出版业中创意资源配置的历史演变 陈邦武 著



江西高校出版社

出版业中创意资源配置的历史演变

陈邦武 著

江西高校出版社

图书在版编目(CIP)数据

出版业中创意资源配置的历史演变/陈邦武著.一南昌:江西高校出版社,2010.12

ISBN 978-7-5493-0151-5

I.①出... Ⅱ.①陈... Ⅲ.①出版工作一研究 Ⅳ.①G23

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010) 第 254933 号

出版发行	江西高校出版社
社 址	江西省南昌市洪都北大道 96 号
邮政编码	330046
总编室电话	(0791)8504319
销售电话	(0791)8508191
网 址	www.juacp.com
印 刷	南昌市光华印刷有限责任公司
照 排	江西太元科技有限公司照排部
经 销	各地新华书店
开 本	$890 \text{mm} \times 1240 \text{mm} 1/32$
印 张	7.125
字 数	150 千字
版 次	2010年12月第1版第1次印刷
印 数	1~1000 册
书号	ISBN 978-7-5493-0151-5
定价	28.00 元
	放いした中 07 9010 947

赣版权登字-07-2010-247

版权所有 侵权必究

科学技术是第一生产力。信息传播技术的发展与革新极大地解放了传播生产力,于是,出版与传媒现象已经无时无处不在我们身边,不但有传统的图书、报纸、期刊、广播电影电视,而且有新兴的网络媒体、手机媒体,更有传统媒体与新兴媒体融合而成的媒体,如电子书报刊、数字广播电影电视、手机书报刊等。在此出版、传媒、电信大融合的背景下,"渠道为王"、"技术为王"等被奉为媒体发展与竞争的铁律。

但是,出版业作为内容产业,内容应该是其在媒体融合时代的核心竞争力,"内容为王"应该成为其根本的价值诉求。因为,无论技术和媒体如何发展变化,优质的内容始终是出版业获取竞争优势的制高点;还因为,随着传媒与渠道的发展和过剩,优质的内容显得更为稀缺。而对于稀缺的优质的内容资源,如何进行合理配置,就成为出版传媒企业实现规模经济效益与范围经济效益、并进而实现做大做强目标的一个战略性问题。这也是本书所要探讨的主要问题。围绕这一主要问题,本书的结构和内容安排如下:

本书正文分为五个部分:第一部分阐述印刷媒体之间的互动。首先介绍了印刷媒体互动的历史背景和产业基础:即近代通讯技术的现代化、近代印刷技术的革新、近代交通条件的改善、近代商业社会和市民阶层的形成,以及民营出版业占主导地位等为近代新闻出

版业的发展创造了有利的条件;而新闻出版业发展的一个重要表现就是产业分工、合作的复杂,包括书报刊等行业之间的分工、合作,以及出版企业之间的分工、合作。这是媒体互动的基础。其次,对印刷媒体之间的互动方式进行了探讨。这些方式包括:小说的报刊连载与结集出版,单种图书的丛书出版。小说的报刊连载是利用报刊的"可共享投入"进行互动;而小说的结集出版则是利用连载小说的"可共享投入"进行互动;丛书的出版是利用出版企业(尤其是大型出版企业)在编辑、印刷、发行等环节的"可共享投入"进行互动。最后,分析了印刷媒体互动的效应,即互动的互补性程度比较高,互动的成本比较低,以及互动对出版业的发展仅具有局部性、偶然性的意义。

第二部分阐述出版与影视之间的互动。首先交代了出版与影视互动的历史背景,即出版与影视之间的不平衡发展,具体表现在:民国时期出版业的发展快于民族电影业的发展;1958年至1978年间,出版与影视发展非常缓慢;1978年至1985年间,出版业的发展快于影视业的发展;1985年以后,影视业的发展开始超过出版业的发展。其次,探讨了出版与影视互动的方式,即民国时期电影利用出版业的"可共享投入"进行互动;1958年至1978年间,出版与影视之间基本上不存在经济意义上的互动;1978年至1985年间,影视利用出版业的"可共享投入"进行互动;1985年以后,出版业普遍利用影视业的"可共享投入"进行互动;1985年以后,出版业普遍利用影视业的"可共享投入"进行互动。最后,指出了出版与影视互动的效应,即互动的互补性程度高,互动的成本也高,互动对于出版业和影视业的发展只具有局部性、偶然性的意义。

