

60个经典的华容道游戏布局 · 让孩子在游戏中了解历史并增加智慧

玩转 华容道

HUARONGDAO

王金龙◎编著



吉林出版集团
Jilin Publishing Group



吉林科学技术出版社
Jilin Science & Technology Publishing House



玩转 华容道

HUARONGDAO

王金龙◎编著

吉林出版集团
Jilin Publishing Group

吉林科学技术出版社
Jilin Science & Technology Publishing House



图书在版编目 (C I P) 数据

玩转华容道/王金龙编著. —长春: 吉林科学技术出版社, 2012. 5

ISBN 978—7—5384—5898—5

I. ①玩… II. ①王… III. ①智力游戏—青年读物②智力游戏—少年读物 IV. ①G898. 2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2012) 第085265号



玩转华容道

编 著 王金龙
出 版 人 张瑛琳
责任编辑 刘宏伟
封面设计 长春茗尊平面设计有限公司
制 版 长春茗尊平面设计有限公司
开 本 880mm×1230mm 1/32
字 数 200千字
印 张 6.5
印 数 1—5000
版 次 2013年01月第1版
印 次 2013年01月第1次印刷

出 版 吉林出版集团
吉林科学技术出版社
发 行 吉林科学技术出版社
地 址 长春市人民大街4646号
邮 编 130021

发行部电话/传真 0431—85635177 85651759 85651628
85677817 85600611 85670016

储运部电话 0431—84612872

编辑部电话 0431—85642539

网 址 <http://www.jlstp.net>

印 刷 长春市彩聚印务有限责任公司

书 号 ISBN 978—7—5384—5898—5

定 价 29.90元

如有印装质量问题 可寄出版社调换

版权所有 翻版必究 举报电话: 0431—85635185

前言

每当提起玩游戏，很多的人会在脑海中形成一种惯性思维，觉得玩游戏会耽误时间，耽误孩子学习，使孩子们沉迷于虚拟的世界里，而且玩游戏也会养成不好的习惯等等缺点。那是因为现在所说的游戏大多数指的是是一些电子游戏，在我们的身边也常常会遇到因为玩电子游戏而给家长和孩子带来一定的影响的例子。

柏拉图对游戏的定义是“游戏是一切幼子（动物的和人的）生活和能力跳跃需要而产生的有意识的模拟活动。”亚里斯多德的游戏定义：“游戏是劳作后的休息和消遣，本身不带有任何目的性的一种行为活动。”游戏又有智力游戏和活动性游戏之分。其实游戏本身不会带给我们任何伤害，只是玩游戏的人不会处理游戏与生活的关系。

任何事情都要一分为二的看，如果一味的阻止孩子玩游戏的话，更会引起孩子们的好奇心，导致孩子们对游戏这个东西的无限向往，而适当的以及正确的科学的引导孩子玩游戏，不但不会使其上瘾，反而会给孩子的智力开发以及成长与发展带来很多的益处的。

特别是一些益智游戏，例如七巧板、九连环、魔方、华容道等等游戏。益智游戏是指那些通过一定的逻辑或是数学、物理、化学，甚至是自己设定的原理来完成一定任务的小游戏。比较有意思，需要适当的思考。益智游戏通常以游戏的形式锻炼了游戏者的脑、眼、手等，使人们获得身心健康，增强自身的逻辑分析能力和思维敏捷性。而一些优秀的益智游戏的娱乐性也十分强，既好玩又耐玩。

目 录

横刀立马1	7	守口如瓶	99
横刀立马2	10	百步歧形	103
新近在咫尺	13	相看两不厌	107
节节高升	15	四兵同心	111
一路进军	18	昔日霸王	115
齐头并进	21	山在虚无缥缈间	119
围而不歼	24	水浒聚义	123
左右布兵	27	拳头	127
一夫当关	30	长途跋涉	131
匹马嘶风	33	单身的小兵	135
桃花源中	36	前后夹攻	140
屯兵东路	39	生机盎然	144
兵分三路	42	峰回路转	149
将拥曹营	45	背水列阵	154
易入歧途	48	牛气冲天	157
左兵右将	51	砧码	160
殊途同归1	54	仿井底之蛙	163
殊途同归2	58	三军联防	166
欲罢不能	61	寓巧于拙	169
前挡后阻	65	换离为兑	173
插翅难飞	67	独辟蹊径	177
云遮雾障	71	困于赤绂	181
行百里者半九十	75	暗度陈仓	185
阳96	79	三阳开泰	189
阴96	83	层层设防	193
近在咫尺1	87	小燕出巢	197
近在咫尺2	91	小兵探路	201
近在咫尺3	95	水泄不通	206

