

函数概念

北京大学数学力学系

第一章 函数概念

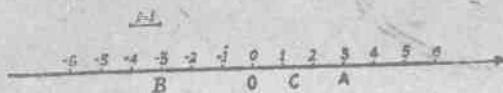
§1 引 論

我們在中学里通过几何、代数、三角等課程的学习，加强了对现实世界的空間图形与数量关系这两方面的理解。我們所学过的这些数学都直接地或者差不多直接地联系到每一个人的日常生活，这些数学理論都来之于实践，并且可以用之于实践来解决问题。这些理論如果用来对付产业革命以前的滞緩的生产力对于数学方面的需要，原来是可以过得去的（而历史上也确实是这样过去的），但是对于大规模的迅速发展的现代生产来说却是很不够的。一則由于概念表现太具体了，不能有充分广泛的应用，再則由于方法考虑得太另散了，缺乏深刻的原理以利于掌握；而更重要的是由于研究的对象局限于不变的量无法处理发展迅速变化复杂的生产与生活問題。我們祖国的生产的高速度发展，在工程技术上与經濟生活上都要求我們努力提高数学理論的学习。我們今后在数学的学习中将逐步加强概念的抽象性、方法的系統性与演算的精確性，使所学能更广更好地运用于实际与其他学科的学习。我們将在数学分析这门課程中研究变动的量之間的依从关系，并以此为基础通过一系列的課程进行深入細致的研究。

中学里所学得的数学知識与訓練給我們今后深入学习数学打下了基础，对抽象性与系統性提供了具体的內容，便于我們逐步訓練推理能力，同时还成为我們今后計算訓練的基础。但是有三个东西在当时研究不变的量的观点之下并不重要，而在今后研究变量的数学分析中却是十分重要的。我們現在逐一地加以简单的叙述。

1. 实数軸。我們將利用空間图形与数量之間的联系，采用一部份几何語言来表述数量的性質，使我們对数量的研究获得几何直觀的帮助。这将給我們以很大的便利。

我們將用一条直綫上所有的点来表示一切实数而称这条直綫为实数軸或簡称数軸。表示方法如下。先选定一綫段 l 为单位长度，再在数軸上取一点 O ，称为原点或另点。这样，数軸上每一点就代表一个数（称为这一点的坐标）另点右面的点代表正数，它的坐标就是它和另点的距离（以 l 为1），而另点左面的点代表負数，它的



(图-1)

坐标是它和另点的距离带上负号。例如 $OA=BO=3l$ ，但A在O的右方，故A的坐标为3。而B在O的左方，故B的坐标为-3。

数轴上的点不单可以代表有理数，也可以代表无理数。例如C点在O右方而OC长度等于以 l 为一边的正方形的对角线的长度时 $OC=\sqrt{2}l$ ，因而C点就代表 $\sqrt{2}$ 这个无理数。数轴上每一点代表一个实数。

反之，每一个实数也已被数轴上的一个点代表了。这只要根据实数的符号来决定它在O的左方或右方，再根据它的数值来决定它与O之间的距离。

这样我们就建立了一切实数和数轴上一点之间的一个一一对应关系。这就是说，任意一个实数都和数轴上的一个点对应，并且只和一个点对应，反之，数轴上任意一个点都和一个实数对应，并且只和一个实数对应。以后我们在语言中将不严格区分点与数。我们有时说数轴上一个点x，实际意思是说一个实数x。

2. 绝对值 现在来看如何表示数轴上两个点之间的距离。先考虑距离OA。因为A的坐标为3。可知 $OA=3$ (l 是单位长度， $l=1$)。

再考虑距离OB。B点的坐标是-3。但是这里的负号说明B在O的左方，和距离是没有关系的，因而也有 $OB=3$ 。

由此可见，当A点坐标a大于0时， $\overline{OA}$ 就等于a，而当B点坐标b小于0时， $\overline{OB}$ 就应该等于将b的负号变成正号后的值，也就是 $\overline{OB}=-b$ 。

