



让青少年受益终身的智慧游戏



SIWEI
YOUXI

我偶尔我在

培养思考力的思维游戏

助你成为一个思维敏捷的人

思考是我们揭示隐藏于事物背后规律的必要手段

盛文林◎编著



激发潜能的智力游戏

唤醒大脑中沉睡的细胞

要想拥有较强的思维能力，就要有意识地去训练思维。人的一生可以通过学习来获取知识，而思维游戏是实现这一目的的有效途径。



天津科学技术出版社



让青少年受益终身的智慧游戏



SIWEI
YOUXI

我遇故我在

培养思考力的思维游戏

盛文林◎编著



天津科学技术出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

我思故我在：培养思考力的思维游戏/盛文林编著

—天津：天津科学技术出版社，2011.5

(让青少年受益终身的智慧游戏)

ISBN 978-7-5308-6313-8

I. ①我… II. ①盛… III. ①智力游戏—青年读物 ②智力游戏—少年读物

IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 062371 号

策划编辑：郑 新

责任编辑：刘 鸪 郭晓鹏

责任印制：兰 毅

天津科学技术出版社出版

出版人：蔡 颢

天津市西康路 35 号 邮编：300051

电话：(022) 23332674 (编辑室) 23332393 (发行部)

网址：www.tjkjbs.com.cn

新华书店经销

北京龙跃印务有限公司印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 17 字数 200 000

2011 年 5 月第 1 版第 1 次印刷

定价：29.80 元

前言

思考是我们揭示隐藏在事物背后规律的必须手段，只有通过思考，我们才能透过现象抓住事物本质，从而正确迅速解决所面临的问题。

要想拥有较强的思维能力，就要有意识地去训练思维。人的一生可以通过学习来获取知识，但培养思维能力却不是这么容易的事，而思维游戏是实现这一目的的有效途径。

在国外，人们很早就把思维游戏列入了教学范围，因为国外教育界早就认识到思维游戏是培养思考力的一种极好的训练方式，可以帮助游戏者在潜移默化中培养思维习惯和提升思考能力。这种对思维的导向作用是思维游戏所独有的，但是这并不是说所有的思维游戏在培养思考能力方面的效果都是一样的。那么，哪些思维游戏在培养思考能力方面最有效呢？带着这个问题，我们对国内外的经典思维游戏作了一个梳理，并组织编写了这本《我思故我在：培养思考力的思维游戏》。本书分为六部分，分别是：推理类培养思考力游戏、分析类培养思考力游戏、数字类培养思考力游戏、图形类培养思考力游戏、科学类培养思考力游戏、综合类培养思考力游戏。

为起到培养青少年思考力的作用，我们对每一部分的游戏都进行了精心的选择和设计，使每个游戏不但具有代表性和独创性，而且难易适度，形式活泼。在游戏的过程中，广大青少年朋友一定会得到多方面的锻炼，在培养良好的思维习惯的基础上，获得思考力的显著提升。具体反映是在解决和处理问题时，有更好的解题方向和更快的解题速度。我们相信若能长期坚持做此类游戏，读者的思考力定会有有一个大幅度的提升，最终成为一个思维敏捷的人。

