



士人兄弟 / 编著

PS



No. 3

电子游戏宝典

龙在江湖

电玩超人

过滤战士 II

机动战士高达
洛克人冲击波之巨大遗产

勇者斗恶龙 VII

最终幻想 IX
真·魔神装机
超级机器人大战 Alpha
寄生前夜 II
龙战士 IV

女神异闻录 II —— 罚

恐惧勒索
雪岭危机
野战神兵 II

人民出版社



完全攻略

(2) 勇者斗恶龙 VII (Dragon Quest VII)

ENIX 的新作,相信大家都不陌生吧。

(56) 最终幻想 IX

(Final Fantasy IX)

FF 系列又一经典大作,再次演绎了一段悲枪的故事。

(89) 女神异闻录 II——罚

(Persona II)

女神系列的新作,承前作而来,只不过更好玩些。

(131) 超级机器人大战 Alpha

(Supper Robot War Alpha)

机器人大战系列的新作,比前作的可玩度有过之而无不及。

(184) 寄生前夜 II (Parasite Eve II)

AYA 的故事在这里又开始了。

(197) 龙战士 IV (Breath Of Fire IV)

龙战士当然是继续铲除恶魔,保护世界了。现在这一神圣的职责就看你了。



目 录

2

(214) 机动战士高达 (SD Gundam)

许多玩友都爱玩的一款机动战士游戏。

(248) 洛克人冲击波之巨大遗产

(Rockman)

巨大遗产到底是什么呢,它却给主角带来了很大麻烦。

(270) 恐惧勒索 (Fear Effect)

主角等人本为了绑架赚美金,却料不到掉入了一个大阴谋。

(287) 雪岭危机 (Aconcagua)

飞机被击坠毁,你的任务就是消灭敌人,保护“自由女神”。

(307) 野战神兵 II (Wild Arms II)

主角三人的任务可真不少,每次差不多都在玩命呀。

(347) 真·魔神装机

消灭敌机呀。

(362) 过滤战士 II

(Syphon Filter II)

双线索,男女主角分头行动。敌人要进行病毒交易,你得去阻止他们。

PS·电玩超人 (No. 3)



龙 在 江 湖



完
全
攻
略

电子游戏宝典

英文名称: Dragon Quest VII

游戏厂商: Enix

游戏类型: RPG

勇者斗恶龙 VII

系统介绍

指令含义

平时菜单中的指令:

はなす: 对话じゅもん, 移动中可使用的魔法。

どうぐ: 道具しらべる, 调查。

つよさ: 角色能力さくせん, 战斗的策略。

さくせん里的指令:

まんとん: 使用后角色会自动使用恢复魔法恢复全员的 Hp。

そうび: 装备武器/防具等。

さくせんがえ: 改变队员战斗中的策略。

ならびがえ: 改变队伍的排列顺序。

どうぐせいり: 指定个人或全员把除了装备中物品外全部东西放进口袋。

ふくろせいり: 整理口袋。这里分为第一项: 按照物品分类排列; 第二项: 按物品名称的假名排列。

さくせんがえ里的指令:

ガンガンいこうぜ: 使用各种手段全力攻击。

バッチリがんばれ:战斗时会使用辅助魔法。

おれにまかせろ:全部战斗交给主角,其它人全员作辅助。

じゅうもんつかうな:全员物理攻击。

いのちだいじに:以辅助,恢复为主。

めいれいさせろ:指定每个队员下一步的行动。

つよさ里的状态:

ちから:力量,影响攻击力。

すばやさ:速度,影响角色战斗中的行动顺序。

みのまもり:耐力,影响防御力。

かしこさ:智力,影响魔法攻击力。

かつこよさ:魅力/运气,影响战斗后得到物品的几率和其它要素。

こうげき力:现在的攻击力。

しゅび力:现在的防御力。

さいだいHp:Hp 上限。

さいだいMp:Mp 上限。

Ex:角色现有的经验值。

在教堂里出现的指令:

おいのりをする:Save(存进度)。

おつげをきく:告诉你还差多少经验值升级。

いきかえらせる:复活。

どうのちりょう:解毒。

のろいをとく:净化并解除诅咒。

战斗中出现的指令:

