

# 应用

## 数学学习指导书

国家中等职业教育改革发展示范学校建设教材

主编 冯耀川 主审 徐福成



湘潭大学出版社  
[www.xnjdcbs.com](http://www.xnjdcbs.com)

国家中等职业教育改革发展示范学校建设教材

# 应用数学学习指导书

冯耀川 主编

徐福成 主审

西南交通大学出版社  
· 成 都 ·

图书在版编目 (CIP) 数据

应用数学学习指导书 / 冯耀川主编. —成都：西南交通大学出版社，2014.7

国家中等职业教育改革发展示范学校建设教材

ISBN 978-7-5643-3148-1

I. ①应… II. ①冯… III. ①应用数学—中等专业学校—教学参考资料 IV. ①O29

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 142086 号

国家中等职业教育改革发展示范学校建设教材

**应用数学学习指导书**

**冯耀川 主编**

责任编辑	孟秀芝
封面设计	墨创文化
出版发行	西南交通大学出版社 (四川省成都市金牛区交大路 146 号)
发行部电话	028-87600564 028-87600533
邮政编码	610031
网    址	<a href="http://www.xnjdcbs.com">http://www.xnjdcbs.com</a>
印    刷	四川五洲彩印有限责任公司
成品尺寸	185 mm×260 mm
印    张	11.75
字    数	278 千字
版    次	2014 年 7 月第 1 版
印    次	2014 年 7 月第 1 次
书    号	ISBN 978-7-5643-3148-1
定    价	24.00 元

图书如有印装质量问题 本社负责退换  
版权所有 盗版必究 举报电话：028-87600562

# 前　　言

为了帮助学习有效地学习应用数学基础，更好地掌握教材的基本内容，培养学生的计算能力和分析问题、解决问题的能力，结合中职学校学生的实际情况，本着实用够用原则，组织数学教师编写了《应用数学学习指导书》。本学习指导书是与冯耀川老师主编的《应用数学》相配套的学生学习用书。

本学习指导书着重培养学生的应用意识，强化专业课的服务性，增强数学的应用性，强化学生的计算能力，并注重学生未来发展的需要。具有如下特点：

(1) 本书章节和教材相匹配。本书每一章节由内容提要、例题解析、精选习题和阅读材料四部分组成。

(2) 突出应用与实践，注重培养学生的数学应用能力和应用意识。本书选题难度适中，适合作为中职学生课后自学、练习及复习用书。

(3) 强化计算器及 Excel 在专业课程中的计算应用的训练，提高学生计算能力。

本书由冯耀川老师主编，徐福成老师主审。其中 第一、二章由黄苏华老师编写，第三、五章由冯耀川老师编写，第四、八章由徐福成老师编写，第六、七章由龙薇老师编写。

由于编者水平所限，书中难免存在不妥之处，欢迎使用者批评指正。

编　者

2014 年 4 月

# 目 录

第 1 章 概率初步 .....	1
1.1 随机事件 .....	1
1.2 事件的概率 .....	5
1.3 等可能事件的概率 .....	8
1.4 互斥事件的概率加法公式 .....	13
1.5 独立事件的概率乘法公式 .....	18
1.6 离散型随机变量及其分布 .....	22
1.7 离散型随机变量的期望和方差 .....	25
阅读材料 概率论的起源 .....	29
第 2 章 统计初步 .....	31
2.1 抽样方法 .....	31
2.2 常用统计量 .....	36
2.3 总体分布的估计 .....	41
2.4 正态分布 .....	46
阅读材料 统计无处不在 .....	49
第 3 章 数值计算初步 .....	50
3.1 误 差 .....	50
3.2 有效数字 .....	53
3.3 插值法 .....	56
3.4 线性回归 .....	59
阅读材料 数学建模 .....	66
第 4 章 线性代数初步 .....	68
4.1 二阶、三阶行列式 .....	68
4.2 矩阵的概念及其运算 .....	75
4.3 用高斯消元法解线性方程组 .....	83
阅读材料 线性代数的应用 .....	90

第 5 章 线性规划初步 .....	91
5.1 确立线性规划问题的数学模型.....	91
5.2 线性规划的图解法.....	94
阅读材料 运筹学的起源简介 .....	97
第 6 章 极 限 .....	99
6.1 数列的极限 .....	99
6.2 函数的极限 .....	104
6.3 极限的四则运算 .....	110
6.4 函数的连续性 .....	114
阅读材料 极限思想的精髓 .....	119
第 7 章 导数及其应用 .....	121
7.1 导数的概念 .....	121
7.2 常见函数的导数 .....	127
7.3 导数的运算 .....	131
7.4 导数的应用 .....	136
7.5 函数的最大值与最小值 .....	142
阅读材料 磁盘的最大存储量 .....	150
第 8 章 积分学初步 .....	152
8.1 不定积分的概念 .....	152
8.2 积分的基本公式和性质、直接积分法、简易积分表及其用法 .....	158
8.3 定积分的概念 .....	165
8.4 定积分的计算公式及其性质 .....	170
8.5 定积分的应用 .....	175
阅读材料 微积分的基本应用 .....	182