目 录

第一部分

推理类培养思考力游戏

爱因斯坦的谜题（一） /2

爱因斯坦的谜题（二） /2

无法等到的考试 /3

神奇的旅馆 /3

简单的糊涂账 /4

谁和谁是亲兄弟 /4

该问什么问题 /5

什么牌子的衣服 /5

谁带了什么水果 /5

谁点了猪排 /6

帽子的赌博 /6

斑点之争 /6

来自哪里 /7

如何坐法 /7

女生挨女生 /8

射击训练 /8

发明了多少种玩具 /8

寻找智者 /9

寻找送礼人 /9

他不是真凶 /10

姐姐是凶手 /10

寻找幸运者 /11

谁杀害了富翁 /11

谁可能是凶手 /12

翻车事故 /12

血写“X”字 /13

对号入座 /13

雨夜凶手 /14

并非自杀 /14

重返现场 /15

寻找破绽 /15

寻找凶器 /16

寻找指纹 /16

金笔指证 /17

烟头作证 /17

蚂蚁证人 /18

项链暗示 /18

排除嫌疑 /19

杀人浴缸 /19

情报电话 /20

故布疑阵 /20

伪造的遗书 /21

伪造的相片 /22	到底中了几枪 /35
密室人命案 /22	撒谎的女人 /36
自杀的玄机 /23	煤矿事故的原因 /36
白纸遗嘱 /23	阳台上的凶杀案 /37
十三朵玫瑰 /23	走错房间的窃贼 /37
奇怪的救护车 /24	撒谎的猫 /38
深夜的恐吓信 /25	兔子的谎言 /38
无法实现的法令 /26	三张扑克牌 /39
会说话的指示牌 /26	发卡的颜色 /39
巧取钥匙 /26	身后的彩旗 /39
到底是星期几 /27	科学家理发 /40
A 是不是罪犯 /27	各自有两个男孩的概率 /40
哪一项是真话 /27	魔球里的钻石 /40
谁偷走了台灯 /28	说谎的男子 /41
小偷被偷 /28	法官审案 /41
如何穿戴 /29	牛顿破案 /42
谁在说谎 /29	福尔摩斯断案（一） /43
谁被隔离 /30	福尔摩斯断案（二） /43
各自在做什么 /30	编辑值班表 /44
一定在左边吗 /30	数学讲师的难题 /44
三个人的职位 /31	实弹射击 /45
天堂里的游戏 /31	小球的重量 /46
几男儿女 /32	旅馆安排 /46
乌龟赛跑 /32	猜星期几 /47
真假标签 /33	最多有几人 /47
最高成绩 /33	沙滩上的尸体 /47
分辨矿石 /34	抛尸现场 /48
性别游戏 /34	教练的疑点 /48
额头上写了什么 /35	证言的侦破 /49

