

根据教育部考试中心2002新大纲编写

二级

Visual Basic 语言程序设计



新大纲 全国计算机 等级考试教程

李建华 刘开庆 主编



电子科技大学出版社

DIANZIKEJIDAXUECHUBANSHE

根据教育部考试中心2002新大纲编写

新大纲 全国计算机 等级考试教程

Visual Basic 语言程序设计

江苏工业学院图书馆
藏书章

李建华 刘开庆 主编



二级



电子科技大学出版社

DIANZI KEJI DAXUE CHUBAN SHE

图书在版编目(CIP)数据

新大纲全国计算机等级考试二级教程. Visual Basic
语言程序设计/李建华, 刘开庆主编. -成都: 电子科
技大学出版社, 2003. 1

ISBN 7-81065-984-7

I. 新… II. ①李…②刘… III. ①电子计算机-
水平考试-教材②Basic 语言-程序设计-水平考试-
教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 102464 号

内 容 简 介

本书是根据教育部考试中心新颁布的《全国计算机等级考试大纲(2002 年版)》对二级计算机考试要求编写的, 符合大纲要求, 内容讲解详细全面, 理论与实际相结合, 使读者轻松地掌握 VB 的新技术。

本书第一、二章讲述了 Visual Basic 程序开发环境以及对象的操作; 第三至第八章讲解 Visual Basic 的基本编程语句; 第九、十两章综合地讲解菜单与对话框、多重窗体与环境应用; 第十一章讲解 Visual Basic 的数据文件处理。每章后附有大量的自测题, 通过讲解和自测题两方面的超强训练, 使你对数据库技术有深刻的理解。本书最后的模拟试题能让你从容的应付过级考试。

本书既可作为全国计算机等级考试二级 Visual Basic 的培训教材, 也可作为大、中专计算机专业的程序设计教材, 也是目前企事业单位计算机使用及管理人员的学习参考书籍。

新大纲全国计算机等级考试二级教程

——Visual Basic 语言程序设计

李建华 刘开庆 主 编

出 版: 电子科技大学出版社(成都建设北路二段四号 邮编: 610054)

责任编辑: 谢应成 蒋 皖

发 行: 新华书店经销

印 刷: 四川南方印务有限公司

开 本: 787×1092 1/16 印张 13.375 字数 317 千字

版 次: 2003 年 1 月第一版

印 次: 2003 年 1 月第一次印刷

书 号: ISBN 7-81065-984-7/TP·629

印 数: 1-2000 册

定 价: 16.00 元

前 言

计算机与信息技术正以无比的优越性和强劲的势头迅猛地进入人类社会的各个领域,急剧地改变着人类的生产方式和生活方式,跨入 21 世纪的知识经济时代必然对人类素质和知识结构提出了新的要求。随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及及应用,计算机作为一种广泛的应用工具,其重要性越来越受到人们的关注。目前各行各业的人员不论年龄、专业和知识背景如何都要求掌握和应用计算机,以便提高工作效率和管理水平,并且在职称评定、干部录用等过程中都把掌握一定的计算机知识和应用技能作为重要的核定标准之一。

教育部考试中心为了适应社会发展的需要,于 1994 年推出了全国计算机等级考试,其目的是以考促学,向社会推广普及计算机知识,从而为各单位和组织录用与考核工作人员提供了公正、统一、科学、客观的评测手段。由于全国计算机等级考试具有较高的权威性、普遍性和正规性,因而得到了全社会的承认,成为我国规模最大、影响最大的计算机知识与能力的考试。

参加全国等级考试的考生普遍感觉到,这种考试与传统考试不同,除指定参考教材外,缺少应试指导与模拟练习方面的资料,并且目前市面上以讲练相结合的辅导材料很少,故不便于考生全面系统地复习有关知识。为此,为了配合“全国计算机等级考试”,让考生既全面系统复习理论知识,又能做单项与综合练习,并能顺利通过应试,我们组织了一批在教育战线上从事多年计算机教学的教师,根据 2002 年“全国计算机等级考试”中心所颁布的考试新大纲的规定编写了这本教程。

