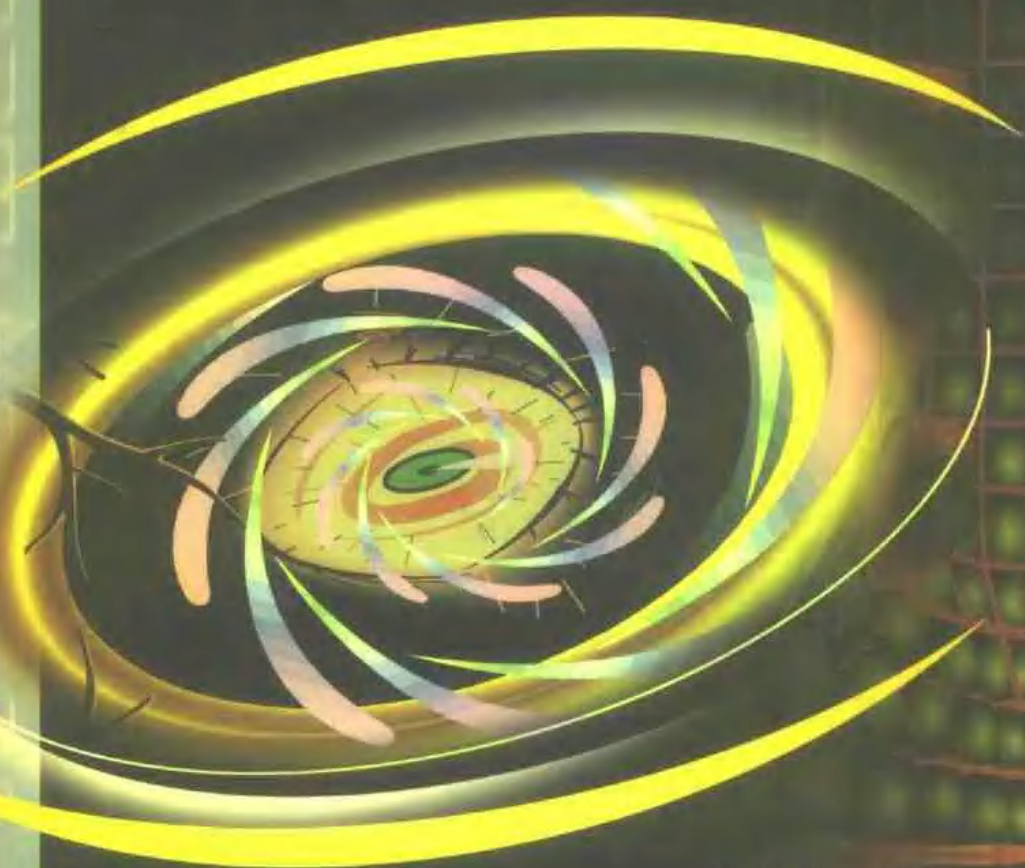


北京科海培训中心

Dreamweaver UltraDev 4

Dreamweaver UltraDev 4

Dreamweaver UltraDev 4



杜云贵 编著

Dreamweaver UltraDev 4

培训教程

清华大学出版社



00113123



北京科海培训中心

Dreamweaver UltraDev 4

培训教程

杜云贵 编



北航 C0531585

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 提 要

本书采用实例演示与功能讲解相结合的方式,全面细致地介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的最新版本的功能与应用。全书通过分析了大量典型实例与综合实例,阐释了如何使用 Dreamweaver UltraDev 4 布局 and 制作网页、创建记录集、绑定数据库、使用服务器、构建数据访问模块、建立本地站点、管理维护远程站点的等内容。本书各章提供了启发性的思考与练习,以达到学以致用目的。

全书的特色在于能够提纲挈领并开拓思路,是一本理想的网页设计培训教材,同时也可以作为广大网页设计人员的参考手册。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver UltraDev 4 培训教程/杜云贵编著.

