

经山西省中小学教材编审委员会审查通过




# 综合实践活动 信息技术

三年級

信息技术教材编写委员会 编



 **北京理工大学出版社**  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS



经山西省中小学教材编审委员会审查通过

# 综合实践活动 信息技术

三年級

信息技术教材编写委员会 编



 **北京理工大学出版社**  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS



## 前言

为了适应《国家中长期教育改革和发展规划纲要（2010—2020）》与《基础教育课程改革纲要（试行）》，满足中小学信息技术课程改革的需要，本丛书遵循以下指导思想，对原书内容进行了修订。

一、培养和提升学生的信息素养。培养学生了解信息技术、运用信息技术的能力，加强学生了解和探索信息技术前沿科学的能力。以能力培养为核心，全面提升学生的信息素养。

二、强化信息技术应用。鼓励学生利用信息技术主动学习、自主学习，增强学生运用信息技术分析问题、解决问题的能力。

三、促进信息技术与学科课程的整合。引导学生应用信息技术开展多学科课程的学习，为学生在其他学科取得优异成绩提供技术支持。

四、全面提升学生的综合实践活动能力。通过实践，增强学生的探索和创新意识，使学生掌握科学研究的方法，提高综合运用知识的能力。

基于以上指导思想，小学阶段侧重于培养学生对基础知识和基本技能的掌握和应用，强调信息技术和信息文化的体验和感悟，全面培养学生的信息素养。初中阶段侧重于培养学生总结信息技术基本特征的能力，注重学习信息技术的意识和方法的熏陶，提升学生在多学科学习以及生活中应用信息的综合能力。在结构设置方面，本丛书按照学生学习的规律，设置不同环节，帮助学生分层次、分阶段地开展学习；在内容选取方面，以综合运用和前沿技术为主，将信息技术与多学科融合；在内容安排方面，以实际应用为目的设置章节内容。

在使用本丛书过程中，可根据实际教学情况将部分内容作为选修。如在使用过程中发现任何不足之处，希望各位专家和一线教师多提宝贵意见。在此表示衷心的感谢。

信息技术教材编写委员会



# 目 录

第一单元 初识神奇计算机 .....	1
第1课 神奇电子计算机 .....	2
第2课 鼠标精灵真好用 .....	8
第3课 键盘全家成大事 .....	11
第4课 信息世界万花筒 .....	15
第二单元 认识电脑大管家 .....	21
第1课 我和电脑交朋友 .....	22
第2课 窗口大小变一变 .....	28
第3课 文件管理有高招 .....	33
第4课 电脑屋里话病毒 .....	38
第三单元 走进魔力画图室 .....	45
第1课 画图工具真齐全 .....	46
第2课 色彩斑斓颜料盒 .....	52
第3课 各种造型靠图形 .....	56
第4课 刷刷满树丰收果 .....	61
第5课 喷出白云天上飘 .....	65
第四单元 再访魔力画图室 .....	69
第1课 图画上面来写字 .....	70
第2课 图画复制巧组合 .....	74
第3课 图画拉伸又翻转 .....	78
第4课 海底世界很神秘 .....	82

第五单元 键盘操作练练练 .....	87
第1课 十指击键练兵忙 .....	88
第2课 汉字输入练一练 .....	92
第3课 盲打输入我也行 .....	95
第六单元 认识电脑小帮手 .....	98
第1课 备忘要找记事本 .....	99
第2课 作文需找写字板 .....	106
第3课 文件管理很重要 .....	110



## 第一单元

### 初识神奇计算机

新学年开始了，亮亮升到了三年级，他高兴极了，因为终于可以上电脑课了！老师带着同学们参观了宽敞明亮的大机房，大家急不可待地发表自己对电脑的认识。亮亮指着显示器说：“这电脑看上去和电视机也差不多啊！”天天反对说：“不对，我爸爸可以用电脑算题，电视机就不能！”明明立刻反问：“那电脑不是和计算器一样了吗？”大家讨论得更热烈了，有的说电脑可以打字是打字机，有的说电脑可以看电影像影院，有的还说电脑可以玩游戏……大家说得不亦乐乎。小博士笑了：“你们说的都对也都不对，请大家跟我来看看电脑都能干什么吧！”



