

微机操作入门

李淑华 编

- 微型计算机的操作系统
- 汉字编辑软件 WORD·STAR
- 五笔字型及其输入方法

1992年2月

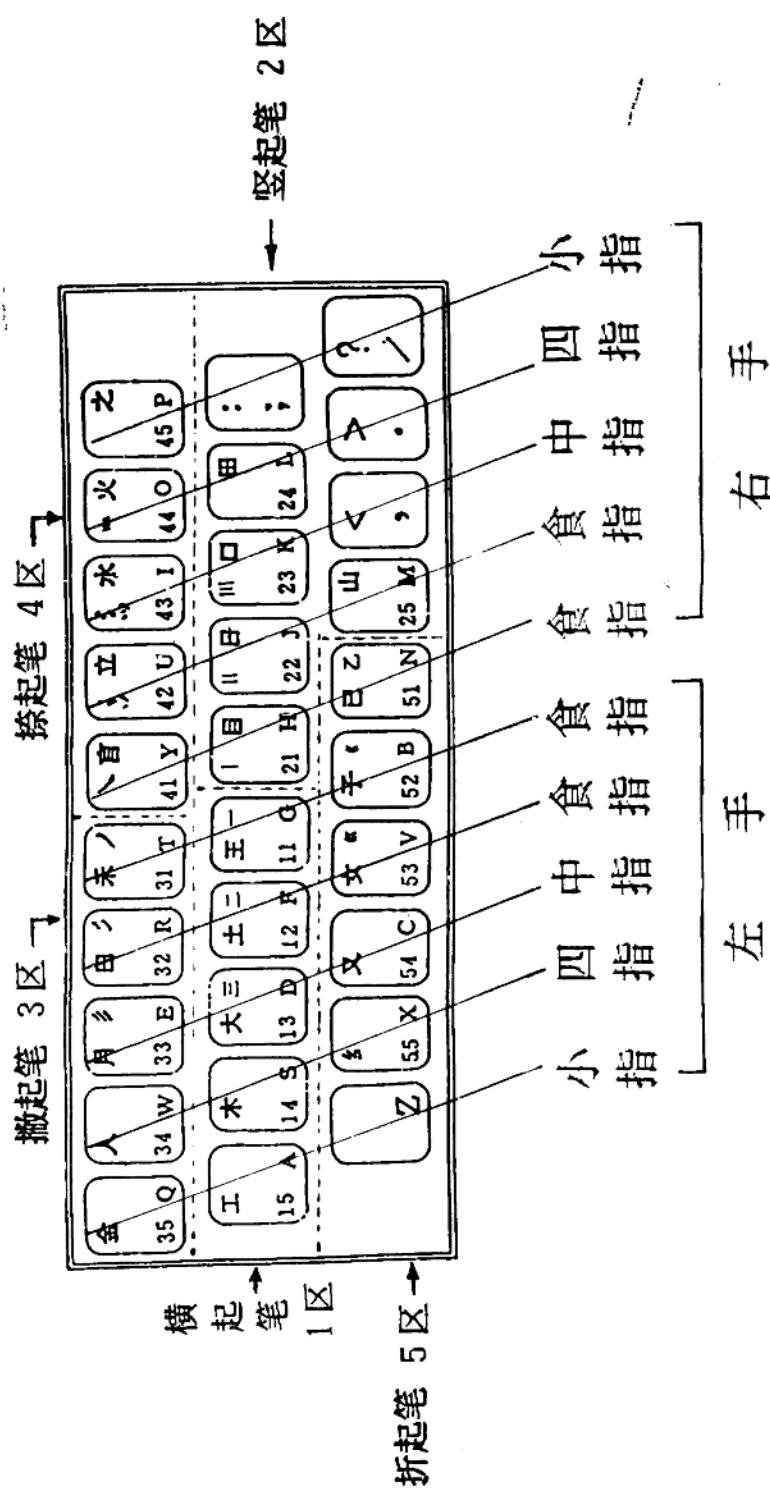
五笔字型键盘字根总图

金 钅 儿 35 Q	人 亻 八 34 W	月 月 乃 33 E	白 冫 斤 32 R	禾 禾 禾 31 T	言 讠 方 41 Y	立 六 辛 42 U	永 氷 业 43 I	火 业 米 44 O	之 乚 互 45 P
工 廿 七 15 A	木 丁 西 14 S	大 古 石 13 D	土 千 十 12 F	王 一 五 11 G	目 目 止 21 H	日 早 虫 22 J	口 川 23 K	田 甲 口 24 L	：
乙 乙 乙 55 X	又 又 又 54 C	女 刀 九 53 V	子 了 也 52 B	己 乙 心 51 N	山 由 贝 25 M	> .	< ,	? /	

