

网络技术全息丛书

HTML 基础与实例

程 耀 贾爱霞 程 晟 编著

最新 HTML 标准——HTML4.01

实例分析网站设计技巧



无须编程经验，面向广大网页设计爱好者

Web Technology



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

网络技术全息丛书

HTML 基础与实例

程 耀 贾爱霞 程 晟 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

HTML 和层叠式样式表单 CSS 是网页设计的基础。

本书以最新的 HTML 标准——HTML 4.01 为基础,系统介绍了 HTML 的元素和属性。从文字(Text)、链接(Link)、列表(List)、表格(Table)、表单(Form)、图像(Image)、多媒体(Multimedia)、多窗口(Frameset)、CSS 等各方面介绍 HTML 规范。书中有大量实例,并从网站设计的角度说明一些注意事项。本书力求内容准确、细致、深入浅出、易于理解。

层叠式样式表单 CSS 也是网页设计中不可缺少的,并与 HTML 紧密相连。本书完整地介绍了 CSS 的设计思想、关键概念,特别是对 CSS 的各种属性和属性值做了详细的解释和分析,并配有多个实例。

本书面向对网页设计感兴趣的各界人士,不需要编程背景。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,翻版必究。

图书在版编目(CIP)数据

HTML 基础与实例/程耀等编著. —北京:电子工业出版社,2001.1

(网络技术全息丛书)

ISBN 7-5053-6458-8

I. H… II. 程… III. 超文本标记语言,HTML4.0-程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 84680 号

丛 书 名: 网络技术全息丛书

书 名: HTML 基础与实例

编 著 者: 程 耀 贾爱霞 程 晟

责任编辑: 赵 平

排版制作: 电子工业出版社计算机排版室

印 刷 者: 北京天竺颖华印刷厂

装 订 者: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社 URL: <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×980 1/16 印张: 20.5 字数: 459.2 千字

版 次: 2001 年 1 月第 1 版 2001 年 3 月第 2 次印刷

书 号: ISBN 7-5053-6458-8
TP·3527

印 数: 4 000 册 定价: 28.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页、所附磁盘或光盘有问题者,请向购买书店调换;
若书店售缺,请与本社发行部联系调换。电话 68279077

前 言

如果你正准备投身于一项火爆的事业——网页制作,本书最适合了。它从实例出发,循序渐进地展示 HTML 的各个方面,把枯燥的学习变成了一个生动、活泼、有趣的探索历程。

HTML 不是编程语言,而是一种置标语言,它建立在一些相互联系的基本概念之上。所以并非只有专家才能掌握。

WWW(World Wide Web)是 Internet 发展最快的部分,每天都有许多新网站诞生。许多商业团体都把 WWW 作为展示自己的最新、最快的一个媒体,就像报纸、电视一样,人们越来越离不开网站。很好地掌握 HTML,是进入 WWW 世纪的入口。

尽管有了很不错的网页制作工具,如 DreamWeaver,但人们还是要学习 HTML。一方面,这些软件不可能表达 HTML 的所有元素和组合;另一方面,如果不懂一点 HTML,掌握这些工具也比较困难。实际上,DreamWeaver 本身也没有放弃 HTML,设计者可以直接修改 HTML 源码,以表达自己的意图。

学习 HTML 需要的条件很简单:应有一个简单的文本编辑器(如 Windows 95 下的 Notepad),就可以了。当然,还有一些专门为 HTML 开发的编辑器。

学习 HTML 还需要一个独立运行的 Web 浏览器(如 Netscape Navigator 或 Microsoft Internet Explorer),来查看设计的 HTML 网页。

本书每章中都解释了 HTML 的关键概念,并给出一些针对性的例子来说明 HTML 元素和属性的使用方法。有时还给出一些完整的例子,让读者领会设计网页的一些规范、常用方法。本书还让读者有自己可以发挥的空间,做一些尝试。这样,不仅可以掌握 HTML 和网页设计中的关键概念和思想,而且也使学习过程变得简单、有趣。

