



中等职业学校用书

计算机应用基础

JISUANJI YINGYONG JICHU

实训教程

SHIXUN JIAOCHENG

主 编 靖宽琼 蒋 颖



重庆大学出版社

<http://www.cqup.com.cn>

内 容 简 介

本书根据“中等职业学校计算机应用基础教学大纲”对培养学生的目标与要求进行编写,按分模块,任务驱动的编排方式,突出职业教育教学特色,坚持“做中学、做中教”,注重实践技能的培养和知识结构的拓展。主要内容包括计算机基础知识、文字录入训练、Windows XP、Word、Excel、PowerPoint、多媒体软件的操作及办公设备的使用和维护。

本书可作为“计算机应用基础”文化课教材,也可作为计算机应用基础实训用书。

图书在版编目(CIP)数据

计算机应用基础实训教程/靖宽琼主编. —重庆:

重庆大学出版社, 2012. 9

ISBN 978-7-5624-6994-0

I. ①计… II. ①靖… III. ①电子计算机—中等专业学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 220020 号

中等职业学校用书

计算机应用基础实训教程

主 编 靖宽琼 蒋 颖

责任编辑:章 可 版式设计:章 可

责任校对:刘雯娜 责任印制:赵 晟

*

重庆大学出版社出版发行

出版人:邓晓益

社址:重庆市沙坪坝区大学城西路 21 号

邮编:401331

电话:(023) 88617183 88617185(中小学)

传真:(023) 88617186 88617166

网址:<http://www.cqup.com.cn>

邮箱:fxk@cqup.com.cn(营销中心)

全国新华书店经销

重庆升光电力印务有限公司印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:9.25 字数:231 千

2012 年 9 月第 1 版 2012 年 9 月第 1 次印刷

印数:1—2 000

ISBN 978-7-5624-6994-0 定价:19.00 元

本书如有印刷、装订等质量问题,本社负责调换

版权所有,请勿擅自翻印和用本书

制作各类出版物及配套用书,违者必究

编委会

顾 问	龚 源	
主 任	陈沧桑	
副主任	邱淑军	桂爱东
主 编	靖宽琼	蒋 颖
编 者	赵小林	王 浩
	张晓秋	肖 伟

刘怀宇



前言

本教材根据“中等职业学校计算机应用基础教学大纲”对培养学生的目标与要求进行编写,突出职业教育教学特色,坚持“做中学、做中教”,注重实践技能的培养和知识结构的拓展。教材采用按模块、任务驱动的编排方式,强调实用性和可操作性。教材版式力求图文并茂,便于学生学习。本教材可作为“计算机应用基础”文化课教材,也可作为计算机应用基础实训用书。

教材共9个模块,分别为计算机基础知识、文字录入训练、Windows XP、Word 2003 操作实务、电子表格操作实务、PowerPoint 2003 操作实务、计算机网络、多媒体技术操作应用、办公设备使用及维护。各模块由实训简介、实训准备、实训实施、拓展训练和考核与评价5个环节组成。“实训简介”对实训的目标(围绕信息获取、加工和交流,着力发展学生的计算机应用能力和信息素养)、要求及成果作简要介绍,让学生对实训有初步了解;“实训准备”是对实训相关知识及素材的讲解,为学生开展实训提供知识和技能准备;“实训实施”是以模块中操作要点及步骤来分解实训任务,在对任务简要分析的基础上,实现“做中学、做中教”;“拓展训练”是对模块的综合练习和技能点、知识点的提升,以满足不同专业、不同学生的多样化、个性化学习要求;“考核与评价”有学生自评、小组评、教师考评环节,可帮助教师记录学生平时的出勤和日常表现,登记作业完成情况。

本教材的编写立足做到以下几点:

(1)突出“做中学、做中教”的职业教育教学特色。每个模块中的任务均经过精心挑选和组织,紧密联系学习特点和生活实际,通过完成实训中的操作任务和拓展练习,帮助学生较好地掌握计算机相关知识。

