

从入门
到精通
系列丛书

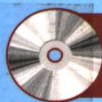
中文版

Dreamweaver 8

卢坚 鲍嘉 编著

从入门到精通

- ★ 本书由国内资深Dreamweaver专家针对网页制作精心策划、编著而成
- ★ 本书讲解近百个精心设计的网页实例，50多个视频教学文件
- ★ 本书还深入浅出地讲解HTML网页、交互式网页和动态网页的制作技巧
- ★ 本书内容全面深入、范例实用性强、初学者阅读此书也能制作出完美作品
- ★ 本书适合各类院校培训机构及网页制作爱好者



随书赠送光盘中包含书中
素材及多媒体视频教学文件



兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

TP393.092
435D

从入门
到精通
系列丛书

中文版

Dreamweaver 8

卢坚 鲍嘉 编著

从入门到精通

- ★ 本书由国内资深Dreamweaver专家针对网页制作精心策划、编著而成
- ★ 本书讲解近百个精心设计的网页实例，50多个视频教学文件
- ★ 本书还深入浅出地讲解HTML网页、交互式网页和动态网页的制作技巧
- ★ 本书内容全面深入、范例实用性强、初学者阅读此书也能制作出完美作品
- ★ 本书适合各类院校培训机构及网页制作爱好者



随书赠送光盘中包含书中
素材及多媒体视频教学文件

兵器工业出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内容简介

本书是专为想在较短时间内学习并掌握网页制作软件 Dreamweaver 8 的使用方法和技巧的一本实用教程。本书全面介绍了 Dreamweaver 8 基本功能的使用和网页制作技巧,而且结构周密、范例经典、内容丰富,不管是初级网页制作者,还是高级网页制作者,通过本书内容的学习,都能掌握一定的实用技巧。

本书分为 20 章,近百个精心设计的网页实例,深入浅出地讲解 HTML 网页、交互式网页和动态网页的制作技巧。读者通过学习本书内容,可以领略到网页制作的乐趣。因此,本书适合各类院校培训机构及网页制作爱好者。

本书配套光盘内容为部分素材及视频文件。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver 8 从入门到精通/卢坚,鲍嘉编著.

—北京:兵器工业出版社;北京希望电子出版社,2006.7

(从入门到精通系列丛书)

ISBN 7-80172-655-3

I.中... II.①卢... ②鲍... III.主页制作—图形

软件, Dreamweaver 8 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 034294 号

出版发行:兵器工业出版社 北京希望电子出版社

邮编社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

100085 北京市海淀区上地信息产业基地 3 街 9 号

金隅嘉华大厦 C 座 611

电 话:(010) 82702660(发行)(010) 62541992(门市)

经 销:各地新华书店 软件连锁店

印 刷:北京媛明印刷厂

版 次:2006 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

封面设计:梁运丽

责任编辑:陈红梅 宋丽华 李志云

责任校对:王春桥

开 本:787×1092 1/16

印 张:29.375

印 数:1-5000

字 数:696 千字

定 价:45.00 元(配 1 张光盘)

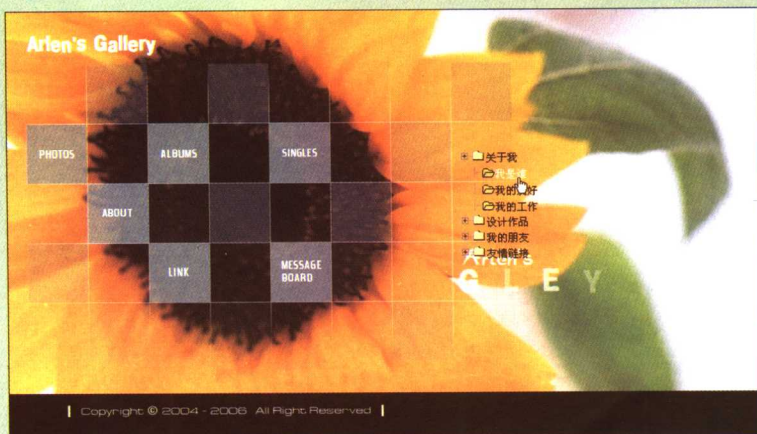
(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

