

理論力學習題集

(中 冊)

北京農業機械化學院

理論力學教研組編

沈陽農學院翻印

1960

沈陽農學院

第九章 点的运动

§1. 运动学的基本问题

运动方程式

运动的轨迹

速度

加速度

§2. 决定点的运动方法

1. 矢量法: 只要用一个矢量运动方程式

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

亦可完全表明点的运动规律

因为用矢量表示一物理量时简单明了, 所以在理论推导时, 被广泛的采用。

2. 坐标法: 常用的有两种:

直角坐标法: 可用三个方程式:

$$\begin{cases} x = f_1(t) \\ y = f_2(t) \\ z = f_3(t) \end{cases}$$

完全决定点的运动。上述方程式常常需要由机构的几何关系写出。从方程式中消去时间 t , 即可得轨迹方程。

$$\varphi_1(x, y) = 0$$

$$\varphi_2(y, z) = 0$$

极坐标法: 多用于点做平面曲线运动时, 由

$$r = r(t)$$

$$\varphi = \varphi(t)$$

来决定点的运动。

3. 自然法: 要完全决定点的运动, 须知道:

i 运动轨迹

ii 沿该轨迹的运动方程式: $s = f(t)$

坐标法与自然法在具体问题的计算中有实用价值。

§3. 从直角坐标运动方程式求点的速度与加速度

1. 将已知运动方程式:

$$x = f_1(t), y = f_2(t), z = f_3(t).$$

对时间 t 取一次导数, 即得速度在相应轴上的投影:

$$v = \frac{dx}{dt}, \quad v_y = \frac{dy}{dt}, \quad v_z = \frac{dz}{dt}$$

速度的大小: $v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$

其方向余弦: $\cos(\vec{v} \cdot \vec{i}) = \frac{v_x}{v}$

$$\cos(\vec{v} \cdot \vec{j}) = \frac{v_y}{v}$$

$$\cos(\vec{v} \cdot \vec{k}) = \frac{v_z}{v}$$

2. 将运动方程式对时间 t 取二次导数, 即得加速度在相应轴上的投影:

$$w_x = \frac{d^2x}{dt^2} = \frac{dv_x}{dt}, \quad w_y = \frac{d^2y}{dt^2} = \frac{dv_y}{dt},$$

$$w_z = \frac{d^2z}{dt^2} = \frac{dv_z}{dt}$$

加速度的大小: $w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2}$

其方向余弦: $\cos(w \cdot \vec{i}) = \frac{w_x}{w}$

$$\cos(\vec{w} \cdot \vec{j}) = \frac{w_y}{w}$$

$$\cos(\vec{w} \cdot \vec{k}) = \frac{w_z}{w}$$

§4. 自然法求速度加速度

1. 在轨迹上的每一点, 都可以画出与轨迹有直接联系的三根相互垂直的直线: 切线, 主法线与付法线; 这些直线就形成了所谓自然轴; 其原点在动点上, 且随其运动。

2. 将运动方程式 $S=x(t)$ 对时间取一次导数, 即得点沿轨迹的切线方向的速度 (代数值):

$$v = \frac{ds}{dt} = f'(t)$$

3. 因加速度永远位于密切面内, 而付法线是从轨迹上的动点对密切面所引的垂线, 所以 w 在付法线上的投影永为零。 w 在切线与法线上的投影分别为:

$$w_x = \frac{dv}{dt} = f''(t)$$

$$w_n = \frac{v^2}{p}$$

其中 p 为轨迹在该处的曲率半径; 如曲线为圆时, p 即为圆的半径。

由此得: $w = \sqrt{w_x^2 + w_n^2} = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{p}\right)^2}$

$$\operatorname{tg}(\vec{w} \cdot \vec{v}) = \frac{w_n}{w_x}$$

4. 由方程式: $\vec{w} = \frac{dv}{dt} \vec{v} + \frac{v^2}{p} \vec{n}$ 的推演过程中可知: 切向加速

度 $w_t = \frac{dv}{dt}$ 是改变速度大小的因素，而法向加速度 $w_n = \frac{v^2}{\rho}$ 是改变速度方向的因素，

由此可知：在直线运动中，因轨迹方向永不改变即 $\rho = \infty$ ，故 $w_n = 0$ ，所以切向加速度 $\frac{dv}{dt}$ 就是全加速度。

5. 曲率半径的一般求法。

如直角坐标 $x=f_x(t)$ ， $y=f_y(t)$ ， $z=f_z(t)$ 为已知，我们就可求出：

$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$ 及 $w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2}$ ，并注意： $w_t = \frac{dv}{dt}$ 。所以可先求

出。 $w_n = \sqrt{w^2 - w_t^2}$ 。但 $w_n = \frac{v^2}{\rho}$ 所以：

$$\rho = \frac{v^2}{w_n}$$

由以上关系式也可看出自然法与直角坐标法的相互关系。

§5. 解題方法指示

1. 根据题目意思，先把質点的运动情况搞清楚，并以簡單圖形表示出來。
2. 根据已知条件选择解題的方法——自然法或座标法。
3. 最重要的是由点的运动几何关系找出点的运动方程式（已經給出更好）。然后用微分学的知識很容易求出它的速度和加速度。
4. 有时已知速度和加速度，要求的是运动方程式，路程和軌迹，这时需要用積分來求；不过，須先知道初始条件 x_0 和 v_0 ，以便确定積分常数。初始条件 x_0 、 v_0 一般由質点的运动情况來判断