失窃的海洛因 /50

密室作案 /50

不可靠的预测 /51

真的没有时间吗 /51

有几个天使 /51

是非判断 /52

电影导演 /52

公主的婚姻 /53

医院杀人案 /53

车牌号码 /54

玫瑰花瓣 /54

鞋印断案 /55

牛奶断案 /55

答案及解析 /57

第二部分

分析类培养思考力游戏

优中选优 /78

智者的路线 /78

谁“差”钱 /79

天平如何平衡 /79

地毯的长度 /79

啤酒的体积 /80

哥尼斯堡七桥 /80

环绕地球的妙计 /80

计算硬币的数量 /81

区别真假硬币 /81

角落里的硬币 /82

怎么调换球的组合 /82

给木块漆颜色 /82

火中逃生 /83

摔跤比赛 /83

检测小球 /84

纸牌花招 /84

邮票的面值 /84

猜默念的数 /85

抽彩票问题 /85

油桶交易 /86

抽配手套 /86

分大米 /86

丢掉的袜子 /87

单只通过 /87

逃脱牢房 /87

作案时间 /88

寻找戒指 /88

强盗分赃 /88

钥匙把手 /89

白猫的大餐 /89

难等的鱼翅宴 /90

自恃聪明 /90

蜗牛回家 /90

仓库管理员 /91

分割钝角 /91

巧移兵乓球 /92

巧分七连环 /92

答案及解析 /93

第三部分

数字类培养思考力游戏

数字城堡 /104

数字矩阵 /104

等式成立 /104

梯形数塔 /104

字母算式 /105

别致算式 /105

六阶魔方 /106

八阶魔方 /106

移数字成等式 /107

找规律填数字 /107

填数字成等式 /108

添符号得等式 /108

和为 18 /109

和为 27 /109

“40” 的妙用 /109

奇异的数字 /110

有趣的计算 /111

有多少个 7 字 /111

猜七位数 /111

神奇的 37 /112

口算平方 /112

重新排列 /113

卡片组数 /113

冰水换算 /113

抢 30 /113

巧变数字“4” /114

5 个“1” 和 5 个“5” /114

$88888888 = 1000$ 吗 /114

八张牌 /115

纸牌游戏 /115

花瓣游戏 /115

箱子魔术 /116

沙漏计时 /116

注水问题 /116

加薪方案 /117

算年龄 /118

正确时间 /118

真假钻石 /118

电话号码 /119

钥匙找锁 /119

工资的分配 /119

邮票的设计 /120

统计点头的次数 /120

倒走的钟表 /120

闹钟的时间 /121

聪明的海盗 /121

一条书蛀虫 /121

算算有几个人 /122

射中的概率是多少 /122

逢十升迁 /122

共到了多少客人 /123

数学家的生平 /123

说谎的慈善家 /123

小师弟的主意 /124

猫挽救了多少面粉 /124

丢失的 1 元钱 /124

两个牧民分钱 /125

不翼而飞的 100 元 /125

动了手脚的项链 /126

中奖的概率 /126

各有多少葡萄酒 /126

有多少颗钻石 /127

有多少硬币 /127

香蕉的分配 /127

金条的分配 /128

没法分的马 /128

有趣的棋盘 /128

蚂蚁大调兵 /129

小偷解密码（一） /129

小偷解密码（二） /129

最短时间过桥 /130

二马三牛四羊 /130

水多还是白酒多 /130

损失了多少钱 /131

猜公主的年龄 /131

能否按时归队 /131

一共多少士兵 /132

环环紧扣 /132

分数方阵 /133

数字矩阵 /133

七角星 /133

从1到19 /134

数字六边形 /134

数字是1 /134

数字箭靶 /135

中央数字 /135

孩子的年龄 /136

原来的数字 /136

留下的遗产 /137

答案及解析 /138

第四部分

图形类培养思考力游戏

奇妙幻方 /154

变三角形 /154

一个变三个 /154

三个变一个 /155

井变口 /155

组成矩形 /156

多变少 /156

移动变形 /156

最大图形 /157

三分天下 /157

变幻的箭 /158

曲线连线 /158

一笔成画 /159

单笔画 /159

折纸虾 /160

向左转 /161

三人站岗 /161

“十”字标记 /161

变形小船 /162

移动玻璃球 /162

反向行走 /162

变二为四 /163

先拿哪一根 /163

倒转酒杯 /163

黑白棋子 /164

每列三个 /164

搭桥进堡 /165

家具移位 /166

等式平衡 /166

距离的组合 /167

螺旋变三角形 /167

房子变正方形 /167

不可能搭成的桥 /168

十六枚相接触的硬币 /168

一朵八瓣花 /168

一笔连9点 /169

四巧板 /169

四阶幻方图 /170

等分方孔图 /170

高邦三角形（一） /171

高邦三角形（二） /171

七巧板的难题（一） /171

七巧板的难题（二） /172

无穷无尽的圆 /172

诸葛亮摆棋 /173

高斯拼图 /173

拼图游戏 /174

火柴棍游戏 /174

填色游戏 /175

跳棋玩法 /175

蜂巢迷宫 /175

纸环想象 /176

碎木成形 /176

巧拼桌子 /177

剪纸盒 /178