在本实例中介绍了个人网站创建的全过程,包括的主要内容有:新建HTML网页、使用CSS样式统一网页风格、在网页中插入透明的Flash动画,以及输入文字、插入图像、链接网页等内容。



跑马灯也是网页中经常用到的简单动态效果,滚动的字幕容易引起浏览者的注意。本实例详细介绍了使用脚本语言如何在网页状态栏和文本框中制作跑马灯的过程。

如果读者在制作一个网站的时候,因为栏目划分太细,为制作导航发愁,不妨使用下拉菜单的形式就可以简单地解决问题了。下拉菜单可以区别显示更多的栏目分类,并且结构清晰,通过简单的JavaScript即可实现。



通过个人网站的制作,详细介绍制作个性化的嵌套帧的方法,可以在有限空间中显示更多内容。背景音乐也是很多个人网站经常使用到的,可以增加网站的吸引力,分享自己喜欢的音乐,增加互动。





使用行为命令就可以控制Flash影片的播放或暂停状态,操作简单,不需要在Flash程序中进行制作。

在网页中创建库项目,并将制作好的库项目应用在其他网页中,可以提高网页制作、更新效率。本书中将通过此实例进行详细介绍。



使用Dreamweaver 8基本功能制作一个简单的网页实例,应用创建、保存网页,在网页中插入图像、输入文本等功能。



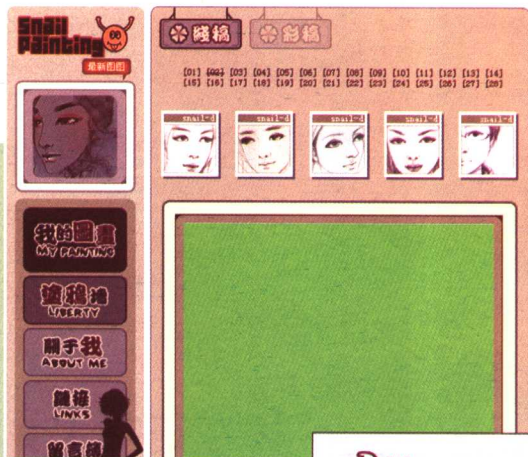
使用行为命令,制作弹出提示信息窗口,可以使网页更具人性化。



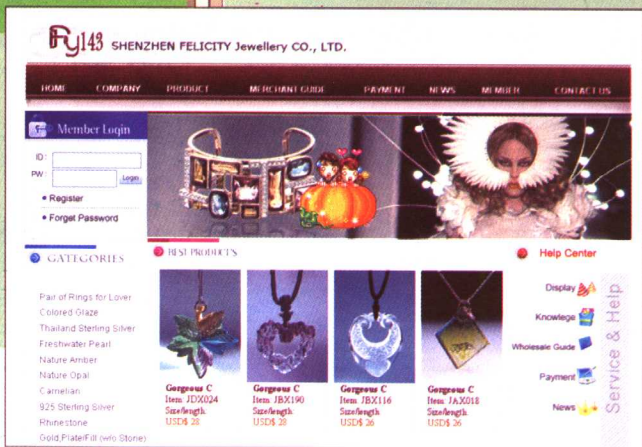
应用“跳转菜单”创建网站间的链接,也可以添加“跳转菜单开始”按钮,单击“开始”按钮后跳转到链接网页。此功能在制作“友情链接”时经常用到。



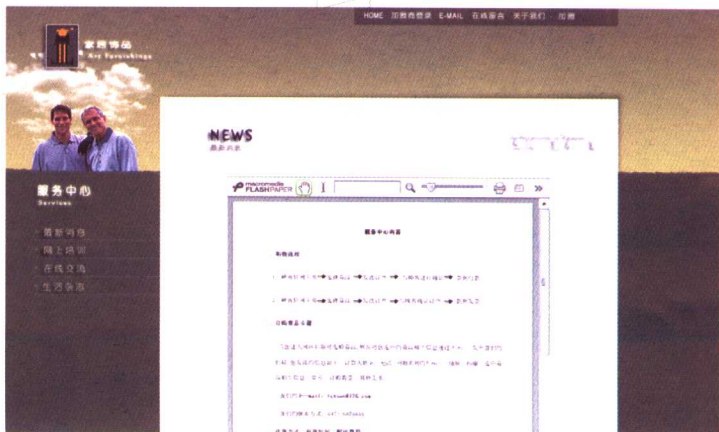
图像是网页中不可缺少的元素,本实例介绍如何使用插入面板或菜单命令在网页中插入普通图像。



