

目 录

第 1 章 网页设计与制作基础	1
1.1 网页与网站	1
1.1.1 认识网页和网站	1
1.1.2 网页的相关概念	6
1.1.3 网页的页面元素	8
1.2 网站建设流程	10
1.2.1 确定网站目标和主题	10
1.2.2 网站的规划	12
1.2.3 网站的建立	12
1.2.4 网站的推广和发展	13
1.2.5 网站的更新和维护	14
1.3 网页制作的常用工具	14
1.3.1 内容编辑工具	14
1.3.2 网页美化工具	15
第 2 章 初识 Dreamweaver CC	16
2.1 走进 Dreamweaver CC	16
2.1.1 安装 Dreamweaver CC	16
2.1.2 启动 Dreamweaver CC	19
2.1.3 退出 Dreamweaver CC	20
2.2 认识 Dreamweaver CC 的工作环境	21
2.2.1 菜单栏	22
2.2.2 文档工具栏	22
2.2.3 文档窗口	22
2.2.4 【属性】面板	22
2.2.5 面板组	22
2.3 了解 Dreamweaver CC 的新增功能	23

第 3 章 创建和管理站点	25
3.1 创建站点	25
3.1.1 创建本地站点	25
3.1.2 创建远程站点	26
3.2 管理站点	27
3.2.1 打开站点	27
3.2.2 编辑站点	28
3.2.3 复制站点	29
3.2.4 删除站点	30
3.2.5 导出站点	31
3.2.6 导入站点	31
3.3 操作站点文件和文件夹	32
3.3.1 创建文件和文件夹	32
3.3.2 移动和复制文件或文件夹	33
3.3.3 重命名和删除文件或文件夹	33
3.4 实例:创建本地站点	33
第 4 章 HTML 基础知识	36
4.1 HTML 基础知识	36
4.1.1 HTML 简介	36
4.1.2 HTML 基本概念和结构	36
4.1.3 HTML 常用标签	40
4.2 HTML 5	48
4.2.1 HTML 5 的语法变化	48
4.2.2 HTML 5 中的标记方法	48
4.2.3 HTML 5 的新增元素	49
第 5 章 网页的基本操作和页面属性的设置	53
5.1 网页的基本操作	53
5.1.1 新建网页	53
5.1.2 保存网页	54
5.1.3 打开网页	55
5.1.4 预览网页	58
5.1.5 关闭网页	58
5.2 页面属性的设置	59
5.2.1 设置【外观(CSS)】	60

5.2.2	设置【外观(HTML)】	61
5.2.3	设置【链接(CSS)】	62
5.2.4	设置【标题(CSS)】	63
5.2.5	设置【标题/编码】	63
5.2.6	设置【跟踪图像】	64
5.3	实例:创建网页和设置页面属性	65
第 6 章	网页中的文本	68
6.1	文本的简单操作	68
6.1.1	在网页中录入文本	68
6.1.2	设置文本的字体格式	69
6.1.3	设置文本的段落格式	73
6.1.4	设置文本的对齐方式	74
6.1.5	设置段落的缩进或凸出	74
6.2	项目列表和编号列表的使用	75
6.2.1	项目列表	75
6.2.2	编号列表	75
6.3	特殊文本的操作	76
6.3.1	插入换行符	77
6.3.2	插入水平线	78
6.3.3	插入日期	78
6.3.4	插入特殊字符	79
6.4	实 例	80
6.4.1	实例 1:网页中文本的简单操作	80
6.4.2	实例 2:项目列表和编号列表	84
第 7 章	用图像美化网页	87
7.1	常用图像格式	87
7.1.1	GIF 图像	87
7.1.2	JPEG 图像	88
7.1.3	PNG 图像	88
7.2	在网页中使用图像	88
7.2.1	插入图像	88
7.2.2	设置图像属性	89
7.3	插入其他图像元素	90
7.3.1	插入鼠标经过图像	91

