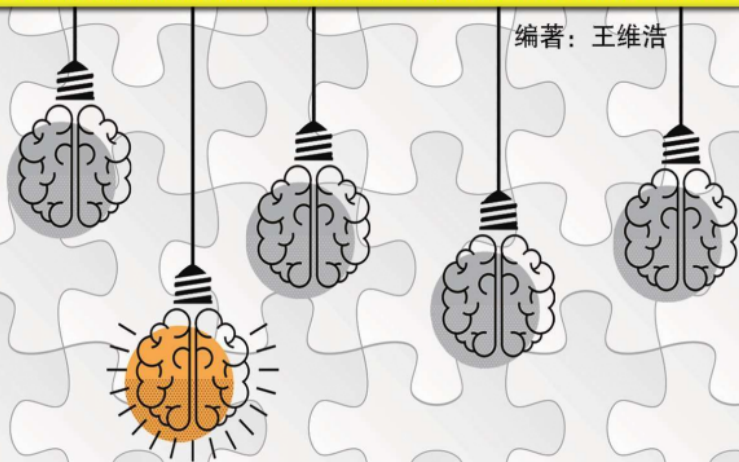


锻炼脑力思维游戏

图形谜题

DUANLIAN NAOLI SIWEI YOUXI TUXING MITI

编著：王维浩



吉林科学技术出版社

锻炼脑力思维游戏

图形谜题

编著：王维浩



IC 吉林科学技术出版社

图书在版编目 (C I P) 数据

图形谜题/王维浩编著. --长春:吉林科学技术出版社, 2017. 7

(锻炼脑力思维游戏)

ISBN 978-7-5578-1921-7

I. ①图… II. ①王… III. ①智力游戏—少儿读物
IV. ①G898. 2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第052383号

锻炼脑力思维游戏：图形谜题

DUANLIAN NAOLI SIWEI YOUXI: TUXING MITI

编 著	王维浩
编 委	牛东升 李青凤 王宪名 杨 伟 石玉林 樊淑民 张进彬 谢铭超 王 娟 石艳婷 李 军 张 伟
出 版 人	李 梁
责任编辑	吕东伦 高千卉
封面设计	长春美印图文设计有限公司
制 版	雅硕图文工作室
插图设计	刘 俏 杨 丹 李 青 高 杰 高 坤
开 本	710mm×1000mm 1/16
字 数	100千字
印 张	10
版 次	2017年7月第1版
印 次	2017年7月第1次印刷

出 版	吉林科学技术出版社
发 行	吉林科学技术出版社
地 址	长春市人民大街4646号
邮 编	130021
发行部电话 / 传真	0431-85635177 85651759 85651628 85600611
储运部电话	0431-86059116
编辑部电话	0431-85635186
网 址	www.jlstp.net
印 刷	长春人民印业有限公司

书 号 ISBN 978-7-5578-1921-7

定 价 22.00元

如有印装质量问题可寄出版社调换

版权所有 翻印必究 举报电话: 0431-85635185

前言

玩，是少年儿童的天性。为了让少年儿童玩出乐趣，玩出新奇，玩出品位，玩出智慧，越玩越聪明，我们推出了“锻炼脑力思维游戏”系列图书。该系列图书共分八册，每册均以不同的内容为主题，编创了有趣的、异想天开的智力游戏题。游戏是伴随孩子成长的好伙伴，孩子会在游戏中开发大脑，收获知识。

本册《图形谜题》，以游戏的方式向孩子们展示图形间变换的乐趣。重点在培养孩子的几何学能力，课余时间做游戏习题，增长知识储备，又能放松精神，让孩子们感到丰富的趣味性，可谓是一举两得。

