



全国最畅销计算机等考辅导用书，销量超过 **500万册**，位列第一

全部上机题源自题库真题，最全最新题库，海量试题，自动评分

上机 **45** 套试题命中率 **全国第一**



全国计算机等级考试

二级Java语言

新版上机题库

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

编

2011年3月考试专用



金版电子出版社

电子科技大学出版社

全国计算机等级考试 二级 Java 语言新版上机题库

(2011 年 3 月考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

编

金版电子出版社



电子科技大学出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

全国计算机等级考试—— 二级 Java 语言新版上机题库/全国计算机等级考试命题研究中心, 天合教育金版一考通研究中心 — 成都: 电子科技大学出版社, 金版电子出版社
2010. 4
ISBN 978-7-5647-0465-0

I. 计… II. 天… III. JAVA 语言—程序设计—水平考试—
习题 IV. TP312—44
中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 046508 号

内 容 简 介

2011 年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本书为考生提供了必须掌握的相关知识点及详细解析的上机考试各种题型。

本书为开发组根据考试大纲及历年考试真题为参考精心设计开发,具有很强的针对性,并结合大纲特点,给出重点,次重点的题型,题量庞大。同时,随书配有上机光盘,可为考生提供真实的模拟环境,既方便考生使用,也为考生提供了从基础到冲刺阶段的最佳学习方案。

计算机等级考试 二级 Java 语言新版上机题库

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心

出 版: 电子科技大学出版社(成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮编: 610051)
策划编辑: 张 鹏
责任编辑: 张 鹏
主 页: www.uestcp.com.cn
电子邮箱: uestcp@uestcp.com.cn
发 行: 新华书店经销
印 刷: 北京市通县华龙印刷厂
成品尺寸: 210mm×285mm 印 张: 12.5 字 数: 389 千字
版 次: 2010 年 4 月第一版
印 次: 2010 年 10 月第二次印刷
书 号: ISBN 978-7-5647-0465-0
定 价: 26.00 元

版权所有 侵权必究

本社发行部电话: 028-83202463; 本社邮购电话: 028-83208003。
本书如有缺页、破损、装订错误, 请寄回印刷厂调换。

前言

全国计算机等级考试(NCRE)从1994年由教育部考试中心推出以来,历经10余年,共组织了近20次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的道路。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人員精心编写了本丛书。本丛书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些较新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本丛书由笔试和上机部分组成,如配套使用,可取得更好的复习效果,提高考试通过几率。

一、笔试试卷

1. 标准模拟试卷:笔试试卷中含有5套标准的模拟试卷,突出基础知识与考试重点,题目讲解深入、透彻,内容循序渐进,条理清晰,为广大考生提供了第一手复习资料。

2. 考前冲刺试卷:笔试试卷含有2套考前冲刺试卷,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究历年真题,总结命题规律和发展趋势的基础上,按照简编精华的取舍标准精心选编。无论在形式上,还是在难度上,都与真题一致,是考前冲刺强化训练的最佳选择。

3. 专家预测试卷:本丛书编写组邀请了专门研究计算机等级考试的经验丰富的专家,包括从事全国计算机等级考试试题研究人員和等级考试第一线的命题研究、教学、辅导的老师对本书进行指导,重点难点突出,高频考点、典型题型解析详尽,能给考生带来很多收获。

4. 历年真题:本丛书含有新大纲改动后的2009年与2010年真题,真题有助于考生熟悉等级考试的出题形式,把握考试的难度,更好地把握备考的重点,是我们为考生提供的最好的参考资料。

