

开启孩子智力的必备读物



智力课堂



探案游戏

思维拓展游戏编委会◎编



手机阅读



编辑短信8080发送至10086
中国移动手机阅读同步发行

吉林出版集团
吉林科学技术出版社



智力课堂

探案游戏

思维拓展游戏编委会◎编



图书在版编目 (C I P) 数据

探案游戏 / 思维拓展游戏编委会编. — 长春 :
吉林科学技术出版社, 2013.6
(智力课堂)

ISBN 978-7-5384-6777-2

I. ①探… II. ①思… III. ①智力游戏—儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 098456 号

探案游戏

编 思维拓展游戏编委会
出 版 人 李 梁
责任编辑 高小禹 吕东伦
封面设计 南关区涂图设计工作室
制 版 长春市一行平面设计有限公司
开 本 710mm×1000mm 1/16
字 数 200千字
印 张 13
印 数 1—8000册
版 次 2013年7月第1版
印 次 2013年7月第1次印刷

出 版 吉林出版集团
吉林科学技术出版社
发 行 吉林科学技术出版社
地 址 长春市人民大街4646号
邮 编 130021
发行部电话/传真 0431-85635177 85651759 85651628
85677817 85600611 85670016
储运部电话 0431-84612872
编辑部电话 0431-85642539
网 址 www.jlstp.net
印 刷 长春人民印业有限公司

书 号 ISBN 978-7-5384-6777-2
定 价 15.00元

如有印装质量问题 可寄出版社调换
版权所有 翻印必究 举报电话: 0431-85642539

前言



探案游戏不仅开发智力、丰富想象，而且还拓展人们的视野，活化人们的思维，能强人们的逻辑推理能力，多做探案推理游戏好处多多。

本书作者们经过精心筛选，最终选择了200道故事经典、案件离奇的推理游戏。集侦探故事和思维游戏为一体，以训练侦探迷们的思维能力为目的，从不同角度展开推理，无论是孩子、学生、上班族、求职者、管理层，还是高智商的天才，都能从中找到适合自己的游戏，让读者感到自己才是真正的侦探。读者除了需拥有多方面的知识外同时必须还要细心寻找罪犯留下的各种蛛丝马迹，认真推敲分析，假设推断，用侦探犀利的目光、敏锐的职业感觉、超出常人的胆识、严谨的案例分析和精妙的推理分



析，最终得出正确的答案……每桩案情都让侦探迷们欲罢不能，大呼过瘾，身临其境的去谱写自己侦探历程。

本书的亮点不仅仅是离奇的案情、耸人听闻的故事，通过完成书中的游戏，读者可以冲破思维定式，试着从不同的角度思考问题，不断地进行逆向思维、换位思考，从而提高观察力、注意力、创新力、决策力、记忆力、判断力、推理力、想象力、创造力、分析能力和逻辑推理的能力等，最大限度地锻炼读者的各种思维能力，在潜移默化中提高读者的智商与情商。

希望本书的出版能满足更多侦探迷们的需求。



目 录

第一章 想象思维



1. 不翼而飞的纸币·····	12	18. 彦一夺刀·····	20
2. 失车之谜·····	12	19. 化学家的声明·····	20
3. 话中有话·····	13	20. 卓别林智斗歹徒·····	21
4. 豆腐能打伤人吗·····	13	21. 黑老大被暗算·····	21
5. 富翁的财产·····	14	22. 电梯里的故事·····	22
6. 求救信号·····	14	23. 小丫头搬救兵·····	22
7. 移形换影·····	14	24. 死而复生之谜·····	23
8. 帅哥失踪了·····	15	25. 智认偷鸡贼·····	24
9. 免费辩护·····	15	26. 咖啡毒杀案·····	24
10. 珠宝抢劫案·····	16	27. 空罐头盒·····	25
11. 魔术师的表演·····	16	28. 无字状纸·····	25
12. 制服女流氓·····	17	29. 狡猾的通缉犯·····	26
13. 幻影·····	17	30. 小木屋藏尸案·····	26
14. 第一流杀手·····	18	31. 绣鞋风波·····	27
15. 狼狈为奸·····	18	32. 农夫做了个什么动作·····	27
16. 女间谍失踪案·····	19	33. 智斗奸商·····	28
17. 瘸腿兰姆·····	19	34. 试胆量·····	28

