

Microsoft Windows 3.0  
软件开发包 (SDK)

# 程序员参考手册

(第一卷)

编译 范植华  
黄毓瑜  
郭广龙

审校 苏鸿根

北京科海培训中心

Microsoft Windows 3.0

软件开发包 (SDK)

---

# 参 考 手 册

## 第 一 卷



北京科海培训中心

## 译 校 者 序

Microsoft Windows是目前国内外最流行的一种微机多窗口操作环境。自从1985年美国Microsoft公司发布了Windows 1.0以来,版本不断更新,功能愈益增强,日趋完善;继Windows 2.0和Windows/386后,於1990年5月又推出了面目一新、充满生机的Windows 3.0,立刻在计算机界引起了强烈反响。据截至1990年底的统计,用户已达200万以上。许多第三厂家也纷纷为之开发出数据库管理、桌面排版、网络应用、彩色图象处理、绘图和音乐处理等软件产品。

为什么Windows 3.0具有如此大的吸引力呢?为什么人们预测它将能成为今后微机操作环境的主流(或标准)呢?这是因为Windows 3.0有如下三个显著的特点:

1. 用户界面大为改观,可与目前公认的Macintosh Finder和PS/2 presentation Manager相媲美。

- 一种新的用户外壳(User Shell)包括了程序管理器和文件管理程序,籍助于动态数据交换(DDE)协议,应用程序能够增删group项。
- 可以管理系统的调色板,使应用程序能充分地发掘设备的彩色显示能力。提供了可按比例变化的系统字体、与设备无关的彩色位图/图标和光标等,使用户界面丰富多彩,包括更美观的图标、立体感强的按钮和吸引人的多种字型。
- 增加了新的对话框控制和菜单类型。例如,Combo框,所有主画的控制,分级菜单和“浮动的”弹出式菜单等。
- 提供任何应用程序都能使用的一种标准求助(Help)机能,用户可通过窗口、超文本和上下文相关方式来获取求助信息。
- 动态链接库(DLL)功能得以增强。例如,DLL现在能象应用程序那样装入资源而不必再用汇编语言编写它的入口点例程;允许利用资源编译器(RC)的-P选项来规定一个DLL是私用的,等等。
- 改善了网络支持,可增删网络驱动器/打印机连接,控制面板(Control panel)能够显示网络专用的对话框,多个用户可共享一份Windows 3.0拷贝。

2. 在内存管理方面迈出了一大步,使用了Intel 80286、80386和80486微处理器的保护模式能力。

- 可在实模式、标准模式或者386增强模式三种操作方式之一下运行。
- 在内存小于1MB情况下,采用实模式运行,这样可对2.x版的应用程序提供较好的兼容性。
- 以标准模式或386增强模式运行时,支持80×86CPU的保护模式、应用程序能够直接访问16MB的扩展内存。
- 以386增强模式运行时,还能通过与硬盘交换存贮页面,提供多至64MB的虚拟内存。

给应用程序使用。

■内存空间的扩大,不仅确保执行大的应用程序和存取大的数据区,而且可以发挥DDE和DLL功能,真正实现多个应用程序并列运行,这就是Windows 3.0的生命力所在。

3. 提供了功能更强大的Windows软件开发包(SDK)、使用户进一步开发自己的应用程序成为一件容易的事。

■安装过程(INSTALL)更加方便。

■WindowsC运行时库有所改进。现在有两套库分别供应用程序和DLL调用,还引入与模型无关的Windows输入库,启动码库,包括Windows专用版的C运行时标题文件等。

■语言工具已被合并,不再包括或者需要SDK专用版的LINK4连接程序、EXEHDR、LIB、IMPLIB和MAKE实用程序,可使用Microsoft C 5.1或C 6.0版中的这些工具。大大增强了原有的软件开发和测试工具,包括对话编辑器,字体编辑器、资源编辑器,Windows Code View和堆走查程序。同时新增了SDKPaint、Profiler、Swap、WDEB386和Help工具。

■扩大了应用程序设计接口(API)的功能(包括支持多文档接口MDI,增加了联机参考文档(SDKWINHLP和SDKADV.HLP)还补充有关高级编程技术的新材料。

综上所述,至少90年代微机的操作系统将是DOS + Windows的天下。

为了进一步满足国内广大用户的需要,推广和提高Windows 3.0的应用开发水平,我科海培训中心将有计划地组织、编译和出版有关的成套技术资料。

目前,第一批Windows 3.0软件开发包的资料包括如下:

- ①Microsoft Windows 3.0程序设计指南
- ②Microsoft Windows 3.0编程工具
- ③Microsoft Windows 3.0软件开发包安装和修正指南
- ④Microsoft Windows 3.0软件开发包参考手册(第一卷)
- ⑤Microsoft Windows 3.0软件开发包参考手册(第二卷)
- ⑥Microsoft Windows 3.0英汉窗口系统软件词汇(附各种实用的索引表)
- ⑦Windows关系型数据库管理系统—SUPER BASE4
- ⑧Windows 3.0程序设计方法及实例

我们还将定期举办各种Windows 3.0培训班和研讨班,并希望广大读者和用户经常与我们保持联系,欢迎推荐、编译或编著有关Windows 3.0的参考书籍和应用开发产品资料,我们将协力合作,提供完善的服务。

参加本资料翻译和校对工作的同志有副研究员范植华、周同衡、陆佑珊、黄毓俞,和工学硕士游疆来、夏原、郭广龙、汤建平等。

最后由图形软件专家苏鸿根负责审校夏非彼负责编辑和组稿

由于本资料涉及内容广泛,译校者水平所限,错误和疏漏之处在所难免,加上Windows中的一些新术语目前国内还无统一译名可查,虽然我们特邀有关专家加以商榷,仍可能有不妥之处,恳请读者批评指正。

中科院北京科海培训中心

# 目 录

## 译校者序

引言 .....	( 1 )
应用程序设计接口 .....	( 1 )
Windows特性 .....	( 1 )
窗口管理程序接口 .....	( 1 )
窗口管理程序接口函数组 .....	( 2 )
图形设备接口 .....	( 2 )
图形设备接口函数组 .....	( 2 )
系统服务接口 .....	( 3 )
系统服务接口函数组 .....	( 3 )
命名约定 .....	( 4 )
参数名 .....	( 4 )
Windows调用约定 .....	( 5 )
手册概貌 .....	( 5 )
符号约定 .....	( 6 )

## 第一部分 Windows函数

第一章 窗口管理程序接口函数 .....	( 9 )
1.1 消息函数 .....	( 9 )
1.1.1 生成和处理消息 .....	( 10 )
1.1.2 消息的翻译 .....	( 11 )
1.1.3 消息的检验 .....	( 12 )
1.1.4 消息的发送 .....	( 12 )
1.1.5 避免消息死锁 .....	( 12 )
1.2 窗口创建函数 .....	( 13 )
1.2.1 窗口类别 .....	( 14 )
1.2.2 Windows如何查找类别 .....	( 14 )
1.2.3 Windows如何确定类别的所有主 .....	( 15 )
1.2.4 登记窗口类别 .....	( 15 )
1.2.5 共享的窗口类别 .....	( 15 )
1.2.6 预定义的窗口类别 .....	( 15 )
1.2.7 窗口类别的元素 .....	( 15 )
1.2.8 类别型式 .....	( 18 )
1.2.9 内部数据结构 .....	( 19 )

1.2.10	窗口子类别划分	(19)
1.2.11	重画用户区域	(20)
1.2.12	类别和私用的显示上下文	(20)
1.2.13	窗口函数	(20)
1.2.14	窗口型式	(23)
1.2.15	多种文档接口窗口	(25)
1.2.16	标题栏	(25)
1.2.17	系统菜单	(25)
1.2.18	滚动杆	(26)
1.2.19	菜单	(26)
1.2.20	窗口状态	(27)
1.2.21	窗口的生命期	(27)
1.3	显示和移动函数	(28)
1.4	输入函数	(29)
1.5	硬件函数	(29)
1.6	涂色函数	(30)
1.6.1	Windows如何管理显示器	(30)
1.6.2	显示上下文类型	(31)
1.6.3	显示上下文的高速缓存	(33)
1.6.4	涂色工序	(34)
1.6.5	WM_PAINT消息	(34)
1.6.6	更新区域	(34)
1.6.7	窗口背景	(35)
1.6.8	刷子的对齐	(35)
1.6.9	对矩形区域的涂色	(35)
1.6.10	画图标	(36)
1.6.11	写格式正文	(36)
1.6.12	写出灰色正文	(38)
1.6.13	非用户区的涂色	(38)
1.7	对话框函数	(39)
1.7.1	对话框的使用	(40)
1.7.2	创建对话框	(40)
1.7.3	对话框的返回值	(41)
1.7.4	对话框中的控制	(41)
1.7.5	对话框的键盘接口	(44)
1.8	滚动函数	(45)
1.8.1	标准滚动杆和滚动杆控制	(46)
1.8.2	滚动杆的姆指	(46)
1.8.3	滚动请求	(47)