二、上机题库

1. 实战演练,全真模拟:从登录、答题到交卷、评分,都与等级考试形式完全一样,实战训练、考试模拟完全模拟真实的考试环境,是考前实战训练的最佳选择。

2. 智能评分,精确标准:由对考试有多年研究的专业教师精心编写的智能评分系统,使模拟效果更接近于真实的考试现场,更进一步锻炼考生的考试技能和应试心态。

3. 举一反三,高效实用:真考题库针对有限的题型及考点设了大量的考题。本丛书光盘从题库中抽取全部典型题型,将复杂问题简单化,提高备考效率。

4. 专家解析,详尽易懂:本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

如果您在学习过程中有更好的意见和建议,请与我们联系,共同商讨。在编写过程中,难免有不妥之处,恳请读者批评指正。

本书编写组

目 录

第一章 考试大纲

第二章 上机考试试题

第 1 套	上机考试试题	3
第 2 套	上机考试试题	5
第 3 套	上机考试试题	9
第 4 套	上机考试试题	13
第 5 套	上机考试试题	18
第 6 套	上机考试试题	20
第 7 套	上机考试试题	22
第 8 套	上机考试试题	24
第 9 套	上机考试试题	28
第 10 套	上机考试试题	33
第 11 套	上机考试试题	36
第 12 套	上机考试试题	41
第 13 套	上机考试试题	45
第 14 套	上机考试试题	50
第 15 套	上机考试试题	53
第 16 套	上机考试试题	57
第 17 套	上机考试试题	61
第 18 套	上机考试试题	65
第 19 套	上机考试试题	69
第 20 套	上机考试试题	74
第 21 套	上机考试试题	78
第 22 套	上机考试试题	82
第 23 套	上机考试试题	85
第 24 套	上机考试试题	89
第 25 套	上机考试试题	94
第 26 套	上机考试试题	96

第 27 套	上机考试试题	101
第 28 套	上机考试试题	105
第 29 套	上机考试试题	108
第 30 套	上机考试试题	113
第 31 套	上机考试试题	116
第 32 套	上机考试试题	119
第 33 套	上机考试试题	121
第 34 套	上机考试试题	125
第 35 套	上机考试试题	129
第 36 套	上机考试试题	131
第 37 套	上机考试试题	136
第 38 套	上机考试试题	139
第 39 套	上机考试试题	142
第 40 套	上机考试试题	145
第 41 套	上机考试试题	150
第 42 套	上机考试试题	152
第 43 套	上机考试试题	156
第 44 套	上机考试试题	160
第 45 套	上机考试试题	163

第三章 上机试题答案与解析

第 1 套	上机试题答案与解析	169
第 2 套	上机试题答案与解析	169
第 3 套	上机试题答案与解析	170
第 4 套	上机试题答案与解析	170
第 5 套	上机试题答案与解析	171
第 6 套	上机试题答案与解析	171
第 7 套	上机试题答案与解析	172
第 8 套	上机试题答案与解析	172
第 9 套	上机试题答案与解析	173



第 10 套	上机试题答案与解析	173	第 28 套	上机试题答案与解析	182
第 11 套	上机试题答案与解析	174	第 29 套	上机试题答案与解析	183
第 12 套	上机试题答案与解析	174	第 30 套	上机试题答案与解析	183
第 13 套	上机试题答案与解析	175	第 31 套	上机试题答案与解析	184
第 14 套	上机试题答案与解析	175	第 32 套	上机试题答案与解析	184
第 15 套	上机试题答案与解析	176	第 33 套	上机试题答案与解析	185
第 16 套	上机试题答案与解析	176	第 34 套	上机试题答案与解析	185
第 17 套	上机试题答案与解析	177	第 35 套	上机试题答案与解析	186
第 18 套	上机试题答案与解析	177	第 36 套	上机试题答案与解析	186
第 19 套	上机试题答案与解析	178	第 37 套	上机试题答案与解析	187
第 20 套	上机试题答案与解析	178	第 38 套	上机试题答案与解析	187
第 21 套	上机试题答案与解析	179	第 39 套	上机试题答案与解析	188
第 22 套	上机试题答案与解析	179	第 40 套	上机试题答案与解析	188
第 23 套	上机试题答案与解析	180	第 41 套	上机试题答案与解析	189
第 24 套	上机试题答案与解析	180	第 42 套	上机试题答案与解析	189
第 25 套	上机试题答案与解析	181	第 43 套	上机试题答案与解析	190
第 26 套	上机试题答案与解析	181	第 44 套	上机试题答案与解析	191
第 27 套	上机试题答案与解析	182	第 45 套	上机试题答案与解析	191

第一章 考试大纲

基本要求

1. 掌握 Java 语言的特点,实现机制和体系结构。
2. 掌握 Java 语言中面向对象的特性。
3. 掌握 Java 语言提供的数据类型和结构。
4. 掌握 Java 语言编程的基本技术。
5. 会编写 Java 用户界面程序。
6. 会编写 Java 简单应用程序。
7. 会编写 Java 小应用程序(Applet)。
8. 了解 Java 的应用。

