

MS-DOS 6.0

MS- DOS 6.0

工具书系列

提高系统执行效率

软硬盘管理

操作指导及技巧

张庆红 编

MS-DOS 6.0 新增功能介绍

制造更多内存·扩充空间

重庆计算机应用软件人员培训中心

第四辑

四辑 MS-DOS 6.0 工具书

内容摘要

重庆计算机应用软件人员培训中心组织编译的《四辑 MS-DOS 6.0 工具书系列》，从各个层次、各个应用领域详细剖析和披露了 MS-DOS 6.0 的用法与实例，无论初学者，亦或中、高级 DOS 开发人员，都是本工具书系列的良好受众。

第一辑：MS-DOS 6.0 用户指南 详细介绍 MS-DOS 6.0 的不凡功能，以用户手册、参考、指导的大众接受形式，由低到高，逐级介绍安装、设置、操作，是一本案头手册书。定价：16.00 元

第二辑：MS-DOS 6.0 特点、精华·范例 本书从 MS-DOS 6.0 的最新功能入手，重点放在新功能的用法与

范例上，是 MS-DOS 6.0 用户一睹为快的“享受”书。定价：19.00 元

第三辑：MS-DOS 6.0 命令详解 彻底地介绍 MS-DOS 6.0 的所有命令，由 A~Z，按英文字母序号介绍命令的格式、语法、实例。定价：19.00 元

第四辑：MS-DOS 6.0 操作指导及技巧 此书从一个操作用户的角度，介绍了 MS-DOS 6.0 的操作技术与技巧，是您快速操作的“法宝”。定价：16.00 元

全书四辑，可分册购买。

邮购可汇款至重庆教科

地址：重庆市人民路

630015 电话：(0811)364171

工本价：16.00 元

目 录

第0章	MS-DOS6 安装程序	1
第1章	DOS 的发展	12
第2章	DOS5.0 与6.0 评估	17
第3章	磁盘管理与硬盘分区	40
第4章	产生更多可用内存	54
第5章	最优化系统执行效率	65
第6章	设定系统配置	81
第7章	扩增现有磁盘空间	98
第8章	批处理程序	112
第9章	设备驱动程序	121
第10章	国际间的使用习惯	144
第11章	DOSKEY 与宏命令	153
第12章	文件的备份与恢复	163
第13章	支持膝上型电脑	170
第14章	病毒防治措施	175
第15章	恢复被删除的文件	179
第16章	问题诊断与解决	184
附录		208

第0章

MS-DOS6安装程序

MS-DOS 6 一共有三张已压缩起来的磁盘,其安装解压缩之后,视操作环境而定,大致需要具有5MB左右的硬盘空间。如果再加上储存原有DOS版本的文件,则需要更大的储存空间了。

欲安装MS-DOS 6,其步骤如下:

注意!

你可以把三片磁盘都拷贝到硬盘中的一个目录,然后自这个目录来执行安装操作,但是会耗费较大的磁盘储存空间。当然,你也可以自A 磁盘驱动器来一步一步地安装。

C:\>a:setup

i. 首先把DISK #1 插入 A 磁盘驱动器。

图0-1 SETUP 执行安装

你可以重新开机,或者切到 A 磁盘驱动器,键入: SETUP。参考图0-1

2. 在你按了 **ENTER** 键之后,显示屏即会出现 MICROSOFT MS-DOS 6 SETUP 的欢迎画面。参考图0-2。

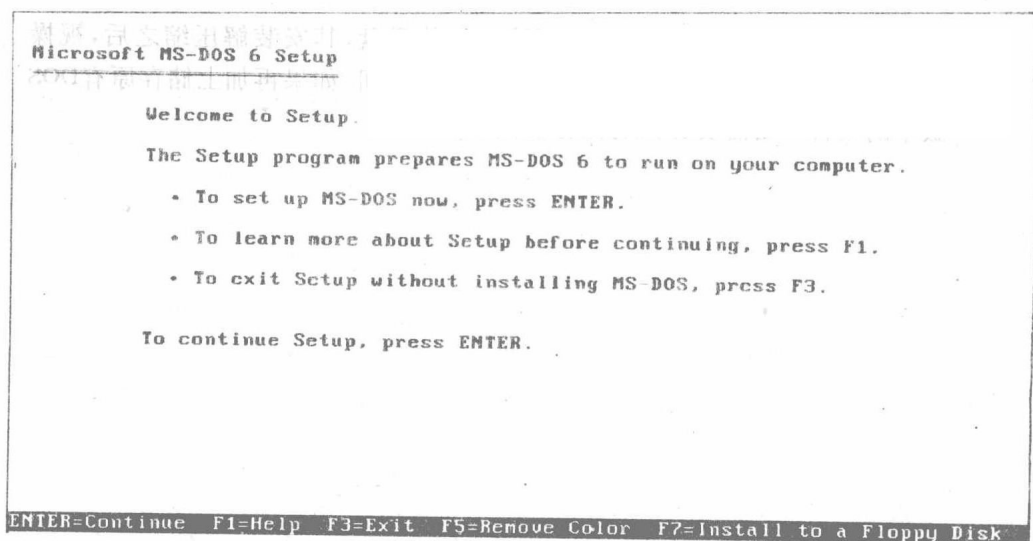


图 0-2 欢迎画面

你可以按 **ENTER** 键进行安装,按 **F1** 键来了解更多有关Setup 的情形,或者按 **F3** 来取消安装操作。

3. 按 **ENTER** 键,则会呈现如图0-3 的执行安装画面。

此时,系统会要你准备一至二片 UNINSTALL 磁盘,用来储存原本的一些 DOS 文件,而其它先前的 DOS 文件,则会储存在硬盘的 OLD--DOS.X 目录中。将来如果有必要的话,可以从其中复制回来。