本书中所提的一些过时用法,并不是它们不可用或功能差,通常浏览器都支持这些用法,文档作者使用起来也很方便。它们绝大多数都与显示方式有关,将它们视为过时用法,是因为 HTML 4.0 倾向于使用样式表单,这样可使文档易于维护和修改。

胡立荣、季陆、王家禄、刘健先生对本书的结构和内容提出了很多具体意见,并提供了相关资料。张玉玲、贾烨、吴小倩女士在录入文稿、编辑图片、打印和校对方面做了大量工作。陈睿、宋弘韬阅读了书稿并从使用者的角度提出了修改意见。在此一并致谢。

编 者

2000 年 10 月

出版说明

互联网技术的飞速发展对大众是福音，而对网络领域的技术人员来说，既是幸事又是不幸：幸在能以一种时代宠儿的姿态被社会承认和尊重；不幸是永远处在一种“追”的状态：不停地追赶新技术的步伐，需要以最快速度掌握新知识、新技能。

在这种“追”的状态下接受新知识，最理想的学习效果就是“多、快、好、省”：多，最全面的了解；快，第一时间得到最新技术的信息；好，学得扎实、有成效；省，最大程度节约时间，最好能够即学即用。为满足广大读者学习网络技术的热切需求，作为 IT 专业出版社，我们专门组织资深网络技术专家和相关学科大学教师，以“多、快、好、省”为导向，编写了这套《网络技术全息丛书》。

多：本丛书首期推出 10 个分册，从基础的网页制作、个人网站制作，到专业的网络搭建，涵盖了网站建设技术的各个层面。随后还要分期推出诸如网站管理、网站安全等后续专题，全面覆盖网络技术各个方面。这可谓“多”。

快：各分册内容都基于当今应用最广泛或者最具发展前景的开发工具、编程语言和硬件环境，全方位介绍最新网络技术。并且我们追踪、展望新技术的动向，将为读者奉献最具时效性、实用性的新书，这可谓“快”。

好：丛书编写时特别注重对思路和方法的讲解，丛书从内容安排上实现了互连网络技术高、中、低端的全方位搭配，根据自身学用的需要，读者完全可以各取所需。这可谓“好”。

省：各分册严格以实例为导向，面向实际应用；个性化版式设计，通过几类不同样式的段落将需要引起读者注意的内容与正文加以区分，更通过大量的图表直观地说明问题，节约您的宝贵时间，这可谓“省”。

由于细致的前期选题策划工作和高水平作者队伍，确保了丛书紧扣主题，深入浅出，语言流畅，易学易用。全部实例由作者亲身设计完成，并付诸实用，极具说服力。

“全息”——反映物体在空间存在时的整个情况的全部信息。我们为这套书起名叫“全息丛书”，就是希望它能够为读者提供最新的、全方位的网络技术。在丛书推出的过程中，技术还在不断地进步着，这也促

出版说明

互联网技术的飞速发展对大众是福音，而对网络领域的技术人员来说，既是幸事又是不幸：幸在能以一种时代宠儿的姿态被社会承认和尊重；不幸是永远处在一种“追”的状态：不停地追赶新技术的步伐，需要以最快速度掌握新知识、新技能。

在这种“追”的状态下接受新知识，最理想的学习效果就是“多、快、好、省”：多，最全面的了解；快，第一时间得到最新技术的信息；好，学得扎实、有成效；省，最大程度节约时间，最好能够即学即用。为满足广大读者学习网络技术的热切需求，作为 IT 专业出版社，我们专门组织资深网络技术专家和相关学科大学教师，以“多、快、好、省”为导向，编写了这套《网络技术全息丛书》。

多：本丛书首期推出 10 个分册，从基础的网页制作、个人网站制作，到专业的网络搭建，涵盖了网站建设技术的各个层面。随后还要分期推出诸如网站管理、网站安全等后续专题，全面覆盖网络技术各个方面。这可谓“多”。

快：各分册内容都基于当今应用最广泛或者最具发展前景的开发工具、编程语言和硬件环境，全方位介绍最新网络技术。并且我们追踪、展望新技术的动向，将为读者奉献最具时效性、实用性的新书，这可谓“快”。