たたかう:战斗。

はなす:交谈。

さくせん:改变战略。

にげる:逃跑。

こうげき:物理攻击。

とくぎ:使用特技/必杀技,又分为攻击,恢复和辅助三种。

じゅうもん:使用魔法,又分为攻击,恢复和辅助三种。

どうぐ:使用道具。

ぼうぎょ:防御。

そうび:装备武器/防具等。

通关后在“なぞの神殿”里传送门上方的铁门里还有两个传送台,这里需要安放“ふしぎなの石板”,当凑齐所有石板后,可以和最后的隐藏Boss:神战斗,他的战斗力绝对让大家满意,各位,努力吧!

人 类 职 业

基本职业:

战士:せんし(战士)
 武术家:ぶとうか(武道家)
 魔法师:まほうつかい(魔法使い)
 僧侣:そうりょ(僧侣)
 舞蹈家:おどりこ(踊り子)
 盗贼:とうぞく(盗贼)
 吟游诗人:ぎんゆうしじん(吟游诗人)
 水手:ふなのり(船り)
 牧羊人:ひつじかい(羊飼い)
 幽默大师:わらわせし(笑わせ師)

上级职业:

战斗专家:バトルマスター (Battle Master)
 バトルマスター = “せんし” + “ぶとうか”
 魔法战士:まほうせんし(魔法士)
 まほうせんし = “まほうつかい” + “せんし”
 贤者:けんしゃ(贤者)
 けんしゃ = “まほうつかい” + “そうりょ”
 超级明星:スーパースター (Super Star)
 スーパースター = “おどりこ” + “ぎんゆうしじん” + “わらわせし”
 魔物猎人:まものハンター(魔物 Hunter)
 まものハンター = “とうぞく” + “ひつじかい”
 海贼:かいぞく(海贼)
 かいぞく = “とうぞく” + “ふなのり”
 圣骑士:パラディン

パラディン = “ふとうか” + “そうりょ”

究极职业:

神之手:ゴッドハンド(God Hand)

ゴッドハンド = “バトルマスター” + “パラディン”

天地雷鸣士:てんちらいめいし(天地雷鸣士)

てんちらいめいし = “けんしゃ + スーパースター”

勇者:ゆうしゃ(勇者)

ゆうしゃ = 练满任意3种上级职业

攻略指引

Disk1 Open

我们这个异想天开的故事发生在一个人们称为“伊甸”的小岛上,在这里人们过着幸福快乐的日子……我们的主角是小岛上一位渔民的儿子,淳朴善良,对身边任何事物都有强烈的新鲜感,希望自己以后能成为像父亲一样的男子汉。

一天傍晚,女主角マリベル(译成:“玛丽贝露”,和主角是青梅竹马好朋友)和主角一起在看海,这时天色已晚,为了明天一年一度的“阿米特渔日”,决定先回家休息。这时来到教堂里,神父告诉主角这个世界不仅仅是这个岛这么大,还有许多有意思的地方,主角心里决定以后有机会一定要到外面广阔的世界冒险……回到自己家,看到父(ボルカノ)母(マレ)已经熟睡,于是上二楼休息。

第二天,母亲叫主角起床并告诉他父亲将要出海去参加一年一度的“阿米特渔日”,并将父亲喜欢吃的“アンチョビサンド”交给主角。出屋后先在村里四处转转,调查一下木桶和瓦罐还有墙上的带子,可以得到一些钱、药草和一些防具。先去教堂向神父问好,寒暄后神父告诉主角时间不早了,赶快去港口给父亲送行,来到港口将“アンチョビサンド”交给父亲。父亲让主角参观一下渔船,在船舱里看到藏在木桶附近的マリベル,

看到主角后マリベル让主角小点声说话,不料被隔壁マリベル的父亲听到……看来随后マリベル的大骂是跑不了了……呵呵,果然如此。从船舱出来,热闹的庆祝活动开始了,在大家的热烈欢送后渔船慢慢驶出渔村……

