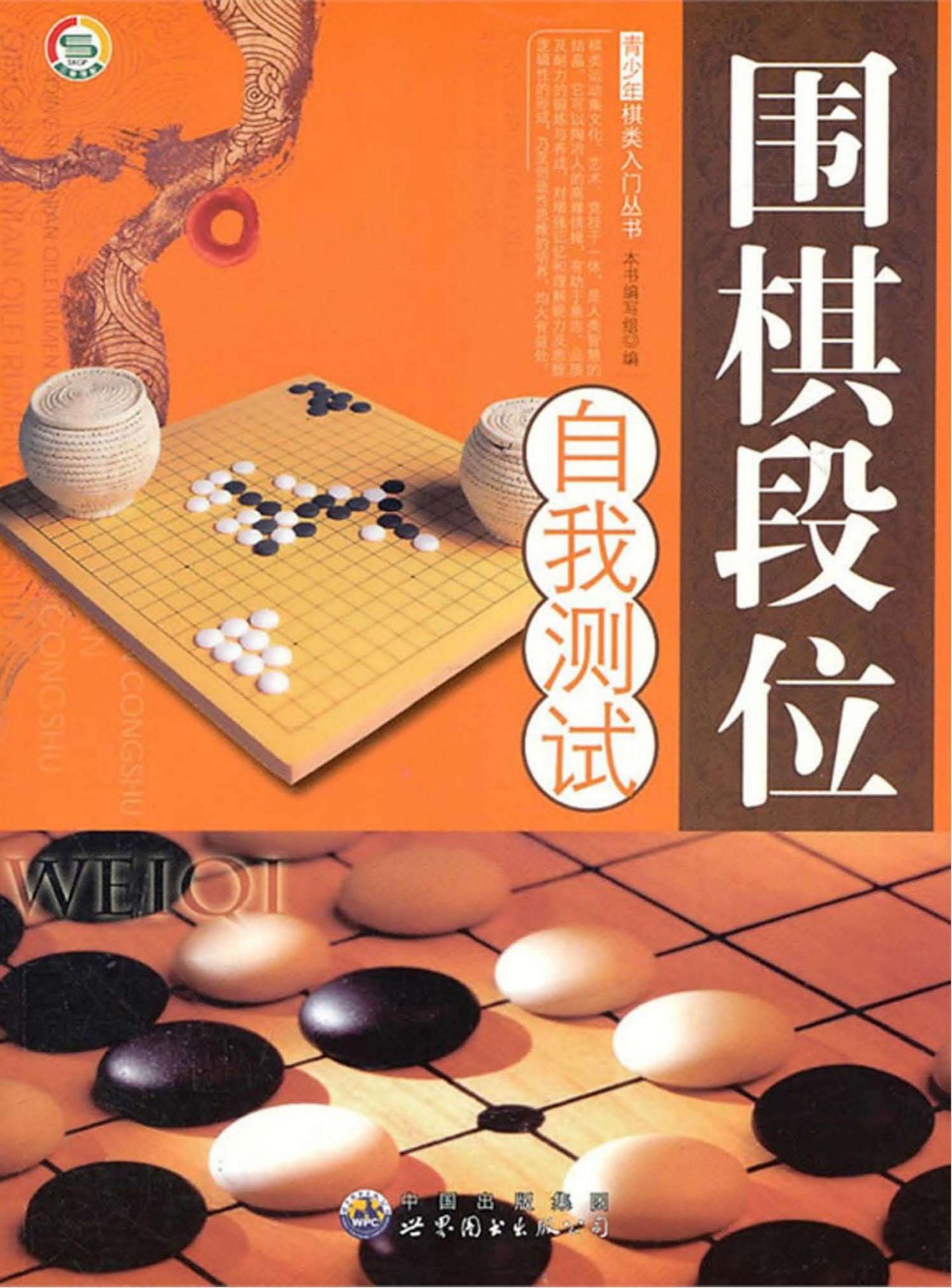


# 围棋段位

青少年棋类入门丛书 本书编写组 编  
棋类运动集文化、艺术、竞技于一炉，是人类智慧的结晶。它可以帮助培养人的高雅情操，有助于陶冶品德、毅力的锻炼与培养，对增强记忆和逻辑能力及思维创造性的影响，乃至情感色彩的培养，均大有益处。

