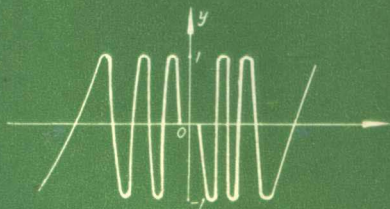


数学进修用书



盛淑云 王载扬

微积分

WEI JI FEN

浙江人民出版社

内 容 提 要

本书根据中学新设的微积分课程，着重讨论一个变数的微分和积分，作为它的基础，函数与极限是本书的第一个组成部分，而后分别介绍微分、不定积分和定积分及它们的应用。叙述由浅入深，逐步深化。设有较多例题，典型题并给出多种解法。每节之后附有思考题和习题。

数学进修用书

微 积 分

盛淑云 王载扬

*

浙江人民出版社出版

(杭州长征路196号)

浙江新华印刷厂印刷

(杭州环城北路天水桥堍)

浙江省新华书店发行

开本 787×1092 1/32 印张9.25 字数201,000

1980年4月第 一 版

1980年4月第一次印刷

印数：1—6,000

统一书号：7103·1082

定 价：0.84 元

编 辑 说 明

这套丛书主要是为中学数学教师编写的。随着教育事业的发展，教师队伍迅速壮大，新教师大量增加。在新的长征中，他们担负着为祖国培养千千万万建设人才的极其光荣的任务。当前他们需要尽快地熟悉和掌握教育部新编教材，努力提高教育质量，因而进修的要求十分迫切。本丛书出版目的就是为他们进修提供一点比较系统的材料。编写时照顾教师队伍的实际状况，内容比教育部新编中学数学教材要扩大、加深和提高一些，使学完以后继续自学大学有关数学课程，基础打得更加扎实。同时也注意适当联系中学教学实际，有助于教师进行教学。丛书也适合具有高中程度的学生和工农青年自学。

编 者 的 话

微积分不论作为高等数学的基础还是解决实际问题的工具，都是一门十分重要的课程。就是初等数学中的一些疑难问题，在微积分中也可能得到解答。按新编《中学数学教学大纲》（试行草案），今后高中即将开设这门课程。而近几年来中学教育发展很快，有不少中学数学教师还未曾专门学习过微积分。本书就是为满足教师的学习要求编写的。

微积分的内容十分丰富，本书自然不可能各方面都照顾到。这里我们略去一些重要部分，主要讨论一个变数的微分和积分，同时把它的基础——函数与极限作为重要组成部分。为了使读者把基础打得坚实一些，我们还是用 $\epsilon-N$ 和 $\epsilon-\delta$ 的方式进行叙述，这就是本书第一章的内容。后三章则分别介绍微分、不定积分和定积分以及它们的应用。书中对于基本概念的介绍，力求提出多方面的实践和理论依据，由浅入深，由近及远，逐步深化。还注意多设例题，并对典型的问题给出多种解法。目的是帮助读者能较好地掌握微积分的基本理论与方法。每节之后还列有若干思考题和习题，并附习题答案。全书列举了较多的解决具体问题的例子，这或许有助于读者应用时参考。至于与中学数学紧密联系的材料，我们更是十分重视。

笔者曾经担任过一段时间的微积分教学工作，但学习十分不够。这次在编写中自始至终得到谢庭藩副教授的热情指导和具体帮助、校核，并为本书提供了不少宝贵材料，特此表示感谢。

1979年4月

目 录

第一章	函数与极限	1
§ 1	微积分的两个典型问题	1
§ 2	函 数	6
§ 3	绝对值	19
§ 4	数列的极限	23
§ 5	函数的极限	55
§ 6	无穷小与无穷大, 阶的比较	81
§ 7	函数的连续性	85
第二章	微 分 学	100
§ 1	导数的概念	100
§ 2	求导数的一般法则	105
§ 3	函数的微分	121
§ 4	高阶导数和高阶微分	129
§ 5	中值定理	133
§ 6	罗比塔 (L'Hospital) 法则	138
§ 7	泰勒 (Taylor) 公式	145
§ 8	导数的应用	151
§ 9	方程式的近似解	163
第三章	不定积分	168
§ 1	原函数和不定积分的概念	168
§ 2	积分法则	170