北京:清华大学出版社,2001.2

ISBN 7-302-04280-2

I. D... II. 杜... III. 主页制作—应用软件,

Dreamweaver UltraDev 4 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 10478 号

JS476/33
22

版权所有,盗版必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得进入各书店。

书 名: Dreamweaver UltraDev 4 培训教程

编 著: 杜云贵

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者: 北京朝阳科普印刷厂

发 行: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 16 印张: 24.625 字数: 600 千字

版 次: 2001 年 3 月第 1 版 2001 年 3 月第 1 次印刷

印 数: 00001~5000

书 号: ISBN 7-302-04280-2/TP·2516

定 价: 29.00 元

前 言

在网页设计领域,网页数据库开发历来是程序设计人员的专利,但自 2000 年 7 月 Dreamweaver UltraDev 1.0 面世以来,普通网页技术人员进行网页数据库开发就不再是一个难题了。任何不懂程序设计的人都可以在 Dreamweaver UltraDev 所见即所得的环境下进行 ASP(动态服务器网页)、JSP(Java 服务器网页)设计。

Dreamweaver UltraDev 4 是 Dreamweaver UltraDev 1.0 的升级产品。Dreamweaver UltraDev 除了自身特有的功能外,还结合了 Dreamweaver 4 的全部功能。网页设计人员不但可以利用它与 Fireworks、Flash 和 Shockwave 等软件紧密集成,做出更精彩的网页。更为重要的是 Dreamweaver UltraDev 能使网页设计人员在主流服务器平台上创建 ASP,可以与 ODBC、ADO、JDBC 数据库源连接制作出交互式网页。

Dreamweaver UltraDev 4 是一个完全所见即所得的软件,和其他交互式网页设计软件相比,Dreamweaver UltraDev 界面友好,更加易学易用,用户不用精通任何脚本语言,也不用精通数据库语句,即可设计交互式网页。

但这并不意味着程序设计人员没有用武之地,相反,Dreamweaver UltraDev 为程序设计人员提供了一个更高效的环境,提供了 Live Syntax 色彩编码、设定自动缩进及线数、客户端的 JavaScript 调试器和对 JavaBeans 的支持,使程序设计人员集中精力进行整体构思和设计,从繁琐的代码编写、调试中解放出来,提高了工作效率。

本书采用图文并茂、英汉对照的方式,全面细致地介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的功能。全书共 19 章,从第 1 章到第 2 章介绍 Dreamweaver UltraDev 4 的正确安装及其相关的网站服务器软件的安装要点,同时介绍了 Dreamweaver UltraDev 4 的特点和基本操作,为后续各章的学习打好基础。

第 3 章到第 8 章介绍网页制作的基本要素,包括网页的布局排版,网页中文本、图像、表格、框架、链接等操作。

第 9 章到第 12 章讲述动态网页的设计,包括使用表单进行交互访问,使用时间轴创建网页动画,使用行为创建页面特殊效果和交互动作,以及使用网站资源面板、库、模板高效地编辑网页。

第 13 章到第 19 章讲述 Dreamweaver UltraDev 4 与 ASP 设计的实用技术,这是本书的重点。主要介绍 ASP 环境的构建,数据库访问的基本知识和记录集的创建,通过数据库创建动态交互式网页,建立数据访问系统。为帮助读者掌握 ASP 技术,特别通过一个 ASP 网站的创建实例进行说明。最后介绍了 ASP 的上传和下载等网站管理技术,并介绍了一些网页设计方面的成功经验,帮助读者进一步提高网页设计能力。

本书的特点是通过详解典型实例与综合实例制作过程,使读者掌握 Dreamweaver UltraDev 4 软件的功能,能真正学以致用。同时,每章后均附有思考和练习题,旨在总结要点、开拓思路。