§6. 在本章里，建議解下列各題

243. 已知点的运动方程式，求其軌迹方程式：

a) $x = 4t - 2t^2$

$y = 3t - 1.5t^2$

b) $x = at^2$

$y = bt$

c) $x = 5\cos t$

$y = 3 - 5\sin t$

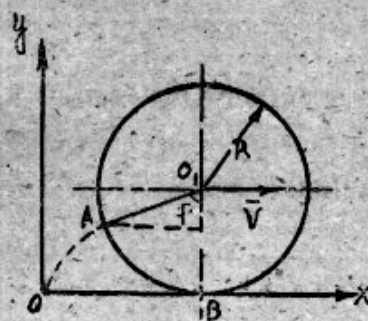
244. 自飛機上投下之重物按下列方程式运动： $x=40t$ ， $y=4.9t^2$ (x, y 以公尺計， t 以秒計)。將重物投出之點取作座标原點， OX 軸定為水平， Oy 軸鉛垂向下，如飛機飛行高度 $h=3000$ 公尺，求重物的軌迹方程式，并求重物下落時間及其水平射程。

245. 曲柄 OA 以等角速度 $\omega = 10$ /秒轉動，已知長度 $OA = AB = 80$ 公分，求連桿中點 M 的运动方程式及其軌迹，并求滑塊 B 的运动方程式，如在开始时，滑塊在最右端位置。

246. 機車沿直綫軌道以等速 20 公尺/秒行駛，機車車輪半徑 $R = 1$ 公尺，如車輪僅滾動而不滑動，將點在軌道上的起始位置取為 OX 座标原點，將軌道取為軸，求輪緣上一點的运动方程式及其軌迹。



題 245 圖



題 246 圖

247. 輪子沿直線軌道滾動而不滑動，輪緣上點的运动方程式为：

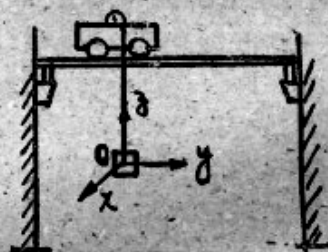
$$x = a(kt - \sin kt), \quad y = a(1 - \cos kt)$$

設 y 軸向上，問此點在何時位於軌跡的最底，中間及最高位置。

248. 橋式吊車按方程式 $x = t$ 沿工場移動，而跑車按方程式 $y = 1.5t$ 沿吊車橫向移動（與 y 以公尺計， t 以秒計），鏈條以速度 $v = 0.5$ 公尺/秒收縮，求重物重心的軌跡，開始時重心位置至水平面 OXY 內， Oz 軸的方向為鉛垂而向上。



題 247 圖



題 248 圖

249. 根據已知點的运动方程式，求其軌跡方程式，並從點的起始位置計算距離而求出點沿軌跡之运动規律。

a) $x = 3\sin t$

$y = 3\cos t$

b) $x = 5\cos 5t^3$

$y = 5\sin 5t^4$

250. 點依照 $S = t^3 + 4t^2 - 2t$ 規律，沿直線运动， S 與 t 的單位各為公尺與秒，試求動點在 1) 第二秒末的速度。2) 第三秒內的位移。3) 第四秒鐘內的平均速度。

251. 在曲柄連桿機構中 $r = l = a$, $\varphi = \omega t$ ，其中 ω 是常數，求連桿中點 M 的速度及滑塊的速度（參看題 245 圖）。

252. 已知壓力機的圓偏心之外框的运动方程式为：

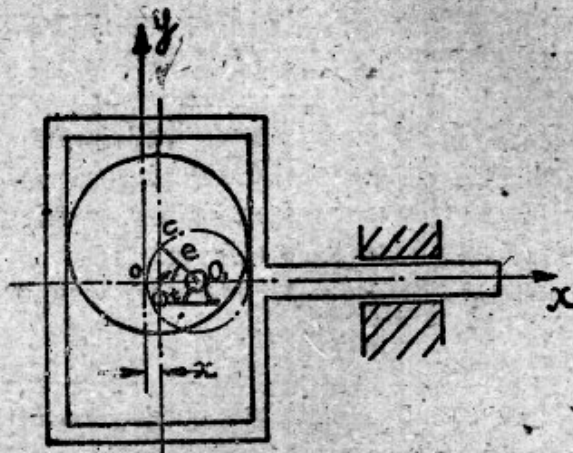
$x = a(1 - \cos \omega t)$ ，其中 x 以公分計， t 以秒計， a 表示偏心率， ω 表示偏心輪的角速度（ a 與 ω 是常數）。求 i) 在瞬時 $t = 0$ 以後改變运动方向的最初兩個瞬時，ii) 速度到達最大值的最初瞬時。

253. 二輪摩托作飛越斷橋的戰鬥表演（如圖示）。已知斷橋左部分傾斜 $\alpha = 30^\circ$ 角，右

部分断桥面水平与左部分右端同高 $h=1.8$ 公尺，而中間断掉部分为4公尺（水平方向），試求摩托車越过断桥缺口时所需之初速度和时间（不計空气阻力）。

254. 挂在彈簧上的重物作直綫簡諧运动。如1)当 $t=0$ 时， $X_0=0, v_0=62.8$ 公分/秒。

2) 每分鐘振动的次数为120次。求重物的运动方程式，并画出重物的运动圖及速度圖。



題 252 圖



題 253 圖

255. 已知曲柄銷的运动方程式为：

$$x = 15 \sin \frac{\pi}{4} t, \quad y = 15 \cos \frac{\pi}{4} t$$

(x, y 以公分計， t 以秒計，) 当曲柄銷在座标軸上时，求速度在座标軸上的投影。

256. 自飛機上投下的重物按下列方程式运动：

$$x = v_0 t, \quad y = h - \frac{1}{2} g t^2$$

ox 軸系水平方向， oy 軸則鉛垂向上。求：1) 軌跡方程式。2) 重物与 ox 軸相交时的速度（大小及方向）。3) 射程。

257. 機車車輪沿水平直綫軌道滚动不滑动，而輪軸的速度为 $v=10$ 公尺/秒，輪的半徑 $R=1$ 公尺，求距离軸 $s=0.5$ 公尺处 O 點运动的方程式。 ox 軸与軌道重合， oy 軸与點在最初最低位置所在的半徑重合，又当該點所在的車輪直徑具有水平与鉛垂位置，求該點的速度（參看題246圖）。