好：丛书编写时特别注重对思路和方法的讲解，丛书从内容安排上实现了互连网络技术高、中、低端的全方位搭配，根据自身学用的需要，读者完全可以各取所需。这可谓“好”。

省：各分册严格以实例为导向，面向实际应用；个性化版式设计，通过几类不同样式的段落将需要引起读者注意的内容与正文加以区分，更通过大量的图表直观地说明问题，节约您的宝贵时间，这可谓“省”。

由于细致的前期选题策划工作和高水平作者队伍，确保了丛书紧扣主题，深入浅出，语言流畅，易学易用。全部实例由作者亲身设计完成，并付诸实用，极具说服力。

“全息”——反映物体在空间存在时的整个情况的全部信息。我们为这套书起名叫“全息丛书”，就是希望它能够为用户提供最新的、全方位的网络技术。在丛书推出的过程中，技术还在不断地进步着，这也促

目 录

第 1 章 HTML 基础	1
1.1 HTML 基础.....	1
1.1.1 什么是 HTML	1
1.1.2 HTML 的发展历程	1
1.1.3 谁影响 HTML 的发展	2
1.1.4 学习 HTML 并不困难	3
1.2 World Wide Web 和 Web 服务	3
1.2.1 什么是 WWW(World Wide Web).....	3
1.2.2 World Wide Web 的发展	4
1.2.3 Web 中的超文本链接(Web Link).....	4
1.2.4 网页(Web Page)	5
1.2.5 网站(Web Site)	5
1.2.6 HTML 中的超级媒体链接(Hypermedia Link)	7
1.2.7 通过 WWW 访问其他的 Internet 服务	8
1.3 Web 浏览器	10
1.3.1 Web 浏览器(Web Browser Applications).....	10
1.3.2 NCSA Mosaic	11
1.3.3 Netscape Navigator.....	11
1.3.4 Microsoft Internet Explorer	13
1.3.5 Uniform Resource Locators(URL)	13
1.3.6 URL 中的各种协议	14
1.3.7 浏览器如何访问 HTML 文档	16
第 2 章 文本	18
2.1 HTML 的元素.....	18
2.1.1 HTML 的元素	18
2.1.2 HTML 的元素属性	19

2.2	创建 HTML 文档	20
2.2.1	创建 HTML 文档：元素<HTML>、<HEAD>和<BODY>	20
2.2.2	通用属性 LANG	21
2.2.3	通用属性 DIR 和元素<BDO>	23
2.2.4	网页的标题：元素<TITLE>	24
2.2.5	通用属性 TITLE	25
2.2.6	段落：元素<P>和 	25
2.2.7	HTML 文档中的注释	27
2.2.8	标题：元素<H1>、<H2>、<H3>、<H4>、<H5>和<H6>	28
2.3	HTML 的字体元素	29
2.3.1	字体：元素、<I>和<U>	30
2.3.2	字体：元素、和<TT>	30
2.3.3	特别字体：元素<CODE>、<KBD>、<SAMP>和<VAR>	30
2.3.4	元素<CITE>、<BLOCKQUOTE>、<Q>、<DFN>和<ADDRESS>	31
2.3.5	预排(preformatted text)：元素<PRE>	32
2.3.6	上标与下标：元素<SUP>和<SUB>	33
2.4	缩写：元素<ABBR>和<ACRONYM>	35
2.5	文档更新：元素<INS>和	36
2.6	模块元素<DIV>和	38
2.7	列表	41
2.7.1	有序表和无序表：元素、和	41
2.7.2	定义表：元素<DL>、<DT>和<DD>	45
2.7.3	目录列表和菜单列表：元素<DIR>和<MENU>	47
第 3 章	建立链接	51
3.1	建立链接	51
3.1.1	元素标识：通用属性 ID	51
3.1.2	片段标识	52
3.1.3	链接类型(Link Type)	53
3.2	链接元素<A>	54
3.2.1	<A>元素的属性定义	55
3.2.2	链接指示文字	56
3.2.3	anchor 命名规则	58
3.2.4	目标窗口	59
3.2.5	链接到电子邮件	59