第二章 抽象思维



1. 车号谜团·····	30	9. 毛拉解难题·····	33
2. 木条的含义·····	30	10. 数字信·····	33
3. “腊子桥”·····	30	11. 林肯的推理·····	33
4. “好好”的故事·····	31	12. 秘密通道·····	34
5. 马克·吐温的道歉·····	31	13. 织布匠智破哑谜·····	35
6. 少尉破密函·····	31	14. 十四字状·····	35
7. 报警的数字·····	32	15. 接货时间·····	36
8. 奇怪的算式·····	32	16. 找到了6位数·····	37

17. 河畔谋杀案	37	20. 刀笔吏妙拟奏折	39
18. 徐文长的“心”字	38	21. 不求人	40
19. 包公招贤捉罪犯	38	22. 问路	40

第三章 形象思维



1. 警长看到了什么	42	19. 书房里的秘密文件	51
2. 绸被破案	42	20. 书房里的抢劫案	52
3. 鱼缸的证言	42	21. 项链被窃	52
4. 邮票失窃	43	22. 可口可乐提供的线索	53
5. 深夜劫案	43	23. 狡猾的走私者	53
6. 刺客	44	24. 验查焚尸案	54
7. 珍珠被偷	45	25. 脸上的谎言	54
8. 郁金香之谜	45	26. 破窗而入	55
9. 宿营地命案	46	27. 农场主遇害	55
10. 捣鬼的秘书	47	28. 伪造的遗书	55
11. 刘博士破案	47	29. 撒谎的情人	56
12. 空信封谜团	48	30. 侦探的头发谁来剪	56
13. 他在说谎	48	31. 月季花阴谋	56
14. 集邮家之死	49	32. 智识假现场	57
15. 照片的破绽	49	33. 奇诗	57
16. 帐篷里的破绽	50	34. 智查走私犯	58
17. 懒惰的人	50	35. 一副对联	58
18. 甲板枪声	50		

第四章 创新思维



1. 奇怪的脚步	60	9. 消失的脚步	64
2. 阿凡提愚弄国王	60	10. 消失的手枪	64
3. 聪明的柯尔	61	11. 谋杀丈夫的妻子	65
4. 登山队员	61	12. 小提琴手之死	65
5. 致命晚餐	62	13. 轮胎痕迹	66
6. 谁偷了玉项链	62	14. 奇怪的侦探	67
7. 暴露的罪行	63	15. 招侦探	67
8. 劫机恶作剧	63	16. 打杯子	67

17. 智答大汗	67	25. 烧香命案	71
18. 猎人临终出难题	68	26. 保龄球命案	72
19. 稀罕的菜肴	69	27. 毒菜单	72
20. 让轮胎瘪一点儿	69	28. 顾维钧巴黎声明	73
21. 女作家遇强盗	70	29. 烧烤谋杀案	73
22. 豪宅里的谋杀	70	30. 郑板桥怪法惩人	73
23. 夜半枪声	71	31. 刘伯温救工匠	74
24. 是否被“调包”	71	32. 钱到哪里去了	74