# 第1课 神奇电子计算机

20世纪最伟大的发明之一就是计算机！计算机也称为“电脑”，它是处理信息的高效工具。21世纪的今天各行各业几乎都用上了电脑，人类已经进入了信息时代！

## ● 课前活动

平时我们在生活中经常会见到计算机，大家说说计算机都在哪些方面使用呢？

大家赶快与计算机交个朋友吧！

## ● 学一学

### 1. 计算机

计算机是一种工具。这种工具的功能非常强大，我们可以用它来绘图、写信、听音乐、看节目、上网、计算、编写程序代码等。计算机的全名叫电子计算机，俗称电脑，英文名为 Computer。它是一种按程序自动进行信息处理的通用工具。

### 2. 计算机的组成

计算机由硬件部分和软件部分组成。以人为例，人体就是硬件，大脑里的思维是软件。大脑发出一个命令，你才能做相应的动作。硬件是看得见摸得着的东西，例如鼠标、键盘、显示器、主机等。软件是看得见摸不着的东西，例如程序、系统等。可见，硬件需要软件的支持，并在人的操作下才能完成各项工作。



### 3. 计算机各主要部件的作用

从外观上看计算机由主机、显示器、键盘、鼠标、打印机等部件组成。各部件及功能如图 1-1 所示。



图 1-1 计算机的主要部件及其作用

### 4. 计算机的种类

计算机的种类很多，外观也千变万化。下面是几款台式计算机、笔记本电脑和掌上计算机。如图 1-2 所示。



台式计算机



笔记本计算机



掌上计算机

图 1-2 各种计算机

计算机大家族成员中除了上面列出的计算机外，还包括我们身边的各种各样的智能设备。如图 1-3 所示。



图 1-3 各种智能设备

### 5. 常见的输入输出设备

输入设备是用户和计算机系统之间进行信息交换的主要装置。键盘、鼠标、摄像头、扫描仪、光笔、手写板、游戏杆、语音输入装置等都属于输入设备。如图 1-4 所示。



图 1-4 主要输入设备

输出设备是将计算机中的数据或信息输出给用户的设备，如显示器、打印机等。如图 1-5 所示。



图 1-5 主要输出设备

## 6. 计算机的用途

计算机用途广泛，主要包括数值计算、信息处理、实时控制、辅助设计、智能模拟等方面。如图 1-6 所示。

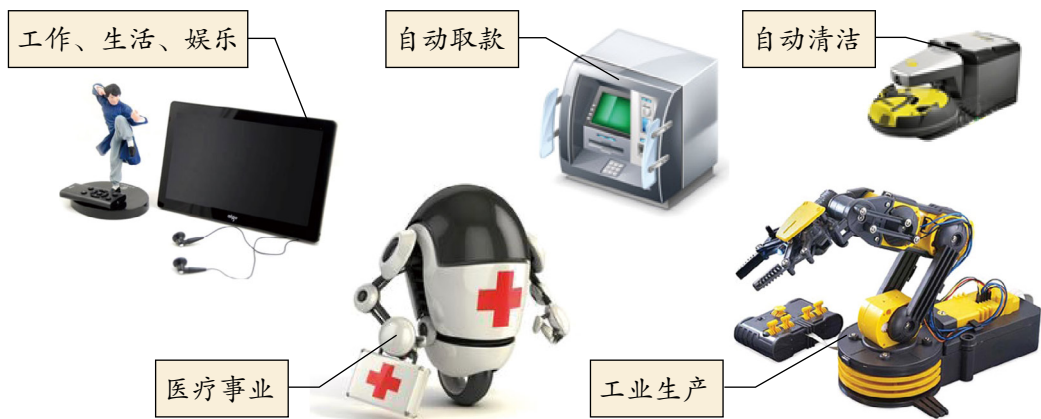


图 1-6 计算机的用途

### ◎ 想一想

你还见过与文中介绍不同的计算机吗？

### ◎ 做一做

#### 1. 启动计算机

想使用计算机就必须先启动它。通常，启动计算机的方式有两种：

(1) 冷启动。

在计算机电源关闭的状态下启动计算机叫作冷启动。