7.3.2	插入 Fireworks HTML	92
7.4	实例	94
7.4.1	实例 1:插入鼠标经过图像	94
7.4.2	实例 2:插入图像和设置图像属性	96
第 8 章	多媒体网页的制作	99
8.1	插入声音	99
8.1.1	插入音频	99
8.1.2	插入背景音乐	101
8.2	插入视频	102
8.2.1	嵌入式视频	103
8.2.2	链接式视频	106
8.3	插入 Flash 元素	106
8.3.1	插入和播放 Flash 动画	106
8.3.2	插入和播放 Flash 视频	109
8.3.3	插入 Shockwave 动画	110
8.4	实例	111
8.4.1	实例 1:制作网页背景音乐	111
8.4.2	实例 2:Flash 对象在网页中的应用	112
第 9 章	超链接的应用	115
9.1	超链接的概念	115
9.2	各种超链接的创建方法	116
9.2.1	创建文本超链接	116
9.2.2	创建图像超链接	117
9.2.3	创建空链接	119
9.2.4	创建电子邮件链接	119
9.2.5	创建锚记链接	120
9.2.6	创建下载文件的链接	121
9.2.7	创建脚本链接	121
9.3	实例	123
9.3.1	实例 1:创建图像热点链接	123
9.3.2	实例 2:创建锚记链接	128
9.3.3	实例 3:创建空链接、电子邮件链接、下载文件链接和脚本链接	130

第 10 章 网页中的表格	133
10.1 创建表格	133
10.2 添加内容到单元格	136
10.2.1 向表格中输入文字	136
10.2.2 嵌套表格	136
10.2.3 在单元格中插入图像	137
10.3 选择和编辑表格	137
10.3.1 选定表格及单元格	137
10.3.2 插入行或列	141
10.3.3 删除行或列	144
10.3.4 合并单元格	145
10.3.5 拆分单元格	145
10.3.6 复制、剪切和粘贴单元格	146
10.3.7 设置表格属性	147
10.3.8 设置单元格属性	148
10.3.9 设置行或列属性	148
10.3.10 调整表格大小	149
10.4 表格的高级操作	150
10.4.1 在网页中对表格数据排序	150
10.4.2 导入表格数据	151
10.4.3 导出表格数据	152
10.5 实例:应用表格布局网页	153
 第 11 章 CSS 样式表	 156
11.1 CSS 概述	156
11.2 CSS 的基本语法	157
11.3 CSS 的选择器	159
11.3.1 派生选择器(也称为标记选择器)	159
11.3.2 ID 选择器	161
11.3.3 类选择器	163
11.4 CSS 使用的 4 种方法	168
11.4.1 行内样式	168
11.4.2 嵌入式样式	169
11.4.3 外部样式	170
11.5 CSS 属性和属性值	173
11.5.1 字体和文本属性	173

11.5.2	图片相关属性	174
11.5.3	背景相关属性	175
11.5.4	列表属性	175
11.5.5	表格相关属性	176
第 12 章	DIV+CSS 应用	177
12.1	DIV 概述	177
12.2	ID 与类(CLASS)	178
12.2.1	ID	178
12.2.2	类(CLASS)	180
12.3	DIV+CSS 布局	181
12.3.1	盒子模型(BOX)	181
12.3.2	DIV 相关的属性	182
第 13 章	使用模板和库	185
13.1	模板	185
13.1.1	创建模板	185
13.1.2	创建模板的可编辑区域	187
13.1.3	应用模板	188
13.1.4	管理模板	190
13.2	库	191
13.2.1	创建库项目	191
13.2.2	编辑库项目	192
13.3.3	应用库项目	193
13.3	实例:通过模板制作网页栏目	193
第 14 章	表单的应用	195
14.1	认识网页中的表单	195
14.1.1	什么是表单	195
14.1.2	认识表单对象	195
14.2	创建表单	196
14.2.1	插入表单	196
14.2.2	设置表单属性	197
14.3	插入表单对象	198
14.3.1	插入文本域	198
14.3.2	插入复选框或复选框组	199

14.3.3	插入单选按钮	200
14.3.4	插入列表和菜单	201
14.3.5	插入按钮和图像按钮	202
14.3.6	插入隐藏域和文件上传域	203
14.3.7	插入 HTML5 表单元素	203
14.4	实例:制作留言板	204
第 15 章	应用行为	208
15.1	认识行为	208
15.2	应用行为	209
15.2.1	添加行为	209
15.2.2	编辑行为	210
15.3	常用事件	211
15.4	标准动作	212
15.4.1	交换图像	212
15.4.2	弹出信息	214
15.4.3	打开浏览器窗口	214
15.4.4	调用 JavaScript	216
15.4.5	检查插件	216
15.4.6	转到 URL	217
15.4.7	预先载入图像	218
15.4.8	设置文本	219
15.4.9	显示—隐藏元素	221
15.4.10	改变属性	222
15.4.11	检查表单	223
15.4.12	跳转菜单	224
15.5	实例	225
15.5.1	实例 1:跳转菜单	225
15.5.2	实例 2:弹出信息	225
15.5.3	实例 3:关闭网页	226
第 16 章	用 JavaScript 点缀网页	227
16.1	了解 JavaScript 的基础知识	227
16.1.1	JavaScript 的概念	227
16.1.2	JavaScript 的作用	227
16.1.3	JavaScript 的使用	228