本书在编写过程中得到了王彬华、潘传伟、蔡原、冯学龙、周平、郝加波、谢茂森、何远德、张丽、陈良维、郝德全、刘开庆、吴兴国、向伟、万明、余萍等老师的大力支持,在此一并表示感谢。

该书具有以下特点:

1. 与新大纲同步,突出重点难点,针对考生学习规律有的放矢。让考生得到学习质量和效率双赢。以应试为目标,既强调知识体系,又着重基本功训练,从理论和实践的结合上,让学生准确高效地进入应试状态。

2. 预测考试命题,精心设计模拟试卷,掌握学习要点,提高做题速度,巩固所学知识,熟练答题技巧,以期事半功倍。在本书的帮助下你将展翅翱翔,轻松闯关。

由于时间仓促,不足之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

编 者

2003 年 1 月

目 录

第一章

Visual FoxPro 程序开发环境

1.1 Visual Basic 的语言特点和常用版本	(1)
1.2 Visual Basic 的安装、启动与退出	(1)
1.3 Visual Basic 的用户界面	(3)
1.3.1 如何使用菜单	(3)
1.3.2 工具栏	(9)
1.4 其他窗口介绍	(9)
1.4.1 窗体设计器和工程资源管理器	(9)
1.4.2 属性窗口和工具箱窗口	(11)
自测试题	(12)

第二章

对象及其操作

2.1 对象	(13)
2.1.1 Visual Basic 的对象	(13)
2.1.2 对象属性设置	(14)
2.2 窗体的结构与属性	(15)
2.3 控件	(16)
2.4 控件的画法和基本操作	(16)
2.5 事件驱动	(17)
2.6 窗体的属性	(17)
自测试题	(18)

第三章

数据类型及其运算

3.1 数据类型	(24)
----------------	------



3.1.1	基本数据类型	(24)
3.1.2	用户定义的数据类型	(24)
3.1.3	枚举类型	(25)
3.2	常量和变量	(26)
3.2.1	局部变量与全局变量	(27)
3.2.2	窗体变量和模块变量	(27)
3.2.3	缺省声明	(28)
3.3	常用内部函数	(28)
3.3.1	数学函数	(28)
3.3.2	字符串函数	(29)
3.3.3	转换函数	(30)
3.3.4	判断函数	(30)
3.3.5	其他函数	(31)
3.4	运算符与表达式	(31)
3.4.1	算术运算符	(31)
3.4.2	关系运算符与逻辑运算符	(32)
3.4.3	表达式的执行顺序	(33)
	自测试题	(34)

第四章

数 据 输 入 输 出

4.1	数据输出	(41)
4.1.1	Print 方法	(41)
4.1.2	与 Print 方法有关的函数	(41)
4.2	InputBox 函数	(42)
4.3	MsgBox 函数和 MsgBox 语句	(43)
4.4	字形	(43)
	自测试题	(44)

第五章

常 用 标 准 控 件

5.1	文本控件	(50)
5.1.1	标签	(50)

5.1.2 文本框.....	(50)
自测试题.....	(51)

第六章

几种基本的程序结构

6.1 选择结构.....	(53)
6.1.1 单行结构条件语句.....	(53)
6.1.2 块结构条件语句.....	(53)
6.2 多分支结构.....	(54)
6.3 For 循环控制结构.....	(54)
自测试题.....	(56)

第七章

数 组

7.1 数组的概念.....	(69)
7.1.1 数组的定义.....	(69)
7.1.2 静态数组与动态数组.....	(70)
7.2 数组的基本操作.....	(71)
7.2.1 数组元素的输入、输出和复制.....	(71)
7.2.2 For Each...Next 语句.....	(71)
7.2.3 数组的初始化.....	(72)
自测试题.....	(72)

