

电脑 游 戏 攻 略

縱橫四海

时空游侠 編著

四

攻 城 略 地

▲ 最偷術的信息

最終幻想9 Diablo 2 魔獸爭霸3 全面報道

▲ 最全面的攻略

光盤中附送近期最新遊戲攻略密技各50个



西风狂诗曲 2

魔法门 8

极度魔界 NOX

三国志 7

半条命: 针锋相对

主题公园世界

模拟人生

鹿鼎记 2

杀气冲天(正式版)

Quake 3(正式版)

最终幻想8(PC版)

风色幻想SP: 封神之刻

全民皆舞(跳舞毯宝典)

魔 法 著 者 毀 滅 者



騰 圖 電 子 出 版 社

西风狂诗曲 2 ——暴风雨

浪漫、爱情、仇恨、残杀，
西风狂诗曲 2——暴风雨
完美的诠释了这一切，快来进入这个美丽浪漫的幻
想国度吧！ (1)

◆ 魔法门 VIII

平心而论，魔法门 8 最多只能算是魔法门 6 的第
二个资料片，难怪 3DO 能以如此快的速度推出
这个游戏。 (25)

◆ 极度魔界 Nox

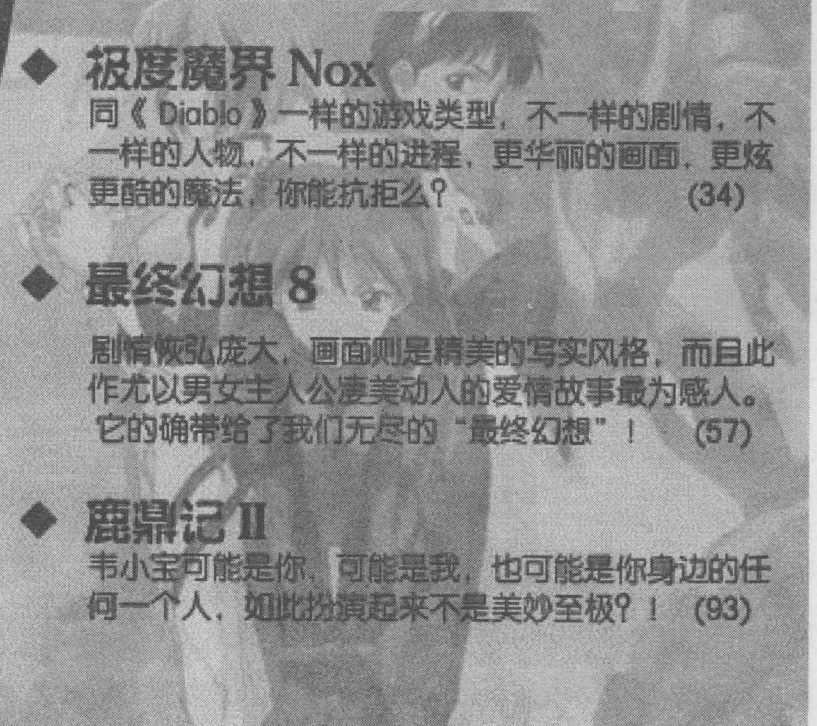
同《Diablo》一样的游戏类型，不一样的剧情，不
一样的人物，不一样的进程，更华丽的画面，更炫
更酷魔法，你能抗拒么？ (34)

◆ 最终幻想 8

剧情恢弘庞大，画面则是精美的写实风格，而且此
作尤以男女主人公凄美动人的爱情故事最为感人。
它的确带给了我们无尽的“最终幻想”！ (57)

◆ 鹿鼎记 II

韦小宝可能是你，可能是我，也可能是你身边的任
何一个人，如此扮演起来不是美妙至极？！ (93)



目录

纵横四海——攻城略地

◆ 杀气冲天

敌人、仇人、恩人、亲人、恋人……最后我要说一句：这个杀手不太冷。(113)