考试内容

一、Java 语言的特点和实现机制

二、Java 体系结构

1. JDK 目录结构。
2. Java 的 API 结构。
3. 开发环境设置。
4. Java 程序结构。

三、Java 语言中面向对象的特性

1. 面向对象编程的基本概念和特征。
2. 类的基本组成和使用。
3. 对象的生成、使用和删除。
4. 接口与包。
5. Java 类库的常用类和接口。

四、Java 简单数据类型及运算

1. 变量和常量。
2. 基本数据类型及转换。
3. Java 类库中对简单数据类型的类包装。
4. 运算符和表达式运算。
5. 数组和字符串。

五、Java 语言的基本语句

1. 表达式语句。
2. 条件语句。
3. 循环语句。
4. 注释语句。
5. 异常处理。

六、Java 编程技术基础

1. 线程的概念和使用。
2. 同步与共享。
3. 串行化概念和目的。
4. 串行化方法。
5. 串行化的举例。
6. 基于文本的应用。
7. 文件和文件 I/O。
8. 汇集(collections)接口。

七、编写用户界面程序

1. 图形用户界面。
2. AWT 库简介。
3. Swing 简介。
4. AWT 与 Swing 比较。

八、编写小应用程序(Applet)

1. 小应用程序概念。
2. 安全机制。
3. Applet 执行过程。
4. Applet 的图形绘制。
5. Applet 的窗口。
6. Applet 的工作环境。
7. Java Application 和 Applet。

九、Java 的应用

十、J2DK 的下载和操作

考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

上机题目类型要求:

1. 基本操作题。
2. 简单应用题。
3. 综合应用题。

第二章 上机考试试题



第 1 套 上机考试试题

一、基本操作题

本题的功能是输出字符串：“Welcome!”和表达式： $a/b=c$ ，以及输出：\\do something。

```
public class java1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(______);  
        System.out.println(______);  
        System.out.println(______);  
    }  
}
```

二、简单应用题

下面的程序中，有两个文本框，Input 和 Output，用户在 Input 文本框中输入字符串后回车，字符串会在 Output 文本框中出现。

```
import java.awt.*;  
import java.awt.event.*;  
public class java2 extends Frame {  
    public static void main(String args[]) {  
        java2 f = new java2(" java2");  
        Panel pan = new Panel();  
        f.init();  
    }  
    public java2(String str) {  
        super(str);  
    }  
    public void init() {  
        addWindowListener(new WindowAdapter() {  
            public void windowClosing(WindowEvent e) {  
                System.exit(0);  
            }  
        });  
        setSize(200, 200);  
    }  
}
```

```

setLayout(new FlowLayout());
final TextField tf1 = new TextField(20);
final TextField tf2 = new TextField(20);
final Label la1 = new Label(" Input:" );
final Label la2 = new Label(" Output:" );
tf1.addActionListener(_____ {
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
tf2.setText(_____);
}
});
add(la1);
add(tf1);
add(la2);
add(tf2);
setVisible(true);
}
}

```

三、综合应用题

本题的功能是展示四种不同的对话框。窗口中有四个按钮：“消息”、“输入”、“确定”和“选择”，点击任意一个按钮，就能弹出一个对应的对话框。其中，消息对话框只有一个提示信息和一个“确定”按钮，输入对话框有一个供输入的文本框和“确定”和“撤销”两个按钮，确定对话框中有一个提示信息 and 三个按钮“是”、“否”和“撤销”，而选择对话框中有一个提示信息 and 两个按钮“确定”和“取消”。

```

import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.*;

public class java3 extends JFrame implements ButtonSelecteActionListener
{
    JButton btnMessage = new JButton(" 消息 " );
    JButton btnInput = new JButton(" 输入 " );
    JButton btnConfirm = new JButton(" 确认 " );
    JButton btnOption = new JButton(" 选择 " );
    public java3()
    {
        super(" java3 ");
        btnMessage.addActionListener(this);
        btnInput.addActionListener(this);
        btnConfirm.addActionListener(this);
        btnOption.addActionListener(this);
        getContentPane().setLayout( new FlowLayout() );
        getContentPane().add(btnMessage);
        getContentPane().add(btnInput);
    }
}

```

```

getContentPane().add(btnConfirm);
getContentPane().add(btnOption);
addWindowListener(new WindowAdapter() {
    public void windowClosing(WindowEvent e) {
        System.exit(0);
    }
});
}

public static void main(String args[])
{
    java3 fr = new java3();
    fr.pack();
    fr.setVisible(true);
}

Public void actionPerformed(ActionEvent e)
{
    Object[] opt = {" 确认" ," 取消" };
    JButton instance=(JButton)e.getObject();
    if( instance == btnMessage )
        JOptionPane.showMessageDialog(this," 消息对话框" );
    else if( instance == btnInput )
        JOptionPane.showInputDialog(this," 输入对话框" );
    else if( instance == btnConfirm )
        JOptionPane.showConfirmDialog(this," 确认对话框" );
    else
        JOptionPane.showOptionDialog(this," 选择对话框" ," 选择" ,JOptionPane.YES_OPTION,
        JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,null,opt,opt[1]);
}
}