- 11 王旁青头戈(兼)五一, 21 目具上止卜虎皮, 31 禾竹一撇双人立, 41 言文方广在四一, 51 己半已满不出己,
- 12 土土二千十寸雨, 22 日早两竖与虫依, 反文条头共三一, 高头一捺谁人去, 左框拆尸心和羽,
- 13 大大三丰(半)古石厂, 23 口与川, 字根稀, 32 白手看头三二斤, 42 立辛两点六门广, 52 子耳了也框向上,
- 14 木丁西, 24 田甲方框四车力, 33 月乡(衫)乃用家衣底, 43 水旁兴头小树立, 53 女刀九白山朝西,
- 15 工戈草头右框七, 25 山由贝, 下框几, 34 人和八, 三四里, 44 火业头, 四点米, 54 又巴马, 丢矢矣,
- 55 慈母无心弓和匕, 幼无力。

五笔字型字根助记词

手指键位分配图



目 录

第一篇 微型计算机的操作系统

第一章 磁盘操作系统简介	1
§ 1-1 微机操作系统的基本知识	1
§ 1-2 磁盘操作系统—DOS 简介	5
§ 1-3 DOS 常用命令	6
第二章 汉字操作系统 CCDOS 简介	13
§ 2-1 汉字操作系统—CCDOS2.1	13
§ 2-2 汉字操作系统—CCDOS2.13H 简介	15

第二篇 汉字编辑软件 WORD·STAR

第一章 WORD·STAR 的基本操作	17
§ 1-1 启动 WORD·STAR	17
§ 1-2 进入与退出汉字编辑状态	18
§ 1-3 基本编辑方法	19
§ 1-4 文件的排版与打印	20
第二章 编辑技巧	21
§ 2-1 行编辑操作	21
§ 2-2 字块操作	22
§ 2-3 其它操作	23
第三章 汉字编辑软件 WORD·STAR 命令表	25
第四章 制表与打印	27
§ 4-1 制表	27
§ 4-2 文件的打印	28

第三篇 五笔字型及其输入方法

第一章 五笔字型编码的基础知识	30
§ 1-1 概述	30
§ 1-2 汉字的五种笔划	30
§ 1-3 字根及字根总表	31
§ 1-4 字根键盘	31
第二章 五笔字型编码规则	35
§ 2-1 键名的编码与输入	35
§ 2-2 成字字根的编码与输入	36
§ 2-3 单字的编码规则	36

§ 2-4 单体结构的拆分原则	38
§ 2-5 简码	39
§ 2-6 词汇码	40
§ 2-7 重码与容错码的处理	41
第三章 辅助学习键与键盘指法	41
§ 3-1 辅助学习键(Z 键的用法)	41
§ 3-2 键盘指法	42
第四章 王码体系及五笔划和五笔桥汉字输入方法简介	43
§ 4-1 王码体系简介	43
§ 4-2 五键五笔划汉字输入方法	43
§ 4-3 五笔桥汉字输入方法	46
附录 I 五笔字型的软件使用说明	48
附录 II 五笔桥的软件使用说明	50
附录 III 二级简码汉字表	51
附录 IV 常用一千字编码示例	52
附录 V 常用词汇五千条	65
附录 VI 常见非基本字根拆分示例	75
附录 VII 五笔字型汉字编码流程图	77

第一篇 微型计算机的操作系统

第一章 磁盘操作系统简介

微型计算机以 IBM-PC 机为代表,了解了该机,便可对 IBM-PC 系列及其兼容机有所了解。

自 1976 年美国推出了八位微型计算机 Apple 后,微型计算机开始进入到人类生活的许多领域。由于这种计算机体积小、重量轻、价格低和使用简便等特点,使它本身得到了惊人的发展,也使它得以在科学计算、数据采集和处理、办公室自动化、财务系统及自动控制系统等许多重要领域迅速地推广使用,揭开了计算机发展史上新的一页。而在 1981 年开始,由于美国最大的 IBM 计算机制造公司推出了它的微型计算机产品 IBM-PC (PC 是英文 Personal Computer 的缩写,意思是个人计算机),使微型计算机的应用又进入了一个新的发展阶段。IBM-PC 和 IBM-PC/XT 这一类微型计算机系统有着更强的功能。它的配置和基本功能,事实上已超过了某些 70 年代的小型机。而且,由于 IBM 公司在计算机制造业中的特殊地位,这种机型很快便成了微型计算机的主流机型。许多其他微型计算机制造厂不得不采取与 IBM-PC 兼容的方针推动自己产品的产销。这样,IBM-PC 系列及其兼容机已经和正在垄断着整个微型计算机的市场。