◆ 风色幻想 SP：封神时刻

一款优秀的策略+战棋类游戏。(123)

◆ 三国志 VII

《三国志》系列属于光荣公司的招牌系列产品。因此，其影响力一向不错，拥有一大批忠实的玩家。(149)

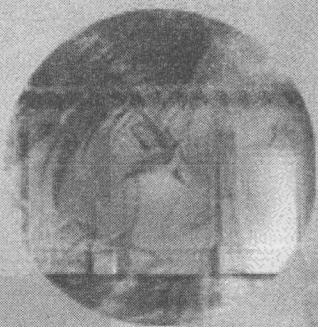
◆ 半条命—针锋相对

如果你是一位“半条命”迷，又是一位联网对战迷，那么你一定不能错过《半条命：军团要塞》，那么这部游戏到底给我们带来什么新的东东呢？大家还是随着我一起来看看吧。(185)

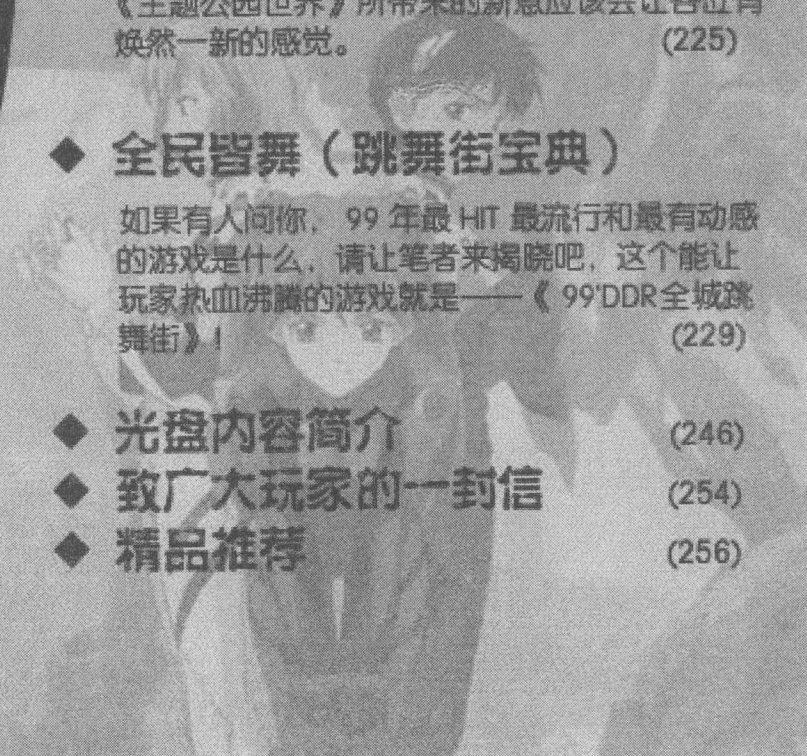
◆ 雷神之槌 3（正式版）

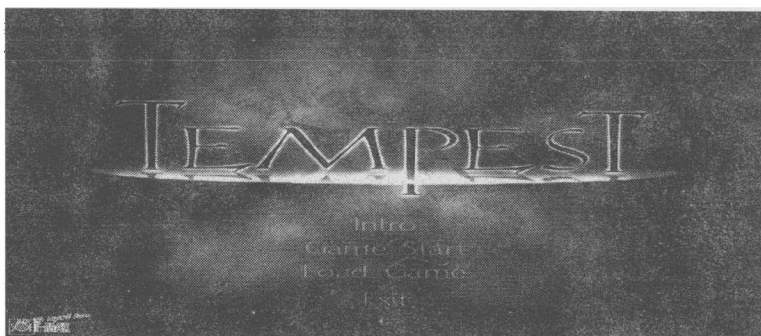
毋庸置疑，Quake3正式版的出色表现令无数曾经抱怨过 DEMO 版的老玩家也发出了赞叹，更令无数新手踊跃加入了 Quaker 的行列，狂热于 Quake 的世界。(201)