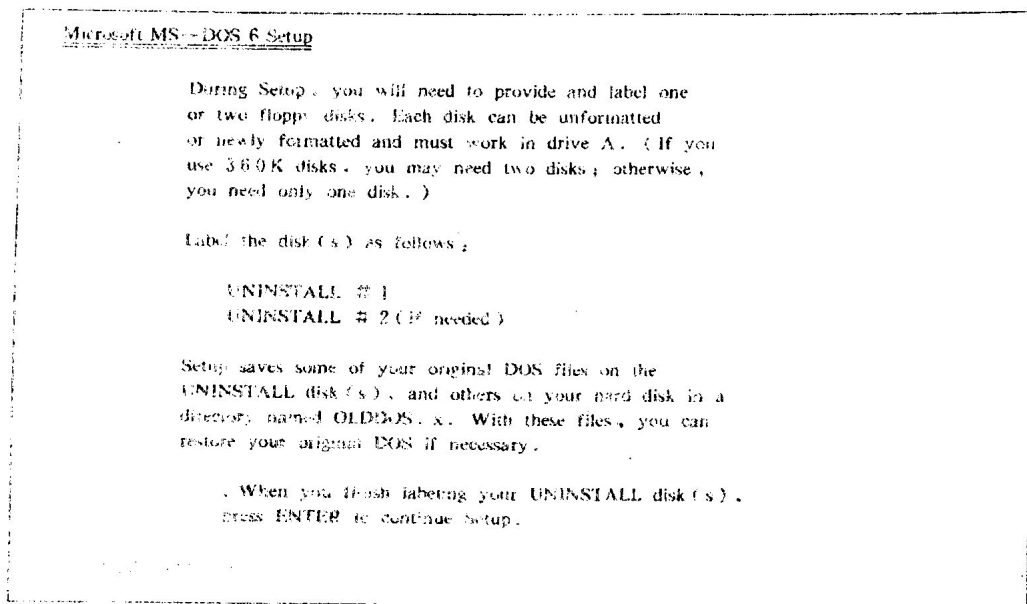


图0-3 准备 UNINSTALL 磁盘的提示

当准备好 UNINSTALL 磁盘后,按 **ENTER** 键继续。

考图0-4。

若一切正确,则按 **ENTER** 键继续下一个步骤。

4. 按 **ENTER** 键,系统会要你确认系统设定。参

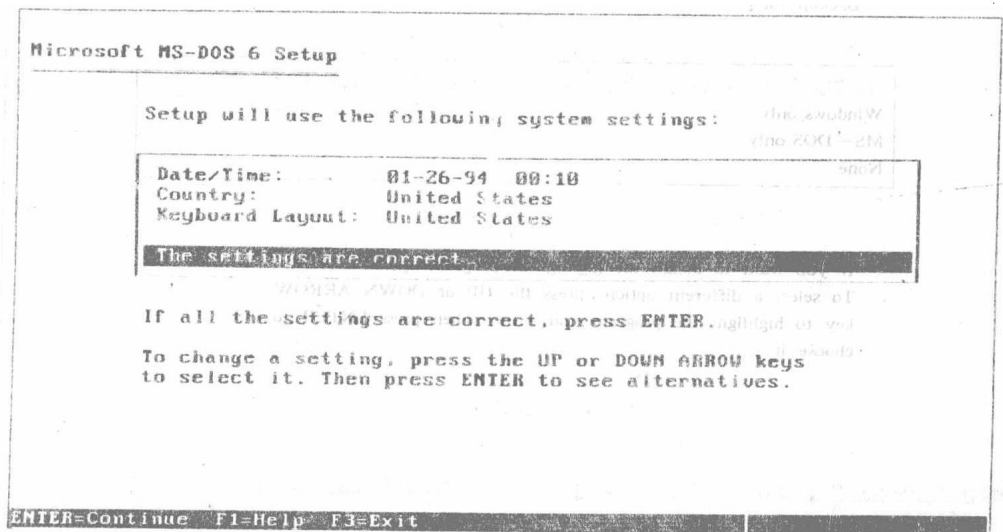


图0-4 确认系统设定

5. 接着,安装程序会要求你确认有关 BACKUP、UNDELETE 与 ANTI-VIRUS 这三个程序的安装情况。参考图0-5。

你可以视需求来选择安装的环境,参考图0—6、0—7、0—8。例如,图0—9 就是调整完以后的操作环境。