3.2.6	与其他元素连用	60
3.3	元素<LINK>	64
3.3.1	<LINK>元素的属性定义	64
3.3.2	元素<LINK>与媒体表示符	65
3.3.3	REL 属性与 REV 属性	65
3.3.4	链接与搜索引擎	68
3.4	相对路径: <BASE>元素	69
第 4 章	表格	71
4.1	创建表格	72
4.1.1	创建表格: 元素<TABLE>	72
4.1.2	表格的方向	74
4.1.3	表格的标题: 元素<CAPTION>	74
4.2	表格的结构	75
4.2.1	行组: 元素<THEAD>、<TFOOT>和<TBODY>	75
4.2.2	元素<THEAD>、<TFOOT>和<TBODY>的属性定义	76
4.2.3	列组: 元素<COLGROUP>和<COL>	77
4.2.4	指定表格的列宽	79
4.3	表格的内容	81
4.3.1	表格行定义: 元素<TR>	81
4.3.2	表格单元: 元素<TH>和<TD>	82
4.4	表格格式	86
4.4.1	边框和分隔线	86
4.4.2	水平和垂直对齐方式	91
4.4.3	单元格内边空	92
4.5	与其他元素连用	92
第 5 章	插入对象	99
5.1	在网页中嵌入图像	99
5.1.1	嵌入图像: 元素	99
5.1.2	图像与上下文的对齐方式	101
5.2	插入对象: 元素<OBJECT>	104
5.2.1	<OBJECT>元素的属性定义	104
5.2.2	对象的初始化: 元素<PARAM>	108
5.2.3	对象声明与重复使用	109
5.2.4	嵌入文档	110

5.3	插入 Java 程序: 元素<APPLET>	111
5.4	Image maps	113
5.4.1	客户端 Image maps: 元素<MAP>和<AREA>	114
5.4.2	服务器端 image map	121
5.5	图像、对象和 applet 的显示	122
第 6 章	多窗口	124
6.1	FRAMESET 的版面	125
6.1.1	多视的布局: 元素<FRAMESET>	126
6.1.2	FRAMESET 的行与列	126
6.1.3	嵌套的<FRAMESET>	128
6.2	FRAME 的外观与内容: 元素<FRAME>	130
6.2.1	子窗口的外观设计	131
6.2.2	在窗口中装入起始内容	132
6.3	指定目标 FRAME 信息	133
6.3.1	FRAME 窗口的命名和链接目标窗口的设置	133
6.3.2	为链接设置缺省的目标窗口	137
6.3.3	目标窗口的选择方法	138
6.4	给出替换文本	138
6.4.1	元素<NOFRAME>	138
6.4.2	关于对 FRAME 的长篇描述	139
6.5	行内窗口: 元素<IFRAME>	141
第 7 章	样式	143
7.1	文档格式	143
7.1.1	背景颜色	143
7.1.2	对齐方式: 属性 ALIGN 与元素<CENTER>	144
7.1.3	对象的浮动(Floating objects)	146
7.1.4	字体与字号	149
7.1.5	画水平线: 元素<HR>	151
7.2	指定样式	152
7.2.1	设置缺省的样式表单语言	153
7.2.2	在元素中加入样式信息: 通用属性 STYLE	154
7.2.3	通用属性 CLASS	154
7.2.4	在 HEAD 部分设置样式: 元素<STYLE>	155
7.2.5	不同类型媒体的样式	161