目录



- ◆ **模拟人生**
学习、工作、吃饭、休息、
交友、恋爱、结婚、生子、
甚至是上厕所、说梦话，还有
什么不可以模拟的，这下你满意了吧！ (215)
- ◆ **主题公园世界**
对于喜爱牛蛙公司《主题公园》和《主题医院》
这类夹杂幽默搞笑成份的经营策略类游戏的玩家，
《主题公园世界》所带来的新意应该会让各位有
焕然一新的感觉。 (225)
- ◆ **全民皆舞（跳舞街宝典）**
如果有人问你，99年最HIT最流行和最有动感
的游戏是什么，请让笔者来揭晓吧，这个能让
玩家热血沸腾的游戏就是——《99'DDR全城跳
舞街》！ (229)
- ◆ **光盘内容简介** (246)
- ◆ **致广大玩家的一封信** (254)
- ◆ **精品推荐** (256)





西风狂诗曲 2

游侠评语：

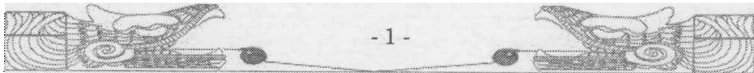
1273年 TheMagician5/10，在「安塔历亚」大陆中最强的国家——「番迪莱建」王国正式拥立新国王——‘番迪莱建·李察’登基典礼后不久，「番迪莱建」王国旧国王的长女和二女逃亡至边境，投靠有名的怪侠——‘莎伦·哈斯特’，故事的一切便由这位逃亡的公主开始。

一、由零开始

‘番迪莱建·李察’登基典礼结束后不久，‘番迪莱建·伊莉莎白’从一位修女中得知新国王意欲诛除异己，于是伊莉莎白和妹妹‘番迪莱建·玛莲’及女仆‘奥斯汀·歌坦娜’一起逃亡。当她们逃亡至「番迪莱建」和「克丽丝」边境附近时，李察的追兵赶至，于是她们只好和李察的追兵交手。

敌人阵营：

野狗×3、艾力士、伊力士、苏珍、步枪兵、佣兵





我军阵容：

莎伦·哈斯特 (Level70)、伊伦 (Level60)、番迪莱建·伊莉莎白、番迪莱建·玛莲、奥斯汀·歌坦娜

战法心得：

本章的地图分成两个部份，‘莎伦·哈斯特’和‘伊伦’，伊莉莎白和玛莲及歌坦娜分别在地图的各边。由于伊莉莎白、玛莲和歌坦娜的起初等级只有十级，而敌人的等级则在二十级以上，所以，各位玩家在初期对战敌人时需要避重就轻，避免和敌人正面冲突。先将众多女角移动至后方储存 SP 点数用作使用魔法攻击之用，而‘莎伦·哈斯特’和‘伊伦’则以最快的速度移动至伊莉莎白那一边的地图，为她们截击敌人。最后，当然是让她们作最后一击。

战后感：

战斗结束后，莎伦将伊莉莎白等人带回「勇士坟墓」。在「勇士坟墓」中，伊莉莎白等人为了复仇而开始了个人的修练。在开始训练前，伊伦将会为大家介绍如何使用训练所。训练所其实是游戏中的育成部份，在这个育成画面中，「Adventure」是一个城镇模式，在城镇模式中玩家可以选购武器和物品等，其中有一些特别的修练地方也从这个模式进入。「Training」便是训练所，在训练所中会分成四个部份，分别是战斗技术训练，魔法训练，塔罗牌训练，和休息。「Management」要用作将几位女主角分开组合训练，而 System 的作用就不必多说了。

