



快乐涂画 轻松认知

赠

★可反复使用的★  
创意涂鸦卡

# 开心宝宝 学涂画

交通工具  
兵器

邓琳 主编



江西高校出版社  
JIANGXI UNIVERSITIES AND COLLEGES PRESS

### 图书在版编目 (C I P ) 数据

开心宝宝学涂画·交通工具和兵器 / 邓琳主编. —  
南昌 : 江西高校出版社, 2017.4  
ISBN 978-7-5493-5302-6

I . ①开… II . ①邓… III . ①图画课—学前教育—教  
学参考资料 IV . ①G613.6

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第086371号

## 开心宝宝学涂画·交通工具和兵器

---

策划编辑	邵碧玉	印 刷	南昌市印刷四厂
责任编辑	李智慧	开 本	889 mm×1194 mm 1 /24
装帧设计	罗俊南	印 张	16
责任印制	熊 波	字 数	8 千字
出版发行	江西高校出版社	版 次	2017 年 4 月第 1 版
地 址	南昌市洪都北大道 96 号 (330046)	印 次	2017 年 4 月第 1 次印刷
邮 编	www.juacp.com	书 号	ISBN 978-7-5493-5302-6
总编室电话	(0791) 88504319	定 价	96.00 元 (全 8 册)
销售电话	(0791) 88505573		

---

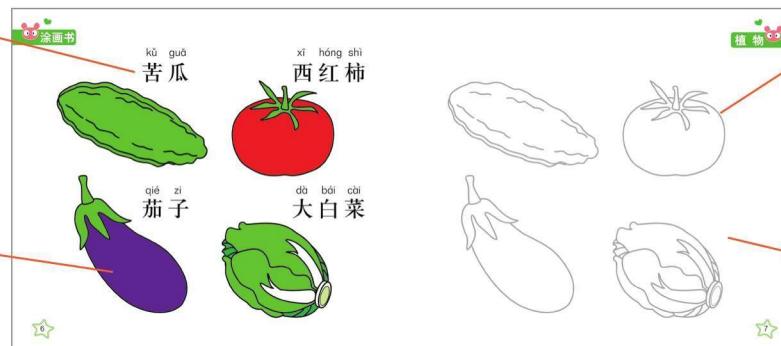
# 认一认、涂一涂、画一画，我是快乐小画家。

红色的花儿，在我笔下盛开啦！

黄色的小鸟，在我笔下起飞啦！

蓝色的船只，在我笔下远行啦！

1. 每幅图都标注名称和拼音，让宝贝大声读出来。



3. 线条清晰柔和，不晃眼睛，激发宝贝绘画兴趣。

4. 页面大量留白，边涂边画，提高宝贝动手能力。

2. 配色大胆活泼，色彩丰富，符合宝贝审美标准。

## 涂色方法



蝴蝶



先涂轮廓



从左到右



涂色完成

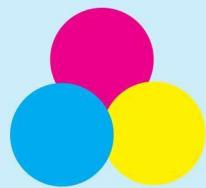
## 创意涂鸦卡

此卡可反复使用，涂画之后用湿纸巾擦掉即可。

### 认识线条



### 三原色



黑	白	粉	红	褐	紫
绿	橙	灰	蓝	黄	青

# 前言

绘画教育是幼儿基础教育中十分重要的组成部分，幼儿学习绘画，不仅能提高才智，还能得到艺术熏陶。绘画教育当中的涂色练习，年龄针对性较强，不仅可以锻炼幼儿的手、眼、脑协调能力，还能提高幼儿的专注力、想象力、创造力和审美能力等，对幼儿的启蒙和发展有着诸多益处。

“开心宝宝学涂画”丛书遵循儿童的身心发展特点，按照从易到难的规律进行内容设计，旨在培养宝贝的涂色能力，促进宝贝智力发育。丛书包括人物、植物、动物、食物、生活用品、玩具和服饰、建筑和风景、交通工具和兵器，内容涵盖了贴近宝贝生活和宝贝感兴趣的相关事物，每种事物都有名称，并标注拼音，方便宝贝边画边学，涂色认知两不误；所选图案生动形象，易于描摹，增强宝贝涂画信心；线条清晰柔和，不伤害宝贝眼睛，激发宝贝绘画兴趣；配色大胆活泼，色彩丰富，符合宝贝审美标准；页面大量留白，边涂边画，提高宝贝动手能力。

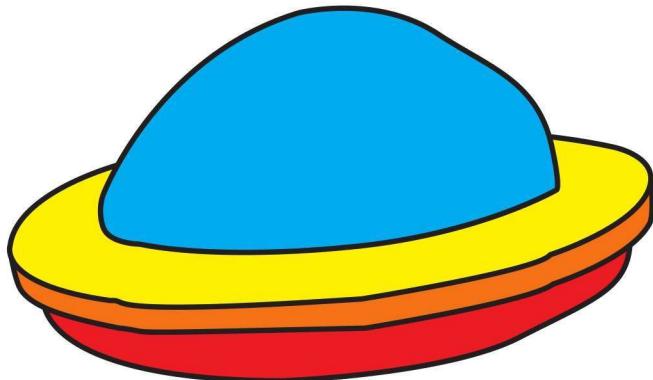
本书适用于亲子阅读，我们建议家长和宝贝一起挥动画笔，在温馨愉悦的氛围中共享快乐的涂画时光，给宝贝的童年留下绚烂多彩的一笔。