打开计算机外部设备（如显示器、音响等）的电源开关→按下主机电源启动键（如图 1-7 所示）。



图 1-7 计算机电源启动键

## (2) 热启动。

在已经开机的情况下重新启动计算机叫作热启动。

单击“开始”→“关闭计算机”→“重新启动”。

或者在计算机死机的状态下按 Reset 按钮，系统就会重新启动。

一般在启动计算机时，计算机会同时启动它的操作系统，直接进入系统的桌面进行操作。

## 2. 关闭计算机

关闭计算机主要有下面两种方式：

(1) 单击“开始”→“关闭计算机”→“关闭”（如图 1-8 所示）。



图 1-8 关闭计算机

(2) 按【Ctrl】+【Esc】→打开“开始”菜单→“关闭计算机”→“关闭”。

## 3. 快速关机与重启计算机

如果想让 Windows XP 瞬间关机，可以按下【Ctrl】+【Alt】+【Delete】→在弹出的任务管理器中单击“关机”→“关机”，与此同时按住【Ctrl】，不到 1 秒钟就会发现系统已经关闭。同样道理，如果在“关机”菜单中选择“重启”，即可快速重启。

## ● 练一练

(1) 想一想计算机的主要组成部分有哪些？请大家来做做连连看。



主 机

打 印 机

显 示 器

键 盘

鼠 标

(2) 请大家都说一说见过下图中的哪些智能设备，没见过的问一问、查一查叫什么，并了解它们的用途。



### 计算机的软硬件系统

计算机由计算机的硬件系统和软件系统两部分组成。

计算机的硬件系统通常由“五大件”组成：输入设备、输出设备、存储器、运算器和控制器。

计算机的软件一般可以分为系统软件和应用软件两种。



## 第2课 鼠标精灵真好用

鼠标作为计算机的输入设备，因形似老鼠而得名，英文名为 Mouse。

### ● 课前活动

鼠标是我们操作计算机最常用的设备之一。想一想鼠标是怎样操作的？鼠标的家族成员还有哪些？

快来找精灵鼠小弟！

### ● 学一学

#### 1. 认识鼠标

计算机启动成功后，移动鼠标时会发现屏幕上的鼠标指针也会随之移动。


有线鼠标如图 1-9 所示。

#### 2. 正确操作鼠标的方法

用右手轻握住鼠标，右手的食指轻放在左键上，中指和无名指轻放在右键上，大拇指和小拇指握住鼠标的两侧，负责鼠标的移动。如图 1-10 所示。



图 1-9 鼠标的结构



使用鼠标要正确!

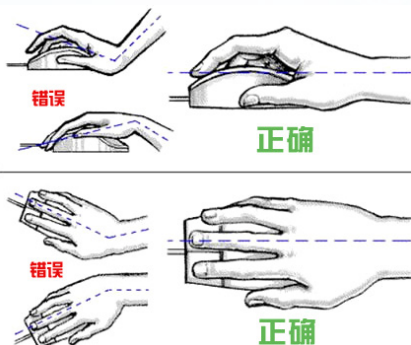


图 1-10 正确使用鼠标的方法

### 想一想

有线鼠标与无线鼠标相比,有哪些优越性?如图 1-11 所示。笔记本计算机上有鼠标吗?



