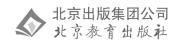
越玩越聪明的智力游戏 开发大脑潜力

徐井才 主编

北京教育出版社









第一部分 开发大脑潜能的发散思维游戏

53



第一部分 开发大脑潜能的发散思维游戏	6
Ⅰ. 巧挪硬币	
a. 交換时针和分针	•
3. 巧移棋子	•
4. 道路畅通	5
5. 连接断桥	•
6. 一秒移动	•
7. 过河	•
B. 灯泡 ············ 7	M
9. 旅行家的话	
ID. "二"的妙用 ····································	0 0 0 0
11. 相信不相信	• • •
I2. 杂志页数 ······ ID	0 0 0 0
13. 足球	• • •
14. 排队	* * *

越玩越聪明的国家的政策开发大脑潜能。

53

53

0/0

15.	几只小猫		
١6.	物品数量		15
17.	最大的整数	ξ	15



. –	
	. 几只小猫 ····································
	· 物品数量 ····································
17	智勇闯关
19	. 入睡妙招
9	. 赛马
20	. 相映成趣
21	· 箱子不见了
22	. 奇怪的家庭
23	. 长度
24.	. 烂摊子
25	. 标签的作用
26	. 表的时间
27	. 数行人
29.	. 刀切豆腐
29,	・礼物
30	
ЗI	・写字
32	. 展开的图形
33	• 抛西瓜 大脑风暴
34	. 比面积
35	. 另类的士兵
36	. 奇怪的线



34.	比面积		 	 		•••••	 	 	···· i	23
35 .	另类的日	ŁĘ.	 	 			 	 	···· i	24
36.	奇怪的线	戋	 	 			 	 	···· i	25
				A	3					

43

37.	机票的问题	26
39.	匪夷所思	27
39.	员工	29
Ч□.	总赢的游戏	29
41.	判断图形	29
42.	判断照片	29
43.	判断数值	30
44.	奇特的算式	30

第二部分 开发大脑潜能的图形思维游戏



	(n	C	X
•••				
37.	机票的问题		··· 26	
39.	匪夷所思		27	•
39.	员工		29	• •
40.	总赢的游戏		29	•
41.	判断图形		29	•
42.	判断照片		··· 29	•
43.	判断数值		··· 30	•
44.	奇特的算式		··· 30	•
在马	第二部分 开发大脑潜能的图形思维	主游	X É	• • •
				•
	9			•
	初级演练			
45.	回忆选图		··· 32	
46.	胜算几何		32	•
47.	哪个与众不同		33	
49.	切正方形		33	
49.	找出错误图形		34	
50.	填方格		··· 35	•
51.	填数字符号		··· 35	•
52.	观察正方形		··· 36	
53.	摆正方形		··· 36	•
54.	等式变换		··· 37	
55.	重摆图形		··· 37	•
56.	方格内的偶数游戏		··· 39	• •
	6. 2.3			i
•••		••••	1	· · · · · · · ·
			M	T
				17

越玩越聪明的官员都没有发大脑潜能。

53

53

0/0

57. 找出部件	З	5
58. 计算距离	З	9
59. 和值最大	З	9
60.特殊的图	ч	
61.图形组合	ч	
62. 不需要的图	图形	I
63. 六分月牙	ч	I
码 谁的路短	ч	2
65. 相似图形	ч	2
66. 相同的立7	方体	3
67.黑白字母	ч	3
68. 死亡率最高	<u></u> ····································	니

.



59. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 65. 66.	图形组合 不需要的图形 六分月牙 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	•
59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 65. 66.	和值最大 特殊的图 图形组合 不需要的图形 六分月牙 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	•
60. 61. 62. 63. 64. 65. 65. 66.	特殊的图 图形组合 不需要的图形 六分月牙 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	•
61. 62. 63. 64. 65. 66. 67.	图形组合 不需要的图形 六分月牙 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	•
62. 63. 64. 65. 66.	不需要的图形 六分月牙 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	•
63. 64. 65. 66.	 六分月牙 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高 	•
64. 65. 66. 67.	 谁的路短 相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高 	•
65. 66. 67.	相似图形 相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	•
66. 67.	相同的立方体 黑白字母 死亡率最高	
67.	黑白字母 死亡率最高 	•
	死亡率最高	•
69.		•
< D	除夕贴对联	
69. 70.	排图规律	
70. 71.		
72.	回 图 案 ·······	
	回回案 变正方形	
	一分为四 ····································	
	填砖	
	500 万切蛋糕 ····································	
	快速印字 ······	
	下坠的花盆	
	你能喝多少瓶汽水	
	翻硬币	
	多少个三角形 ····································	
•11		

43

92.	硬币		 	 	 	54
93.	图形识别		 	 	 	54
94.	去掉正方用	ē	 	 	 	55
85.	巧拼图形		 	 	 	55
96.	倒置镜像		 	 	 	56
97.	反向运动的	的鱼和猪	 	 	 	56