编者

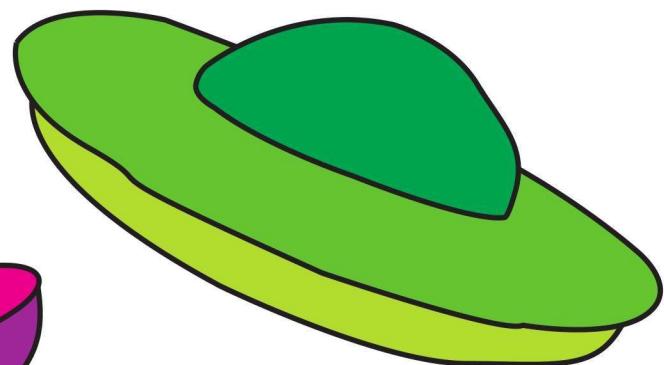
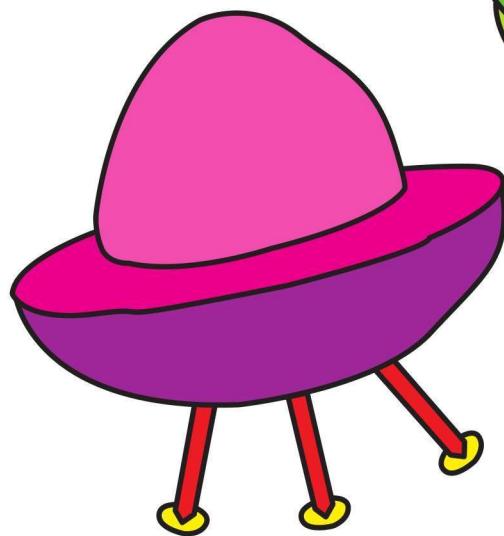