第五章 发散思维



1. 羊和自杀者同谋	76	16. 电梯里的飞剑	83
2. 指纹破案	76	17. 愚蠢的徒弟	84
3. 大作家的遗书	77	18. 盯梢失败	85
4. 柯南智难刺客	77	19. 第二现场	85
5. 故布疑阵	78	20. 密室奇案	85
6. 作案时间	78	21. 谜一样的绑票犯	86
7. 露了马脚的伯克	79	22. 枪响之后	87
8. 不同的时间	79	23. 两个案子一支枪	87
9. 飞出窗外的手枪	80	24. 雪茄烟之谜	88
10. 芝加哥美术馆的失窃案	80	25. 救生筏上的疑团	88
11. 不在场的证据	80	26. 她在暗示什么	89
12. 说谎的医生	81	27. 生日酒会之谜	89
13. 时间作证	81	28. 突破封锁线	90
14. 煤气爆炸之谜	82	29. 两名嫌疑犯	90
15. 图书馆里的黑影	83		

第六章 判断思维



1. 三个嫌疑人	92	6. 侦探的疏忽	94
2. 偶遇凶手	92	7. 录音机里的留言	94
3. 谁的伪钞	93	8. 欲盖弥彰	95
4. 聪明的债主	93	9. 凶手是谁	96
5. 深夜入侵者	94	10. 不攻自破的谎言	96

11. 聪明的死刑犯	97	22. 发黑的银簪	103
12. 谁人作案	97	23. 骨灰盒里的钻石	103
13. 接头	98	24. 失算的惯偷	104
14. 白纸遗嘱	99	25. 大提琴手之死	105
15. 卫兵的智慧	99	26. 武彦三郎的疏忽	105
16. 发脾气事故	100	27. 火车抢劫疑案	106
17. 总经理老婆之死	100	28. 谁杀了蒙面占卜师	106
18. 中断的足迹	101	29. 国际刑警的难题	107
19. 电梯上的疑影	101	30. 无情的船长	108
20. 酒窖中的机械表	102	31. 背上的子弹	108
21. 绑票者的真面目	102		

第七章 缜密思维



1. 一定不是猫叫	110	23. 聪明的看更人	121
2. 真假修女	110	24. 凶器藏在哪儿	121
3. 神秘的凶案	111	25. 谁是真凶	122
4. 珠宝被劫	111	26. 遇害的寡妇	122
5. 西餐店的谋杀	112	27. 冒牌丈夫	123
6. 教师之死	112	28. 白纸破案	123
7. 扑克占卜师被杀	113	29. 推理作家破案	124
8. 三名拍戏的疑犯	113	30. 鉴貌辨凶	124
9. 林肯的亲笔信	114	31. 一无所获	125
10. 日本刀杀人案	114	32. 香烟的联想	125
11. 杀妻疑案	115	33. 列车上的讹诈案	126
12. 一字辨凶	115	34. 照片的破绽	126
13. 盲人的遗嘱	116		
14. 逃窜路线	117		
15. 凶手就是他	117		
16. 柯南的推断	118		
17. 明信片戳破伪装	118		
18. 富家女之死	119		
19. 消失的凶器	119		
20. 无赖的马脚	120		
21. 迷幻药与色盲	120		
22. 拖延了的侦破	121		



第八章 逻辑思维



1. 警长判案·····	128	19. 谁是最佳专案小组·····	136
2. 审讯嫌疑犯·····	128	20. 谁是凶手·····	136
3. 河水能喝吗·····	128	21. 杰克有罪吗·····	137
4. 火灾逃命器·····	129	22. 谁是罪犯·····	137
5. 律师们的供词·····	130	23. 猜牌辨兄弟·····	137
6. 阿凡提猜珍珠·····	130	24. 查出真相·····	138
7. 三个珠宝箱·····	131	25. 嫌疑人的房间号·····	138
8. 藏宝图·····	131	26. Bal和Da是什么意思·····	139
9. 黑老大的行踪·····	131	27. 并非办案干练·····	139
10. 叽里咕噜·····	132	28. 祸起萧墙·····	139
11. 流氓·骗子·赌棍·····	132	29. 警车去向·····	140
12. 嘉利与珍妮·····	133	30. 警局的作息规则·····	140
13. 博尔思岛上的抢劫案·····	133	31. 毒酒和美酒·····	141
14. 红蓝眼睛之谜·····	134	32. 琼斯警长的奖章·····	141
15. 不入歧途·····	135	33. 嫌疑犯与真凶·····	141
16. 谁是无辜者·····	135	34. 谁是哥哥·····	142
17. 划拳游戏·····	135	35. 狱卒看守囚犯·····	142
18. 姻亲关系·····	136		