第三部分讨论网络媒体与其他媒体之间的互动。首先介绍网络出版的历史背景,包括网络出版的历史发展阶段,即网络出版的探索阶段、电子出版技术的广泛应用以及与网络技术的结合阶段、网络出版与多种媒体大融合形成"大媒体"阶段;网络出版的特点,即产品的

先进性、流通的网络化、出版流程简约化、出版的交互性和增值性、出 版内容的个性化、识读多元化等。其次,探讨了网络媒体与其他媒体 互动的方式,主要包括媒体(产业)融合和媒体(产业)分工。媒体融 合是指在网络环境下,各种媒体在形态上实现了融合、在信息传播流 程上实现了整合、在传播者与接受者之间实现了角色互换和多位一 体。媒体分工是指在网络环境下,媒体融合是相对的,媒体在融合中 必然会出现媒体之间的不平衡发展,而这就要求媒体之间按照各自 的优势进行分工、合作,从而形成新的产业链。最后,指出了网络媒 体与其他媒体互动的主要特点,即互动中的可替代性较强,其原因在 于:第一,网络媒体与其他媒体的互动对于出版产业的发展具有全局 性、普遍性的意义,因而互动是全面的、普遍的,而不是如印刷媒体之 间的互动以及出版与影视互动那样是局部性的、偶然性的,或者说只 选择那些具有较好市场效应的创意资源进行互动;第二,网络媒体与 其他媒体实现了高度兼容,而高度兼容必然意味着高度替代;第三, 对互动中的互补性起关键性作用的"可共享投入",因产业链尚不完 整、媒体(产业)之间的分工与合作还处于初级阶段而严重缺失。

第四部分探讨网络出版的最新形式。首先简要介绍了电子书、 手机图书、按需出版、博客图书等网络出版形式的出现背景。其次, 比较详细地分析了这些网络出版形式在产业链建设、产业分工与合 作中存在的问题。对于电子书而言,技术上的不成熟和不稳定,包括 显示技术、移动阅读技术、文件格式等,内容整合上缺乏特色,消费市 场中盗版猖獗,传统阅读习惯尚难改变等因素制约了其发展。对于 手机图书而言,移动运营商、数字技术提供商、数字出版商、传统出版 社、手机设备制造商等还没有建立起稳定的合作关系。对于按需出 版而言,一方面,国内按需出版技术与设备比较落后,这提高了按需 出版的成本,从而制约了按需出版的发展规模;另一方面,按需出版 与传统出版之间并没有实现有效的对接,传统出版在内容资源、人才资源、发行资源等方面还不能为按需出版提供有力的支持。对于博客图书而言,从博客脱网而出成为博客图书需要适应不同媒体的属性和传播范式,因此,只有那些具有鲜明的个性、一定的思想深度、有效的博客评价指数等特质的博客才适宜成为图书的选题。最后,探讨了各种网络出版形式在图书市场营销中的运用和尝试。

第五部分是总结。首先对研究成果进行了归纳,包括以下几点:第一,信息传播技术的历史发展过程;第二,不同的媒体各有其传播优势;第三,信息传播技术是形成"可共享投入"的前提;第四,产业分工、合作与融合丰富了创意资源配置的方式;第五,互动可以实现价值链的延伸;第六,不同时期不同媒体的互动效应有所不同。其次,指出了出版业跨媒体互动存在的主要问题,包括:管理体制问题、信息化建设问题、出版人才问题、产业链建设问题、版权保护问题等。最后,针对上述问题提出了相应的对策:加快出版管理体制改革、加快信息化建设、重视复合型人才的培养、加强产业链建设、加强版权保护、开展资本经营等。

