根据教育部“十一五”国家级规划教材应用型高职高专教育的指导思想编写,具有实用性和可操作性,与时俱进,与当前就业市场结合得更加紧密。

本书的突出特点就是全面,它是一本全面介绍网页制作技术的教程。本书是作者基于长期的实践而编写的,具有很强的可读性与可操作性,能够使读者快速领会和掌握本书所述的网页制作实用技术。

### 四、本书适用对象

本书内容深入浅出,循序渐进,选材适当,结构严谨,不仅可以作为高等职业学校的教材,也可以作为 Web 技术开发人员的参考书。

本书运行环境: Windows XP, Dreamweaver 8, Internet Explorer 4.0 及以上版本。

由于编者水平有限,书中疏漏之处在所难免,恳请广大读者和同行批评指正,联系方式如下:

电子邮箱: [service@cnbook.net](mailto:service@cnbook.net)

网址: [www.cnbook.net](http://www.cnbook.net)

本书的电子教案和习题参考答案可从该网站免费下载,此外,该网站还有一些其他相关书籍的介绍,可以方便读者选购参考。

编 者

2006 年 2 月

# 目 录

|                          |    |                              |    |
|--------------------------|----|------------------------------|----|
| <b>第1章 网站设计概述</b> .....  | 1  | 习题一                          | 22 |
| 1.1 基本概念.....            | 1  | 一、选择题.....                   | 22 |
| 1.1.1 WWW 简介.....        | 1  | 二、填空题.....                   | 22 |
| 1.1.2 网页的组成.....         | 1  | 三、思考题.....                   | 22 |
| 1.1.3 URL 介绍.....        | 2  |                              |    |
| 1.1.4 超链接.....           | 3  | <b>第2章 网页设计语言 HTML</b> ..... | 23 |
| 1.2 定位网站主题和名称.....       | 3  | 2.1 HTML 简介.....             | 23 |
| 1.2.1 主题题材选择.....        | 4  | 2.2 HTML 语言基础.....           | 23 |
| 1.2.2 名称域名选择.....        | 4  | 2.2.1 HTML 标记符基础.....        | 23 |
| 1.3 定位网站 CI 形象.....      | 5  | 2.2.2 标记符属性.....             | 23 |
| 1.3.1 网站的标志 (logo) ..... | 5  | 2.2.3 网页的基本结构.....           | 24 |
| 1.3.2 设计网站的标准色彩.....     | 6  | 2.2.4 添加注释.....              | 27 |
| 1.3.3 设计标准字体.....        | 6  | 2.2.5 插入特殊符号.....            | 27 |
| 1.3.4 设计宣传标语.....        | 6  | 2.3 HTML 语言文本.....           | 29 |
| 1.4 确定风格和创意.....         | 6  | 2.3.1 字符格式.....              | 29 |
| 1.4.1 网站的风格.....         | 7  | 2.3.2 段落格式.....              | 32 |
| 1.4.2 网站的创意.....         | 7  | 2.3.3 列表格式.....              | 33 |
| 1.5 网站设计相关软件介绍.....      | 8  | 2.4 HTML 超链接.....            | 33 |
| 1.5.1 Dreamweaver.....   | 8  | 2.4.1 页面间的超链接.....           | 34 |
| 1.5.2 Fireworks.....     | 9  | 2.4.2 页面内的超链接.....           | 34 |
| 1.5.3 Flash.....         | 9  | 2.4.3 指向电子信箱的链接.....         | 35 |
| 1.5.4 FrontPage.....     | 9  | 2.5 HTML 插入图像.....           | 35 |
| 1.5.5 Photoshop.....     | 10 | 2.5.1 img 标记符.....           | 35 |
| 1.5.6 CorelDRAW.....     | 10 | 2.5.2 使用图像创建超链接.....         | 37 |
| 1.6 网站设计相关程序语言.....      | 11 | 2.6 HTML 网页布局.....           | 37 |
| 1.6.1 HTML 简介.....       | 11 | 2.6.1 创建表格.....              | 37 |
| 1.6.2 XML.....           | 12 | 2.6.2 创建框架结构.....            | 38 |
| 1.6.3 CGI (通用网关接口) ..... | 13 | 2.7 表单.....                  | 40 |
| 1.6.4 ASP 和 ASP.NET..... | 14 | 2.7.1 form.....              | 40 |
| 1.6.5 PHP.....           | 15 | 2.7.2 input.....             | 41 |
| 1.6.6 JSP.....           | 17 | 2.7.3 textarea.....          | 44 |
| 1.6.7 JavaScript.....    | 18 | 2.7.4 select 和 option .....  | 45 |
| 1.6.8 CSS.....           | 20 | 小结.....                      | 46 |
| 1.7 网页制作原则.....          | 20 | 习题二.....                     | 46 |
| 1.8 网站设计流程.....          | 21 | 一、选择题.....                   | 46 |
| 小结.....                  | 22 | 二、填空题.....                   | 46 |