第九章 认知思维



1. 史前壁画·····	144	13. 女驯兽师惨死·····	149
2. 土人的笛声·····	144	14. 监禁在何处·····	150
3. 吹牛侦探·····	144	15. 走嘴的美术教师·····	150
4. 奇怪的狗吠·····	145	16. 美丽的伪证·····	151
5. 埃菲尔铁塔的谜团·····	146	17. 吹牛大王的破绽·····	151
6. 跑步脱险·····	146	18. 大丽花·····	152
7. 毁灭证据·····	146	19. 脆弱的防盗玻璃·····	152
8. 非同一般的狗·····	147	20. 排除假象取情报·····	153
9. 黑人姑娘的知识·····	147	21. 蜜蜂杀手·····	153
10. 女画家被刺之谜·····	148	22. 毒酒·····	154
11. 智审德国间谍·····	148	23. 锡制纽扣失踪案·····	154
12. 越狱的囚犯·····	149	24. 识破假照片·····	155

25. 墓石移位	155	29. 熔珠破案	157
26. 被残杀的鸵鸟	156	30. 音乐家之死	157
27. 黑色春天	156	31. 汽车的声音	158
28. 玻璃镜中的凶手	156		

第十章 实践思维



1. 珠宝失窃	160	15. 录音机里的证据	166
2. 智辨凶器	160	16. 难做的动作	167
3. 谁偷了文件	161	17. 认马妙法	168
4. 自杀疑云	161	18. 虚假的证词	168
5. 没有双臂的特工	162	19. 间谍小说家的离奇死亡	168
6. 驯马师之死	162	20. 纰漏	169
7. 谁报的案	163	21. 借据丢失后	169
8. 一毛不拔	163	22. 糊涂的警员	170
9. 大胆的窃贼	164	23. 失窃的名画	170
10. 伪造的自杀现象	164	24. 来过的痕迹	171
11. 雪地足迹	164	25. 手电筒的光	171
12. 谁是凶手	165	26. 银碗中的头像	172
13. 姐夫遇害	166	27. 宝石藏在哪儿	172
14. 揭穿谎言	166		

答 案



第一章 想象思维	173
第二章 抽象思维	176
第三章 形象思维	178
第四章 创新思维	181
第五章 发散思维	184
第六章 判断思维	188
第七章 缜密思维	192
第八章 逻辑思维	195
第九章 认知思维	203
第十章 实践思维	206



第一章 想象思维



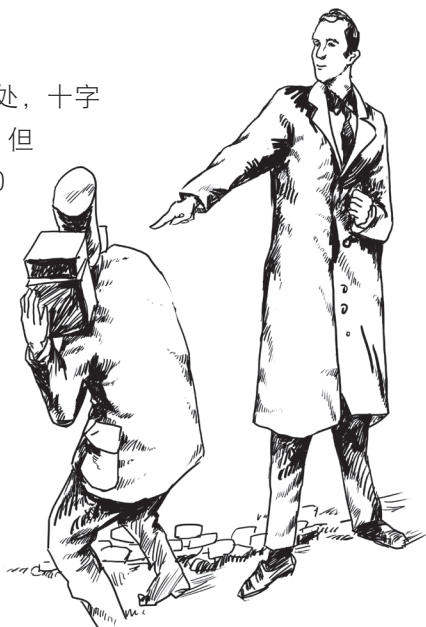


1 不翼而飞的纸币



约瑟夫咖啡馆坐落在伦敦闹市区的一个拐角处，十字路口的好地方给约瑟夫带来了生意兴隆的好运气。但一天夜里，一个小偷乘乱从现金抽屉里偷走200镑左右的纸币。不到30秒钟，约瑟夫就发现现金被窃，连忙打电话向警察局报案。