1.8.4	滚动消息的处理	( 47 )
1.8.5	用户区的滚动	( 47 )
1.8.6	隐藏标准滚动杆	( 47 )
1.9	菜单函数	( 48 )
1.10	信息函数	( 49 )
1.11	系统函数	( 49 )
1.12	书写板函数	( 49 )
1.13	出错函数	( 50 )
1.14	插入记号函数	( 50 )
1.14.1	插入记号的建立和显示	( 50 )
1.14.2	插入记号的共享	( 51 )
1.15	光标函数	( 51 )
1.15.1	指点设备和光标	( 52 )
1.15.2	光标的显示和隐藏	( 52 )
1.15.3	光标的定位	( 52 )
1.15.4	光标热点和对光标的限制	( 52 )
1.15.5	建立定制的光标	( 52 )
1.16	钩形函数	( 53 )
1.16.1	滤波函数链	( 53 )
1.16.2	滤波函数的安装	( 54 )
1.17	特性函数	( 54 )
1.18	矩形函数	( 55 )
1.18.1	在Windows应用程序中使用矩形	( 56 )
1.18.2	矩形坐标	( 56 )
1.18.3	矩形的建立和操作	( 56 )
1.19	小结	( 57 )
<b>第二章</b>	<b>图形设备接口函数</b>	( 59 )
2.1	设备上下文函数	( 59 )
2.1.1	设备上下文属性	( 60 )
2.1.2	保存设备上下文	( 61 )
2.1.3	删除设备上下文	( 61 )
2.1.4	可兼容的设备上下文	( 61 )
2.1.5	信息上下文	( 62 )
2.2	绘画工具函数	( 62 )
2.2.1	绘画工具的使用	( 63 )
2.2.2	颜色	( 64 )
2.3	调色板函数	( 65 )
2.3.1	调色板怎样工作	( 66 )
2.3.2	使用调色板	( 67 )

2.4	绘画属性函数	( 68 )
2.4.1	背景模式和背景颜色	( 68 )
2.4.2	色宽模式	( 69 )
2.4.3	正文颜色	( 69 )
2.5	映射函数	( 69 )
2.5.1	限制性映射模式	( 70 )
2.5.2	部分限制性和非限制性映射模式	( 71 )
2.5.3	变换方程	( 71 )
2.5.4	范例: MM_TEXT	( 72 )
2.5.5	范例: MM_LOENGLISH	( 72 )
2.6	座标函数	( 73 )
2.7	区域函数	( 73 )
2.8	裁剪函数	( 74 )
2.9	线输出函数	( 74 )
2.9.1	函数座标	( 75 )
2.9.2	笔的型式、颜色和宽度	( 75 )
2.10	椭圆和多边形函数	( 75 )
2.10.1	函数座标	( 76 )
2.10.2	边框矩形	( 76 )
2.11	位图函数	( 76 )
2.11.1	位图和设备	( 77 )
2.11.2	与设备无关的位图函数	( 77 )
2.12	正文函数	( 77 )
2.13	字体函数	( 78 )
2.13.1	字体族	( 79 )
2.13.2	字符单元	( 79 )
2.13.3	改变字符	( 80 )
2.13.4	导前量	( 81 )
2.13.5	字符集	( 81 )
2.13.6	调距	( 82 )
2.13.7	用GDI选择字体	( 83 )
2.13.8	字体文件和字体资源	( 86 )
2.14	元文件函数	( 86 )
2.14.1	建立元文件	( 87 )
2.14.2	在内存中或磁盘上存贮元文件	( 88 )
2.14.3	删除元文件	( 88 )
2.14.4	改变Windows执行元文件的方式	( 88 )
2.15	打印机控制函数	( 89 )
2.16	打印机换码函数	( 89 )

