

小状元益智系列丛书



详解析  
清楚明了  
多谜题  
构思巧妙  
大方格  
便于思考

# 快餐数独

初 / 出 / 茅 / 庐

《快乐数独》编委会 编

SUPOKU

吉林出版集团  
吉林科学技术出版社

SUDOKU

《快乐数独》编委会 编



# 快餐 数独

初 / 出 / 茅 / 庐

 吉林出版集团  
吉林科学技术出版社

## 图书在版编目 (C I P) 数据

快餐数独. 初出茅庐 / 《快乐数独》编委会编. —  
长春: 吉林科学技术出版社, 2011. 11  
ISBN 978-7-5384-5509-0

I. ①快… II. ①快… III. ①智力游戏 IV.  
①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2011) 第222732号

## 快餐数独·初出茅庐

Kuai Can Shu Du Chu Chu Mao Lu

---

编 《快乐数独》编委会  
编委 张宇 李娜 王甜甜 王屹 李靖  
出版人 张瑛琳  
选题策划 李梁  
责任编辑 高小禹 于畅  
封面设计 涂图工作室  
制 版 长春茗尊平面设计有限公司  
开 本 780mm×1460mm 1/32  
字 数 100千字  
印 张 5  
印 数 1-10000册  
版 次 2011年12月第1版  
印 次 2011年12月第1次印刷

---

出 版 吉林出版集团  
吉林科学技术出版社  
发 行 吉林科学技术出版社  
地 址 长春市人民大街4646号  
邮 编 130021  
发行部电话 / 传真 0431-85635177 85651759 85651628  
85677817 85600611 85670016  
储运部电话 0431-84612872  
编辑部电话 0431-85642539  
网 址 <http://www.jlstp.com>  
印 刷 长春新华印刷集团有限公司

---

书 号 ISBN 978-7-5384-5509-0  
定 价 12.80元  
如有印装质量问题 可寄出版社调换  
版权所有 翻版必究 举报电话: 0431-85635185



# 前言



你了解数独吗？

数独（英文为SUDOKU）意为“每个数字只能出现一次”，源自18世纪末瑞士的“拉丁方块”。之后到了20世纪70年代中期，美国数学家将其确立为 $9 \times 9$ 模式。1986年由日本最大的谜题公司Nikoli加以修改并确定了规则，此后数独迅速飞入寻常百姓家，成为日本最受欢迎的谜题游戏，如今数独游戏已风靡全球。

标准的数独游戏规则较简单，这正是数独游戏风靡全世界的原因之一。做这种游戏不需要填字谜那样的语言技巧以及文化知识，甚至也不需要复杂的数学能力，因为它根本不需要加减乘除运算，但是它却能开发孩子智力，调节成人工作压力，预防老年痴呆症。

## 数独的变化

目前变形数独题在世界范围内发展了近百种形式，主要流行的有对角数独、连体数独、杀手数独和卡酷数独等等。在中国，也有专门的数独俱乐部、协会，为数独爱好者们提供了交流的场所。

小状元益智数独系列丛书共分为四本：《快餐数独·初出茅庐》、《快餐数独·小试牛刀》、《快餐数独·名声鹊起》、《快餐数独·登峰造极》，本系列丛书中的谜题由编委会成员精心设计，题目由简入难，每破一题都犹如一品一道香茶，让头脑中的逻辑判断细胞活跃起来，当你在握笔沉思的时候，也许这9个数字很可能让你绞尽脑汁，但之后则会发现突破谜题的关键，最终一鼓作气，将一个个数字迸出，从而享受解题的快感！尤其本书推出的双人竞技场可以让您与家人或朋友一同切磋，体会更好玩也更具挑战性的比拼。

快来解开谜题吧！本书将给您全新的解谜体验和无穷乐趣。



# 目 录



数独的游戏规则 ..... 005



热身游戏 ..... 007

① 三阶数独 ..... 008

② 四阶四宫数独 ..... 008

③ 六阶六宫数独 ..... 009



九阶九宫数独入门 ..... 011



双人竞技场 ..... 115



答案 ..... 121



# 数独的游戏规则

标准的数独谜题通常包含有由9行和9列，共81个单元格组成，每个单元格仅能填写1~9中的一个数值。玩家需要自己按照逻辑进行推敲，用1~9的阿拉伯数字填满整个格子，要求每行、每列、每宫都用到1~9的数字，位置不限，并且每行、每列、每宫内的数字无重复。