第八章

过 程

8.1 Sub 过程.....	(78)
8.1.1 Sub 过程的建立.....	(78)
8.1.2 调用 Sub 过程.....	(78)
8.1.3 通用过程与事件过程.....	(79)
8.2 Function 函数.....	(79)
8.2.1 Function 函数的定义.....	(79)

8.2.2 调出 Function 函数.....	(79)
8.2.3 返回数组的函数.....	(79)
8.2.4 Property 属性过程和 Event 事件过程.....	(80)
自测试题	(80)

第九章

菜单与对话框

9.1 用菜单编辑器建立菜单.....	(88)
9.1.1 有效性控制.....	(88)
9.1.2 菜单项标记.....	(88)
9.1.3 键盘选择.....	(88)
9.2 菜单项的增减.....	(88)
9.3 弹出式菜单.....	(89)
9.4 通用对话框.....	(89)
9.4.1 输入框.....	(89)
9.4.2 输出框.....	(90)
9.5 文件相关对话框.....	(90)
9.5.1 驱动器列表框主要属性及相关事件.....	(90)
9.5.2 目录列表框主要属性及相关事件.....	(90)
9.5.3 文件列表框主要属性及相关事件.....	(90)
自测试题	(91)

第十章

多重窗体与环境应用

10.1 建立多重窗体应用程序.....	(94)
10.2 多重窗体程序的执行与保存.....	(94)
10.3 Visual Basic 工程结构.....	(95)
10.3.1 标准模块.....	(95)
10.3.2 窗体模块.....	(95)
10.3.3 Sub Main 过程.....	(95)
10.4 闲置循环与 DoEvents 语句.....	(96)
自测试题	(96)

第十一章**键 盘 与 鼠 标 事 件 过 程**

11.1 拖放.....	(98)
11.2 KeyDown 与 KeyUp 事件.....	(99)
11.3 鼠标事件.....	(101)
自测试题	(103)

第十二章**数 据 文 件**

12.1 文件的结构和分类.....	(107)
12.2 文件操作语句和函数.....	(107)
12.3 顺序文件.....	(107)
12.3.1 顺序文件的读操作.....	(107)
12.3.2 顺序文件的写操作.....	(108)
12.4 随机文件.....	(108)
12.4.1 随机文件中记录的增加.....	(109)
12.4.2 随机文件中记录的删除.....	(109)
自测试题	(109)
附录一.....	(113)
模拟试题(一)	(113)
模拟试题(一) 参考答案.....	(124)
模拟试题(二)	(124)
模拟试题(二) 参考答案.....	(132)
模拟试题(三)	(133)
模拟试题(三) 参考答案.....	(142)
模拟试题(四)	(142)
模拟试题(四) 参考答案.....	(151)
模拟试题(五)	(152)
模拟试题(五) 参考答案.....	(160)
模拟试题(六)	(160)
模拟试题(六) 参考答案.....	(167)
模拟试题(七)	(168)
模拟试题(七) 参考答案.....	(176)

模拟试题(八)	(177)
模拟试题(八) 参考答案	(184)
模拟试题(九)	(185)
模拟试题(九) 参考答案	(193)
附录二	(194)
全国计算机等级考试(二级)考试大纲	(194)
全国计算机等级考试笔试考场规则	(200)
全国计算机等级考试上机考试考场规则	(200)
全国计算机等级考试违纪处理实施规则	(201)

第一章 Visual Basic 程序开发环境

1.1 Visual Basic 的语言特点和常用版本

Visual Basic 是在原有Basic语言基础上的进一步发展,它包含了数百条语句、函数及关键词,其中很多和Windows GUI有直接的关系。Visual Basic 语言具有简单易学的特性,只要稍有语言基础就可以很快掌握并进而精通。可视化编程的用户界面设计功能,把程序设计人员从繁琐复杂的界面设计中解脱出来;可视化编程环境的“所见即所得”功能,使界面设计如积木游戏般简单;强大的多媒体功能可轻而易举的开发出集成声音、动画、视频于一体的多媒体应用程序;新增的网络功能提供了编写Internet程序的能力。