§ 1-1 微机操作系统的基本知识

一、IBM-PC 微型机的基本构成

IBM-PC 系列微机由四个主要部分组成,即主机、键盘、显示器和打印机。

(一) 主机

主机箱由下列部件组成:中央处理器、存贮器(内存)、磁盘驱动器(外存)、输入输出接口电路及电源系统。

1、中央处理器(Central Processing Unit),简称 CPU。它是计算机中运算器和控制器的总称,是机器的核心,用的是美国 Intel 公司的 8088 型 16 位微处理器芯片。它是计算机的中枢,其作用是从存贮器取出指令和完成指定的操作运算。

2、内存贮器。是用来存贮程序和数据的,它由很多个单元组成。IBM-PC 系列微机的内存容量很大,一般均扩展到 640kb 或 1mb。(1kb=1024 字节,1 字节由 8 个二进制位 Bit 组成)。内存贮器又分两类:只读存贮器 ROM 和随机存贮器 RAM。

(1) 只读存贮器 ROM (Read Only Memory),是存贮内容不能由指令加以改变的存贮器,即只能读出资料,而不能写进去。它主要用于机器启动和系统管理,其代码是事先写入再装于计算机的。只要打开电源,ROM 中的代码就立即调入,而且保持不变。

(2) 随机存贮器 RAM (Random Access Memory)。允许将资料写入或读出的存贮器,它是内存的主体。RAM 主要用来存放当前运行的数据。RAM 的容量越大,用户的可用范围就越大。但是,一旦停机或断电,所有存在于 RAM 中的内容全都丢失。

3、磁盘驱动器。为了更多和可靠地存贮资料,IBM-PC 系列微机还配备了外部存贮器即磁盘机。一般的 IBM-PC/XT、IBM-PC/AT 和长城 0520C-H 系列微机都配备了两个软盘驱动器和

一个硬盘驱动器。

4、输入输出接口电路。仅有中央处理器和存贮器，计算机还无法和外界联系。必须有输入输出设备，它们包括键盘、显示器和打印机等。在主机箱内放有它们之间的接口电路。

（二）键盘

键盘是通过按键将数据或信息输入系统中的装置，它是人机交互的主要工具。整个键盘分成三个区，一般的 IBM-PC 机的键盘上共有 83 个键，其中除有 26 个字母键、10 个数字键以及标点、符号键以外，还有 10 个功能键、11 个复用数字键以及光标移动键、大小写切换键、暂停键、中断键等。新出的 PC 兼容机键盘有的是 101 个键。

（三）显示器

显示器是计算机的输出设备之一，通常叫做 CRT（阴极射线管）屏幕显示器。屏幕显示器通常可以显示 24 行，80 列英文，相当于 12 行，40 列中文（指的是中分辨率显示器，新出的机器大都采用高分辨率显示器）。

（四）打印机

打印机是计算机的另一输出设备，它是作为一个独立的部件与主机分离存在的。打印机的型号很多，一般为 80/134 行。现在用的较多的有 Brother M-1724 和 LQ-1600K 等。

上述的基本设备习惯上称为计算机的硬件。

二、操作系统简述

操作系统属于电子计算机系统中不可缺少的软件。我们把对电子计算机系统的全部硬件和软件资源进行统一管理、统一调度和统一分配的软件系统称为计算机的“操作系统”。操作系统所管理的软硬件资源包括：处理器管理、存贮器管理、信息（即文件）管理、外部设备管理和作业管理。操作系统的种类很多，本书将介绍的 PC-DOS 操作系统属于单用户单任务操作系统。然而，计算机在操作系统的直接控制下只能进行简单的操作，要在计算机上进行一些实际应用，就要使用处于操作系统更上一层的外围软件（如 BASIC、dBASE III 等等）。这些软件只有在某一操作系统环境的支持下才能运行，它们与操作系统有着许多内在的联系。要对这些软件运用自如，就必须首先掌握操作系统的使用方法。

三、操作系统的基础知识

（一）磁盘及其使用

磁盘是微型计算机系统最常采用的外存设备。

1、磁盘的作用

计算机在使用中需要保存大量的信息，包括程序、数据、资料等，但是微机内部存贮器的容量是有限的。一般均已扩展到 640KB，有的扩展到 1MB。但是，用户借以存贮信息的随机存贮器 RAM 遇到停机或断电就会丢失信息。因此，一般采用外部存贮器——磁盘，它的作用，一是增大容量，二是提高存贮信息的可靠性。磁盘分软盘和硬盘两种。一般微机大都采用软盘。IBM-PC 个人计算机使用 5-1/4 吋（133mm）现行软盘，大都为双面双密度的软盘，这种软盘每张可存贮 360KB 的信息。新出的机器大都使用 1.2MB 和 1.44MB 的高密软盘。