7.2.6	隐藏样式数据	162
7.3	外部样式表单	162
7.3.1	首选和替换的样式表单	162
7.3.2	指定外部样式表单	163
7.3.3	层叠式样表单(Cascading Style Sheet)	166
第 8 章	表单	168
8.1	表单中的控件	169
8.1.1	控件类型	169
8.1.2	控件的初值和当前值	170
8.2	创建表单：元素<FORM>	170
8.3	创建按钮：元素<INPUT>	172
8.3.1	元素<INPUT>的属性	172
8.3.2	<INPUT>元素创建的控件类型	174
8.4	创建按钮：元素<BUTTON>	183
8.5	创建菜单	185
8.5.1	元素<SELECT>	186
8.5.2	元素<OPTGROUP>	186
8.5.3	元素<OPTION>	187
8.6	元素<TEXTAREA>	189
8.7	元素<ISINDEX>	191
8.8	控件的标签：元素<LABEL>	192
8.9	结构化表单：元素<FIELDSET>和元素<LEGEND>	194
8.10	向元素传递输入焦点	200
8.10.1	使用 Tab 键移动输入焦点(Tabbing navigation)	200
8.10.2	快捷键	201
8.11	禁止控件与只读控件	203
8.11.1	禁止控件	203
8.11.2	只读控件	204
第 9 章	Script	205
9.1	设计含 Script 的文档	205
9.1.1	植入 Script：元素<SCRIPT>	205
9.1.2	指定脚本语言	206
9.1.3	在 Script 代码中访问 HTML 文档中的元素	208
9.1.4	文档内容的动态修改	208

9.2 事件处理属性	209
9.2.1 事件处理属性	209
9.2.2 事件属性应用举例	210
9.3 为不支持 Script 的浏览器设计文档	215
9.3.1 元素<NOSCRIPT>	216
9.3.2 隐藏 Script 代码	216
第 10 章 HTML 文档的全局结构	219
10.1 HTML 的版本信息	219
10.2 元素<HTML>	220
10.3 文档头: 元素<HEAD>	221
10.4 META 数据与元素<META>	227
10.5 文档体: 元素<BODY>	231
第 11 章 CSS 基础	237
11.1 CSS 的基本概念	237
11.1.1 选择符(selector)	237
11.1.2 组合	238
11.1.3 继承(inheritance)	238
11.1.4 “CLASS”选择符	239
11.1.5 “ID”选择符	240
11.1.6 关联选择符	241
11.1.7 CSS 中的注释	242
11.2 伪类与伪元素	242
11.2.1 链接的伪类(Anchor pseudo-classes)	243
11.2.2 “首行”和“首字”伪元素	244
11.2.3 选择符中的伪元素	246
11.2.4 组合伪元素	247
11.3 层叠性	248
11.3.1 “!important”声明	249
11.3.2 层叠顺序	249
11.4 CSS1 的格式化模型	251
11.4.1 块级元素(Block-level elements)	251
11.4.2 行内元素(Inline elements)	258
11.4.3 可替换元素(Replaced elements)	259
11.4.4 行高(The height of lines)	259

11.4.5	画布(The canvas)	260
11.4.6	 元素	261
11.5	CSS1 的属性	261
11.5.1	属性值的符号规则	261
11.5.2	字体属性	262
11.5.3	颜色和背景属性	272
11.5.4	文本属性	277
11.5.5	边框属性(Box properties)	282
11.5.6	分类属性(Classification properties)	295
11.6	CSS1 中的单位	299
11.6.1	长度单位	300
11.6.2	百分数单位(Percentage units)	301
11.6.3	颜色值(Color units)	301
11.6.4	URL	303
附录	HTML 字符实体表	304
一、	拉丁字母	304
二、	希腊字母和数学符号	307
三、	特殊符号	311

第 1 章 HTML 基础

本章中，我们介绍与 HTML 有关的基础知识，如什么是 HTML，WWW 与 Internet 服务，WWW 浏览器等，使读者对 HTML 及其存在的基础有一个感性认识。

1.1 HTML 基础

WWW (World Wide Web) 快速发展无与伦比，HTML (Hypertext Mark-up Language) 也因此显得非常重要，仿佛一夜之间，人人都需要学习 HTML。

尽管 HTML 有很多缺陷（本身的先天不足、商业竞争带来的不兼容性等），但在它的继任者尚未形成势力之前，HTML 仍然广为使用。同时，HTML 本身也在不断发展完善。不管怎么样，在 WWW 世界里，HTML 是最基本的。我们还是先了解 HTML 的发展经历、基础、“制定者”等等，看 HTML 到底是什么。