Visual Basic有三种发行版本,可以满足不同的开发需求。

Visual Basic 学习版,使编程人员可以轻松开发Windows95/98和WindowsNT 4.0的应用程序。该版本包括所有的内部控件以及网格,选项卡和数据绑定控件。学习版提供的文档有Learn VB Now CD和包含全部联机文档的Microsoft Developer Network CD。

Visual Basic专业版,为专业编程人员提供了一整套功能完备的开发工具。该版本包括学习版的全部功能及Active X控件,Internet Information ServerApplication Designer、集成的Visual Database Tools和数据环境,ActiveX Data Objects和Dynamic HTML Page Designer。专业版提供的文档有Visual Studio Professional Features手册和包含全部联机文档的Microsoft Developer Network CD。

Visual Basic企业版,为专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能以及Back Office工具,如SQL Server, Microsoft Transaction Server, Internet Information Server, Visual SourceSafe, SNA Server等。企业版包括的文档有Visual Studio Enterprise Features手册以及包含全部联机文档的Microsoft Developer Network CD。

1.2 Visual Basic 的安装、启动与退出

在安装Visual Basic之前,必须确认计算机满足最低的安装要求,并阅读安装盘根目录下的Readme文件。

作为32位应用程序的开发工具,Visual Basic 6.0能够高效运行的条件如下:

Windows 95, Windows NT 4.0或更高版本的操作系统。

Microsoft Internet Explorer 4.01或更高版本。

至少有150MB左右的硬盘空间。



Pentium 90MHz或更高的处理器。

Microsoft Windows 95支持的CD-ROM。

Microsoft Windows 95支持的VGA或分辨率更高的监视器。

Windows95/98下要求24MB内存，Windows NT下要求32MB以上内存。

符合上述条件，Visual Basic 6.0的强大功能才能完全体现。下面详细介绍Visual Basic 6.0的安装。

Visual Basic 6.0的安装方法很简单，在Windows 95/98的资源管理器中找到Visual Basic 6.0光盘中的Setup程序，运行即可。安装界面如图1.1所示。

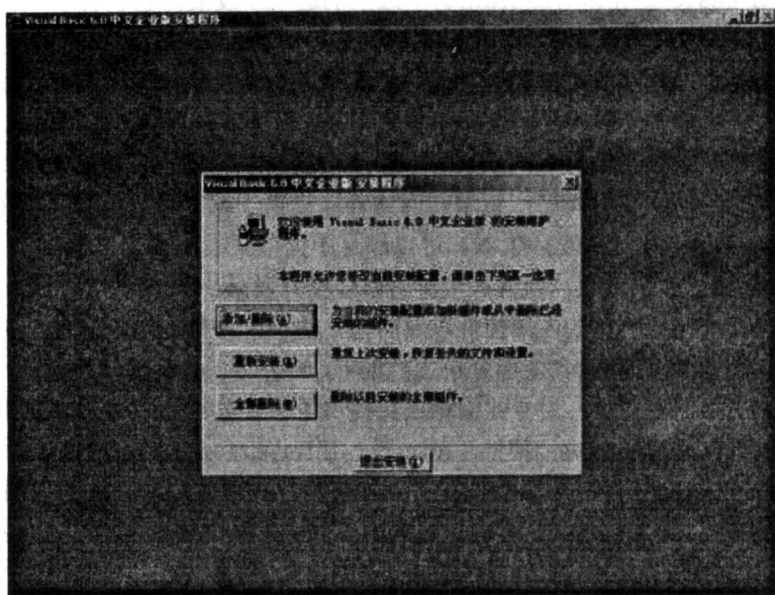


图1.1 Visual Basic 安装界面

安装过程为全自动，有几处需要手工输入。

1. CD号的输入

在安装过程中，Visual Basic 6.0可能会要求输入CD号，这相当于安装口令，用户可以从软件商那里提供的资料中找到。

2. 输入姓名与工作单位

在安装过程中系统会要求用户输入姓名和工作单位。输入完毕后按[确定]继续。

3. 安装路径的选择

安装程序允许选择安装路径，如果不喜欢Visual Basic的默认安装路径，可以单击[更改文件]按钮，这时出现[更改文件夹]对话框，输入需要的路径，单击[确定]按钮后，路径被设置。