事情竟又十分凑巧，那个倒运的小偷刚逃离咖啡馆，跑出几十米远就碰上了迎面而来的巡警，巡警并不知道咖啡馆失窃的事情，他们只是见小偷形迹可疑，叫住他，作了例行公事的盘问。正盘问着，警察局办案的警察也赶到了。办案的警察认识这个小偷，在警察局的档案里，有这个小偷的名字。小偷名叫乔治，是个惯犯，警察当场对乔治进行了搜查，但乔治身上只有几个便士的零钱，尽管乔治犯有前科，但由于证据不足，警察只能将他放了。



这天晚上，在咖啡馆喝咖啡的还有位名叫褒丽的女记者，喜欢追根刨底的职业习惯使她对这个案子特别感兴趣。乔治为什么只偷纸币？而硬币却一个也没拿，这是为什么呢？取得第一手新闻原始资料的欲望使她开始了侦察活动……经褒丽调查，乔治当时没有同伙协助作案，他被释放以后和两天来再也没有到过约瑟夫咖啡馆，而是一直在家待着。乔治是独身一人，家里没有电话。假如窃贼肯定是乔治，难道他偷了钱，把钱藏在咖啡馆里一个不易找到的秘密地方了吗？这不可能，因为警察曾对咖啡馆进行了彻底的搜查。那钱到底到哪儿去了呢？难道真的不翼而飞了吗？

三天后，根据褒丽的线索，警察在乔治的家里找到了赃款。富有戏剧性的情节是，乔治是恰好当着警察的面得到这笔钱的。你知道他是怎么得到的吗？

2 失车之谜



雷蒙是一个嗜车如命的人。这年夏天的一个周末，他又驾着那辆名贵汽车，到一间高级咖啡屋去赴约。他把车子泊在附近的一个有老虎机的车位处，然后才走进咖啡屋。

在咖啡屋内，他和朋友商谈生意，正在兴高采烈之际，突然想起还没有向老虎机投币；恐怕接到告票，于是赶紧走出门外。当他走到车位处时，不觉呆住了，他的那



辆名贵汽车，已经不知所踪，相信是被人偷走了。

雷蒙报警后，警方到场调查，发觉汽车被偷的情况很怪，因为附近行人往来频繁，窃贼不可能明目张胆地撬车门；而且这种车门十分牢固，普通人是不易撬开的；何况又没有钥匙，也不可能发动引擎，开动汽车。

那么，窃贼是用什么方法把汽车偷去，而又不引人注意呢？

3 话中有话

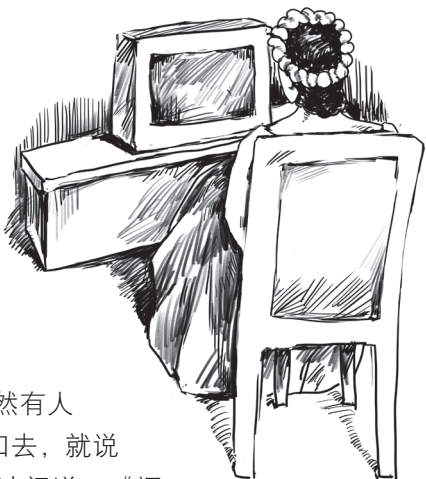


琳达打开了电视机，播音员正在播报一条消息：“今天19点左右，一名79岁的老人在街心公园遭抢劫后被枪杀。据目击者说，凶手穿绿色西装，请知情者速与警察局联系。”街心公园正在琳达住所附近，她感到害怕。正在这时，阳台上的门口突然出现了一个男子，身穿绿色西装，而且衣服上有血迹，琳达吓得脸都白了。