送别父亲后,主角在村里遇到国王派来的士兵,士兵告诉主角,国王要召见他(地图西北的城堡),这时マリベル赶来要求和主角一同前往,同意后マリベル加入队伍(经典的音乐再次响起)。两人在村里收集完情报后回家和母亲告别,当母亲得知主角要去拜见国王和キ-ファ王子(译成:“吉法王子”,和主角是从小的玩伴,也是マリベル的好朋友)时,把キ-ファ王子喜欢的“小鱼のつくだに”交给主角。之后可以去教堂 Save,然后从村北的小路出村。在出村前可以先去村西的山洞,在山洞里好像隐藏着什么秘密,不管他,以后再来吧。

出渔村(フィッシュエベル)后先四处转转,发现西侧有一间小屋,进去可以和那里的人对话得到一些情报,在屋里可以找到一件比较差的防具。出屋后,在北方发现一处墓地,但现在无法进入。来到西北的城堡后,マリベル暂时离开队伍,在城下町里仔细搜刮一下坛坛罐罐,可以得到不少道具。另外,从城下町北侧的台阶来到地下后,发现这里住着一位奇怪的老人,另外在这里有一些道具,记得仔细调查啊(另外在这里有一个用牢狱钥匙才能打开的门,看来以后才能再来)。回到城下町,向北走来到王城,从卫兵处得知这里叫做“グランエスタード王城”。见到バーンズ国王后得知キ-ファ王子淘气,把王后的“形见の指轮”拿走了,并拜托主角把王子找回来。在城里仔细调查可以得到一些道具,在一层楼梯的背面发现一个台阶,下去后发现一处用牢狱钥匙才能打开的门,里面有4个宝箱。另外,城里还有一处用牢狱钥匙锁着,看来城里还有不少秘密,不过只能以后又来了。

回到城下町,来到宿屋,看到刚才一直在大睡的酒鬼ホンガラ,寒暄后回到小渔村(フィッシュエベル)。在村里找到マリベル,寒暄后来到港口,从路人口中得知王子告诉主角“在老地方见面”。但是,这个老地方在哪里呢?仔细打听后得知是在村北的的皇家墓地,回家看望母亲后来到村北墓地。

在皇家墓地里看到キ-ファ王子,对话后得到“王家の古文書”,使用“王家の古文書”后和キ-ファ王子对话,得知要进入皇家墓地需要“形见

の指轮”，但是使用后依然无法进入，好像雕像的杖上少了什么东西，于伺キーファ王子返回王城寻找其它可能性。回到小渔村（フィッシュエベル）后去找マリベル，答应她揭开“王家的古文书”的秘密后告诉她。返回“グランエスタード王城”的城下町，来到地下那位神秘老人处，不答应他500元卖掉，之后把“王家的古文书”交给他研究。回到城下町，在这里听说酒鬼ホンダラ经常欠别人的钱，但最近好像得到了一块宝石。于是来到城下町东北侧酒鬼ホンダラの房间，和他对话后从他身上掉下重要道具“ホットストーン”。拿着“ホットストーン”返回墓地，把它放在雕像的杖上，这时出现了キーファ王子的留言，内容是让主角去城里找他。

回到“グランエスタード王城”，来到二层キーファ王子的房间，キーファ王子告诉主角其它方法都试过了，但都没用。这时キーファ王子问主角“王家的古文书”在哪里？主角告诉他在一位老人那里研究，于是二人前往城下町地下的那位神秘老人处，之后キーファ王子加入队伍。见到老人后，他已经解读了古书的内容，告诉主角只有心地正直的人在雕像面前虔诚的祈祷才能被选为封印的开启人。两人返回城下町后看到2个士兵正在寻找王子的下落……キーファ王子告诉主角先回家等他。