1.3 Visual Basic 的用户界面

Visual Basic 6.0中文版启动以后出现新建工程对话框,选取[标准EXE]之后出现如图1.2的界面,这就是VB的集成开发环境。在屏幕上有工具箱窗口、窗体窗口、属性窗口、工程窗口、窗体布局窗口、菜单栏和工具栏。另外有几个隐藏的窗口,分别是调色板窗口、代码窗口、调试窗口、对象浏览器窗口和菜单编辑窗口。下面逐一进行介绍。

1.3.1 如何使用菜单

从菜单列出的下拉菜单中进行选择是Windows应用最常见的操作,Visual Basic 6.0比Visual Basic 5.0增加了两个菜单,达到了13个,分别是[文件]、[编辑]、[视图]、[工程]、[格式]、[调试]、[运行]、[查询]、[图表]、[工具]、[外接程序]、[窗口]和[帮助]。

1. [文件]菜单

[文件]菜单可以完成对组成工程文件的文件组的操作。这个菜单含有保存、打开及打印文件等命令。用鼠标在菜单栏上单击[文件]菜单即弹出一个下拉菜单。

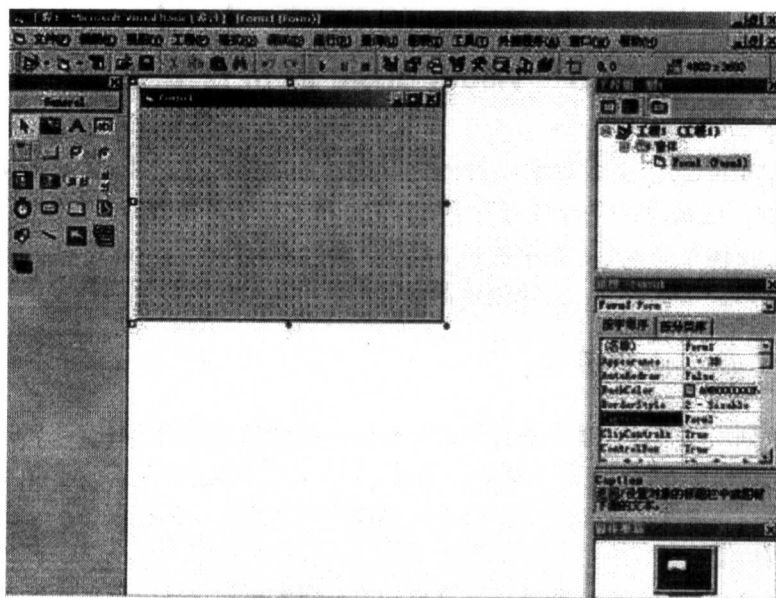
[新建工程]菜单项用于建立一个新的工程文件。Visual Basic 6.0允许用户同时打开多个工程文件。在创建和测试用户创建的控件或其他部件的解决方案时,这个功能很有用。在装入了多个工程时,[工程资源管理器]窗口的标题将变成[工程组],而所有打开的工程部件都会显示出来。要从现有工程组里删除一个工程,应先在[工程资源管理器]里选定一个工程或一个工程部件,再在[文件]菜单中选取[删除工程]菜单项。

[打开工程]菜单项用来关闭当前的工程文件并装入一个新的工程文件。Visual Basic执行这一菜单项会出现[打开工程]对话框。在该对话框里只要输入要打开的工程文件名即可,也可通过单击[最新工程]选项卡打开最新编辑的文件。