那人让琳达把手表和金戒指给他。这时，突然有人敲门。那人用枪顶着琳达的背，命令道：“到门口去，就说你已经睡下了，不能让他进来。”“谁呀？”琳达问道。“福尔警官。琳达小姐，你这儿没事吧？”听到这熟悉的声音，她内心平静了许多。“是的，”她答道。停了一会儿，她用稍大的声音说：“我哥也在问你好，警官！”“谢谢，晚安。”不一会儿，巡逻车开走了。

“干得不错，太妙了。”那人高兴地大口喝起酒来。突然，从阳台上的门里一下子冲进来许多警察。没等那人反应过来，就给他戴上了手铐。

“好主意，琳达小姐。你没事吧？”福尔警官关切地问道。请问，琳达的好主意是什么？



4 豆腐能打伤人吗



一个酒气熏天的男子，走进派出所投案，他哭哭啼啼地说道：“我刚才失手打伤了人。我和朋友酒后打赌，说可以用豆腐打伤人，他不相信，我就用豆腐把他打伤了。”警察不相信他：“你是喝得太多了说胡话！”男子说：“不是，真打伤了，不信，我带你们去看看。”男子带警察来到一栋住所，只见客厅里躺着一个头破血流的男子，地上是一块碎了的豆腐，地毯也湿了一大片。

警察被弄糊涂了，难道豆腐真可以把人打伤吗？



5 富翁的财产



名探柯南受其老友一位百万富翁的临终嘱咐，把遗产交给富翁的弟弟。富翁是12岁离家出走的，与弟弟分手至今已经60年了，一个月前才知道弟弟在洛杉矶，但没有详细的地址。他交给柯南一张发了黄的照片，这是可以帮助找到他弟弟的唯一线索。照片上是两个男孩，摄于60年前，当时两个都是12岁。

柯南受托前往洛杉矶，并在报上登了寻人启事，说明此行的目的。承受大笔遗产是很诱人的事，不久，他住的旅馆外就聚集了数十位老翁。虽然柯南没见过富翁的弟弟，也不了解他的其他的情况，但他还是在这些人中找出了遗产的继承人。

柯南是怎样认出的呢？



6 求救信号



初春时节，西伯利亚仍然是寒气袭人，美国特务史密夫在那里执行任务时，失手被擒，其后被关在高原上的木屋内。木屋的囚室内没有纸、笔、手电筒，就只有一扇窗、一张床、一台冰箱及一罐汽水。但在晚上，史密夫就利用囚室内的设备，发出了求救信号，通知同伴来救援。最后，他成功地逃脱掉了。史密夫是如何发出求救信号的呢？

7 移形换影



有一天晚上，盗牛贼出现了。但不巧得很，却让牧场主人发现了行踪，盗牛贼见形迹败露，只得落荒而逃。牧场主人骑快马追赶，没想到小偷跑得比他还快，不一会，就消失在茫茫麦田里。牧场主人下马一看，田埂上尽是牛蹄印。

“岂有此理，这个小偷原来是骑牛来的，难怪找不到人的脚印。啊！不对啊，

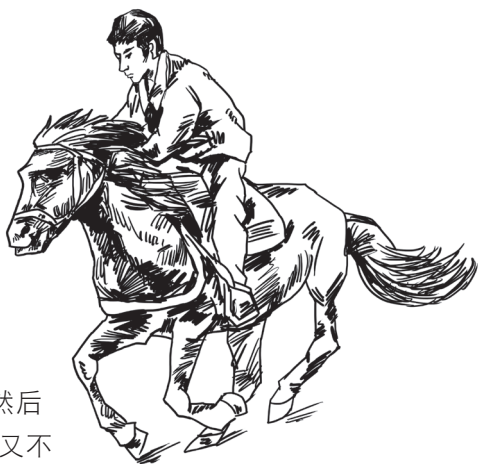


他若真是骑牛来的，那我怎么会追不上呢？”