为了方便玩家的理解，我们把九宫格用1~9代表9列，A~I代表9行，用粗实线以3×3为单位围成9个区，也就是9个宫，如上图所示。

|   |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
|---|------|------|------|---|---|---|---|---|---|
| A |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
| B | (一宮) | (二宮) | (三宮) |   |   |   |   |   |   |
| C |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
| D |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
| E | (四宮) | (五宮) | (六宮) |   |   |   |   |   |   |
| F |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
| G |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
| H | (七宮) | (八宮) | (九宮) |   |   |   |   |   |   |
| I |      |      |      |   |   |   |   |   |   |
|   | 1    | 2    | 3    | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

|      |      |       |      |     |     |    |      |     |
|------|------|-------|------|-----|-----|----|------|-----|
| 6    | 1    | 4     | 7    | 8   | 2   | 9  | 3    | 5   |
| 257  | 5    | 25    | 9    | 3   | 69  | 4  | 28   | 1   |
| 8    | 3    | 9     | 5    | 1   | 4   | 6  | 2    | 7   |
| 1345 | 3456 | 13456 | 134  | 2   | 8   | 7  | 9    | 346 |
| 134  | 7    | 8     | 1349 | 6   | 139 | 5  | 14   | 2   |
| 1234 | 3469 | 12346 | 1349 | 179 | 5   | 18 | 1468 | 346 |
| 9    | 568  | 156   | 12   | 4   | 1   | 3  | 7    | 6   |
| 134  | 346  | 7     | 8    | 5   | 13  | 12 | 1246 | 9   |
| 1345 | 2    | 1345  | 6    | 19  | 7   | 1  | 145  | 8   |

如上图所示，带有底纹的数字是原题，空白处需要根据规则填入1~9数字，玩家可以根据排除法或其他技巧在空白处的候选数字中选出一个数字填入。

极简单的题目用到的可能只是最基本的排除法技巧，而相对复杂的题目可能要用到十分高深的解题方法。

举3个找9的例子吧！

让我们观察一下例1，在一宫里，哪一个单元格可以放9？首先观察2和3两列，是不能够放9的，之后再观察A和B两行，同样不能放9。因此就只有深色格子能放9。

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A |   |   |   |   |   |   |   |   | 9 |
| B |   |   |   |   | 9 |   |   |   |   |
| C |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| D |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| E |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| F |   |   | 9 |   |   |   |   |   |   |
| G |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| H |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| I |   | 9 |   |   |   |   |   |   |   |
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

例1

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| A | 2 |   | 3 |   |   |   |
| B |   |   |   |   | 9 |   |
| C | 4 |   |   |   |   |   |
| D |   |   |   |   |   |   |
| E |   |   |   |   |   |   |
| F |   | 9 |   |   |   |   |

例2

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| A |   |   |   |   |   | 5 | 6 | 7 |   |
| B |   | 2 | 3 |   |   |   |   |   |   |
| C |   | 4 |   |   |   |   |   |   |   |
| D |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| E | 8 |   |   |   |   |   |   |   |   |
| F | 1 |   |   |   |   |   |   |   |   |

例3

在例2的一宫里，哪一个单元格可以放9？先看看被颜色标示的2列，再看看被颜色标示的B行，经过分析后可知9要放在这棕色格子。

例3的一宫格里，深色底纹的单元格里可以放几？首先，看到A行后先排除5、6、7，其次又因一宫里有2、3、4，再排除这3个数字，这时，在九宫格的一宫里，只剩下1、8、9可以填入，然后，又看到1列有1和8，所以，深色格子必然不是1和8，那么，就只剩下9可以填入啦！



CHUCHU MAOLU

# 热身游戏

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   | 4 | 1 |   |
| 2 |   | 4 | 3 |
|   | 2 | 3 |   |
|   | 3 |   | 4 |





## 三阶数独

规则：选择数字图案、字母A~C、1~3，根据题意填入每一空格，且每一行、每一列的3个数字、图案、字母不能有重复。

001

time

date

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

002

time

date

|   |   |   |
|---|---|---|
|   | C | B |
| C |   |   |
|   | A | C |

003

time

date

|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   | 3 |
| 2 | 3 |   |
|   | 1 |   |

## 四阶四宫数独

规则：根据题意选择图案、字母A~D、数字1~4，填入每一空格，且每一行、列、宫中的4个数字、图案、字母不能有重复。

001

time

date

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

002

time

date

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| A | B |   | D |
|   | D | A |   |
|   | A | D | C |
| D | C | B |   |

003

time

date

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 4 |   |   | 3 |
|   |   | 4 |   |
|   | 4 | 2 | 1 |
| 2 |   | 3 | 4 |



004

time

date

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 3 |   |   | 2 |
|   | 4 |   |   |
| 1 |   | 3 | 4 |
|   | 3 | 2 | 1 |

005

time

date

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 |   | 4 |
|   | 3 |   | 1 |
| 3 |   | 4 | 2 |
|   | 4 | 1 |   |

006

time

date

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   | 4 | 1 |   |
| 2 |   | 4 | 3 |
|   | 2 | 3 |   |
|   | 3 |   | 4 |