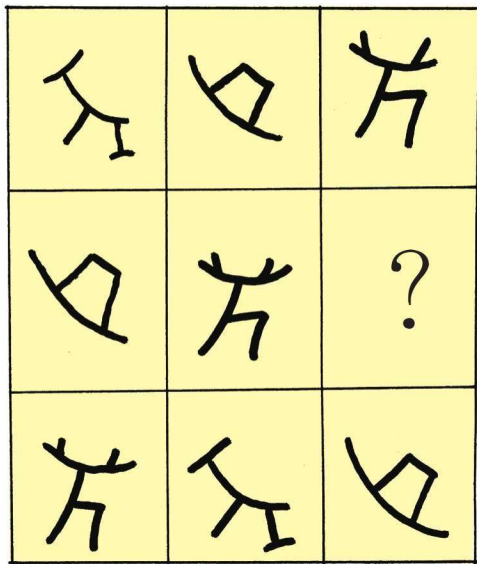
“锻炼脑力思维游戏”系列图书，图文并茂，集知识性、娱乐性和可操作性于一体，既能把课堂上学到的知识运用到游戏当中，又能使课堂上学到的知识得到相应的延展，既为孩子们开启了玩兴不尽的趣味乐园，又送上了回味无穷的益智美餐。



问题

填动物

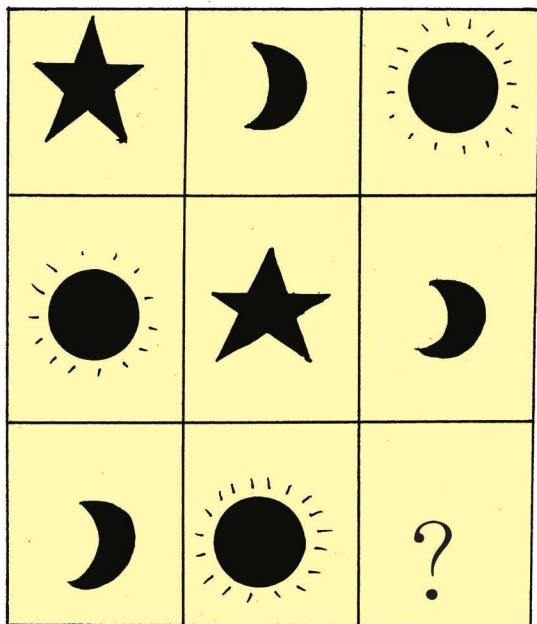
这里有几种动物图形，请你找出它们的变化规律，推断出问号处该填上什么动物的图形。



问题

日月星

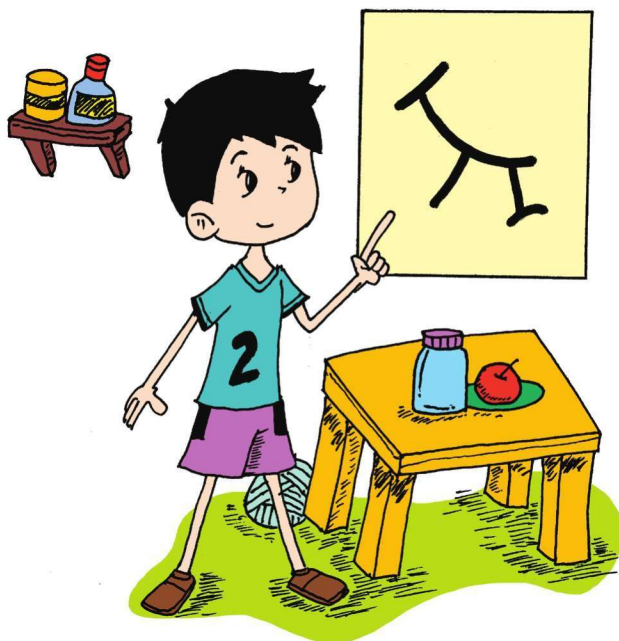
这里有太阳、月亮和星星图案，请根据前两行的排列规律，推断出第三行问号处应该填什么图案。