[添加工程]菜单项用于添加一个新的或已存在的工程。当添加了一个工程后,工程组的窗口可以同时打开多个工程文件并对它们进行编辑。

[移除工程]菜单项是和[添加工程]菜单项相对应的,用来将工程组中选定的工程移走。执行了[添加工程]命令后标题栏Form(窗体)窗口[文件]菜单与以前会有所不同,[保存工程]变成了[保存工程组],[工程另存为]变为[工程组另存为],同时增加了[生成工程组]菜单项。实际上它们的功能是相同的,只是处理的对象不一样,后者以工程组为对象。

[保存工程]菜单项与[工程另存为]菜单项的作用是,当Visual Basic执行这两个菜单项时,会弹出一个对话框,只要把工程文件的路径以及工程文件所含的文件类型输入即可。如果是第一次存盘,当单击[保存工程]菜单项时,会弹出[文件另存为]对话框,输入文件名后,又会弹出[工程另存为]对话框。



Visual Basic 6.0集成开发环境 菜单栏

[保存Form1]菜单项与[Form1另存为]菜单项的作用是，[保存Form1]菜单项用来以一定的名称保存一个窗体，如果已经保存了窗体但还想做一个备份，可以执行[Form1另存为]菜单项。

[打印]菜单项用来显示一个标准的[打印]对话框，从中可以选择打印的范围、内容和质量等。

[打印设置]菜单项用于显示一个标准[打印设置]对话框，可以根据打印机的具体情况进行设置。

[生成工程1.EXE]菜单项用于建立一个可执行的程序文件。这个文件不需要Visual Basic环境就可运行，但运行时需要Visual Basic的一些运行库文件，不同的可执行文件需要的文件不完全相同。这个菜单项不会对用户的工程文件产生影响。

[退出]菜单项用于退出Visual Basic 开发环境。

2. [编辑]菜单

[编辑]菜单的内容是根据用户所选择的编辑对象不同而不同的，现在以编辑代码窗口为例说明[编辑]菜单功能。

[撤消]菜单项用来取消上一次的操作。当用户发现输入错误时可以选择此菜单项取消刚才进行的操作。

[无法重复]菜单项是随操作而变化的，可以用来恢复被撤消的内容。

[剪切]菜单项用于把选中的控件或文本内容剪切到剪贴板中。在执行这一菜单项前至少应选定一控件或部分文本，否则这一菜单项是不可用的。该菜单项的快捷键是Ctrl+X。

[复制]菜单项与[剪切]菜单项不同的是，执行了这一操作后，控件或文本仍在原处并不消失。该菜单的快捷键是Ctrl+C。

[粘贴]菜单项用于把剪贴板的内容转移到工程文件中。文本被置于插入点处，控件被

置于窗体的左上角。当粘贴一个控件时,如果其属性不变,则必须以控件数组的形式产生,用户也可以把控件更改成一个新名字。把一个控件粘贴到另一个控件的方法是,如把一个控件贴到Frame(框架)中时,要先选择好框架,然后执行粘贴操作。该菜单的快捷键是Ctrl+V。

[粘贴链接]菜单项支持粘贴链接到一个DDE数据交换库。只有当剪贴板中有一个DDE库,且选中的控件是一个DDE的接收器时,这个菜单项才可用。还可以利用OLE对象链接与嵌入控件,用粘贴链接菜单项连接其他应用程序中的数据。当数据被复制到剪贴板上后,选择窗体中的OLE控件,再用[粘贴]菜单项链接数据。