## 六阶六宫数独

规则：用1~6的数字填满整个格子，要求满足每行、每列、每宫都用到1~6并都不出现重复的数字。

001

time

date

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 |   | 4 |   | 2 |
| 6 | 3 | 2 | 1 | 5 |   |
| 2 | 4 |   | 5 |   | 3 |
| 1 |   | 4 |   | 2 | 6 |
| 3 | 6 | 5 |   | 4 |   |
|   | 2 |   | 6 |   | 5 |

002

time

date

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 5 |   | 4 |   | 2 | 1 |
| 3 | 4 |   | 1 |   | 5 |
| 1 |   |   | 5 | 4 | 3 |
| 2 | 3 | 1 |   | 5 |   |
| 4 |   | 3 | 2 |   | 6 |
|   | 1 |   | 4 | 3 |   |



003

time

date

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 5 |   | 4 | 2 |   | 6 |
|   |   | 3 |   | 2 |   |
| 2 | 6 | 5 |   | 4 |   |
|   | 2 |   |   | 5 | 4 |
| 3 |   | 2 | 5 | 6 |   |
|   | 5 |   | 4 |   | 2 |

004

time

date

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   | 5 | 2 |   | 1 |   |
|   | 6 |   | 1 |   | 5 |
| 2 |   | 4 |   | 6 |   |
| 5 | 2 |   | 4 | 3 | 6 |
| 1 |   | 6 |   | 5 | 2 |
|   | 3 |   | 2 | 4 |   |

005

time

date

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
|   |   | 3 |   |   | 2 |
| 5 | 1 | 4 | 2 |   | 3 |
| 2 |   |   | 1 | 5 |   |
|   | 2 |   | 3 |   |   |
|   | 4 | 2 | 6 |   | 5 |
| 3 |   | 1 |   | 2 | 6 |

006

time

date

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 3 | 5 |   | 1 | 2 |
|   |   |   |   | 3 |   |
| 1 | 4 |   | 2 |   |   |
| 4 | 2 | 1 |   |   | 3 |
|   | 6 |   |   |   | 1 |
|   | 1 |   | 3 | 2 |   |



CHUCHU MAOLU

# 九阶九宫 数独入门

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   | 9 | 1 |   |   |   |   |   |
| 7 | 1 |   |   | 6 |   |   | 4 | 2 |
|   |   |   |   |   | 4 | 9 |   |   |
| 5 |   |   |   |   | 3 |   |   |   |
|   | 7 |   | 2 |   |   |   | 6 |   |
| 8 |   |   | 6 |   |   | 4 | 3 |   |
|   | 5 | 2 |   |   | 1 |   |   | 6 |
|   | 4 |   |   |   | 5 |   | 1 |   |
|   |   |   | 3 |   |   |   |   | 4 |

规则：选择数字1~9填入每一空格；且每一行，每一列的9个数字不能有重复。



001

date

time

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | 2 |   | 5 | 6 |   |   | 7 | 8 |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7 | 5 |   |   | 4 | 2 |   | 9 | 3 |
| 2 | 1 |   |   | 8 |   |   | 3 |   |
|   |   |   | 4 |   | 1 | 8 | 6 | 2 |
|   |   |   | 3 | 2 |   |   |   | 5 |
| 1 |   |   |   | 3 | 5 |   |   |   |
| 4 | 9 | 2 | 7 |   | 8 |   |   |   |
|   | 3 |   |   | 9 |   |   | 8 | 7 |



002

date

time

|   |   |   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
|   |   | 8 |   |  | 7 |   | 3 |   |
|   | 3 | 9 |   |  |   | 8 | 2 |   |
|   | 6 |   | 8 |  |   | 4 |   |   |
| 2 | 9 |   | 5 |  | 8 |   |   |   |
| 5 |   |   | 2 |  |   | 6 | 9 |   |
|   |   | 7 | 4 |  | 9 | 3 |   |   |
|   |   | 6 | 7 |  | 4 | 2 |   |   |
|   | 4 | 1 |   |  | 6 |   |   | 7 |
|   |   |   | 1 |  | 5 |   | 6 | 4 |



|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 |   | 3 |   | 6 |   |   |   | 7 |
| 1 | 9 |   | 4 |   | 3 |   | 2 | 6 |
| 6 |   |   |   | 5 |   | 3 |   | 4 |
| 5 |   |   |   | 9 |   |   |   | 1 |
| 8 | 1 |   |   | 4 |   | 6 |   |   |
| 9 |   | 4 |   |   | 2 | 5 |   |   |
|   |   | 1 | 5 |   |   | 7 |   | 8 |
|   |   | 8 |   | 3 |   |   | 6 | 2 |
| 4 |   |   |   | 8 |   |   |   | 5 |