晚上，キーファ王子找到主角一起来到皇家墓地，在这里两人在雕像前诚心祈祷，成功的打开了封印。进入皇家墓地内部，主角看到一块石碑上的文字下意识的说出了文字的内容，这使キーファ王子感到很奇怪，但是主角说他也不知道为什么，不管那么多了，两人在一处有四个雕像的机关处从火台的左侧把火熄灭，然后走到右侧踩下机关进入密室，得到“圣者のかぶと”。继续前进来，到一处有4个石像的地方（1、2、3、4，地、风、火、水）。不过这里的门无法进入，右行进入一个房间，当来到一处天平的地方，踩下天平右侧的机关后，赶快进入天平左侧封住的门。进入后一直向里走，从一处狮子头雕像处得到“古代のカギ”，用“古代のカギ”开启刚才无法进入的门，一直前进，根据提示：“光芒就是希望”，走出循环迷宫。

继续前进来到一处平台，绕到对面把左侧的宝珠放置在右侧的支架上，之后水会退去，按原路返回。这时可以乘坐木筏来到水中央的平台，不过先不要着急进入，右行下台阶然后向上，来到一处有怪物石像的房间。不过这里没有任何提示，于是返回水中央的平台，进入后可从石碑上得到怪物机关的提示：按照不同颜色柱子所看到怪物，把怪物石像放在所对应颜色的机关上。返回有怪物石像的房间按照刚才的提示，把类似

鱼的怪物推倒蓝色机关上、把火怪推倒红色机关上、把旋风怪推倒绿色机关上、最后把巨石怪推倒黄色机关上(当摆放正确后会听到一声响),之后得到“圣者のよろい”。返回刚才有木筏的地方向下走,打开宝箱得到“圣者のつるぎ”。之后左行,上台阶乘坐木筏继续前进,得到“圣者のたて”。

返回有4处石像的地方,四件武器从左到右的顺序是“圣者のよろい”(铠甲)、“圣者のたて”(盾)、“圣者のかぶと”(盔)、“圣者のつるぎ”(剑)。成功打开机关后进入房间,这里可以 Save。之后进入一间有许多火盆的房间,拿起右边红色的火把爬上左侧的梯子,点燃左侧石像的火把,之后根据提示把其余的火盆点亮。然后下梯子再拿起左侧蓝色火把,爬上右侧梯子点燃右侧石像的火把,之后再根据提示把剩下的火盆点亮。成功后上方的门打开,进入后在几个房间内探索,得到2块“ふしぎなの石板黄”、“ふしぎなちず”(在这里有一个用牢狱钥匙才能开启的门,以后再来吧)。来到一间有黄色石台的房间,把刚才得到的2块“ふしぎなの石板黄”放在左上角的石台上(可以按 L/R 旋转石板),摆放好后来到一个小型建筑上有火苗的房间,进入那个小型建筑之后走进蓝色旋涡。主角们这时被传送到另外一个地方,在这里可以看到河流出口处有七色的彩虹,好美!走出洞窟发现回到了刚才进入的皇家墓地,这时天色以亮,キ-ファ王子决定先各自回去休息。

回到渔村(フィッシュエベル)后,看到一年一度的“阿米特渔日”已经胜利结束,村民们正在热烈欢迎归来的人们,村里非常热闹。好久没有看到父亲了,主角赶紧回家探望。回家后看到母亲已经准备了一顿丰盛的饭菜(呵呵,原来那个酒鬼ホンダラ就是老爸的弟弟),这时父亲说找到了一块怪怪的石板碎片并交给主角,得到“ふしぎなの石板黄”(看来又要去一次墓地拼石板了)。刚要出门,酒鬼叔叔ホンダラ跑来问是不是拿了他的宝石,选择“是”还给了他。出门后去找マリベル,寒暄后离开渔村,来到“グランエスタ-ド城”找到キ-ファ王子后,两人前往皇家墓地揭开石板之谜。

来到皇家墓地后,マリベル赶来要求加入队伍。之后3人来到放石板的房间,把最后一块石板放好后突然一阵强光将众人传送到一个另外一个地方。这时マリベル决定要回家,于是主角们也决定回家。刚走一会儿,听到女孩子独有的尖叫声……顺着声音赶过去后,发现マリベル被3只可爱的史莱姆怪物袭击。主角们轻松的击败了怪物后,マリベル大