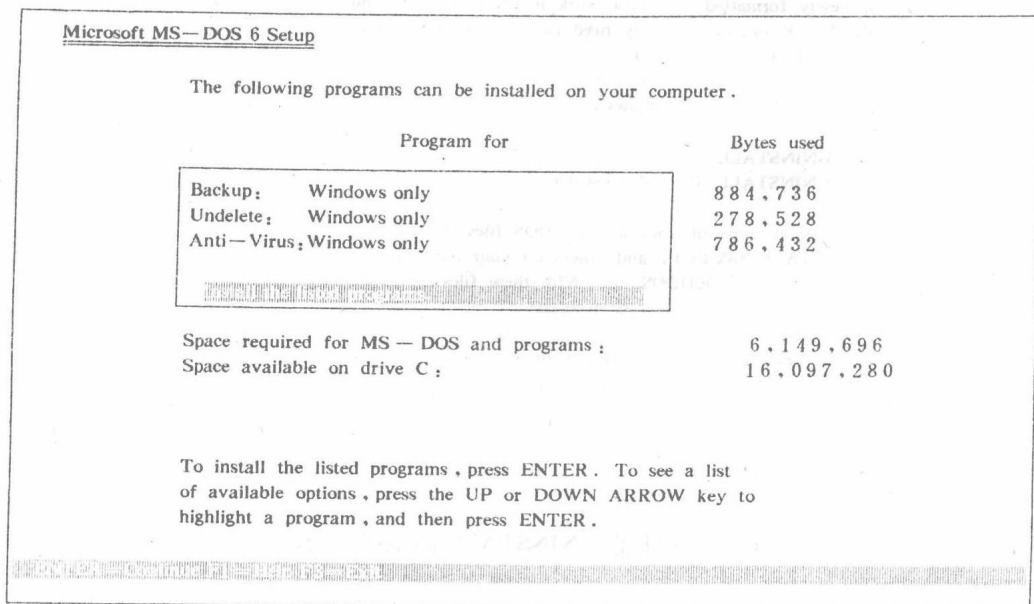


图0—5 确认程序安装环境

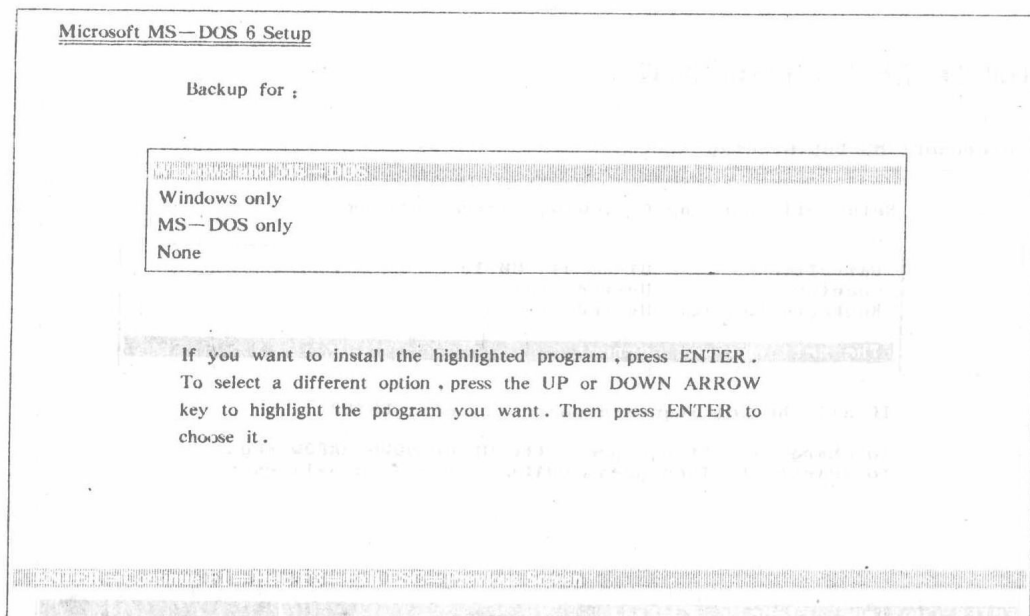


图0—6 BACKUP 安装设定

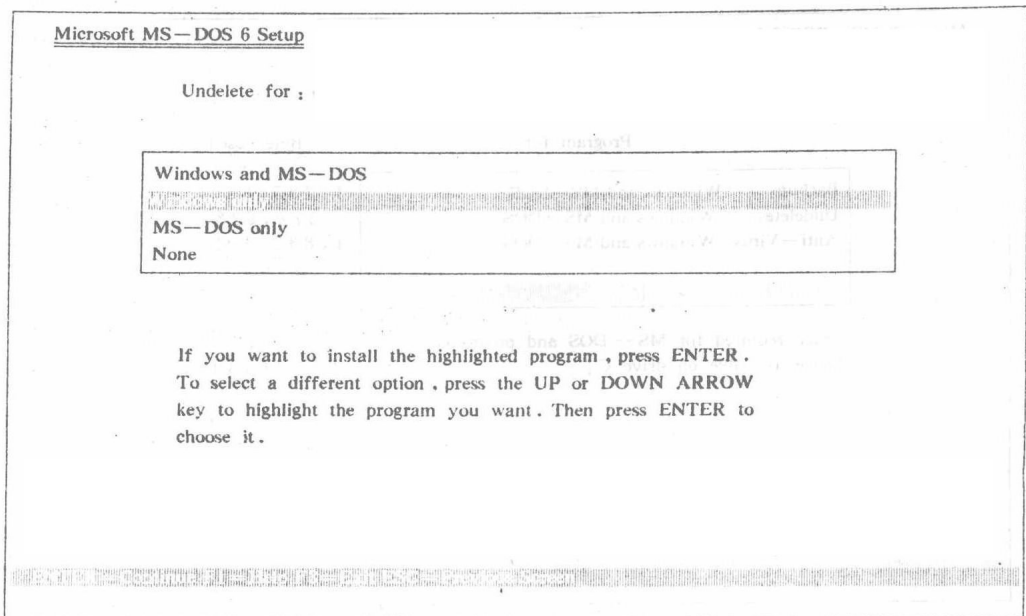


图0—7 UNDELETE 安装设定

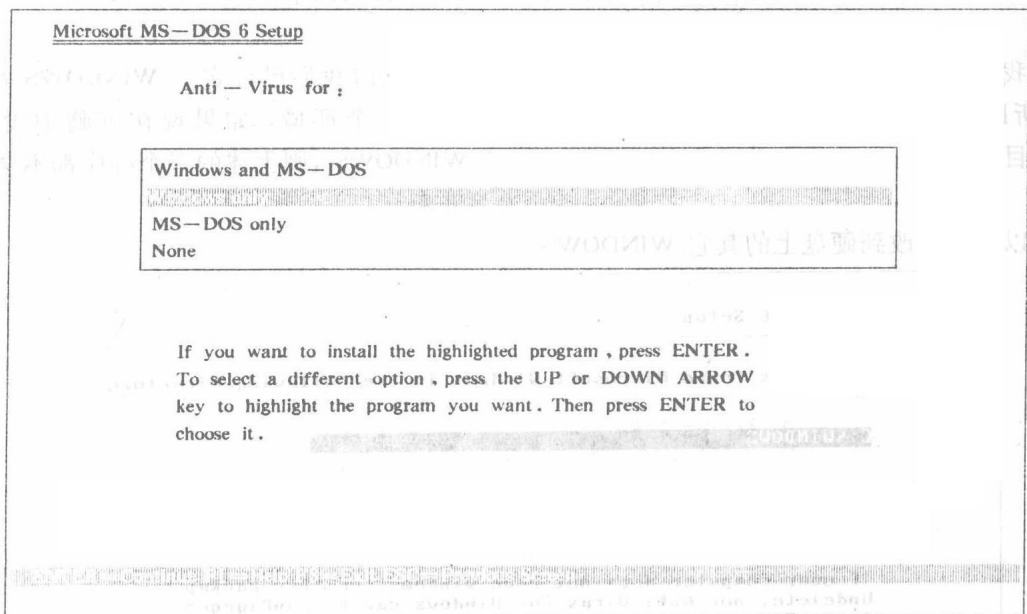


图0—8 ANTI—VIRUS 安装设定

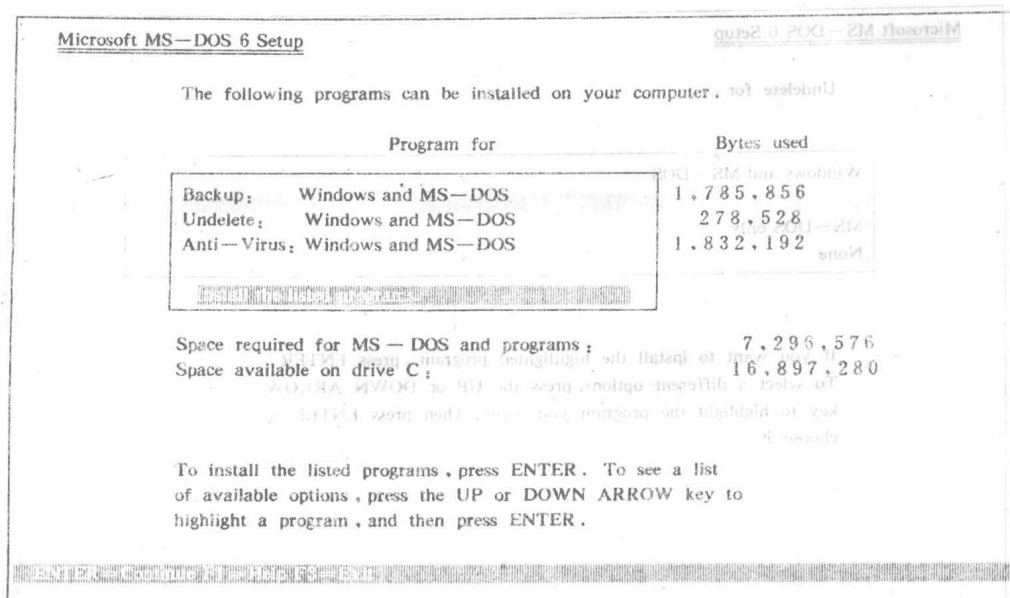


图0-9 调整完以后的操作环境

6. 确定图 0-9 的设定之后,按 **ENTER** 键继续。

目录,然后按 **ENTER** 键继续。