16.2	JavaScript 基础语法	230
16.2.1	变量	230
16.2.2	了解表达式和运算符	230
16.2.3	程序的流程控制	231
16.2.4	函数的使用	233
16.3	掌握 JavaScript 的常用事件和对象	235
16.3.1	JavaScript 的常用事件	235
16.3.2	JavaScript 的对象	236
16.4	实例:设为首页与加入收藏的 JavaScript 特效	238
第 17 章	综合实例	240
17.1	建站分析	241
17.2	制作过程	241
17.2.1	建站	241
17.2.2	创建网页文档和 CSS 样式表文件	241
17.2.3	制作网页的顶部	243
17.2.4	制作网页的主体部分	244
17.2.5	制作网页的底部	246

网页设计与制作基础

用户在学习网页设计之前,应该对网页的基本知识有一定的了解,包括网页是由什么元素组成的,又是怎么制作的,常用的制作软件有哪些等。通过本章的学习,读者能够初步掌握网页的相关概念和基础知识,对网站规划和建设有一个初步的了解,为后面的学习打下基础。

本章知识要点:

- ①了解网页和网站;
- ②理解网页的相关概念;
- ③掌握网页的基本组成元素;
- ④掌握网站建设流程;
- ⑤了解网页制作的常用工具。

1.1 网页与网站

随着互联网的飞速发展和普及,内容丰富、形式多样、风格鲜明的各种网站不断涌现,网页设计和制作技术也越来越受到人们的关注。网站是如何建立和发布的呢?制作一个好的网站需要掌握哪些计算机技术呢?在学习网页设计之前,首先需要认识一下网页和网站,了解他们的相关概念。

1.1.1 认识网页和网站

1. 网页

网页是浏览因特网时看到的一个个页面,是构成网站的基本元素。网页其实是把文字、图形、声音、动画等各种多媒体信息相互链接起来的一个文档文件,通常是 HTML 格式(文件扩展名为.html、.htm、.asp、.aspx、.php、.jsp 等)。

网页中最常见的元素是文字与图片,可以简单地理解为:文字,就是网页的内容;图片,就是网页的美观。除此之外,网页的元素还包括动画、音乐、程序等,这些元素通过链接实

现与其他网页或网站的关联和跳转。网页不是把这些元素简单堆积,而是需要通过各种设计与技巧,使其更加有效地展示在用户面前。

网页又分为静态网页和动态网页。静态网页是指没有后台数据库、不含程序和不可交互的标准 HTML 文件,其文件的扩展名是.htm 或.html,如图 1.1 所示。动态网页是指采用了动态网站技术且可交互的网页,其文件的扩展名通常是.aspx、.asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等,如图 1.2 所示。



图 1.1 静态网页示例



图 1.2 动态网页示例

2. 网站

网站(Website)是发布在网络服务器上由一系列网页文件构成的、为访问者提供信息和服务的网页集合。人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯,也可以通过网站获取需要的资讯或享受网络服务。

多个网页的集合就是一个网站,网页的内容体现了网站的功能,因此网站与网页的关系是包含与被包含的关系。在网站中,访问的第一个网页页面称为首页,图 1.3 所示为京东网站的首页,通过该页面链接的其他网页即是分页。



图 1.3 京东网站的首页

网站作为一种新媒体,在日常生活、新闻资讯、商业活动、娱乐游戏等方面都有着广泛的应用,下面介绍几种常见的网站类型。

(1) 综合门户网站

综合门户网站是一种综合型网站,为用户提供新闻、免费邮箱、搜索引擎、聊天室、影音资讯、电子商务、网络社区、网络游戏、免费网页等多种服务。在国内,典型的综合门户网站包括搜狐(图 1.4)、新浪、网易、腾讯等。



图 1.4 门户网站示例——搜狐网

(2) 电子商务网站

电子商务通常是指在全球各地广泛的商业贸易活动中,在因特网开放的网络环境下,

基于浏览器/服务器应用方式,买卖双方不谋面地进行各种商贸活动,实现消费者的网上购物、商户之间的网上交易和在线电子支付以及各种商务活动、交易活动、金融活动和相关的综合服务活动的一种新型的商业运营模式。各国政府、学者、企业界人士根据自己所处的地位和对电子商务参与的角度及程度的不同,给出了许多不同的定义。电子商务的类型有:ABC、B2B、B2C、C2C、B2M、M2C、B2A(即B2G)、C2A(即C2G)、O2O等。简单来说,电子商务网站就是为浏览者搭建起一个网络平台,将网络信息、商品、物流与资金结合起来,从而实现商务活动,如图1.5所示。