1.1.1 什么是 HTML

HTML 是 WWW 上用于发布超文本 (Hypertext) 的一种文件格式，它建立在置标语言 SGML 之上。有多种工具可以生成和处理 HTML 文件，从最简单的文本编辑器（如 Windows 95/98 下的 NotePad）到复杂的所见即所得 (WYSIWYG) 的创作和设计软件；支持 HTML 的平面设计软件（如 CorelDraw 等）、办公软件（如 MS Office 等），以及专门支持 HTML 的网页设计工具（如 DreamWeaver, FrontPage）等。

1.1.2 HTML 的发展历程

第一个 HTML 版本出现在 1992 年，HTML+ 作为一个 Internet 建议草案，于 1993 年发布，它扩展了 HTML。

HTML 2.0 (RFC 1866) 由 IETF 的 HTML 工作组（于 1996 年关闭）编制，它基于 1994 年的发展状况，建立了 HTML 的核心标准。

HTML 3.2 是 W3C 关于 HTML 的推荐标准，它代表了 1996 年关于 HTML 特点的总汇。HTML 3.2 增加了一些使用广泛的属性，如表格、Applet、图像与文本的混排、上下标等，同时保持了与 HTML 2.0 的兼容。

HTML 4.0 最初于 1997 年 12 月 18 日被发布为 W3C 的推荐标准。1998 年 4 月 24 日发布第二版, 修改一些编辑错误。目前, HTML 4.01 已代替了 HTML 4.0。

HTML 4.01 于 1999 年 12 月 24 日成为 W3C 的推荐标准, 它修改 HTML 4.0 中的错误。

ISO HTML (ISO/IEC 15445) 是 HTML 4.0 的一个子集, 它更严格, 如元素<H3>(三级标题)不能在元素<H1>(一级标题)之后, 除非在它们之间存在一个元素<H2>(二级标题)。ISO HTML 的意义何在, 还要看发展。

HTML 只是一个推荐标准, 它本身的表现能力有限。由于商业竞争, 为了迎合用户的习惯, HTML 越来越不严谨, 大的厂商对 HTML 进行不断扩展, 致使各浏览器之间存在很大差异。

由于 HTML 的自身缺陷, 它正受到来自 XML 的巨大冲击。2000 年 1 月 26 日, 由 XML 定义的 XHTML 1.0 成为 W3C 的推荐标准, 它相当于用 XML 定义的 HTML 4.01, 使 HTML 本身有了 XML 的严谨性。如果遵照一些准则, XHTML 1.0 可被现有的浏览器支持。

尽管如此, HTML 在相当长一段时间内还是有生命力的(一些 XML 网站还是使用 HTML)。而且, 掌握了 HTML, 对以后学习 XHTML、XML 也是一个必要的途径。社会现实总落后于理论和标准。

1.1.3 谁影响 HTML 的发展

很难说谁应对 HTML 标准及其发展负责, 但确实有一些组织试图引导 HTML 的发展。

HTML 工作组(The HTML Working Group)从 1994 年开始制订、推广 HTML 标准。它制订了 HTML 2.0, 并提交一个 HTML 3.0 的建议。1996 年后, 几乎所有与 Web 发展有关的问题都由一个工业合作协会——W3C(The World Wide Web Consortium)来管理了, HTML 也不例外。

W3C 是由一些有志于 WWW 发展的企业和团体组成的一个国际组织, 它由 MIT 的计算机技术实验室运营, 它的成员有很多著名的 IT 界的大厂商, 如 AT&T, America Online, CompuServe, Netscape Communications Corp., Microsoft Corp., Hewlett Packard, IBM 等等。

尽管有 W3C 等国际组织的协调, HTML 的发展还是出现了很多问题。其中影响最大的是: 一些实力强大的浏览器厂商基于商业竞争的需要, 纷纷在 HTML 中增加自己的扩展, 导致实际应用中的 HTML 越来越偏离标准, 越来越不兼容。如 Netscape 在 HTML 2.0 中就增加了一些 HTML 元素, 只有在 Netscape 自己的浏览器中才能看到这些元素的效果。Microsoft 也同样增加了只能在 IE 中才能看到的 HTML 元素或属性。