因为我们没有设定 WINDOWS 的这个操作环境,所以图 0-10 会要你确认 WINDOWS 所在的目录。

因为先前我们已设定了 WINDOWS 与 MS-DOS 二个环境,如果现在电脑中没有包含 WINDOWS,则上述的三个程序都不会被安装进来。

你可以将其更改到硬盘上的其它 WINDOWS

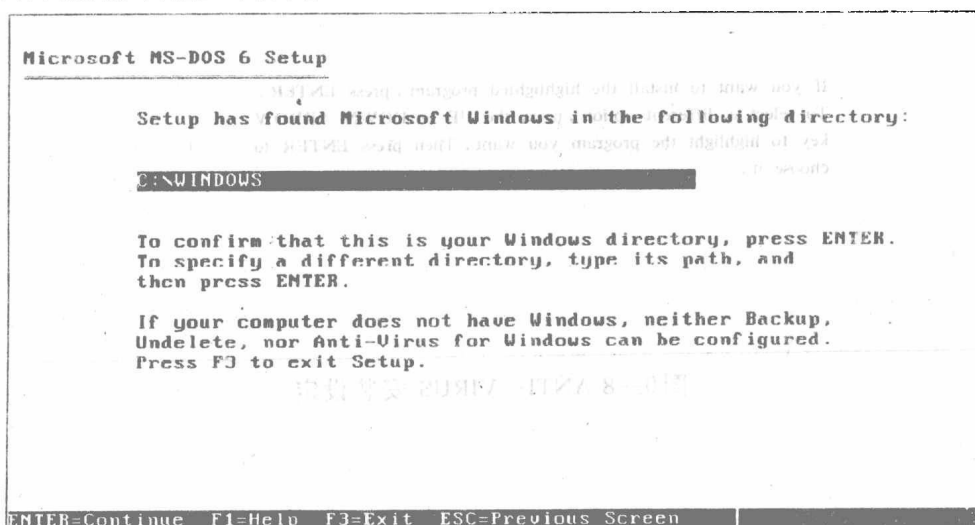


图0-10 三个程序的设定结果

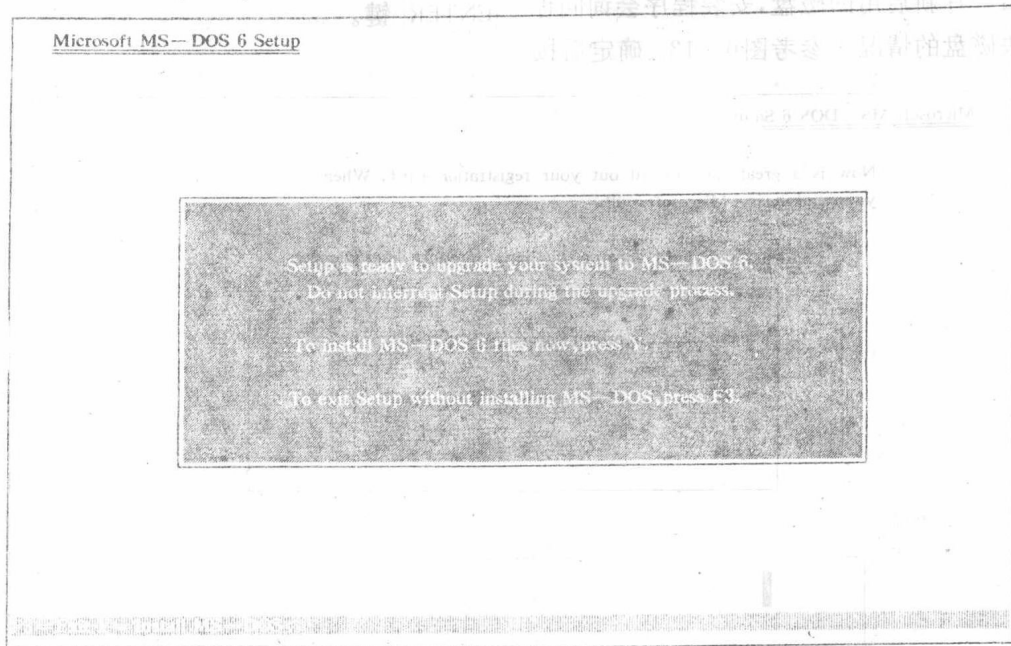


图0-11 确定开始安装的画面

7. 一切都准备好了以后,你可以在看到图 0-11 的画面后,按[Y] 来开始安装 MS-DOS6。
8. 电脑在经过一段读取之后,会呈现图0-12 的画面,要求你插入已准备好的UNINSTALL #1 磁盘。