图 1.5 电子商务网站示例——淘宝网

(3) 娱乐游戏网站

娱乐游戏网站大多是以提供娱乐信息和流行音乐为主的网站,具有很强的时效性,要求具有丰富的信息,如图1.6所示。



图 1.6 娱乐游戏网站示例——腾讯游戏

(4) 政府网站

政府网站是指一级政府在各部门的信息化建设基础之上,建立起跨部门的、综合的业务应用系统,使公民、企业与政府工作人员都能快速便捷地接入所有相关政府部门的政务信息与业务应用,并获得个性化的服务,使合适的人能够在恰当的时间获得恰当的服务。但是,对于中央政府和地方政府而言,由于政府职能的巨大差异,中央政府门户网站和地方政府(特别是地级以上政府)门户网站在具体功能、体系结构及业务流程等方面存在着很大的不同。就具体功能来说,中央政府门户网站主要是向全社会甚至是世界宣传和展示国家政府形象,让人们能够对中央政府的基本情况有切实的理解和认识;向公众提供全面、系统、权威、详实的法律、法规、部门规章以及规范性政府文件及其准确的解读和分析等,让社会有法可依;作为中央门户,向人们提供接入所有中央政府机构和省级地方政府的平台和通道;根据特定内容,向公众提供专门的服务。而地方政府门户网站的主要功能是直接面向本地社会公众处理与人们密切相关的那些事务,为提高政府行政效率、改善地方经济社会发展环境搭建虚拟平台。图 1.7 所示为广东省人民政府的网站。



图 1.7 政府网站示例——广东省政府网站

(5) 企业网站

企业网站是企业在互联网上进行网络营销和形象宣传的平台,相当于企业的网络名片,不但对企业的形象是一个良好的宣传,同时可以辅助企业的销售,通过网络直接帮助企业实现产品的销售,企业可以利用网站来进行宣传、产品资讯发布、招聘等,网站制作应注重浏览者的视觉体验,加强客户服务,完善网络业务,吸引潜在客户关注。随着网络的发展,出现了提供网络资讯为盈利手段的网络公司,通常这些公司的网站上提供人们生活各个方面的资讯,如时事新闻、旅游、娱乐、经济等。图 1.8 所示为中国移动公司的企业网站。

(6) 个人网站

个人网站是以个人名义开发创建的具有较强个性化的网站,一般是个人为了兴趣爱好或为展示个人等目的而创建的,其具有较强的个性化特色,带有很明显的个人色彩,无论从内容、风格、样式上都形色各异,如图 1.9 所示。



图 1.8 企业网站示例——中国移动公司网站



图 1.9 个人网站示例

1.1.2 网页的相关概念

在接触网页制作时,经常会碰到很多跟网页有关的概念,如 Internet、万维网、浏览器、HTML、HTTP 等。理解和掌握与网页相关的概念,可以帮助我们更好地制作网页和网站。

1. Internet

Internet,中文译名为“因特网”或“国际互联网”,是利用通信线路和通信设备,将世界各地的计算机网络、主机和个人计算机互相连接起来,在网络协议控制下所构成的互联网系统。世界上任何的计算机系统和网络,只要遵守共同的网络通信协议 TCP/IP,都可以连接到 Internet 上。Internet 拥有数亿个用户,而且用户数还在以惊人的速度增长。Internet 实

现全球信息资源共享,如信息查询、文件传输、远程登录、电子邮件等,成为推动社会信息化的主要工具,对人类社会产生了深刻的影响。

2. 万维网(WWW)

WWW 是环球信息网(World Wide Web)的缩写,也可以简称为 Web,中文名字为“万维网”,是一个以 Internet 为基础的计算机网络,允许用户在一台计算机上通过 Internet 获取其他计算机的资源。从技术角度上说,环球信息网是 Internet 上那些支持 WWW 协议和超文本传输协议 HTTP(Hyper Text Transport Protocol)的客户机与服务器的集合,通过它可以存取世界各地的超媒体文件,内容包括文字、图形、声音、动画、资料库及各式各样的软件。