发脾气,说就是因为跟着你们才会遇上怪物这也叫怪物)。继续前进看到一位女战士,キ-ファ王子上前搭话道:“我们是从‘グランエスタード城’来的,我是キ-ファ王子,他们是我的朋友。原来这位女战士名叫‘マチルダ’,之后跟随队伍一起行动。

走出森林,在地图画面使用“ふしぎなちず”一看,显示不知道在哪里,是没有去过的地方……一行人来到上方的村庄,村里最近受到魔物的攻击,整个村子没有一点生气。当主角来到一个小屋里,里面的孩子看到是人类,立刻跑过来把门关上,孩子告诉主角这里最近受到魔物的攻击,父亲为了保护他们受了伤,需要去东边的洞窟里找“绿色的宝玉”才可以。但是最近闹魔物,没有人能去,并告诉主角如果遇到マチルダ一定要拜托她帮忙。在村里和其它村民对话得到一些情报,比如说这个村庄名称的来历等。

在村里整備好武器防具后,离开村庄“ウッドバルナ”前往东侧的矿山,在矿山的山洞里遇到マチルダ,寒暄后主角拜托マチルダ照顾那个小孩,之后マチルダ离开山洞。于是一行人继续寻找“绿色的宝玉”,在这里的要点是把相同颜色的水晶凑在一起,就可以开路。在洞窟的最深处找到了“绿色的宝玉”,这时マチルダ出现,帮助主角将“绿色的宝玉”取出,并将“木的人偶”交给主角。得到“绿色的宝玉”后回到“ウッドバルナ”村,把“绿色的宝玉”交给那个小孩后,众人在宿屋里休息。マリベル和主角说好想回到フィッシュエベル村,好想见到爸爸妈妈,这时主角却早已进入梦乡。

晚上梦到マチルダ小时候的情景……

第二天早上起来,主角来到小孩“パトリック”家,看到他父亲恢复健康后很欣慰。为了感谢主角的救命之恩,パトリック的父亲决定和主角们一同前往东侧的高塔。众人来到高塔后,在这里击败把门的石头人,得到“ふしぎなの石板绿”,进门后在塔里的宝箱中还可以得到一些武器/防具和一块“ふしぎなの石板红”,来到搭的最上部击败 Boss。这时マチルダ赶来,原来她的真面目也是魔物,接着和マチルダ战斗,战斗中她不会攻击,所以肯定会赢。击败マチルダ后,パトリック的父亲为了保护村子不再被魔物攻击要杀掉她,这时主角出手阻止了他。这时マチルダ醒过来说感谢マリベル,是她让自己找到了自我,并感谢她给的那些花种,说完后就变回人形消失了。

众人离开高塔,发觉大地又重回光芒。回到“ウッドパルナ”村后,发现村里有了些生气。众人回到和マチルダ初会的那个森林,这时那些花种已经开出了美丽的花朵,把“木の人偶”交给パトリック后主角一行人来到森林深处的传送点,回到皇家墓地的神秘房间。这时众人决定先回去探望家人,主角和マリベル一起回到フィッシュエベル村。回到家里,母亲正在为儿子的失踪而担心,看到主角平安回来后松了口气。主角决定去“グランエスタード城”找キーファ王子,在此之前先去找マリベル,不过她很疲劳正在鼾睡中……来到“グランエスタード城”,城里正在为北方新出现的岛屿开紧急会议,于是在城下町的地下找到了キーファ王子,他告诉主角他会在フィッシュエベル村的山洞里等主角,之后先行离开了。回到城下町,在酒鬼叔叔ホンダ那里可以得到“すごい圣水”。

主角回到フィッシュエベル村后,在村西北的山洞里找到キーファ王子和マリベル,于是3人一起打开石板进入山洞内部,在里面找到了一艘小船,于是3人乘作小船去新出现的北方岛屿冒险……