二、盗取塔罗牌

当各位玩家为王女们修练时，建议为她们进行基本训练 (Normal) 以提升等级和生命力。当完成了一段训练后，莎伦为了测试她们的实力，决定潜入「雷奥斯」盗取塔罗牌。另一方面，雷奥斯男爵因为得知莎伦将会





潜入家中盗窃而大感苦恼时，突然有一位圣骑士出现并出手帮助对付莎伦。出手相助的圣骑士便是‘凯萨琳’，奉命到来捉拿莎伦的女骑士。

敌军阵容：

凯萨琳、魔法师×2、步枪兵×2、佣兵×6

我军阵容：

莎伦·哈斯特、番迪莱建·伊莉莎白、番迪莱建·玛莲、奥斯汀·歌坦娜

战法心得：

本章的地图同样分成两边，莎伦的那边有四个剑士守护，而另一边则是余下的敌人。敌人的实力一般，但是，玩家千万要小心，因为王女们的实力太差。这时，当然是使用歌坦娜的“PowerUP”魔法去提升战斗力。小心留意凯萨琳的行动，只要利用王女们和莎伦封杀她的移动位置，然后不断使用魔法即可消灭敌人。

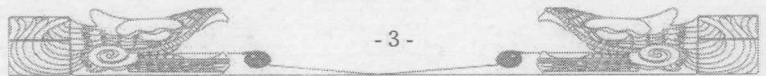
塔罗牌主要用于学习新的魔法和提升属性。但塔罗牌的修练比起一般的修练更加容易疲劳，所以玩家需要小心留意。第一张卡片能学习「DNACchange」这种魔法。

战后记：

成功夺取塔罗牌，一行人便回到「勇士坟墓」。在「勇士坟墓」里，大家讨论着为了这一张塔罗牌而作战是否必要，但是，经伊伦解释塔罗牌的用途后，王女们才知错怪了莎伦。随即王女们开始了新的修练。

三、白金翰公爵之没

正当莎伦在温室赏花时，伊伦突然出现并报告消息。有情报说白金翰家族向李察举起反旗，但原因不明。白金翰家族的叛乱给王女们制造了有



利的形势，莎伦召集众人在大厅中商议，决定前往帮助白金翰公爵。这样一来可以使反抗李察的力量进一步壮大。

敌军阵营：

第一战

野狗×5、魔法师×1、步枪兵×2、佣兵×3

第二战

苏珍、艾力士、伊力士、野狗×3、
魔法师×1、步枪兵×3、王国士卫×1

我军阵营：

莎伦·哈斯特、番迪莱建·伊莉莎白、番迪莱建·玛莲、奥斯汀·歌坦娜



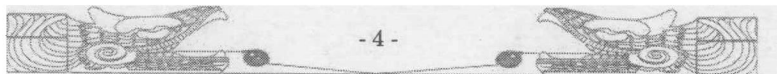
魔法心得：

本章共有两个战场，第一战的战场在草原，虽然王女们已经有一定的实力，但是玩家也要小心留意她们的生命力。莎伦最好储存大量 SP 点数用作回复众人的生命力之用，众王女也可以乖此机会提升等级。敌人的魔法师当然使用莎伦快速上前一击必杀，免得被魔法师使用集体魔法攻击王女们。

第二战的战场在白金翰府外的桥上开始，敌人较草原的强多了。这时玩家可以移动至后方储存 SP 点数，使用魔法中距离击杀，而莎伦同样储存大量 SP 点数用作回复众人的生命力。需要注意的是「王国士卫」生命力较高，先用莎伦削减其生命力较容易消灭。最后，当然是解决苏珍，留意其火系魔法即可。在战斗中玩家可得到教王塔罗牌。