于是我们需要规定一个数a的“绝对值”，记作 $|a|$ ，它是这样定义的：

$$|a| = a \quad \text{当 } a \geq 0,$$

$$|a| = -a \quad \text{当 } a < 0.$$

例如 $|3|=3$ ， $|-2|=2$ ， $|- \pi|=\pi$ ， $|0|=0$ ，……

数量a的绝对值 $|a|$ 表出了数量a在不计正负号（或方向）时的大小。

如果A点的坐标是a，则a代表A与O的距离。

利用绝对值的概念不难得出数轴上任意两点的距离的表达式。若这两点的坐标是 x_1 和 x_2 ，它们的距离就等于 $|x_2 - x_1|$ 。这是可以直接验证的。例如在附图中， $\overline{A_1 A_2} = \overline{OA_2} - \overline{OA_1} = x_2 - x_1$ 因 A_2 在 A_1 右方，故 $x_2 > x_1$ ，或 $x_2 - x_1 > 0$ 。因此 $|x_2 - x_1| = x_2 - x_1 = \overline{A_1 A_2}$ 。在 A_1, A_2 处于其他位置时，



(图2)

证明是同样的，不再一一叙述。

两点间的距离反映在数量上就是两个量相差的大小。这在我们研究变量时是不可少的。所以我们在数学分析中经常要进行绝对值的运算。

关于绝对值和它的运算有下列各等式：

- 1) $|a| \geq 0$,
- 2) $|-a| = |a|$,
- 3) $|a \cdot b| = |a| \cdot |b|$,
- 4) $\left| \frac{a}{b} \right| = \frac{|a|}{|b|} \quad (b \neq 0)$

由定义不难验证这些等式，不过要分开 $a \geq 0, a < 0, b \geq 0, b < 0$ 等情况。现举 3) 为例。

若 $a \geq 0, b \geq 0$ ，则 $ab \geq 0$ 因而 $|ab| = ab = |a| \cdot |b|$ ；

若 $a \geq 0, b < 0$ ，则 $ab \leq 0$ 因而 $|ab| = -ab = a \cdot (-b) = |a| \cdot |b|$ ；

若 $a < 0, b \geq 0$ ，则 $ab \leq 0$ 因而 $|ab| = -ab = |a| \cdot |b|$ ；

若 $a < 0, b < 0$ ，则 $ab > 0$ 因而 $|ab| = ab = (-a) \cdot (-b) = |a| \cdot |b|$ ，

可见等式 3) 在一切情形下都成立。

3. 不等式 数学分析里研究的是变量，变量有大小顺序，所以经常要用不等式来描写变量的变化。以后我们会看到，为了要估计量的大小以及量与量之间的差别，我们用到不等式的地方比用等式还多。

不等式的理論基礎當然在於數量的可比較性（即任二實數 a 與 b 之間必有而且只有 $a < b$, $b < a$, $a = b$ 這三個關係之一），其運算法則有下面四條：^{*}

- 1) $a < b, b < c \rightarrow a < c$,
- 2) $a < b, c < d \rightarrow a + c < b + d$,
- 3) $a < b, 0 < c \rightarrow ac < bc$,
- 4) $a < b, c < 0 \rightarrow ac > bc$,

結合到絕對值不等式有兩個極重要的性質我們以後經常要用到它們。

首先我們有

$$I) |x-a| < r \leftrightarrow a-r < x < a+r.$$

幾何意義是說，若要 x 和 a 的距離小於 r 必需而只需 x 落在 $a-r$ 和 $a+r$ 之間。

證明：自然只需考慮 $r > 0$ 的情形。 設 $|x-a| < r$

若 $x-a \geq 0$ 我們有 $x \geq a > a-r$ 並且同時 $x-a = |x-a| < r$ ，因而 $x < a+r$ 。

若 $x-a < 0$ 我們有 $x < a < a+r$ 並且同時 $a-x = -(x-a) = |x-a| < r$ 因而

$$x > a-r$$

这样就證明了

$$|x-a| < r \rightarrow a-r < x < a+r.$$

反之，若 $a-r < x < a+r$ 則 $x-a < r$ 並且 $a-x < r$ 。當 $x-a \geq 0$ 時我們有 $|x-a| = x-a < r$ ，而當 $x-a < 0$ 時我們也有 $|x-a| = a-x < r$ ，所以我們总有

$$a-r < x < a+r \rightarrow |x-a| < r.$$

証完。

特例，當 $a=0$ 時我們有

$$I') |x| < r \leftrightarrow -r < x < r$$

其次我們有

$$II) |a+b| \leq |a| + |b|.$$

證明。由絕對值的定義我們有

$$\pm a \leq |a| \quad \pm b \leq |b|$$

因而 $\pm(a+b) \leq (|a| + |b|)$;