# 第1章 概率初步

## 1.1 随机事件

### 内容提要

### 1.1.1 基本概念

#### 1. 随机现象

在一定的条件下必然会发生某一结果的现象，称为确定性现象；在一定的条件下具有多种可能的结果，究竟发生哪一种结果事先不能肯定的现象，称为随机现象.

#### 2. 随机事件

我们把对随机现象的观察称为随机试验，简称试验. 随机试验的每一种可能的结果称为随机事件，简称事件.

#### 3. 基本事件

在随机试验中，不能分解的事件称为基本事件.

#### 4. 必然事件

每次试验中必然发生的事件称为必然事件，记为 $\Omega$ .

#### 5. 不可能事件

每次试验中不可能发生的事件称为不可能事件，记为 $\emptyset$ .

### 1.1.2 和事件与积事件

#### 1. 和事件

“事件 $A$ 与事件 $B$ 至少有一个发生”称为事件 $A$ 与事件 $B$ 的和事件，记为 $A+B$ （或 $A \cup B$ ）.

“ $n$  个事件  $A_1, A_2, \dots, A_n$  至少有一个发生”称为这  $n$  个事件的和事件, 记为  $A_1 + A_2 + \dots + A_n$  (或  $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n$ ).

## 2. 积事件

“事件  $A$  与事件  $B$  同时发生”称为事件  $A$  与事件  $B$  的积事件, 记为  $A \cdot B$  (或  $A \cap B$ ).

“ $n$  个事件  $A_1, A_2, \dots, A_n$  同时发生”称为这  $n$  个事件的积事件, 记为  $A_1 \cdot A_2 \cdots A_n$  (或  $A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n$ ).

### 例题解析

**例 1** 某人进行一次射击, 观察其命中的环数. 试举例说明该随机试验中的随机事件、基本事件、必然事件和不可能事件.

**解** 在该随机试验中, “中 0 环”“中 1 环”“中 2 环”……“中 10 环”都是随机事件, 也是基本事件. 此外, “至少中 9 环”也是随机事件, 由于该事件可分解为“中 9 环”与“中 10 环”这两个事件, 故不是基本事件.

“命中的环数不超过 10”是每次试验中必然发生的事件, 故是一个必然事件.

“命中的环数超过 10”是每次试验中都不可能发生的事件, 故是一个不可能事件.

**例 2** 将一枚硬币掷三次, 设  $A$  为“第一次出正面”,  $B$  为“第二次出正面”,  $C$  为“第三次出正面”, 试说明下列各式分别表示什么事件:

$$(1) A + B; \quad (2) A \cdot B;$$

$$(3) A + B + C; \quad (4) A \cdot B \cdot C.$$

**解:** (1)  $A + B$  表示“前两次中至少有一次出正面”;

(2)  $A \cdot B$  表示“前两次都出正面”;

(3)  $A + B + C$  表示“三次中至少有一次出正面”;

(4)  $A \cdot B \cdot C$  表示“三次都出正面”.

**例 3** 甲、乙两人分别向同一目标射击, 设  $A$  为“甲击中目标”,  $B$  为“乙击中目标”, 试用  $A, B$  的和与积表示下列事件:

(1) 两人都击中目标;

(2) 目标被击中.

解 (1) “两人都击中目标” 表示  $A$ 与 $B$  同时发生，可用  $A$ 与 $B$  的积事件  $A \cdot B$  表示；

(2) “目标被击中” 表示  $A$ 与 $B$  至少有一个发生，可用  $A$ 与 $B$  的和事件  $A+B$  表示.

精 述 习 题

1. 请列举一些随机现象的例子.

2. 从分别写有 1, 2, 3, 4, 5 的 5 张卡片中任取 1 张，指出下列事件中哪些是必然事件？哪些是不可能事件？哪些是随机事件？

- (1) 出现的数字不超过 5;
- (2) 出现的数字是 5;
- (3) 出现的数字小于 5;
- (4) 出现的数字大于 4;
- (5) 出现的数字小于 2 且大于 4;
- (6) 出现的数字大于 2 且小于 4.