(2)树立以人为本的教学理念,培养学生的自主学习的能力,为学生的终身发展服务。教材在“实训简介”“实训准备”和“实训实施”中只简要地介绍了模块知识点、技巧、操作要求和效果图,让学生在“实训实施”的任务完成中不要照搬照套,旨在强调





学生的动手操作和主动探索的能力,在实践中学习和总结计算机的操作方法和相关概念。

(3)注重学生在学习中的学习态度和习惯。在“考核与评价”环节,学生任务完成后的自评和互评,能充分调动学生的学习积极性,教师也能够在这一过程中发现并掌握学生的学习态度、任务完成质量并及时给出评价。

(4)注重文字的简洁精练。用最少的文字清楚完整地表述内容,达到通俗易懂的目的。

本教材还配有教学资源包,其中包括实训操作案例和教学课件资源,可在重庆大学出版社的资源网站(www.cqup.com.cn,用户名和密码:cqup)下载。

本教材的编写离不开教材编写团队的共同努力。各模块编写及分工如下:靖宽琼(第2、3、5模块)、蒋颖(第4模块)、赵国华(第6模块)、王浩(第1模块)、刘怀宇(第7模块)、张晓秋(第8模块)、肖伟(第9模块)。另外,文字校对和美术编排由曹鸿、代成艳完成。

教材编写过程中参考了大量的相关资料,在此,向有关作者表示感谢!

由于编者时间有限,在教材编写中难免有不足之处,敬请各位读者批评指正。

编 者

2012年8月

目 录

模块一 计算机基础知识	1
任务一 了解计算机	1
任务二 计算机系统组成	4
模块二 文字录入训练	13
任务一 英文盲打录入练习	16
任务二 数字录入训练	17
任务三 中文录入练习	18
模块三 Windows XP	21
任务一 文件和文件夹的管理	27
任务二 控制面板及其他	28
模块四 Word 2003 操作实务	31
任务一 制作“自我介绍”	34
任务二 制作“课程表”	36
任务三 制作“个人简历”	38
任务四 打印个人成绩表	40
任务五 个性名片	42
任务六 制作“环保宣传文档”	44
任务七 论文编辑	47
模块五 电子表格操作实务	49
任务一 制作“学生成绩表”	51
任务二 制作“课程表”	53
任务三 学生消费开支情况统计	55
任务四 员工基本情况统计	57
任务五 制作“员工工资表/单”	60
任务六 编制企业财务管理单据	62
任务七 分析班级期末成绩	64
任务八 用模板生成财务报表	66
任务九 Word 与 Excel 表格协作	68





任务十 制作“产品介绍表”	69
任务十一 用数据透视表分析财务数据	71
模块六 PowerPoint 2003 操作实务	75
任务一 “自我介绍”演示文稿制作	77
任务二 制作“我的爱好”幻灯片	79
任务三 制作“文明班级建设”幻灯片	80
任务四 制作“永不亏公司介绍”幻灯片	81
模块七 计算机网络	85
任务一 了解计算机网络	85
任务二 因特网应用及常用软件	91
模块八 多媒体技术操作应用	99
任务一 图片基本操作	101
任务二 制作图片相册	103
模块九 办公设备使用及维护	107
任务一 安装 3177 打印机	107
任务二 一体机的使用及维护	113
附 录	119
附录 A 函数	119
附录 B 键盘快捷键	128
附录 C 多媒体素材的文件格式、获取方法、编辑软件	137
附录 D 五笔字根图	139

模块一 计算机基础知识



实训简介

我们生活的 21 世纪进入了信息时代,以计算机技术、通信技术、网络技术和智能技术为代表的信息技术已经渗透到了生活的各个领域,信息技术的发展极大地推动了经济增长乃至整个社会的进步。作为中等职业学校的学生,在信息时代,应该把握机遇,面向未来,刻苦学习,强化技能,勇敢地迎接信息时代的挑战。