答案

应该填右面所示的图形。



答案

应填上星星图形。

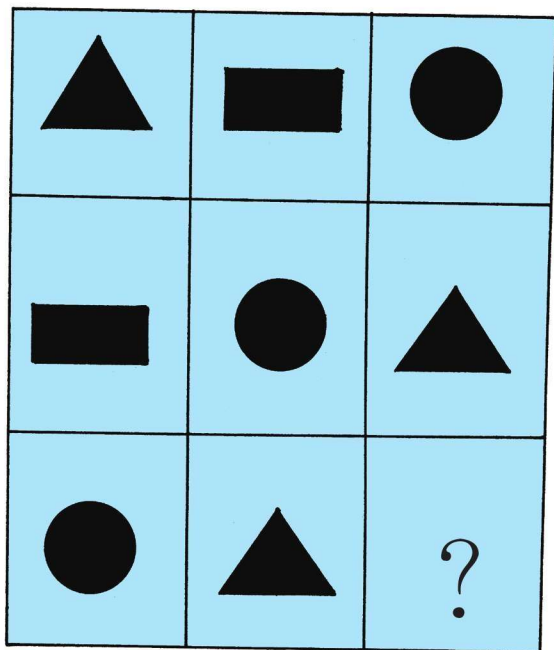




问题

什么图形

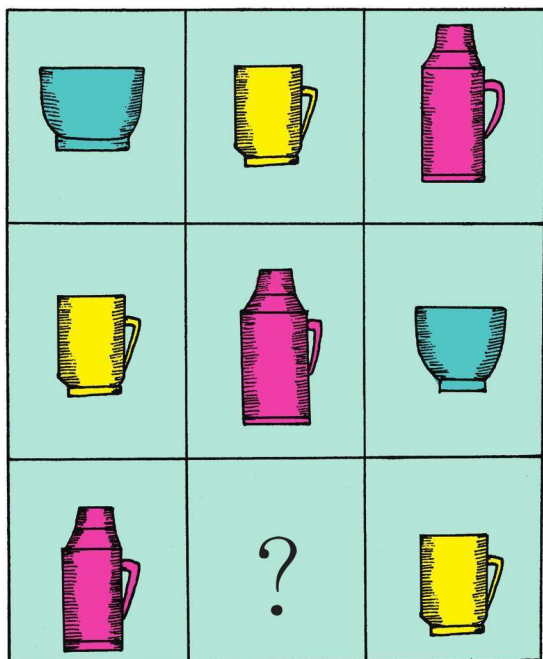
请你根据前两行图形的排列规律，推断出第三排问号格里该填上什么图形。



问题

摆物品

这里有碗、杯子和热水瓶三种物品，请你根据前两行摆放变化的规律，推断出第三行问号处该摆什么物品。





答案

应填入长方形。



答案

应摆上碗。

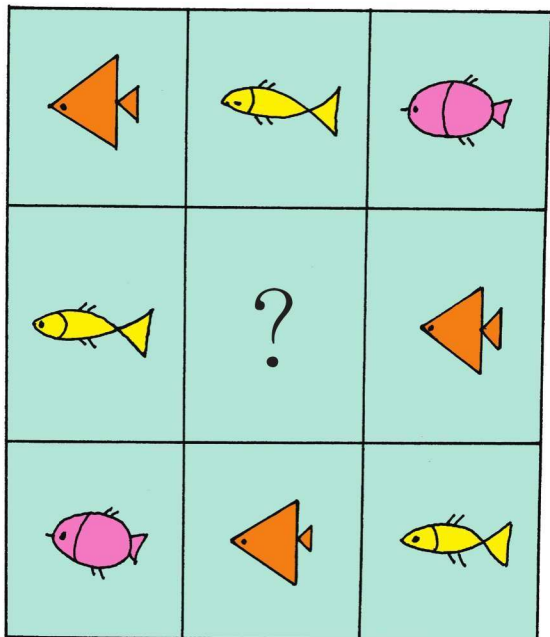




问题

小鱼儿

图中有三种鱼，请问，问号格里该放入什么形状的鱼？



问题

数字

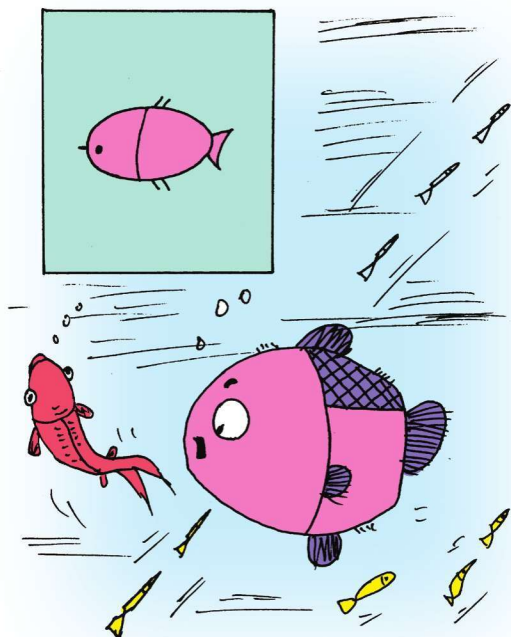
请你根据前两行数字变化的规律，推断出问号处该填什么数字。

4	4	4
5	5	5
6	?	6