258. 機車速度 $v_0 = 72$ 公里/小时；輪的半徑 $R = 1$ 公尺，車輪沿直綫軌道滾動而不滑動，求輪緣上 M 點〔過此點的半徑與速度 v_0 的方向成角 $(\frac{\pi}{2} + \alpha)$ 〕的速度 v 的大小。



題 258 圖

259. 汽車在作制動試驗，試驗开始时，車速為 54 公里/小时，制動后汽車滑行了 20 公尺（制動距離），如設其減速度為常數求此減速度。

260. 汽車以 60 公里/小时的速度前進，當駕駛員看到停車的信號時即用剎車使停止，設由於剎車，汽車可能獲得的減速度為 8 公尺/秒²，而這駕駛員的“反應時間”為 0.7 秒，試求從看到停車信號起至汽車停止所駛過的路程。

（反應時間：為從看到停車信號到使用剎車時的一段時間）。

261. 已知錘子打樁柱后，即與樁柱一起等減速運動，并經 0.02 秒而停止，此時樁陷入地 6 公分。

求：樁運動的初速度。

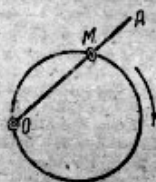
262. 為測定井的深度，我們用一石塊以初速度為 0 投入井內，5 秒后听到了石塊打水的聲音，設聲音的速度為 $v = 350$ 公尺/秒。試決定井的深度。

263. 在半徑為 10 公分的鐵圈上，套一小環 M ，有桿 OA 穿過小環 M ，并繞鐵圈上一點 O 轉動，其角速度相當於在 5 秒鐘轉一直角。求小環的速度 V 與加速度 W 。

264. 飛輪加快轉動時，其輪緣上一點按方程式 $S = 0.1t^3$ 而運動（ t 以秒計， S 以公尺計），飛輪的半徑為 2 公尺，求當此點的速度 $V = 30$ 公尺/秒時，此點的法向與切向加速度。

265. 蒸汽機開動時其曲柄銷的運動方程式為： $X = 75 \cos 4t^2$ ， $y = 75 \sin 4t^2$ （ x, y 以公分計， t 以秒計）。求銷的速度、切向加速度與法向加速度。

266. 如在曲柄連桿機構中 $r = l = 60$ 公分， $MB = \frac{1}{3}l$ ， $\varphi = 4\pi t$ （ t 以秒計），求當 $\varphi = 0$ 時， M 點的速度、加速度及其軌跡的曲率半徑。



題 263 圖



題 266 圖

267. 東方紅牌拖拉機的起動小引擎，飛輪直徑設為 0.1 公尺，在起動時繩繞于其上而人以手拉繩，此拉繩之運動方程設為 $S = 10t^2$ ，求轉動飛輪邊緣上一點在轉動后 1 秒鐘時的加速度。

268. 多鐮型地輪半徑為 R ，被拉着在直綫軌道上等速滾動，以直軌為 x 軸，運動开始时，輪緣上一點 M 與座標原點重合，此后某瞬时 OM 與 x 軸成 $\varphi = \omega t$ ，而 ω 為常數，求 i) 此時 M 點的運動方程式。ii) 其切向與法向加速度的大小。iii) 証明點在最低位置時的速度等于零（參看題 247 圖）。

269. 列車沿半徑 $R = 800$ 公尺的圓弧軌道等減速行駛，走過一段路程 $S = 800$ 公尺，其

初速 $v_0 = 54$ 公里/小时，而其末速 $v = 18$ 公里/小时，求列車在路程的起點与末點时之加速度，并求在此圆弧軌道上运动的时间。

270. 汽車从車站出發行駛于曲率半徑 $p = 600$ 公尺之道路上，其速度均匀增加，三分鐘后行駛路程为1620公尺。求此时的切向、法向与全加速度。

271. 拖拉机以匀加速行駛在曲率半徑为 $R = 300$ 公尺的路上，軌道的曲綫部分長 $l = 200$ 公尺，拖拉机开始走上曲綫的瞬时速度 $v_0 = 12$ 公里/小时，在离开曲綫的瞬时速度 $v = 18$ 公里/小时。求此拖拉机走上曲綫与离开曲綫时的加速度 W 。

272. 苏联于1957年10月4日發射了第一顆人造地球衛星，它的平均速度为8000公尺/秒，它离地面的高度約为900公里，若我們把它看作为均速圆周运动，試求它繞过地球一周所需的时间及其加速度（已知地球半徑为6400公里）。

273. 高速柴油机，其曲軸轉数 $n = 1500$ 轉/分，曲柄半徑 $R = oA$ ，連桿長度 $l = AB = 160$ 公厘，二者之比 $\lambda = \frac{R}{l} = \frac{1}{4}$ 求此發动机活塞的运动（运动方程，速度，加速度）参看題274圖）。

（提示： $\sqrt{1 - \lambda^2 \sin^2 \varphi} = 1 - \frac{1}{4} \lambda^2 \sin^2 \varphi + \dots$ ）