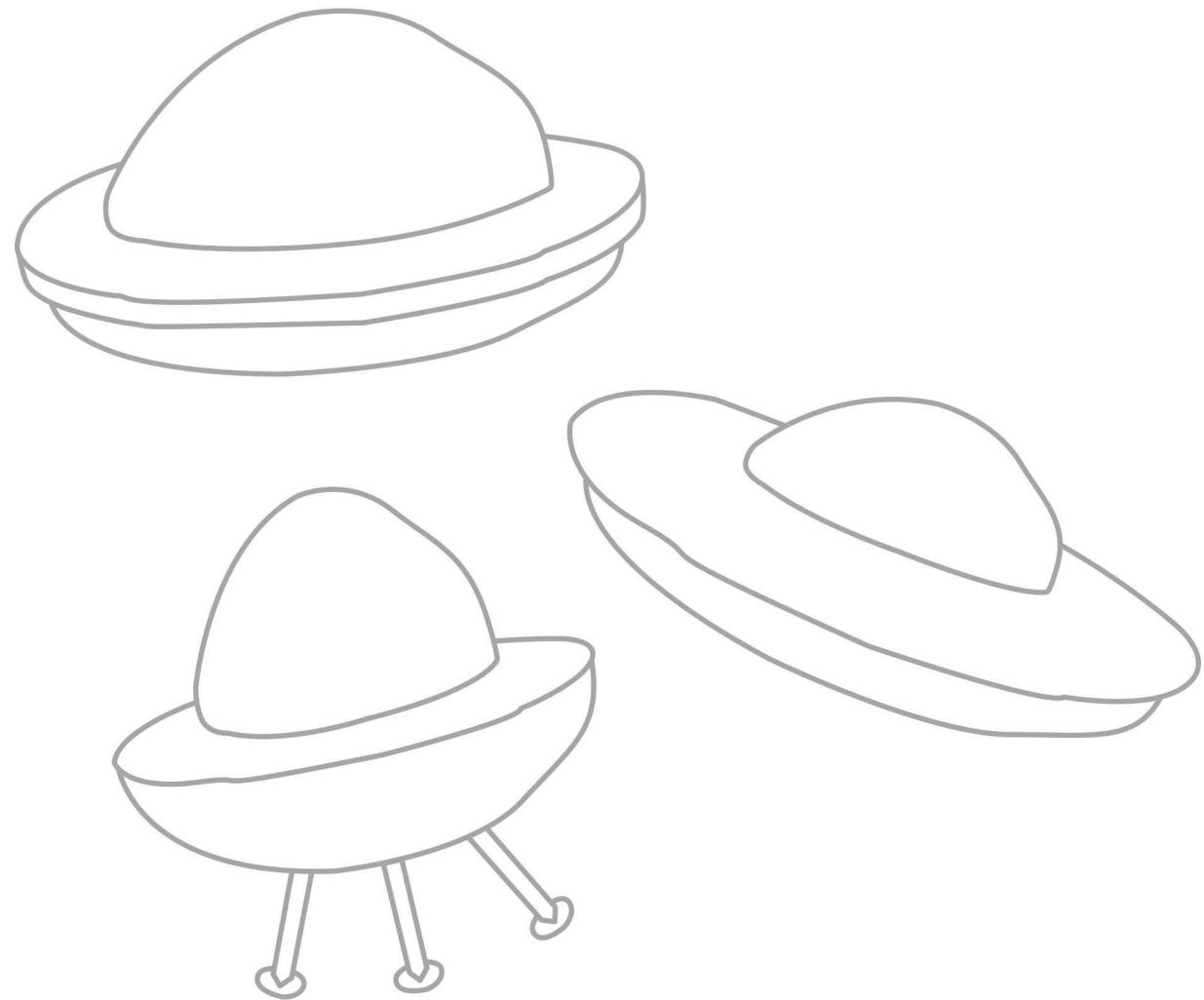
开心宝宝学涂画



fēi dié  
飞碟

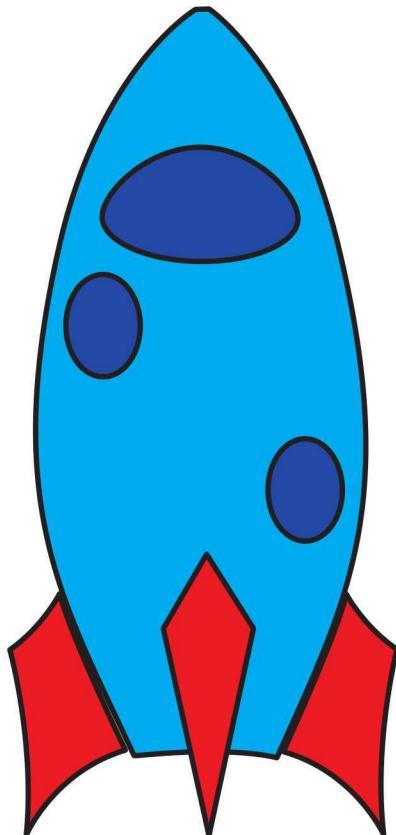
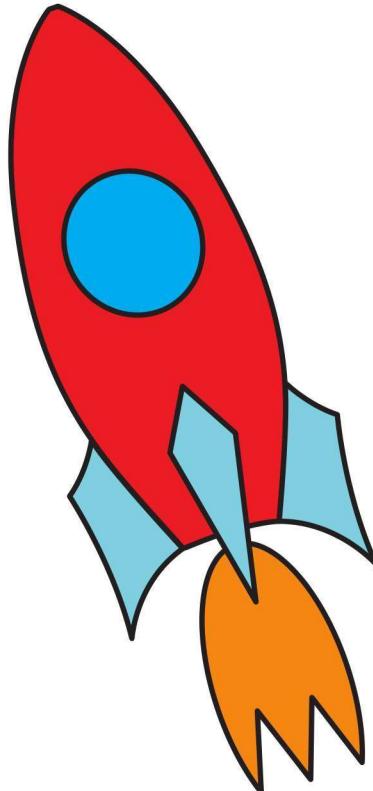