|                               |           |                                             |     |
|-------------------------------|-----------|---------------------------------------------|-----|
| 三、思考题.....                    | 46        | 4.2 CSS 结构与规则.....                          | 95  |
| <b>第3章 网站设计相关软件.....</b>      | <b>47</b> | 4.2.1 选择符.....                              | 95  |
| 3.1 网站设计相关软件概述.....           | 47        | 4.2.2 CSS 样式的组合与继承.....                     | 97  |
| 3.2 Dreamweaver 8 网页设计基础..... | 48        | 4.2.3 CSS 样式中的注释.....                       | 98  |
| 3.2.1 规划和设计站点.....            | 48        | 4.3 CSS 属性.....                             | 98  |
| 3.2.2 设置 Web 站点.....          | 50        | 4.3.1 字体属性.....                             | 98  |
| 3.2.3 设置站点文档.....             | 51        | 4.3.2 颜色和背景属性.....                          | 99  |
| 3.2.4 插入 HTML 文本和日期.....      | 54        | 4.3.3 文本属性.....                             | 100 |
| 3.2.5 层叠样式表 (CSS).....        | 56        | 4.3.4 容器属性.....                             | 101 |
| 3.2.6 添加图像和媒体.....            | 57        | 4.3.5 分级属性.....                             | 105 |
| 3.2.7 添加 Flash 对象.....        | 60        | 4.3.6 鼠标效果属性.....                           | 106 |
| 3.2.8 使内容以表格形式显示.....         | 62        | 4.4 将样式表加入到 HTML 中.....                     | 107 |
| 3.2.9 使用框架.....               | 63        | 4.4.1 在 HTML 文件的<head>标记符<br>内嵌入样式表的定义..... | 108 |
| 3.3 Fireworks 8 网页设计基础.....   | 66        | 4.4.2 使用<link>标记符链接到外部<br>的样式表单.....        | 109 |
| 3.3.1 位图的操作.....              | 66        | 4.4.3 使用 CSS 的@import 标记符来<br>导入样式表单.....   | 110 |
| 3.3.2 文本的操作.....              | 70        | 4.4.4 在 HTML 文件中直接加入<br>样式表的定义.....         | 111 |
| 3.3.3 颜色的填充.....              | 71        | 4.5 CSS 样式的单位.....                          | 112 |
| 3.3.4 使用资源面板.....             | 73        | 4.5.1 百分比单位.....                            | 112 |
| 3.3.5 切片.....                 | 76        | 4.5.2 长度单位.....                             | 113 |
| 3.3.6 热点和图像映射.....            | 78        | 4.5.3 颜色单位.....                             | 113 |
| 3.3.7 创建按钮元件.....             | 78        | 4.6 CSS 的定位.....                            | 114 |
| 3.3.8 创建弹出菜单.....             | 80        | 4.6.1 动态转换.....                             | 114 |
| 3.4 Flash 8 网页设计基础.....       | 82        | 4.6.2 空间定位.....                             | 116 |
| 3.4.1 文本.....                 | 82        | 4.7 CSS 滤镜.....                             | 117 |
| 3.4.2 位图和矢量图.....             | 84        | 4.7.1 Alpha 属性.....                         | 118 |
| 3.4.3 音频和视频.....              | 84        | 4.7.2 Blur 属性.....                          | 119 |
| 3.4.4 时间轴.....                | 86        | 4.7.3 Xray 属性.....                          | 119 |
| 3.4.5 元件.....                 | 87        | 4.7.4 Invert 属性.....                        | 119 |
| 3.4.6 动画基础.....               | 88        | 4.7.5 Gray 属性.....                          | 119 |
| 3.4.7 组件.....                 | 89        | 4.7.6 Wave 属性.....                          | 119 |
| 3.4.8 动作脚本.....               | 89        | 4.7.7 Dropshadow 属性和 Shadow<br>属性.....      | 121 |
| 3.4.9 行为.....                 | 91        | 4.7.8 Glow 属性.....                          | 122 |
| 小结.....                       | 93        | 4.7.9 Mask 属性.....                          | 122 |
| 习题三.....                      | 93        | 4.7.10 Chroma 属性.....                       | 122 |
| 一、选择题.....                    | 93        | 4.7.11 Flipv 属性和 Fliph 属性.....              | 123 |
| 二、填空题.....                    | 93        |                                             |     |
| 三、思考题.....                    | 93        |                                             |     |
| <b>第4章 在网页中应用 CSS 样式.....</b> | <b>94</b> |                                             |     |
| 4.1 CSS 样式简介.....             | 94        |                                             |     |

