

漫畫奧林匹克

迷宮游戏欢乐

编写：李 梅 霍斯聪

漫画：王凌波 胡平利 李 梅



北京少年儿童出版社

漫画
奥林匹克



迷宫游戏大盗

编写：李 梅 霍斯聪

漫画：王凌波 胡平利 李 梅



北京少年儿童出版社

图书在版编目(CIP)数据

漫画奥林匹克迷宫游戏 (1) / 李梅, 霍斯聪编写;
王凌波等绘 . - 北京: 北京少年儿童出版社, 1999
ISBN 7 - 5301 - 0683 - X

I . 漫… II . ①李… ②霍… ③王… III . 游戏, 迷宫 - 儿
童读物 IV . G898. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 05721 号

漫画奥林匹克迷宫游戏①

MANHUA AOLINPIKE MIGONG YOUXI ①

编写: 李 梅 霍斯聪

漫画: 王凌波 胡平利 李 梅

*

北京少年儿童出版社出版

(北京北三环中路6号)

邮政编码: 100011

北京出版社出版集团总发行

新华书店 经 销

北京育兴达胶印厂印刷

*

880×1230毫米 大32开本 5.5印张

1999年5月第1版 2000年5月第3次印刷

印数 14001—24000

ISBN 7 - 5301 - 0683 - X/G · 426

定价: 9.00元

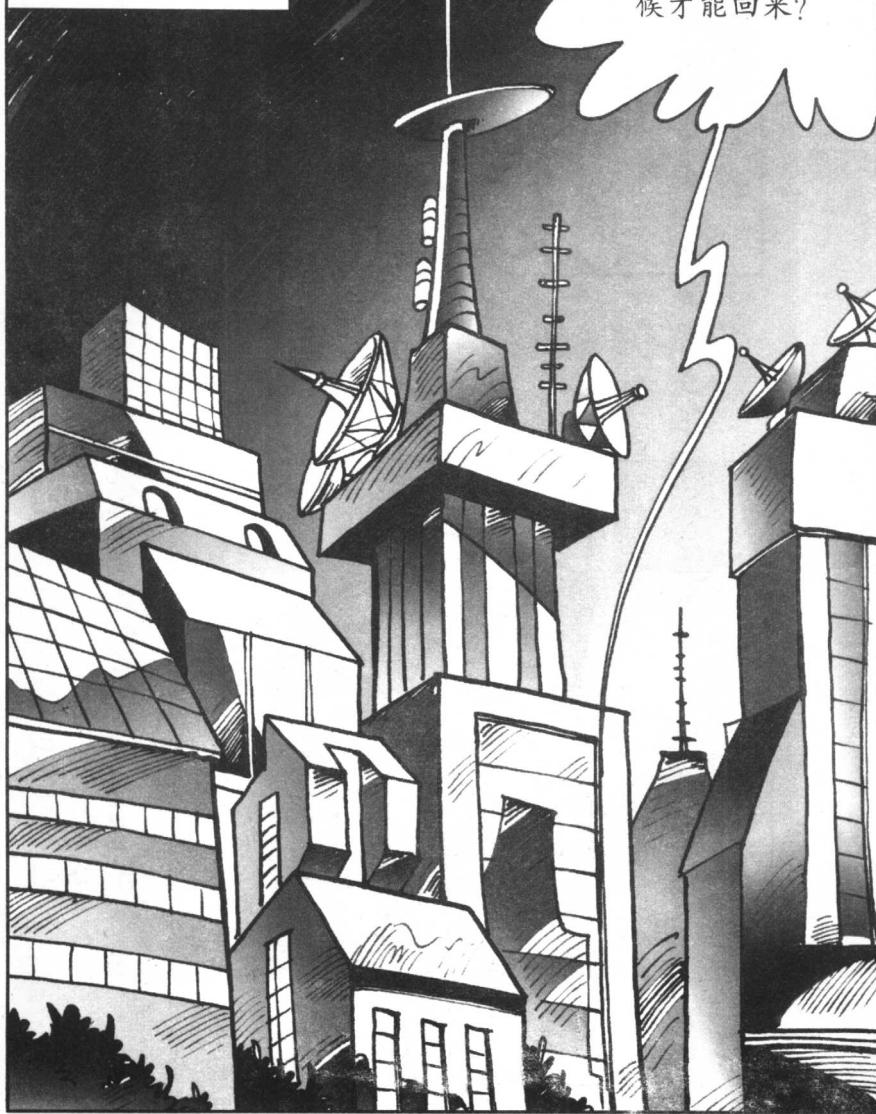
笨笨的 新伙伴



迷宫游戏

笨笨在打国际长途。

聪聪！你什么时候才能回来？



迷宫游戏



迷宫游戏

新房客来了。

我叫探探，是从悉尼来的留学生。