自我测试



中国出版集团  
世界图书出版公司

## 图书在版编目 (CIP) 数据

围棋段位自我测试 / 《围棋段位自我测试》编写组 编. —广州 : 广东世界图书出版公司, 2010. 10  
ISBN 978 - 7 - 5100 - 1517 - 5

I. ①围… II. ①围… III. ①段 (围棋) - 棋题解答  
IV. ①G891. 3 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 196601 号

## 围棋段位自我测试

**责任编辑:** 冯彦庄

**责任技编:** 刘上锦 余坤泽

**出版发行:** 广东世界图书出版公司

(广州市新港西路大江冲 25 号 邮编: 510300)

**电 话:** (020) 84451969 84453623

**http:** //www. gdst. com. cn

**E - mail:** pub@gdst.com.cn, edksy@sina.com

**经 销:** 各地新华书店

**印 刷:** 北京燕旭开拓印务有限公司  
(北京市昌平马池口镇 邮编: 102200)

**版 次:** 2010 年 12 月第 1 版第 1 次印刷

**开 本:** 787mm × 1092mm 1/16

**印 张:** 13

**书 号:** ISBN 978 - 7 - 5100 - 1517 - 5/G · 0558

**定 价:** 25. 80 元

---

若因印装质量问题影响阅读, 请与承印厂联系退换。

## 前　　言

围棋是一项深奥无比而又妙趣横生的竞技运动。学棋的各个阶段，应该具有不同的基础知识和技巧。进行系统性的、全面的基本技术自我测试，对于准确把握自己的不足，有针对性地提高棋艺水平，是很有意义的。

这本综合性的围棋自测，从死活、对杀、应对、盘渡、手筋、布局和官子几个方面，让青少年在围棋的各个方面进行了一个系统的自测。通过测试，读者能够了解自己的棋艺处于一个什么样的水平，自己哪些方面还需要补充和提高，以增强整体的实力，促进自己的棋艺不断提高。

# 目 录

<b>第一章 死活自测 .....</b>	<b>1</b>	<b>封锁的应对 .....</b>	<b>55</b>
		<b>攻击的应对 .....</b>	<b>62</b>
<b>第二章 对杀自测 .....</b>	<b>11</b>	<b>第四章 盘渡自测 .....</b>	<b>69</b>
“扑”与“秤砣”.....	11	“飞渡”与“夹渡”.....	69
“尖”与“夹”.....	20	“扳渡”及其他 .....	78
“点” .....	27		
“立” .....	35	<b>第五章 手筋自测 .....</b>	<b>83</b>
“弃子”与“2、一”路.....	42	<b>第六章 布局自测 .....</b>	<b>133</b>
<b>第三章 应对自测 .....</b>	<b>46</b>	<b>第七章 官子自测 .....</b>	<b>191</b>
“断”的应对 .....	46		

# 第一章 死活自测

死活棋的判断和做活或者破眼，是围棋最基础的基本功。如果对于一块棋的死活判断不清，那就会造成不可估量的后果，轻则导致一块棋被杀，重则导致整盘棋胜负易手。在本章中请进行一些有关基本死活问题的自测。