替代图 /178

分割铜钱 /179

莫里三角形 /179

开环接金链 /179

老鼠偷点心 /180

保持面积成比例 /180

消失的正方形 /180

找规律，选图形 /181

复杂的碑文符号 /181

神奇的九点 /182

十二点问题 /182

巧折立方体 /182

天平上的图形 /183

答案及解析 /184

第五部分

科学类培养思考力游戏

硬币如何落下 /202

静水进烧杯 /202

平分金砖 /202

天平称盐 /203

烟的方向 /203

蜘蛛吐丝 /203

薄冰变厚 /204

温度的变化 /204

红色的水滴 /204

哈林捡球 /205

飞离北极 /205

判断正误 /205

砵码的变化 /206

蜡烛的变化 /207

聚集太阳光 /207

铁球测水泥硬度 /208

分辨真花和假花 /208

桶里究竟多少水 /208

真假古铜镜 /208

弹簧的读数是多少 /209

哪只狗流汗多 /209

房子在哪里 /210

为何装锌块 /210

真假遗嘱 /210

林肯辩护 /210

古堡奇案 /211

狮子的微笑 /212

挂倒了的国旗 /212

泄密的玻璃杯 /213

碘酒的功劳 /213

拙劣的谋杀 /214

罪犯的阴谋 /214

追凶三岔路 /215

南岸的月影 /215

财主的毒计 /216

阿基米得的巧计 /216

偷古钱的猫头鹰 /217

巧取金币 /217

圆规画蛋 /218

U 型管 /218

拉绳子 /218

一绳提两杯 /219

平衡还是不平衡 /219

电梯上称重量 /219

地球内部 /220

苹果箩筐 /220

拉断绳子 /220

瓶子的体积 /220

平衡问题 /221

答案及解析 /222

第六部分

综合类培养思考力游戏

猜牌 /232

“坚硬”的鸡蛋 /232

有几只猫 /232

不同的第四个 /233

妙运钢管 /233

巧倒粮食 /233

巧取项链 /234

巧拿鸡蛋回家 /234

妙用升斗 /234

妙用筷子 /235

巧妙穿洞 /235

巧取王冠 /235

农夫过河 /236

机智追问 /236

万能羊圈 /236

如何过桥 /237

如何吃食 /237

何时满缸 /238

无法跨过的铅笔 /238

巧算数字和 /238

错误的假设 /238

难答的问话 /239

篡改的遗嘱 /239

邮票藏在哪了 /240

绳结何时被淹没 /240

什么关系 /241

如何选择 /241

谁在敲门 /241

盲人取袜 /242

分月饼 /242

间谍脱身 /242

孤岛逃生 /243

死里逃生 /243

失算的卖苹果人 /244

见面分一半 /244

就是不让座 /245

算命问题 /245

学习时间 /245

朝北的窗户 /246

顾客的问题 /246

步行多长时间 /247

故事接龙 /247

游戏大转盘 /248

智者的问题 /248

孙臆的办法 /249

马克·吐温的刁难 /249

爱迪生测灯泡体积 /250

答案及解析 /251

第一部分

推理类培养思考力游戏

推理能力是逻辑思维的具体表现形式，是培养思考力的最为有效的工具，同时也是我们认识世界的基本工具之一。19 世纪末的英国侦探小说家柯南·道尔曾在他的侦探小说中写道：“一个逻辑学家不需要看到或者听说过大西洋或尼亚加拉瀑布，他就能从一滴水推测出它们存在的可能。”个人的精力是有限的，知识面也是有限的，推理能力会让我们学会举一反三，给我们的思维一个广阔的自由驰骋的空间，让我们的思考更加深入。



爱因斯坦的谜题（一）

许多著名的科学家常常喜欢出一些有趣的题目，伟大的物理学家爱因斯坦就出过这样一道题：有一个土耳其商人，想找一个助手。但是，他要的这个助手必须十分聪明才行。消息传出的三天后，有甲、乙两人前来联系。

商人为了试一试甲、乙哪一个聪明一些，就把他们带进一间伸手不见五指漆黑的房子里。商人打开电灯说：“这张桌子上有五顶帽子，两顶是红色的，三顶是黑色的。现在，我把灯关掉，并把帽子摆的位置搞乱。然后，我们三人每人摸一顶帽子戴在头上。当我把灯打开时，请你们尽快地说出自己头上戴的帽子是什么颜色的。”

待这一切做完之后，商人把电灯重新打开。这时候，那两个人看到商人头上戴的是一顶红色的帽子。

过了一会儿，甲喊道：“我戴的是黑帽子。”甲是如何推理的？

培养指数：★★☆☆☆



爱因斯坦的谜题（二）

这是爱因斯坦在 20 世纪初出的谜题：

- (1) 在一条街上，有 5 座房子，喷了 5 种颜色。
- (2) 每座房子里住着不同国籍的人。
- (3) 每个人喝不同的饮料，抽不同品牌的香烟，养不同的宠物。

提示：

- (1) 英国人住红色房子。
- (2) 瑞典人养狗。
- (3) 丹麦人喝茶。
- (4) 绿色房子在白色房子左面隔壁。
- (5) 绿色房子主人喝咖啡。

- (6) 抽 Pall Mall 香烟的人养鸟。
- (7) 黄色房子主人抽 Dunhill 香烟。
- (8) 住在中间房子的人喝牛奶。
- (9) 挪威人住第一间房。
- (10) 抽 Blends 香烟的人住在养猫的人隔壁。
- (11) 养马的人住抽 Dunhill 香烟的人隔壁。
- (12) 抽 Blue Master 的人喝啤酒。
- (13) 德国人抽 Prince 香烟。
- (14) 挪威人住蓝色房子隔壁。
- (15) 抽 Blends 香烟的人有一个喝水的邻居。