目录

绪论

- 1.1 研究背景和选题意义
 - 1.1.1 研究背景
 - 1.1.2 选题意义
- 1.2 国内外研究状况
 - 1.2.1 关于 1892~1921 年间报刊与小说互动的研究
 - 1.2.2 关于1921~1958年间文学作品改编电影的研究
 - 1.2.3 关于1958~1995年间文学作品改编影视的研究
 - 1.2.4 关于1995~2008年间创意资源"一意多用"的研究
- 1.3 核心观点、研究思路与方法
 - 1.3.1 核心观点
 - 1.3.2 研究思路
 - 1.3.3 研究方法
- 1.4 基本概念和基础理论
 - 1.4.1 出版业中的创意资源
 - 1.4.2 替代和互补关系
 - 1.4.3 规模经济和"可共享的投入"
 - 1.4.4 产业融合

- 1.4.5 创意资源的配置
- 1.5 创新与不足

印刷媒体之间的互动 (以 1892~1921 年为中心)

- 2.1 印刷媒体之间互动的历史背景
 - 2.1.1 近代新闻出版业的发展条件
 - 2.1.2 印刷媒体之间的分工、合作
- 2.2 小说与报刊的互动关系
 - 2.2.1 近代报刊的规模经济显著
 - 2.2.2 结集出版——报刊连载小说的价值链延伸
- 2.3 民国时期从书的出版
 - 2.3.1 民国时期丛书出版概况
 - 2.3.2 从书出版的规模经济效益
 - 2.3.3 丛书出版的社会效益
 - 2.3.4 丛书出版是既有图书价值链的延伸
- 2.4 对媒体互动效应的评价
 - 2.4.1 互补性程度比较高
 - 2.4.2 互动的成本比较低

本章小结

出版与影视的互动 (以 1921~1995 年为中心)

3.1 出版与影视互动的历史背景

- 3.1.1 出版与影视的产业属性
- 3.1.2 出版与影视的历史发展
- 3.2 出版与影视互动的方式
 - 3.2.1 民国时期电影对出版业"可共享投入"的利用
 - 3.2.2 1958年以后出版与影视互动的发展变化
- 3.3 互动可以实现价值链的延伸
 - 3.3.1 互动延伸了图书产品的价值链
 - 3.3.2 互动延伸了影视产品的价值链
- 3.4 对出版与影视互动效应的评价
 - 3.4.1 互补性程度较高
 - 3.4.2 互动的成本较高

本章小结

网络出版——多种媒体互动 (1995~2008 年)

- 4.1 网络出版的历史背景
 - 4.1.1 网络出版的发展阶段
 - 4.1.2 网络出版的概念与特点
 - 4.1.3 网络出版对传统出版的影响
- 4.2 网络出版及网络营销的规模经济效益
 - 4.2.1 网络出版的规模经济效益
 - 4.2.2 网络营销的规模经济效益
- 4.3 网络出版促进产业融合和新的产业分工、合作
 - 4.3.1 网络出版促进产业融合
 - 4.3.2 网络出版引起新的产业分工、合作

- 4.4 网络出版对出版价值链的重构
 - 4.4.1 网络出版对出版价值链的延伸
 - 4.4.2 网络出版对出版价值链的分解
- 4.5 对网络媒体与其他媒体互动的效应评价
 - 4.5.1 替代性很强
 - 4.5.2 实现互补的成本高