# 交通工具兵器

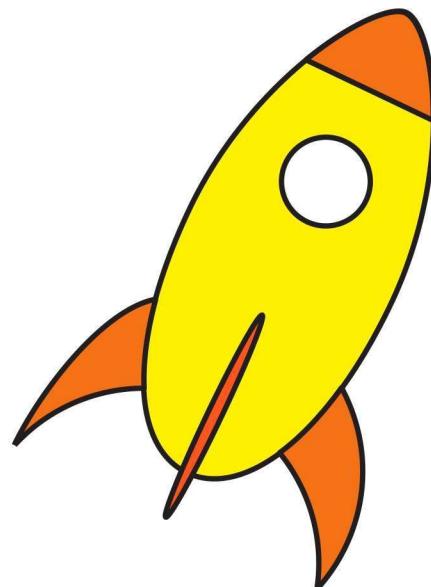




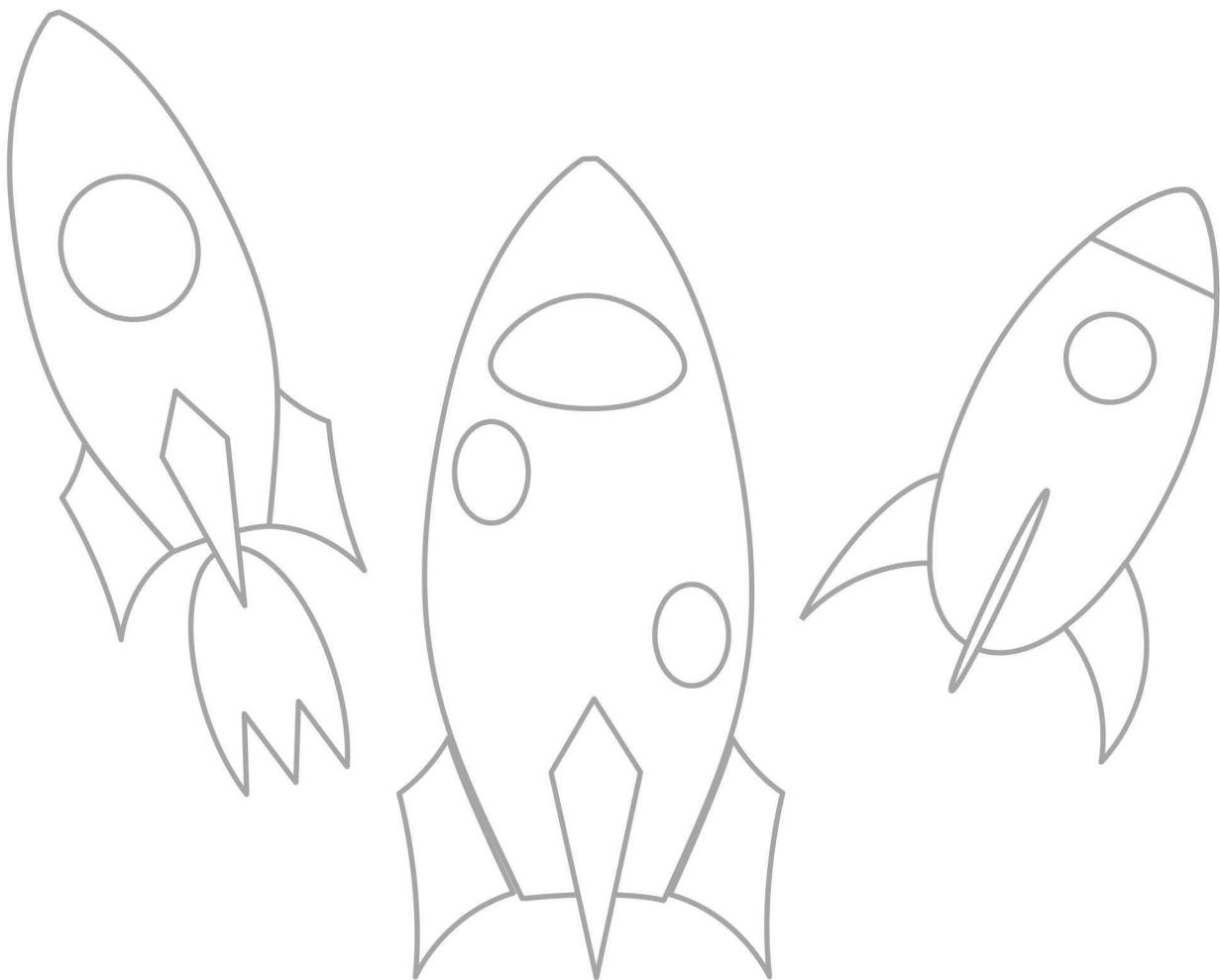
开心宝宝学涂画



huǒ jiàn  
火箭