2.16.1 产生打印机输出	( 89 )		
2.16.2 分带输出	( 90 )		
2.16.3 开始和结束打印作业	( 91 )		
2.16.4 中止打印作业	( 91 )		
2.16.5 信息换码函数	( 91 )		
2.16.6 其它的换码函数调用	( 91 )		
2.17 环境函数	( 92 )		
2.18 小结	( 92 )		
<b>第三章 系统服务接口函数</b>	<b>( 93 )</b>		
3.1 模块管理函数	( 93 )		
3.2 内存管理函数	( 94 )		
3.3 段函数	( 95 )		
3.4 操作系统中断函数	( 96 )		
3.5 任务函数	( 96 )		
3.6 资源管理函数	( 97 )		
3.7 字符串操作函数	( 97 )		
3.8 原子管理函数	( 98 )		
3.9 初始化文件函数	( 98 )		
3.10 通讯函数	( 99 )		
3.11 声音函数	(100)		
3.12 实用宏指令和实用函数	(100)		
3.13 文件输入/输出函数	(101)		
3.14 调试函数	(101)		
3.15 优化工具函数	(102)		
3.16 应用程序执行函数	(102)		
3.17 小结	(102)		
<b>第四章 函数目录</b>	<b>(104)</b>		
AccessResource	(104)	AnsiPrev	(109)
AddAtom	(104)	AnsiToOem	(109)
AddFontResource	(105)	AnsiToOemBuff	(109)
AdjustWindowRect	(105)	AnsiUpper	(110)
AdjustWindowRectEx	(105)	AnsiUpperBuff	(110)
AllocDStoCSAlias	(106)	AnyPopup	(110)
AllocResource	(106)	AppendMenu	(110)
AllocSelector	(107)	Arc	(112)
AnimatePalette	(107)	ArrangeIconicWindows	(113)
AnsiLower	(107)	BeginDeferWindowPos	(113)
AnsiLowerBuff	(108)	BeginPaint	(113)
AnsiNext	(108)	BitBlt	(114)

BringWindowToTop .....	(115)	CreateDIBPatternBrush.....	(133)
BulidCommDCB.....	(116)	CreateDiscardableBitmap .....	(134)
CallMsgFilter .....	(116)	CreateEllipticRgn .....	(134)
CallWindowProc .....	(117)	CreateEllipticRgnIndirect .....	(135)
Catch .....	(117)	CreateFont .....	(135)
ChangeClipboardChain .....	(117)	CreateFontIndirect .....	(137)
ChangeMenu .....	(118)	CreateHatchBrush .....	(137)
ChangeSelector .....	(118)	CreateIC .....	(138)
CheckDlgButton.....	(119)	CreateIcon .....	(138)
CheckMenuItem .....	(119)	CreateMenu .....	(139)
CheckRadioButton .....	(120)	CreateMetaFile .....	(139)
ChildWindowFromPoint .....	(120)	CreatePalette .....	(139)
Chord .....	(120)	CreatePatternBrush .....	(139)
ClearCommBreak .....	(121)	CreatePen .....	(140)
ClientToScreen .....	(121)	CreatePenIndirect .....	(140)
ClipCursor .....	(122)	CreatePolygonRgn .....	(141)
CloseClipboard .....	(122)	CreatePolyPolygonRgn .....	(141)
CloseComm.....	(122)	CreatePopupMenu .....	(142)
CloseMetaFile .....	(123)	CreateRectRgn .....	(142)
CloseSound.....	(123)	CreateRectRgnIndirect .....	(142)
CloseWindow .....	(123)	CreateRoundRectRgn.....	(143)
CombineRgn .....	(123)	CreateSolidBrush .....	(143)
CopyMetaFile.....	(124)	CreateWindow .....	(143)
CopyRect.....	(124)	CreateWindowEx .....	(152)
CountClipboardFormats.....	(125)	DebugBreak.....	(153)
CountVoiceNotes .....	(125)	DefDlgProc.....	(154)
CreateBitmap .....	(125)	DeferWindowPos .....	(154)
CreateBitmapIndirect.....	(125)	DefFrameProc .....	(155)
CreateBrushIndirect .....	(126)	DefHookProc .....	(156)
CreateCaret .....	(126)	DefineHandleTable .....	(157)
CreateCompatibleBitmap .....	(127)	DefMDIChildProc .....	(157)
CreateCompatibleDC .....	(127)	DefWindowProc.....	(158)
CreateCursor .....	(128)	DeleteAtom.....	(158)
CreateDC.....	(128)	DeleteDC.....	(159)
CreateDialog .....	(129)	DeleMenu .....	(159)
CreateDialogIndirect .....	(130)	DeleteMetaFile .....	(160)
CreateDialogIndirectParam .....	(132)	DeleteObject .....	(160)
CreateDialogParam.....	(132)	DestroyCaret .....	(160)
CreateDIBitmap .....	(133)	DestoyCursor .....	(161)