本模块主要任务及操作技能要点

任 务		操作技能要点
1	了解计算机 (2 课时)	计算机的发展过程及趋势、计算机的特点及应用
2	计算机的系统组成 (2 课时)	计算机硬件系统及软件系统



实训实施

任务一 了解计算机

计算机是一种智能化电子设备,人们常称之为“电脑”。计算机的应用已经无处不在,它已经成为人们工作、学习和生活的工具。计算机能够存储信息、检索信息、加工信息和再生信息,已经由一种计算工具,逐步演变成为适用于多种领域的信息处理设备。更好地使用计算机,掌握一些计算机的基础知识是非常有必要的。

将你所了解的计算机技术在生产、生活中的应用,填写在表 1-1 中。



表 1-1 计算机的应用领域

应用领域	我所听到和见到的实际应用
科学计算(数值处理)	
数据处理(信息管理)	
辅助设计与制造	
教育信息化	
电子商务	
人工智能	
网络与通信	

1. 计算机技术的发展过程及趋势

(1)计算机的发展阶段

计算机是 20 世纪人类最伟大的发明之一。1946 年,在美国诞生了第一台计算机 ENIAC(埃尼阿克),如图 1-1 所示。计算机按所采用的电子器件的不同,可将其发展历程分为 4 个阶段,见表 1-2。

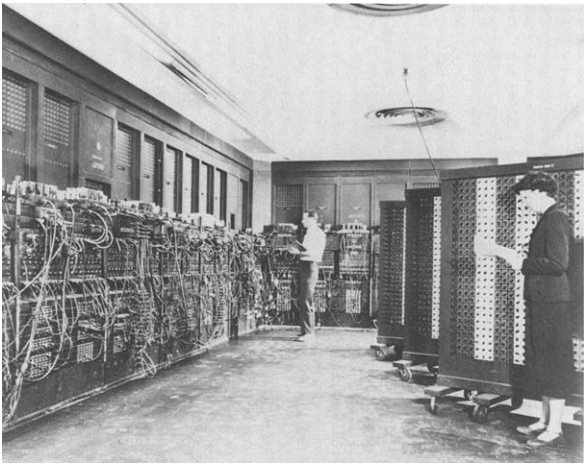


图 1-1 第一台计算机

表 1-2 计算机的发展阶段

发展阶段	电子器件
第一代(1946—1958 年)	电子管
第二代(1959—1964 年)	晶体管
第三代(1965—1970 年)	中、小规模集成电路
第四代(1971 年至今)	大规模、超大规模集成电路

(2) 计算机的发展趋势

为了满足人们的各种需要和用途,计算机逐步朝着巨型化、微型化、网络化、智能化和多功能化的方向发展。巨型机和高性能计算机的研制、开发和使用,是一个国家的经济实力、科学技术水平的重要标志。我国在巨型机的发展上已有了长足的进步。微型机的研制、开发和广泛应用,则标志着一个国家科学普及的程度。

2. 计算机的概念和特点

计算机是一种按程序自动进行信息处理的通用工具。它能够按照事先存储的程序,接收输入数据、处理数据、存储数据并产生输出,它的工作过程具有以下几个特点:

- ①运算速度快。运算速度是指计算机每秒钟能执行的指令数,常用单位是 MIPS,即每秒钟执行百万条指令,目前最快的巨型机每秒能进行数百亿次到几十万亿次的运算。
- ②计算精度高。计算机内部采用二进制运算,数值计算非常精确。
- ③记忆和逻辑判断能力强。
- ④自动化程度高。
- ⑤通用性强。

3. 计算机与信息社会

计算机技术的快速发展和广泛应用,直接促进了信息技术的发展,使人类步入了信息时代。

(1) 计算机文化

“计算机文化”的概念于 1981 年召开的第 3 次世界计算机教育会议上被首次提出。在人类社会发展的历史进程中,语言的产生、文字的使用、印刷术的发明创造了人类不同时期的文化。今天有以计算机为中心、以计算机技术与通信技术相结合为标志的意义更深远的信息革命,即计算机文化。