来到“ウッドパルナ”村后,先搜刮一下这里的坛坛罐罐可以得到一些道具,之后和村民对话得到一些情报:在村里那座很高的建筑物是纪念他们的祖先,也是为村里的英雄“ハンク”而建造的,村东的洞窟里有很漂亮的彩色石头可以卖很高的价钱……在村西的小屋里的桌子上找到一块“ふしぎなの石板绿”,这时老奶奶告诉主角,要是対石板感兴趣的话可以去找在村中间的那位老爷爷。来到村中央找到老爷爷,他告诉主角那块石板是从东边采掘场里找到的,如果感兴趣的话说不定那里还有一些,于是主角一行人前往村东侧的采掘场。来到采掘场,守门的人得知他们去找石板,于是放主角们进入,在这里的要点和先前一样:把相同颜色的水晶凑在一起,就可以打开通路。不过这次的谜题比之前的稍微难一点,不过动脑筋很快就可以通过。在采掘场最深处可以得到一块“ふしぎなの石板赤”。

在新大陆得到2块石板后,众人返回家乡“グランエスタード城”,在城下町的井里可以得到道具“しんじゅ玉(珍珠玉)”。来到城堡处和左侧卫兵对话打开吊桥进入城里,在城里找到之前城下町地下的那位神秘老人,帮助他让卫兵把铁门打开,进入后乘坐木筏来到护城河里,在这里绕道进入城堡后面的宝库。打开书柜的机关,在里面的宝箱中得到一块“ふしぎなの石板赤”。返回皇家墓地的“なぞの神殿”,把3块“ふしぎな

の石板赤”安放好,之后被传送到里世界的新大陆。

来到里世界的新大陆后,一直向右下方向走来到“エンゴウの村”。按惯例洗劫完这个村子里的坛坛罐罐后,和村人对话得到不少情报:这个村庄的人都信奉火神。在村里找到这里的长老,对话后来到宿屋休息。第二天早上,村中央聚集了许多村民,于是主角也走过去看看发生了什么事,听村里的占卜师说火山可能会爆发,这时村里的长老出来,带着占卜师回家研究对策。为了平息火神的愤怒,长老决定晚上举办盛大的祭奠活动。在村里收集完情报后来到宿屋休息,晚上村里举行了盛大的祭奠仪式,和村民对话后找到村长接过火把,之后所有村民拿着火把向村西北的火山出发。

来到火山后,主角们把手中的火把投进火山口。之后和占卜师对话得知时间不多了,于是让开了身后的路,主角顺着这条路一直前进,到达火山口。从这里向下走,中途有一个光柱可以恢复 Hp/Mp,好好利用,最后来到最下部,在这里看到一个魔物,与此同时最后一位村民把火把仍到火山口,接着火山爆发了……

一觉醒来……呵呵,刚才这只是个梦。在村里先与长老和占卜师对话,之后从长老那里拿着火把向火山前进。按照刚才梦里的路找到那个魔物,击败它后得到“ふしぎなの石板青”。消灭魔物后返回火山口,和村长与占卜师对话,发现这里有一股黑色火焰很是奇怪,这时走到长老和占卜师中间,向着黑色火焰使用从酒鬼叔叔ホンガラ那里得到的“すごい圣水”,黑色火焰熄灭后,众人返回エンゴウ村休息。第二早上,主角去找长老,之后去找占卜师,得到一块“ふしぎなの石板青”。之后众人离开“エンゴウ”,从地图左侧的传送点返回“なぞの神殿”,这时キーファ王子决定返回王城看看,来到传送门附近时,看到红色传送门上的火也点亮了,但是目前无法进入,以后再来吧。在回城之前,通过蓝色传送门来到有七色彩虹的河口,在河边调查,把之前装“すごい圣水”的空瓶装满七色河水,得到“七色のしずく”。之后众人向“グランエスタード”出发。

回到“グランエスタード”后,在城下町得知国王正在找キーファ王子,于是众人前往城堡。在王宫里看到城下町的那位老人,这时国王已经知道了石板的真相,虽然他也想把世界恢复原样,但不愿意让自己的儿子去冒险,这时マリベル的父亲也同意国王的观点,把マリベル强行带走。随后主角也被父亲领回家,到家后父亲问主角以后是否会继续冒险,选择