274. KД-35型拖拉机曲軸轉速 $n = 1400$ 轉/分，曲柄半徑 $oA = r = 65$ 公厘，連桿長度 $AB = l$ ，二者的比值

$\lambda = \frac{r}{l} = \frac{1}{4}$ 求此拖拉机活塞的运动方程、速度、加速度。

（提示：同上題）

275. 點运动的極座标方程式为： $r = ae^t$ 及 $\varphi = Kt$ ，其中 a 与 K 为已知常数，求以向徑 r 的函数來表示的軌跡方程式、速度、加速度及其軌跡的曲率半徑。



題 274 圖

第十章 剛體運動的基本形式

§1. 剛體的平行移動:

如剛體運動時，剛體內的所有各直綫均作平行於自身的運動，這種運動就稱為剛體的平行移動，簡稱為移動。

在剛體移動時，其上所有各點均走出一完全相同的軌跡（空間的或平面的）。在每一已知瞬時，各點的速度和加速度大小方向也完全相同。因此，在研究剛體的移動時，完全可以拿點的运动學（通常以物體的重心）來研究。

§2. 剛體的定軸轉動:

當剛體運動時，其體內有一直綫靜止不動，這種運動稱為剛體繞定軸轉動。此直綫稱為轉動軸。當剛體做定軸轉動時，剛體上所有的點均走出一個圓周軌跡，圓的平面垂直於轉動軸，而圓心在轉動軸上。

I. 一般情況下的轉動:

轉動方程式為： $\varphi = f(t)$ 剛體的角速度為：

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = f'(t)$$

剛體的角加速度為：

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = f''(t)$$

剛體上任一點的綫速度的大小

為： $v = R\omega$

其方向沿軌跡的切向、指向轉動的一方。

該點的切向加速度按大小為：

$$w_t = R\varepsilon$$

其方向沿軌跡的切向，指向應與角加速度一致。

該點的法向加速度按大小為：

$$w_n = R\omega^2$$

其方向沿着半徑 R ，永遠指向轉動軸。

於是該點的全加速度大小為：

$$w = \sqrt{w_t^2 + w_n^2} = R\sqrt{\varepsilon^2 + \omega^2}$$

其方向由下式決定：

$$\operatorname{tg}(\bar{w}, \bar{w}_n) = \frac{w_t}{w_n} = \frac{|\varepsilon|}{\omega^2}$$

等速轉動和等變速轉動的情況：

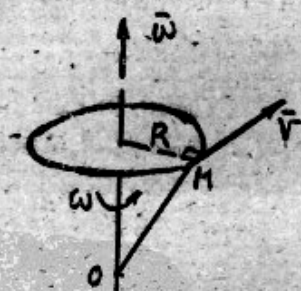


圖 10-1

剛體在等速轉動時，角速度和每分鐘的轉速有下列重要關係：

$$\omega = \frac{\pi n}{30}$$

運動方程式為

$$\varphi = \varphi_0 + \omega t$$

剛體在等變速轉動時，其運動方程式和角速度變化為：

$$\varphi = \varphi_0 + \omega_0 t \pm \frac{1}{2} \epsilon t^2$$

$$\omega = \omega_0 \pm \epsilon t$$

上式中的正負號是這樣決定：如剛體為等加速轉動時用正號，如為等減速轉動時用負號。

III. 輪系的轉動：

物體之間的運動轉換（用在轉動機構中），主動輪一般都是等速轉動的情況。通常用主動輪和從動輪的角速比表示其轉動比，用*i*表示。如用*m*代表外接副的數目，其傳動比可表示為：

$$\begin{aligned} i_{1-m} &= \frac{\omega_1}{\omega_m} (-1)^m = \frac{r_2' / r_3' / \dots / r_m'}{r_1 r_2 \dots r_{m-1}} (-1)^m \\ &= \frac{z_2' / z_3' / \dots / z_m'}{z_1 z_2 \dots z_{m-1}} (-1)^m \\ &= \frac{\text{被動齒輪半徑（或齒數）的乘積}}{\text{主動齒輪半徑（或齒數）的乘積}} (-1)^m \end{aligned}$$

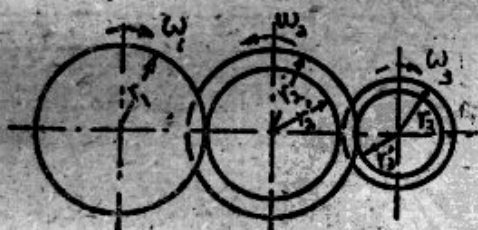


圖 10—2

IV. 矢量表示法：

為了簡捷的表示轉動剛體內各點的速度加速度，力學上常用矢量表示：以矢徑*r*（自轉軸上任一點作出）表示剛體內任一點的位置， $\vec{\omega}$ 表示角速度矢量（沿轉軸）， $\vec{\epsilon}$ 表示角加速度的矢量，則剛體內任一點的綫速度和加速度與剛體的轉動速度有下列重要關係：

$$\begin{aligned} \vec{v} &= \vec{\omega} \times \vec{r} \\ \vec{w}_\tau &= \vec{\epsilon} \times \vec{r} \\ \vec{w}_n &= \vec{\omega} \times \vec{v} \\ \vec{w} &= \vec{\epsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v} \end{aligned}$$