§ 3	换元积分法	174
§ 4	分部积分法	182
§ 5	有理函数的积分法	186
§ 6	无理函数的积分法	195
§ 7	三角函数的积分法	203
第四章	定积分及其应用	210
§ 1	定积分的概念	210
§ 2	定积分的性质	218
§ 3	定积分的计算	222
§ 4	定积分的应用	242
§ 5	广义积分	260
附 录	关于黎曼积分的定义	265
习题答案		275

第一章 函数与极限

微积分起源于十七世纪工业革命后，是由于机械学、航海学、物理学、力学…等学科的发展而逐渐发展起来的。但那时候的微积分是不系统的，不完全的，并且是非常粗糙的。后来，由于极限论的建立，才使微积分成为一门完整的学科，并得到广泛的应用。至于用来论证最精密的极限论原理的实数理论，它的明晰概念一直到十九世纪后半期才建立起来，考虑到初学微积分读者的实际情况，本书对实数理论就不作论述。第一章函数与极限为本课程的基础，用极限可以导出微分学与积分学的基本概念，并且它的运算法则又是建立微分法和积分法的基础。所以掌握极限概念以及它的运算法则是极其重要的。

§1 微积分的两个典型问题

微积分研究的对象是什么？使用什么方法研究？这是读者必然要提出的问题，本节将从两个与中学教学联系密切的例子出发，作一个简单的说明。

1.1 曲线的切线问题

在中学里我们只知道：“与圆只有一个交点的直线是圆的切线”。但复杂一点的曲线，例如抛物线，上面的定义显然就不适用了。众所周知，抛物线的对称轴与它只相交于一点，但显然不能认为它是抛物线的一条切线。那么怎么样的直线才是曲线的切线呢？如图(1-1)，在



图(1-1)

曲线上给定一个点 M_0 ，过 M_0 作直线 M_0T 。根据我们的直觉看出 M_0T 是曲线的切线， M_0 是切点，然而这种认识，还是停留在感性阶段。因为我们还说不清楚为什么直线 M_0T 恰恰就是切线，而通过点 M_0 的其他直线就不是切线，这就要求我们对切线下一个确切的定义。

我们看到，如果将切线 M_0T 绕 M_0 点稍稍偏转，则所得直线 M_0T' 便不再是切线而是一条割线了。它与曲线在 M_0 点附近，还有一个交点 M' 。此时，如果让交点 M' 在曲线上变动，则割线 M_0T' 也绕 M_0 转动，当交点 M' 沿着曲线越来越接近 M_0 时，割线 M_0T' 的位置偏离切线 M_0T 的位置就越来越小，因此我们有理由说切线就是割线的极限位置。

那末从数量关系上，又如何刻划切线的特征呢？ M_0 处的切线是经过 M_0 的一条直线，因此，关键是计算它的斜率。例

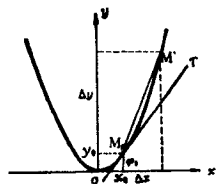


图 (1-2)

如我们所考察的曲线是抛物线 $y = x^2$ ，其上给定点 M_0 的坐标 (x_0, y_0) 。现在要求通过切点 M_0 的切线 M_0T ，就只要确定 M_0T 的斜率，因为切线是割线的极限位置，所以预先去求割线的斜率。在曲线上另取一点 M' (见图 1-2)，其坐标为 $(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y)^*$ ，则割线

M_0M' 的斜率为

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{\Delta y}{\Delta x}.$$

因为 $M_0(x_0, y_0)$ 和 $M'(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y)$ 都是抛物线 $y = x^2$ 上的点，所以

* 记号 Δx , Δy 都表示实数，通常，它表示绝对值较小的数。“ Δ ”是希腊字母，读作“deirta”（汉语拼音）。

$$y_0 = x_0^2, \quad y_0 + \Delta y = (x_0 + \Delta x)^2,$$

$$\text{从而} \quad \Delta y = (x_0 + \Delta x)^2 - x_0^2 = 2x_0 \cdot \Delta x + (\Delta x)^2,$$

$$\text{于是} \quad \operatorname{tg} \varphi = \frac{2x_0 \cdot \Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} = 2x_0 + \Delta x. \quad (1)$$