(2) 信息社会

信息处理是计算机文化的核心。计算机可以处理的信息有:字符、数字和各种数学符号、图形、图像、音频、视频、动画等。

信息业是与工业、农业、服务业并列的四大产业之一。信息技术是包括信息的产生、收集、表示、检测、处理和存储的技术。现代信息技术是以微电子技术为基础,将计算机技术、通信技术以及传感技术相结合的一门技术。

随着国家资讯基础建设(NII)计划的提出和 Internet 的扩大运行,“网络就是计算机”的思想逐渐成为人们的共识。因此,信息化不单要让计算机进入普通家庭,更重要的是将信息网络连通到千家万户。

(3) 计算机文化的普及

计算机文化正向我们走近,向社会的各个领域渗透。适者生存,不了解计算机文化,



将很难适应未来的社会发展。

任务二 计算机系统组成

普通用户最常用的计算机是微型计算机,微型计算机经常与 PC、电脑、台式机、微机
等名词混用,这里的微型计算机主要指台式机。

1. 计算机系统

完整的计算机系统包括硬件系统和软件系统两大部分,如图 1-2 所示。计算机硬件
与软件互相依存,缺一不可。没有软件的计算机称为“裸机”,不能做任何有意义的工作。

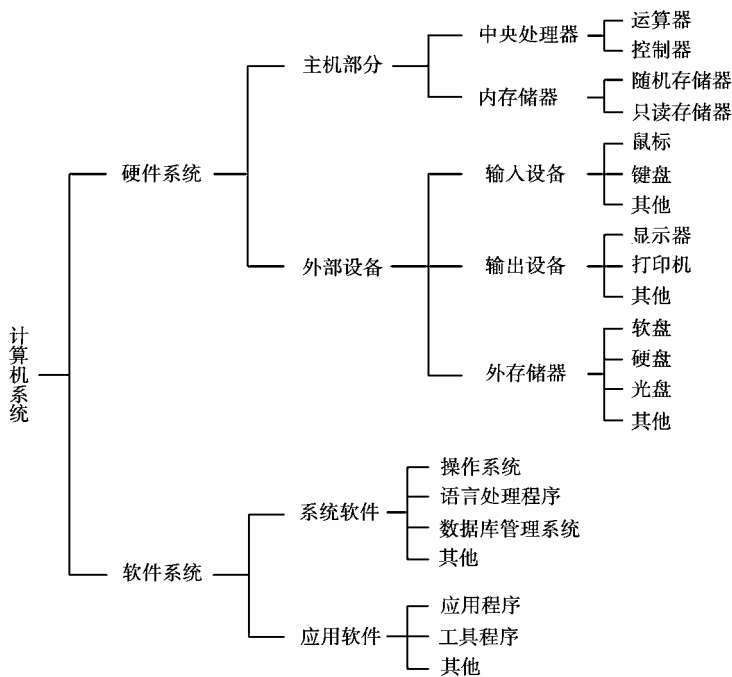


图 1-2 计算机系统组成

1) 微型计算机的硬件组成

图 1-3 所示为一套基本的微型计算机硬件系统,按表 1-3 中描述的作用填写对应的
部件名称。

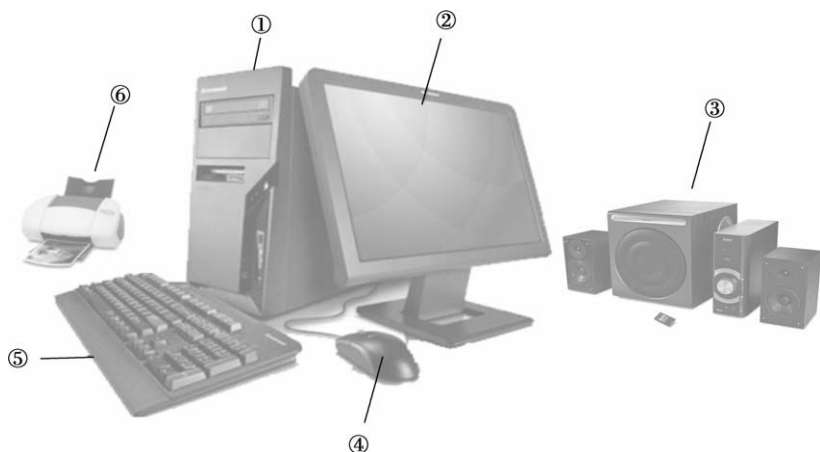