在网页中利用编写的脚本语言制作图像在网页中浮动的效果,此效果经常用于发布网站消息或广告,更容易引起访问者的关注。



FlashPaper 是 Dreamweaver 8 中新增功能,它可以将 FlashPaper 软件中制作的文件直接插入在网页中,方便阅读文字量大的内容。并具有放大、打印等功能。



中文版 Dreamweaver 8 从入门到精通



应用行为命令制作单击链接后打开新的浏览器窗口效果。此功能多用于打开放大图像，或网站公告等情况。

使用行为命令在网页中制作交换图像和恢复交换图像。



在层中可以嵌套层，本实例介绍了在网页中创建嵌套层的效果。



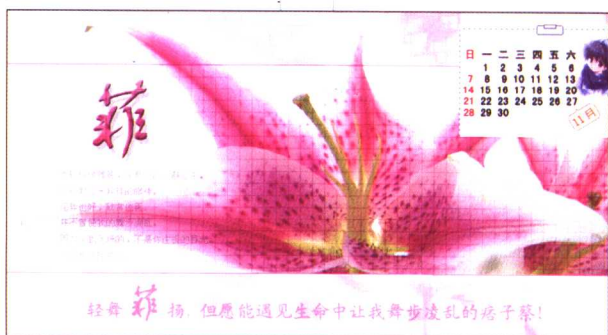
俊心咏恒 Photo



old&new服饰代言 (2005-03-02 13:24)
old&new服饰代言

在 Dreamweaver 8 中可以对图像进行裁剪、亮度和对比度调节、锐化调节等操作，将通过本实例进行详细介绍。

本实例将详细介绍制作翻转图像的方法。翻转图像经常可以用在制作导航栏按钮，当鼠标经过时显示另一张图像，可以给访问者提供直观的效果。



在网页中经常会使用到背景图像功能，本实例介绍了如何设置网页背景图像和表格背景图像。

为了使网页看上去清晰、有条理，需要进行文本的有序排列，本实例介绍了设置项目列表、编号列表等功能。

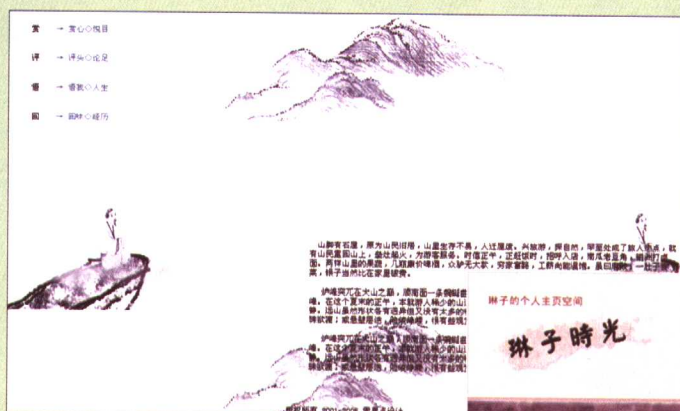
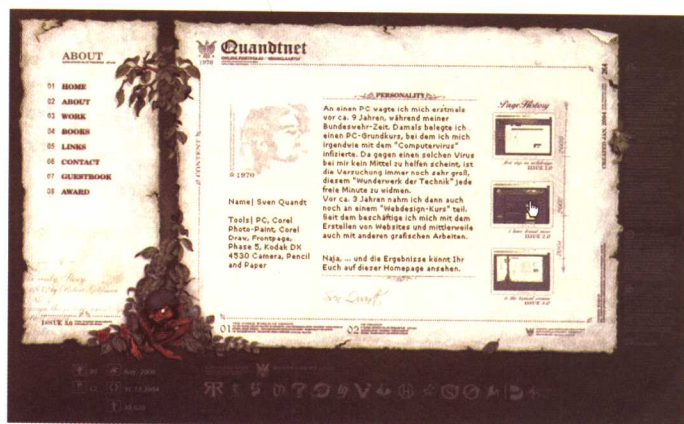