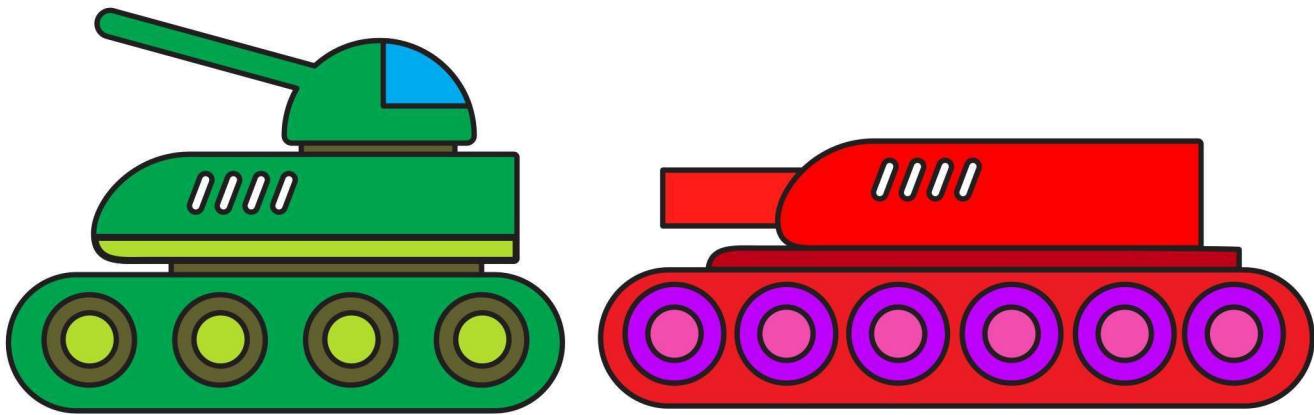


# 交通工具兵器

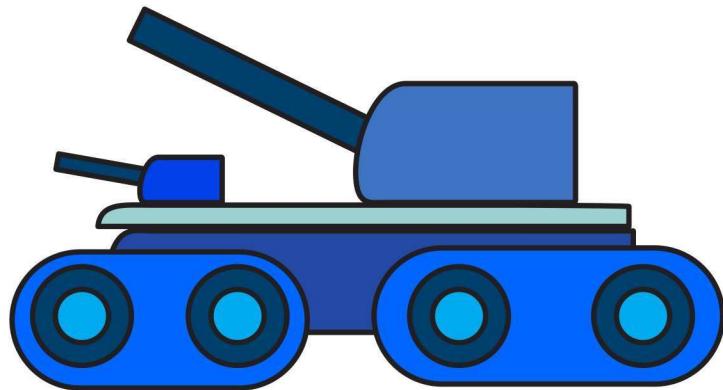




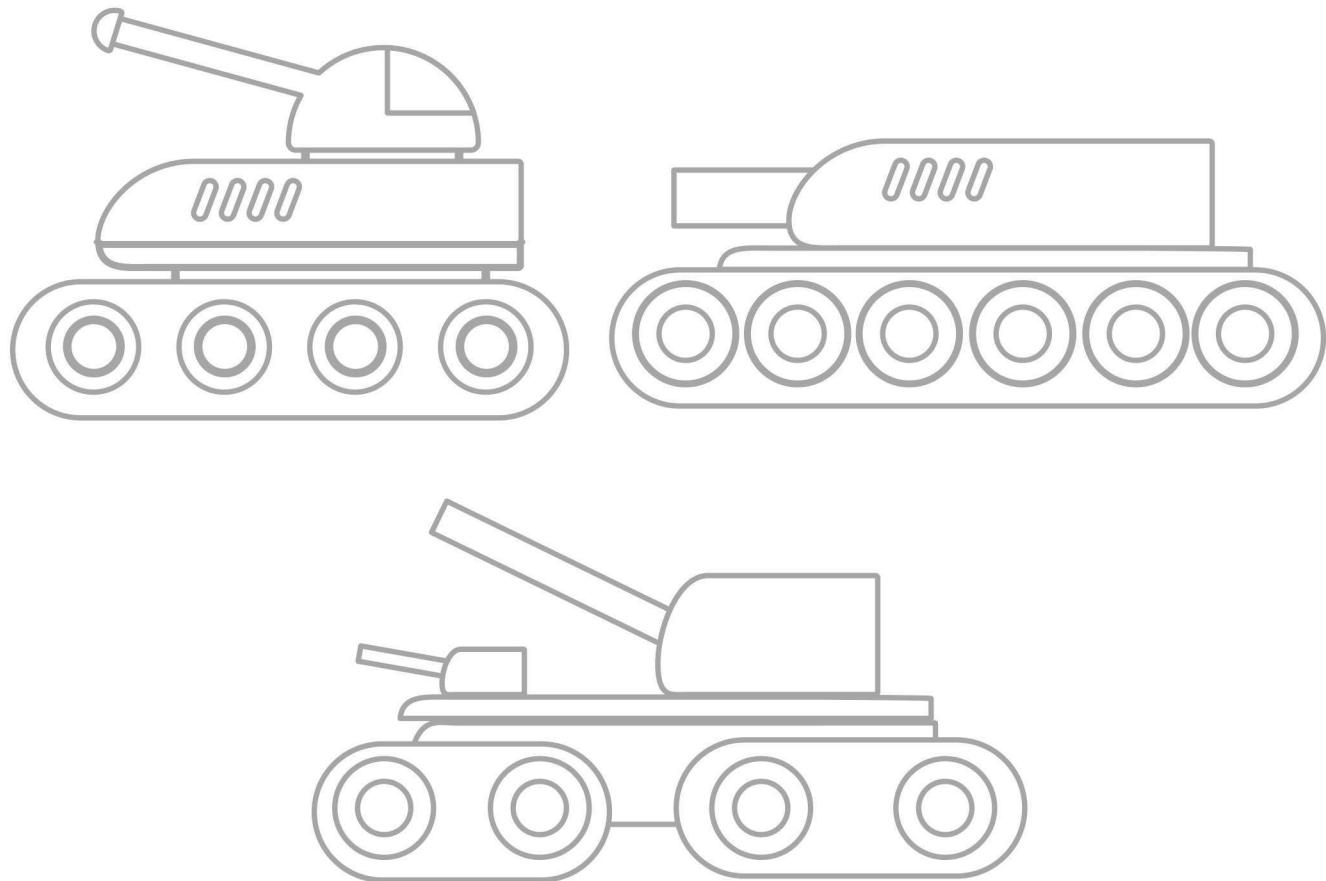
开心宝宝学涂画



tǎn kè  