限于作者的水平和经验,书中的疏漏和错误在所难免,恳请读者批评指正。

作者

2001 年 1 月

目 录

第 1 章 Dreamweaver UltraDev 4 简介.....	1
1.1 Dreamweaver UltraDev 4 的特点	2
1.1.1 支持 ASP、JSP 和 CFML	2
1.1.2 实时数据预览	2
1.1.3 服务器行为	2
1.1.4 数据库对象	3
1.1.5 查询编辑器	3
1.1.6 往返 HTML、快速标记编辑器和往返服务器标记	4
1.1.7 集成文本编辑器	4
1.1.8 干净的代码	5
1.1.9 HTML 样式、CSS 和 HTML 表格编辑.....	5
1.1.10 动态数据格式化	5
1.1.11 支持工业标准的应用服务器.....	5
1.1.12 COM 和 JavaBean 扩展能力	6
1.1.13 广泛的数据库支持	6
1.1.14 可编程的 JavaScript API	6
1.1.15 与主流开发工具集成	6
1.1.16 对汉字的兼容性问题	6
1.2 Dreamweaver UltraDev 4 的新增功能.....	6
1.2.1 用户鉴定功能	6
1.2.2 增强的动态数据格式化功能	7
1.2.3 Flash 文本和 Flash 按钮	7
1.2.4 JavaScript 调试器	8
1.2.5 布局视图	8
1.2.6 鲜明的语法颜色	9
1.2.7 分窗显示	9
1.2.8 快速标签编辑器	10
1.2.9 资源管理	10
1.2.10 可自定义的键盘快捷键	11
1.3 Dreamweaver UltraDev 4 的实际应用.....	12
1.3.1 大型综合性网站	12
1.3.2 企业内部经营管理	12
1.3.3 电子商务	12
1.3.4 新闻和信息	12
1.3.5 任务自动化的管理	12

1.3.6 交互式的网上教学	12
1.4 Dreamweaver UltraDev 4 的安装	12
1.4.1 安装 PWS 的要点	13
1.4.2 安装 Dreamweaver UltraDev 的要点	15
1.5 思考和练习 1	18
第 2 章 Dreamweaver UltraDev 4 的工作环境	19
2.1 启动 Dreamweaver UltraDev 4	19
2.2 Dreamweaver UltraDev 4 的编辑界面	20
2.2.1 使用启动面板	21
2.2.2 使用对象面板	22
2.2.3 使用属性面板	26
2.2.4 面板的移动和重设大小	27
2.2.5 浮动面板	27
2.2.6 显示和隐藏面板	29
2.2.7 状态栏	30
2.2.8 标尺和网格	32
2.2.9 设置中文环境	33
2.3 本地站点的基本管理	34
2.3.1 显示站点窗口	34
2.3.2 构建站点	35
2.3.3 打开本地站点	36
2.3.4 编辑站点	37
2.3.5 删除站点	38
2.3.6 复制站点	38
2.3.7 创建文件夹	39
2.3.8 创建文件	40
2.3.9 文件的移动和复制	40
2.3.10 删除文件	41
2.3.11 设置主页	41
2.3.12 编辑站点文件	42
2.3.13 刷新本地站点文件列表	42
2.4 思考和练习 2	43
第 3 章 网页的排版	44
3.1 网页排版	44
3.1.1 网页作品的结构	44
3.1.2 网页页面的结构	45
3.1.3 网页排版设计过程	47
3.1.4 其他问题	47
3.2 网页排版的方式	49

3.3 使用结构表排版.....	49
3.3.1 创建结构表.....	50
3.3.2 创建结构表单元格.....	52
3.3.3 移动结构表单元格.....	53
3.3.4 在结构表单元格中插入文本或图像.....	54
3.3.5 调整结构表大小.....	55
3.4 使用层排版.....	56
3.4.1 创建层.....	56
3.4.2 层面板.....	57
3.4.3 移动层.....	59
3.4.4 对齐层.....	60
3.4.5 吸附层到网格.....	60
3.4.6 层参数设置.....	61
3.4.7 嵌套层.....	62
3.4.8 在层中插入文本或图像.....	64
3.5 层与表格的相互转换.....	64
3.5.1 将层转换为表格.....	64
3.5.2 将表格转换为层.....	66
3.6 思考和练习 3.....	67
第 4 章 网页文本.....	68
4.1 添加文本和插入对象.....	68
4.1.1 添加文本.....	68
4.1.2 插入对象.....	68
4.1.3 插入日期.....	69
4.1.4 插入特殊字符.....	69
4.2 格式化文本.....	72
4.2.1 设置段落格式.....	72
4.2.2 设置字符格式.....	76
4.3 设置项目列表.....	83
4.3.1 理解项目列表的类型.....	83
4.3.2 创建项目列表.....	84
4.3.3 嵌套项目列表.....	84
4.3.4 设置项目列表属性.....	85
4.4 使用 HTML 样式格式化文本.....	86
4.4.1 显示 HTML 样式面板.....	86
4.4.2 理解样式列表.....	87
4.4.3 应用 HTML 样式.....	88
4.4.4 创建新样式.....	89
4.4.5 编辑现有样式.....	90