```



第 2 套 上机考试试题

一、基本操作题

本题随机产生若干字母(A~Z 间),直到出现字母 Q 停止。

```

public class java1{
    public static void main(String[] args) {
        _____;
        do{
            c=(char)(_____);

```

```

        System.out.print(c+" ");
    }while(______);
}
}

```

二、简单应用题

本题用复选框来控制字体的显示,窗口中有一个标签和两个复选按钮,这两个复选按钮分别对应的字体的两个特点:加粗和倾斜,任意选中一个按钮或两个都选中,标签上的字符串就显示对应的字体。

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

class CheckBoxFrame extends JFrame implements ActionListener{
    public CheckBoxFrame(){
        setTitle(" CheckBoxTest");
        setSize(300, 200);
        addWindowListener(new WindowAdapter(){
            public void windowClosing(WindowEvent e){
                System.exit(0);
            }
        });
        JPanel p = new JPanel();
        bold = addCheckBox(p, " Bold");
        italic = addCheckBox(p, " Italic");
        getContentPane().add(p, " South");
        panel = new CheckBoxTestPanel();
        getContentPane().add(panel, " Center");
    }

    public JCheckBox addCheckBox(JPanel p, String name){
        JCheckBox c = new JCheckBox(name);
        c.addActionListener(______);
        p.add(c);
        return c;
    }

    public void _____{
        int m = (bold.isSelected() ? Font.BOLD : 0) + (italic.isSelected() ? Font.ITALIC : 0);
        panel.setFont(m);
    }

    private CheckBoxTestPanel panel;
    private JCheckBox bold;
    private JCheckBox italic;
}

class CheckBoxTestPanel extends JPanel{

```

```

public CheckBoxTestPanel() {
    setFont(Font.PLAIN);
}

public void setFont(int m) {
    setFont(new Font(" SansSerif", m, 12));
    repaint();
}

public void paintComponent(Graphics g) {
    super.paintComponent(g);
    g.drawString(" The quick brown fox jumps over the lazy dog.", 0, 50);
}
}

public class java2 {
    public static void main(String[] args) {
        JFrame frame = new CheckBoxFrame();
        frame.show();
    }
}

```

三、综合应用题

本题的功能是用按钮来控制文本框中文本的颜色。窗口中有两个带有文字标题的面板“Sample text”和“Text color control”，窗口的底部还有一个复选按钮“Disable changes”。在“Sample text”面板中有一个带有字符串的文本框，而在“Text color control”面板中有三个按钮“Black”、“Red”和“Green”，并且每个按钮上都有一个对应颜色的圆。点击任意按钮，文本框的文本变成对应的颜色，如果选中“Disable changes”复选框，则三个颜色按钮变为不可用，如果取消选中复选框，则三个按钮变为可用。

```

import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class java3 extends JFrame {
    private JPanel upper, middle, lower;
    private JTextField text;
    private JButton black, red, green;
    private JCheckBox disable;

    public java3( String titleText ) {
        super( titleText );
        addWindowListener( new WindowAdapter() {
            public void
            windowClosing( WindowEvent e ) {
                System.exit( 0 );
            }
        });
        upper = new JPanel();

```

```

upper.setBorder(BorderFactory.createTitledBorder(" Sample text" ));
Upper.setLayout(new BorderLayout());
text = new JTextField(" Change the color of this text" );
upper.add( text, BorderLayout.CENTER );
middle = new JPanel();
middle.setBorder( BorderFactory.createTitledBorder(" Text color control" ));
middle.setLayout( new FlowLayout( FlowLayout.CENTER ));
black = new JButton(" Black",new ColorIcon( Color.black ));
black.addActionListener( new ButtonListener( Color.black ));
middle.add( black );
red = new JButton(" Red",new ColorIcon( Color.red ));
red.addActionListener(new ButtonListener( Color.red ));
middle.add( red );
green = new JButton(" Green",new ColorIcon( Color.green ));
green.addActionListener(new ButtonListener( Color.green ));
middle.add( green );
lower = new JPanel();
lower.setLayout( new FlowLayout( FlowLayout.RIGHT ));
disable = new JCheckBox(" Disable changes" );
disable.addItemListener( new ItemListener() {
    public void itemStateChanged( ItemEvent e ) {
        boolean enabled
            = ( e.getStateChange()
              == ItemEvent.DESELECTED );
        black.setEnabled( enabled );
        red.setEnabled( enabled );
        green.setEnabled( enabled );
    }
}
);
lower.add( disable );
Container cp = getContentPane();
cp.add( upper, BorderLayout.NORTH );
cp.add( middle, BorderLayout.CENTER );
cp.add( lower, BorderLayout.SOUTH );
pack();
setVisible( true );
}

class ButtonListener extends ActionListener{
    private Color c;
    public ButtonListener( Color c ) {

```