|                                       |            |                              |            |
|---------------------------------------|------------|------------------------------|------------|
| 小结 .....                              | 124        | 6.2 ASP 的开发 .....            | 154        |
| 习题四 .....                             | 124        | 6.2.1 ASP 的执行环境 .....        | 154        |
| 一、选择题 .....                           | 124        | 6.2.2 ASP 的工作流程 .....        | 155        |
| 二、填空题 .....                           | 125        | 6.2.3 开发工具 .....             | 155        |
| 三、思考题 .....                           | 125        | 6.2.4 程序编写 .....             | 155        |
| <b>第 5 章 在网页中使用 JavaScript.....</b>   | <b>126</b> | 6.3 VBScript 脚本语言简介 .....    | 157        |
| 5.1 JavaScript 语言概况 .....             | 126        | 6.3.1 VBScript 的数据类型 .....   | 158        |
| 5.1.1 JavaScript 语言的特点 .....          | 126        | 6.3.2 常量和变量 .....            | 159        |
| 5.1.2 JavaScript 的功能 .....            | 127        | 6.3.3 运算符和表达式 .....          | 162        |
| 5.1.3 JavaScript 语言和其他语言的<br>比较 ..... | 127        | 6.3.4 数组 .....               | 166        |
| 5.1.4 JavaScript 的执行平台 .....          | 129        | 6.3.5 VBScript 程序控制语句 .....  | 170        |
| 5.1.5 编写 JavaScript 程序 .....          | 129        | 6.4 ASP 对象在网页中的应用 .....      | 175        |
| 5.2 JavaScript 程序的构成 .....            | 131        | 6.4.1 Session 对象的基础与应用 ..... | 175        |
| 5.2.1 JavaScript 语言的基本语法 .....        | 131        | 6.4.2 Application 对象 .....   | 179        |
| 5.2.2 JavaScript 语言的基本数据类型 .....      | 131        | 6.4.3 Response 对象 .....      | 182        |
| 5.2.3 表达式和运算符 .....                   | 134        | 6.4.4 Request 对象 .....       | 188        |
| 5.3 JavaScript 语言结构 .....             | 137        | 6.4.5 Global.asa 文件 .....    | 192        |
| 5.3.1 程序控制语句 .....                    | 137        | 小结 .....                     | 195        |
| 5.3.2 JavaScript 函数 .....             | 139        | 习题六 .....                    | 196        |
| 5.4 事件处理程序 .....                      | 140        | 一、选择题 .....                  | 196        |
| 5.4.1 JavaScript 支持的事件种类 .....        | 140        | 二、填空题 .....                  | 196        |
| 5.4.2 事件处理程序 .....                    | 141        | 三、思考题 .....                  | 196        |
| 5.5 基于对象的 JavaScript 语言 .....         | 142        | <b>第 7 章 PHP 语言的应用 .....</b> | <b>197</b> |
| 5.5.1 对象的基础知识 .....                   | 142        | 7.1 PHP 简介 .....             | 197        |
| 5.5.2 常用对象的属性和方法 .....                | 144        | 7.1.1 PHP 的历史 .....          | 197        |
| 5.6 使用内部对象系统 .....                    | 146        | 7.1.2 PHP 的功能概述 .....        | 198        |
| 5.6.1 窗口对象 .....                      | 147        | 7.1.3 PHP 与其他 CGI 的比较 .....  | 200        |
| 5.6.2 文件对象 .....                      | 149        | 7.2 安装与配置 .....              | 201        |
| 小结 .....                              | 151        | 7.2.1 环境需求与准备工作 .....        | 201        |
| 习题五 .....                             | 151        | 7.2.2 快速安装与配置 .....          | 202        |
| 一、选择题 .....                           | 151        | 7.3 语法 .....                 | 204        |
| 二、填空题 .....                           | 151        | 7.3.1 语法简述 .....             | 204        |
| 三、思考题 .....                           | 152        | 7.3.2 类型 .....               | 206        |
| <b>第 6 章 ASP 动态网页制作基础.....</b>        | <b>153</b> | 7.3.3 常量与变量 .....            | 208        |
| 6.1 ASP 简介 .....                      | 153        | 7.3.4 运算符 .....              | 210        |
| 6.1.1 ASP 的概念 .....                   | 153        | 7.3.5 流程控制 .....             | 212        |
| 6.1.2 ASP 的功能概述 .....                 | 153        | 7.3.6 函数与类 .....             | 215        |
| 6.1.3 ASP 的使用范围说明 .....               | 154        | 小结 .....                     | 218        |
|                                       |            | 习题七 .....                    | 218        |