2、软盘的构成

软盘是一块涂有磁性材料的塑料薄膜，存放在一个固定的封套内。封套起保护作用，不允许将薄膜取出。软盘放入磁盘驱动器后，将随着高速旋转，磁盘上存贮的信息通过磁头传输到计算

机内存。封套上面一个长圆形的开口为“磁头槽”，封套右侧一个小的方形缺口是“写保护”，即当软盘有该缺口时，软盘既可读出，又可写入信息。如将这缺口封住，叫做“写保护”，即只能读出而不能写入信息。驱动器内的磁头对软盘填写数据的原理与录音机对磁带进行放音和录音类似，放音相当于放音，写数据相当于录音。

3、磁盘格式化

在对任一个空磁盘写数据前，都要对它进行格式化处理。所谓格式化就好像人们在使用一个空白的笔记本前，对其分页，打格和设定目录一样。格式化后，磁盘被划分为如图 1-1 的格式 (PC-DOS2.00 格式)：

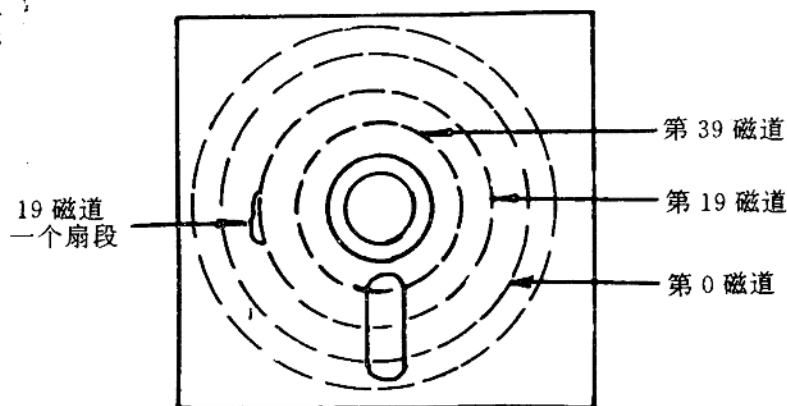


图 1-1 PC-DOS2.00 磁盘格式

磁盘上每个同心圆称为一个磁道，每个磁道又划分为若干个扇段。PC-DOS2.00 以上版本的操作系统对一个双面双密度的软盘的格式划分是：两面 (0 面和 1 面)，每面有 40 个磁道 (最外圈为 0 道，最里圈为 39 道)，每个磁道有 9 个扇段 (1-9) 每个扇段有 512 个字节。因此每个盘片共可存贮代码的总量为 $512 \times 9 \times 40 \times 2 = 368640$ (字节)，即 360KB。磁盘读写的基本单位是一个扇段，即每次读写 512 个字节。

4、使用软盘的注意事项

软盘很娇嫩，易受损伤，以致丢失信息，故必须精心保管。使用时一定要轻拿轻放，用后随即放入纸套，存入盒内。具体要注意以下几点：

- (1) 携带时不要弯曲或折叠；
- (2) 存放时不要重压；
- (3) 要远离磁场、热源及避免阳光照射；
- (4) 当在盘片的标签上写字时，一定要轻写，否则可能损坏盘片或损失信息。

软盘放入驱动器时，要正面向上，磁头槽朝里，双手拿住封套的两个角，轻轻地向里推，放好时有轻微的小声，手上也有卡住感。然后关住驱动器小门。驱动器在工作时，软盘随着旋转，此时驱动器小门旁边的小灯发光，不能开门。只有在小灯熄灭时才可以开门换盘。

(二) 文件的基本概念

1、文件

文件一般是指具有独立的完整含义的一组相关信息的集合，一般说，这组信息可以是语言程序、目标程序或操作系统提供的命令程序，也可以是数据。文件都存贮于外存贮器 (软盘或硬盘) 上。一个或几个文件可以形成一个软件，如操作系统的软件就是以几个文件的形式存贮于磁

盘上的。

2、文件名

象图书中的每篇文章都有一个题目一样,磁盘中的各个文件也是以相应的名称加以区别的。采用文件名可以使我们十分方便地调用文件。文件的名字由文件名和扩展名组成,文件名是必写的部分,由1~8个字符组成。扩展名是可以选择的,不是必须有的,需根据具体情况确定。有的由用户给出,有的由系统给定。

扩展名是以圆点开始的,可以有1~3个字符。文件名和扩展名可以使用的符号是:

A~Z 0~9 \$ & # @ ! % () - < > { } \ ^ _ | '。
其它字符无效。

指出文件名时,往往要指出盘的驱动器号,也叫做盘符。比如 A:F2·BAS,表示一个以 BASIC 语言编写的源程序,存放在 A 盘上,文件名为 F2。若不给出驱动器号就认为文件是在系统约定的驱动器盘上。通过文件名调用文件时,常常希望一次可以指定符合某种要求的一批文件,使用两个字符“*”和“?”,就可以实现这一目的。“*”和“?”分别作为具有不同意义的“通配符”,它们的使用方法如下:

(1) “*”通配符

“*”代表任意字符串,如某一磁盘上有下列三个文件:

79PRICES·AVG

80PRICES·AVG

81PRICES·ABJ

. 代表此盘上的所有三个文件;

*·AVG 代表前两个文件;

8*.* 代表后两个文件。

(注:“*”后边再给定的内容是无意义的,如“*.*AG”或“*PR*.*”都是错误的引用)。

(2) “?”通配符

“?”代表一个任意字符。仍以上面三个文件为例:

?? PRICES·AVG 代表前两文件;

8? PRICES·A?? 代表后两文件。

3、文件类型

由于一个磁盘上可以存放很多文件,这些文件可以是各种程序及数据,因此,必须对这些文件加以区分。IBM-PC 机提供的文件类型以扩展名区分,每个扩展名代表一种类型的文件。具体含义如下:

- COM 可执行的二进制代码文件
- BAS BASIC 源程序文件
- FOR FORTRAN 源程序文件
- DBF 数据库文件
- EXE 可执行的浮动代码文件
- BAT 可执行的批处理文件
- ASC ASCII 码文件
- SYS 系统文件

• BAK 编辑程序产生的后备文件

4、文件目录

为了便于文件的管理，一块磁盘上所有文件的名字放在这个磁盘的特定位置上，这个特定位置称作目录 (directory)。目录中除包含文件名外还包括文件的附属信息，如文件的大小，文件建立或最后修改的日期与时间等。

§ 1-2 磁盘操作系统——DOS 简介

一、DOS 的概念

DOS 是英文 Disk Operation System (磁盘操作系统) 的缩写。DOS 是一组非常重要的软件，它可以使你很容易地建立、管理程序和数据，它能帮助你管理计算机系统的设备 (如磁盘机、打印机、显示屏幕等)。DOS 在机器上也可做一些例行工作。总之，要编制应用程序，就要用 DOS 或者其它操作系统。DOS 是用软盘或硬盘提供的。各种微机具有不同的操作系统，本章介绍的是 IBM-PC 系列微型机使用的操作系统。DOS 有很多种版本，例如 DOS1.0、DOS1.1、DOS2.0、DOS3.0、DOS4.0 和 DOS5.0 等，其功能是向下兼容的，如 DOS2.0 比 DOS1.1 的一些命令在功能上有所加强。

二、PC-DOS 的组成

DOS 的核心部分驻留在 DOS 盘上，由以下四个程序组成：

1、BOOT RECORD (引导记录)。启动 DOS 时，引导记录自动地被装入内存，以后由它将 DOS 的其余部分装入内存。

2、IBMBIO.COM 程序：输入/输出设备管理程序。

3、IBMDOS.COM 程序：包括文件管理程序和用户可以使用的一系列服务功能程序。

(以上三个文件以隐含的形式存放在磁盘上，在列磁盘目录时，不被列出)。

4、COMMAND.COM 程序：命令处理程序，用于接受输入的命令，并运行相应的程序。DOS 盘上的所有程序均在 DOS 控制下运行，用户通过适当的命令来使用系统的各种功能。

三、DOS 的启动

微机系统从关机状态 (电源关闭) 转换到工作状态 (电源打开) 就是一种启动。当启动微机时，就要启动操作系统 DOS，DOS 的启动分为冷启动和热启动两种方式，任何一种启动都将使内存原有数据全部清除。

(一) 冷启动

所谓冷启动是指当计算机尚未加电时的启动。启动步骤如下：

1、插入 DOS 盘片到驱动器 A 中并关上驱动器的门；

2、接通显示器和打印机电源；

3、接通主机电源 (开关一般在主机箱右侧，拨到 ON 的位置)。这时计算机开始自检，然后，按提示要求输入正确的日期和时间。系统显示下述信息和系统提示符：

The IBM Personal Computer DOS

Version 2.00 (c) Copyright IBM Corp1981, 1982, 1983.