问题是：谁养鱼？

培养指数：★★★☆☆



无法等到的考试

一位老师宣布说，在下一星期的 5 天内（星期一至星期五）的某一天将进行一场考试。但他又告诉班上同学：“你们无法知道是哪一天，只有到了考试那天的早上 8 点钟才会通知你们下午 1 点钟考试。”

实际上这场考试是无法进行的。为什么？

培养指数：★★★☆☆



神奇的旅馆

假如你是一个旅馆的经理，你的旅馆有无穷多个房间。无论旅馆有多拥挤，你都能给新来的客人安排房间：只要简单地把 1 号房间的客人移到 2 号。2 号房间的客人移到 3 号，3 号房间的客人移到 4 号，以此类推。把所有的客人都用此方法安置好后，你就可以把新来的客人安排在 1 号房间。

不幸的是，当你正打算放假时，来了一批开会的客人。由于会议讨论的问题很是热门，又来了无穷多个参与的人。

你已经有了无穷多个客人，那你怎么安排这批新客人呢？

培养指数：★★★☆☆



简单的糊涂账

有一个非常小气的人，做什么事都斤斤计较。

有一次，他去饭店吃饭，花 1 元钱点了一碗清汤面。面端上来了，他又要服务员给他换一碗西红柿鸡蛋面。服务员说：“西红柿鸡蛋面是两元钱一碗，请您先把钱付清。”

小气鬼明知故问：“我刚才不是已经付过了吗？”

服务员耐心地回答：“刚才您付了 1 元钱，但西红柿鸡蛋面是两元钱，还差 1 元没有付清。”小气鬼说：“我刚才明明付了 1 元钱，现在又把值 1 元钱的面还给了你，钱不是正好吗？”

服务员说：“那碗面本来就是店里的呀！”

小气鬼说：“对呀，我不是还给你了吗？”服务员被弄得一头雾水。

你知道这笔账该怎么算吗？

培养指数：★★☆☆☆



谁和谁是亲兄弟

一个楼里住着四户人家，每家各有两个男孩。这四对亲兄弟中，哥哥分别是甲、乙、丙、丁，弟弟是 A、B、C、D。一次，有个人问：“你们究竟谁和谁是亲兄弟呀？”乙说：“丙的弟弟是 D。”丙说：“丁的弟弟不是 C。”甲说：“乙的弟弟不是 A。”丁说：“他们三个人中，只有 D 的哥哥说了实话。”丁的话是可信的，那人想了好半天也没有把他们区分出来。你能区分出来吗？

培养指数：★★★☆☆



该问什么问题

国王有两个女儿——总是说真话的阿米丽雅和总是说假话的蕾拉。其中有一个已经结婚了，另一个还没有。但国王一直没有公开这门婚事，就连是哪个女儿结婚了也保密。

为了给另一个女儿也找到合适的丈夫，国王举行了一场比武会，胜者可以说出他希望娶的公主的名字。如果公主是单身，那第二天他们就能成婚。国王说 he 可以向某一个公主问一个问题，但问题不能超过五个字，而且人们也并不知道哪个公主叫什么名字。

他该问什么问题？

培养指数：★★☆☆☆



什么牌子的衣服

凯特、吉姆、苏森和乔治来到一家商店选购衣服。售货员介绍道：“英雄牌每件 90 美元，豪杰牌 50 美元，佳人牌 100 美元，风华牌 95 美元。”

事后，他们高兴地聊了起来。

凯特说：“我这件衣服花了 90 美元。”

“是吗？”买了佳人牌的人说：“我买的比乔治那件价钱要贵。”

“我选择的是最便宜的一种。”另一个人对吉姆说。

“而我买的这件比你买的价钱要低一些。”乔治告诉吉姆。

根据上述对话，请你判断一下他们四个人分别买的是哪种牌子的衣服？

培养指数：★★★☆☆



谁带了什么水果

菲菲生病住院的时候，她的三个好朋友各带了一种水果来看望她。他们