4.4.6	在现有样式的基础上创建新样式.....	90
4.4.7	删除样式.....	90
4.5	插入和编辑水平线.....	91
4.6	拼写检查.....	92
4.7	思考和练习 4.....	93
第 5 章	网页文档及其链接.....	94
5.1	网页文档的基本操作.....	94
5.1.1	新增网页.....	94
5.1.2	打开现有网页.....	94
5.1.3	保存网页文件.....	94
5.1.4	预览页面.....	95
5.2	文档窗口的不可见元素.....	96
5.2.1	不可见元素.....	97
5.2.2	定制不可见元素的显示.....	97
5.2.3	显示不可见元素.....	98
5.3	设置文档的页面属性.....	98
5.4	创建链接.....	100
5.4.1	链接的类型.....	100
5.4.2	关于文档路径.....	100
5.4.3	创建链接的一般方法.....	101
5.4.4	创建链接的特殊方法.....	102
5.4.5	给选定文本创建链接.....	103
5.4.6	给站点地图上的文件创建链接.....	103
5.4.7	创建电子邮件链接.....	104
5.4.8	设置锚点和创建锚点链接.....	105
5.5	思考和练习 5.....	106
第 6 章	网页图像.....	107
6.1	插入图像.....	107
6.2	修改图像属性.....	109
6.3	调整图像和其他元素的大小.....	110
6.4	使图像与页面其他元素对齐.....	111
6.5	创建轮换图像.....	112
6.5.1	用插入方法创建轮换图像.....	112
6.5.2	用附加行为方法创建轮换图像.....	113
6.6	创建影像地图.....	116
6.7	添加 Fireworks 图像.....	119
6.7.1	粘贴 Fireworks HTML.....	119
6.7.2	插入 Fireworks HTML.....	122
6.8	添加 Flash 对象.....	123

6.8.1 插入 Flash 对象.....	123
6.8.2 设置 Flash 动画对象属性.....	124
6.8.3 在文档窗口播放动画.....	125
6.8.4 插入 Flash 按钮.....	126
6.8.5 插入 Flash 文本.....	128
6.9 思考和练习 6.....	129
第 7 章 表格.....	130
7.1 插入表格.....	130
7.2 设置表格属性.....	131
7.3 导入 Excel 表格.....	133
7.4 用预置表格设计格式化表格.....	135
7.5 表格排序.....	137
7.6 单元格的基本操作.....	139
7.6.1 设置行、列和单元格属性.....	139
7.6.2 剪切或拷贝单元格.....	140
7.6.3 粘贴表格单元.....	140
7.6.4 只删除单元格内容.....	141
7.6.5 只拷贝和粘贴单元格的内容.....	141
7.7 调整表格大小.....	142
7.7.1 调整表格和单元格的大小.....	142
7.7.2 使用属性面板改变列宽度.....	142
7.7.3 添加和删除行或列.....	143
7.8 思考和练习 7.....	144
第 8 章 框架.....	146
8.1 框架集.....	146
8.1.1 创建框架集.....	146
8.1.2 插入预定义框架集.....	147
8.1.3 创建嵌套框架集.....	148
8.2 选择框架和框架集.....	149
8.2.1 框架面板.....	149
8.2.2 用框架面板选择框架或框架集.....	149
8.3 框架和框架集文件.....	150
8.3.1 保存框架集的所有文件.....	151
8.3.2 保存框架集文件.....	152
8.3.3 保存框架文件.....	152
8.3.4 改变框架文件.....	153
8.4 框架和框架集属性.....	153
8.4.1 框架属性及其设置方法.....	154
8.4.2 框架集属性及其设置方法.....	156