DestroyIcon .....	(161)	EscapeCommFunction .....	(186)
DestroyMenu .....	(161)	ExcludeClipRect.....	(186)
DestroyWindow.....	(161)	ExcludeUpdateRgn.....	(187)
DeviceCapabilities.....	(162)	ExitWindows .....	(187)
DeviceMode .....	(163)	ExtDeviceMode.....	(187)
DialogBox .....	(164)	ExtFloodFill .....	(189)
DialogBoxIndirect .....	(166)	ExtTextOut .....	(190)
DialogBoxInDirectParam .....	(166)	FatalAppExit .....	(190)
DialogBoxParam .....	(167)	FatalExit.....	(191)
DispatchMessage .....	(167)	FillRect .....	(191)
DlgDirList .....	(167)	FillRgn .....	(192)
DlgDirListComboBox .....	(169)	FindAtom .....	(192)
DlgDirSelect .....	(169)	FindResource .....	(192)
DlgDirSelectComboBox .....	(170)	FindWindow.....	(193)
DOS3Call .....	(170)	FlashWindow .....	(194)
DPtoLp .....	(171)	FloodFill .....	(194)
DrawFocusRect .....	(171)	FlushComm .....	(195)
DrawIcon.....	(172)	FrameRect .....	(195)
DrawMenuBar .....	(172)	FrameRgn.....	(195)
DrawText .....	(172)	FreeLibrary.....	(196)
Ellipse .....	(174)	FreeModule.....	(196)
EmptyClipboard .....	(174)	FreeProcInstance .....	(196)
EnableHardwareInput.....	(175)	FreeResource.....	(197)
EnableMenuItem .....	(175)	FreeSelector .....	(197)
EnableWindow.....	(175)	GetActiveWindow.....	(197)
EndDeferWindowPos .....	(176)	GetAspectRatioFilter .....	(198)
EndDialog.....	(176)	GetAsyncKeyState .....	(198)
EndPaint .....	(177)	GetAtomHandle.....	(198)
EnumChildWindows .....	(177)	GetAtomName .....	(198)
EnumClipboardFormats .....	(178)	GetBitmapBits .....	(199)
EnumFonts .....	(178)	GetBitmapDimension .....	(199)
EnumMetaFile .....	(180)	GetBkColor .....	(199)
EnumObjects .....	(180)	GetBkMode .....	(200)
EnumProps .....	(181)	GetBrushOrg .....	(200)
EnumTaskWindows .....	(183)	GetBValue .....	(200)
EnumWindows .....	(184)	GetCapture.....	(200)
EqualRect .....	(184)	GetCareBlinkTime .....	(201)
EqualRgn.....	(185)	GetCaretPos .....	(201)
Escape .....	(185)	GetCharWidth .....	(201)

GetClassInfo .....	(202)	GetKBCodePage.....	(219)
GetClassLong .....	(202)	GetKeyboardState .....	(219)
GetClassName .....	(203)	GetKeyboardType .....	(220)
GetClassWord .....	(203)	GetKeyNameText .....	(221)
GetClientRect .....	(203)	GetKeyState .....	(221)
GetClipboardData .....	(204)	GetLastActivePopup .....	(221)
GetClipboardFormatName .....	(204)	GetMapMode .....	(222)
GetClipboardOwner .....	(205)	GetMenu .....	(222)
GetClipboardViewer .....	(205)	GetMenuCheckMarkDimensions ..	(222)
GetClipBox.....	(205)	GetMenuItemCount .....	(223)
GetCodeHandle .....	(205)	GetMenuItemID .....	(223)
GetCodeInfo .....	(206)	GetMenuState.....	(223)
GetCommError .....	(207)	GetMenuString .....	(224)
GetCommEventMask.....	(208)	GetMessage.....	(224)
GetCommState .....	(208)	GetMessagePos .....	(225)
GetCurrentPDB.....	(208)	GetMessageTime .....	(226)
GetCurrentPosition .....	(209)	GetMetaFile .....	(226)
GetCurrentTask.....	(209)	GetMetaFileBits.....	(226)
GetCurrentTime .....	(209)	GetModuleFileName.....	(227)
GetCursorPos.....	(209)	GetModuleHandle .....	(227)
GetDC.....	(209)	GetModuleUsage .....	(227)
GetDCOrg .....	(210)	GetNearestColor .....	(227)
GetDesktopWindow .....	(210)	GetNearestPaletteIndex .....	(228)
GetDeviceCaps .....	(210)	GetNextDlgGroupItem .....	(228)
GetDialogBaseUnits .....	(213)	GetNextDlgTabItem .....	(228)
GetDIBits .....	(214)	GetNextWindow.....	(229)
GetDlgCtrlID.....	(215)	GetNumTasks .....	(229)
GetDlgItem.....	(215)	GetObject .....	(229)
GetDlgItemInt .....	(215)	GetPaletteEntries .....	(230)
GetDlgItemText.....	(216)	GetParent .....	(230)
GetDOSEnvironment .....	(216)	GetPixel .....	(230)
GetDoubleClickTime .....	(216)	GetPolyFillMode .....	(231)
GetDriveType .....	(217)	GetPriorityClipboardFormat .....	(231)
GetEnvironment.....	(217)	GetPrivateProfileInt .....	(232)
GetFocus.....	(218)	GetPrivateProfileString .....	(232)
GetFreeSpace.....	(218)	GetProcAddress .....	(233)
GetGValue .....	(218)	GetProfileInt .....	(234)
GetInputState .....	(218)	GetProfileString .....	(234)
GetInstanceData .....	(219)	GetProp .....	(235)