而由此立得 - II)。

若在 II) 中把 a 換成 $a-b$ 即得

$$II') |a-b| \geq |a| - |b|.$$

^{*} $A \rightarrow B$ 意即由 A 可推出 B ; $A \leftrightarrow B$ 意即 A, B 等价

§3. 常量与变量

在自然现象或劳动生产的每一变化过程中，有些量是保持一个不变的值的，有些量则取得不同的值。前者称为常量，后者称为变量。其实常量只是变量的一种特殊情形。但是一般来说，分开是有好处的。

例如对在密闭容器中的气体加热，气体的体积与分子的个数都不发生变化。这些都是常量。但气体的温度升高了，压力增大了。这时温度和压力都是变量。如果容器可以膨胀收缩使得容器所受压力不变，那末压力就是常量，而气体体积这时是变量。

在体积不变的情形下，测量或计算体积时不必考虑温度或压力对它的影响。研温度与压力的关系也可以不去理会体积的大小。

可以从三方面去研究变量：范围、趋势与速度。为此我们将引进变化域、极限、微商等数学概念。

现在先讲变量的变化域。重要的变化域有下面几种。

1. 变化区间。若变量 x 所取的值是由 a 到 b 的一切实数，换句话说就是适合条件 $a \leq x \leq b$ 的一切实数 x ，而在数轴上也就是以 a 与 b 为端点的线段上的一切点，我们这时称这线段为闭区间并且就说 x 在闭区间 $[a, b]$ 内变化，记作 $x \in [a, b]$ 。方括号表示闭区间。



(图3)

例如1959年7月1日北京最高温度是 30°C 而最低温度是 19°C 。这一天北京的温度 t 的变化范围便是 $19 \leq t \leq 30$ 。

如果 x 不能等于 a 或 b ，即 $a < x < b$ ，就说 x 在开区间 (a, b) 上变化，圆括号表示开区间。



(图4)

对于 $a \leq x < b$ 或 $a < x \leq b$ 的情形分别用 $[a, b)$ 和 $(a, b]$ 表示叫做半开区间。



(图5)

2. 变化范围是一切实数。这时可以记作 $-\infty < x < +\infty$ 或 $x \in (-\infty, +\infty)$ 这里 ∞ 不是数，只是一个符号，这时 x 在数轴上可以是任意的点。

有时 x 的变化范围是比 a 大的一切的实数 ($x > a$) 我们记作 $x \in (a, +\infty)$ ，这时 x 在数轴上可以是在 a 右方的任一点。相似地还有 $[a, +\infty)$, $(-\infty, b)$, $(-\infty, b]$ 。

这几类区间统称为无穷区间。

3. 变化范围是一序列的数值。例如 x 表示每天的平均温度从某一天算起，第一天是 x_1 ，第二天是 x_2 ，第三天是 x_3 ，等等。这时我们记作 $x \in \{x_1, x_2, x_3, \dots\}$ 。

有时称这种变量为整序变量，而称前面两种变量为连续变量。

变量的变化范围称为变化域，通常用大写字母 X , Y 等表示。

§4. 函数关系

变量变化过程中，经常有彼此联系的关系。我们特别注意的是函数关系。

定义：考虑两个变量 x 与 y ，其变化域分别是 X , Y 。若对于 x 的每一个值 $x \in X$ ，都相应地有唯一地确定的一个 y 的值 $y \in Y$ 与之对应，并且 y 的每一个值 $y \in Y$ 都至少有一个 x 的值 $x \in X$ 对应到它。我们就称 y 是 x 的一个（单值）函数，记作 $y = f(x)$ 我们称 X 为这个函数的定义域， Y 为这个函数的值域； x 叫作自变量， y 叫作因变量或函数， f 代表 x 对应到 y 的规律，叫作函数关系。

换句话说，函数关系不过是一个规律，通过这个规律，对于自变量 x 的任意给定的一个值都可以唯一地确定 y 的一个值。

例1. 圆的周长与面积都是圆半径的函数。给定半径长度 r ，就可以按照公式 $l = 2\pi r$ 与 $s = \pi r^2$ 来确定周长 l 与面积 s 。这两个函数的定义域与值域都是 $(0, +\infty)$ 。就是 $0 < r < +\infty$, $0 < l < +\infty$, $0 < s < +\infty$ 。

例2. 运动着的质点的速度是时间的函数。在一定时间 t ，它总有一定的速度。虽然不一定能够通过测量与计算去直接确定它，但它总是存在的，并且被时间唯一地确定。

例3. 内接于单位圆的正多边形的面积 s_n 是 n 的函数。这里 n 的定义域是 $N=\{3, 4, 5, \dots\}$ 而值域是 $S=\{s_3, s_4, s_5, \dots\}$ 。