[删除]菜单项用于删除当前选中的控件或文本。

[全选]菜单项用于选择所有的文本及对象。

[查找]菜单项用来查找某一字符串,快捷键是Ctrl+F。

[缩进]菜单项用于将所有的被选择文本移动到下一个Tab位置,所有被选择的行移动相同的空间。

[凸出]菜单项用于将所有的被选择文本移动到前一个Tab位置。

[插入文件]菜单项执行时打开[插入文件]对话框,用户能把一个文件中的文本插入到代码窗口光标处。

[属性/方法列表]菜单项执行时在代码窗口打开一个下拉式的列表框,这个列表框包括对象可用的属性和方法,相当于[语句生成器]。

[快速信息]菜单项用于显示目标的语法,并加亮当前的参数。对于带有参数的函数和过程,当选择它时,参数变为黑体。

执行[参数信息]菜单项时,在代码窗口中显示一个快捷菜单,其中包括初始化函数和语句的参数信息。

[书签]菜单项执行时将弹出一个菜单,其中包括[切换书签]、[先一书签]、[上一书签]和[清除所有书签]4个菜单项。

3. [视图]菜单

[视图]下面介绍[视图]菜单中各菜单项的功能。

[代码窗口]菜单项用于显示对象的代码窗口。

[对象窗口]菜单项用于显示一个活动对象的窗口。对应的快捷键是Shift+F7。

[定义]菜单项用于为一个过程显示代码。例如在Form_Load过程中,可以调用Cmd_Click过程,然后选择定义命令,代码窗口即弹出Cmd_Click事件过程相关的代码。对应的快捷键Shift+F2。

[最后位置]菜单项允许快速浏览代码中以前的一个单元。只有在[代码]窗口或[调试]窗口中的编辑代码执行[定义]菜单项时,这一菜单项才会有效。例如,在代码窗口中,改变第一行内容,编辑第二行,用[定义]命令跳过第三行,编辑第四行,最后转到第五行。当选择了[最后位置]菜单项时,首先显示第四行内容,如果再选择[最后位置]菜单项,第三行被显示,Visual Basic能够跟踪被编辑过的前四行内容。对应的快捷键是Ctrl+Shift+F2。

[对象浏览器]菜单项用于打开[对象浏览器]窗口。对应的快捷键是F2。程序运行时,这一菜单项不可用。

[立即窗口]菜单项用于显示[本地]窗口，并且自动显示在当前堆栈中的变量和它们的值。

[监视窗口]菜单项用于显示[本地]窗口，并且在窗口中显示当前的监视表达式。如果在工程中监视表达式被定义，[监视]窗口会自动出现。

[调用堆栈]菜单项用于显示[调用堆栈]对话框，在这个对话框中列出了已经开始执行但还没有完成的应用程序所调用的过程，它在中断模式下是有效的。

[工程资源管理器]菜单项用于激活工程的[资源管理器]窗口。

[属性窗口]菜单项用于显示[属性]窗口。

[窗体布局窗口]菜单项用于激活[窗体布局]窗口。

[属性页]菜单项用于显示一个控件的[属性页]窗口。对应快捷键是Shift+F4。

[表]菜单项将显示一个子菜单，它用于数据库、查询、视图设计器中[图表]窗格里所造窗口的撤消和扩展。其中包括：[列属性]、[列名称]、[关键字]、[表名称]、[和自定义]菜单项。可用这些菜单项来显示、添加、编辑、删除视图中的列、列名及关键字的修改和视图的定制等。

[缩放]菜单项将显示一个子菜单，它用于使用户以灵活的百分比方式来缩放图表。缺省时，数据库图表以100%方式显示。

[显示窗格]菜单项显示一个可隐藏和显示窗格的子菜单。可以选择要显示或隐藏的窗格的类型，如果只有一个窗格是可见的，则不能隐藏它，其中[图表]项显示图表窗格，用于显示要查询的表的视图；[网格]项显示网格窗格，包含一个电子数据表格，在其中可以定义查询项；[SQL]项显示当前查询的SQL语句；[结果]项显示结果窗格，包含最后执行SQL的查询结果。