图 1-3 微型计算机系统的组成部件

表 1-3 组成微型计算机系统的部件名称和作用

序 号	名 称	作 用
①		主机的外壳,用于固定主机的各个部分
②		通过文字或图形方式输出计算机产生的结果
③		通过声音输出计算机处理的结果
④		用于光标定位和某些特定输入
⑤		向计算机输入信息,用于人机对话
⑥		向纸上输出计算机处理的结果

2) 主机主要部件

主机是安装在机箱内的所有部件的统一体,主机中最主要的部件基本都集中在主板上,打开主机箱盖板,可以看到主机的结构,如图 1-4 所示。

观察主机箱中各部件,找到主板,研究主板上各部件,将各部件名称的选项填在图1-5中的空白标注框内。

(1) CPU

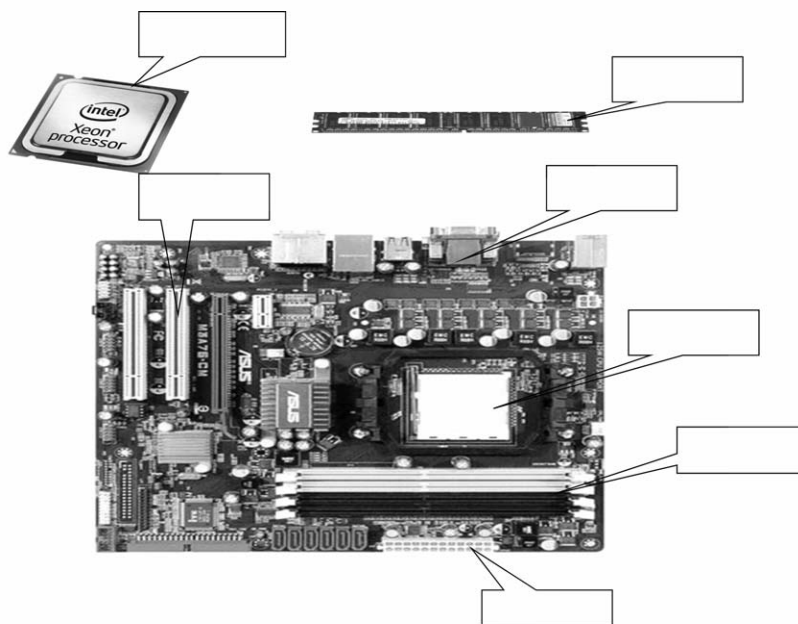
CPU(Central Processing Unit)是一个超大规模集成电路芯片,它是计算机的核心硬件。CPU 主要包括运算器和控制器两大部件。CPU 生产厂商中比较著名的是 Inter 公司和 AMD 公司。CPU 有很多重要的参数,如:主频、外频、字长等,表示 CPU 的性能。

(2) 内存

计算机的存储器分为 3 种:内存、外存和高级缓存(Cache)。其中,内存又称为内存存储器或主存储器,它是相对于外存而言的,是计算机中的主要部件。我们日常使用的程序,使用前一般都安装在硬盘等外存上,在启动计算机后或使用这些程序时,就必须调入内存才能运行。内存的好坏与容量会影响计算机的运行速度。



