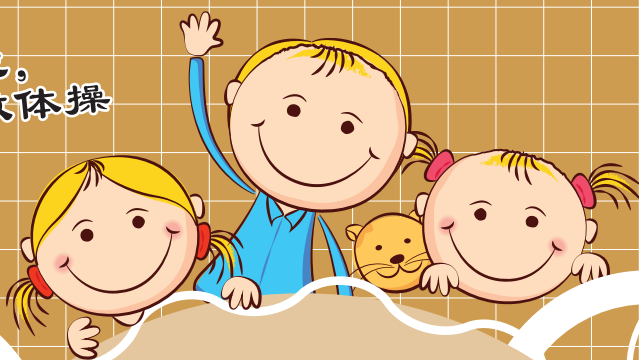




CONGMINGSHAONIANSIWEIZONGDONGYUAN

聪明·少年思维总动员

一起玩游戏，
让大脑做体操



我是 猜谜高手

WOSHICAIMI GAOSHOU

主编 李东



江西美术出版社

丛书简介

本套丛书开启“乐玩乐学”的思维训练大门，采用游戏形式充分调动读者的思考兴趣，每本图书都设立了一个思维训练主题，可以有针对性地提高个体的某项思维能力，从而帮助孩子强化自身所长，补充自身所缺，助力孩子的人生起跑！

图书在版编目(CIP)数据

我是猜谜高手 / 李东编著. - 南昌: 江西美术出版社, 2012. 6 (2013. 4 重印)
(聪明少年思维总动员)

ISBN 978 - 7 - 5480 - 1335 - 8

I. ①我… II. ①李… III. ①智力游戏—少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 135877 号

出品人 陈 政

责任编辑 刘 滢

封面设计 王 涛

责任校对 汪 丹

技术设计 北京瀚海盈创文化传播有限公司

企 划 北京恒源繁树文化传播有限公司

聪明少年思维总动员 我是猜谜高手

CONGMINGSHAONIANSIWEIZONGDONGYUAN; WOSHICAIMIGAOSHOU

编 著: 李 东

出版发行: 江西美术出版社

电 话: 010 - 59033781

地 址: 江西省南昌市子安路 66 号江美大厦 邮编: 330025

经 销: 全国新华书店

印 刷: 北京市雅迪彩色印刷有限公司

开 本: 170mm × 240mm 1/16

印 张: 6

字 数: 400 千

版 次: 2012 年 6 月第 1 版

印 次: 2013 年 4 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 978 - 7 - 5480 - 1335 - 8

定 价: 14.20 元

启事

本书由江西美术出版社出版, 未经出版者书面许可, 不得以任何方式抄袭、复制或节录本书的任何部分。

版权所有, 侵权必究

本书法律顾问: 江西豫章律师事务所 晏辉律师

赣版权登字 2012 - 400

Preface 前言



人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。具有超常思维能力的人，到哪里都是优秀的人。他们办事更高效，行动更果敢，更容易获得成功。

人的一生可以通过学习来获取知识，但思维训练从来都不是一件简单容易的事。爱因斯坦说过，想象力比知识更重要，是知识进化的源泉。爱因斯坦所说的想象力，即人的思维能力。思维能力的高低体现出一个人的智力水平。智力是人类进化的最高成就，人的智力潜能是无限的，而游戏是人的天性，在游戏中培养和锻炼人的思维能力，无疑是提高智力的一种极好方式。

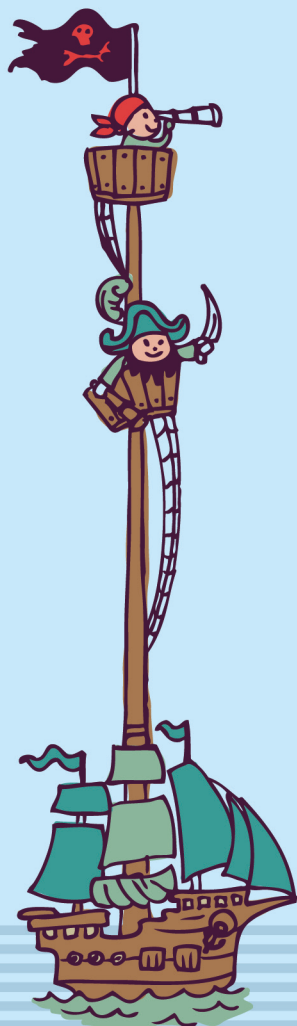
本套丛书贴合小学生的实际脑力、智力状况，从发散思维、创新思维、逻辑思维、缜密思维等方面出发，锻炼小学生的综合思维运用能力，兼具挑战性、趣味性与科学性。



Preface

丛书所设置的游戏内容丰富，形式活泼，难易适中。其中有令人迷惑不解的图形难题，多元有趣的数学谜题，思维缜密的侦探推理，考验动手能力的趣味实验，轻松幽默的猜谜和脑筋急转弯，想要挑战它们，孩子必须调动分析与综合、抽象与概括、联想与猜想等综合思维能力。通过解答这些思维谜题，让孩子在享受乐趣的同时，全面提升观察力、分析力、注意力、判断力、想象力、创造力、抽象思维等各方面的能力，充分挖掘左右脑的潜能，使孩子在做游戏的过程中收获快乐，收获智慧！