3. 一批产品中有若干次品，从中任取 2 件，设  $A$  表示“没取到次品”， $B$  表示“取到 1 件次品”，则  $A+B$  表示( )。

- A. 没取到次品
- B. 取到 1 件次品
- C. 至少取到 1 件次品
- D. 至多取到 1 件次品

4. 掷一枚骰子，设  $A$  表示“出现的点数是 2 的倍数”， $B$  表示“出现的点数是 3 的倍数”，试说明  $A \cdot B$  和  $A + B$  分别表示什么事件。

5. 从去掉大小王牌的 52 张扑克牌中先后 3 次各抽取 1 张，设  $A$  表示“第一次取的是黑桃”， $B$  表示“第二次取的是黑桃”， $C$  表示“第三次取的是黑桃”，试说明  $A \cdot B \cdot C$  和  $A + B + C$  分别表示什么事件。

6. 一批产品中有正品也有次品，从中抽取 3 次，每次任取 1 件，设  $A$  表示“第一次取到正品”， $B$  表示“第二次取到正品”， $C$  表示“第三次取到正品”，试用  $A, B, C$  的和与积表示下列事件：

- (1) 三次都取到正品；
- (2) 至少有一次取到正品；
- (3) 至少有两次取到正品。

## 1.2 事件的概率

内容提要

### 1.2.1 事件的频率

若在  $n$  次重复试验中，事件  $A$  发生的次数为  $m$ ，则称  $\frac{m}{n}$  为事件  $A$  发生的频率.

### 1.2.2 事件的概率

如果事件  $A$  发生的频率  $\frac{m}{n}$  在某个常数附近摆动，且  $n$  越大， $\frac{m}{n}$  越接近这个常数，则称这个常数为事件  $A$  发生的概率，记作  $P(A)$ .

概率从数量上反应了一个事件发生的可能性的大小. 由于  $0 \leq \frac{m}{n} \leq 1$ ，可知  $0 \leq P(A) \leq 1$ . 显然，必然事件的概率是 1，不可能事件的概率是 0.

例题解析

**例 1** 某射手在同一条件下进行射击，射击结果如表 1.1 所示.

表 1.1

射击次数	10	20	50	200	400
击中靶心次数	8	19	44	178	364

- (1) 求表中击中靶心的各个频率；
- (2) 估计击中靶心的概率.

**解：**(1) 设  $A$  表示“击中靶心”这个事件，根据表 1.1 提供的数据，可以计算出  $A$  发生的频率依次为：0.80, 0.95, 0.88, 0.89, 0.91.

- (2) 在实际应用中，我们常取频率的平均值作为概率的

近似值. 因此,

$$P(A) \approx \frac{0.80 + 0.95 + 0.88 + 0.89 + 0.91}{5} = 0.886$$

精选习题

1. 种子发芽试验中, 若 200 粒中有 191 粒发芽, 求种子发芽的频率.

2. 对某地区几年之内出生的婴儿进行调查, 调查结果如表 1.2 所示.

表 1.2

时间	婴儿总数	男婴数	男婴出生频率
1年内	5544	2883	
2年内	9607	4970	
3年内	13520	6994	
4年内	17190	8892	

求解下列问题(保留三位小数):

- (1) 填写表中男婴出生的频率;
- (2) 估算男婴出生的概率.

3. 对某厂生产的一批产品进行抽查，抽查结果如表 1.3 所示。

表 1.3

抽取产品数	500	1 000	2 000	3 000
合格品数	478	957	1 922	2 859
合格品频率				

求解下列问题（保留三位小数）：

- (1) 填写表中合格品的频率；
- (2) 估算抽到合格品的概率.

## 1.3 等可能事件的概率

内 容 提 要

### 1.3.1 等可能事件

如果试验的每一个基本事件出现的可能性是相同的，则称这样的事件为等可能事件.

### 1.3.2 等可能事件的概率

如果试验中的基本事件共有  $n$  个，且每个基本事件的出现是等可能的，则每个基本事件出现的概率都为  $\frac{1}{n}$ . 若随机事件  $A$  包含了  $m$  个基本事件，则有

$$P(A) = \frac{m}{n} \quad (1.1)$$

例题解析

例 1 判断下列试验中的基本事件是否是等可能事件：

(1) 从分别写有 1, 2, 3, 4, 5 的 5 张外形相同的卡片中任取 1 张，观察抽到的号码；

(2) 某人进行一次射击，观察命中的环数.