8.4.3 改变框架的背景颜色	157
8.5 框架应用示例	157
8.5.1 创建框架集	157
8.5.2 设计要在框架中显示的网页	158
8.5.3 设定框架的源文件	160
8.5.4 用链接控制框架显示内容	161
8.6 思考和练习 8	162
第 9 章 表单	164
9.1 创建表单	164
9.1.1 创建表单对象	164
9.1.2 创建表单处理程序	165
9.2 表单域属性设置	166
9.2.1 文本域属性	166
9.2.2 复选框属性	167
9.2.3 单选按钮属性	168
9.2.4 列表/菜单属性	168
9.2.5 文件域属性	169
9.2.6 图像域属性	170
9.2.7 隐藏域属性	170
9.2.8 按钮属性	171
9.3 表单应用实例	172
9.4 思考和练习 9	178
第 10 章 时间轴	179
10.1 时间轴面板	180
10.2 创建时间轴动画	182
10.3 通过拖动路径创建时间轴动画	183
10.4 控制时间轴	185
10.5 时间轴应用实例	185
10.6 思考和练习 10	192
第 11 章 行为	193
11.1 Behaviors (行为) 面板	193
11.2 行为与浏览器的关系	194
11.3 使用 Dreamweaver UltraDev 行为	195
11.3.1 调用 JavaScript	195
11.3.2 改变属性	196
11.3.3 检查浏览器	198
11.3.4 检查插件	200
11.3.5 控制 Shockwave 或 Flash 电影	201

11.3.6 拖动层	203
11.3.7 跳转页面	208
11.3.8 打开浏览器窗口	209
11.3.9 播放声音	212
11.3.10 弹出消息	212
11.3.11 设置导航栏图像	213
11.3.12 设置图层中的文本	215
11.3.13 设置状态栏中的文本	216
11.3.14 设置文本域中的文本	217
11.3.15 显示/隐藏层	218
11.3.16 变换图像	221
11.3.17 检查表单	222
11.4 思考和练习 11	223
第 12 章 网站资源管理	224
12.1 网站资源面板	224
12.1.1 重建资源项目	225
12.1.2 使用资源面板	226
12.1.3 将资源项目添加到 favorite 中	227
12.1.4 复制到其他站点	228
12.2 库项目的创建与应用	229
12.2.1 创建库项目	229
12.2.2 添加库项目到页面	230
12.3 修改库项目	231
12.3.1 修改库项目	231
12.3.2 使页面上的库项目可编辑	235
12.4 库面板和库项目	235
12.4.1 库面板	235
12.4.2 库项目属性设置	237
12.4.3 库参数设置	237
12.5 服务器端的嵌入	238
12.5.1 应用服务器端嵌入	238
12.5.2 编辑服务器端嵌入	240
12.6 模板	240
12.6.1 创建模板	240
12.6.2 设置模板的页面属性	243
12.6.3 定义模板的可编辑区	244
12.6.4 取消可编辑区标记	246
12.7 应用模板创建文档	246
12.7.1 应用模板创建文档	246

12.7.2	可编辑区和锁定区	248
12.7.3	把页面从模板中分离出来	249
12.7.4	模板参数设置	249
12.8	思考和练习 12	250
第 13 章	交互式网页基础	251
13.1	ASP 基础	251
13.1.1	什么是 HTML	251
13.1.2	HTML 的优势与不足	251
13.1.3	什么是 CGI	252
13.1.4	CGI 的优势与不足	252
13.1.5	什么是 ASP	253
13.1.6	ASP 的优势与不足	253
13.2	交互式网页的组成部分	253
13.2.1	HTML 表单	253
13.2.2	表单的提交方式	254
13.3	创建 ASP 环境	255
13.3.1	配置 PWS	255
13.3.2	创建数据库	257
13.3.3	配置 OSDB	261
13.3.4	定义远程站点	263
13.3.5	配置活动数据窗口	264
13.3.6	构建 ADO 连接	265
13.4	思考和练习 13	269
第 14 章	创建数据源	270
14.1	了解数据源	270
14.2	创建记录集	271
14.2.1	简单的 SQL 查询语句	271
14.2.2	定义记录集	275
14.2.3	将记录集拷贝到另一页	282
14.2.4	编辑记录集	283
14.2.5	删除记录集	284
14.2.6	删除数据库记录	284
14.3	创建 ASP 对象数据源	284
14.3.1	Request 类型的数据源	285
14.3.2	Session 类型的数据源	289
14.3.3	Application 类型的数据源	290
14.4	删除数据源	291
14.5	思考和练习 14	292