|                                           |            |                                      |            |
|-------------------------------------------|------------|--------------------------------------|------------|
| 一、选择题.....                                | 218        | 9.4.2 使用 Command 对象执行 SQL 语句 .....   | 267        |
| 二、填空题.....                                | 219        | 9.5 使用 Recordset 对象处理结果 .....        | 269        |
| 三、思考题.....                                | 219        | 9.5.1 使用 Recordset 对象获得数据表的结果集 ..... | 269        |
| <b>第 8 章 XML 语言的应用 .....</b>              | <b>220</b> | 9.5.2 使用 Recordset 对象显示结果集... ..     | 271        |
| 8.1 XML 的产生 .....                         | 220        | 9.5.3 使用 Recordset 对象分页显示结果集 .....   | 272        |
| 8.1.1 XML 的概念 .....                       | 220        | 小结 .....                             | 274        |
| 8.1.2 应用 XML 的原因 .....                    | 223        | 习题九 .....                            | 274        |
| 8.2 XML 语法 .....                          | 227        | 一、选择题 .....                          | 274        |
| 8.2.1 什么是“形式良好的”XML 文件 .....              | 227        | 二、填空题 .....                          | 274        |
| 8.2.2 XML 文件的逻辑结构 .....                   | 228        | 三、思考题 .....                          | 275        |
| 8.2.3 XML 文件的物理结构 .....                   | 233        | <b>第 10 章 网站构建全过程 .....</b>          | <b>276</b> |
| 8.3 DTD 的定义 .....                         | 235        | 10.1 用 Dreamweaver 8 进行网站构建 .....    | 276        |
| 8.3.1 DTD 的基本结构 .....                     | 235        | 10.1.1 定义一个本地站点 .....                | 276        |
| 8.3.2 定义元素及其后代 .....                      | 239        | 10.1.2 新建远程站点 .....                  | 277        |
| 8.3.3 定义元素属性 .....                        | 242        | 10.1.3 对站点进行管理 .....                 | 278        |
| 8.4 XML 文件的显示 .....                       | 247        | 10.1.4 上传和下载文件 .....                 | 278        |
| 8.4.1 使用 CSS 显示 XML 文档 .....              | 247        | 10.2 网站上传与后期维护 .....                 | 279        |
| 8.4.2 XSL 样式单 .....                       | 249        | 10.2.1 网站域名的注册 .....                 | 279        |
| 小结 .....                                  | 255        | 10.2.2 网站空间的申请 .....                 | 280        |
| 习题八 .....                                 | 255        | 10.2.3 网站的后期维护 .....                 | 280        |
| 一、选择题 .....                               | 255        | 小结 .....                             | 282        |
| 二、填空题 .....                               | 256        | 习题十 .....                            | 283        |
| 三、思考题 .....                               | 256        | 一、选择题 .....                          | 283        |
| <b>第 9 章 在 Web 中应用数据库技术 .....</b>         | <b>257</b> | 二、填空题 .....                          | 283        |
| 9.1 基本概念 .....                            | 257        | 三、思考题 .....                          | 283        |
| 9.1.1 数据库基础 .....                         | 257        | <b>附录 实验指导 .....</b>                 | <b>284</b> |
| 9.1.2 关系数据库 .....                         | 257        | A.1 HTML 综合实验 .....                  | 284        |
| 9.1.3 常见的数据库对象 .....                      | 258        | A.2 使用 Fireworks 8 作波尔卡点边框 .....     | 287        |
| 9.1.4 应用于 Web 的数据库简介 .....                | 259        | A.3 使用 CSS 布局表单实例 .....              | 288        |
| 9.2 创建 ODBC DSN 数据源 .....                 | 259        | A.4 使用 JavaScript 制作一个解释型菜单 .....    | 289        |
| 9.2.1 配置 SQL Server 数据库文件 DSN .....       | 260        | A.5 使用 ASP 脚本语言处理表单 .....            | 293        |
| 9.2.2 配置 Microsoft Access 数据库文件 DSN ..... | 263        | A.6 使用 PHP 处理表单 .....                | 294        |
| 9.3 打开和关闭数据库的连接 .....                     | 263        | A.7 XML 实例 .....                     | 296        |
| 9.4 使用 ADO 组件执行 SQL 语句 .....              | 265        | A.8 分页技术 .....                       | 299        |
| 9.4.1 使用 Connection 对象执行 SQL 语句 .....     | 265        | A.9 使用 Dreamweaver 8 管理站点 .....      | 302        |

# 第 1 章 网站设计概述

目前,市面上有关网站或网页制作的书籍很多,但是,有关网站与网页结合起来,比如网站设计灵感的实现、风格的确定、相关的应用软件、相关设计语言等的教程却比较少。许多网页设计者只是会制作网页,或者只会网页设计软件技术,却苦恼不能把各种各样优秀的软件应用到网站网页设计中去,本节就向读者介绍网站网页设计的一些相关知识。

## 1.1 基本概念

### 1.1.1 WWW 简介

WWW ( World Wide Web ), 又称 3W 或 Web, 中文名称为“万维网”, 也就是我们平常说的“因特网”。它作为 Internet 上的新一代用户界面, 完完全全摒弃了以往纯文本方式的信息交互手段, 采用超文本 (HyperText) 方式。利用该技术可以为用户提供全球范围的多媒体信息服务, 使用户获取信息的手段有了根本性的改善, 与之密切相关的概念是浏览器 (Browser), 浏览器实际上就是用于网上浏览的应用程序, 程序的主要作用是显示网页和解释脚本。对一般设计者而言, 不需要知道有关浏览器实现的程序细节, 只要知道如何熟练掌握和使用即可。用户只需操作鼠标, 就可以得到来自世界各地的文档、图片或影视等信息。浏览器有多种, 目前常用的有 Microsoft 的 Internet Explorer 和 Netscape 两种。

### 1.1.2 网页的组成

网页主要由文本、图片、动画、超链接和其他组件等几个部分构成:

#### 1. 文本

文本的作用就是显示文字, 而网站的主题思想的表达也需要文字, 还有网上的新闻以及相关介绍也都需要文字来说明, 可以说文字是传递信息最常用、最直观的方式, 且传输速度快, 占用空间小。

网页中也需要大量的文字, 这需要用到网页编辑器中的 HTML 语言标签来编写。也可以利用网页编辑工具中的“所见即所得”功能直接写入文字。

#### 2. 图片

除了文字之外, 网页中一般也会包括很多图片, 这样图文并茂就显得内容更加丰富了。其实有时候图片比文字更有说服力、更加直观。目前, 网页中图形格式大部分都是 gif 或 jpeg 格式, 在网上这两种格式的图片传输速度快, 而位图 bmp 文件占用空间大, 传输速度慢。