战后记：

当消灭完敌人后，白金翰府已经被大火烧光了。这时伊莉莎白提议进





入府内寻找生还者（玩家可以自行决定进入与否，笔者选择了进入）于是，一行人入内搜索。在白金翰府的大厅中所有的物品已完全烧毁，只有一个少女呆呆地坐在深处。上前交谈之下，原来她是白金翰的千金——‘白金翰·奥菲莉’，这时可以选择使用哪一种方法将‘白金翰·奥菲莉’带走。（玩家可以自行选择）回到「勇士坟墓」，和伊伦商量的关于‘白金翰·奥菲莉’的事后决定了让她一同住在「勇士坟墓」中。

四、海上大激战

在一天的清晨，突然间在莎伦的房间里出现了一位修女，（这时玩家可以选择用什么态度响应，而笔者选择了“进错了房间”）仔细一想这是自己的房间，将会再有两个选择。（笔者选了和她理论）莎伦猜测和伊伦有关系，便找来伊伦。经伊伦一番询问后，得知这个修女是圣女‘罗克雷奇雅’送来的。

有一天，和一群美女修练后阿米高商团的主人‘巴加’送来委托。委托的内容说最近在「达卡马」经常有海盗出现，希望能帮助消灭海盗。于是，莎伦召集众人前往「达卡马」。但玛莲和琳娜对商人的态度各持己见，此时，玩家需要选择帮助玛莲或琳娜，这个选择对于各女角的好感度有影响。

敌军阵营：

佣兵×2、步枪兵×6

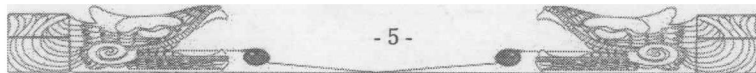
我军阵营：

莎伦的四人修练小组

战法心得：



这回的敌人大部份是拿步枪的，建议玩家在队伍中一定要有琳娜，因为琳娜有一种名为“祈祷”的技能，主要是使用一点 SP 点数便可以使用





光系魔法，假如玩家在“祈祷”中使出“日光魔法”时，在场可见的敌人将全部消灭，可以说是一种相当好的技能。即使不使用“祈祷”技能，也可以在大后方储存 SP 点数，使用全体魔法消灭敌人。

战后记：

成功消灭海盗后，在船上发现了一位少女，交谈下得知她叫‘莎德’，是「特吕」大商人‘新巴得’的独生女。于是，美少女战团又多了一位战友，另外，在战斗中得到了塔罗牌「The Emperor」。

五、圣骑士——史宾莎·凯萨琳

在雷奥斯男爵府第一战中战败的凯萨琳为了捉拿莎伦，联合数个圣骑士要夜闯「勇士坟墓」。晚上，伊伦突然和莎伦说有一班圣骑士入侵「勇士坟墓」，更说在这班圣骑士中有一位可造之材，于是莎伦将此事交给伊伦全权处理。

敌军阵营：

凯萨琳、野兽×1、佣兵×2、步枪兵×1

我军阵营：

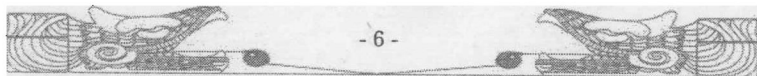
伊伦

战法心得：

这回的战斗可以说是强弱悬殊，各位玩家不要误会，强的是伊伦，弱的是敌人。所以，本战可以说是事件战斗，玩家绝对可以轻易胜利。假如玩家想早点结束战斗的话，可以储存 SP 点数使出绝技解决敌人。

战后记：

在这强弱悬殊的战斗下，凯萨琳理所当然地被伊伦捉住。原来，‘史





宾莎·凯萨琳’是「彼得罗斯特」中最强的剑士，后因内战而逃亡至「番迪莱建」。

第二天，经过伊伦一晚的神秘调教，在莎伦的面前出现了另一个凯萨琳，虽然对莎伦的态度不太好，但是对伊伦却唯命是从。

另一方面，在「番迪莱建」某一个神秘的地方中，李察和三个幕后黑手讨论着如何对付王女。这次，李察在「特吕」国那里取得新型的重装甲坦克和个人用的强化装甲，其威力足以以一敌百，而且那三个幕后黑手更想到利用王女的两个弟弟设下陷阱，准备对付王女。