解 (1) 该试验有 5 个基本事件：“抽到 1”“抽到 2”……“抽到 5”. 由于卡片的外形相同，抽到任一张的可能性相同，都为  $\frac{1}{5}$ ，所以该试验的基本事件是等可能事件.

(2) 该试验有 11 个基本事件：“中 0 环”“中 1 环”……“中 10 环”.

由于命中各个环数的可能性各不相同，所以该试验的基本事件不是等可能事件.

例 2 先后掷三枚硬币，用  $A$  表示“两正一反”这个事件，求解下列问题：

(1) 该试验中的基本事件总数；

(2) 事件  $A$  所含的基本事件个数;

(3) 事件  $A$  的概率.

解 (1) 该试验共有 8 个不同的结果: 正正正, 正正反, 正反正, 正反反, 反正正, 反正反, 反反正, 反反反. 每一个结果对应一个基本事件, 因此基本事件共有  $n=8$  个. 由于硬币是均匀的, 每一个结果的出现是等可能的.

(2) 事件  $A$  含有 3 个基本事件: 正正反, 正反正, 反反正, 即  $m=3$ .

(3) 事件  $A$  的概率为:  $P(A)=\frac{m}{n}=\frac{3}{8}$ .

例 3 在 30 件产品中有 3 件次品, 从中任取 3 件, 求下列事件的概率:

(1)  $A$ : “全是正品”;

(2)  $B$ : “恰有一件次品”;

(3)  $C$ : “至少有一件次品”;

(4)  $D$ : “全是次品”.

解 从 30 件产品中任取 3 件, 共有  $C_{30}^3$  种不同的取法, 每种取法对应一个基本事件, 即基本事件共有  $n=C_{30}^3$  个. 由于任意抽取, 任一种取法的出现是等可能的.

(1) “全是正品”的取法有  $m_A=C_{27}^3$  种, 则

$$P(A)=\frac{C_{27}^3}{C_{30}^3} \approx 0.7204$$

(2) “恰有一件次品”的取法有  $m_B=C_3^1 C_{27}^2$ , 则

$$P(B)=\frac{C_3^1 \cdot C_{27}^2}{C_{30}^3} \approx 0.2594$$

(3) “至少有一件次品”的取法有

$$m_C=C_3^1 C_{27}^2 + C_3^2 C_{27}^1 + C_3^3$$

或者

$$m_C=C_{30}^3 - C_{27}^3$$

则  $P(C)=\frac{C_3^1 \cdot C_{27}^2 + C_3^2 \cdot C_{27}^1 + C_3^3}{C_{30}^3}=\frac{C_{30}^3 - C_{27}^3}{C_{30}^3} \approx 0.2796$

(4) “全是次品”的取法有  $m_D=C_3^3$ , 则

$$P(D)=\frac{C_3^3}{C_{30}^3} \approx 0.0002$$

这里 0.0002 是个很小的数, 这说明在该试验中全抽到次品几乎是不可能的. 我们把概率很小的事件称为小概率事件.

精选习题

1. 从分别标有号码 1、2、3、4、5 的 5 张卡片中任意取出 1 张，求下列事件的概率：

- (1) 出现的数字不超过 5；
- (2) 出现的数字是 5；
- (3) 出现的数字小于 5；
- (4) 出现的数字大于 4；
- (5) 出现的数字小于 2 且大于 4；
- (6) 出现的数字大于 2 且小于 4；
- (7) 号码是奇数；
- (8) 号码是偶数.

2. 从分别标有号码 1, 2, 3, 4, 5 的 5 张卡片中任取 3 张，排成一个三位数，求下列事件的概率：

- (1) 所得三位数是奇数；
- (2) 所得三位数是偶数；
- (3) 所得三位数以 23 结尾；
- (4) 所得三位数的百位数是 5.

3. 某测量小组欲选正、副组长各 1 名，现有 7 名男生和 3 名女生候选，求下列事件的概率：

- (1) 男生当选为正组长；

- (2) 女生当选为正组长；
- (3) 女生当选为正组长，男生当选为副组长；
- (4) 男生当选为正、副组长.

4. 从一副无大、小王牌的 52 张扑克牌中任取 2 张，求下列事件的概率：

- (1) 取到的两张牌都是黑桃；
- (2) 取到的两张牌都是 8；
- (3) 取到的两张牌都是红桃；
- (4) 取到的两张牌的花色相同.

5. 同时掷甲、乙两枚骰子，求下列事件的概率：

- (1) 甲出 3 点、乙出 4 点；
- (2) 一个出 3 点、一个出 4 点；
- (3) 两枚骰子出现的点数都是偶数；
- (4) 两枚骰子出现的点数之和为 4.