华容道游戏的玩法与规则

华容道游戏就是依照“曹瞒兵败走华容，正与关公狭路逢。只为当初恩义重，放开金锁走蛟龙”这一故事情节进行的。“华容道”是一个有20个小方格的棋盘，棋盘下方有一个两方格边长的出口，是供曹操逃走的。棋盘上共摆有10个大小不同的棋子，它们分别代表曹操、张飞、赵云、马超、黄忠和关羽，还有四个兵。

玩家通过移动每个棋子，但不可以拿起方块跨越棋子，只可以向平行或垂直的方向移动方块来帮助曹操从初始位置移到棋盘最下方中部的出口处逃走。

华容道游戏最初可以按照自己的习惯走法，走多少步解开布局都可以。但是游戏熟练了，就要设法用最少的步数把曹操移到出口。一个棋子的多次连续移动只计为一步。本书中给出的解法都是目前得出的最少步数的解法，大家可以在这个基础上发挥自己的才智，有可能创造出更少步数的解法。

曹操逃出华容道的最大障碍是关羽，关羽与曹操是解开这一游戏的关键。四个刘备军兵是最灵活的，也最容易对付，如何发挥他们的作用也要充分考虑周全。



出口

曹操最后由此处逃走

横刀立马1

81



初始布局



本布局的解法共81步

1 右下兵左，张飞下，关羽右，左上兵下，马超右，左下兵上，下兵左，马超下，关羽左，右兵上右

2 下兵上上，马超右，左上兵右下，关羽下，上兵左左，右兵左左，张飞上，马超上，下兵右右，左兵右右

3 关羽下，右上兵下左，马超左，张飞左，黄忠下下，曹操右，赵云右，左兵上上，下兵上上，马超左

6 张飞上上，曹操右，上兵下下，上兵下，上兵右，马超上，赵云上，下兵左，下中兵下，曹操左

4 赵云下下，曹操左，黄忠上上，张飞右，下兵上上，下兵左上，关羽右，赵云下，马超下，中兵左左

7 张飞下，黄忠右，上兵右，兵右，马超右，赵云上上，曹操左，兵下下，上兵下下，黄忠左

5 曹操下，上兵右右，左兵上右，左下兵上上，马超上上，赵云左，中兵左下，曹操下，右上兵下左，黄忠左

8 张飞上，下兵右上，关羽上，下兵右右，左兵右右，曹操下，中兵左左，右兵左左，关羽上，左下兵上右，曹操右



01

右下兵左，张飞下，关羽右，左上兵下，马超右，左下兵上，下兵左，马超下，关羽左，右兵上右

下兵上上，马超右，左上兵右下，关羽下，上兵左左，右兵左左，张飞上，马超上，下兵右右，左兵右右

02



03

关羽下，右上兵下左，马超左，张飞左，黄忠下下，曹操右，赵云右，左兵上上，下兵上上，马超左

赵云下下，曹操左，黄忠上上，张飞右，下兵上上，下兵左上，关羽右，赵云下，马超下，中兵左左

04





05

曹操下，上兵右右，左兵上右，左下兵上上，马超上上，赵云左，中兵左下，曹操下，右上兵左下，黄忠左



06

张飞上上，曹操右，上兵下下，上兵下，上兵右，马超上，赵云上，下兵左，下中兵下，曹操左



07

张飞下，黄忠右，上兵右，兵右，马超右，赵云上上，曹操左，兵下下，上兵下下，黄忠左



08

张飞上，下兵右右，关羽上，下兵右右，左兵右右，曹操下，中兵左左，右兵左左，关羽上，左下兵上右，曹操右

横刀立马2

70



初始布局



本布局的解法共70步

1 右兵下右，黄忠左，兵下下，赵云下下，曹操右，张飞右，兵上上，马超上上，上兵左，下兵左

2 黄忠左，下兵左上，赵云下，关羽右，黄忠上，下兵右右，黄忠下，张飞下，上兵右，马超上