坦 克



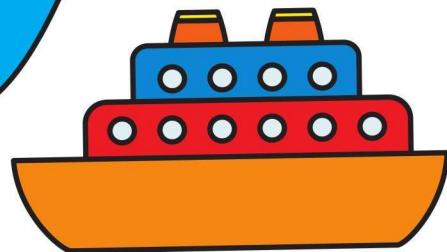
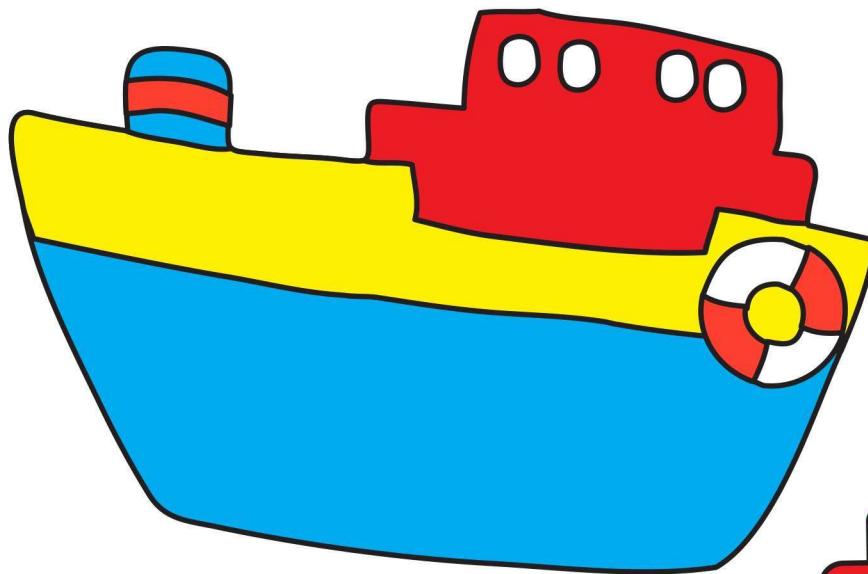
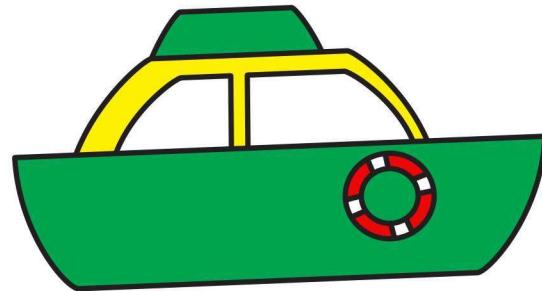
## 交通工具兵器