註. 下面举两个不是函数的例。

例4. 身体越锻炼越强壮，锻炼与强壮之间有异常密切的关系。但是锻炼情况与强壮程度却不是单纯地用数量表达出来的；因而二者之间的关系不是数学上的函数关系。

例5. 多施肥就多打粮食。施肥多少与收获多少都可用数量表示出来，然而光是施了多少肥却不能保证收获量一定多少，施肥量并不是收获量的唯一决定因素。收获量既然不是唯一地被施肥量所确定它也就不是施肥量的函数。[小麦丰产有“八字宪法”，还有其他复杂因素，也不能单纯地看作是数学上的函数关系]。

说来说去，要判断两个变量之间是否有函数关系，方法总是根据定义去检验是否全部条件都适合，如果全部条件都适合就是，只要有一个不适合就不是。

§5. 函数的表示法

函数的表示方法通常有三种。

1. 列表法。将属于定义域 X 里的 x 按某种次序写下，再对每一个 x 写下对应的 y 的值，造成一张函数表。例如三角函数表，对数表，或其他特殊函数表。应用函数表可以简便地由 x 的值去确定 y 的值。例如对于函数

$$y=f(x)=\sin x,$$

若给定 $x=\frac{\pi}{2}$ 即可由三角函数表查得 $y=f\left(\frac{\pi}{2}\right)=1$ ，若给定 $x=\frac{\pi}{4}$ ，即查得

$$y=f\left(\frac{\pi}{4}\right)=0.7071 \text{ 等等。}$$

2. 分析表达式。写出 $f(x)$ 的一个式子，使得给出 x 时按照这个式子进行运算得出 $f(x)$ 的值，例如 $f(x)=\frac{1}{x^2+1}$ ， $g(x)=\sqrt{x^2-1}$ ，即有

$$f(1)=\frac{1}{1^2+1}=\frac{1}{2} \quad g(1)=\sqrt{1^2-1}=0$$

$$f(3) = \frac{1}{3^2+1} = \frac{1}{10} \quad g(3) = \sqrt{3^2-1} = \sqrt{8}$$

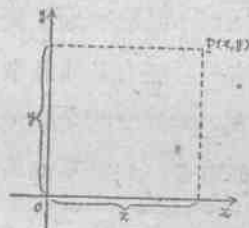
某些时候当 x 属于不同区间时分析表达式也不同。例如当 $x \in [1, 2]$ 时, 由 $f(x) = \frac{1}{x^2+1}$ 表达, $x \in (2, 3)$ 时由 $f(x) = \sqrt{x^2-1}$ 表达。我们可以写成

$$S(x) = \begin{cases} \frac{1}{1+x^2} & \text{当 } 1 \leq x \leq 2 \\ \sqrt{x^2-1} & \text{当 } 2 < x < 3 \end{cases}$$

函数 $f(x)$ 的定义区域是 $[1, 3)$ 。

3. 图示法。在平面上取两条互相垂直的直线, 一条由左向右, 一条由下向上, 以它们的交点为原点, 并取相等的长度为单位长。这样作成两条数轴, 以水平的一条作为 x 的数轴, 称 x 轴; 以另一条为 y 的数轴, 称 y 轴。

对于每一数组 (x, y) , 我们可以在平面上确定一点 P 与之对应, 使 P 在 x 轴与 y 轴上的垂足分别是 x 与 y 。反之对于平面上任一点 P , 我们可以确定一数组 (x, y) 与之对应,

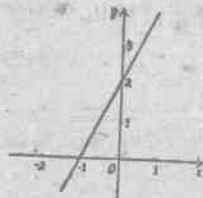


(图6)

使 x 与 y 分别是 P 点在 x 轴与 y 轴上的垂足。这样我们就在数组 (x, y) 与平面上的点之间确定了一个一一对应的关系, 而在平面上建立了一个“直角坐标系”。

给定函数 $y=f(x)$, 对于每一个 $x \in X$ 都确定唯一的一个 y , 也就相应地确定唯一的一个数组 (x, y) 。现在又使这数组对应于平面上的一个点 P 。于是给定 x 一个值后按照函数规律就得到平面上一个点 P 与之对应。对于 X 中的每一个 x 都有平面上的一个对应点, 全体 x 值确定平面上的一类点。这一类点的总体(通常是一条曲线)称为函数 $f(x)$ 的图形。

附图表示函数 $y=2x+2$ 的图形, 这里 $X = (-\infty, +\infty)$ 。



图(7)