在网页中插入一些与主题相关的图片, 这样做不仅能起到美化作用, 更能增强文字的说服力。所以设计网页前先收集一些图片, 经过处理后使用, 会大大增加网页的生动性。

#### 3. 动画

以上所说的网页都是静态网页, 像是定格的风光, 如果加入动画, 就更为丰富生动了。以前是受网络传输速度的限制, 致使制作具有动画效果的网页很难, 但现在技术发展快,

在网页中加入动画再也不是难题了！1995 年 Sun 公司开发的 Java 语言使用户可以创建能够调用图片和声音的多媒体应用小程序，于是短期内 Java 就风靡全球。但是如果对程序语言不熟，又要轻松地制作便于浏览的动画，那就学习使用 Flash 或 Fireworks 等软件进行制作，用它们制作的动画小巧迷人，用\*.swf 文件保存，然后再导入网页编辑器中，这样就可以在浏览器中浏览动画了。

#### 4. 超链接

拥有美妙的文字、漂亮的图片以及生动动画的网页还不能称为网站，别人还不能访问，此时通过一种方式把它们整合成一个有机的整体，这种方式就是超链接，可以说超链接是网站的脉络。

超链接是网站中的重要部分，网页上的一段文字、一幅图像或图像的某一部分都可以进行超链接，当用户单击它时，浏览器就会根据指示或地址转到相应的位置或进入新的页面。

#### 5. 其他组件

以上讲过的文字、图片、动画是网页中最为常见的组件，还有另外一些能起到丰富网页内容、增强网页生动性的组件，如 JavaScript、Java Applet、VBScript、流动字幕、计数器和背景音乐等等，这里就不一一介绍了，有兴趣可以去参考相关方面的书籍。

### 1.1.3 URL 介绍

URL (Universal Resource Locator) 中文意思是“统一资源定位地址”，它是用来表示每个站点及站点上网页的地址，且地址是惟一相对应的。向浏览器中输入 URL，就可以访问 URL 指出的网页，制作网页中的超链接要用到 URL。我们一起看下面的例子（图 1-1）。

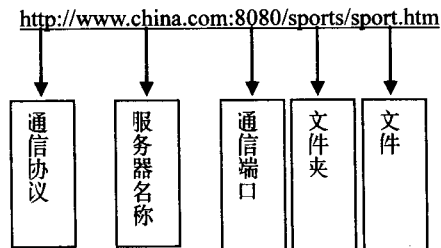


图 1-1

从图 1-1 可以看到的基本结构为：

通信协议：//服务器名称：通信端口编号/文件夹/文件

各部分的含义如下：

##### (1) 通信协议。

通信协议是连接网页所使用的的网络传输协议，如 HTTP 代表超文本传输协议，FTP 代表文件传输协议等，常见的传输协议有以下几种：

http 协议——超文本传输协议，主要用来连接远端的服务器。例如：<http://www.163.com/>即可连接到网易的 WWW 服务器。

ftp 协议——文件传输协议，主要是用来取得服务器上的文件资源。例如：<ftp://202.116.137.95/>或者 <ftp://ftp.XXX.edu.cn>。

file 协议——存取本地磁盘文件的服务。例如：file://c:/mydocument/hello.exe

telnet 协议——登陆远程系统服务。例如：telnet://bbs.china.com/

news 协议——网络新闻组协议。例如：news:news.sina.com

mailto 协议——传送 E-mail 协议。例如：mailto:xxx@163.com

### (2) 服务器名称。

它是指提供服务的主机名称或者它的地址。冒号后的数字是通信端口号，一般可有可无，默认的是 80，即 http 协议的端口，这个端口号告诉服务器用 TCP/IP 协议软件去打开哪一个通信端口，因为一台计算机常常同时作为 Web、FTP 等服务器，为了便于区别，每种服务器要对应一个通信端口，保证不与其他的服务端口有冲突。

### (3) 文件夹与文件。

文件夹是用来存放文件的，通常若干个同类型的文件应建立一个文件目录来保存，如果是多级文件目录，就必须指定是第几级文件夹，直到找出文件的位置。文件则是包括文件名和扩展名在内的完整名称。

讲完基本的概念后，下面则介绍绝对 URL 与相对 URL 的概念。这两个概念很重要，要正确理解和使用绝对 URL 与相对 URL。

绝对 URL 是指 Internet 网址的完整定位，如 <http://www.china.com/news/hello.html> 就是一个完整的绝对 URL 形式，它包含协议种类、服务器域名、文件路径和文件名。相对 URL 是指资源相对于当前页面的地址，它包含从当前指向目的页面位置的路径。如 [news/hello.html](#) 就是一个相对 URL，表示的是当前页面所在目录下 news 子目录中的 hello.html 文件。

绝对 URL 与相对 URL 各有各的用处，在网页中可以根据需要来选择，绝对 URL 书写起来很麻烦，但可以保证路径的惟一性，通常连接到 Internet 上其他网页的超链接必须用绝对 URL。