## 自测 1

如图 1-1 所示，白怎样才能破掉黑棋下边的眼？

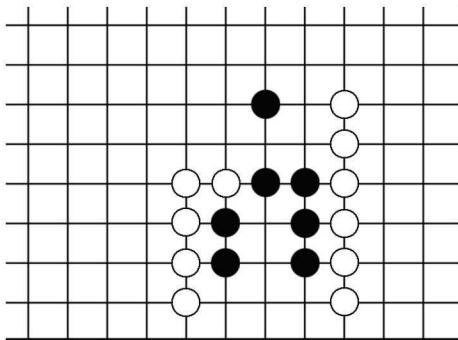


图 1-1

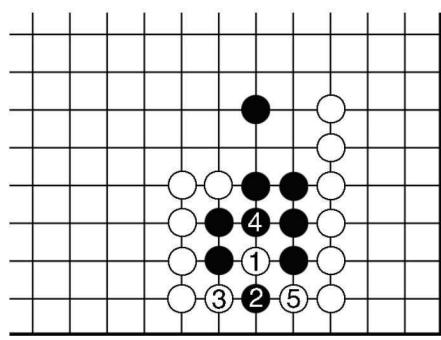


图 1-2

## 解答

如图 1-2 所示，白 1 挖是破眼常用的手段，黑 2 打，白就 3 打、5 卡，黑是假眼。黑若 3 立，则白 2 立，黑无法吃住白子做眼。

## 自测 2

如图 1-3 所示，让黑提掉白棋二子无疑是一个眼，那么白怎样才能破

掉黑棋的这个眼呢?

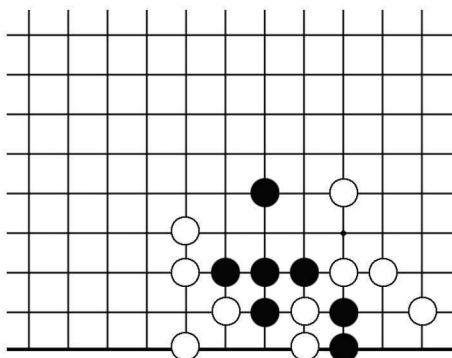


图 1 - 3

### 解答

如图 1 - 4 所示, 白 1 退是破眼的要着, 黑 2 提, 白再 1 位反提黑棋一子, 黑棋已经无法在下边做眼。

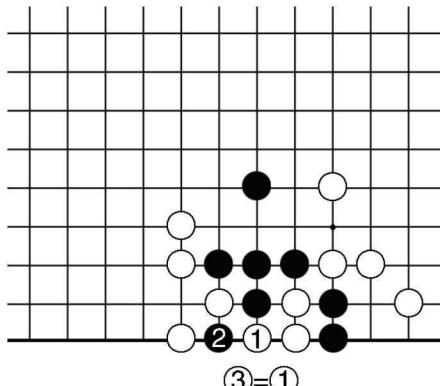


图 1 - 4

### 自测 3

如图 1 - 5 所示, 下边黑是一个后手眼, 白怎样才能破掉黑棋下边的眼?

## 解答

如图 1-6 所示，白 1 夹是破眼的要着，黑 2 长，白就 3 挡，黑 4 打，白先 5 长，再 7 退，黑 8 提，则白 9 扑，黑棋仍做不成眼。

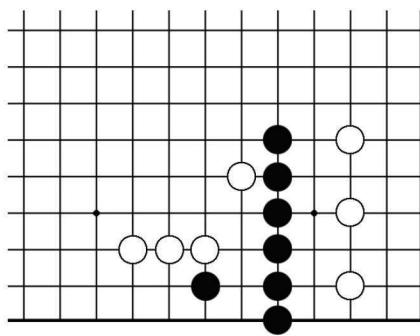


图 1-5

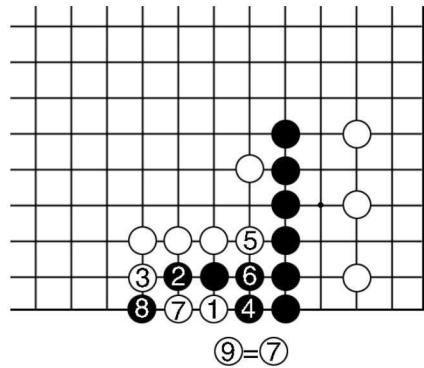


图 1-6

变化图，如图 1-7 所示，黑若 4 位打，则白可 5 挖，黑 6 提，白再 7 接，黑是假眼。

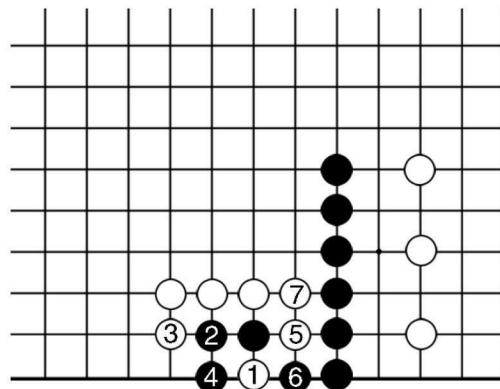


图 1-7

#### 自测 4

如图 1-8 所示, 判断一下, 黑棋在角上是否可以做出一个眼?