在一张图像中为了给不同部分添加链接或行为动作，可以在图像上制作热点区域，然后进行链接或添加行为，这样在点击图像不同热点区域时可以链接到不同网页或运行不同行为。

本实例介绍了使用CSS样式在网页中创建文本框的边框样式和列表项目符号图像。

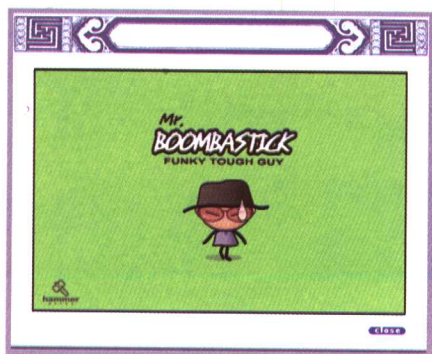


图像经常用来作为栏目导航，
然后将其链接到相关网页，本实
例即将介绍创建图像超链接。



本实例介绍了网页的
基本操作，在网页中插入
常用的文本、日期及特殊
符号。

在网页中制作锚记链接，可
以方便在同一较长的网页中进行
跳转，便于阅读。



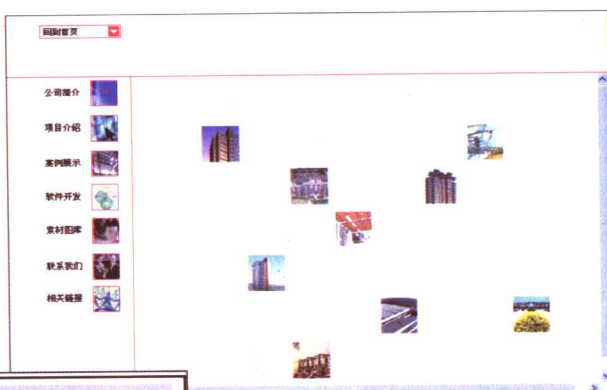
Flash动画是当前的流
行趋势，本实例即介绍了
如何在网页中插入Flash动
画，并进行相关的属性设
置。

中文版 Dreamweaver 8 从入门到精通



本实例介绍如何创建和使用上下固定框架的网页，并制作框架网页中内容。

本实例创建上方固定，左侧嵌套形式的框架网页，并介绍如何创建框架网页间的链接。



使用模板可以提高网站制作效率，本实例将详细介绍创建、更新、管理模板网页的功能。



通过本实例介绍使用 CSS 样式设置文本或链接文本等网页元素样式。



前 言

Dreamweaver 8 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的“所见即所得”的网页编辑软件，是网页制作三剑客（Dreamweaver、Flash 和 Fireworks）的重要成员。它以强大的功能和友好的个性化操作界面深受广大网站开发人员的喜爱，也成为他们首选的网页制作工具。

Dreamweaver 8 是 Dreamweaver MX 2004 的升级版本，在功能上有一定的改进，其中变化最大的就是 CSS 使用、XML 和 RSS 源以及辅助功能要求的支持。而对网站开发人员来说，设计和开发是他们主要的工作方式，一个好的网页设计工具和代码编写环境集一身的软件，是工作人员最迫切的需求。因此，升级版本的 Dreamweaver 8 迎合使用者的要求，开发出了无需编写代码就能轻松地实现动态网页所拥有的使用功能，例如：留言板、会员注册等。总之，使用 Dreamweaver 8 可以开发.NET、PHP、JSP 等脚本功能，而且还可以帮助广大网页制作者跨越平台限制和浏览器限制制作完美网页。

为了更好地帮助网页制作者学习网页制作，本书提供了详细的基本内容介绍和实例制作技巧，而且还根据学习网页的制作过程，将本书分 20 章进行详细介绍，其中：

第 1 章~第 3 章：主要介绍 Dreamweaver 8 的基本功能，最后通过一个简单的实例帮助新用户初步认识网页制作。

第 4 章~第 7 章：介绍使用 Dreamweaver 8 制作网页的基本功能，在这些内容介绍中，以实例配合内容介绍的方法，来帮助初学网页制作的用户快速地掌握网页制作的使用技巧。