当 M' 向 M_0 靠近时, 割线 M_0M' 就绕着点 M_0 转动, 并向着切线 M_0T 的位置变化. 点 M' 与点 M_0 越靠近即 Δx 越小, 割线 M_0M' 就越接近切线 M_0T , 于是割线 M_0M' 的斜率 $\operatorname{tg} \varphi$ 就越接近于切线 M_0T 的斜率 $\operatorname{tg} \varphi_0$. 让 Δx 无限制地变小或者说让 Δx 趋向于零 (记作 $\Delta x \rightarrow 0^*$), 割线斜率就趋向切线斜率, 也即 $\operatorname{tg} \varphi \rightarrow \operatorname{tg} \varphi_0$. 不难看出当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时 (1) 的右端趋向于 $2x_0$, 所以得到

$$\operatorname{tg} \varphi \rightarrow 2x_0.$$

因此 $y = x^2$ 在点 $M_0(x_0, y_0)$ 点的切线斜率是 $\operatorname{tg} \varphi_0 = 2x_0$. 以后将称 $2x_0$ 为 $y = x^2$ 在点 $x = x_0$ 处的 导数.

倘若将以上的讨论一般化, 我们将可说: 在切点近旁取点作割线, 算出割线的斜率, 它近似于切线的斜率, 然后通过取极限, 从割线过渡到切线, 求得切线的斜率.

1.2 平面图形的面积

在中学数学里, 我们首先学会计算矩形、三角形和梯形的面积, 进而会算任何多边形及圆的面积. 但是对于稍为复杂的平面图形, 要求它的面积就比较困难, 甚至无法解决, 为了计算抛物线弓形的面积, 历史上曾有不少人作过探讨, 而得不到解决. 古希腊大数学家阿基米德, 以抛物线的特性为依据, 提出了一种被人们称为“力学”的计算方法之后, 才算解决了这个问题. 然而假如每个特殊的图形都要象阿基米德那样去探求

* 这里引入记号 “ $\rightarrow$ ” 表示极限的意思, $\Delta x \rightarrow 0$ 即 Δx 以 0 为极限详见 § 3.

其计算方法，那不知要化多大的精力和时间，而且不一定能获得解决。但是利用微积分学的方法，却可以十分方便地得到解决。

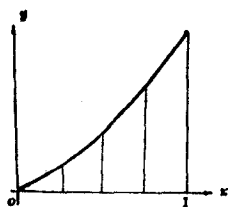


图 (1-3)

例如，设给了一个如图 (1-3) 所示的曲边三角形，其中一边是曲线 $y = x^2$ 的一段，另外二边是直线 $y = 0$ 与 $x = 1$ ，今计算这个图形的面积。

我们把 x 轴上，从 0 到 1 那一段分成许多小段，再从所有的分点引平行于 y 轴的直线而将整个曲边三角形分成许多很窄的竖条。虽然每个竖条的上面那个边都是曲的，但由于竖条很窄，从计算面积的角度来看，我们可以象图 (1-4) 那样，把它近似地看成小矩形，在这个意义上“以直代曲”。假设将 x 轴上从 0 到 1 那一段分成 n 个相等的小段，则每一段的长为 $\frac{1}{n}$ ，分点的坐标分别为

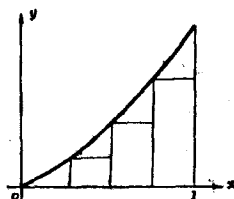


图 (1-4)

$\frac{1}{n}, \frac{2}{n}, \dots, \frac{n-1}{n}$ 。小矩形共有 $n-1$

1 个，它们的宽度都是 $\frac{1}{n}$ ，而高度分别是 $\left(\frac{1}{n}\right)^2, \left(\frac{2}{n}\right)^2, \dots, \left(\frac{n-1}{n}\right)^2$ 。

因此，它们的面积分别等于

$$\left(\frac{1}{n}\right)^2 \cdot \frac{1}{n}, \left(\frac{2}{n}\right)^2 \cdot \frac{1}{n}, \dots, \left(\frac{n-1}{n}\right)^2 \cdot \frac{1}{n}.$$