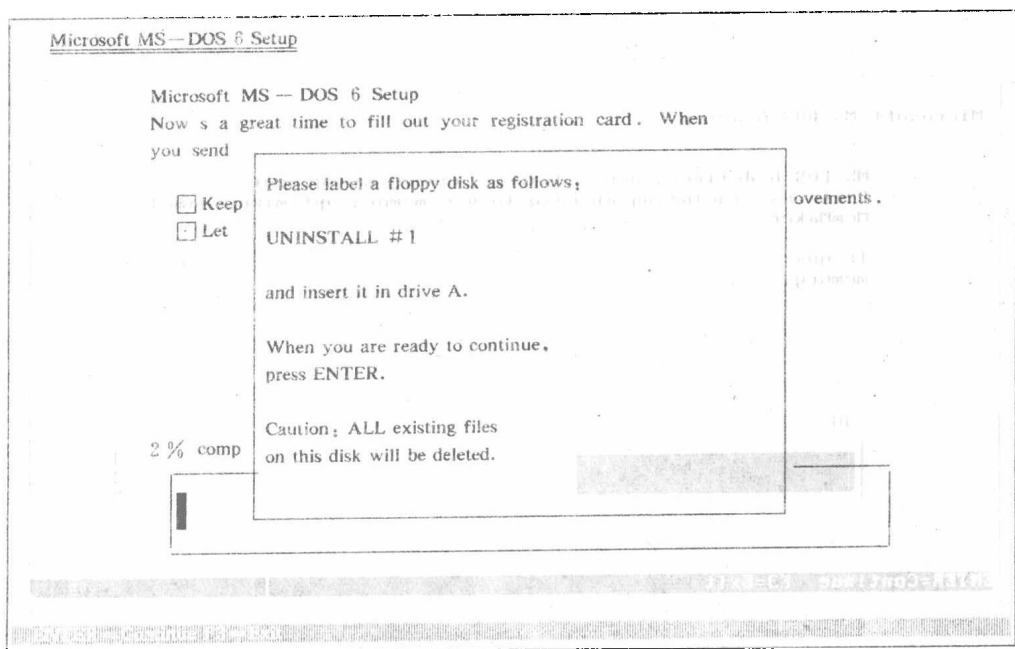


图0-12 插入UNINSTALL #1 磁盘

如果这是一片新启用的磁盘,安装程序会询问你 **ENTER** 键。
有关这块磁盘的情况。参考图0—13。确定后按

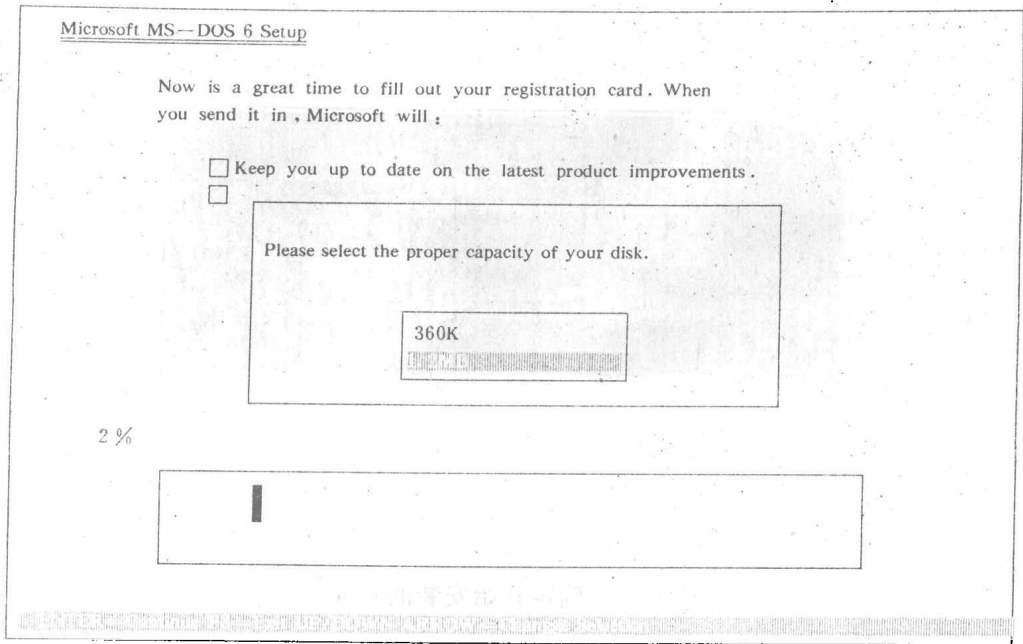


图 0—13 确认磁盘的容量

则安装程序会先将其格式化,然后再将原先DOS 接着,安装程序会要求你再插回 DISK #1 磁盘的一些文件储存在这片UNINSTALL#1 磁盘中。 到 A 磁盘驱动器。参考图0—14。