5 兵右右，马超上，张飞上，赵云上，黄忠上，兵左左，兵左左，关羽下，曹操下，兵下右

3 兵上，黄忠左，张飞下下，兵右上，关羽左左，兵上右，兵上上，赵云左，兵下下，兵右下

6 张飞右，赵云上上，曹操左，兵下下，兵下下，张飞右，赵云右，马超右，黄忠上上，曹操左

4 关羽右右，马超下，上兵左，兵上，张飞上上，赵云左，兵左下，关羽下，曹操下，兵右右

7 兵左上，关羽上，兵右右，兵右右，曹操下，兵左左，兵左左，关羽上，兵上右，曹操右



01

右兵下右，黄忠左，兵下下，赵云
下下，曹操右，张飞右，兵上上，
马超上上，上兵左，下兵左

黄忠左，下兵左上，赵云下，关羽
右，黄忠上，下兵右右，黄忠下，
张飞下，上兵右，马超上

02



03

兵上，黄忠左，张飞下下，兵右上，关
羽左左，兵上右，兵上上，赵云左，
兵下下，兵右下



04

关羽右右，马超下，上兵左，张飞上上，赵云左，兵左下，关羽下，曹操下，兵右右



兵右右，马超上，张飞上，赵云上，黄忠上，兵左左，兵左左，关羽下，曹操下，兵下右

05



06

张飞右，赵云上上，曹操左，兵下下，兵下下，张飞右，赵云右，马超右，黄忠上上，曹操左



兵左上，关羽上，兵右右，兵右右，曹操下，兵左左，兵左左，关羽上，兵上右，曹操右

07

新近在咫尺

46



初始布局



本布局的解法共46步

1 关羽上，左兵上，右兵上，曹操上，兵左左，右下兵左左，马超下，赵云下，张飞下，黄忠下

2 关羽右右，左兵上，右兵上，曹操上，右兵上左，马超左，赵云下下，曹操右，兵上上，左下兵上上

3 马超左，赵云左，张飞左，黄忠下下，曹操右，上兵右，下兵右，马超上上，赵云左，兵下下

4 兵下下，曹操左，黄忠上上，张飞右，上兵右下，曹操下，兵下右，左上兵右下，马超上，赵云上

5 兵左，关羽左，黄忠上，张飞上，右兵右，曹操下



关羽上，左兵上，右兵上，曹操上，兵左左，右下兵左左，马超下，赵云下，张飞下，黄忠下

01



02

关羽右右，左兵上，右兵上，曹操上，右兵上左，马超左，赵云下下，曹操右，兵上上，左下兵上上

马超左，赵云左，张飞左，黄忠下下，曹操右，上兵右，下兵右，马超上上，赵云左，兵下下

03



04

兵下下，曹操左，黄忠上上，张飞右，上兵右下，曹操下，兵下右，左上兵右下，马超上，赵云上

兵左，关羽左，黄忠上，张飞上，右兵右，曹操下

05



节节高升 51



初始布局



本布局的解法共51步

1 黄忠上，马超下，兵右右，左兵上右，赵云下下，黄忠左，曹操左，兵上上，兵右上，兵右右

2 曹操下，右上兵左左，兵上左，兵上上，张飞上上，马超右，兵右下，曹操下，左兵下右，黄忠右

3 赵云上上，曹操左，兵下下，兵下，右上兵左，张飞上，马超上，兵右，下兵下，曹操右

4 赵云下下，黄忠左，上兵左，下兵左，张飞左，马超上上，曹操右，兵下下，兵下下，黄忠右

5 赵云上上，下兵左上，关羽上，兵左左，右下兵左左，曹操下，兵右右，兵右右，关羽上，右兵上左

6 曹操左



01

黄忠上，马超下，兵右右，左兵上右，赵云下下，黄忠左，曹操左，兵上上，兵右上，兵右右

曹操下，右上兵左左，兵上左，兵上上，张飞上上，马超右，兵右下，曹操下，左兵下右，黄忠右

02



03

赵云上上，曹操左，兵下下，兵下，右上兵左，张飞上，马超上，兵右，下兵下，曹操右