2次“是”后父亲同意主角去冒险，但嘱咐主角如果遇到很大的危险，逃走也是一种勇气。之后主角回房睡觉。

第二天主角起床后，出门遇到マリベル，原来她昨天为了说服父亲也费了不少力气，之后マリベル加入队伍，这时2人决定去北方的火山岛去冒险。来到村西北的山洞，但2人推不动那个石门，只好返回村里再想办法。刚来到洞口，看到キーファ王子，之后キーファ王子也加入队伍。于是众人返回山洞，打开石门坐船离开“フィッシェベル”。

坐船一直向北来到新出现的火山岛，进入现实世界的“エンゴウ”村后和村民们对话后，整理一下装备并仔细在村里探索可以得到一些道具，其中在占卜屋里和占卜师对话后调查村子宿屋前的木牌可以得到道具“まんまるボタン”，把他交给村里的小男孩后得到一枚小金币“ちいさなメダル”。之后前往村西北的火山，在这里除了找到不少道具和金钱外，还能得到一块“ふしぎなの石板绿”。之后众人返回火山口，从这里的传送点来到“なぞの神殿”的红色的传送门，把“ふしぎなの石板青”安放在青色的石台上，之后众人被传送到里世界的一个小岛上。

进入岛上的村庄“ダイアラック”后，发现这里的村民几乎都被变成了石像，在村北找到一个老人，对话后将“天使の泪”交给主角。晚上主角在宿屋睡觉时听到村里石像们的哀怨，于是出门调查所有的石像，从中得知一些关于这个村庄的故事：这个村庄仅存的老人就是50年前为了对付魔物而出村的战士，当他回到村庄时看到村里下着灰色的雨，之后所有人包括他的爱人都变成了石像。之后主角返回宿屋休息。

第二天早上来到昨晚破碎的石像所在的屋子，进入后调查这里的书柜，看到孩子写的字条，内容是：在他们的“秘密基地”附近的树旁有秘密。根据字条的提示来到村西一处刻着字的石壁，调查石壁左下方的树，在树的上方发现一个隐藏台阶。进入后经过秘道，最后来到村里的石碑上方，在这里使用“天使の泪”，之后从村东的地下出来一个男孩，和他对话后得知他叫做“ヨゼフ”，之后和主角一起行动。进入刚才ヨゼフ出来的台阶，在这里得到一块“ふしぎなの石板黄”。带着ヨゼフ去见村里的老人，老人嘱咐主角将恐怖的灰色之雨的事情告诉大家，ヨゼフ的出现使老人又有了新的希望，主角也答应老人一定要找到解除石化的方法。和他们告别后众人通过传送点回到现实世界。

坐船来到现实世界渔村下方的那个小岛，进入村庄（移民们的村庄）

后,看到这里一片荒凉,只有那个巨大石柱还健在,感觉好悲伤!在这里可以得到一块“ふしぎなの石板绿”。和这里的老人ジム对话后得知他要重建这里,但需要人手,如果在世界各地遇到想来这里的人可以让他们来这里建设(类似 Dq3 的那个村庄,看来以后一定有重要道具)。离开小岛后来到“なぞの神殿”,把之前得到的所有“ふしぎなの石板绿”摆放好,接着被传送到里世界里的一大岛上。

先进入上方的村庄,在这里有许多动物。先在村里搜刮一下,可以得到不少道具和一枚“ちいさなメダル”,在村里和人们对话收集情报,但他们都不开口说话,所以一无所获,只好先出村来到村西的山洞。进入山洞后得到一些道具和金钱,另外还得到2块“ふしぎなの石板青”,最后来到山洞最深部,在这里有一个巨大的石棺,看来以后还得再来。还记得在现实世界フィッシュエベル村西的小屋吗?那里有一个可以和动物沟通的人,所以只好决定先返回现实世界。