解答

如图 1-9 所示, 黑棋 1 立, 白 2 打, 黑再 3 曲多送一子, 白 4 提, 黑可在●位打, 吃住白棋三子, 黑提掉三个白子后是一个眼。

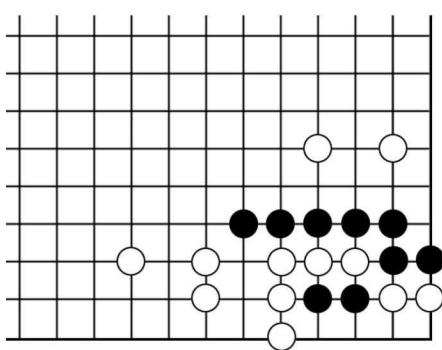


图 1-8

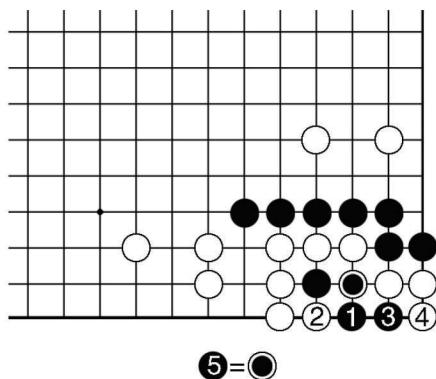


图 1-9

#### 自测 5

如图 1-10 所示, 白棋怎样才能破掉黑棋角上的眼? 注意不要成劫。

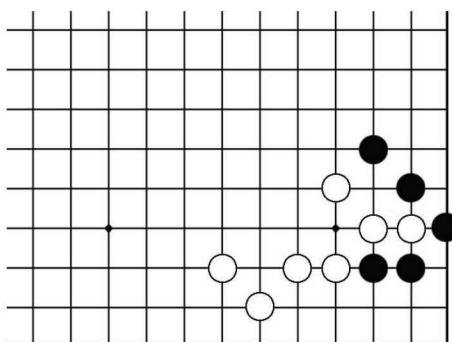


图 1-10

## 解答

如图 1-11 所示，白 1 深入角地，是破眼的要着。有二线白子接应，黑无法吃住白 1 一子。黑 2 扳，则白 3 夹，黑 4 打，白就 5 接，白可安全连回白 1 一子。