例如，当用户想在网站中链接新浪网的论坛时，一定要用绝对 URL，如 <http://www.people.sina.com.cn/forum.html>。而相对 URL 在链接时候，不必将 URL 的通信协议及服务器名称都写出来，用户制作网站时，网站内的各个页面之间的链接都用相对 URL，好处在于当用户将所有包含文件和文件夹移动到不同的服务器、不同的硬盘或其他地方时，只要网站内的文件夹和文件相对位置不变，文件间的超链接仍正常工作，无需重新设置。

#### 1.1.4 超链接

超链接是连接其他一些网页的入口，含有此连接点的文字通常以蓝字底线显示，一般的，当用户将鼠标指针移到网页的某一项时，如果指针变成手形，则表示该链接是超链接，用户通过单击超链接，就可以进一步进行信息的查询，大多数超链接在 Web 页面上显示为蓝色文本，单击后会改变颜色，以使用户记住哪些超链接的页面已经浏览过，避免重复访问。超链接可以分为文本超链接和图像超链接。

## 1.2 定位网站主题和名称

建立不同的网站有不同的目的。设计网站首先要定位网站的主题，也就是网站的题材，有了明确的主题，才有利于更好的规划网站的发展方向。如图 1-2 所示为搜狐网站

(www.sohu.com)。



图 1-2

其实选择一个好的主题，除了跟自己的兴趣爱好有关以外，还有一个共同的目的就是吸引网民，提高自己网站的点击率。一些知名网站都有自己的特点：如新浪（www.sina.com.cn）在新闻上很突出，首都在线（www.263.net）的免费邮箱速度很快，网易（www.163.com）的免费邮箱空间很大，搜狐（www.sohu.com）是国内搜索网站的鼻祖，等等。所以说突出特点、显示个性也是网站建设和定位应该重点考虑的问题。若在技术上有缺陷，就可以考虑在其他方面做文章，如好的题材、内容等等，注意扬长避短。

### 1.2.1 主题题材选择

在选择网站题材时应该注意以下几点：

（1）主题要小而精。就是说主题要清晰明确，定位小，内容精悍。通常情况下，一个主题鲜明的网站比一个包罗万象的网站更加受人们的青睐，因为一个包罗万象的站点往往给人以没有主题、没有特点、样样都有却样样肤浅的感觉，还需要大量的精力去维护。而“主题站”就不同，它一般内容精、个性鲜明、更新快，更受人们喜爱。

（2）题材不要太俗或者目标太高。“太俗”是指到处可见、人人都有的题材，如软件下载、免费信息、新闻浏览等等。而“目标太高”是指选择的题材已经存在非常优秀、知名度很高的站点，想超越它是很困难的。

（3）题材要注意扬长避短。比如自己是体育迷，可以考虑建立一个报道体育新闻、与球迷交流看法的网站；而一个编程的爱好者，可以考虑建立一个编程方面的网站；如果热爱文学，也可以建立一个关于文学方面的站点，发表自己的作品和网民交流等等。这样制作起来才不会觉得无聊或者力不从心，兴趣和热情是制作网站的动力。

（4）内容要新颖。就是说网站的内容要新颖，要记得时时更新，始终以最新的内容去吸引更多的网民。另外还要注意创新，不断的创新会使网站具有更强的生命力。

### 1.2.2 名称域名选择

有人认为网站名称与网站设计无关，因为名称是可以随便取的，其实网站的名称也是网站设计的一部分，而且还是其中很关键的一个要素。名称代表一个网站的形象，域名标志着网站的存在。因此，给网站起个好网名和域名是很重要的。给网站起名是网站设计的一部分，网站名称应该简洁，有特色且易记，这对网站的形象和宣传推广有重要意义。

确定网站名称的一般建议如下：

### 1. 名称要准确

一个网站的名称要体现出它的内容,名副其实。网站的名称要根据网站的主题来决定,不要与网站主题相差很大,使浏览者看到名称就大致知道网站包含哪些方面内容,这样也会为浏览者节约时间。同时,名称要合法、合理、合情,不能用反动、色情、迷信和危害社会安全的名词语句。

### 2. 名称要有特色

网站的名称要体现一定的内涵,这是应该考虑到的。虽然名称平实可以接受,但如果能体现一定的内涵,就能给浏览者更多的视觉冲击和空间想象力。在体现出网站主题的同时,能点出特色之处,就会给访问者留下更深的印象。

### 3. 名称要易记

中文网站一般有个特点,除非特定需要,网站最好使用中文名称,不要使用英文或者中英文混合型名称。例如:beyond studio 和超越工作室,后者更亲切好记。另外,网站名称的字数应该控制在6个字(最好4个字)以内,因为一般友情链接的小链接图标尺寸是88×30像素,而6个字的宽度是78像素左右,适合于其他站点的链接排版。而且,网站的名称在网站以后的推广中起到很大的作用,如果一个网站名称容易记忆,会吸引更多的访问量,这样也正好达到提高网站知名度、宣传的目的。