₽.硬币
B. 图形识别 ······ 54
昀. 去掉正方形
55. 巧拼图形
16. 倒置镜像
87. 反向运动的鱼和猪 ······ 56
大脑风暴
⊞. 特殊的月份
的. 奇怪的鸟
90. 对应图形
미. 图形选择 59
№. 数字整队
吗. 变三角
멖. 清点三角形
95. 圆中圆
℡,移动火柴
97. 巧记书名 62
℡. 不同的箭头 紀
며. 找猫尾
Ⅰ□□.开环铁金链
IDI. 平分图形
102. 工具平面图
103. 吝啬鬼的把戏 ······ 65
IEB. 吝啬鬼的把戏 ······ 65
5, 9 2



53

53

0/0

开发大脑潜能的逻辑思维游戏



角	三部分 开发大脑潜能的逻辑思维派
	初级演练
104.	
105.	分玩具熊
106.	爬楼梯
107.	外国人与中国人
109.	激发想象力
109.	失误的程序员
110.	停车次数
111.	汽车的怪事
112.	推测日期
113.	怎么过桥
4.	三只八哥
115.	等电车
116.	电话线路
117.	拼地毯
119.	掉落的台球
119.	钻石
120.	加薪事件
121.	输与赢
122.	技术高超的化装师
123.	寻找真凶
니그니	谁看了足球赛

125.	青蛙跳高	36
126.	展开三棱柱	36
127.	填人名	37
129.	嫌疑犯 ······ E	39



	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	25. 青蛙跳高 ······	
	26. 展开三棱柱 ····································	
	27. 填人名	
	≌∃. 嫌疑犯	님님
	智勇闯关	
١	역. 不破的鸡蛋 ······	99
13	▣□. 分辨姐妹 ······	90
13	31. 字列续排	90
13	32. 购物	91
13	33. 花朵的数量	91
13	判. 没有降落伞	92
13	35. 谁说了假话	92
13	36. 游泳冠军	93
13	37. 勇敢的探险家	믹닉
13	⊞. 太平洋里的鲸鱼	95
13	円. 吞蛋险送命	96
۱۲	..	96
۱۲	Ⅱ.细菌分裂	97
۱۲	₽. 字母图形	97
١٢	归. 无限大	99
١٢	-14. 制作模型	99
۱۲	-15. 识图记忆	99
١٢	临 骗人的话	
۱۲	-17. 巧妙交错	
١٢	·B. 老实的骗子 ······	101
	6 21.3	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
54		- St
	M	- 2/~

越玩越聪明的官员都没有发大脑潜能。

53

53

0/0

49. 打电话	I DZ
50. 变漂亮	I DE
51. 一笔画成	I DE
52. 投篮	
53. 显示时间	ᅵᄆᄔ
54. 朱丽叶的年龄	1 🗆 5
55. 移硬币	
56. 狗几岁了	
57. 捉老鼠	106
58. 比赛的方法	107



•••		
	49.	打电话
	150.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	151.	一笔画成
	152.	投篮
	153.	显示时间
	154.	朱丽叶的年龄
	155.	移硬币
	156.	狗几岁了
	157.	捉老鼠
	159.	比赛的方法
		哥哥是谁
	160.	一封信
	161.	谁是老大
	162.	宫殿里的姑娘
	163.	皇妃与侍女
	164.	有多少土
	165.	乌与木柱
	166.	约翰到达的时间
	167.	圆柱体
	169.	添字
		找出口
		摔不伤的人
	171.	过桥洞
	172.	外星人的试验
		0 233

• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
173. 究竟出了什么问题	119 120 121 122 123 123 124 125 126 126 126 128 129 129 129 129 129 129 129 129
I74. 吉他换口琴 ······	120
75. 多少颗糖	121
Ⅰ76. 推算Ⅰ978 ·····	121
177. 聪明的探秘者	155
178. 闯关	123
I 79. 如何看到脸 ······	123
188. 移动汽车	124
181. 自杀的探长	125
IB2. 快速记忆 ·······	126
183. 最安全的位置	126
第四部分 开发大脑潜能的创新思维游戏	
	•
初级演练	
IBH. 移动棋子 ·····	129
IB5. 巧打绳节 ·····	129
IB6. 骰子布局 ·····	129
187. 正六角形	129
188. 下一个图形的样子	
189. 拔腿就跑的猫 ·····	IBD
190. 一箭四落	IEI
191.影子	132
192.没有颜色的世界	
- 6 9 ^{1,2}	
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
	M

日 录

第四部分 开发大脑潜能的创新思维游戏



194.	移动棋子			 			••••	 	••••	 • • •	• • •	• • •	 	159
195.	巧打绳节			 			••••	 	••••	 	•••	•••	 	153
196.	骰子布局			 			••••	 	••••	 			 	129
197.	正六角形			 			••••	 	••••	 			 	129
199.	下一个图形	ຳ的样	子	 			••••	 	•••	 			 	I 30
199.	拔腿就跑的]猫		 			••••	 	••••	 	•••		 	I 30
190.	一箭四落			 			••••	 	••••	 			 	III
191.	影子			 			••••	 	••••	 			 	132
192.	没有颜色的	1世界		 • • • •	••••	••••	••••	 	•••	 	•••		 	I 33