第 15 章 动态页面技术	293
15.1 数据绑定面板动态技术.....	293
15.2 动态文件源.....	294
15.3 动态图像属性.....	295
15.4 动态 HTML 属性.....	297
15.5 ActiveX、Flash 等对象的动态参数.....	298
15.6 动态内容的格式.....	299
15.6.1 改变日期/时间格式.....	300
15.6.2 改变货币格式.....	302
15.6.3 改变数字格式.....	302
15.6.4 改变百分比格式.....	304
15.6.5 改变字符大小写.....	305
15.6.6 进行 Trim 操作.....	305
15.6.7 其他格式.....	306
15.6.8 编辑格式化列表.....	307
15.7 思考和练习 15.....	308
第 16 章 服务器行为应用实例	310
16.1 建立网站.....	310
16.2 建立网站模板文件.....	313
16.3 制作首页.....	315
16.4 制作目录索引式查找页面.....	316
16.5 制作详细页面.....	324
16.6 制作分类查找页面.....	326
16.7 制作添加新书页面.....	328
16.8 制作更新书库页面.....	331
16.9 制作整理书库页面.....	335
16.10 思考和练习 16.....	336
第 17 章 Web 数据库操作	337
17.1 记录查询模块.....	337
17.2 记录导航栏模块.....	340
17.3 记录计数模块.....	343
17.4 记录添加模块.....	344
17.5 记录更新模块.....	346
17.6 思考和练习 17.....	348
第 18 章 站点管理	349
18.1 本地站点与 Internet.....	349
18.1.1 网页设计和出版流程.....	349
18.1.2 本地计算机和 Internet 服务器.....	349

18.1.3 本地站点和远程站点	350
18.1.4 Internet 服务程序	351
18.2 规划站点	351
18.2.1 站点的规划和定义	351
18.2.2 规划站点结构	352
18.2.3 规划站点的浏览机制	353
18.2.4 构建整体的站点风格	354
18.3 站点窗口的其他相关操作	355
18.3.1 改变显示区域	355
18.3.2 显示站点地图	356
18.3.3 隐藏文件列表窗格	356
18.3.4 在站点地图中显示文件标题	357
18.3.5 改变站点地图的显示比例	357
18.3.6 设置站点地图的参数选项	358
18.4 文件的下载、上传	358
18.4.1 从远程服务器下载文件	359
18.4.2 向远程服务器上传文件	360
18.4.3 同步本地与远程服务器文件	362
18.5 思考和练习 18	364
第 19 章 网页设计经验谈	366
19.1 设计网页应注意的几个问题	366
19.1.1 主页简明扼要	366
19.1.2 内容朴素大方	366
19.1.3 图像画龙点睛	368
19.1.4 链接清晰明确	368
19.1.5 相关信息完整	369
19.1.6 不断推陈出新	370
19.1.7 保持信用	370
19.1.8 吸引用户浏览	370
19.1.9 反复测试站点	371
19.1.10 精简广告	371
19.1.11 精简图像动画	372
19.1.12 精简设计技术	373
19.2 学习网页设计的方法	374
19.2.1 理论和实践相结合	374
19.2.2 借鉴优秀网页成果	374
19.2.3 模仿和引用	375
19.3 思考和练习 19	378