六、陷阱

经过一轮修练后，伊莉莎白和玛莲到「勇士坟墓」附近的村庄酒店闲逛。在酒店中伊莉莎白听到一些小道消息，她的弟弟现在被困于「塞德屯要塞」里。虽然明知是陷阱但是伊莉莎白仍然坚持去「塞德屯要塞」，于是一行人便随即前往。玛莲回到「勇士坟墓」向众人说明一切（这时玩家可以选择如何制止她们吵架，笔者选了“不是谁的错，快去追查”）于是众人立即前往「塞德屯要塞」帮助伊莉莎白。

敌军阵营：

第一战

艾力士、伊力士、魔法师×1、强化士兵×2

第二战

苏珍、艾力士、伊力士、步枪兵×5

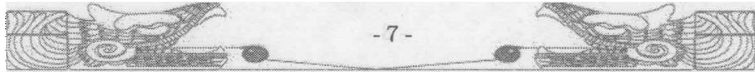
我军阵营：

第一战

自选五个少女、莎伦·哈斯特

第二战

莎伦·哈斯特、安妮·玛德莲娜、番迪莱建·伊莉莎白、番迪莱建·玛





莲、奥斯汀·歌坦娜

战法心得：

这回是连续的战斗，中途是不能储存进度的，请各位玩家留意。第一回战中出现的全是强劲敌人，每一下攻击也可以损害少女们一千五至两千生命力，所以在编排队形时要留意，将防御力较高的排在前列。基本上在后方储存大量 SP 点数较有利，而莎德和琳娜不时使用的绝招——气功拳可以给予敌人较大的伤害。玩家要特别小心强化士兵的攻击，因为其战斗力对于王女们有极大的威胁。

当战斗结束后，苏珍已经将昏倒了的伊莉莎白带上飞船，正当众人绝望之际，突然在天空中出现了另一艘飞船，那艘飞船慢慢地降落，出现了一个「凯西尔」帝国女军人。这位女军人名叫「安妮·玛德莲娜」，奉「凯西尔」帝国皇帝「克丽丝」之命来保护伊莉莎白。于是众人立即乘搭飞船追捕苏珍。

第二回战斗要小心，因为伊莉莎白身处于敌群当中，而且这回的失败条件是伊莉莎白死亡，所以玩家需要以最快的速度上前救援伊莉莎白，而伊莉莎白同样要以最有利的位置汇合莎伦等人。基本上，这回只要伊莉莎白能汇合莎伦等人，游戏已经胜算在握。伊莉莎白在移动时要留意敌人的步枪兵。