答案

应放入椭圆形鱼。



答案



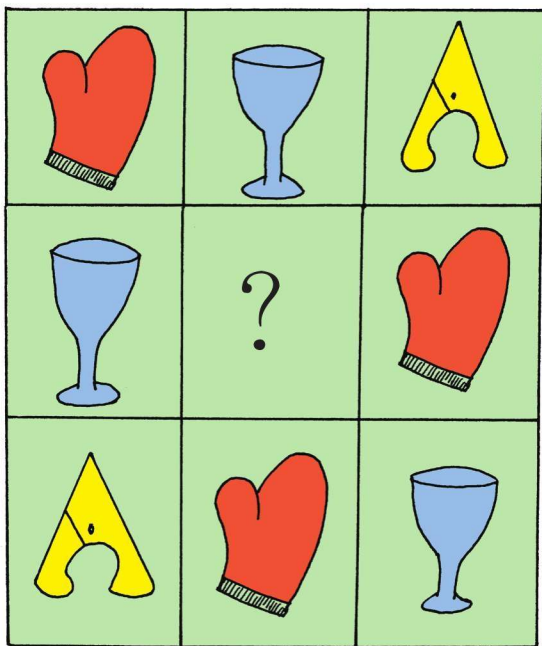
应填上数字 6。



问题

选物品

这里有手套、酒杯和剪子，请你根据图中的排列规律，推断出问号处应该放什么物品。



问题

选字母

请你从图中的字母找出排列的规律，再推断出空格处该填什么字母。

A	B	C	D	E
B	B	C	D	E
C	C	C	D	E
E	E	E	E	E



答案

应选剪子。



答案

A	B	C	D	E
B	B	C	D	E
C	C	C	D	E
D	D	D	D	E
E	E	E	E	E

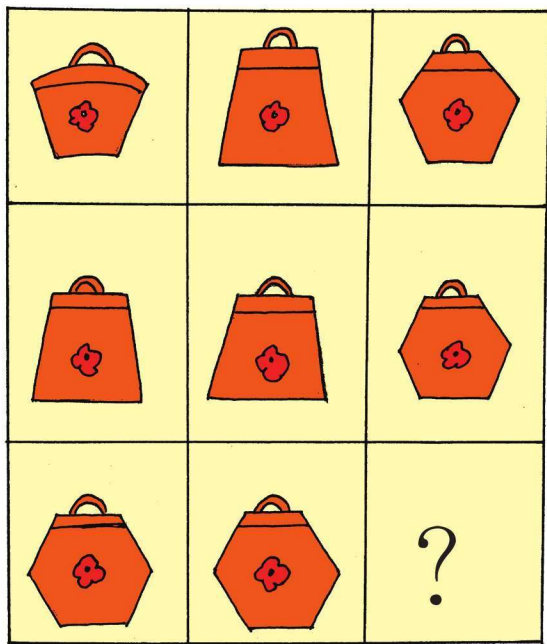
第四行字母排列应
为 D、D、D、D、E。



问题

提包问题

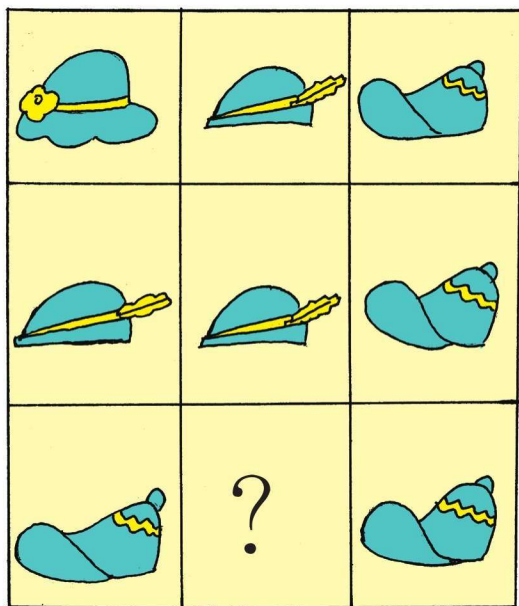
这里有几种形状的提包，请你根据图中的排列规律，推断出问号格里应该放什么形状的提包。