3. HTTP

HTTP(Hyper Text Transfer Protocol,超文本传输协议)是互联网上应用最为广泛的一种网络协议,用于从 WWW 服务器传输超文本到本地浏览器的传输协议。它可以使浏览器更加高效,使网络传输减少。它不仅保证计算机正确快速地传输超文本文档,还确定传输文档中的哪一部分,以及哪部分内容首先显示(如文本先于图形)等。

4. URL

URL(Uniform Resource Locator,统一资源定位符)是对可以从互联网上得到的资源的位置和访问方法的一种简洁表示,是互联网上标准资源的地址。互联网上的每个文件都有一个唯一的 URL,它包含的信息指出了文件的位置以及浏览器应该怎么处理它。

5. 浏览器

浏览器是用户最常使用的一种软件,主要用于查看网页的内容。通过浏览器,可以显示网页服务器或者文件系统的 HTML 文件(标准通用标记语言的一个应用)内容,并让用户与这些文件进行交互。目前最常用的浏览器是微软公司的 Internet Explorer,另外还有许多常见的浏览器,如 Safari、QQ 浏览器、360 浏览器、Firefox、Opera、Google Chrome、百度浏览器、搜狗浏览器、猎豹浏览器、UC 浏览器、傲游浏览器、世界之窗浏览器等。

6. HTML

HTML(HyperText Mark-up Language,超文本标记语言)是目前网络上应用最为广泛的语言,也是设计制作网页文件的主要语言。“超文本”就是指页面内可以包含图片、链接,甚至音乐、程序等非文字元素。我们在浏览网页时看到的丰富的文字、图片、视频等内容都是通过浏览器解析 HTML 语言表现出来的。HTML 语言只需要用写字板、记事本等文本编辑工具就可以编写,通过标记和属性对文字、图形、动画、声音、表格、链接等进行全面描述,它是一种描述性标记语言,用来创建与系统平台无关的文档,其文件格式是 HTML 或 HTM 文件。

7. IP 地址与域名

IP 是互联网协议的英文简写,是为计算机网络相互连接进行通信而设计的协议,是计算机在 Internet 上进行相互通信时应当遵守的规则。IP 地址是给 Internet 上的每台计算机和其他设备分配的一个唯一地址。

域名类似于 Internet 上的门牌号,是用于识别和定位互联网上计算机的层次结构式字

符标识,与该计算机的互联网协议即 IP 地址相对应。相对于 IP 地址而言,域名更便于使用者理解和记忆。

1.1.3 网页的页面元素

阅读报纸杂志时,用户看到的主要是文字和图片;看电视时,看到更多的是视频、音频。每一种媒体都包含许多元素,网页也不例外。相比这些传统媒体,网页包含了更多的组成元素——除了文字、图像、音频、视频外,很多其他对象也可以加入网页中,如 Java Applet 小程序、Flash 动画、QuickTime 电影等。

1. 文字

网页中最多的内容是文字。文字是网页的主体,是传达信息最重要的方式。因为它占用的存储空间非常小(一个汉字只占用两个字节),所以很多大型的网站提供纯文字的版面以缩短浏览者的下载时间。文字在网页上的主要形式有标题、正文、文本链接等,在页面中可以根据需要对其字体、大小、颜色、底纹、边框等属性进行设置,充分体现网页的视觉效果。

2. 图像

丰富多彩的图像是美化网页必不可少的元素,文字与图像巧妙的组合可以带给用户美的享受。网页中的图像一般为 JPG 格式和 GIF 格式,可以用来作 Logo 图标、标题、Banner 广告、插图、背景图等,甚至构成整个页面。图 1.10 和图 1.11 所示为图片的 Logo 应用和图片化标题。



图 1.10 Logo 图像



图 1.11 图片化标题

3. 音频

将多媒体引入网页,可以制作出更有创造性、艺术性的作品,极大地增强了网页的表现效果,使网页成为一个有声有色、动静相宜的世界,能最大限度地激发访问者的兴趣。多媒体一般是指音频、视频、动画等形式。

网页中应用音频能极好地烘托网页页面的氛围,使网页的主题和特征更加鲜明,网上常见的音频格式有 MIDI、WAV、MP3 等。

MIDI 音乐:每逢节日,人们都喜欢到贺卡网站上收发电子贺卡。其中有些贺卡就有一种音色类似电子琴的背景音乐,这种背景音乐就是网上常见的一种多媒体格式—MIDI 音乐,它的文件以 .mid 为扩展名,特点是文件体积非常小,很快就可下载完毕,但音色很单调。

WAV 音频:每次打开计算机时我们所听到的系统载入的音乐实际上就是 WAV 音频。