战后记：

在「凯西尔」帝国空军的帮助下，众人成功救出了伊莉莎白，之后一同乘坐飞船回到「勇士坟墓」。

七、索兹别里之危机

正当莎伦在享受美味的茶时，伊伦报告「索兹别里」发出了求救信号，莎伦立即召集众人商议。

「索兹别里」的领主提雷家的「曹艾」是一位凭着个人实力晋升至将



军的人。莎伦和曹艾更是莫逆之交，因此莎伦决定去「索兹别里」拯救曹艾。

到达「索兹别里」后，得知李察正准备进攻这里，见到曹艾后他告诉大家这次的进攻由十人中的战车长「米哈仪」和情报员「苏珍」指挥。此时敌人已经兵临城下，战斗随即展开。

敌人阵营：

苏珍、米哈仪、艾力士、伊力士、装甲坦克车×1、空中战斗机×2、强化装甲兵×3

我军阵营：

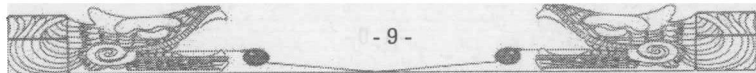
自选四个少女、安妮·玛德莲娜、莎伦·哈斯特

战法心得：

这回战斗的敌人对于一众王女可以说是相当棘手，单是一架装甲坦克车已经足以击杀一位王女，再加上强化装甲兵的高攻击力和防御力，敌人的前排阵绝对足以在十分钟之内消灭所有人，而且玩家更不要忘记在空中还有两架战斗机。假如王女的训练不足的话，不如使用莎伦的魔法攻击。首先将所有王女编排在后方，安妮·玛德莲娜储存 SP 点数用作使用技能“搭乘空中战斗机”消灭空中的敌人，而莎伦则站在装甲坦克车前方防御它的攻击，然后储存六格 SP 点数使用——冰系魔法“IceStorm”将敌人一口气消灭，这样即可以将伤亡减至最少。

战后记：

成功消灭敌人后，在「索兹别里」都市广场中捉到了苏珍。（玩家可以选择释放与否）回到「索兹别里」领主的餐厅，曹艾感谢众人帮助解决了危机。及后，曹艾说时机已经成熟，提议组织一个反李察同盟，然后组织一个马戏团，走遍「番迪莱建」全国四处说服各地的贵族加入同盟。玩家可以选择对这个主意的不同反应，对各王女们有不同的友好度影响。最后，马戏团取名为——「暴风雨」。而曹艾将会在房间内教导莎伦如何做





服贵族们，玩家在此自行选择答案。在这里，玩家可以获得塔罗牌一张。

八、公演——亚泰莱代要塞

莎伦接受了曹艾的提议后，王女们开始加紧练习表演项目。此时，玩家可以选择观看哪位王女的练习，观看任何一位王女的练习可以提升对该少女的好感度。

当大家准备好一切后，决定了第一次公演的地方-亚泰莱代要塞，而那地方的领主是哈沃德子爵，莎伦也开始准备说服这地方的领主。

第一次公演正式开始后，玩家有三次机会选择玩哪一个游戏，当成功完成了游戏即可以获得金钱。

另一方面，莎伦也开始去说服哈沃德子爵，成功与否只会影响同所有王女们的好感度，所以，即使失败

伊伦也会帮助玩家成功说服哈沃德子爵的。

但是，当成功说服了哈沃德子爵后，会有一封威胁信给哈沃德子爵，信的内容主要是说哈沃德家的地下有炸弹，于是，莎伦联同歌坦娜前往救援。



敌军阵营：

强化兵×3、忍者兵×2、忍者手枪兵×1、强化忍者兵×1

我军阵营：

莎伦·哈斯特、自选四个少女、怪侠Z



战法心得：

这回战斗的敌人等级虽然很高，平均有五十等级，但是，玩家不要因此而后退，因为敌人的防御力只有零，所以对于玩家来说正是提升等级的好时机，而且更有怪侠 Z 出手相助。基本上，玩家足以控制大局，这回战可以获得塔罗牌一张。

战后化：

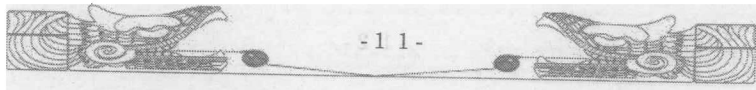


当消灭了阻挡的敌人后，众人成功找到炸弹，但是，歌坦娜发现这是一个威力强大的炸弹。于是，众人立即离开地下室并叫其它人离城，而歌坦娜则留下来拆除炸弹。这时，玩家可以

选择鼓励歌坦娜与否，最后当然成功解拆炸弹。当天晚上，奥菲莉来找莎伦，奥菲莉会问莎伦记不记起第一次来这儿时的诺言。这时，奥菲莉会要求现在实现对她的诺言，玩家可以选择去或不去。