把这些小块面积加起来，就得到曲边三角形面积的一个近似值

$$\begin{aligned}
 s_n &= \left(\frac{1}{n}\right)^2 \frac{1}{n} + \left(\frac{2}{n}\right)^2 \frac{1}{n} + \cdots + \left(\frac{n-1}{n}\right)^2 \frac{1}{n} \\
 &= \frac{1}{n^3} [1^2 + 2^2 + \cdots + (n-1)^2].
 \end{aligned} \quad (3)$$

它就是图(1-4)中那个阶梯状的多边形的面积。显然 n 愈大近似程度就愈高, 见图1-5(a)(b)。让 n 无限制地增大, 则 s_n 的极限 s , 即为所求曲边三角形的面积。如何算出这个 s 呢? 我们利用公式

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \cdots + (n-1)^2 = \frac{(n-1) \cdot n(2n-1)}{6},$$

将(3)写成

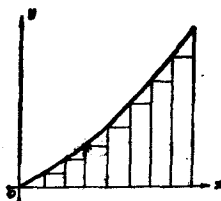
$$\begin{aligned}
 s_n &= \frac{1}{n^3} \frac{(n-1)n(2n-1)}{6} \\
 &= \frac{1}{6} \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(2 - \frac{1}{n}\right).
 \end{aligned} \quad (4)$$

显然当 $n \rightarrow \infty$ 时,

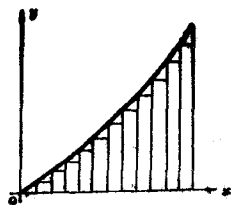
$$\left(1 - \frac{1}{n}\right) \rightarrow 1, \quad \left(2 - \frac{1}{n}\right) \rightarrow 2,$$

从而
$$\frac{1}{6} \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(2 - \frac{1}{n}\right) \rightarrow \frac{1}{3}.$$

故由(4)得到, $s_n \rightarrow s = \frac{1}{3}$, 即曲边三角形面积等于 $\frac{1}{3}$ 。



图(1-5 a)



图(1-5 b)

上面的计算过程，简单说来就是：分割，(分成许多窄条)；局部“以直代曲”；求和得近似值(把这些小矩形面积加起来)；取极限得精确值。这样得到的极限值，就叫积分。积分就是积累的意思。它的详细概念将在第三、四章叙述。

今后将要看到，曲线的切线是微分学的典型问题之一，平面图形的面积是积分学的典型问题之一。类似的问题在物理学、化学以至生物学等方面是很多的。例如运动的速度与加速度，物质的比热与密度，生物的生长率等等都属于前一类，而运动的路程，变力做功，物体的质量与热量等等都属于后一类。

微积分就是解决这些问题的有力工具，掌握微积分的方法当然并不单是为了这一些，它还可以用来解决一些中学数学难以解决的极大极小问题等，而更重要的是这门课程已是概率统计，微分方程、计算数学、微分几何等的不可缺少的基础，因此正确地理解微积分中的基本概念和基本理论，熟练地掌握它的运算方法，并在此基础上不断地提高分析与解决实际问题的能力是非常必要的。

§ 2 函 数

2.1 函数的定义与记号

在客观世界中，各种事物的变化，常常是互相联系，互相制约的。它们反映在数量关系上常是我们所谓函数关系，例如自由落体运动方程

$$s = \frac{1}{2}gt^2,$$

它就表达了物体落下距离 s 与时间 t 的函数关系，距离 s 是随着时间 t 的变化而变化， t 确定后， s 也就确定了。这里 t 称为自变量， s 称为因变量。摆脱具体的物理概念，我们就得到

函数的一般概念:

函数的定义 设在某个过程中, 有两个变量 x 与 y . 如果对于变量 x 的每一个可能取的值变量 y 有一个确定的值与它对应, 这时就说 y 是 x 的函数, 并称 x 为自变量, y 为因变量.

在函数的定义中, 并没有要求当自变量变动时, 函数的对应值一定要变. 重要的是: 对自变量每一个可能取的值, 有一个确定的函数值和它对应. 由此可知 $y=C$ (C 为常数), 也可以看作自变量 x 的函数, 因为无论 x 取什么数值, 函数 y 总有一个确定的值 C 和它对应.

对于给定的一个函数, 自变量可能取值的全体, 叫做函数的定义域, 而对应的函数值全体, 叫做函数的值域.