图 1-4 主机结构



- | | | | |
|---------|-----------|----------|--------|
| A. 电源接口 | B. CPU 插座 | C. 内存插槽 | D. CPU |
| E. 内存 | F. 外部设备接口 | G. 扩展卡插槽 | |

图 1-5 认识主板系统单元

内存包括随机存储器(Random Access Memory, RAM)、只读存储器(Read Only Memory, ROM)和高速缓存(Cache)。

ROM 中的信息只能读出,一般不能写入,即使机器断电,这些数据也不会丢失。

RAM 中的信息既可以读取,也可以写入,当机器电源关闭时,存于其中的数据就会丢失。

存储容量的基本单位是 B(字节 Byte),最小单位是字位(bit)。1 个字节由 8 位(bit)二进制数组成,1 个英文字母或 1 个数字占 1 个字节宽,而 1 个汉字占两个字节宽。常用的存储容量单位及其换算公式如下:

1 kB = 1 024 B 1 MB = 1 024 kB

1 GB = 1 024 MB 1 TB = 1 024 GB

(3) 主板

主板又称为主机板(Mainboard)或母版,它安装在机箱内,是微机最基本、最重要的部件之一,主板安装了组成计算机的主要电路系统,一般有 BIOS 芯片、I/O 控制芯片、键盘和面板控制开关接口、扩充插槽、主板及插卡的直流电源供电接插件等元件。

主板上的总线是连接 CPU 和计算机上各种器件的一组信号线,总线用来在各部件之间传递数据和信息。主板上的总线按功能分为三类:用来发送 CPU 命令信号到存储器或 I/O 的是控制总线(Control Bus,CB),由 CPU 向存储器传送地址的是地址总线(Address Bus,AB),CPU、存储器和 I/O 之间的数据传送通道是数据总线(Data Bus,DB)。

3) 外部设备

(1) 外存储器

外存储器又称为外存或辅存,主要存放长期使用的系统文件、应用程序、文档和数据等。外存储器包括硬盘存储器、光盘存储器与移动存储器等。

根据日常学习和生活经验,将图 1-6 所示的外存储器及相关设备的名称填写在对应的下划线上。

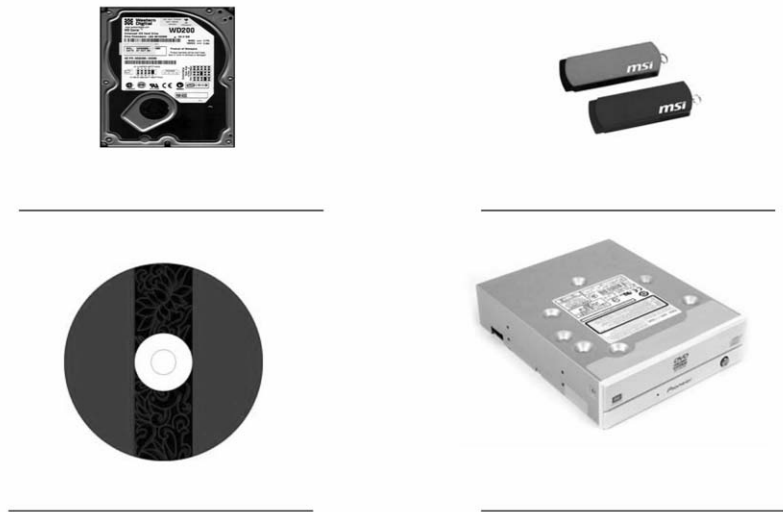


图 1-6 常用的外存储器及相关设备

(2) 微型计算机的输入/输出设备

微型计算机的输入输出设备是人与计算机系统进行信息交换的主要装置。输入设



备可以将外部信息(如文字、数字、图像等)转变为数据输入到计算机中进行加工、处理;而输出设备是把计算机处理的结果,用人所能识别的形式表示出来。

根据日常学习和生活中的经验,将图 1-7 所示的 I/O 设备的名称填写在对应的下划线上。



图 1-7 I/O 设备

(3) 主板的外部接口

对图 1-8 中的主板外部接口从左到右、从上到下进行描述。



图 1-8 主板外部接口

■任务巩固拓展

(1) 到超市或卖场去观察一下,收银人员如何将条码读到收银机里,营销人员如何得到商品的销售情况。通过实物或查找资料了解投影仪、扫描仪、手写板、触摸屏等设备的使用方法和特点。