§3. 小結

以後我們就會看到：剛體的任何複雜運動，都可以分解為上述兩種基本運動——剛體的

移動和轉動——來研究。這就是研究本章的重大價值。

54. 解題方法指示：

在解剛體轉動問題時，大致可分為下面三種類型：

1. 已知剛體的轉動規律 $\varphi = f(t)$ ，求其角速度和角加速度。解這類問題就是利用微分學的知識。有時要求某指定瞬時的角速度和角加速度，這時須先由轉動方程 $\varphi = f(t)$ 求出任意瞬時的 ω 和 ϵ 通式，最後再代入指定的瞬時值得。

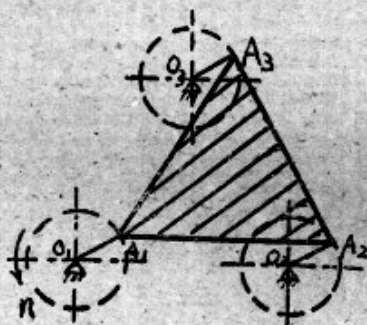
如求剛體內某一點的綫速度和加速度，須先求出剛體的角速度和角加速度。

2. 已知剛體的角速度和角加速度，求其轉動規律。解這類問題，就是利用積分學的知識；兩積分常數，須由初始條件 φ_0 、 ω_0 來確定。初始條件 φ_0 、 ω_0 一般由所研究物體的運動情況來判斷。

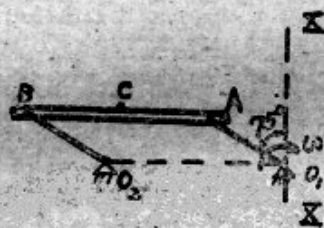
3. 在解輪系傳動時，主要是求其傳動比，這時要注意各輪間的聯接關係，並要注意其傳動方向。

55. 在本章里建議下列各題：

276. 堅固的三角形藉助於三個相等且又平行的曲柄使其轉動，已知曲柄 $O_1A_1 = O_2A_2 = O_3A_3 = 15$ 公厘，且以等速 $n = 320$ 轉/分鐘轉動，試求其上任意一點之速度与加速度。



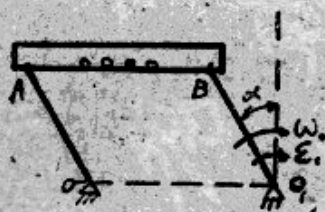
題 276 圖



題 277 圖

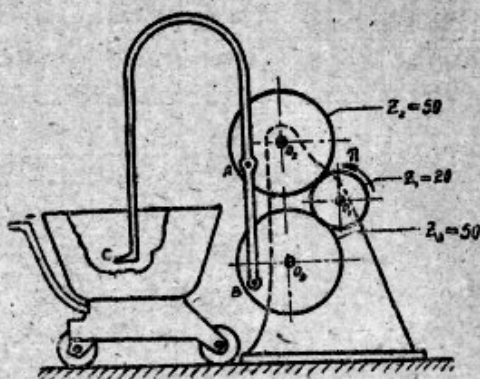
277. G—10 脫谷機上之逐穀器，由等長而平行的雙曲柄帶動其鏈 AB 運動，兩曲柄分別繞 O_1 、 O_2 以等速 ω 轉動。已知 $O_1A = O_2B = 60$ 公厘，當 O_1A 轉至圖示位置時，求附著於 AB 中點麥桿 O 之速度与加速度。

278. 在輸送散粒的擺動式運輸機中， $OO_1 = AB$ ， $OA = O_1B = l$ ，如某瞬時曲柄 O_1B 與鉛垂綫成 α 角，且該瞬時其加速度與角加速度分別為 ω_0 及 ϵ_0 。（方向如圖）。試求輸送槽上顆粒 M 的速度與加速度，設該瞬時顆粒是隨著在槽上。

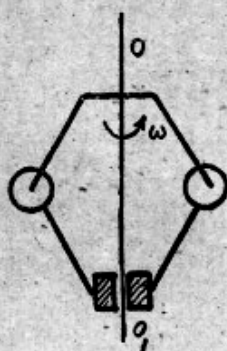


題 278 圖

279. 攪拌機由主動軸 O_1 同時帶動齒輪 O_2 、 O_3 轉動，攪棍 ABC 用銷釘 A、B 和 O_2 、 O_3 輪相連，若已知主動輪轉動角速度為 $n = 950$ 轉/分， $AB = O_2O_3$ ， $O_2A = O_3B = 25$ 公分，各輪之齒數如圖所示。求攪棍端點 C 的速度及軌跡。



題 279 圖



題 281 圖

280. 如已知蒸汽渦輪機在發動時，其動輪的轉角與時間的立方成正比，又當 $t=3$ 秒時，動輪的角速度相當於 $\omega=870$ 轉/分鐘。求動輪的轉動方程式。

281. 瓦特离心調速器的擺球繞鉛垂軸 OO_1 作 $\omega=120$ 轉/分鐘的轉動，在初瞬時其轉角為 $\frac{\pi}{6}$ 弧度，求經過 $t=\frac{1}{2}$ 秒後，擺球的總轉角與角位移。

282. 鐘表擺盤作周期為 $T=\frac{1}{2}$ 秒的簡諧扭轉擺動。擺動邊緣上一點離開其平衡位置最大的角偏度為 $\alpha=\frac{\pi}{2}$ 弧度。求自平衡位置開始運動後 2 秒時擺盤的角速度與角加速度。