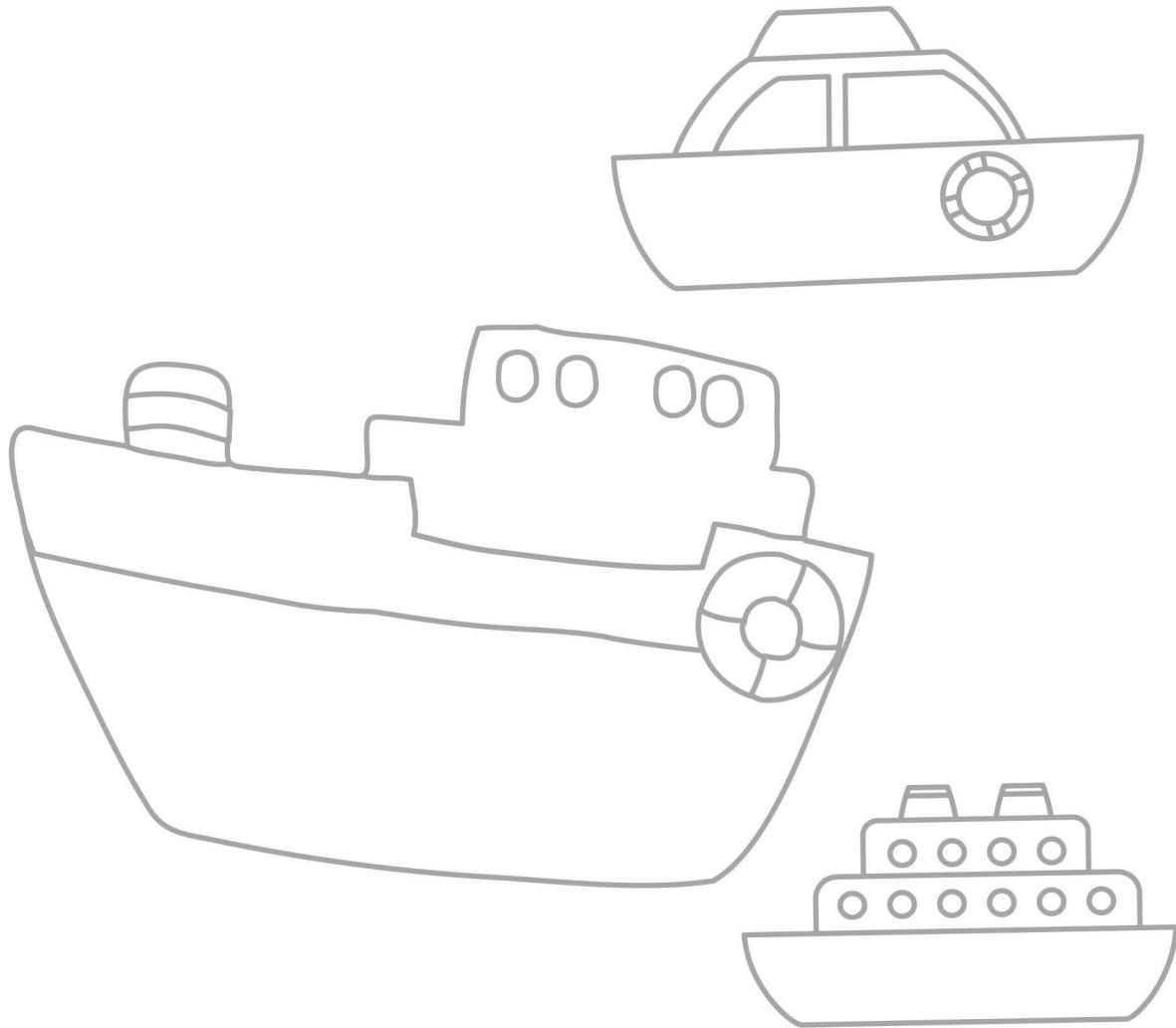


开心宝宝学涂画

lún chuán  
轮 船

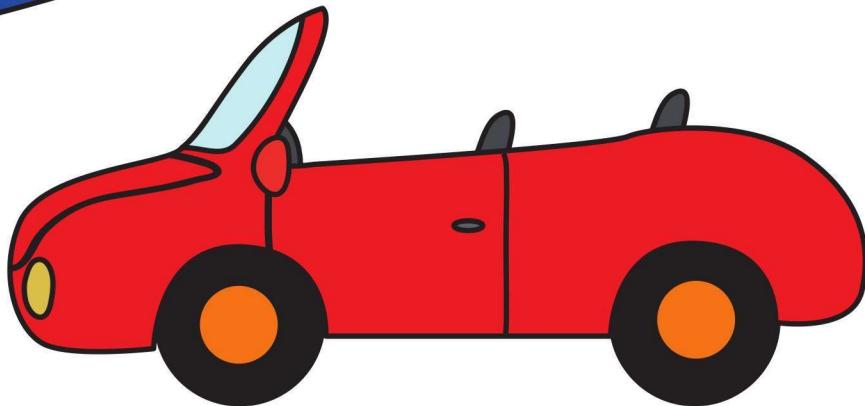
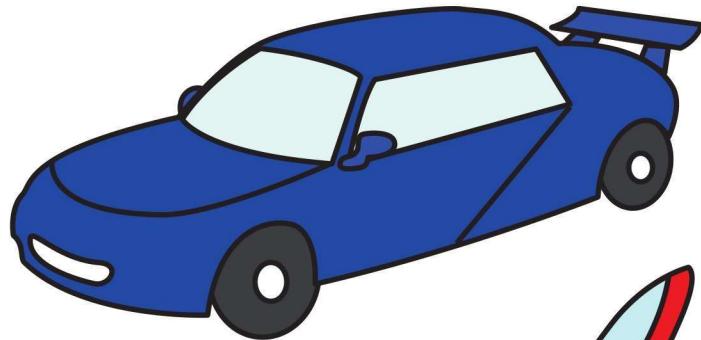