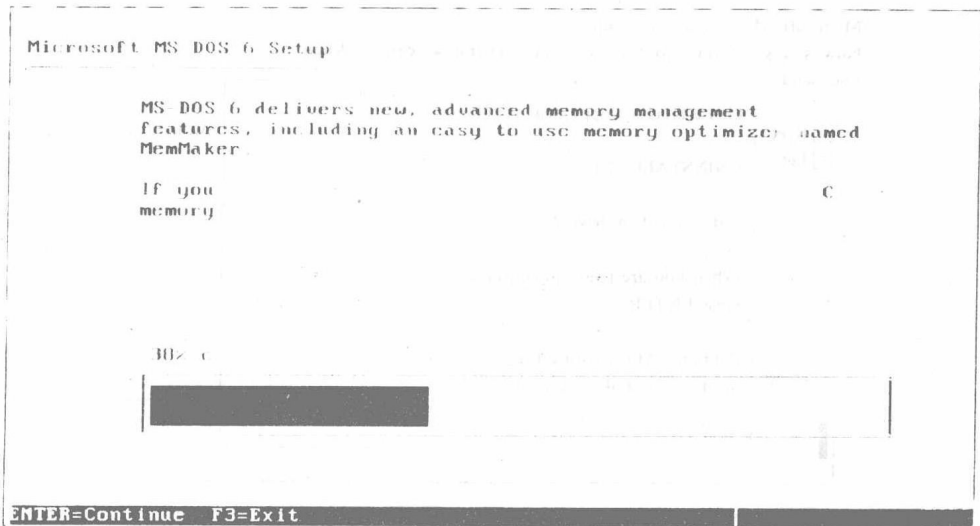


图0—14 插入disk #1 到A 磁盘

9. 接着,遵照安装程序的提示来操作。在整个安装过程中,每一个画面都会介绍MS-DOS 6的一些新增或改进的功能。

MEMMAKER,图0-17的数据保护,图0-18的再一次强调DOUBLESPEACE与MEMMAKER功能。当一切安装完成后,会呈现图0-19的画面,要 you 从磁盘驱动器中取出安装磁盘,然后按`ENTER`键。