283. 一軸以等角加速度從靜止狀態開始轉動，在最初 5 秒鐘內轉了 12.5 轉，問在 5 秒末之角度如何？

284. 烏爾蘇斯拖拉機之飛輪以等角加速度從靜止狀態開始轉動，10 分鐘後，飛輪具有 120 轉/分鐘的角速度。問在這 10 分鐘飛輪轉過多少轉？

285. 繞定軸轉動的輪子以初角速度為 2π 1/秒轉動，由於軸承中的摩擦，輪子轉了 10 轉後即行停止，求角加速度 ϵ （假定其為常數）。

286. 在拖拉機發動機停車時，其內風扇以相當於 $n=1200$ 轉/分鐘的角速度轉動。轉過 80 轉而停止。如風扇轉動可視為等減速者，問從發動機停車作停止轉動共經過多少時間？

287. 發動機的轉速 $n=1200$ 轉/分，由於負荷的增加， $\frac{1}{2}$ 在 1.5 分鐘降低到 800 轉/分。試計算其角加速度（假設為常數）及在所述時間間隔內發動機所作的轉數。

288. 一通風器每分鐘轉數 4200 轉，如通風器圓周速度限定不能超過 88 公尺/秒，問其直徑能有多大？

289. 皮帶輪邊緣上一點 A 以 50 公分/秒的速度運動，而和 A 點在同一半徑上之某點 B 以 10 公分/秒的速度運動，距離 $AB=20$ 公分。求知帶輪的速度 ω 及其直徑。

290. 飛輪半徑 $R=2$ 公尺，以等加速由靜止狀態開始轉動，經過 10 秒後在輪緣上之點獲得綫速度 $v=100$ 公尺/秒，求 $t=15$ 秒時，飛輪邊緣上一點的速度，切向與法向加速度。

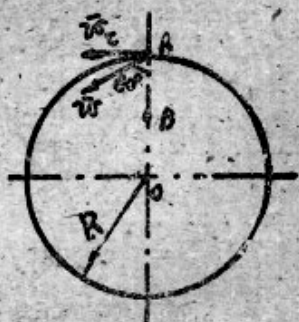


題 282 圖



題 289 圖

291. 飛輪邊緣上之點的全加速度與半徑成傾斜角 60° ，在該瞬時點的切向加速度為 $w_t = 10\sqrt{3}$ 公尺/秒²，求離轉動軸距離 $r = 0.5$ 公尺處之點的法向加速度。飛輪半徑 $R = 1$ 公尺。



題 291 圖



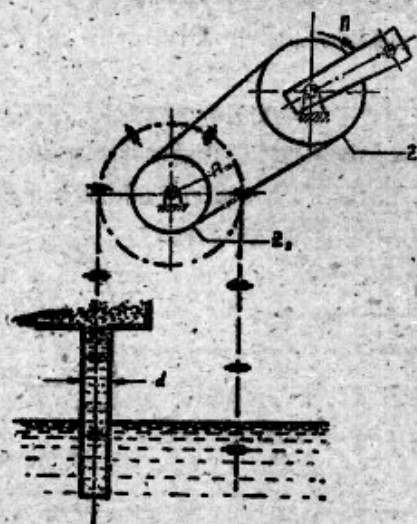
題 292 圖

292. 半徑為 $R = 10$ 公分的軸A由用綫掛在其上的重錘帶動而轉動。重錘的運動由方程式 $X = 100t^2$ 表示，其中 X 為重錘到水平固定軸的距離 OO_1 ，以公分計， t 以秒計算。求該軸的角速度 ω 與角加速度 ϵ ，並求在瞬時 t 該軸表面上一點的全加速度。

293. 礦山升降機，從靜止狀態開始以等加速度 2 米/秒²上升。問運動開始後 4 秒起重裝置上的鼓輪之相應轉速為每分鐘多少轉？又鼓輪邊上的一點的加速度等於多少？鼓輪的直徑 $d = 5$ 米。

284. 圖示為河南省修武縣懷鳳鄉星火農業社用解放式水車改裝的手搖水車。若已知 $Z_1 = 12$ ， $Z_2 = 8$ ， $R = 0.5$ 公尺， $d = 7.5$ 公分，（圓形管） $n = 50$ 轉/分鐘。求每小時出水多少噸？（水的重度為 1 噸/米³）。

295. 在測定播種機之播種量時，需考慮行走輪軸I到內構種輪軸之傳動比，現已知六行播種機之傳動如圖，系由行走輪帶動I軸和其上有 Z_1 齒的齒輪傳動， Z_1 再與軸II上具有 Z_2 齒



題 294 圖

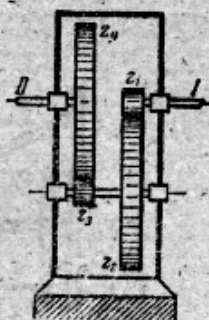


題 295 圖

的齒輪啮合， Z_2 又與軸Ⅲ上具有 Z_3 齒的齒輪啮合，以使軸Ⅲ上之構件轉動。

問：(1) 已知 Z_1, Z_2, Z_3 ，求Ⅰ到Ⅲ軸之傳動比 i_{1-3} 。

(2) 如 Z_2 為已知，要使 $i_{1-3}=1$ ，則 Z_1 和 Z_3 應等於什麼？



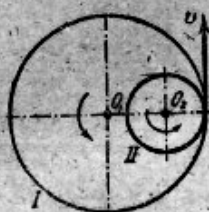
題 296 圖

296. 時鐘內由秒針A到分針的齒輪傳動機構是由四個齒輪所組成，其齒數各為：

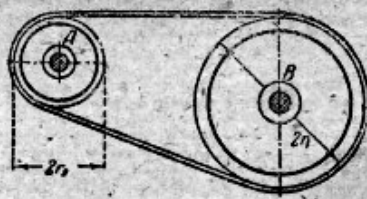
$Z_1=8, Z_2=60, Z_3=64$ ，求齒輪Ⅲ的齒數。

297. 直徑 $D_1=360$ 公厘的齒輪Ⅰ作 $n_1=100$ 轉/分鐘的轉動，問與齒輪Ⅰ相內啮合而每分鐘作300之齒輪Ⅱ的直徑該有多大？

298. 蒸汽機皮帶輪B上的皮帶帶動發電機上之皮帶輪A轉動，兩皮帶輪的半徑分別為： $r_1=75$ 公分， $r_2=30$ 公分。蒸汽機開動後，其角加速度為 0.4π /秒²，如不計皮帶輪與皮帶間之滑動，問經多少秒後發電機作300轉/的轉動？