GetRgnBox .....	(236)	GetWindowTask .....	(253)
GetROP2 .....	(236)	GetWindowText .....	(253)
GetRValue .....	(236)	GetWindowTextLength .....	(253)
GetScrollPos .....	(337)	GetWindowWord .....	(253)
GetScrollRange .....	(237)	GetWinFlags .....	(254)
GetStockObject .....	(238)	GlobalAddAtom.....	(254)
GetSubMenu .....	(239)	GlobalAlloc .....	(255)
GetSysColor .....	(239)	GlobalCompact .....	(256)
GetSysModalWindow .....	(240)	GlobalDeleteAtom.....	(256)
GetSystemDirectory .....	(240)	GlobalDiscard.....	(256)
GetSystemMenu.....	(240)	GlobalDosAlloc .....	(257)
GetSystemMetrics.....	(241)	GlobalDosFree .....	(257)
GetSystemPaletteEntries .....	(242)	GlobalFindAtom .....	(257)
GetSystemPaletteUse.....	(242)	GlobalFix .....	(258)
GetTabbedTextExtent .....	(243)	GlobalFlags.....	(258)
GetTempDrive .....	(244)	GlobalFree .....	(259)
GetTempFileName .....	(244)	GlobalGetAtomName.....	(259)
GetTextAlign.....	(245)	GlobalHandle .....	(259)
GetTextCharacterExtra .....	(246)	GlobalLock .....	(259)
GetTextColor .....	(246)	GlobalLRUNewest .....	(260)
GetTextExtent .....	(247)	GlobalLRUOldest .....	(260)
GetTextFace .....	(247)	GlobalNotify .....	(261)
GetTextMetrics .....	(247)	GlobalPageLock .....	(261)
GetThresholdEvent .....	(247)	GlobalPageUnlock .....	(262)
GetThresholdStatus .....	(248)	GlobalReAlloc.....	(262)
GetTickCount.....	(248)	GlobalSize .....	(263)
GetTopWindow .....	(248)	GlobalUnfix .....	(264)
GetUpdateRect .....	(248)	GlobalUnlock.....	(264)
GetUpdateRgn .....	(249)	GlobalUnwire.....	(264)
GetVersion .....	(249)	GlobalWire .....	(265)
GetViewportExt.....	(250)	GrayString .....	(265)
GetViewportOrg.....	(250)	HLBYTE .....	(266)
GetWindow .....	(250)	HideCaret .....	(267)
GetWindowDC .....	(251)	HiliteMenuItem.....	(267)
GetWindowExt .....	(251)	HIWORD .....	(268)
GetWindowLong .....	(251)	InflateRect.....	(268)
GetWindowOrg.....	(252)	InitAtomTable .....	(268)
GetWindowRect .....	(252)	InSendMessage .....	(269)
GetWindowDirectory .....	(252)	InsertMemn .....	(269)