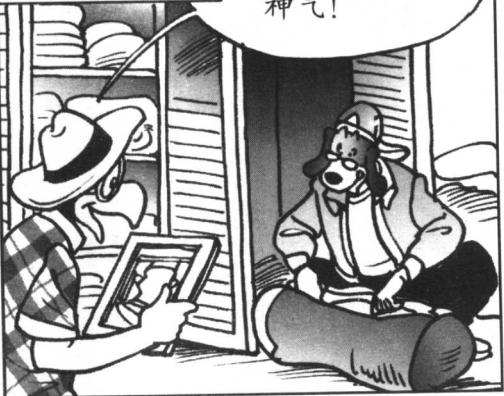


迷宫游戏

笨笨帮探探
整理房间。

这张戴博士
帽的照片真
神气！

有这么多的学业证书
啊！……历史学的、
考古学的、语言学的，
还有……



已经这么
博学了，
怎么还要
学呀？

中国有句古话：
学无止境。我准
备进一步学习自
然科学方面的知
识。



让你这么一
说，我也想
去上学了！

好哇！有
你这样
的伙伴一
起学习我真
高兴！



阿拉丁

神灯魔术团



迷宫游戏

出场人物



笨笨和迷途兔



阿拉伯公主



灯神



迷宫游戏

郊外，月夜。探探和笨笨背负行囊，徒步旅行途中，他们此行是去寻找传说中的阿拉丁神灯。

前面有一片
灯光。

听说神灯能
满足人的任
何愿望。

迷宫游戏

可能是个村庄。