例如, 当 x 为负数时, 函数 $y=\sqrt{x}$ 没有确定的实数值, 所以它的定义域应为一切实数和零, 而易于看出值域也为一切正数和零.

又如, 函数 $y=\frac{5}{x-3}$ 的定义域是除 $x=3$ 以外的一切实数. 值域是除零以外的一切实数.

例 1 求函数 $y=\sqrt{1-x^2}$ 的定义域.

解 当 x 满足不等式 $1-x^2 \geq 0$ 时公式 $y=\sqrt{1-x^2}$ 才有意义, 解此不等式得 $-1 \leq x \leq 1$, 它就是这个函数的定义域.

例 2 求函数 $y=\arcsin(x-1)$ 的定义域.

解 根据反正弦函数的定义可知当 $|x-1| \leq 1$ 时函数才有意义, 所以它的定义域为 $0 \leq x \leq 2$.

例 3 求函数 $y=\log_a x$ (a 为不等于 1 的正数) 的定义域.

解 根据对数的定义可知, 函数的定义域为: $0 < x < +\infty$.

例 4 求 $y=\sqrt{\sin \sqrt{x}}$ 的定义域.

解 这里不但要求 $\sin\sqrt{x} \geq 0$, 而且要求 $x \geq 0$. 所以我们得到函数的定义域为

$$4k^2\pi^2 \leq x \leq (2k+1)^2\pi^2, \quad (k=0, 1, 2, \dots).$$

在研究两个变量 x , 和 y 的函数关系时, 我们常用符号 $y=f(x)$, $y=\varphi(x)$, $y=F(x)$, $\dots$, 等等表示变量 y 是变量 x 的函数. 括号内的 x 是自变量, 括号前的字母 f, φ, F 表示变量之间的对应关系.

对于函数 $y=f(x)$, 我们常常用 $f(x_0)$ 表示对应于点 $x=x_0$ 的函数值. 例如设有函数

$$f(x) = \frac{1}{1+x^3}, \quad \varphi(t) = \frac{1}{2}t^2, \quad F(u) = \sqrt{1+u^2}, \dots$$

则 $f(1)$ 就表示在 $x=1$ 时的函数 $f(x)$ 的值, 即有 $f(1) = \frac{1}{2}$.

类似地得到 $\varphi(2)=2$, $F(-1)=\sqrt{2}$ 等等.

2.2 函数的各种表示法及举例

上面我们看到的函数都是用一个解析式子表示的, 但是在实际问题中并非完全如此. 它也可用几个解析式子表示, 或用列表和图象来表示.

例 1

$$y=f(x) = \begin{cases} x^2, & \text{当 } x \geq 0, \\ -x, & \text{当 } x < 0. \end{cases}$$

它的图形如图(1-6).

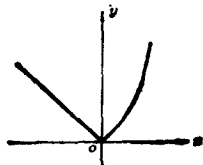


图 (1-6)

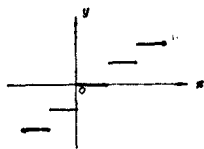


图 (1-7)

例2 $y=f(x)=[x]$.

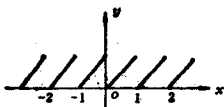
$[x]$ 表示不超过 x 的最大整数. 如图(1-7)所示, 这个函数可用来表示电子技术中经常遇到的锯齿波函数.

例3 $y=x-[x]$, 这就是锯齿波函数. 见图(1-8).

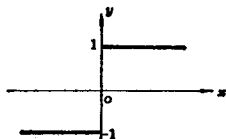
例4

$$y=f(x)=\begin{cases} 1 & (x>0), \\ 0 & (x=0), \\ -1 & (x<0). \end{cases}$$

常称这个函数为符号函数并记作 $y=\operatorname{sgn} x$, 见图(1-9).



图(1-8)



图(1-9)

例5

$$y=f(x)=\begin{cases} 1, & \text{当 } x \text{ 为有理数时,} \\ 0, & \text{当 } x \text{ 为无理数时.} \end{cases}$$

这个函数称为迪里克莱 (Dirichlet) 函数. 亦记作 $D(x)$. 它的图形是分布在 $y=0$ 和 $y=1$ 两条直线上, 但不能精确画出.