[工具箱]菜单项用于显示[工具箱]窗口。

[调色板]菜单项用于激活[调色板]窗口。

[工具栏]菜单项执行时弹出一个菜单，用它可以激活编辑工具栏、标准工具栏、窗体编辑栏、调试工具栏和自定义工具栏。

4.[工程]菜单

[工程]菜单，下面介绍工程菜单项下的各项功能。

[添加窗体]菜单项用于显示[添加窗体]对话框。用户能将一个新的或已经存在的窗体添加到当前工程中。

[添加MDI窗体]菜单项可以新建一个已经存在的多文档窗体。

[添加模块]和[添加类模块]菜单项，用户能将一个新的或已经存在的模块或类模块添加到当前的工程中。

[添加用户控件]菜单项，可以将一个新的或已经存在的用户控件添加到当前的工程中。

[添加属性页]菜单项，可以将新的或已经存在的属性页插入到当前的工程中，可以使用属性向导来制作一个新的属性页。

[添加用户文档]菜单项，能将一个新的或已经存在的用户文档添加到当前的工程中。该菜单仅在有一个Active X EXE或Active DLL工程时才有效。

[添加DHTML Page]菜单项, 用来添加动态HTML的网页。

[添加Data Report]菜单项, 用来添加数据报表。

[添加Web Class]菜单项, 用来添加Web类。

[更多的Active X设计器]菜单项, 用来显示当前加载的Active X设计器。

[添加Data Environment]菜单项, 用来添加数据环境。

[添加文件]菜单项, 用来将一个存在的文件添加到当前的工程中。

[移除Form1]菜单项, 用于把选择的对象从当前工程文件中移走。

[引用]菜单项, 允许将一个对象库、类库或工程增加到当前的工程, 这样就使一个应用程序对象在工程的代码中是可用的。

[部件]菜单项, 能添加控件、设计器或可插入对象。

[工程属性]菜单项, 用于显示[工程属性]对话框。

5. [格式]菜单

[格式]菜单给界面设计带来很大的方便, 使界面中的控件规范化的排列。

[对齐]菜单项, 用来设置被选定对象的对齐方式, 只有多个对象被选定后它才是有效的。

[统一尺寸]菜单项, 用来将所选对象的尺寸按某种方式设置为相同。

[按网格调整大小]菜单项, 使对象的尺寸是按网格尺寸的整数倍。

[水平间距]菜单项, 用来设置控件间的水平间距方式。

[垂直间距]菜单项, 用来设置控件间的垂直距离。

[在窗体中居中对齐]菜单项, 用于设置对象在窗体中居中对齐的方式。

[顺序]菜单项, 用于设置对象在窗体中的位置。

[锁定控件]菜单项, 用来锁定所有对象。执行这一菜单项后对象的大小和位置都不能改变。

6. [调试]菜单

[逐语句]菜单项, 用于一条一条的执行语句, 程序运行期间这一菜单项无效。对应的快捷键为F8。

[逐过程]菜单项, 与[逐语句]很相似, 只是在被调用的语句是执行一个过程时才有所不同, 对应的快捷键是Shift+F8。

[跳出]菜单项, 用于执行当前执行语句所在被调用函数中的剩余语句。

[运行到光标处]菜单项, 是当应用程序正处于暂停模式时, 可以用该菜单项选择离当前光标较远的语句作为程序的终点。对应的快捷键是Ctrl+F8。

[添加监视]菜单项, 用于在设计时或在中断模式下, 用户可以输入监视表达式。

[编辑监视]菜单项, 用户可以编辑或删除一个监视表达式。对应的快捷键为Ctrl+W。

[快速监视]菜单项, 用于显示带有被选择表达式当前值的对话框, 用这个菜单项可以检查变量、属性的值。对应的快捷键为Shift+F9。

[切换断点]菜单项, 用于设置或删除当前行中的断点, 用户不可以在一些非执行语句的代码行处设置断点。对应的快捷键为F9。

[消除所有断点]菜单项, 用于将工程文件中所有断点全部消除。对应的快捷键为