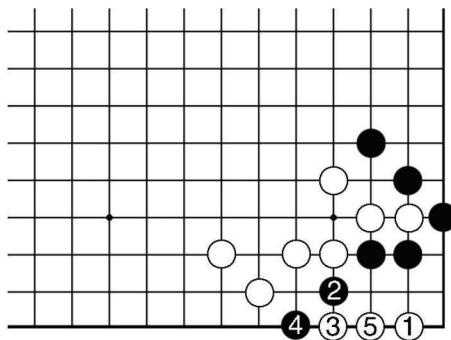


图 1-11

## 自测 6

如图 1-12 所示，白棋怎样走才能破掉黑棋下边的眼？

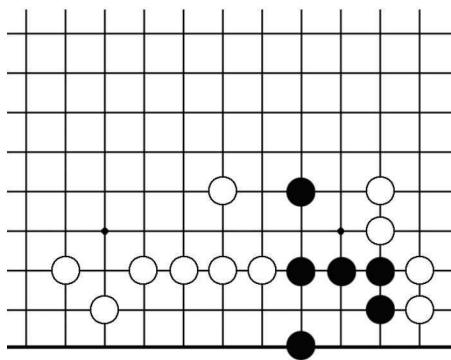


图 1-12

### 解答

如图 1-13 所示，白 1 靠是妙手，舍此无法破黑眼。黑 2 虎，则白 3 退，黑 4 长，白就 5 贴，黑仍做不成眼。

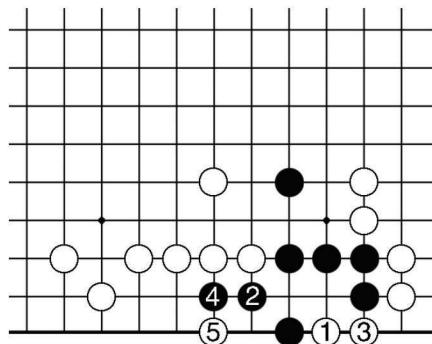


图 1-13

### 自测 7

如图 1-14 所示，粗看起来是板六的形状，但是请你自己计算一下，被围的黑棋的生死如何？

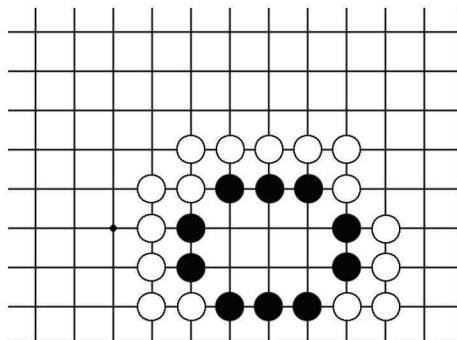


图 1-14

## 解答

如图 1-15 所示，虽然黑棋围成的大眼是板六，但是由于黑棋断点太多，并且都撞紧了气，黑棋竟无法补活这块黑棋。

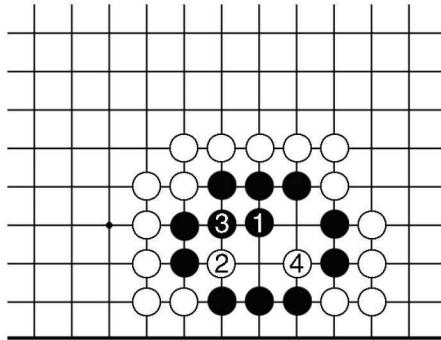


图 1-15

黑若 1 补，则白 2 打，黑 3 接，白再 4 打，黑棋二子已经无法接回，黑棋仍是死棋。

## 自测 8

如图 1-16 所示，计算一下，被围的黑棋是否需要补活？

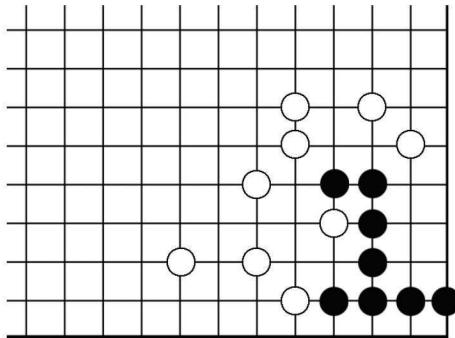


图 1-16

### 解答

如图 1 - 17 所示，黑 a 挡可以做成一眼，而白 b 飞可以破掉这里的眼，这是一个后手眼。角部黑棋有一个眼。黑 c 打，则白 d 团，黑 e 提，白就 f 卡，黑这里做不成眼。因此黑必须在 a 位挡做眼补活。