问题

选帽子

这儿有三种帽子图，请你找出它们的变化规律，推断出问号处该填上哪种形状的帽子。





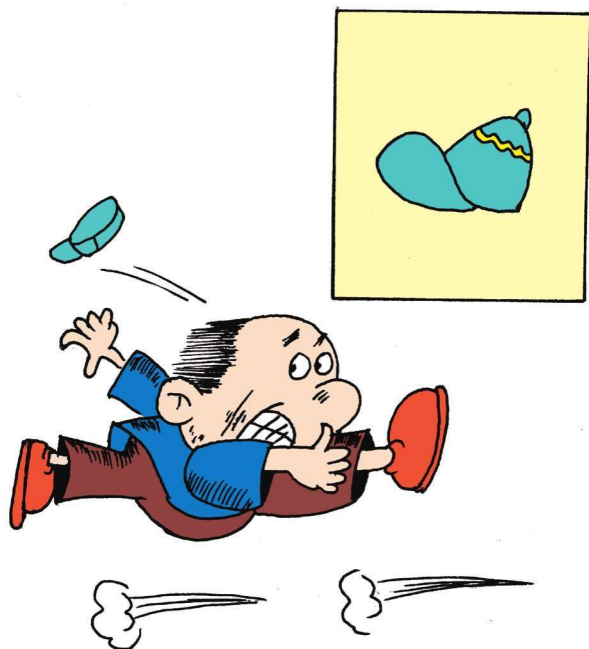
答案

应放入六边形的
提包。



答案

第三行的帽子一
样。

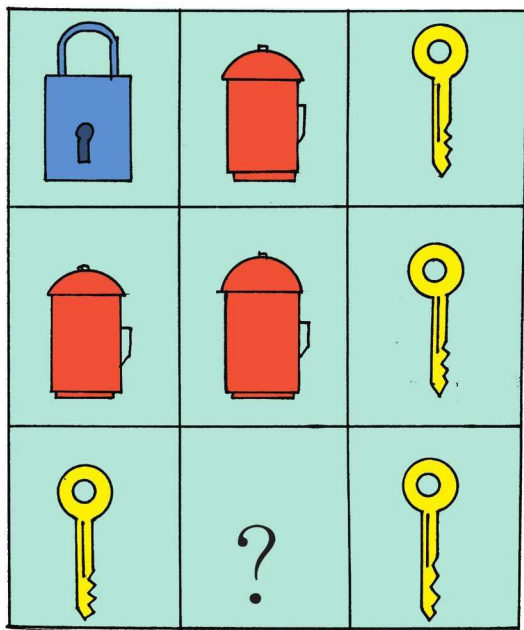




问题

摆物品

这里摆着三种物品。请你根据前两行的摆放规律，推断出第三行问号格里应该摆什么物体。



问题

数字

请你注意这些数字有什么变化规律，推断出问号格里应填上什么数字。