以上表示函数的三种方法各有其优缺点。列表法的优点在于求函数值时一目了然, 不费多大工夫。但是不能明显地表出函数的变化规律与特点, 也不能表示函数的深刻性质, 不便进行深入研究, 并且只能表示出有限个函数值, x 值越多函数表越大而不方便。分析表达式的好处是简洁精确便于探讨函数的深刻规律, 但缺点在于求函数值往往要通过繁复的计算, 并且对函数值的变化特点缺乏显明的表达。图

示法的特点在于使函数值的变化趋势与某些基本性质具有强烈的直观性，并且在实际问题中往往先知道函数的图形然后才找出函数规律（如自动记录仪器）但几何直观不能代替严格推理。我们以后研究函数将以分析表达式为主，结合其他二法，取长补短。

可注意的是要判断一个函数关系存在与否的问题不同于要找出这函数表示法的问题，例如无理数 π 的第 n 位小数 π_n 我们很容易看出它是 n 的函数，并且无论指定那一个自然数 n 我们都有方法去求出 π_n ，但是我们却还没有一个明确的统一的公式来表示 π_n 。对于第 n 个质数 p_n 也有同样的情形。

不但如此，即使已经有了分析表达式，表示的函数有时也往往难以确定函数值。例如狄利克雷函数

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{当 } x \text{ 为有理数时} \\ 0 & \text{当 } x \text{ 为无理数时} \end{cases}$$

与黎曼函数

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{q} & \text{当 } x = \frac{p}{q} \text{ (整数 } p, q \text{ 无公因子) 时} \\ 0 & \text{当 } x \text{ 为无理数或 } 0 \text{ 时} \end{cases}$$

表达式是明显的，函数的值随自变量 x 为有理数或为无理数而完全确定。但是，要判定一个实数 x 是有理数还是无理数有时却是非常困难的，有些实数到目前为止还不知道它究竟是有理数还是无理数。

§6. 初等函数(一)

在历史发展过程中，有一类函数具有特别重要的意义，它们比较简单，但是具有很多重要的性质，并且是构成与研究其他许多较复杂的函数的基础。我们称这一类函数为初等函数。

初等函数在理论上和实际应用中都是很重要的。有许多初等函数已在中学里学过，现在我们先系统地扼要地介绍一下。有关它们的许多重要性质，在以后几章中再详细讨论。

1. 多项式：函数中最简单的是代数学中所研究过的多项式

$$y = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_n \quad (1)$$

其中 x 是自变量， n 是任意一个自然数或另而 $a_0, \dots, a_n$ 是实数， $a_0 \neq 0$ 。

例一，函数 $y = ax + b$ 的图形是一条直线

例二，函数 $y = ax^2 + bx + c$ 的图形是抛物线。

每一个 n 次多项式函数的图形都是一条连续的曲线，和 x 轴最多只有 n 个交点。

思考题 1. 函数在什么情形下它的图形和 x 轴相交？ n 阶多项式函数和 x 轴一定有 n 个交点吗？为什么？试举出二阶多项式的一些例子来加以说明。

2. 有理函数

$$y = \frac{a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_n}{b_0 x^m + b_1 x^{m-1} + \dots + b_m} \quad (2)$$

这是由一个多项式除以另一个多项式而得到的。最简单的有理函数是多项式；此外就是中学里遇见的反比例函数：

$$y = \frac{c}{x}.$$

这函数的图形为一对双曲线。在 $x=0$ 外函数没有定义。又例如函数

$$y = \frac{1}{x^2}.$$

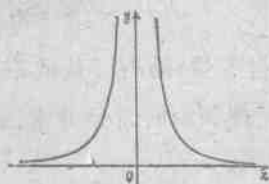


图 8

在 $x \neq 0$ 处也没有定义。它的图形在上半个平面，而且对于 y 轴是对称的。

一般的有理函数在其分母不为 0 的地方总是有定义的，它的图形是一些连续的曲线，只有使分母为 0 的那些 x 值对应的 y 值不存在。

思考题 2. 函数 $y = x + 1$ 和

$$y = \frac{x^2 - 1}{x - 1}$$

有什么不同？为什么？它们的图形怎样？

思考题 3. 考虑函数

$$y = \frac{1}{(x-1)^2(x-2)(x-3)^2}$$

在 $x=1, 2, 3$ 附近的图形，且说明有什么不同特点。为什么？

3. 幂函数

$$y = x^{\alpha} \quad (3)$$

其中 α 是任意一个实数。

若 α 为正整数，我们可以把它看成特殊的多项式函数；若 α 为负整数，我们可以把它看成特殊的有理函数，定义域为 $x \neq 0$ 。若 $\alpha = \frac{1}{q}$ (q 为正整数)，则当 q 为奇数时函数定义于整个实数轴上而当 q 为偶数时定义域为 $x \geq 0$ 。若 $\alpha = \frac{p}{q}$ (p 和 q 为不可约的正整数)，情形是相似的。