有线鼠标

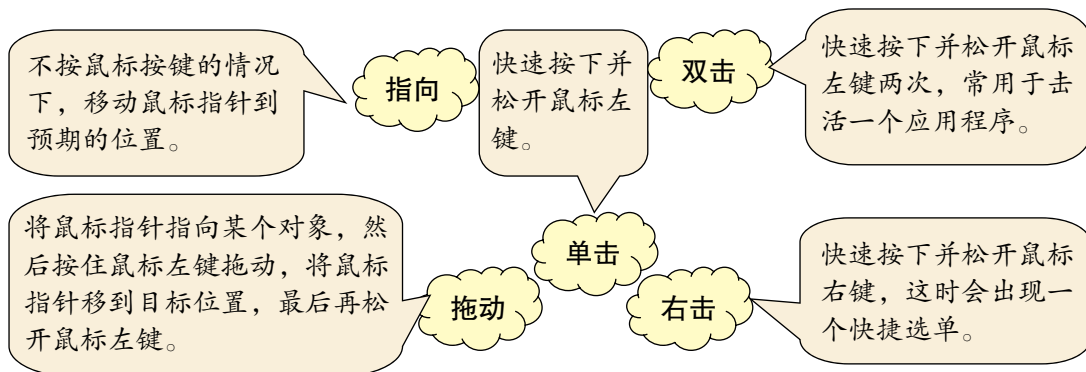


无线鼠标

图 1-11 有线鼠标与无线鼠标

### 做一做

(1) 掌握鼠标的 5 种基本操作:



(2) 打开鼠标属性对话框, 查看鼠标指针的类型和表示的意义。如图 1-12 所示。

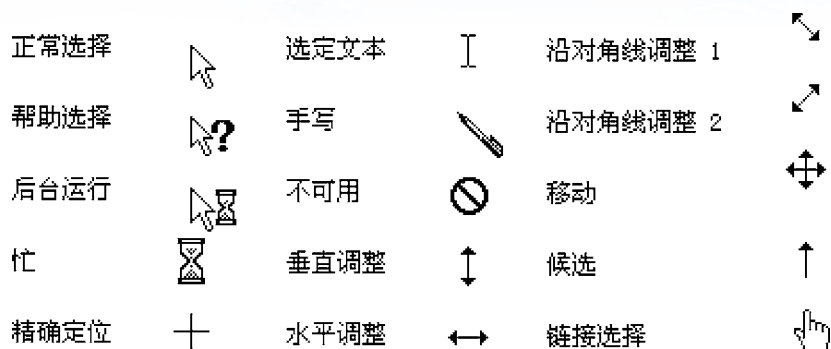


图 1-12 各种鼠标指针的类型和表示的意义

## ● 练一练

### 1. 纸牌游戏

单击“开始”→指向“程序”→“附件”→“游戏”→单击“纸牌”。

退出纸牌游戏，有两种方法：

- (1) 单击控制按钮 ⊗ →退出游戏。
- (2) 单击菜单条的“游戏”栏→打开选项，选择“退出”。

### 2. 扫雷游戏

按照打开纸牌游戏的方法，打开扫雷游戏，并玩一玩扫雷游戏。

## 能识别自然语言的计算机

未来的计算机将在模式识别、语言处理、句式分析和语义分析的综合处理能力上获得重大突破。它可以识别孤立单词、连续单词、连续语言和特定或非特定对象的自然语言（包括口语）。今后，人类将越来越多地同机器对话。我们将向个人计算机“口授”信件，同洗衣机“讨论”保护衣物的程序，或者用语言“制服”不听话的录音机。键盘和鼠标的时代将会结束。







## 第3课 键盘全家成大事

与鼠标一样，键盘也是计算机的主要输入设备，鼠标小巧实用，用起来简单方便，但如果说输入文字符号，键盘可是绝对的技高一筹。

### ● 课前活动

想一想，如果要输入文字，咱们该怎么办呢？

键盘能帮我们做的事情很多哦！

### ● 学一学

#### 1. 正确的坐姿

为了保证打字的速度，避免损害身体的健康发育，在打字时要保持正确的坐姿（如图 1-13 所示）：

- (1) 坐姿端正，上身保持挺直，双肩放松，身体正对键盘。
- (2) 两脚适当分开，平放于地面。
- (3) 屏幕中心略低于双眼，胸部距离键盘 20 厘米左右。



图 1-13 正确的坐姿

#### 2. 认识键盘

键盘是计算机的重要输入设备，通常用来输入各种字母和文字。

键盘上有 100 多个键，常用的键盘分为 5 个键区：主键盘区、功能键区、编辑键区、辅助键区，以及右上角的状态指示区。如图 1-14 所示。