第 8 章~第 13 章：主要在第 2 篇的基础上进一步介绍在网页制作中使用到的页面布局、表单的使用和多媒体功能的应用等，通过这些内容的学习，可以使使用者全面了解网页制作的使用方式和方法。

第 14 章~第 17 章：主要介绍在 Dreamweaver 中如何使用代码制作网页的方法和方式，在这些内容介绍中，不仅介绍了 HTML 代码与脚本语言的应用，还对动态网页制作的基础知识进行了详细的讲解，最后通过实例介绍掌握利用代码编辑和修改网页。

第 18 章~第 20 章：主要是结合前面学习的基本内容，然后通过综合实例网站建设，帮助使用者提高创建网站的制作方法，全面掌握 Dreamweaver 的实际应用。

本书编写目的是让使用者尽可能地全面掌握 Dreamweaver 8 软件的应用，因此内容的安排是由易到难，深入浅出地介绍网页制作的基本内容。同时，本书以大量的经典实例为主线，全面、系统、深入地讲解了 Dreamweaver 8 的基本功能、使用方法以及高级网页制作技巧，使使用者完全进入网页制作的精彩世界中。

本书由卢坚、鲍嘉执笔编写。鉴于编者水平有限，书中难免有不当之处，希望读者不吝赐教。有任何问题欢迎到“零界点设计中心”的论坛上（www.91bjplan.com）进行交流。

编者



第1章 认识Dreamweaver 8	1
1.1 Dreamweaver 8概述	1
1.2 Dreamweaver 8特点介绍	1
1.3 Dreamweaver 8的新功能	2
第2章 Dreamweaver 8的操作界面 ...	6
2.1 了解启动界面	6
2.1.1 打开最近项目	6
2.1.2 创建新项目	7
2.1.3 使用范例创建项目	8
2.1.4 扩展功能	8
2.2 查看操作界面	9
2.3 分类的菜单栏	10
2.4 快捷的插入面板	13
2.5 样式呈现工具栏	18
2.6 文档工具栏	19
2.7 标准工具栏	19
2.8 各类属性面板	20
2.9 状态栏	24
2.10 面板组	25
2.10.1 CSS面板	25
2.10.2 应用程序面板	27
2.10.3 标签检查器面板	27
2.10.4 框架面板	28
2.10.5 文件面板	28
2.10.6 历史记录面板	30
2.11 代码视图	30
第3章 制作简单的网页	33
3.1 建立文件夹复制文件	33
3.2 创建和保存网页	34

3.3 页面属性设置	35
3.4 制作网页和保存网页	37
第4章 站点建立	45
4.1 网站建设的基本流程	45
4.1.1 策划和设计网站	45
4.2 站点的整体规划	47
4.2.1 明确目标和用户需求	48
4.2.2 选择目标观众	48
4.2.3 使用制图软件设计网页 图像效果	48
4.2.4 设计导航图	48
4.2.5 计划和收集资源	48
4.3 创建站点	48
4.3.1 建立本地站点	49
4.3.2 建立远程站点	50
4.4 编辑站点和站点内文件	52
4.4.1 管理站点	52
4.4.2 站点面板中文件的管理	53
4.5 站点文件测试和发布	55
第5章 创建文本	58
5.1 设置网页标题	58
5.2 输入文本	60
5.2.1 输入普通文本	60
5.2.2 在网页中插入特殊字符	62
5.2.3 为网页输入修改日期	65
5.3 设置文本样式	66
5.3.1 设置标题和段落格式	67
5.3.2 修改文本字体和字号	69
5.3.3 为文本添加新字体	71