例6

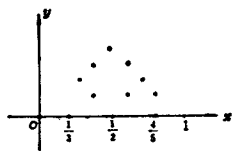
$$y=f(x)=\begin{cases} \frac{1}{q}, & \text{当 } x=\frac{p}{q} \text{ 时, } (q, p \text{ 为互质的自然数}) \\ 0, & \text{当 } x \text{ 为无理数时.} \end{cases}$$

这个函数常称为黎曼 (Riemann) 函数. 图(1-10)是它的略图.

例7 设 N 为自然数的全体.

$\pi(n)$ 表示不大于 n 的素数的个数.

则 $\pi(n)$ 给出了一个定义在 N 上的



图(1-10)

函数,称为切比谢夫(Чебышев)分布函数.这个函数用列表法表示比较清晰、方便:

n	1	2	3	4	5	6	7	
$\pi(n)$	0	1	2	2	3	3	4	

2.3 具有一定性质的函数

1) 周期函数. 如果有一实数 $l \neq 0$, 使对任意的 x , 常有 $f(x+l)=f(x)$, 则称 $f(x)$ 为周期函数, l 为它的一个周期. 例如 $y=\sin x$. 当 $l=2\pi, 4\pi, \dots$ 时, 均满足上述要求, 因此它是周期函数. 不难明白它的最小正周期是 2π 今后我们常称最小正周期作为函数的周期.

例 1 $f(x)=\sin^2 x$, 是一个周期函数, 它的周期是 π .

事实上, $[\sin(x+\pi)]^2 = [-\sin x]^2 = \sin^2 x$.

例 2 $f(x)=\sin x + \frac{1}{3}\sin 3x$ 是一个周期函数, 它的周期是 2π .

事实上, $\sin x$ 的周期为 2π , $\sin 3x$ 的周期为 $\frac{2}{3}\pi$. 结合起来可以看出 2π 为其公共周期.

例 3 考虑迪里克莱函数的周期性.

容易看出一切有理数都是它的周期, 但没有最小周期. 事实上, 对任一正的有理数 $\frac{p}{q}$ 都有

$$f(x)=f\left(x+\frac{p}{q}\right)=\begin{cases} 0, & \text{当 } x \text{ 为无理数时,} \\ 1, & \text{当 } x \text{ 为有理数时.} \end{cases}$$

例 4 $y=\sin x^2$ 不是周期函数.

证明 我们用反证法来证明. 若有周期 l , 则由 $\sin 0 = 0$ 知 $\sin l^2 = 0$, 于是 $l = \sqrt{k\pi}$ 或 $-\sqrt{k\pi}$. 从

$$\sin \left(l + \sqrt{\frac{\pi}{2}} \right)^2 = \sin \frac{\pi}{2} = 1,$$

知 $\left(l + \sqrt{\frac{\pi}{2}} \right)^2 = \frac{\pi}{2} + 2k_1\pi,$

故 $\left(\sqrt{k\pi} + \sqrt{\frac{\pi}{2}} \right)^2 = \frac{\pi}{2} + 2k_1\pi$

或 $\left(-\sqrt{k\pi} + \sqrt{\frac{\pi}{2}} \right)^2 = \frac{\pi}{2} + 2k_1\pi,$

于是 $\sqrt{2k}$ 为自然数. 从

$$\sin \left(l + \sqrt{\frac{\pi}{4}} \right)^2 = \sin \frac{\pi}{4}$$

知 $\left(l + \sqrt{\frac{\pi}{4}} \right)^2 = \frac{\pi}{4} + 2k_2\pi,$

或 $\left(l + \sqrt{\frac{\pi}{4}} \right)^2 = \frac{3\pi}{4} + 2k_2\pi.$

于是 $\sqrt{k}$ 为自然数或为 $\frac{1}{2} + \text{自然数}$. 因为

$$\sqrt{2} \cdot (\text{自然数}) \neq \text{自然数},$$

$$\sqrt{2} \cdot \left(\frac{1}{2} + \text{自然数} \right) \neq \text{自然数}.$$

故这种 k 不存在, 也即 l 不存在. 于是 $\sin x^2$ 不是周期函数.

2) 奇、偶函数. 设函数 $f(x)$ 定义在 $(-\infty, +\infty)$ 上, 如果把自变量换成符号相反的值以后, 相应的函数值不变, 即