九、公演二——达卡马

由于第一次在「亚泰莱代」的公演非常成功，于是，今次决定到「达卡马」公演。而且因为听说李察向达卡马领主渥莉侯爵派了特使，众人决定前往达卡马进行说得大战。到了「达卡马」后，得到「巴卡」的帮助和达卡马领主渥莉侯爵见面。可是渥莉侯爵却举棋不定，所以，渥莉侯爵决定再邀请莎伦和「卡来斯」一同舌战。在这里玩家同样需要选择答案，





成功与否只会影响对众王女们的好感度，即使失败了伊伦也会帮助莎伦说服渥莉侯爵。成功说服了渥莉侯爵后，众人便回到「勇士坟墓」。

在冥想室中，伊伦报告从「阿美高」来了紧急联络，由于李察得知阿米高商团协助王女而派军队攻击阿米高商团。因为阿米高商团提供大量资金给王女们，于是众人立即前往救援。

敌军阵容：

苏珍、艾力士、伊力士、魔将机×1、空中战斗机×2、强化装甲兵×5

我军阵容：

莎伦·哈斯特、莎伦训练的四人小组

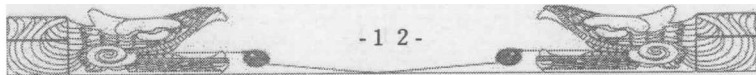
战法心得：

此战可谓和时间比赛，因为敌人的实力绝不再和过往一样以团结力量便可击败。因为单是一架魔将机已经能消灭所有王女。在选择出场人物方面，建议选用安妮玛德莲娜，伊莉莎白，玛露莲，琳娜及奥菲莉。原因是安妮·玛德莲娜用作和空中敌人作战，伊莉莎白的实力平均可以和强化装甲兵一战，奥菲莉能防御强化装甲兵大部份的战力（因 MR 较高），而琳娜能使用祈祷技能回复生命力和攻击敌人。排列战阵时紧记针对敌人的排阵，莎伦对面当然是魔将机，其余的怎样排列均可。战斗方式和大战坦克车一样，以莎伦·哈斯特的魔法作一击必杀。

如果玩家不想这样消灭敌人的话也可以用安妮·玛德莲娜的必杀技“英雄本色”向魔将机不断枪击。笔者建议用此法时也为莎伦·哈斯特储存起 SP 点数以备危急之用。

战后记：

战斗结束后，再次捉住了苏珍。玩家可以选择如何处理，假如玩家决定将苏珍交给巴卡的话，将会出现另一段剧情。最后，巴卡会送火焰放射机给莎伦。





十、再遇

在书房中，伊伦会问莎伦应该使用一把更好的剑。伊伦会给三把剑供玩家选择：领主之剑——巴斯塔刀，灭杀地狱剑——死亡剑（可以使用阿修罗破天舞），最后是古代魔剑——古代魔剑。（笔者选了灭杀地狱剑）

在花园中，伊伦报告圣地——「圣秋里」被李察部下袭击。莎伦立即召集众人商议，但众人感到为时已晚而不愿前往。这是一个增加对琳娜的好感度的附加任务，假如玩家选择琳娜为追求对象的话便需要选择跟琳娜去作战。

到了第二日，同样出现了另一个对凯萨琳增加好感度的事件。话说李察这次向「彼特罗斯特」发起攻击，众人商议救援与否。玩家可以选择去或不去，去的话可以增加对凯萨琳的好感度。这次，伊伦报告伯浦特家反叛李察，于是莎伦召集众人向「布雷德普特」进发。

敌人阵营：

第一战

头目×1、装甲车×1、老骑士×1、带剑兵×2、步枪兵×3、连发手枪兵×2

第二战

头目×1、罗得宾×1（生命力约 $2 \times \times \times$ ）、装甲兵×2、强化装甲兵×2、空中战斗机×2

我军阵营：

第一战

莎伦·哈斯特、莎伦训练的四人小组

第二战

莎伦·哈斯特、番迪莱建·伊莉莎白、番迪莱建·玛莲、奥斯汀·歌坦娜、安妮·玛德莲娜