```

    this.c=c;
}
public void actionPerformed((ActionEvent e) {
    text.setForeground( c );
}
}

class ColorIcon implements Icon {
    private Color c;
    private static final int DIAMETER = 10;
    public ColorIcon( Color c ) {
        c=c;
    }

    public void paintIcon( Component cp, Graphics g,
        int x, int y ) {
        g.setColor( c );
        g.fillOval( x, y, DIAMETER, DIAMETER );
        g.setColor( Color.black );
        g.drawOval( x, y, DIAMETER, DIAMETER );
    }

    public int getIconHeight() {
        return DIAMETER;
    }

    public int getIconWidth() {
        return DIAMETER;
    }
}

public static void main( String[] args ) {
    new java3( " java3" );
}
}

```



第 3 套 上机考试试题

一、基本操作题

本题的功能是用冒泡法对数组元素 $arr[] = \{30, 1, -9, 70\}$ 进行从小到大排列。冒泡法排序是比较相邻的两个元素的大小,然后把小的元素交换到前面。

```

public class java1{
    public static void main(String[] args) {

```

```

int i,j;
int arr[]={30,1,-9,70};
int n=_____ ;
for(i=0;i<n-1;i++){
    for(j=i+1;j<n;j++){
        if(arr[i]>arr[j]){
            int temp=arr[i];
            _____;
            _____;
        }
    }
}
for(i=0;i<n;i++)
    System.out.print(arr[i]+" ");
}
}

```

二、简单应用题

本题的功能是用按钮来控制文字的颜色。窗口中有三个按钮：“Yellow”、“Blue”和“Red”，它们分别对应文字标签中文本的颜色为黄色、蓝色和红色，点击任意一个按钮，文字标签中的文本就变成按钮对应的颜色。

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

class ButtonPanel extends JPanel implements ActionListener{
    public ButtonPanel(){
        yellowButton = new JButton(" Yellow");
        blueButton = new JButton(" Blue");
        redButton = new JButton(" Red");
        jl = new JLabel(" I am from China!" );
        add(yellowButton);
        add(blueButton);
        add(redButton);
        add(jl);
        yellowButton.addActionListener(this);
        blueButton.addActionListener(this);
        redButton.addActionListener(this);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent evt){
        Object source = evt.getSource();
        Color color = getForeground();
        if (source == yellowButton) color = Color. yellow;
    }
}

```



```

        else if (source == blueButton) color = Color. blue;
        else if (source == redButton) color = Color. red;
        _____;
        _____;
    }
    private JButton yellowButton;
    private JButton blueButton;
    private JButton redButton;
    private JLabel jl;
}

class ButtonFrame extends JFrame{
    public ButtonFrame(){
        setTitle(" exam_16");
        setSize(300, 200);
        addWindowListener(new WindowAdapter(){
            public void windowClosing(WindowEvent e){
                System. exit(0);
            }
        });
        Container contentPane = getContentPane();
        contentPane. add(new ButtonPanel());
    }
}

public class java2{
    public static void main(String[] args){
        JFrame frame = new ButtonFrame();
        frame. show();
    }
}

```

三、综合应用题

本题的功能是监听对于菜单项和工具条的操作。窗口中有一个菜单“Color”和一个工具体，菜单“Color”中有菜单项“Yellow”、“Blue”、“Red”和“Exit”，每个菜单项都有对应的图形，点击前三个颜色菜单项，主窗口就变成对应的颜色，点击“Exit”则退出程序。工具条上则有四个按钮，分别为三个颜色按钮和一个退出程序的按钮，点击任意一个颜色按钮，主窗口将变成按钮对应的颜色，点击退出程序按钮，则退出程序。

```

import java. awt. * ;
import java. awt. event. * ;
import java. beans. * ;
import javax. swing. * ;
public class java3
{
    public static void main(String[] args)

```