A>—

A>是DOS提示符，提示符右边的横杠是光标。表示已经完成了启动DOS的步骤。每当A>出现时，系统总是等待输入DOS命令。

(二) 热启动

所谓热启动是指计算机已经加电，由于程序死锁、操作失误等原因，机器不能再工作时的启动。这时不必关闭电源。启动步骤如下：

1、把DOS盘片插入A驱动器中并关上驱动器的门；

2、同时按下〈Ctrl〉〈Alt〉和〈Del〉键，再将它们全部放开，即不经过自检而重新启动。热启动系统显示的信息和提示符与冷启动相同。

(三) 硬盘启动

由于IBM-PC/XT、IBM-PC/AT和GW0520C-H有硬盘，可事先将DOS存入硬盘，开机时不必插入DOS软盘，但A驱动器小门必须处于打开状态，依次接通显示器，打印机及主机电源由硬盘启动，这是冷启动；热启动也是同时按下〈Ctrl〉〈Alt〉和〈Del〉键。硬盘启动时出现的提示符为C>。

四、驱动器的转换

提示符A>表明A驱动器是当前使用的驱动器。为了寻找输入的文件名，DOS总是检索装在当前驱动器中的盘，除非指定了另一个驱动器。如果想把B驱动器变为当前驱动器，只要打入B：再按Enter键即可。下面就是屏幕显示的情形：

A>B: ✓

B>—

现在的提示符B>，它表明B驱动器变为当前驱动器了。如果你想把C驱动器变为当前驱动器，只要打入C：再按Enter键即可。下面是屏幕显示的情形：

B>C: ✓

C>—

§ 1—3 DOS 常用命令

一、DOS 命令简介

(一) DOS 命令的功能

- 1、文件的比较、复制、显示、删除和文件的更名；
- 2、磁盘的格式化和磁盘复制；
- 3、执行系统程序，例如：EDLIN 编辑程序；
- 4、输入时间、日期与注释；
- 5、置各种各样打印机和显示屏幕的选择项；
- 6、磁盘文件的后备和恢复；
- 7、其它系统程序。

(二) DOS 命令的类型

电子计算机执行某一特定命令，其实质就是执行一段能完成特定功能的程序。DOS命令按其执行前，该段程序所处的位置是已存在于PC-DOS操作系统软件的内部（即内存），还是作为程

序文件驻留于磁盘（硬盘或软盘），而分为内部命令和外部命令这两大类。

1、内部命令

内部命令是 DOS 内的命令处理程序，当 DOS 启动后已调入内存，可以立即执行。常用的内部命令有：

DIR——显示磁盘目录

COPY——拷贝文件

TYPE——显示文本文件内容

RENAME——对磁盘文件改名

ERASE——删除文件

DATE——显示和设置系统日期

TIME——显示和设置系统时钟

2、外部命令

外部命令是以可执行的程序文件形式存于磁盘上，因此执行前要先从磁盘上读入内存。外部命令文件是指扩展名为如下形式的三种文件：

- COM——系统命令文件
- EXE——可执行命令文件
- BAT——批处理命令文件

二、DOS 常用命令

下面只介绍常用的一些命令，关于全部命令的规则可查阅 DOS1.10 和 DOS2.00 手册。

（一）显示磁盘目录命令（DIR）

命令格式：

DIR [〈盘符〉:] [〈文件名〉] [〈扩展名〉] [/P] [/W]

命令功能：

该命令用来显示出磁盘文件的目录。在显示屏幕上给出每个文件的信息，包括文件的大小（以十进制字节数给出），以及文件最后一次写入的日期和时间等等。

说明：

选择/P 项则每列满一屏就暂停，再按任一键又继续列出。

选择/W 项则给出一个只显示文件名的目录，每行容纳五个文件名。

1、显示 A 盘上的所有文件目录。可用的方法有：

A>DIR

C>DIR A:

B>DIR A: * * *

上述几个方法的结果是等价的，显示信息从略。

2、显示某一类文件或某一个文件的目录，可用的方法有：

A>DIR * * BAS （显示 A 盘上的所有 BASIC 语言文件目录）

B>DIR S?? * DBF （显示 B 盘上 S 打头的、三个字母以内的数据库文件目录）

B>DIR ABC * DBF （显示 B 盘上 ABC * DBF 文件名目录）

（二）显示文件内容命令（TYPE）

命令格式：

TYPE [〈盘符〉:] 〈文件名·扩展名〉

命令功能:

在屏幕上显示一指定文件的内容, 这个文件应该是文本文件。

说明:

1、命令所指定的文件中如果含有〈扩展名〉则不可省略。〈文件名〉不能使用通配符。

2、此命令在显示文件时, 即使文件很长, 也不会在中自动停下来。如希望阅读显示在屏幕上滚动着的内容, 必须按〈CTRL〉+〈S〉键。

3、如果打算把要显示的文件内容打印出来, 可在发出 TYPE 命令之前, 接通打印机电源, 按〈Ctrl〉〈Prt Sc〉或〈Ctrl〉〈P〉, 然后再送 TYPE 命令。