众人来到フィッシュエベル村西的小屋,进入后在小屋上方松鼠那里可以得到1个增加 Mp 上限的道具,进入小屋和きこり对话后,他决定和主角一同行动去看看那个都是动物的村庄。众人再次来到里世界的那个有许多动物的村庄,原来这里受到强大魔物的攻击,守护这里的传说中的“白狼”和魔物战斗,但因不敌魔物而被魔物关起来,后来魔物把村里人变成了动物的模样,而动物变成了人的模样。在这里搜集完情报后前往村西的山洞,在洞窟里跟着白狼来到之前的那个巨大棺材处,这时村里的那位少年也赶到并勇敢地向魔物挑战,原来他也是白狼的孩子,在村里被魔物变为人形。击败 Boss 后将它封印在棺材里,这时村里的人又恢复了人形。众人返回村庄后得知这里叫“オルフィー”,和村民交谈后与きこり和白狼们一起从传送点返回现实世界。来到“なぞの神殿”后,きこり和白狼先回フィッシュエベル村西的小屋,而白狼少年“ガボ”(译成“加布”,是白狼的孩子,非常勇敢而且强壮)决定和主角们一起冒险,之后正式加入队伍。

4人先来到フィッシュエベル村西的小屋,きこり告诉大家那个被封印的魔物不会轻易就罢休的,一定会再出来作乱。坐船来到现实世界左侧新出现的大陆,来到オルフィー村,在村里好好调查可以得到一块“ふしぎなの石板绿”和其它一些道具,并且在村里找到一位想去ジム创建的“移民村庄”的人,告诉他地址后,前往“移民村庄”。

村里所有人都化装成动物正在举办“动物的感谢祭”活动，来到村长家，村长让主角调查衣柜后也化装成动物。之后参加他们的“动物的感谢祭”，在这里要连续3次找出女性化装的动物，马、狗一定是女性扮装的另外有两头牛其中一只也是女性扮装的，看你的运气了。胜利后从村长处得到奖品“モンスターずかん”（怪物图鉴，可以用来查看打败过的怪物次数和得到的经验值和钱），和村民们交谈后离开オルフィー村。

出村后在附近逛逛，来到上方的小屋得到一些关于河对岸村庄的情报，但目前无法进入。之后来到村西的山洞，在里面的宝箱中可以得到ガボ使用的武器和一枚“ちいさなメダル”。最后来到巨大棺材处并打开棺材，这时那位魔物先生已经没有魔力了，变成了普通人。为了奖励他们的勇气将“ふしぎなの石板青”交给主角。离开山洞后，众人返回フィッシュエベル村西的小屋，把魔物丧失魔力的事告诉きこり，这时きこり放心了。来到“なぞの神殿”，把之前得到的所有“ふしぎなの石板青”放置在石台上，之后被传送到里世界的新大陆。

来到小镇“フォーリッシュ”后，在村庄里仔细调查可以得到一枚“ちいさなメダル”、一块“ふしぎなの石板赤”和其它道具，另外，这里的武器防具也很不错，记着要购买。在小镇里和大家交谈后得知：这是一个受拥兵保护的小镇，在小镇的西南方还有一座“フォロッド”城，在东北方有一个兵团，经常侵略这里。这时，小镇里的士兵长召开完作战会议后离开。主角和大家对话后也离开小镇，前往西南方向的“フォロッド”城。刚要进入王城，守门的卫兵拦住主角说：这里只有军人才能进入，于是主角在城右侧的小屋里参加并通过测试成为雇佣兵，之后士兵告诉主角去城里见国王。

在城里见到国王后，国王很高兴主角们加入抵抗“からくり兵团（机械兵团）”侵略的行列，这时トラッド兵队长赶来向国王汇报，然后叫主角去参加作战会议。现在城里好好转转，可以得到不少道具，另外可以得到一枚“ちいさなメダル”。之后来到城西南的小屋，在这里召开作战会议，会议上トラッド兵队长让大家想想该如何对付机械兵团，最后也没有找到机械兵团的弱点，会议结束后和其它士兵交谈，决定请住在城西的精通机械的ゼボット来帮忙。于是众人赶往城西的小屋，在小屋里可以看到各式各样的机械。见到ゼボット后，和他说明了来意，ゼボット告诉主角让他哥哥トラッド兵队长亲自前来，就答应帮助他们。于是主角返回フ