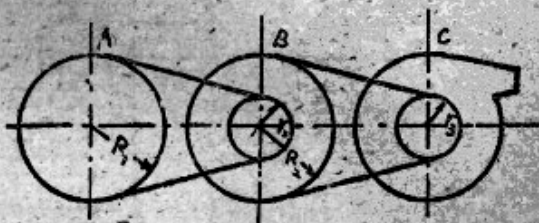


題 297 圖



題 298 圖

299. 手搖鼓風機的傳動簡圖如圖示，A、B為相同的一對塔輪，如 $R_1=R_2=80$ 公分， $r_2=10$ 公分， $r_3=5$ 公分，如使鼓風機C獲得每分鐘1408轉的轉速，問塔輪A應有多大轉數。

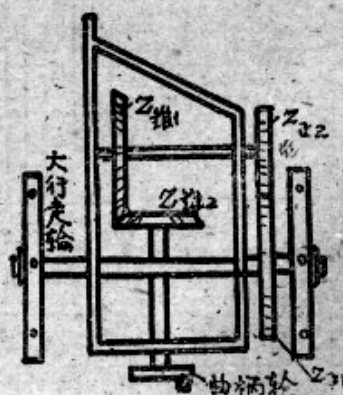


題 299 圖

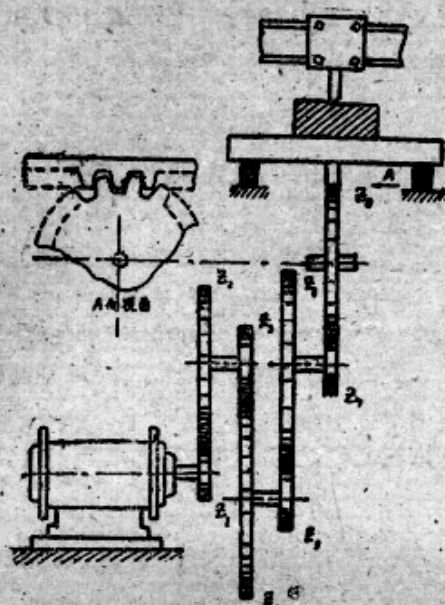
300. 圖示為用雙鋒犁改裝小麥收割機，在切刈時設機架前進速度為1公尺/秒，設行走輪的直徑是0.5公尺。求帶動刈刀的曲柄輪的轉數。(齒數分別為： $z_{正1}=60, z_{正2}=13, z_{錐1}=39, z_{錐2}=12$)

提示：行走輪的角速度 $\omega = \frac{1}{0.25} = 4\pi$ /秒

301. 已知龍門鉋床切削速度 $v=10$ 公尺/分，傳動齒輪的齒數為： $z_1=15, z_2=47, z_3=22, z_4=58, z_5=18, z_6=58, z_7=14, z_8=46$ ，齒輪8的直徑 $D_8=50$ 公分。試求電動機轉速。

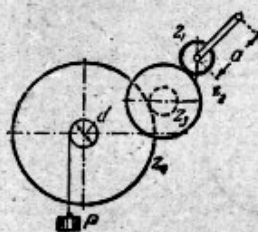


題 300 圖

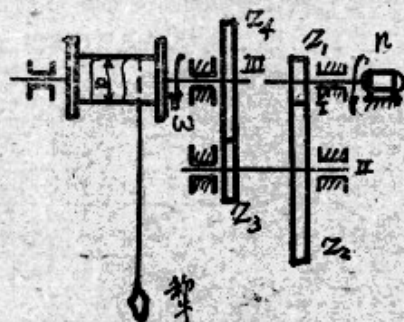


題 301 圖

302. 如圖示的絞車機構中，把柄 a 長為400公厘，當其轉動時，重物 p 作鉛垂方向之移動。由於制動機構故障的緣故，重物突然地開始下降，重物的運動方程式為： $X=5t^3$ 公分（ t 以秒計）， OX 軸沿繩索而向下，鼓輪直徑 $d=200$ 公厘。絞車機構的齒輪為： $Z_1=13$ ， $Z_2=39$ ， $Z_3=11$ ， $Z_4=77$ 。求把柄在開始運動後經過兩秒鐘其頂端的速度與加速度。



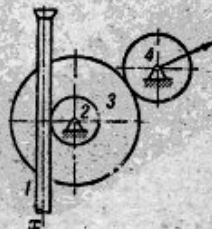
題 302 圖



題 303 圖

303. 黑龍江造雙馬達電力繩索牽引機，用 $n=1500$ 轉/分鐘電機帶動Ⅰ軸，由圖示之 $Z_1=20$ ， $Z_2=120$ ， $Z_3=16$ ， $Z_4=96$ 之齒輪傳動，帶動Ⅲ軸轉動，而使鋼絲繩繞在 $D=240$ 公厘之圓筒。求圓筒輪緣上一點之速度與加速度，並求鋼絲繩牽引的犁的速度與加速度。