例如,图0-15的DOUBLESPEACE,图0-16的

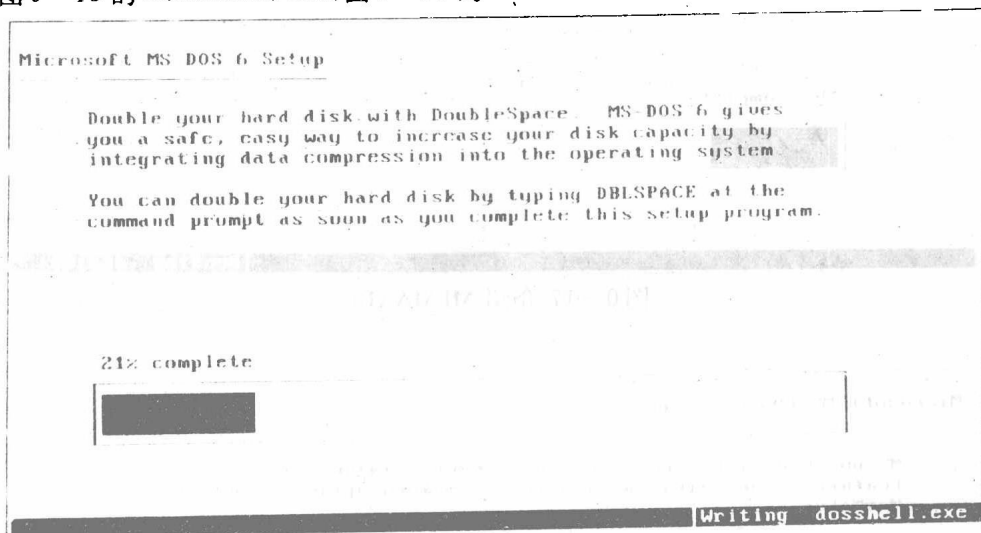


图0-15 介绍 DOUBLESPEACE

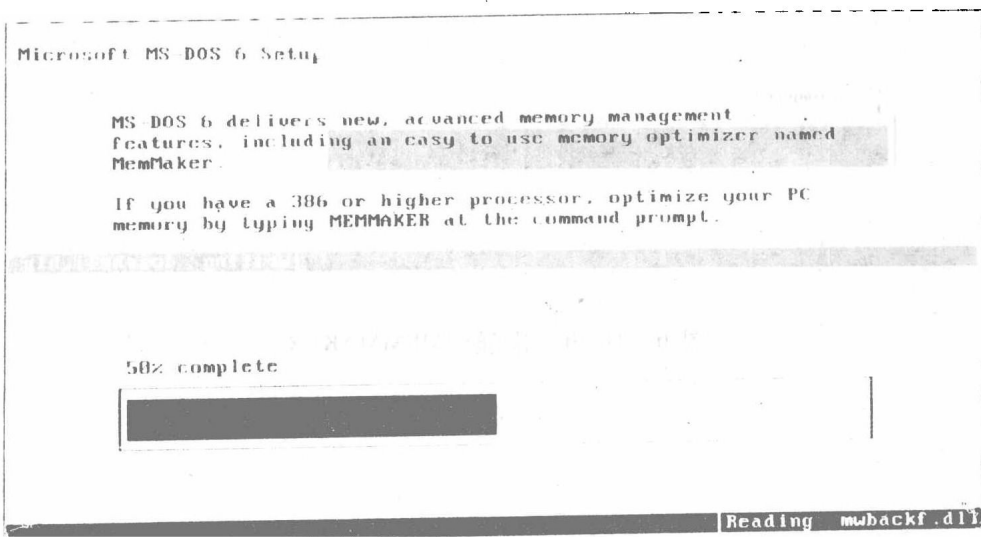


图0-16 介绍 MEMMAKER

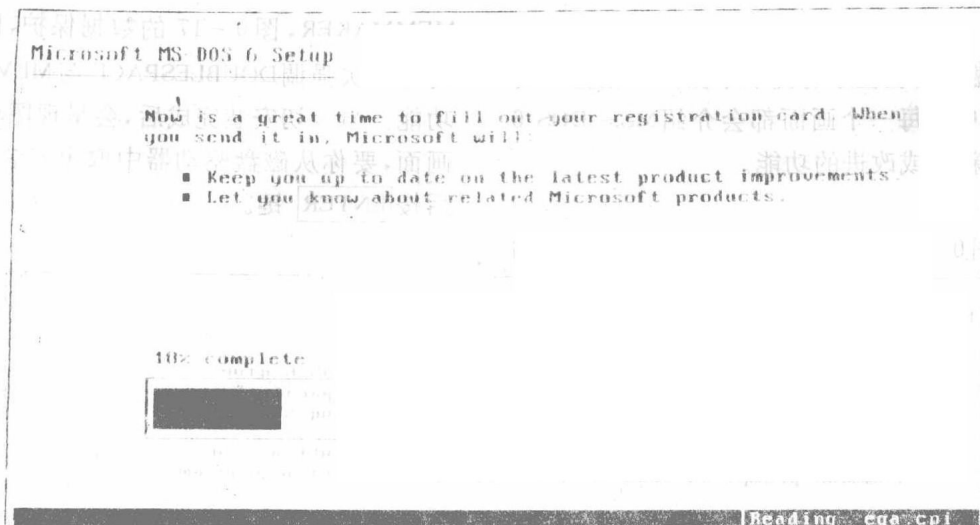


图 0-17 介绍 MEMMAKER

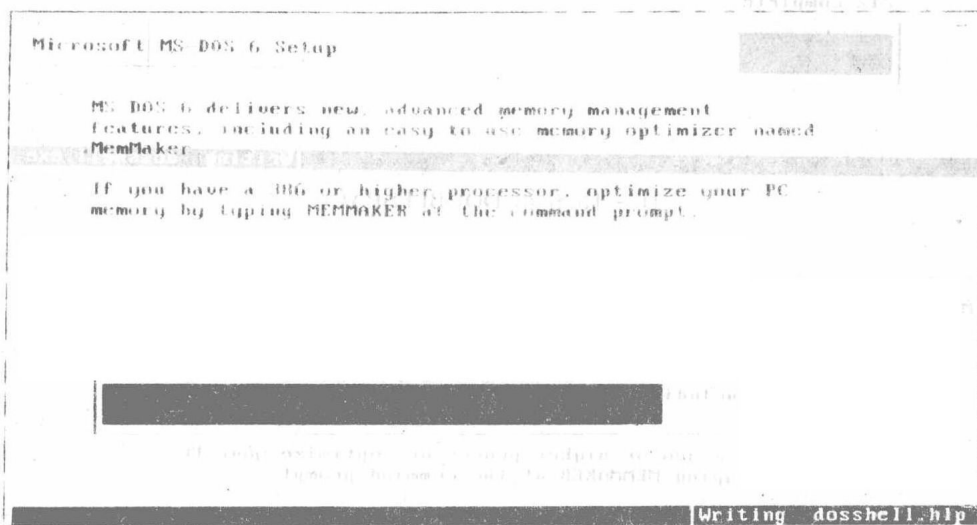


图 0-18 再一次强调 MEMMAKER

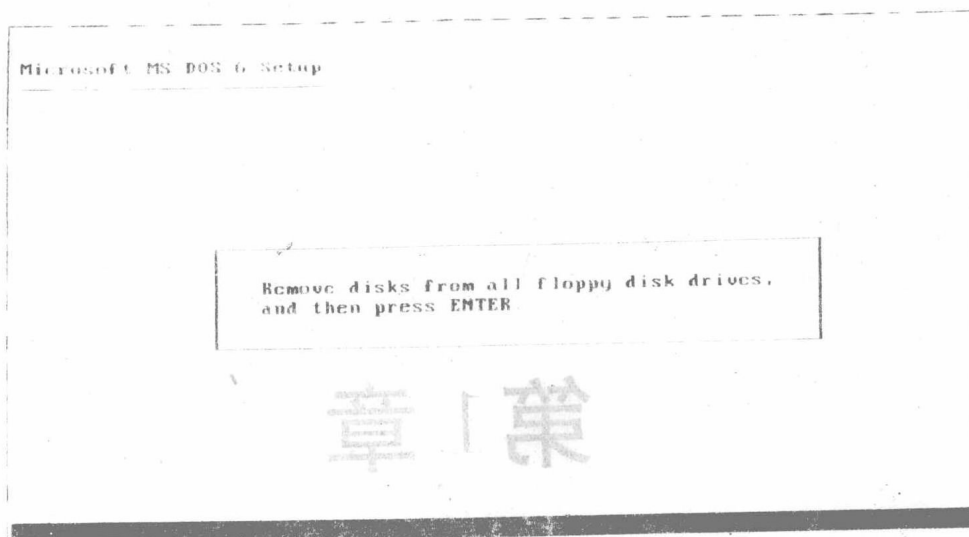


图0-19 从磁盘驱动器中取出安装磁盘

10. 此时,由所呈现的画面知道安装已经完成了,参考图0-20。

此时,欲启动这个新的 MS-DOS6 系统,请你按 **ENTER** 键来重新开机启动。

你原本使用的 AUTOEXEC. BAT 与 CONFIG. SYS 文件,则都被拷贝到 UNINSTALL 磁盘上储存起来了。

安装操作大功告成,你可以开始进入 MD-DOS6 的新世界。

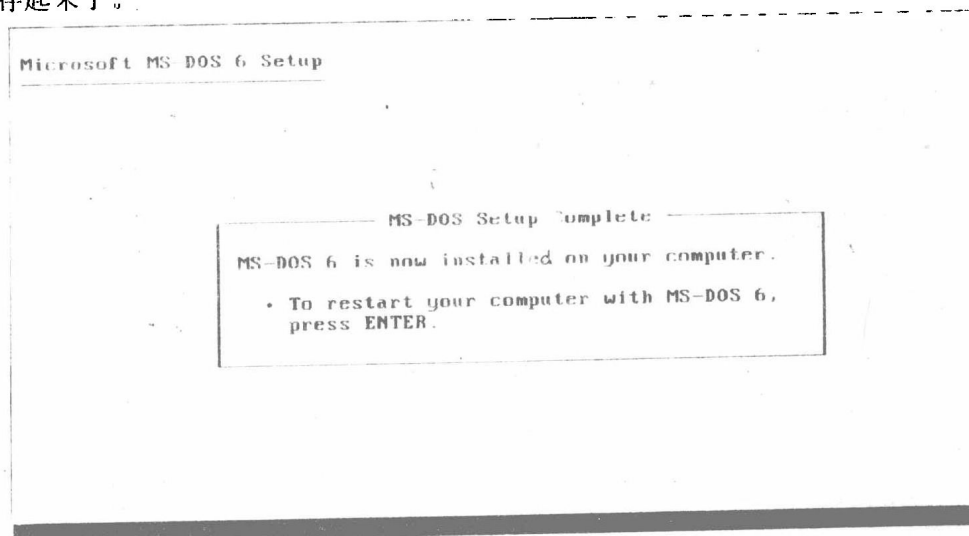


图0-20 安装完成的画面

第1章

DOS 的发展

1—1 操作系统与你

如果没有操作系统,那么电脑就像一头未被驯服的猛兽,具有无比的力量却无法为人类所驾驭。有了操作系统,便能控制电脑的速度与力量,以供人类所使用。

使用者对一电脑的操作系统应有多深入的了解是由其工作性质而定。如果只是调入程序、拷贝文件等一些简单的动作,则只要了解其基本概念便可。而一旦你是个系统程序员,则必须了解操作系统最精要的部分。若想发挥电脑的最大工作效率,则是居于上述两者之间。