IntersectClipRect .....	(271)	LocalCompact .....	(288)
IntersectRect .....	(271)	LocalDiscard .....	(288)
InvalidateRect .....	(272)	LocalFlags .....	(289)
InvalidateRgn .....	(272)	LocalFree .....	(289)
InvertRect .....	(273)	LocalHandle .....	(289)
InvertRgn .....	(273)	LocalInit.....	(289)
IsCharAlpha .....	(273)	LocalLock .....	(290)
IsCharAlphaNumeric.....	(274)	LocalReAlloc.....	(290)
IsCharLower .....	(274)	LocalShrink .....	(291)
IsCharUpper .....	(274)	LocalSize .....	(292)
IsChild.....	(274)	LocalUnlock .....	(292)
IsClipboardFormatAvailable.....	(275)	LockData .....	(292)
IsDialogMessage.....	(275)	LockResource.....	(293)
IsDlgButtonChecked .....	(276)	LockSegment .....	(293)
IsIconic .....	(276)	—lopen .....	(294)
IsRectEmpty .....	(276)	LOWORD .....	(294)
IsWindow .....	(277)	LPToDP .....	(295)
IsWindowEnabled .....	(277)	—lread.....	(295)
IsWindowVisible .....	(277)	lstrcat .....	(295)
IsZoomed .....	(277)	lstrcmp .....	(296)
KillTimer .....	(277)	lstrcmpi .....	(296)
—lclose .....	(278)	lstrcpy .....	(297)
—lcreat .....	(278)	lstrlen .....	(297)
LimitEmsPages .....	(279)	—lwrite .....	(297)
LineDDA.....	(279)	MAKEINTATOM .....	(298)
LineTo.....	(280)	MAKEINTRESOURCE .....	(298)
—llseek .....	(280)	MAKELONG .....	(298)
LoadAccelerators .....	(280)	MAKEPOINT.....	(298)
LoadBitmap .....	(281)	MakeProcInstance .....	(299)
LoadCursor .....	(282)	MapDialogRect .....	(299)
LoadIcon .....	(283)	MapVirtualkey .....	(300)
LoadLibrary.....	(284)	Max.....	(300)
LoadMenu .....	(284)	MessageBeep .....	(300)
LoadMenuIndirect .....	(285)	MessageBox .....	(301)
LoadModule .....	(285)	min .....	(302)
LoadResource.....	(286)	ModifyMenu .....	(303)
LoadString .....	(287)	MoveTo .....	(303)
LOBYTE .....	(287)	MoveWindows .....	(305)
LocalAlloc .....	(287)	MulDiv .....	(305)

NetBIOSCall .....	(306)	PtVisible .....	(323)
OemKeyScan .....	(306)	ReadComm .....	(323)
OemToAnsi .....	(307)	RealizePalette.....	(324)
OemToAnsiBuff .....	(307)	Rectangle .....	(324)
OffsetClipRgn .....	(308)	RectInRegion .....	(324)
OffsetRect .....	(308)	RectVisible .....	(325)
OffsetRgn .....	(308)	RegisterClass .....	(325)
OffsetViewportOrg .....	(309)	RegisterClipboardFormat .....	(326)
OffsetWindowOrg .....	(309)	RegisterWindowMessage .....	(326)
OpenClipboard .....	(310)	ReleaseCapture .....	(327)
OpenComm.....	(310)	ReleaseDC .....	(327)
OpenFile.....	(311)	RemoveFontResource.....	(327)
OpenIcon .....	(312)	RemoveMenu .....	(328)
OpenSound .....	(313)	RemoveProp .....	(328)
OutputDebugString .....	(313)	ReplyMessage.....	(329)
PaintRgn .....	(313)	ResizePalette .....	(329)
PALETTEINDEX .....	(313)	RestoreDC .....	(330)
PALETTERGB .....	(314)	RGB.....	(330)
PatBlt .....	(314)	RoundRect .....	(330)
PeekMessage .....	(315)	SaveDC .....	(331)
Pie .....	(316)	ScaleViewportExt .....	(331)
PlayMetaFile .....	(317)	ScaleWindowExt .....	(332)
PlayMetaFileRecord .....	(317)	ScreenToClient .....	(332)
Polygon .....	(317)	ScrollDC.....	(332)
Polyline .....	(318)	ScrollWindow .....	(333)
PolyPolygon .....	(318)	SelectClipRgn .....	(334)
PostAppMessage.....	(319)	SelectObject .....	(334)
PostMessage .....	(319)	SelectPalette .....	(336)
PostQuitMessage.....	(320)	SendDlgItemMessage .....	(336)
ProfClear.....	(320)	SendMessage.....	(337)
ProfFinish .....	(320)	SetActiveWindow.....	(337)
ProfFlush .....	(320)	SetBitmapBits.....	(337)
ProfInsChk .....	(321)	SetBitmapDimension .....	(338)
ProfSampRate .....	(321)	SetBkColor.....	(338)
ProfSetup .....	(322)	SetBkMode.....	(339)
ProfStart .....	(322)	SetBrushOrg .....	(339)
ProfStop .....	(322)	SetCapture .....	(339)
PtInRect .....	(322)	SetCaretBlinkTime .....	(340)
PtInRegion .....	(323)	SetCaretPos.....	(340)