在Internet中,企业的域名被视为企业的“网上商标”,是企业在网络世界中进行商业活动的基础。

企业通过域名标志着自己的存在,域名就是企业,企业在互联网上就是一个域名。好的企业域名要具备三个一致:与企业名称一致;与企业的产品注册商标一致;与企业广告语中的中英文内容一致。如新浪(www.sina.com)和搜狐(www.sohu.com)。

## 1.3 定位网站 CI 形象

CI来源于广告术语,它是英文(Corporate Identity)的缩写,意思是通过视觉效果来统一企业的形象。如可口可乐公司,具有全球统一的标志、色彩和产品包装,给我们的印象极为深刻。再如SONY、三菱、麦当劳等等。

一般来说,好的网站和好的公司一样,也需要通过整体的形象包装和设计。准确的、有创意的CI设计,对网站的宣传推广有事半功倍的效果。在网站主题和名称定下来之后,需要思考的就是网站的CI形象。

### 1.3.1 网站的标志(logo)

在电脑领域而言,LOGO是标志、徽标的意思,网站的标志(logo),类似商品的商标,是网站特色和内涵的体现,直接效果就是让浏览者看见logo就能联想起相关的站点。一个好的标志(logo)往往会反映网站及制作者的某些信息,特别是对一个商业网站,浏览者可以从基本了解到这个网站的类型内容。

网站的logo一般是在网站主要栏目中得以体现。设计网站的标志有以下三种类型:

(1) 主题性网站。这种类型网站设计logo时可以选择有与主题相关的而且有代表性的人物、动物、花草等作为设计的蓝本。

(2) 专业性网站。此类网站设计logo可以考虑与专业相关的标志或者吉利的物品作

为标志。

(3) 简洁性网站。此类网站设计 logo 时可以用自己网站的英文名称或者中文拼音来作为标志。或者可以采用不同的字体、字母或者它们的组合就可以很容易制作好自己的标志。

通常来说,好的网站 logo 应具有:符合国际标准;精美、独特;与网站的整体风格相融;能够体现网站的类型、内容和风格。

图 1-3 所示的几个网站的标志就很有代表性。



图 1-3

### 1.3.2 设计网站的标准色彩

“标准色彩”简单来说是指体现网站形象和延伸内涵的色彩,主要作用是对浏览者产生一种视觉冲击。典型的如:IBM 的深蓝色,肯德基的红色条型以及 windows 视窗标志上的红蓝黄绿色块等。

选取标准色彩也是一个学问,因为不同的色彩搭配产生不同的效果,这些效果会影响到访问者的情绪。情绪可能决定访问者是否继续访问,这对商业性网站尤其重要。

通常情况下,标准色彩建议不要超过三种,常用来做网页标准色的颜色有:蓝色、黄/橙色、黑/灰/白色三大系列。

标准色彩因为一般都要用于网站的标志、标题、主菜单和主色块等多个方面。要强调给人以整体统一的感觉,不要在标志上一种感觉,菜单上是另一种感觉,这往往给人以不和谐的感觉。

### 1.3.3 设计标准字体

标准字体是体现网站整体风格的字体,通常应用在网站的标志、标题、主菜单等,和标准色彩类似,它的目的也是用来达到特定的视觉效果。网页默认的字体是宋体。为了体现网站的“与众不同”和特有风格,可以根据需要去选择一些特别字体。例如,可以选择粗仿宋体体现专业,可以选择广告体体现设计精美,可以选择手写体体现亲切随意等等。当然这些都是通常情况,如果有什么特定需要,在保证浏览者电脑上有安装字体的前提下,可以根据自己网站所表达的内涵,去选择更贴切的字体,如果浏览者电脑上没有特定的字体,将会以默认的字体显示。

### 1.3.4 设计宣传标语

网站的宣传标语是网站用来宣传自己的,一般要求高度概括,因此常常是一个词或者短语,它可以说是网站的精神、网站的目标。为了体现网站精神,同时作为宣传,可以根据需要选择一个宣传标语。

## 1.4 确定风格和创意

风格和创意一般是整体上说的,是网站整体上的一种表现,网站的风格及其创意设计

是网站设计者们最希望掌握,但也是最难以掌握的。因为没有固定的程式可以参照和模仿。同一个主题,任何两人都不能设计出完全一样的网站。

### 1.4.1 网站的风格

#### 1. 风格的内涵

风格(style)是网站的整体形象给浏览者的综合感受,它是抽象的。

“整体形象”的一般理解包括站点的CI(标志、色彩、字体、标语)、版面布局、浏览方式、交互性、文字、语气、内容价值、存在意义、站点荣誉等等诸多因素。

风格是每个网站独特的,一般比较优秀、知名度较高的网站都有自己独特的风格。例如,网易是平易近人的,迪斯尼是生动活泼的,IBM是专业严肃的,这些都是网站给人们留下的不同感受。它们在色彩上、技术上和交互方式上,都能让浏览者明确分辨出是这个网站所独有的。

风格也是带有人性的。通过网站给人的整体感受,比如上面所提到的CI(标志、色彩、字体、标语)、版面布局、交互性、文字、语气、内容价值等等,可以概括出这个站点的风格。你可以用人的性格来形容站点的风格。

