

21 世纪高等院校计算机基础教育课程体系规划教材



新编中文

Flash MX 2004 实用教程

王威 编



西北工业大学出版社

21世纪高等院校计算机基础教育课程体系规划教材

新编中文 Flash MX 2004实用教程

王威 编



西北工业大学出版社

【内容提要】本书是高等院校计算机基础教育课程体系规划教材。在详细剖析 Flash MX 2004 功能点的难度和复杂程度后,通过一系列典型的实例使读者学习和掌握 Flash MX 2004 制作动画的功能和使用方法。本书内容安排从浅到深,突出最为常用的实用操作,结构清楚、易学易懂,便于读者学习和上机操作,并通过详尽的说明,丰富具体的实例引导读者循序渐进地掌握 Flash MX 2004 的各种处理技术。

本书既可作为高等院校 Flash 课程教材,也可作为高等职业院校、高等专科院校、成人院校、民办高校的 Flash 课程教材,还可供 Flash 开发人员和技术人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

新编中文 Flash MX 2004 实用教程/王威编. —2 版. —西安:西北工业大学出版社, 2006.9
ISBN 7-5612-1491-X

I. 新… II. 王… III. 动画—设计—图形软件, Flash MX 2004—教材 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 077154 号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路 127 号 邮编:710072

电 话:029-88493844 88491757

网 址:www.nwpup.com

电子邮箱:computer@nwpup.com

印 刷 者:陕西向阳印务有限公司

开 本:787 mm×1 092 mm 1/16

印 张:17.75

字 数:465 千字

版 次:2006 年 9 月第 2 版

定 价:23.00 元

2006 年 9 月第 1 次印刷

目 录

[第一章 Flash MX 2004快速入门](#) 1

[第二章 使用Flash MX 2004](#) 62

[第三章 绘制和编辑图形](#) 142

[第四章 关于层和帧](#) 305

[第五章 编辑文本](#) 421

更多内容

第六章 创建动画

506

第七章 关于ActionScript脚本

616

第八章 应用声音和视频

859

第九章 组件的应用

936

第十章 模板的应用

1015

更多内容

第十一章 测试与导出动画

1055

第十二章 综合实例精解

1094

第十三章 上机实践

1312

更多内容

第一章 Flash MX 2004快速入门

- ◇ 第一节 概述
- ◇ 第二节 系统要求
- ◇ 第三节 Flash MX 2004新增功能
- ◇ 第四节 安装与卸载Flash MX 2004
- ◇ 第五节 动画实现原理
- ◇ 第六节 Flash动画制作流程
- ◇ 习题一



第一节 概 述

随着Internet的迅速发展，人们不再满足于枯燥的静态页面，制作人员只有通过使用引人入胜的动态效果来吸引用户的注意。**Flash**是目前制作网络交互动画的最佳应用软件，它的优越性比其他同类软件无法比拟的，其影响力已超过了曾经风靡一时的**Java**。**Flash**引导的娱乐浪潮正滚滚而来。



它提供了创建和发布丰富的Web内容和强大的应用程序所需的所有功能。不管是设计动画还是构建数据驱动的应用程序，Flash为创作出色作品的用户以及使用不同平台和设备的用户提供了最佳的体验工具。

一、Flash MX 2004简介

Flash是由Macromedia公司推出的交互式矢量图和Web动画制作软件，因为Flash动画具有很强的动态效果和交互性，随着网络的日益普及，已成为网络中最炫最时尚的事物。



Flash从推出到现在，已经发展到7.0版，即Flash MX 2004。Flash动画的应用范围比较广泛，从网站广告、作品展示、教学演示、动画MTV、网页设计到游戏制作，Flash都能胜任。Flash MX 2004的启动画面如图1.1.1所示。

利用Flash创作时，用户是在Flash文档（即保存时文件扩展名为.flg的文件）中进行编辑的。在发布时会创建一个扩展名为.swf的文件。



利用Flash MX 2004可以在网络中创建网页广告、网站动画标志和带有同步声音的动画，甚至还可创建功能完备的Web站点。由于Flash动画主要由矢量图形组成，因此其下载速度很快，并且可根据浏览者的屏幕尺寸自由缩放。以下介绍Flash与其他动画制作软件相比到底有哪些优点。



图1.1.1 Flash MX 2004的启动画面



(1) 矢量图形格式。矢量图形的Flash动画尺寸可以随意调整缩放，且不会影响图形文件的大小和质量。Flash只要用少许向量数据就可以描述一个复杂的对象，它所占用的存储空间只有位图的几千分之一。一张普通软盘通常可存储不少Flash动画，这与我们在其他软件中做的动画需要放入光盘形成鲜明的对比，因此，Flash动画非常适合在网络上使用，这正是其迅速普及的重要原因。





(2) 支持交互。**Flash**支持文字、动画、声音以及交互功能，具有强大的多媒体编辑能力，并且可以直接生成主页代码。交互设计赋予用户更多的主动权，可以随心所欲地控制动画，使用户在**Flash**中可以随意创建按钮、菜单、多级弹出式菜单、复选框以及复杂的交互式动画。

(3) 图形绘制。**Flash**具有强大的图形绘制功能，它能产生翻转、拉伸、擦除、倾斜/变形等效果，还可以将图形分散成许多单一的元素进行编辑，并且可以改变其颜色和尺寸大小。





(4) 声音编辑。**Flash**完全可以采用**MP3**压缩方式输出音频，在保证声音质量的同时保持文件有较小的尺寸，令传送更快捷，同时占用更少带宽。

(5) 下载方便。**Flash**通过使用矢量图形和流式播放技术克服了目前网络传输速度慢的缺点。**Flash**影片是一种准“流”形式文件。流式技术允许用户在动画文件全部下载完之前播放已下载的部分。



二、关于Flash Player

默认情况下，运行用户创建的应用程序的Macromedia Flash Player 7随Flash一起安装。Flash Player确保可以在最大范围内，在各种平台、浏览器和设备上以相同的方式查看和使用所有swf文件内容。





Macromedia Flash Player与每个主要合作伙伴（包括Microsoft, Apple, Netscape, AOL）的产品一起发布，从而为世界范围内数以亿计的用户即时提供丰富多彩的内容和应用程序。如果需要使用，任何用户都可以免费获得Flash Player，用户可以在Macromedia Flash Player下载中心获得最新版本的Flash Player。

三、Flash特点

由于Flash的功能比一般HTML语言强大，因此，用Flash建立网站将成为网站的典范。Flash的具体特点如下：





(1) **Flash**可以生成高质量的离线交互作品，使用户不必安装浏览器就能浏览**Flash**的内容。即**Flash**附带着一个免费的离线播放器，这个离线播放器的文件非常小，可以将它和**Flash**生成的作品一起放在删存盘中，这样可以生成一个不需要单独安装就能独立播放的演示程序。当然，也可以将更大、更复杂的演示程序放在一张**CD-ROM**上，让它独立播放。

(2) **Flash**所输出的文件可以被高档的图形软件所接受，专业人员可以在其中对图形作品做进一步的加工和完善。