Contents 目录



第一章 新手上路 P1

 谜底揭晓 P33

第二章 高手过招 P37

 谜底揭晓 P70

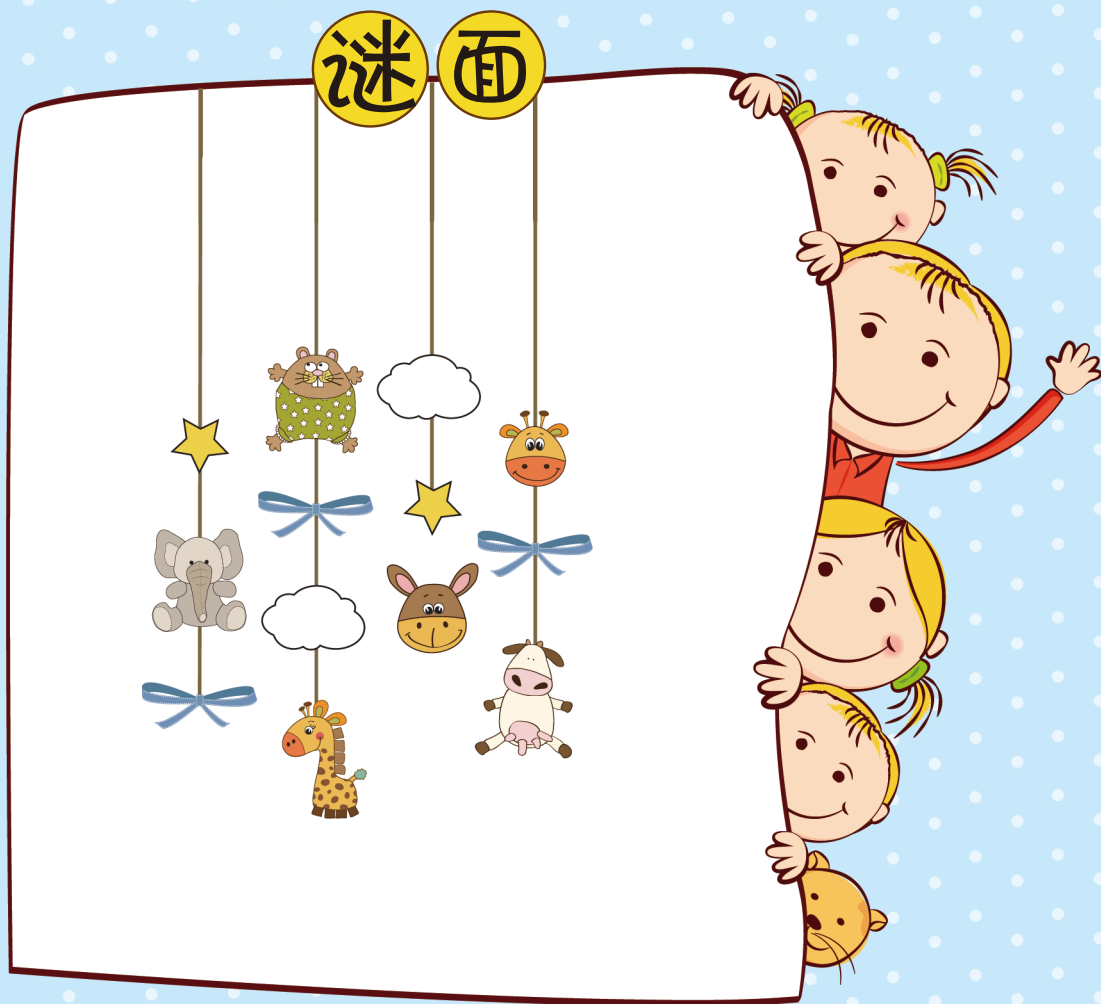
第三章 猜谜达人 P75

 谜底揭晓 P89

第一章

新手上路

谜面



谜语

001 两山相对又相连，中有危峰插碧天。（打一字）



002 南北安全，左右倾斜。（打一成语）

003 红娘子，上高楼，心里疼，眼泪流。（打一生活用品）

谜语

004 不是葱不是蒜，一层一层裹紫缎，说葱长得矮，说蒜不分瓣。（打一蔬菜）

005 硬舌头，尖嘴巴，不吃饭，光喝茶。（打一学习用品）



开心一刻

小强总是缠着爸爸给他讲故事：“爸爸，我要听故事。”

爸爸：“好，从前有一只乌龟……”

小强：“不好，我要听历史故事。”

爸爸：“好吧，在宋朝，有一只乌龟……”

谜语

006 王先生白姑娘，坐在石头上。（打一字）

007 一减一不是零。（打一字）

008 天上一只鸟，用线拴得牢，不怕大风吹，就怕细雨飘。（打一物品）



009 名字叫做牛，不会拉犁头，说它力气小，背着房子走。（打一动物）

古代猜谜故事

明朝时候，江西有个叫甘百川的贪财太守，人称五道太守，老百姓都很痛恨他。一年元宵节，当地百姓用白纸糊了一只旱地龙舟，船前面有两个人扮的狮子，口里各衔着一个大元宝。船旁站着五个道士，都歪戴着帽子。中央一个道士举着一根发黄的竹竿，仅竿头上有点青色。