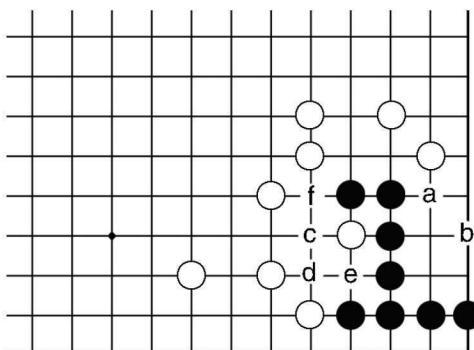


图 1 - 17

### 自测 9

如图 1 - 18 所示，计算一下，被围的黑棋是否需要补活？

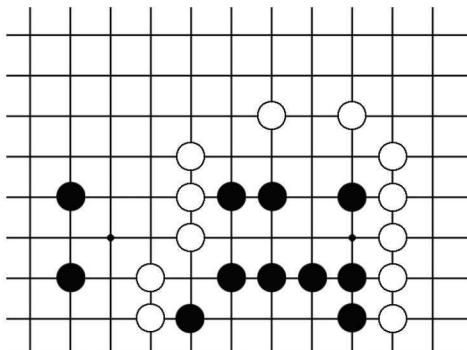


图 1 - 18

## 解答

如图 1-19 所示，白 1 冲，破黑上边的眼，则黑 2 补活。白即使 3 点，也只能走成双活，白棋并不占便宜。

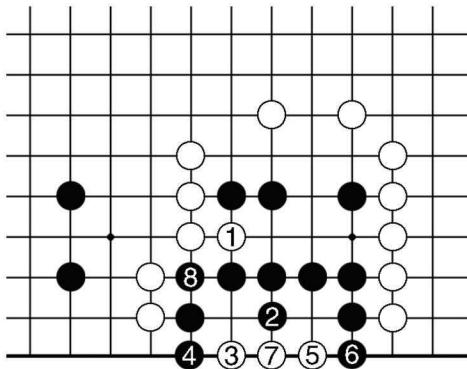


图 1-19

如图 1-20 所示，假如白先 1 点，则黑 2 扳，防黑夹渡，是必要的一着，然后黑 6 团上边的眼，黑棋可活。

黑棋可以不补。如果让白在 a 位扳比较严重的话，黑可在 5 位立。

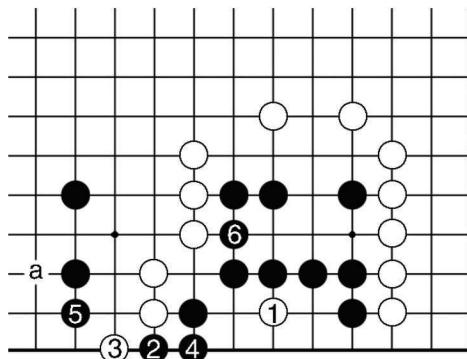


图 1-20



## 自测 10

如图 1-21 所示, 计算一下, 被围的黑棋是否需要补活?

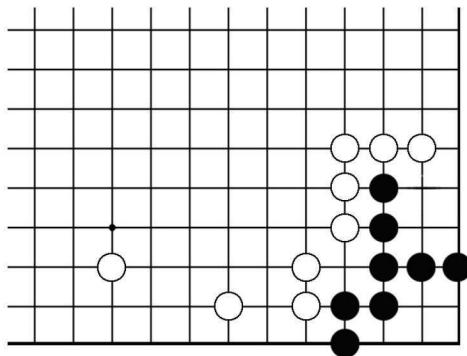


图 1-21

## 解答

如图 1-22 所示, 黑棋在 a 位挡, 可以做成一个眼, 这里黑棋有半个眼, 角部是刀板五大眼, 相当于一个半眼。这样黑棋已经有两个眼, 眼位已足, 不需再补活。

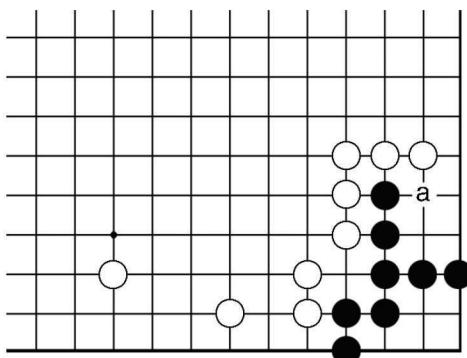


图 1-22

## 第二章 对杀自测

每当双方各有眼形不足之棋相互纠缠在一起时，势必引起一场生死搏斗。谁胜谁负，全在于哪一方的“气”较长。

对杀中“长气”和“促气”各有种种手法，这是初学者不可不知而且必须熟谙的。



### “扑”与“秤砣”

这是紧气的常用手段，特别是“秤砣”，步步紧迫，最见功效。

#### 自测 1

如图 2-1 所示，图中双方各有两块棋成包围和反包围形状：一块是带有一个眼位的白棋，另一块是没有眼位而似乎气很长的黑棋，互相进行对杀。是不是长气吃有眼呢？不过现轮白棋走，看看结果到底如何？