# 交通工具兵器

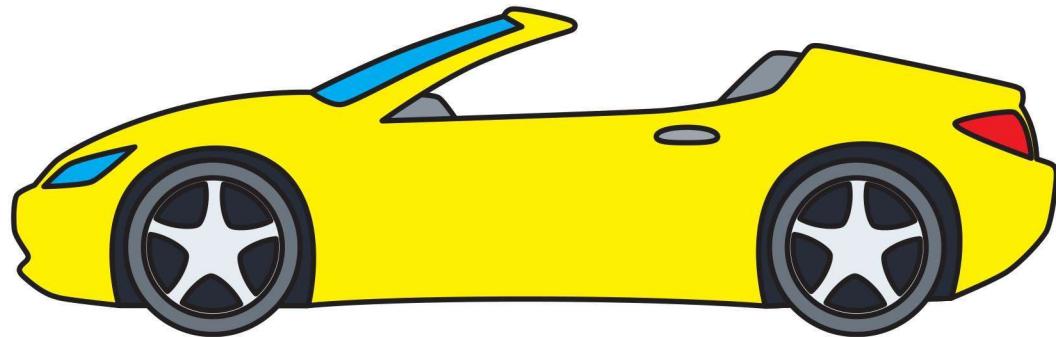




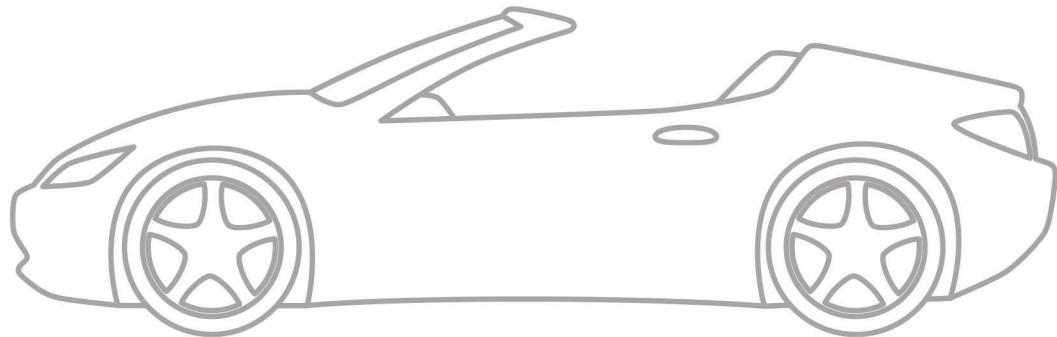
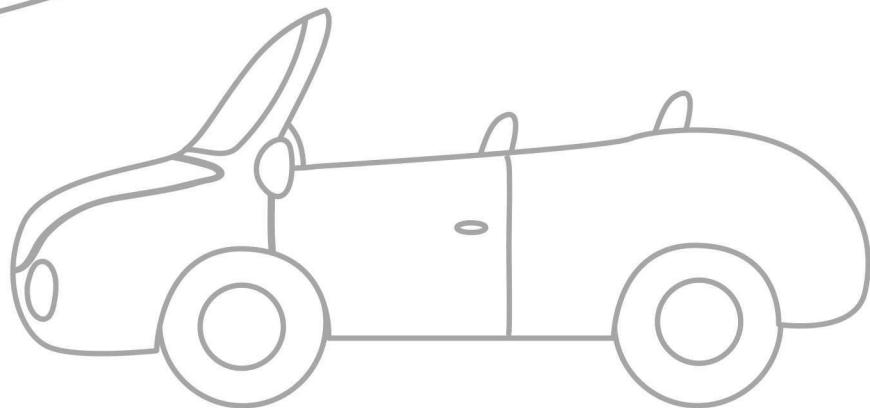
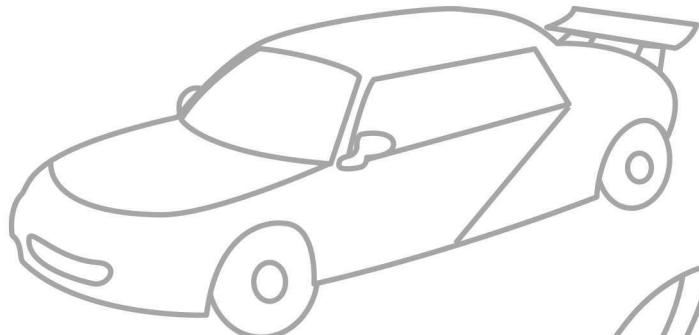
开心宝宝学涂画



pǎo chē  
跑 车

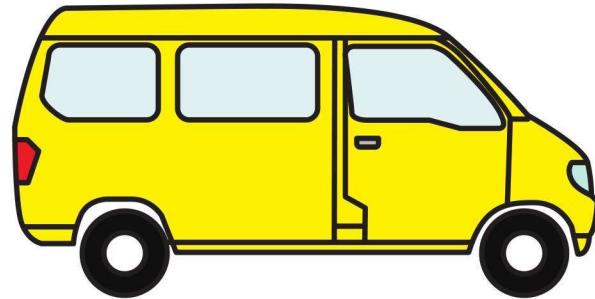


## 交通工具兵器

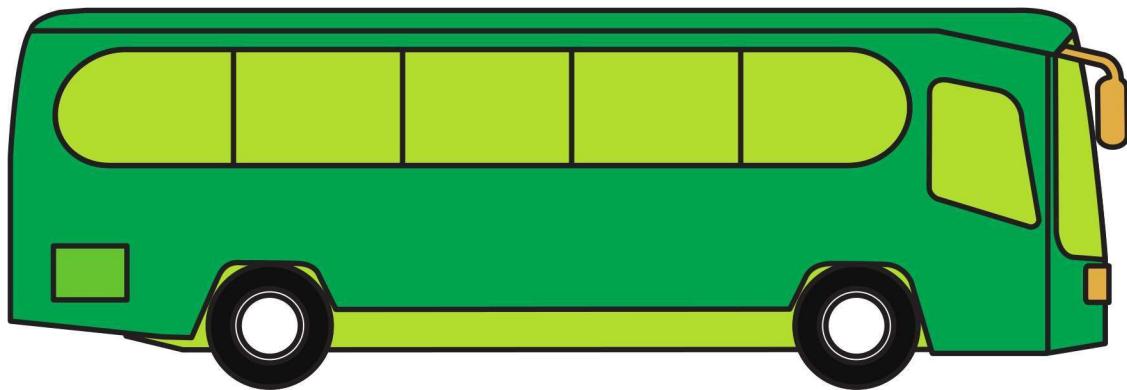




开心宝宝学涂画



kè chē  
客 车



## 交通工具兵器