003

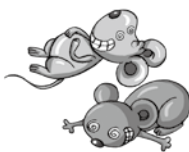
date \_\_\_\_\_  
time \_\_\_\_\_

|   |   |   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|---|---|--|---|---|---|---|
| 6 | 2 |   |   |  | 1 |   |   | 3 |
|   | 4 | 7 | 5 |  | 9 | 6 | 1 |   |
| 8 |   |   | 2 |  |   |   | 4 | 9 |
| 9 | 3 |   | 4 |  | 8 | 1 |   |   |
| 1 |   |   |   |  |   |   |   |   |
| 7 |   | 4 | 1 |  | 2 | 3 |   |   |
|   |   | 6 | 8 |  | 7 | 4 |   | 5 |
|   |   |   |   |  |   |   |   | 6 |
|   |   | 8 | 6 |  | 4 |   | 2 | 1 |



004

date \_\_\_\_\_  
time \_\_\_\_\_



005

date

time

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7 | 1 | 4 |   |   |   |   |   |   |
|   | 8 |   |   |   |   |   | 5 |   |
|   |   |   |   |   |   | 7 | 6 | 1 |
| 3 | 7 | 2 |   | 1 |   |   |   |   |
| 1 | 5 |   |   | 4 | 7 | 2 |   | 9 |
|   | 9 |   | 6 | 2 |   |   |   | 7 |
| 9 |   |   |   | 3 | 6 |   | 2 |   |
| 5 |   | 1 | 2 | 8 |   |   | 7 | 4 |
|   |   |   |   | 5 |   | 1 | 9 | 6 |



006

date

time

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   | 3 | 4 |   |   | 2 |
|   |   |   | 8 |   | 9 |   |   |   |
| 3 |   |   | 7 | 1 |   |   |   |   |
|   | 8 |   |   |   | 5 |   | 9 |   |
| 5 | 7 | 3 |   | 9 | 6 |   |   | 1 |
| 6 | 9 | 1 |   |   |   |   | 5 |   |
|   | 3 |   |   |   |   | 2 | 7 | 5 |
| 2 |   |   | 3 | 5 |   | 9 | 4 | 6 |
|   | 5 |   | 6 |   |   |   | 3 |   |



|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 |   | 3 |   | 2 | 5 | 4 |   | 7 |
|   |   | 5 |   |   |   | 8 |   |   |
| 6 |   | 2 | 8 | 9 |   | 1 |   | 5 |
| 4 |   |   |   |   |   |   | 7 | 9 |
|   |   |   | 9 |   | 6 |   |   |   |
|   | 5 |   | 4 | 3 | 2 | 6 |   | 8 |
| 3 |   | 9 | 2 | 4 | 7 |   | 8 |   |
|   |   |   | 6 |   | 8 |   |   |   |
| 5 | 8 |   |   |   |   |   |   | 6 |



007

date \_\_\_\_\_  
time \_\_\_\_\_

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | 4 |   | 6 | 8 |   |   | 1 | 7 |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 1 | 2 |   |   | 9 | 7 |   | 4 | 6 |
| 2 | 1 |   |   | 3 |   |   |   | 4 |
|   |   |   | 2 |   | 1 | 6 | 8 | 3 |
|   |   |   | 7 | 4 |   |   | 5 |   |
|   | 7 |   |   | 6 | 4 |   |   |   |
| 9 | 6 | 2 | 5 |   | 8 |   |   |   |
| 4 |   |   |   | 2 |   |   | 6 | 5 |



008

date \_\_\_\_\_  
time \_\_\_\_\_





009

date

time

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 2 |   |   | 5 |   |   | 1 |   |
|   | 1 | 3 | 8 |   | 2 | 9 | 6 |   |
|   | 7 |   |   | 1 |   |   | 3 | 8 |
|   | 5 |   |   | 4 |   |   | 2 |   |
| 7 | 4 |   |   |   | 5 |   |   | 6 |
|   | 3 | 1 |   | 8 |   |   |   | 4 |
| 1 |   |   |   | 2 |   | 6 | 4 |   |
| 5 |   |   | 3 |   |   |   | 9 | 2 |
|   | 6 |   |   | 9 |   |   | 5 |   |



010

date

time

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 9 | 5 | 6 | 3 |   |   | 2 | 7 |   |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|   | 3 | 1 |   |   | 2 | 6 | 5 | 8 |
| 8 |   | 4 | 6 | 3 |   | 9 |   |   |
| 1 |   |   |   | 9 | 4 |   | 8 |   |
|   |   |   |   |   |   |   | 6 | 2 |
| 5 | 9 |   |   |   |   |   |   |   |
|   | 1 |   | 8 | 4 |   |   |   | 6 |
|   |   | 2 |   | 1 | 3 | 8 |   | 7 |