(2) 自己在计算机上安装一个摄像头,使用带麦克风的耳机,试一试和同学或朋友在

网上进行视频加语音聊天。

(3) 使用数码相机或数码摄像机拍摄,试一试将数码相机或者数码摄像机中的照片或者视频传输到计算机上。

(4) 观看视频,初步了解组装计算机的流程。

2. 计算机软件及使用

现在,我们可以看到由计算机软件制作的丰富多彩的动画片;在浩瀚的因特网中,我们浏览的各种各样的网页都是计算机软件的杰作……我们的学习、工作和生活已经越来越离不开计算机软件。

从应用的角度出发,通常将计算机软件划分为系统软件和应用软件两大类。

查阅资料将常用软件的类型和功能写在表 1-4 中。

表 1-4 常用计算机软件

软件名称	软件类型	软件功能
Windows XP		
Photoshop		
WinRAR		
Visual Basic		
Microsoft Office		
QQ		
迅雷		
Ghost		
会声会影		
Realplayer		
金山词霸		

(1) 系统软件

系统软件主要用于计算机系统内部的管理、控制和维护计算机的各种资源的软件,如操作系统、程序设计语言处理系统、数据库管理系统等。

(2) 应用软件

应用软件泛指那些为解决某个实际问题而专门设计的软件,如各种财务软件、教学软件、图形软件等。

(3) 程序设计语言

程序设计语言是用于编写程序的开发工具,程序设计语言分为机器语言、汇编语言和高级语言。



(4) 软件版本

各类软件在开发过程中为适应不断发展的需求,生产厂商在早期软件的基础上不断进行更新,每个更新版本的软件产品用版本表示。一般来说,软件的版本越新,功能越完善,软件版本一般向下兼容。

自测题

通过完成以下的习题,对上面所学的计算机基础知识进行考核,并对自己掌握的程度进行评价。

1. 判断题

- (1) 内存属于外部设备,不能与 CPU 直接交换信息。 ()
- (2) 微型计算机中,打印机是标准输出设备。 ()
- (3) 和外存相比,内存的速度更快,容量更大。 ()
- (4) 计算机软件可分为操作系统和应用软件。 ()
- (5) 一个完整的计算机系统由硬件和软件组成。 ()
- (6) 数据库管理系统属于应用软件。 ()
- (7) 汇编语言是一种高级语言。 ()
- (8) 按下 Shift 键的同时按下字母键,输入大写字母。 ()
- (9) 退格键(Backspace)的作用是将光标左移一个空格。 ()
- (10) 1 kB = 1 024 MB。 ()

2. 填空题

- (1) 存储器可分为_____、_____、_____ 3 类。
- (2) 键盘上的_____是大写字母转换键,键盘上的_____是改变插入和改写的切换键。
- (3) 显示器可分为_____、_____。
- (4) 打印机可分为_____、_____、_____。
- (5) 程序设计语言分为_____、_____、_____ 3 种,其中_____是计算机能够直接执行的语言。
- (6) 20 世纪 40 年代,美籍匈牙利科学家_____提出了“存储程序控制”的计算机设计思想,其体系结构沿用至今。

3. 选择题

- (1) 世界上第一台计算机是()。
A. ENIAC B. EDVAC C. INTEL D. MARK
- (2) 第二代电子计算机所采用的电子元件是()。
A. 继电器 B. 晶体管 C. 电子管 D. 集成电路
- (3) 下列不属于计算机特点的是()。
A. 存储程序控制,工作自动化 B. 具有逻辑推理和判断能力