至于 α 为无理数的情形我们在以后再讨论。

每一幂函数在它的定义域内的图形都是连续的曲线，当 $x=1$ 时 $y=1$ ，所以都通过平面上坐标算为 $(1, 1)$ 这一点。

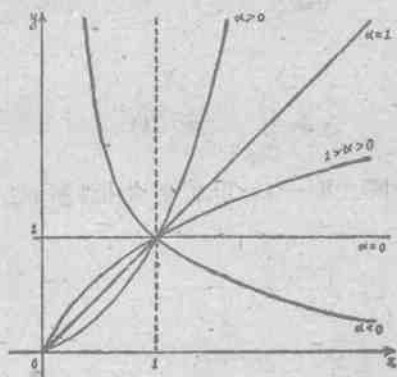


图 9

§7. 反函数

1. 反函数的定义 为了研究更多的初等函数，我们引进反函数的概念。

在函数 $y = x^2$ 中， x 是自变量， y 是因变量。 $(y \geq 0)$ 但是如果我们将 $x = \pm\sqrt{y}$ ，我们就可以看作 y 是自变量而 x 是因变量了，不过这时对于每一个 $y > 0$ 都有两个“函数值”，因而得到一个“二值函数”。

由此可见，研究变量 x 和 y 的函数关系时，自变量可以根据我们的需要来选定，只不过所得的变量关系有时是“多值函数”罢了。

定义：设有函数 $y = f(x)$ ，其中 x 是自变量。若得 y 考虑作为自变量，把 x 看作因变量，则由 $y = f(x)$ 确定一个（单值或多值）函数 $x = \varphi(y)$ 。我们称这函数为已知函数 $f(x)$ 的反函数，而相对地称 $f(x)$ 为顺函数。

这里重要的是函数关系的性质；变量的记号并不是主要的。所以我们常常用

x 表示自变量用 y 表示函数，把上述函数 $y=x^2$ 的反函数写成 $y=\pm\sqrt{x}$ 。

例1. 线性函数

$$y=ax+b \quad (a \neq 0)$$

的反函数是

$$y=\frac{x-b}{a}。$$

因为我们可以先把 x 解出成为 y 的函数得：

$$x=\frac{y-b}{a}；$$

然后再用 x 代替 y ，用 y 代替 x ，即得

$$y=\frac{x-b}{a}$$

例2. 反比函数

$$y=\frac{1}{x} \quad (x \neq 0)$$

的反函数是它自己。因为同上面一样，我们若先把 x 解成 y ，再用 x 代替 y ，用 y 代替 x 即得

$$y=\frac{1}{x}，$$

思考题 4. 函数

$$y=\frac{ax+b}{cx+d} \quad (c, d \text{ 不全为 } 0)$$

的反函数是什么？什么时候它是自己的反函数？

2. 顺反函数的定义域和值域。由定义我们直接知道顺函数的定义域就是反函数的函数值的取值范围，也就是值域。反之，顺函数的值域就是反函数的定义域。

我们求反函数时，应看顺函数的值域而不应直接由反函数的关系式去决定反函数的定义域。例如函数 $y=\sqrt{x}$ 的定义域是 $x \geq 0$ ，值域是 $y \geq 0$ ，我们求它的反函数得 $y=x^2$ ，它的定义域是 $x \geq 0$ 而不是整个的实数轴，因此函数 $y=\sqrt{x}$ 的反函数是 $y=x^2 (x \geq 0)$ 。

思考题 5. $y=x^2$ 是谁的反函数？

3. 反函数的图形。设已有函数 $y=f(x)$ 的图形。那末它也是反函数 $x=g(y)$ 的图形。但经过变量符号替换以后的反函数 $y=g(x)$ 在原坐标系里的图形一般来说并不是顺函数的 $y=f(x)$ 图形。我们先 x 轴改称为 y 轴，把 y 轴改称 x 轴，就得到 $x=f(y)$ ， $y=g(x)$ 的情形。然后绕第一象限的平分角线把平面旋转 180° ，使 x 轴