越玩越聪明的官员都没有发大脑潜能。

53

53

0/0

193.蚂蚁为什么	没有死	 	 	 133
1941. 坐火车 …		 	 	 134
195. 准备时间		 	 	 I 35
196. 向左向右走	ξ	 	 	 I 35
197. 冷的牛奶		 	 	 136
198. 散步的字母	£	 	 	 136
199.不一样的时	け钟 ·····	 	 	 I 37
200. 穿过森林		 	 	 I 37
201.正确图形		 	 	 139
202. 智取宝石		 	 	 135
203. 规律推图		 	 	 139



193.	蚂蚁为什么没有死	
94.	坐火车	
195.	准备时间	
196.	向左向右走	
197.	冷的牛奶	
99.	散步的字母	
99.	不一样的时钟	
200.	穿过森林	
201.	正确图形	
202.	智取宝石	
203.	规律推图	
귀미니		
	跳伞训练 怎样走才能抵达终点	
205.	怎样走才能抵达终点	
205. 206.	怎样走才能抵达终点 一次通过	
205. 206. 207.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎	
205. 206. 207. 209.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案	
205. 206. 207. 209. 209.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕	
205. 206. 207. 209. 209. 210.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕	
205. 206. 207. 209. 209. 210. 211.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕 请病假	
205. 206. 207. 209. 209. 210. 211. 212.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕 请病假 相同的骰子	
205. 206. 209. 209. 210. 211. 212. 213.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕 请病假 相同的骰子 吃羊的狼	
205. 206. 207. 209. 210. 211. 212. 213. 214.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕 请病假 相同的骰子 吃羊的狼 实际的时间	
205. 206. 207. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215.	怎样走才能抵达终点 一次通过 换轮胎 拼图案 巧分蛋糕 ····································	

리고 独木桥	147
218. 补充图案	147
리며 怎么过桥	149
220. 符号与数字	149



••••		
	独木桥	
	补充图案	147
	怎么过桥	149
550,	符号与数字	149
	大脑风暴	
221.	体积会增加多少	149
222.	有多少种走法	150
552	该填什么符号	150
224.	握手	151
225.	转换方向	152
226.	奇怪的东西	152
227.	推谁下去	153
229.	分油	154
229.	有规律的图	154
230.	称量溶液	155
231.	相同的符号	155
232.	黑球的落点	156
	反弹	156
234.	突然没油了	157
235.	圣诞老人的工作	159
236.	架桥	159



开发大脑潜能的数学思维游戏



第	五部分	开发大脑潜能的数学思维游
		初级演练
237.	求面积	
239.	不平行	
239.	快乐的数字	
240.	恢复等式 …	
241.	运酒	
242.	要跳多少步	
243.	周末生活 …	
244.	表示数字 …	
245.	比赛的人数	
246.	猜出新号码	
247.	填入数字 …	
		智勇闯关
249.	找规律, 填数	☆字
249.	图形推理 …	
250.	四人头像 …	
251.	喝了多少杯咖	四啡
252.	报错时的钟	
253.	投资问题	



249.	找规律, 填数字	166
249.	图形推理	166
250.	四人头像	167
251.	喝了多少杯咖啡	167
252.	报错时的钟	169
253.	投资问题	169

254.	填数字		169
255.	月亮游戏		170
256.	青蛙		171
257.	谁的可能性大?		172
259.	密码破译		173
259.	奇怪的生日		173
260.	相同的时刻		174
261.	种蘑菇		175
	大脑风暴		
262.	邮票有几枚		176
263.	格子中的数字		176
264.	卖西瓜		177
265.	记忆分辨		177
266.	有胜有负		179
267.	抓果冻		179
269.	奇妙六圆阵		190
269.	列算式		190
	参考答案		
第-	一部分 开发大脑潜能的发散		
思约	准游戏	•••••	191
	二部分 开发大脑潜能的图形		
	推游戏······	•••••	194
	5913		



262.	邮票有几枚	176
263.	格子中的数字	176
264.	卖西瓜	177
265.	记忆分辨	177
266.	有胜有负	179
267.	抓果冻	179
269.	奇妙六圆阵	190
269.	列算式	1 90

第一部分	开发大脑潜能的发散			
思维游戏…		191		
第二部分	开发大脑潜能的图形			
思维游戏…		194		



第三部分 开发大脑潜能的逻辑 第四部分 开发大脑潜能的创新 第五部分 开发大脑潜能的数学 리머니

14

43



57

开发大脑潜能的发散思维游戏

本部分是教育专家为培养孩子的发散思维而设置的 游戏题。这些题目能让孩子的观察能力、抽象思维能 力得到进一步的提高,既能在这些游戏中体会到很大 乐趣,也能学到很多的知识,使观察能力上一个新的 台阶。 Σì