有风格的网站和没有风格的网站是有区别的:没有风格的网站给人的感觉就是杂乱无章的信息的堆砌,而且信息量大,浏览速度慢;而有风格的网站就会给浏览者以享受的感觉,浏览后有更深一层的感性认识,学到知识,受到启发。

#### 2. 如何建立网站风格

树立网站的风格应该考虑以下几个方面:

(1) 确保风格是建立在有价值内容之上的。

(2) 需要搞清楚希望网站给浏览者的印象是什么。

(3) 在明确自己的网站给浏览者留下的印象之后,就开始去努力的建立和加强这种印象。进一步找出最有特点的东西,即最能体现网站风格的东西,并以它作为网站的特色加以强化、宣传。例如:再次审查网站名称、域名、栏目名称是否符合个性,是否易记;审查网站标准色彩是否容易联想到这种特色,是否能体现网站的风格,等等。

(4) 使网站的标志尽可能的出现在每个页面上,或者页眉,或者页脚,或者背景,注意要使用统一的图片处理效果。尽量使用自己设计的花边、背景图、线条和点。

(5) 突出标准色彩。体现标准色彩的地方一般包括文字的超链接色彩、图片的主色彩、页面背景色、边框等色彩,它们要使用与标准色彩一致的色彩,突出标准字体。

网站的风格不是一次就能确定下来的,开始做好风格定位,在以后的每次维护和更新的时候不断地修改、调整 and 强化,这样才能使其具有强大的生命力。

### 1.4.2 网站的创意

创意是引人入胜、精彩万分、出其不意的捕捉出来的奇招。这些说法只说出了创意的某些方面,实质上,创意是传达信息的一种特别方式。创意并不是天才者的灵感,而是思考的结果。

创意(idea)是网站生存下去的关键。这一点许多网站设计师都有体验。然而作为网页设计师,怎样来表达创意,这些都是他们所苦恼的。

美国广告学教授詹姆斯把创意思考的过程分为如下五阶段：

- (1) 准备期：研究所搜集的资料，根据旧经验，启发新创意。
- (2) 孵化期：将资料咀嚼消化，使意识自由发展，任意结合。
- (3) 启示期：意识发展并结合，产生创意。
- (4) 验证期：将产生的创意讨论修正。
- (5) 形成期：设计制作网页，将创意具体化。

总之，创意是一个思考的过程，将已经存在的东西拿来创新。比如，网络与电话结合，产生 IP 电话，这就是一种创意。从这一点上出发，任何人都可以有不同凡响的创意。而且，资料越丰富，越容易产生创意。更多的创意还是来自与现实生活的结合（或者虚拟现实）方面，例如在线书店、电子社区、在线拍卖等。

## 1.5 网站设计相关软件介绍

不管是个人网站还是企业网站，都必须从信息这个出发点来考虑，一个漂亮的网页总会吸引更多的网民来参观，但如果没有强大的信息作为后盾，也不会有长远的价值。所谓的“信息”就是能被他人（商家或个人）所采用的东西，只有具备信息点的网站才会有不断的访问量，也就体现了自身的价值。

要建造并维护好一个网站，必须具备两方面的技能：一方面是网页设计制作以及图形处理软件应用的能力；另一方面还要具有相应的编程语言和编程脚本语言的运用能力。

编程和脚本将在下一节介绍，本节介绍网站设计的相关软件。当前网站设计的软件中比较流行的是 Adobe 公司的 Dreamweaver、Flash、Fireworks 三剑客（原来的 Macromedia 公司 2005 年 4 月被 Adobe 公司收购）和 Microsoft 公司的 FrontPage。Adobe 公司的网页三剑客融图像制作、动画制作与站点设计三种功能为一体，达到了网站设计完整的统一。FrontPage 适合制作中小型网站，其提供的模板功能使网站的设计更加方便。还有专业图像处理软件 Photoshop（点阵图处理）以及 CorelDRAW（绘制向量图），在网页制作中都比较常用，下面分别进行简要的介绍：

### 1.5.1 Dreamweaver

Dreamweaver 是由美国著名的软件开发商 Adobe 公司推出的一个“所见即所得”的可视化网站开发工具。它易学易用，用户不需要任何代码就可以利用它做出令人满意的 HTML 网页。Dreamweaver 8 的出现使创作网页成为一件轻松的事。它提供了强大的设计工具，在不用书写任何代码的情况下，就能创建具有动态特性的网页，例如动画和分层等。利用目标浏览器检查特性，可以制作适用于各种浏览器、兼容性极好的网页。同时，它还可以在可视编辑器进行编辑时，同步看到文档的源代码。

Dreamweaver 是网页编辑软件。无论在国外还是在国内，它都是倍受专业 Web 开发人士推崇的软件。在国内它被大家称为“织梦者”，众多的专业网站和个人主页都把它列为建站的首选工具。Dreamweaver 8 比以前版本增加了更多功能强劲的可视化设计工具、应用开发环境以及代码编辑支持。使开发人员和设计师能够快捷地创建代码规范的应用程序，集成程度相当高，开发环境精简而高效，开发人员能够运用 Dreamweaver 8 与他们的服务器技术构建功能强大的网络应用程序衔接到用户的数据、网络服务体系。Dreamweaver 8