4、对目标程序文件和非 ASCII 码的类型文件 (例如 “EXE”、“COM” 等类型的文件) TYPE 命令可能显示出不可读形式。

(三) 磁盘格式化命令 (FORMAT)

命令格式:

FORMAT [〈盘符〉:] [/S]

命令功能:

对指定的软盘或硬盘进行一般格式化或系统格式化。

说明:

1、由于该命令对硬盘或软盘进行格式化后, 盘上的原内容将全部消失, 所以应谨慎使用, 尤其是对硬盘不可轻易进行格式化操作。一般情况下, 如磁盘上有损坏了的扇区, 通过格式化后可把它们剔除。

2、〈盘符〉: 如果省略即是对当前盘进行格式化。为了安全起见, 最好不要将〈盘符〉: 省略, 如当前盘为 C 时, 误用 FORMAT 命令就会把硬盘上的全部文件清除。建议在硬盘中不要放这个文件, 以防止进行对其自身格式化的错误操作。

3、选择 /S 参数是要求进行系统格式化的标识, 是将下列文件按顺序复制到被格式化的盘上:

IBMBIO.COM

IBMDOS.COM

COMMAND.COM

用系统格式化产生的磁盘称系统盘, 可用于系统的启动。系统盘与一般格式化的磁盘的区别是, 前者内有 PC-DOS 所必备的二个目录隐藏的系统文件, 一个引导记录和命令处理文件 COMMAND.COM。

4、FORMAT 命令产生一个状态报告包括:

- 磁盘空间总数 (以字节数计);
- 有缺陷标记的空间;
- 现已分配给系统文件的空间 (在使用 /S 时);
- 用户可用的文件空间总数。

使用 FORMAT 命令的步骤:

(1) 确信 DOS 已准备就绪, 屏幕显示提示符 C> (或 A>)。

(2) 在提示符 A> 后面键入命令。形式为:

A>FORMAT B:

(3) 在屏幕上将出现提示信息:

Insert new diskette for drive B
and strike any key when ready

将需格式化的新盘插入 B 驱动器，准备好了按任一键。例如按一下空格键。

(4) 屏幕上会出现信息：

Formatting...

表示格式化工作正在进行。

(5) 在一阵软盘高速旋转的嗖嗖声和嘎达声之后，屏幕出现：

Formatting...Format Complete

362496 bytes total disk space

362496 bytes available on disk

Format another (Y/N)?

第一行表明格式化已经完成。第二行表明磁盘空间总的字节数；第三行表示该软盘上可使用的字节数；最后一行询问你是否还要对另外一个软盘进行格式化，若要，则键入 Y，重复上述 (3) ~ (5) 步骤，否则键入 N。

(6) 当键入 N 时，屏幕出现 DOS 提示符 A>，用户可以把新格式化过的软盘取出来。

(四) 文件的拷贝命令 (COPY)，

命令格式：

COPY [〈盘符:〉] 〈源文件名〉 [〈盘符:〉] [〈目标文件名〉]

命令功能：

将由〈源文件名〉所指定的一个文件或一类文件拷贝到〈目标文件名〉下。〈源文件名〉的内容不变。

说明：

1、〈源文件名〉可以指某一个文件，这时除〈盘符:〉在使用当前盘的情况下可省略外，〈文件名〉和〈扩展名〉都不可省略。

2、〈源文件名〉还可以指定符合某一条件的一类文件名，这时要用通配符。

3、〈目标文件名〉有时是可以省略的，如省略，文件将拷贝到当前盘上，且〈目标文件名〉与〈源文件名〉同名。

4、如果〈源文件名〉用通配符，〈目标文件名〉应省略或只用〈盘符:〉。否则，将会把符合条件的〈源文件名〉累加到指定的〈目标文件名〉下。

5、如果希望拷贝后所形成的文件改名，则〈目标文件名〉不可省略，且〈源文件名〉不可用通配符。

6、如果拷贝是在同一盘上进行，则〈目标文件名〉不可省略，且必须与〈源文件名〉不同，因为同一盘上不允许有重名文件。

7、如果〈目标文件名〉与已存在的文件重名，COPY 命令则先删除这个文件再进行拷贝。

举例：

设 A 盘上有下述四个文件：

A: DBASE · EXE

A: DBASE · COM

A: DISKCOPY · COM

A: READ · ME

(1) 将 A 盘的 DBASE.* 文件拷贝到 C 盘。

C>COPY A: DBASE.*

屏幕显示:

A: DBASE.EXE

A: DBASE.COM

2 File(s) copied

(2) 将 A 盘的 DISKCOPY.COM 文件拷贝到 B 盘上。

C>COPY A: DISKCOPY.COM B:

屏幕显示:

1 File(s) copied

(3) 将 A 盘的 READ.ME 拷贝到 A 盘上, 文件名为 READ1.ME。

C>COPY A: READ.ME A: READ1.ME

屏幕显示:

1 File(s) copied

(4) 将 A 盘上的 D*.COM 文件拷贝到 C 盘上。

A>COPY D*.COM C:

屏幕显示:

A: DBASE.COM

A: DISKCOPY.COM

2 File(s) copied

(五) 软盘间全盘复制命令 (DISKCOPY)

命令格式:

DISKCOPY <源驱动器> <目标驱动器>

命令功能:

将 <源驱动器> 内的软盘内容原样复制到 <目标驱动器> 的软盘内。适用于软盘的备份。确认有重要信息的盘, 常常要留有盘的副本。

说明:

如果目标软盘没有格式化, 则在拷贝操作时, 把目标盘格式化。

使用 DISKCOPY 命令的步骤:

(1) 确保 DOS 已准备就绪, 屏幕上出现 C>;

(2) 在 C>后面键入命令:

C>DISKCOPY A: B:

(3) 屏幕显示信息:

Insert source diskette in drive A:

Insert target diskette in drive B:

Strike any key when ready

将源盘插入 A 驱动器中, 将被复制的盘插入 B 驱动器中, 准备好了, 请按任一键。

(4) 屏幕显示:

Copying 9 sectors per track, 2 side (s)

Formatting while copying

盘格式：9 扇段/每磁道，共 2 面，格式化与拷贝同时进行。

(5) A 驱动器和 B 驱动器的指示灯先后反复变亮直到拷贝工作全部完成后出现

Copy complete

Copy another (Y/N)?

拷贝完毕，询问是否还要拷贝其他盘片。

(6) 如果继续拷贝，则键入 Y，重复 (3) ~ (5) 步骤，否则键入 N，然后按 Enter 键，屏幕显示 DOS 提示符 C>。

(六) 软盘间比较命令 (DISKCOMP)

命令格式：

DISKCOMP <驱动器 1> <驱动器 2>

命令功能：

比较两个软盘内数据是否完全一致。一般只有用 DISKCOPY 复制的软盘才有可能是完全一致的，此命令常用于 DISKCOPY 操作之后，用以核实复制的可靠性。

使用 DISKCOMP 命令的步骤：

(1) 确保 DOS 已准备就绪，屏幕出现 C> 提示符。

(2) 在 C> 后面键入命令：

C>DISKCOMP A: B:

(3) 屏幕显示：

Insert first diskette in drive A:

Insert second diskette in drive B:

Strik any key when ready

将第一个软盘放入 A 驱动器中，第二个软盘放入 B 驱动器中，准备好了按任意键。

(4) DISKCOMP 一道一道地比较整个 40 个磁道，如果对应的磁道不等，发出一个信息，说明在哪一面、哪一磁道上发现错误，磁道号 (0~39)，面号 (0~1)。若未发现错误屏幕上显示：

Disk Compare Ok;

Compare More diskette (Y/N)?

按 N (Enter) 则停止比较；

按 Y (Enter) 则继续比较。

(七) 删除文件命令 (ERASE 或 DEL)

命令格式：

ERASE <文件名全称>

DEL <文件名全称>

命令功能：

把指定的一个或一类文件从磁盘中删除。

说明：

<文件名全称> 的形式为：

<盘符:> <文件名> . <扩展名>

举例：

1、从 A 盘上把 GZ.DBF 这个文件删除。

A>DEL GZ.DBF 或

A>ERASE GZ·DBF

在删除过程中不出现任何提示信息，当出现 A>时，系统已经将此文件删除了。

2、删除 B 盘上的所有文件。

A>DEL B: * * *

这时屏幕提示：

are you sure (Y/N)?

系统提示用户是否真的要把 B 盘上的文件全部删除，如果是，则键入 Y，否则键入 N。

3、删除 B 盘上的所有数据库文件。

A>DEL B: *·DBF

注意：

用此命令千万要当心、慎重，注意盘符。删除后的文件是不可恢复的。

(八) 文件改名命令 (RENAME 或 REN)

命令格式：

RENAME 〈原文件名〉 〈新文件名〉

命令功能：

把由〈原文件名〉指定的磁盘文件改名为〈新文件名〉所指定的名称。改名后原文件名消失，新文件名列于磁盘目录中，原文件内容不变。

说明：

〈原文件名〉必须是磁盘上已存在的文件，〈新文件名〉必须在该磁盘上不存在，否则无法执行。

举例：

1、将 B 盘中文件名 PP·PRG 改名为 WW·PRG。

A>RENAME B: PP·PRG B: WW·PRG

2、将 B 盘中文件名为 ABC·BAK 改名为 ABC·DBF。

A>REN B: ABC·BAK B: ABC·DBF