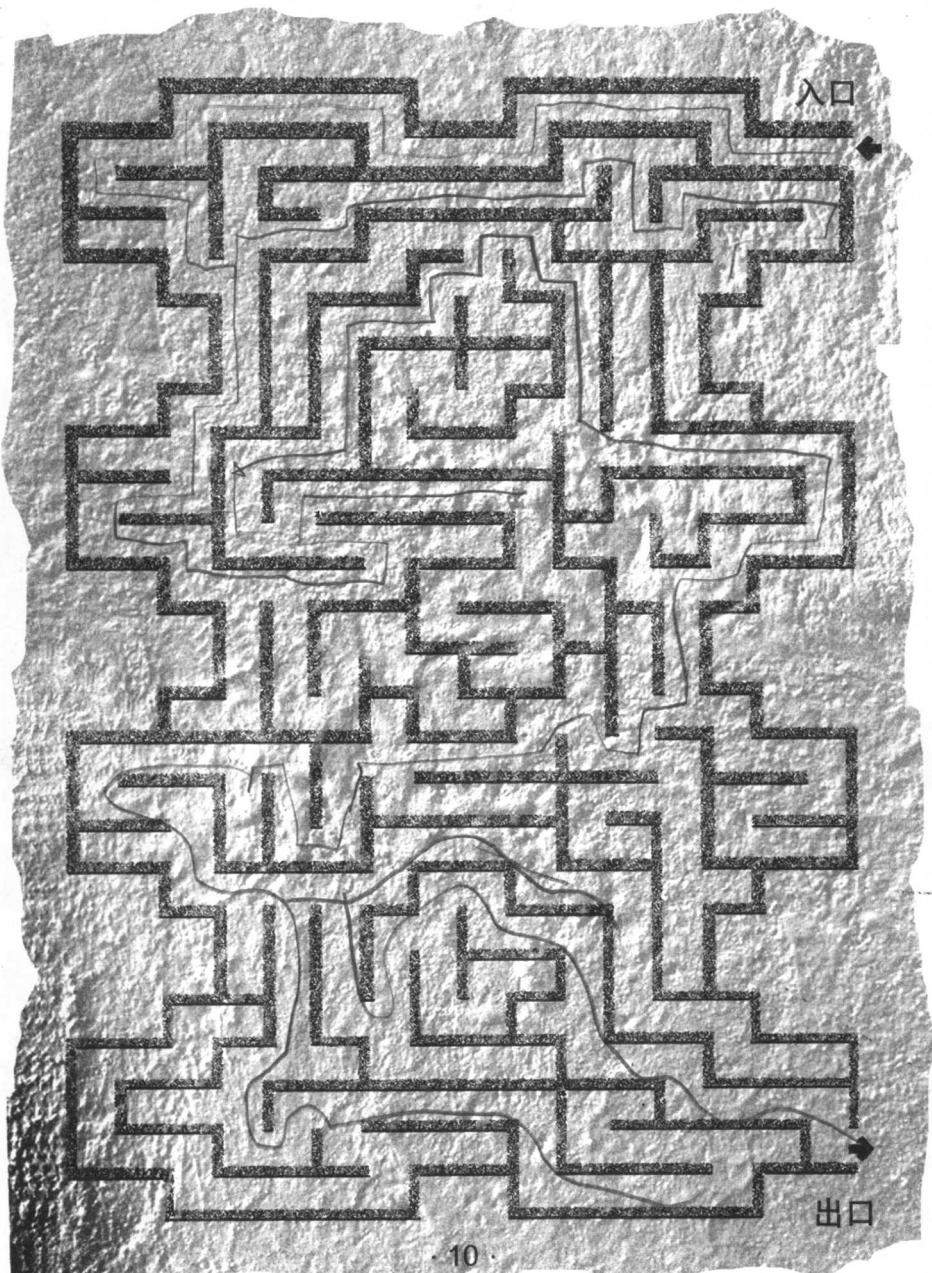
噢，也许是吉卜赛人的营地。

咱们正好去那里借宿。

是阿拉伯神灯魔术团！也许我们能找到神灯！

迷宮大本營

1



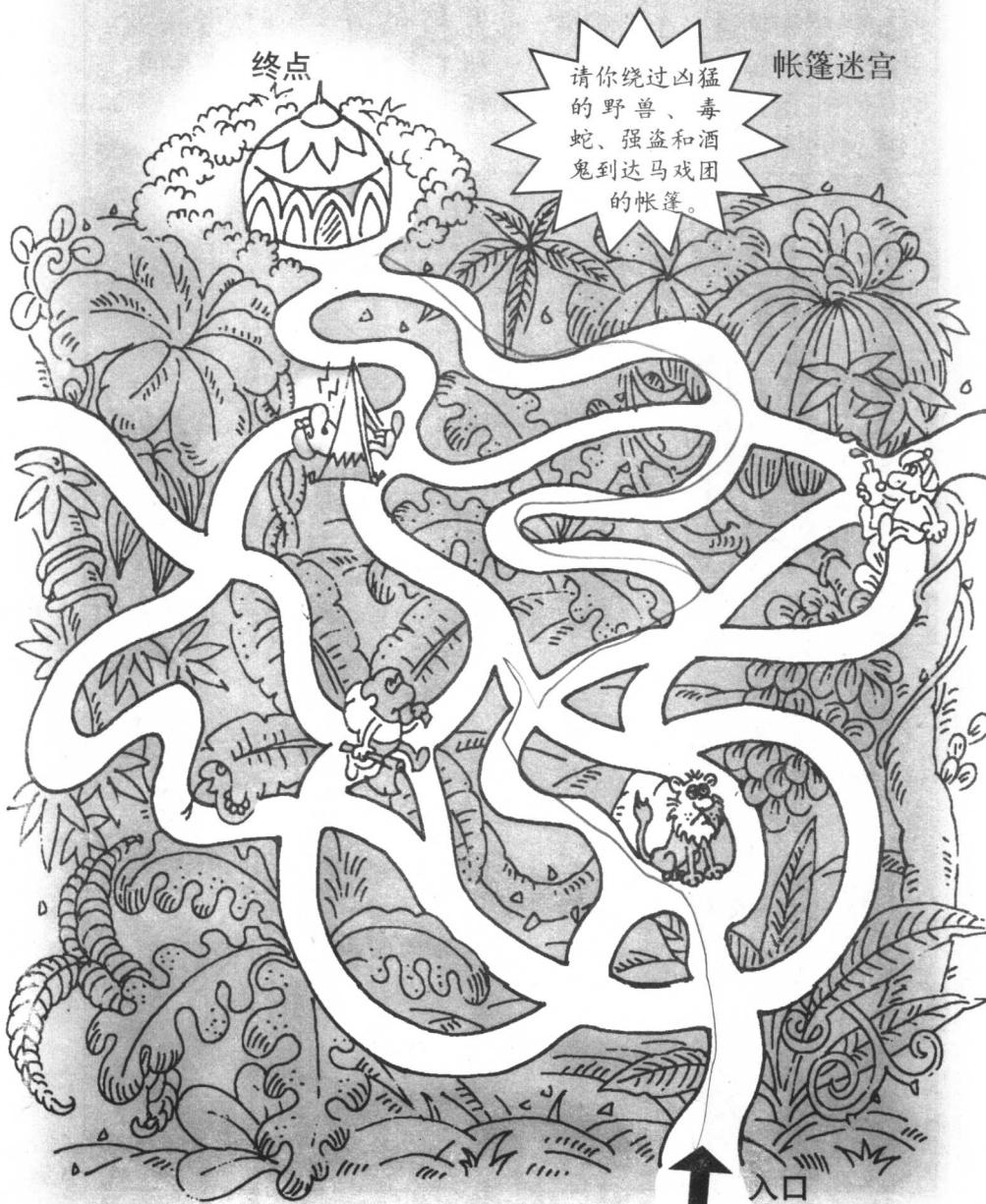
迷宫大本营

2

终点

帐篷迷宫

请你绕过凶猛
的野兽、毒蛇、强盗和酒
鬼到达马戏团
的帐篷。



迷宫游戏

探探和笨笨钻进一个大帐篷，帐篷里堆放着各式各样的箱子、道具、服装……帐篷和道具上都装饰着阿拉伯风格的图案，充满了神秘感。

哇！看来这
是个道具间，
真有趣啊！



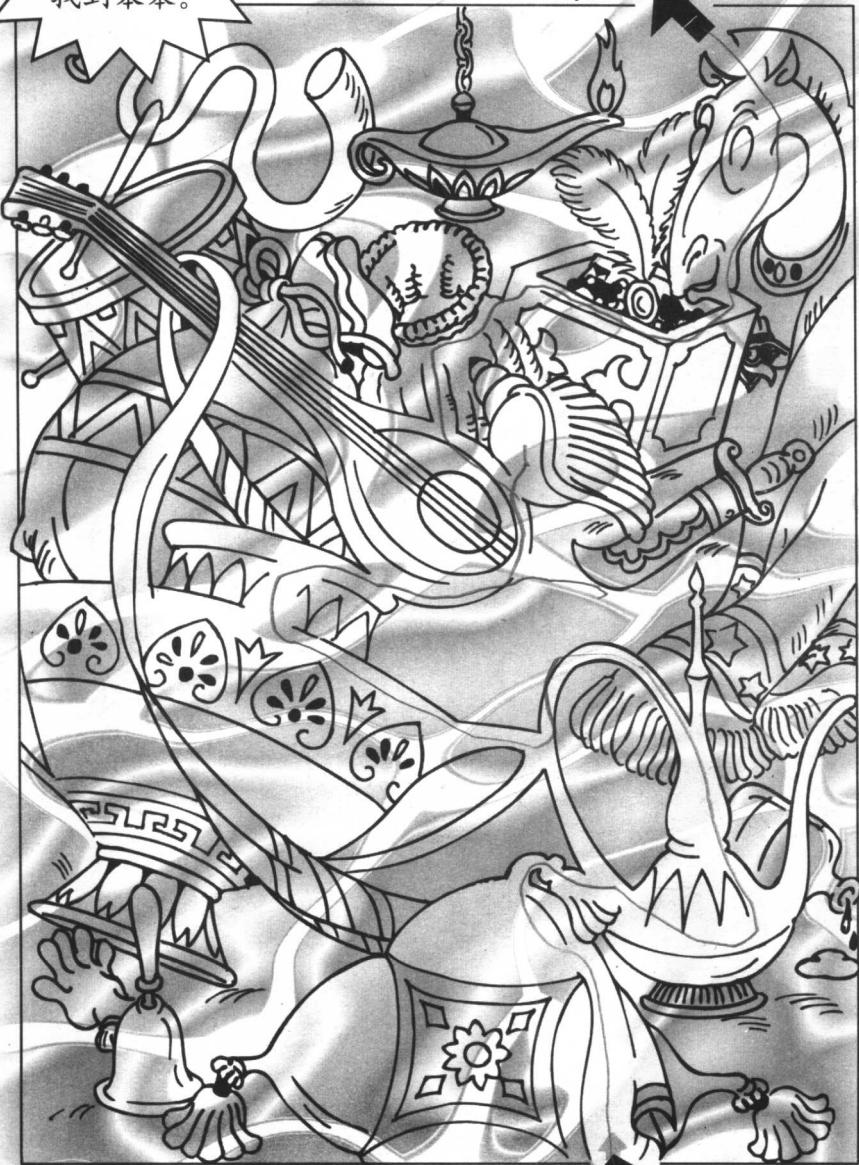
迷宫大本营

3

走出道具的迷宫并找到笨笨。

道具的迷宫

出口



迷宫游戏