304. 如圖所示之指針指示器機構中，齒條1帶動齒輪2，在齒輪2主軸上裝一與齒輪4相啮合的齒輪3，齒輪4帶有一指針。如已知齒條的運動方程式為 $X=asinkt$ ，且各齒輪的半徑分為 r_2 、 r_3 與 r_4 。求指針的角速度。

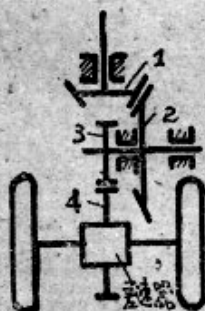


題 304 圖

305. 齒輪3與齒輪2相啮合，而齒輪2則帶動一約束於軸承A，B上運動的齒條1。求當齒輪3之角速度 $\omega = 2\pi$ /秒，角加速度 $\epsilon = \frac{\pi}{2}$ 1/秒²時，齒條上端點M之速度、加速度之大小與方向。已知齒輪2、3之半徑分別為 $r_2 = 4$ 公分， $r_3 = 6$ 公分。



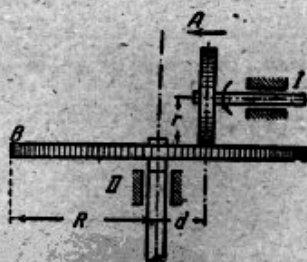
題 305 圖



題 306 圖

306. 某一汽車后橋之主傳動器系雙級減速式如圖所示，各齒輪之齒數為： $Z_1 = 11$ ， $Z_2 = 25$ ， $Z_3 = 16$ ， $Z_4 = 50$ ，求其傳動比。

307. 摩擦傳動的主軸I作600轉/分鐘的轉動，其接觸點按箭頭所示之方向而作移動，其距離按規律 $d = (10 - 0.5t)$ 公分（ t 以秒計）而變化。



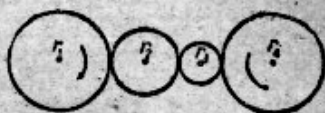
求：1) 以距 v 離 d 的函數表示軸II的角加速度。

2) 當 $d = r$ 時，輪B邊緣上一點的全加速度。已

知摩擦輪的半徑為： $r = 5$ 公分， $R = 15$ 公分。

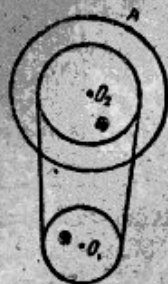
題 307 圖

308. 半徑為 r_1, r_2, r_3, r_4 的四齒輪，其接觸情況如圖所示。求此輪系之角速比 $K = \frac{\omega_4}{\omega_1}$ （輪系值）。



題 308 圖

309. 滑輪 O_1 之半徑為 r_1 ，並已知其運動規律為 $\varphi = 10t^2$ ，今以首尾相接的皮帶使它和半徑 $r_2 = \frac{3}{2}r_1$ 的滑輪 O_2 連接起來。求當 $t = 10$ 秒時， O 與 O_2 輪固結的半徑 $r_3 = 2r_1$ 的輪A邊緣上一點M的速度和加速度。



題 309 圖

第十一章 点的复合运动

有些点的运动要直接求出其绝对运动是困难的，或者求某点相对于另一运动物体的运动也是困难的，这时我们可利用运动分解的办法来处理。

§1. 运动分解：

如一点相对一运动坐标系（代表某一物体）而运动，此运动坐标系本身又在运动，我们称此点做复合运动。在此情况下，点对于运动坐标系的运动称为相对运动，点随同运动坐标系的运动称为牵连运动，而点相对于定坐标系的运动则称为绝对运动。

§2. 相对运动方程和轨跡：

由于点做相对运动，所以它在动系中的坐标位置都是时间的函数： $x' = f_1(t)$ ， $y' = f_2(t)$ ， $z' = f_3(t)$ 。这就是点的相对运动方程。

从这些方程中消去时间 t ，即得相对轨跡方程式：

$$\varphi_1(x', y') = 0 \quad \varphi_2(y', z') = 0$$

整个相对轨跡随同运动坐标系一起运动着。

§3. 速度的合成：

既然运动区分为相对、牵连和绝对运动，则速度也应区分为相对、牵连和绝对速度。点对于运动坐标系的速度（我们站在运动坐标系上所看到的）称为相对速度，用 $\vec{v}_r$ 表示。在某瞬时运动坐标系上与点相重合的一点（可理解点这时固结在运动坐标系上）的绝对速度，称为点的牵连速度，用 $\vec{v}_e$ 表示。点对定坐标系的速度称为绝对速度，用 $\vec{v}_a$ 表示。根据速度合成定理，它们有下列关系：

$$\vec{v}_a = \vec{v}_e + \vec{v}_r$$

有时已知绝对速度和牵连速度，要求相对速度，就用下列公式：

$$\vec{v}_r = \vec{v}_a - \vec{v}_e = \vec{v}_a + (-\vec{v}_e)$$

§4. 加速度的合成

求复合运动加速度的合成，有下列两种情况：1. 牵连运动为移动时；2. 牵连运动为转动时。

在第一种情况，绝对加速度为：

$$\vec{w}_a = \vec{w}_e + \vec{w}_r$$

在第二种情况，绝对加速度为： $\vec{w}_a = \vec{w}_e + \vec{w}_e + \vec{w}_r$

其中 $\vec{w}_r$ 为科氏（或附加）加速度，其大小和方向由下列矢量式确定：

$$\vec{w}_r = 2\vec{\omega} \times \vec{v}_r$$

其中 $\vec{\omega}$ 为牵连转动之角速度矢量。