还是横轴，y轴还是纵轴，这样就得到 $y=q(x)$ 在原来坐标系里的图形了。

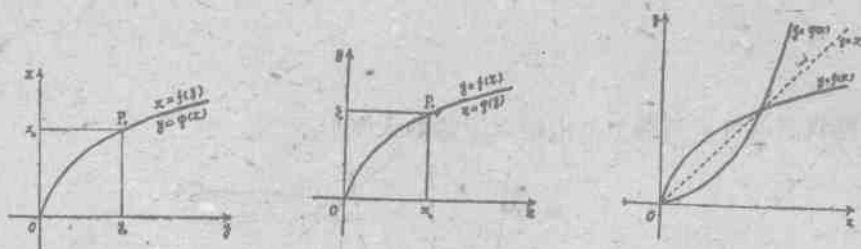


图10, 11, 12,

函数 $y=f(x)$ 和它的反函数 $y=q(x)$ 的图形对第一象限的平分角线 $y=x$ 是称的。

§8. 初等函数 (二)

1. 指数函数和对数函数。函数

$$y=a^x$$

称为指数函数，其中 a 是一个正数， $a \neq 1$ 。

当 x 为正整数时 a^x 就是 a^n ，即 n 个 a 的乘积。当 x 为负整数 $-n$ 时，

$$a^x = a^{-n} = \frac{1}{a^n}。$$

当 x 为正分数 $\frac{p}{q}$ 时，

$$a^x = a^{\frac{p}{q}} = \sqrt[q]{a^p}。$$

当 x 为负分数 $-\frac{p}{q}$ 时，

$$a^x = a^{-\frac{p}{q}} = \frac{1}{\sqrt[q]{a^p}}。$$

当 x 为无理数时，我们暂用近似的分数代替这些无理数，以后再详细讨论。

现在我们用表来讨论 a 取不同值时的情形。

$a > 1$ 时

自变量 x	$x > 0$	$x = 0$	$x < 0$
函数 y	$y > 1$	$y = 1$	$0 < y < 1$

$1 > a > 0$ 时

自变量 x

$x > 0$

$x = 0$

$x < 0$

函数 y

$1 > y > 0$

$y = 1$

$y > 1$

$a = 1$ 时, $y = 1$ 。

这样我们就可以粗略地画出指数函数的大概形状

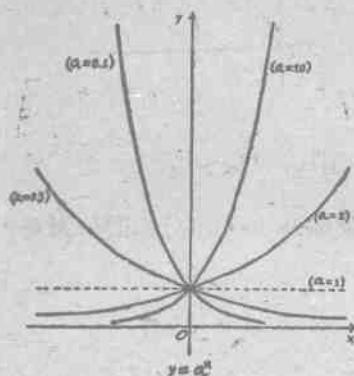


图 13

指数函数的反函数称为对数函数:

$$y = \log_a x (x > 0) \text{ 其中 } x = a^y \text{ 或 } x = a^{\log_a x}.$$

根据上节的讨论和指数函数的性质我们立刻可以得到对数函数的图形。

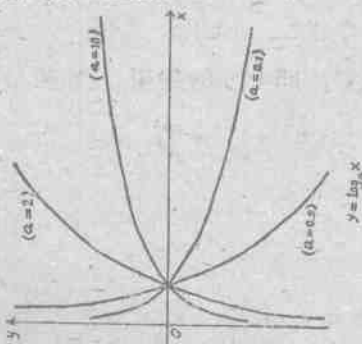


图 14

思考题 7. 用描点法画出 $y = 3^x$, $y = 3^{-x}$, $y = \log_3 x$, $y = \log_{1/3} x$ 的图形。

2 三角函数, 在中学里, 我们已经学过三角函数, 现在再简单地讨论其中四个基本的三角函数:

正弦函数 $y = \sin x$

余弦函数 $y = \cos x$

正切函数 $y = \tan x$

余切函数 $y = \cot x$ 。

这里自变量 x 要以弧度作单位来表示, 圆周上长度等于半径的弧所对的中心角的角度是一个弧度。

因为 $\sin(2\pi+x) = \sin x$, 所以它以 2π 为周期, 我们称为周期函数。

用描点法, (只需 $[0, 2\pi]$ 一段) 我们首先可以得到正弦函数 $y = \sin x$ 的简图如下:

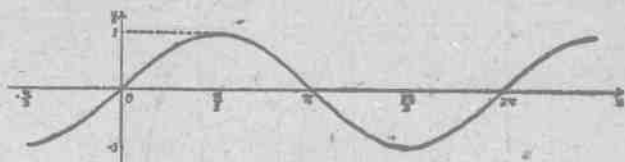


图 15

利用公式 $\cos x = \sin(x + \frac{\pi}{2})$ 不难看出把函数 $y = \sin x$ 的图形顺着 x 轴向左移动一段长 $\frac{\pi}{2}$ 的距离, 就得到余弦函数 $y = \cos x$ 的图形, 它也是以 2π 为周期的周期函数。

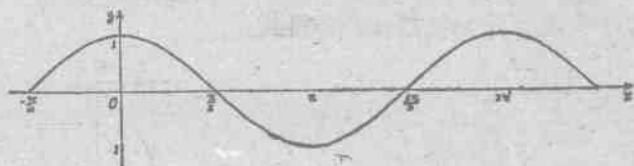


图 16

思考题8. 画出三角函数 $y = \sin 2x$ 和 $y = \cos \frac{x}{2}$ 的图形来。

思考题9. 讨论三角函数 $y = \sin(ax+b)$ 的周期及其图形。

正切函数 $y = \operatorname{tg} x$ 的定义域是 $x \neq n\pi + \frac{\pi}{2}$ ($n=0, \pm 1, \pm 2, \dots$) 因为 $\operatorname{tg}(\pi+x) = \operatorname{tg} x$, 所以它是以 π 为周期的周期函数。用描点法 (只需 $[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}]$ 一段) 可以得到 $y = \operatorname{tg} x$ 的简图, 它是由一串全同的互相分离的无穷支綫所组成的, 每个支綫的宽度为 π 。

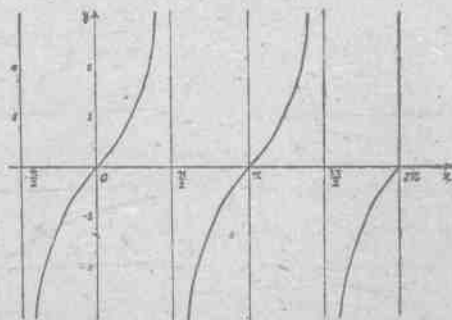


图 17

根据 $\operatorname{ctg} x = \operatorname{tg}(\frac{\pi}{2} + x)$ 我们同时也得到余切函数的简图。

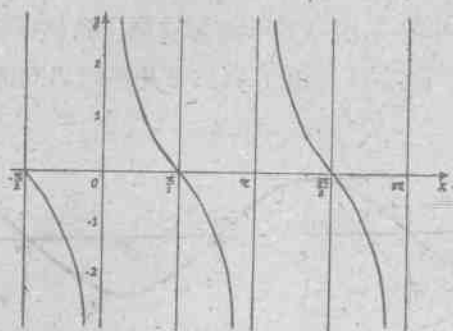


图 18

3. 反三角函数, 由三角函数导出的反函数称为反三角函数, 我们只讲述其中四个基本的反三角函数:

$$y = \arcsin x; \quad y = \arccos x; \quad y = \arctg x; \quad y = \operatorname{arccotg} x.$$

这些函数的图形可以按照前节所說的方法由 $y = \sin x$ 、 $y = \cos x$ 、 $y = \operatorname{tg} x$ 、 $y = \operatorname{ctgy}$, 对第一象限的分角綫轉 180° 而得到。



图 19



图 20

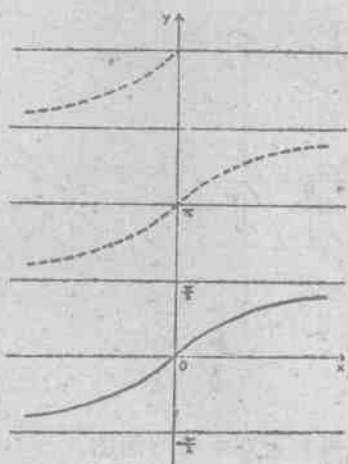


图 21

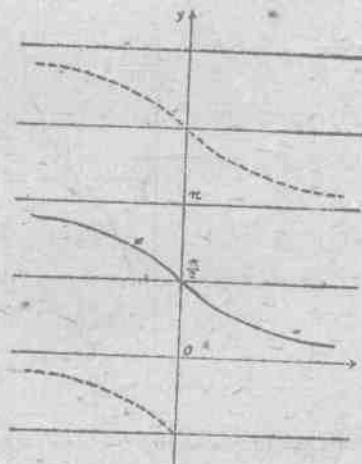


图 22