随着科技的发达,电脑的发展与使用,可以说是日新月异,突飞猛进。基本上而言,今日的电脑环境已非过去一般,而不论是在硬件或软件方面,皆已快速地突破传统计算机的状态。概括而言,有如下几点特色:

1. 电脑硬件的发展总是领先于软件之前;而操作系统的发展,则总是又领导应用软件。
2. 应用软件的发展与功能,总是受限于操作系统与硬件。
3. 每一个主力硬件的发表,皆需要一个强而有力的操作系统来控制。

在过去的一段岁月里,有许多种不同的 PC 操作系统已发展出来了,但是其中有些如同昙花一现,而有些则屹立不摇。当然,这可能和发行厂商的营销手段有关,但是不断地更新与迎合使用者以及硬件的需求,则才是令系统软件生存下来的主因。

一旦能有一个好的开始,各种应用软件的开发才会有信心在此系统上投注心力与财力,如此良性的循环下去,这样的系统软件则更能屹立

不摇,日渐壮大。DOS 则是这样的一个代表性产品。

1—2 DOS 系统结构

当 DOS 持续地提供应用程序给开发者许多的功能与服务时,其仍然保持是一种单一任务,且非图形模式的操作环境。

基本上, DOS 并不提供应用程序的一个使用者界面;而是允许应用程序在本质上略过 DOS 的核心(KERNEL)与设备驱动程序,而直接与 ROM BIOS(READ— ONLY MEMORY BASIC INPUT/OUTPUT SYSTEM,即只读内存,基本输入/输出系统)或硬件沟通。如此使得应用程序设计者,不必再通过其它应用程序或系统来解决某些有关使用者与电脑系统间的联系问题。

当 DOS (MS—DOS 或 PC—DOS 操作系统)在 1981 年由 IBM PC 引入后,其可以说在设计用来控制硬件的舞台上(即 INTEL 8086/8088 16 位微处理器),同时受到解放与限制的二种状况。

DOS 在当时的磁盘操作系统之中,可以说是大大地领先了 APPLE DOS 与 CP/M。因为它提供应用程序开发者一个更为坚实的设计与应用空间,所提供的功能与服务更为完善。而最重要的一点是,它给予了应用程序开发者一个更大的工作空间。

在当时,DOS 提供了一个比同期系统要大得多的空间——640K 的内存空间,几乎是当时其它个人电脑操作系统空间的十倍。

因此很快地,应用程序开发者便迅速地将它们现行的应用程序移植到 DOS 这个广泛,又充满扩展性的环境。但是这些移植过来的应用程序,并没有真正地完全利用到这个新操作系统的功能。

拿 VISICALC 这个試算表软件而言,其虽在 DOS 执行,但仍然无法使用到变动宽度栅位;而 WORDSTAR 则仍然需要人工的断句与编排。后来发展到能够使用和生产,此时才显示出 DOS 的真正功力。例如, LOTUS 1-2-3 在一瞬间取代了 VISICALC, 就是一个最好的实例。

DOS 目前是处于它的黄金时期,它是一个成熟且稳定的操作环境,并且由超过 20000 家商业电脑软件厂商所支持着。事实上,有更多的应用程序为 DOS 而开发,这个数字远远凌驾于其它的操作环境。

据估算,到 1991 年初,使用 DOS 的用户,大约五千万个。DOS 成为 IBM PC 与其兼容机种的标准操作系统,已是不容置疑了。但是 DOS 并不是完美的,因为使用者的要求日益增多,使得 DOS 本来隐藏着的缺点,却更加地明显了。

1-3 DOS 的隐忧

1-3-1 内存的限制

因为使用者要求有更好更快速的解法,这是持续不断增长的。在这种情形下,程序开发者很快地会由于受限于 DOS 640KB 的内存,而感到捉襟见肘。

当使用者对更大的内存需求日渐高涨之时,有一些解决的方法便被发展出来。扩充内存系统(EMS)则是这样的产品,其是在 640KB 结构上,另外在主板上的特定区域加装上额外的随机存取内存(RAM),另外再通过驱动界面程序,使 DOS 了解还有超过 640KB 以上的内存可用。

但这种技术模式却有三种影响极大的缺点:

1. 所开发的应用程序必须要修改,以便能够管理扩充内存,因为复杂的程序设计使得维护更为

困难。

2. 花费许多的时间在内存堆栈的切换上,而降低了执行效率。
3. 内存堆栈的切换对操作系统而言,是一种破绽,因为大多数已开发成功的程序,很少使用模块编码经验,所以常会造成系统崩溃。

另外一种附加在 MS-DOS 上的扩展内存软件(XMS)已经问世,其也提供同样内存上的补救措施,但也引进了不同的问题。总而言之,这些都不是长久解决之道。

1-3-2 多任务操作的限制

除了内存的限制以外,对于多任务(MULTITASKING)操作而言,也是 DOS 使用者深为期望的。因为,其可以大大地提高生产力。

虽然 DOS 与 8088 处理器并非为多任务而设计,然而软件厂商开发出一种特殊的程序——系统常驻程序(TERMINATE-AND-STAY-RESIDENT(TSR)),似乎为多任务开辟了一条道路。

但是当使用 TSR 时,其它的处理都会停止,所以这类程序仅能提供快速任务切换的好处。并且由于 8086/8088 处理器不具有保护内存功能,TSR 通常都会对抗那些试图中断的程序,而造成系统死机。

某些 DOS 的缺点可以将其标出进行修改,但是没有人可以在不增加其内存大小的情形下来更正缺点,而由此更会造成将来降低一个应用程序的可用内存数量。事实上,这些限制有的正是 8086/8088 处理器的最主要限制。

1-4 谁应该使用 DOS ?

除开所承袭的限制不说,DOS 基本上对一