本章小结

网络出版的多元应用与最新发展 $(2000 \sim 2008 \pm)$

- 5.1 各种网络出版形式兴起的历史背景
 - 5.1.1 电子书的出现和发展
 - 5.1.2 手机图书的出现和发展
 - 5.1.3 按需出版的出现与发展
 - 5.1.4 博客及博客图书的出现与发展
- 5.2 电子书与媒体互动
 - 5.2.1 电子书出版模式
 - 5.2.2 三家最有影响力的数字图书馆
 - 5.2.3 制约电子书发展规模的因素
- 5.3 手机图书与媒体互动
 - 5.3.1 手机图书市场的多方博弈
 - 5.3.2 增加制度和技术的有效供给,形成"可共享投入"
 - 5.3.3 手机媒体与传统出版的互动方式
- 5.4 按需出版与媒体互动
 - 5.4.1 按需出版的基本模式

- 5.4.2 按需出版与传统出版的互补关系
- 5.4.3 发挥按需出版与传统出版的互补作用,优化产业结构
- 5.4.4 按需出版规模化发展的多层次要求
- 5.5 博客图书与媒体互动
 - 5.5.1 从博客到博客图书
 - 5.5.2 博客营销

本章小结

总结和展望

- 6.1 研究成果的总结
 - 6.1.1 传播技术的历史发展过程
 - 6.1.2 不同的媒体各有其传播优势
 - 6.1.3 信息传播技术是形成"可共享投入"的前提
 - 6.1.4 产业分工、合作与融合丰富了创意资源配置的方式
 - 6.1.5 互动可以实现价值链的延伸
 - 6.1.6 不同时期不同媒体的互动效应有所不同
- 6.2 我国出版业跨媒体互动面临的主要问题
 - 6.2.1 管理体制问题
 - 6.2.2 信息化建设问题
 - 6.2.3 出版人才问题
 - 6.2.4 产业链建设问题
 - 6.2.5 版权保护的问题
- 6.3 提高出版业创意资源配置效率的基本对策
 - 6.3.1 加快出版管理体制改革
 - 6.3.2 加快信息化建设

- 6.3.3 重视复合型人才的培养
- 6.3.4 加强产业链建设
- 6.3.5 加强版权保护,实现有偿共享
- 6.3.6 以技术和经营创新提高媒体互动的互补性
- 6.3.7 积极开展资本经营,为跨媒体出版提供动力引擎

参考文献

绪论

1.1 研究背景和选题意义

1.1.1 研究背景

20世纪90年代以来,数字化、网络化的信息传播技术 引发了一场传媒革命,它极大地改变了传统媒体的传播方 式、接受方式和受众市场格局;数字广播、数字电视、数字电 影、电子书报刊等掀起了一股传统媒体数字化的浪潮,网络 媒体、移动媒体则在数字化的前沿开疆拓土。媒介是信息 内容的传播载体,媒介革新无疑能够释放信息内容的开发 潜力。在我国,自20世纪90年代以来,电子出版、网络出 版、手机出版、跨媒体出版方兴未艾: 电视诗歌散文、电视小 说、电视报告文学、电视读书等电视文学栏目也纷纷兴起。 出版业中创意资源的多种利用方式令人眼花缭乱。尽管传 统的以印刷出版方式利用创意资源的格局还没有发生根本 的变化,但是新的创意资源利用方式已经显示出了蓬勃生 机。仅以电子图书出版为例,2005年,我国电子图书出版总 量超过21万种,位居全球第一;电子图书收入达到1.5亿元 (人民币)。与 2004 年相比,发行量上亿码洋的出版社合作 出版电子图书的数量增长了24%,同步出版电子图书的出 版社增加了65%,总的出版品种数增加了40%。电子图书这种增长势头在今后会越来越快,据专家预测,2010年,90%以上的出版商将定期出版电子图书,当年出版的所有图书都将具有电子图书版;2015年,电子图书在中国的销售额将达到100亿元(人民币),出版社电子图书的销售额将超过包括纸质书在内的全部销售额的20%;2018年,电子图书零售店在机场、火车站等地方普及,读者可以随时随地买到电子图书。^①