5.3.4 为文本设定颜色	72	6.6.2 打开Fireworks程序	
5.3.5 设置文本样式	74	编辑图像	104
5.3.6 对齐文本方式	75	6.6.3 裁剪图像文件	106
5.3.7 设置文本缩进和凸出	76	6.6.4 重新取样图像	108
5.4 设置文本列表	76	6.6.5 调整图像亮度和对比度	108
5.4.1 项目列表的类型	77	6.6.6 锐化图像文件	109
5.4.2 使用现有的文档创建 项目列表	77	6.7 插入图像导航条	110
5.4.3 创建嵌套项目列表	79	6.8 制作滚动图片	112
5.4.4 设置项目列表属性	80	第7章 超级链接	115
5.5 使文本应用创建的CSS样式 ..	81	7.1 超链接的概念和路径	115
5.6 查找和替换错误的文本	83	7.1.1 链接路径的表现形式	115
5.7 插入水平线并设置其属性	84	7.1.2 创建文件路径	116
第6章 使用图像	87	7.2 创建超链接的方法	118
6.1 网页中常用的图像格式	87	7.2.1 使用属性面板创建超链接 ...	118
6.1.1 GIF格式	87	7.2.2 使用指向文件图标 创建超链接	119
6.1.2 JPEG格式	87	7.2.3 使用快捷菜单创建超链接 ...	121
6.1.3 PNG格式	88	7.2.4 使用“超级链接”按钮 创建链接	122
6.2 在网页中插入图像	88	7.3 超链接种类	123
6.2.1 插入普通图像	88	7.3.1 文本页之间创建超链接	123
6.2.2 插入图像占位符	91	7.3.2 创建图像超链接	125
6.3 图像属性设置	94	7.3.3 创建电子邮件超链接	127
6.3.1 设置图像对齐方式	95	7.3.4 在网页中制作锚记链接	128
6.3.2 调整图像大小和边距	97	7.3.5 创建脚本链接	133
6.4 设置网页或表格背景图像	98	7.3.6 创建空链接	133
6.5 制作翻转图像效果	100	7.4 利用网页中的图像制作热点 链接	134
6.6 在网页中简单编辑图像	102	7.5 在站点地图中管理文件链接 ..	137
6.6.1 使用Fireworks优化 图像文件	103		



第8章 使用表格进行页面布局	140
8.1 在网页中插入表格	140
8.1.1 在编辑窗口插入表格	140
8.1.2 像素和百分比为单位	
设置表格宽度	143
8.2 在表格中添加内容	144
8.3 编辑表格和单元格	148
8.3.1 选择表格元素	148
8.3.2 调整表格的大小	151
8.3.3 添加及删除行和列	151
8.3.4 拆分和合并单元格	153
8.3.5 设置表格属性	153
8.3.6 设置单元格、行和列属性 ..	156
8.4 制作嵌套表格	157
8.4.1 插入嵌套表格	158
8.4.2 添加嵌套表格内容	160
8.4.3 制作表格边框线及表格直线 ..	162
8.5 表格的其他功能	165
8.5.1 使用表格排序功能	165
8.5.2 导入和导出表格数据	167
第9章 使用框架	170
9.1 认识框架	170
9.2 创建不同样式的框架网页	173
9.2.1 创建上下固定框架网页	173
9.2.2 创建左右固定框架网页	176
9.2.3 创建嵌套框架网页	179
9.3 框架的属性设置	183
9.3.1 使用框架面板选择某一框架 ..	184
9.3.2 设置框架集属性	185

9.3.3 设置框架属性	188
9.4 使用链接控制框架显示内容 ..	190
9.5 Iframe (嵌入帧) 的使用 ..	193
第10章 使用层	196
10.1 关于层	196
10.1.1 层的概念	196
10.1.2 层的特点和参数设置	196
10.2 插入层并制作嵌套层	198
10.2.1 创建普通层	198
10.2.2 创建嵌入式层	200
10.3 层的属性设置	202
10.3.1 设置单个层的属性	202
10.3.2 设置多个层的属性	204
10.4 层的相应操作	205
10.4.1 激活层	205
10.4.2 在层中插入对象	206
10.4.3 调整层的大小	207
10.4.4 嵌入和分离层	208
10.4.5 移动层	209
10.4.6 对齐层	210
10.4.7 将层对齐到网格	211
10.4.8 改变层的可见性	213
10.4.9 更改层的层叠顺序和名称 ..	214
10.5 层与表格的相互转换	215
10.5.1 将层转换为表格	215
10.5.2 将表格转换为层	217
第11章 创建表单	218
11.1 表单的概念	218
11.1.1 表单的用处	218