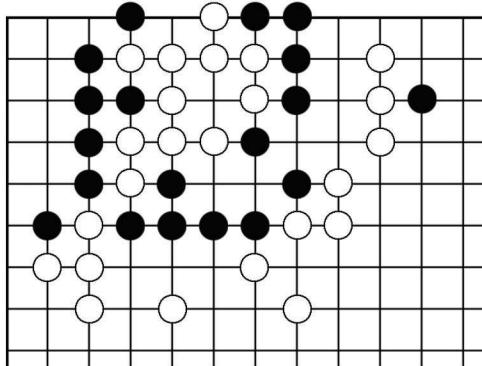
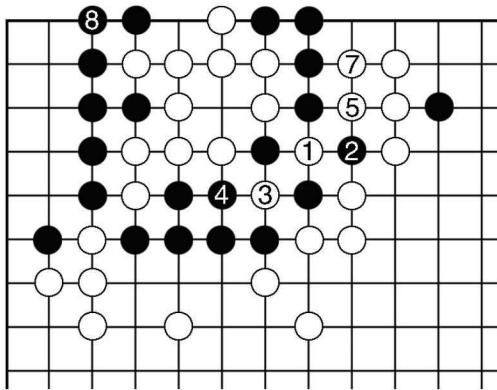


图 2-1



## 解答

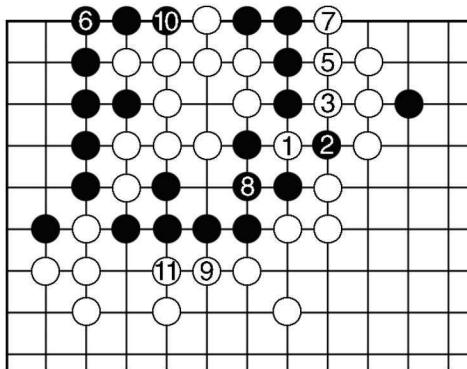
失败图, 如图 2-2 所示, 白 1 扑, 黑 2 提, 缩短黑一气, 白 3 又扑, 却不从外部紧气, 黑 4 提后, 白自己也撞紧了一气。继而白 5、黑 6, 至黑 8 收气, 白棋差一气被吃。



⑥=①

图 2-2

正解图, 如图 2-3 所示, 白 1 扑后, 白 3 马上着手紧气是正确的。以下必然。走到白 11, 结果是白方“有眼杀瞎”胜, 可见这里也有个次序关系。



④=①

图 2-3

参考图，如图 2-4 所示，假如黑棋先走，则黑可杀白，其正确杀法如下：黑 1 先粘实，自补缺陷，极其重要，以下无论如何，总是长气吃有眼。而且白再走时，黑可脱先。

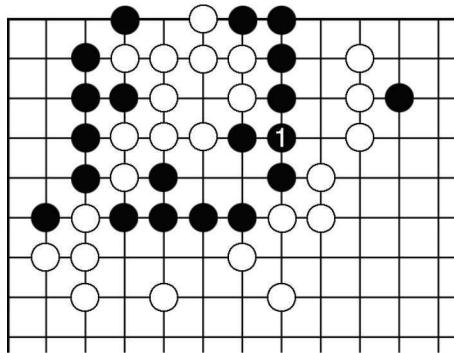


图 2-4

### 自测 2

如图 2-5 所示，白如走 A 位，则黑 B 位扳，又白 C 位扳，则黑于 A 位打吃，白三子总不能解救，只有与左侧四个黑子对杀。那么，白该怎样和黑对杀？

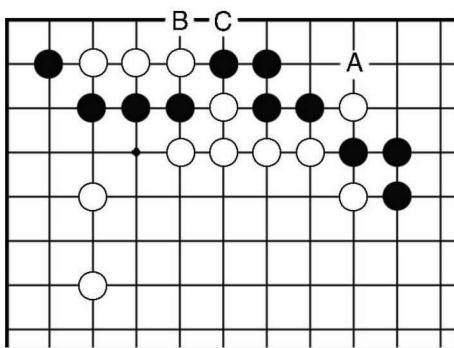


图 2-5