牧场主人百思不解，第二天就去请侦探福尔调查。福尔循牛蹄印前行，不久折回后道：“小偷是骑马逃走的。”福尔见牧场主人欲言又止，明白了他心中的疑惑，于是继续说道：“地上虽是牛蹄印，那是因为在马脚上装上了牛蹄的缘故。”“你又没逮到窃贼，怎知道是马呢？”

侦探福尔随即在口袋里拿出一包东西，然后打开给牧场主人看，只见他看后捧腹大笑，又不断地点头，表示福尔的判断十分正确。

想象一下，这个纸包里，究竟是什么东西呢？



8 帅哥失踪了



玛莎是一个双目失明但聪明漂亮的富家少女，在一个花香袭人的下午，她与帅哥杰卡一起乘火车私奔。到达车站后，玛莎听见车长对她说：“欢迎登上本次列车。”然后车长对管房说：“尼克，你带这位小姐到她房间去。”

到了房间后，杰卡便叫玛莎拿出她的一万英镑交给车长保管，以保安全。玛莎依照吩咐，把钱交给了杰卡。过了一会，火车启动后，杰卡还未回来，玛莎于是去找车长，询问杰卡的下落。

车长说：“这班列车上没有人叫杰卡。”玛莎便说：“明明他和我一起，管房还带我们到房间去了。”可是，管房尼克说：“这位小姐是单独上火车的，没有什么杰卡。”

事情究竟是怎样的，你能推断出来吗？

9 免费辩护



有一位非常有本领的律师。每有离婚诉讼，这位律师总是站在女方一边，免费为其辩护，为女方尽可能多地争取赡养费。



一天，这位律师自己也要离婚。律师一如既往，仍然站在女方一边，免费进行辩护工作，为女方争得了巨额赡养费。可是，离婚之后，这位律师在经济上却丝毫无损，也没有从其他途径获得金钱。

你能解开这个迷吗？

10 珠宝抢劫案



汤姆和迈克刚刚抢劫了一家珠宝店，但是警察就在他们身后不远的地方。他们在逃跑中经过一片废弃的砾石场，迈克曾经在这里工作过。他们停了下来，把装着珠宝的袋子扔进了砾石场，并记住了袋子落下的地点。为了确保袋子藏得更安全，他们还在袋子落下的地方撒了一层干沙。20秒钟后，他们再看的时候却看不到袋子了，干沙已经和下面的湿沙混合在一起了。在他们跑出两英里后，警察逮捕了他们，但不久之后因为缺少证据又把他们释放了。当时的情况是怎么样的？

提示：

1. 他们中的任何人都没有告诉过警察到哪里去找珠宝。
2. 没有动物或人偷走珠宝。
3. 珠宝已经不在原先的地方了。
4. 汤姆晚上没有拿走珠宝，也没有怀疑迈克会拿走珠宝。迈克也没有怀疑汤姆会拿走珠宝。
5. 他们记住了藏珠宝的确切地点。
6. 他们做了一个警示标志，所以从上面根本看不出来。

11 魔术师的表演



华尔酒店总经理凯特先生举办了一场酒会，邀请了许多国际名流来庆祝他的酒店成立二十周年日，并将自己收藏多年的珍贵邮票、明信片拿出来供来宾观赏。这时，H国的一个家伙趁人不注意，随手拿起一张纪念明信片装到了自己的口袋里，不过，这一点还是被总经理发现了。当场揭穿吧，实在让酒会扫兴；不理睬吧，自己的宝贝眼看就要属于别人了，他又不甘心。突然，他灵机一动，请来一个魔术师朋友，他把自己的情况给魔术师讲了一遍。请魔术师帮助他取回宝物，魔术师满口答应。

于是，凯特对来宾说：“各位朋友，为给今天的酒会助兴，我特地请来著名的魔术师为大家表演精彩的节目。”魔术师上台表演了两个小节目，便成功地将宝贝取了回来。请问，魔术师使的什么妙计，既取回了宝物又不使那家伙难堪？