对我们来说，在创建 HTML 网页时，应注意到哪些 HTML 元素或属性是标准的，哪些是扩展的。必要时，应尽可能使用 CSS 来管理 HTML 网页的式样，以免导致使用不同浏览器时，显示效果差别过大。

1.1.4 学习 HTML 并不困难

就 HTML 本身来说，掌握它并不困难，不需要花太长时间，也不要求编程背景。网页设计其实就是一种平面设计，HTML 就是表达页面上的图像、文字的手段。当然 HTML 与编程也有关系。在 HTML 中插入 JavaScript、Java Applet 就可以形成动态网页，使网页具有交互性；对于商业化的网站，网页的背后 WWW 服务器中一般都有连接 HTML、服务器、数据库的脚本（如 CGI、ASP 等）。

1.2 World Wide Web 和 Web 服务

WWW（World Wide Web）和 Internet 最重要的特征是无国界，访问美国的站点和中国的站点是一样的。学习 HTML 就是为了创建 WWW 网页。在此之前，了解 WWW 的一些知识更有助于我们从整体上把握 HTML。我们从 WWW 浏览器开始，讨论一下 WWW 的工作过程、WWW 和 Internet 所能提供的服务以及网上冲浪时常见的 WWW 词汇。

1.2.1 什么是 WWW(World Wide Web)

WWW 是 Internet 的一种服务。它建立在一整套协议之上，允许特别配置的服务器在 Internet 上以标准的方式发送文档。不同操作系统（如 UNIX, Windows 95/98, Mac OS）的计算机可以使用某类软件解释、显示发送的文档内容。这些软件被称为 Web 浏览器。

可以想象：Web 是由世界上各种各样的站点组成的，一个站点其实是一组 HTML 文档，人们可以使用 Web 浏览器获取、阅读这些 HTML 文档。如“<http://www.163.com>”就是一个网站。

Internet 还提供其他服务，如 E-mail, Gopher, FTP 等。WWW 的特别之处在于：它可以发布多种类型的信息（文本、声音、图像等），方便易用，图文并茂，还能方便地连接到其他的 Internet 服务。多数 WWW 浏览器能够显示 UseNet 新闻组的消息、FTP 站点等。总之，WWW 是最知名的 Internet 服务。

1.2.2 World Wide Web 的发展

WWW 协议最初出现在 80 年代,用于在 Internet 上实现科学研究的信息共享,之后逐步成为 Internet 的一个标准协议,发展为商业应用。

第一个 Web 浏览器 Mosaic 于 1993 年出现,那时全世界大概只有不到 50 个 HTTP (Web) 服务器。Mosaic 和其他 Web 浏览器的出现有力促进了 Web 的快速发展,因为浏览器可以显示图像和多媒体对象,更贴近一般用户。在不到 9 个月的时间内,Web 服务器迅速增加到 300 个以上。

1994 年 W3C (World Wide Web Consortium) 成立,组织和规范企业和教育机构共享 Web 资源、制定 Web 发展标准。

1.2.3 Web 中的超文本链接(Web Link)

与其他 Internet 服务和协议不同的是,WWW 建立在超文本 (Hypertext) 概念的基础上。在超文本文档中,包含一些特殊对象 (一般为字符或图像),这些对象包含连接到文档的其他部分或其他 Web 文档的信息。当用户移动鼠标到这些对象上并按下鼠标左键时,当前的 Web 文档会消失,取而代之的是另外一个文档或当前文档的另一部分。

链接体现了阅读和浏览 Web 页面与阅读一般印刷品的显著区别。在 Web 上浏览时,一般根据链接的指引,采用跳跃的方式,寻找感兴趣的内容;而阅读印刷品往往一页页按顺序进行。只要有机会上网,就会发现链接比比皆是。有的网站的首页几乎都是链接,分别指向网站的其他子栏目,有的还指向其他网站的 Web 页面。

图 1-1 中“电子资源部分”就是超级链接,单击这些文字区域,显示另外一个 Web 页面,见图 1-2。

图 1-1
一个 Web
页面