这只船一出现，大家都哈哈大笑，只有甘百川自己不知道怎么回事。

原来，这是一出讽刺剧，一首隐语诗，一则哑谜。它暗藏着四句话：“好个白船（甘百川），两狮（司）都咬（要）钱；五道冠（官）不正，一竿（甘）青（清）不全。”

谜语

010 泥菩萨过江。（打一成语）

011 双喜临门。（打一地名）

012 椎子尾，橄榄头，最爱头尾壳内收，走起路来慢又慢，没谁比他更长寿。（打一动物）



谜语

013 八兄弟同赏月。（打一字）

014 高高个儿一身青，金黄圆脸喜盈盈，天天对着太阳笑，结的果实数不清。（打一植物）



脑筋急转弯

一个人有三根头发，为什么他还要剪掉一根？

答案：他想做三毛的哥哥

谜语

015 有硬有软，有长有宽。白天空闲，
夜晚上班。（打一生活用品）

016 哑巴吵架。（打一成语）

017 军舰出港。（打一地名）



谜语

018 一张大伞，飘在空中，落到
地上，跳出英雄。（打一物品）

019 白胖娃娃泥里藏，腰身细细
心眼多。（打一植物）

020 乌龟下楼梯。（打一成语）



谜语

021 有种鸟，本领高，尖嘴爱给树开刀，树木害虫被吃掉，绿化造林立功劳。（打一动物）

022 又白又软，罩住人脸。守住关口，防止传染。（打一生活用品）

谜语



023 架上爬秧结绿瓜，绿瓜顶上开黄花，生着吃来鲜又脆，炒熟做菜味道佳。（打一蔬菜）

024 秀才翘尾巴。（打一字）



开心一刻

妈妈：“小明，你去厨房看一下，看看电灯关上了没有。”

一会儿，小明回来了，说：“妈妈，厨房里黑咕隆咚的，什么都看不见。”



谜语

025 中间是火山，四边是大海。
海里宝贝多，快快捞上来。（打一日常用品）

026 四季青，巴掌大，用手摸，毛虫扎。（打一植物）



谜语

027 孔雀收屏。（打一三国人物）

028 瞎子吃馄饨。（打一成语）

029 两头尖尖相貌丑，脚手耳目都没有，整天工作在地下，一到下雨才露头。（打一动物）

谜语



030 平日不思，中秋想你。
有方有圆，又甜又蜜。（打一食品）

031 半青半紫。（打一字）

谜语

032 牵藤藤，上篱笆，藤藤开花
像喇叭，红喇叭，白喇叭，太阳出
来美如画。（打一植物）



033 头戴花冠乌中少，身穿锦袍好夸耀，尾巴
似扇能收展，尾羽开屏真俊俏。（打一动物）

脑筋急转弯

什么书买不到？

答案：遗书

谜语

034 白嫩小宝宝，洗澡吹泡泡，洗洗身体小，再洗不见了。（打一生活物品）

035 四季花开。（打一地名）

036 左边一个孔，右边一个孔，是香还是臭，问他他就懂。（打一人体器官）

037 秃子打伞。（打一成语）



开心一刻

物理老师在讲“惯性”这一课，一个学生在下面讲废话。
老师暗示了他一眼，可他仍旧我行我素。

老师：我刚才讲了什么内容？

学生：惯性。

老师：请你举个实例。

学生：刚才我在下面讲话，虽然您暗示了我一眼，但我没法马上停住，这就是惯性。

谜语

038 圆圆的身体皮儿薄，有红有绿颜色好，拴在线上随风舞，撒手高飞天上飘。

(打一物品)

039 拱手让人。(打一字)

040 四四方方一电器，里面外面都有人，里面想出出不来，外面想进进不去。(打一家电)



谜语

041 小小伞兵随风摆，飞到东来飞到西，飞到路边田野里，安家落户把根扎。(打一植物)

042 小小诸葛亮，独坐中军帐，摆下八卦阵，专捉飞来将。(打一动物)



谜语

043 有头没有尾，有角又有嘴。扭动它的角，嘴里直淌水。（打一日常用品）

044 一物生得真奇怪，腰里长出胡子来，拔掉胡子剥开看，露出牙齿一排排。（打一植物）

045 爬楼梯。（打一成语）

046 一人一张口，口下长只手。（打一字）



古代猜谜故事

明代的医学家李时珍有一次去拜访一位精通医学的隐士，走到一个三岔路口，不知该往哪条路上走，迎面来了一位樵夫。李时珍急忙上前问路，樵夫没有说话，只是跑到一块儿大石头的后面，露出脑袋看了看他，就离开了。

李时珍琢磨了好一会儿，才明白了樵夫的意思，后来顺利地找到了那位隐士。原来，“石”字上面露出个头，就变成“右”字，樵夫是让他走右边的那条路。