1	2	3
2	2	3
3	3	?



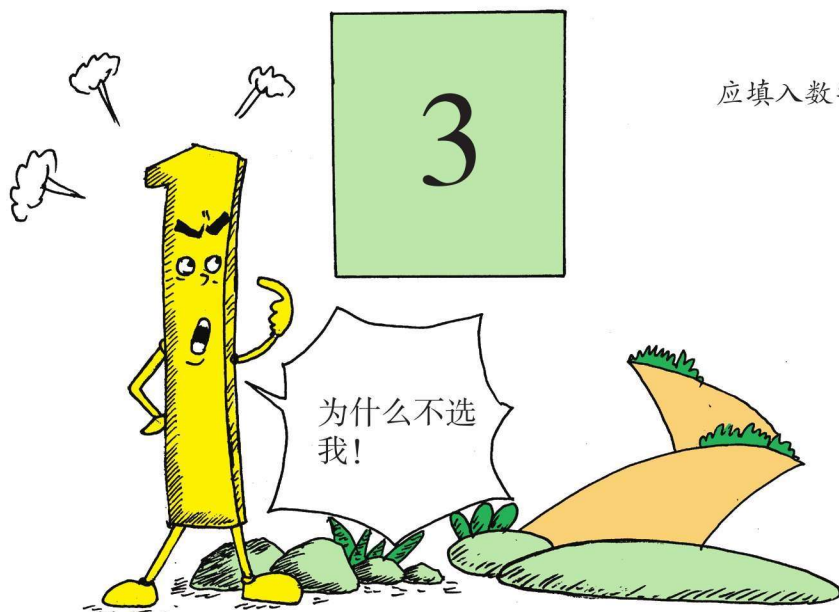
答案

应摆入钥匙。



答案

应填入数字 3。

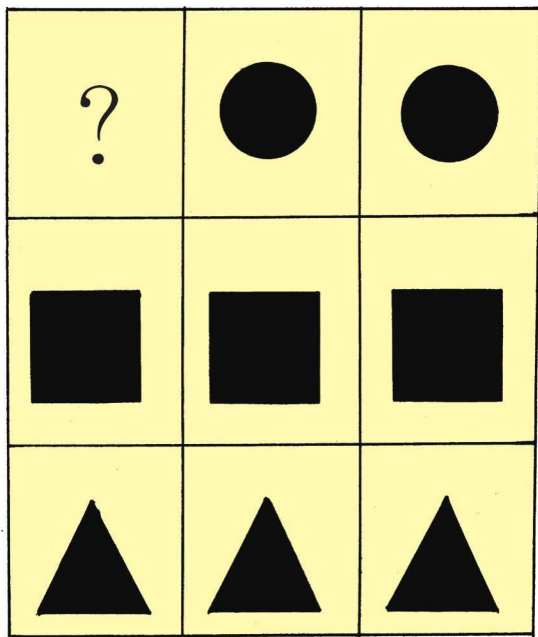




问题

填图形

请你根据后两行图形的排列规律，推断出第一行问号格里应该填入什么图形。



问题

排动物

这里有小猴、小猫和小兔三种动物头像，请你根据前两行动物头像变化的规律，推断出第三行问号格里应该填什么头像。