SetClassLong .....	(340)	SetSwapAreaSize .....	(361)
SetClassWord .....	(341)	SetSysColors .....	(362)
SetClipboardData .....	(342)	SetSysModalWindow.....	(363)
SetClipboardViewer .....	(343)	SetSystemPaletteUse .....	(363)
SetCommBreak .....	(343)	SetTextAlign .....	(364)
SetCommEventMask .....	(344)	SetTextCharacterExtra.....	(365)
SetCommState.....	(344)	SetTextColor .....	(365)
SetCursor .....	(345)	SetTextJustification .....	(365)
SetCursorPos .....	(345)	SetTimer.....	(366)
SetDIBits .....	(346)	SetViewportExt.....	(367)
SetDIBitsToDevice .....	(346)	SetViewportOrg.....	(368)
SetDlgItemInt .....	(347)	SetVoiceAccent .....	(368)
SetDlgItemText .....	(348)	SetVoiceEnvelope .....	(369)
SetDoubleClickTime .....	(348)	SetVoiceNote .....	(370)
SetEnvironment .....	(348)	SetVoiceQueueSize.....	(370)
SetErrorMode .....	(349)	SetVoiceSound .....	(371)
SetFocus .....	(349)	SetVoiceThreshold .....	(371)
SetHandleCount .....	(350)	SetWindowExt .....	(372)
SetKeyboardState .....	(350)	SetWindowLong.....	(373)
SetMapMode .....	(351)	SetWindowOrg .....	(373)
SetMapperFlags .....	(352)	SetWindowPos .....	(374)
SetMenu .....	(352)	SetWindowHook.....	(374)
SetMenuItemBitmaps .....	(352)	SetWindowText .....	(380)
SetMessageQueue .....	(353)	SetWindowWord.....	(381)
SetMetaFileBits.....	(353)	ShowCaret .....	(381)
SetPaletteEntries .....	(354)	ShowCursor.....	(382)
SetParent .....	(354)	ShowOwnedPopups.....	(382)
SetPixel .....	(354)	ShowScrollBar .....	(382)
SetPolyFillMode .....	(355)	ShowWindow .....	(383)
Setprop .....	(355)	SizeofResource.....	(384)
SetRect .....	(356)	StartSound.....	(384)
SetRectEmpty .....	(356)	StopSound .....	(384)
SetRectRgn.....	(357)	StretchBlt .....	(384)
SetResourceHandler .....	(357)	StretchDIBits .....	(386)
SetROP2 .....	(358)	SwapMouseButton .....	(387)
SetScrollPos .....	(359)	SwapRecording .....	(387)
SetScrollRange .....	(359)	SwitchStackBack .....	(388)
SetSoundNoise .....	(360)	SwitchStackTo .....	(388)
SetStretchBltMode .....	(361)	SyncAllVoices .....	(388)

TabbedTextOut .....	(389)	UpdateWindow .....	(397)
TextOut .....	(389)	ValidateCodeSegments .....	(398)
Throw .....	(390)	ValidateFreeSpaces .....	(398)
ToAscii .....	(390)	ValidateRect .....	(398)
TrackPopupMenu .....	(391)	ValidateRgn.....	(399)
TranslateAccelerator .....	(392)	VkKeyScan.....	(399)
TranslateMDISysAccel .....	(393)	WaitMessage .....	(400)
TranslateMessage .....	(393)	WaitSoundState .....	(400)
TransmitCommChar .....	(394)	WindowFromPoint.....	(401)
UngetCommChar .....	(394)	WinExec.....	(401)
UnhookWindowsHook .....	(394)	WinHelp .....	(402)
UnionRect .....	(395)	WriteComm.....	(403)
UnlockData .....	(395)	WritePrivateProfileString .....	(404)
UnlockResource .....	(395)	WriteProfileString.....	(405)
UnlockSegment .....	(396)	wsprintf .....	(406)
UnrealizeObject.....	(396)	wvsprintf .....	(407)
UnregisterClass .....	(397)	Yield.....	(408)
UpdateColors .....	(397)		

## 第二部分 Windows消息

<b>第五章 消息综述 .....</b>	<b>(409)</b>
5.1 窗口管理消息.....	(409)
5.2 初始化消息.....	(411)
5.3 输入消息.....	(411)
5.4 系统消息.....	(412)
5.5 书写板消息.....	(412)
5.6 系统情报消息.....	(413)
5.7 控制消息.....	(413)
5.7.1 按钮控制消息.....	(413)
5.7.2 编辑控制消息.....	(414)
5.7.3 列表框消息.....	(415)
5.7.4 组合框消息.....	(416)
5.7.5 所有主面的控制消息.....	(416)
5.8 通知消息.....	(417)
5.8.1 按钮通知消息.....	(417)
5.8.2 编辑控制通知消息.....	(417)
5.8.3 列表框通知消息.....	(417)
5.8.4 组合框通知消息.....	(418)