1.1.2 选题意义

理论意义。首先,信息传播技术的革命导致出版产业的革命,而出版产业的革命将促进和丰富产业经济学理论。随着信息技术的发展,媒体融合的势头越来越强劲,趋势越来越明显,出版业与其他传媒产业之间的融合,是对传统产业分立的一种否定,这必然带来产业经济学理论的新发展。媒体产业融合对传统的产业组织、产业结构等重要理论进行了拓展,从而促进和丰富了产业经济学理论。其次,对"可共享投入"理论的丰富。一般产品(如工业产品)的"可共享投入"主要发生在同一产品、同一类型企业之间;而图书等媒体产品由于表现形式多种多样,即同一创意内容可以有不同形式的产品,而且这些产品相互之间的转换成本比较低,因此,"可共享投入"主要发生在不同的产品、不同的企业之间,如纸质图书与电子图书之间,传统出版社与数

① 郝振省.2005~2006 中国数字出版产业年度报告 [C]. 北京:中国书籍出版社, 2007;79~86。

字出版商之间等。

现实意义。首先,创意资源配置是当前出版业发展所 面临的一个关键问题。新媒体的快速发展对传统媒体构成 很大的冲击。据我国第四次"全国国民阅读倾向与抽样调 杳"的调查结果,我国国民图书阅读率连续6年持续走低, 2005 年识字者阅读率为 48.7%,第一次低于 50%。同时, 我国国民网络阅读率却飞速上涨,上网阅读率已经达到 27.8%,与1999年的3.7%相比,7年间增长了7.5倍。与 此同时,报纸和期刊的发行量和回报率下降更快。2000~ 2004年,我国期刊的总印数和平均期印数持续下滑。5年 内期刊平均期印数由 21544 万册下降到 17208 万册。全国 各大报社的广告营业额也普遍大幅度下滑,平均跌幅超过 15%。而另一方面,2005年新浪、网易、搜狐三大门户网占 广告收入均持续上扬,网络广告总收入达到 19 亿元(人民 币),几乎相当于当年期刊的广告总收入。^① 面对新媒体的 冲击,部分报刊社主动求变,积极转型。而有些出版社则顾 虑重重,不开展网络出版,图书的利用率和回报率无法提 高;开展网络出版,又可能会冲击纸版市场。一些报社也面 临着同样的悖论:不向网络进军,市场在不断萎缩;而开辟 网络阵地,那么有了网络版或电子版之后,纸质版还有无存 在的必要。新媒体与传统媒体在创意资源配置上究竟是什 么关系:替代还是互补?如何提高媒体之间的互补性?这 些是本文的主要议题。其次,研究创意资源的配置可以为

① 郝振省.2005~2006 中国数字出版产业年度报告 [C]. 北京:中国书籍出版社, 2007:82。

出版业的改革与发展提供有益的参考。创意资源配置是出版业发展的核心问题,"牵一发而动全身",创意资源的配置及其效率的提高对出版业的管理体制、出版企业的组织结构及业务流程、出版人才的培养、出版产业链的建设、出版市场的培育和发展等诸多方面都会提出新的要求。因此,研究创意资源的配置是探讨当前出版业改革与发展的一个切入口,出版业的改革与发展应该以创意资源的配置及其效率作为重要参照。

1.2 国内外研究状况

出版业是创意产业,创意资源是出版业发展的关键性资源,创意资源的配置效率在一定程度上是出版业发展水平的标志。但是,目前国内外关于这方面的专门性研究不是很多。下面就一些与此相关的研究成果分阶段进行介绍。

1.2.1 关于 1892~1921 年间报刊与小说互动的研究

(1)对近代报刊与小说的关系进行阐述。如郭延礼指出了近代报刊多数刊载文学作品的主要原因:一是文学作品的可读性强,易于吸引读者,可增加报刊的销售量;二是报刊的增加和商品化,稿件供应成了一个问题;三是文学观念的转变,小说的地位提高到了文学之最上乘,这种新的文学观念对报刊重视小说具有导向作用。^① 颜琳认为近代是

① 郭延礼. 传媒、稿酬与近代作家的职业化 [J]. 齐鲁学刊,1999(6)。