11.1.2 创建表单并设置表单属性 ..	218	13.1.1 在“资源”面板中 查看资源	266
11.2 插入表单域和各种表单项 ...	219	13.1.2 将资源添加到文档	267
11.2.1 插入表单域	219	13.1.3 在另外的站点中重新 使用资源	268
11.2.2 创建文本域	221	13.1.4 将文件添加或删除到 收藏夹中	268
11.2.3 创建复选按钮和单选按钮 ..	225	13.1.5 为喜爱的资源创建别名	270
11.2.4 创建提交表单按钮	229	13.1.6 将资源归类到收藏夹中	270
11.2.5 创建列表/菜单	230	13.2 创建和应用库项目	271
11.2.6 创建跳转菜单	233	13.2.1 创建站点	271
11.2.7 创建文件域和图像域	235	13.2.2 将已有内容创建为库	271
11.3 验证表单数据	237	13.2.3 在网页中应用库项目	272
11.4 制作完整的表单	239	13.2.4 编辑并更新网页	273
第12章 多媒体网页制作	244	13.2.5 将库项目从源文件中分离 ..	274
12.1 多媒体技术的概念	244	13.3 创建和应用模板	275
12.2 在网页中插入Flash动画 ...	244	13.3.1 创建模板	275
12.3 插入Flash按钮	246	13.3.2 创建可编辑区域	278
12.4 插入Flash文本	249	13.3.3 应用模板创建新网页	279
12.5 插入FlashPaper	252	13.3.4 编辑模板并更新网页	281
12.6 插入Flash Video	254	13.3.5 将文档从模板中分离	282
12.7 插入Shockwave	257	第14章 CSS样式表	284
12.8 插入Java Applet	258	14.1 CSS样式表概念	284
12.8.1 利用Java Applet制作文本 滚动效果	259	14.1.1 CSS样式表基础	284
12.8.2 利用Java Applet制作自动 翻转图片	261	14.1.2 样式表的种类	285
12.9 在网页中插入视频文件	262	14.2 关于CSS样式的基本操作 ..	285
12.10 在网页中插入音频文件	263	14.2.1 新建CSS样式	285
第13章 利用库和模板创建网页 ...	266	14.2.2 编辑CSS样式	287
13.1 使用资源面板管理站点 资源	266	14.2.3 删除CSS样式	288



14.2.4	附加CSS样式文件	288
14.2.5	应用CSS样式到 网页元素中	290
14.3	创建CSS规则	292
14.3.1	定义类型样式	293
14.3.2	定义网页中的文本样式	293
14.3.3	设置链接文本的动态 变化效果	295
14.3.4	定义背景样式	297
14.3.5	应用样式表设置背景颜色 和背景图像	297
14.3.6	定义区块和方框样式	300
14.3.7	设置字符间距和方框样式 ..	301
14.3.8	定义边框和列表样式	303
14.3.9	创建文本框的边框样式和 列表项目符号图像	304
14.3.10	定义定位和扩展样式	306
14.3.11	设置层的滚动效果和 鼠标指针样式	307
第15章	行为的应用	310
15.1	行为的概念	310
15.1.1	行为面板	310
15.1.2	为对象附加行为	311
15.1.3	修改行为	312
15.2	了解行为的动作和事件	313
15.2.1	动作类型	313
15.2.2	了解事件	314
15.3	灵活使用行为功能	315
15.3.1	交换图像和恢复交换图像 ..	316

15.3.2	制作弹出提示信息	317
15.3.3	打开浏览器窗口	318
15.3.4	运用拖动层制作拼图	320
15.3.5	控制Flash影片	324
15.3.6	为按钮添加音效	325
15.3.7	改变属性	328
15.3.8	使用时间轴创建网页动画 ..	330
15.3.9	显示—隐藏层	333
15.3.10	显示弹出式菜单	337
15.3.11	检查插件	340
15.3.12	检查浏览器并调用相应 的网页	342
15.3.13	检查表单	345
15.3.14	设置导航栏图像	348
15.3.15	设置层、文本域和状态栏 文本	351
15.3.16	设置框架文本	354
15.3.17	调用JavaScript	355
15.3.18	应用跳转菜单和添加 “开始”按钮	357
15.3.19	根据设置的事件转到URL ..	359
15.3.20	预先载入图像	361

第16章	与脚本语言相结合制作 网页特效	363
16.1	脚本语言的概念	363
16.2	利用脚本语言制作浮动广告 ..	363
16.3	制作跑马灯效果	368
16.4	制作文字跟踪鼠标特效	371