第1章 Dreamweaver UltraDev 4 简介

2000年11月13日,Macromedia公司发布了 Dreamweaver UltraDev 4 这一使开发网络应用程序更为快捷的软件工具。从战略意义上讲, Dreamweaver UltraDev 4 结合 Dreamweaver 4 的所有新特性,创建了具有工业标准的服务器端应用的快速编辑解决方案。自2000年7月 Dreamweaver UltraDev 1.0 正式面世以来,网络应用的建设者就体会到了在视频环境下,它所带来的独一无二的快速编辑及预览的优势。此次的升级则集中体现在代码(尤其是视频代码)功能的增强,同时在数据驱动应用等方面的能力上也大大增强。

Dreamweaver UltraDev 4 可以满足习惯于编码操作的网络应用建设者快速有效地对代码进行处理的需要。可以说, Dreamweaver UltraDev 4 是目前唯一可以对 Microsoft 公司的 Active Server Pages (ASP)、Sun Microsystems 公司的 Java Server Pages (JSP)以及 Allaire 公司的 ColdFusion Markup Language (CFML)等不同标准的编码进行编辑处理的完美解决方案。使用它,不需要掌握复杂的源代码语言。而它作为 Dreamweaver 完整操作平台的一个组成部分,又起着融合一个大型网络开发团队中设计人员和程序人员工作内容的桥梁作用。

Dreamweaver UltraDev 4 同时预装了一套常用 ASP、JSP 及 CFML 服务器脚本素材库,便于在数据库中插入新的记录以及对已有数据库进行升级。用于 Dreamweaver UltraDev 的功能扩展插件可从以下网址获得: <http://www.macromedia.com/exchange>。

新版本为开发者提供了三种不同应用层次版本的所见即所得编程环境: Code View、Design View 和 new Split View。中心编码功能包括: Live Syntax 色彩编码、设定自动缩进及线数、客户端的 JavaScript 调试器和对 JavaBeans 的支持。新的团队工作流程方式包括:对用于内容管理的 WebDAV 的支持,与 Microsoft Visual SourceSafe 的完美整合等等。

Dreamweaver UltraDev 4 同时作为 UltraDev 4 Fireworks 4 Studio 的一部分面世,这是一个完全整合的网络应用开发解决方案。这个软件包为网络开发者提供了一整套的创建 HTML、ASP、JSP 和 CFML 页以及 GIF 和 JPEG 图像的专业工具,便于开发者使用 Fireworks4 创建、编辑以及动态生成网络图形,同时利用 Dreamweaver UltraDev 4 添加增强的互动效果、优化图像以及无失真整合图形和编码元素。

Dreamweaver UltraDev 4 是 Dreamweaver UltraDev 1.0 的升级产品。Dreamweaver UltraDev 除了自身特有的功能,还提供了 Dreamweaver 4 的全部功能。如果你使用过 Dreamweaver,一定会对它的界面和工作环境非常熟悉。开发人员可以利用它与 Fireworks、Flash 和 Shockwave 等软件紧密集成,做出更加精彩的网页,而这种网页在任何浏览器中都没有什么差异,这就解决了长期以来让网页编辑人员烦恼的一大问题。

更为重要的是 Dreamweaver UltraDev 能使开发者在主流服务器平台上创建 ASP 网页,可以与 DBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接,制作交互式网页。

和其他交互式网页设计软件相比, Dreamweaver UltraDev 更加易用易学,界面友好。用户不用精通任何脚本语言,也不用精通数据库语句,即可设计交互式网页。

1.1 Dreamweaver UltraDev 4 的特点

1.1.1 支持 ASP、JSP 和 CFML

Dreamweaver UltraDev 是第一个能让开发设计人员在多种服务器平台上, 可视化地创建和编辑驱动数据的 Web 应用, 可大大加速网络时代电子交易应用中的项目交付, 从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案, 如电子商店、库存管理系统和企业内部局域网的数据库应用。Dreamweaver UltraDev 可以生成采用 ASP (Active Server Pages)、JSP (Java Server Pages) 和 CFML (Cold Fusion Markup Language) 的应用程序, 能满足当今网站建设中应用开发的各种需要。如图 1-1 所示, 开发者可以选择 ASP、JSP 和 CFML, 在一个单一的开发环境中, 建立 ASP、JSP 和 Cold Fusion 网站。这样, 在你每次碰到新的开发服务器的时候, 就不需要再学习新的开发工具了。

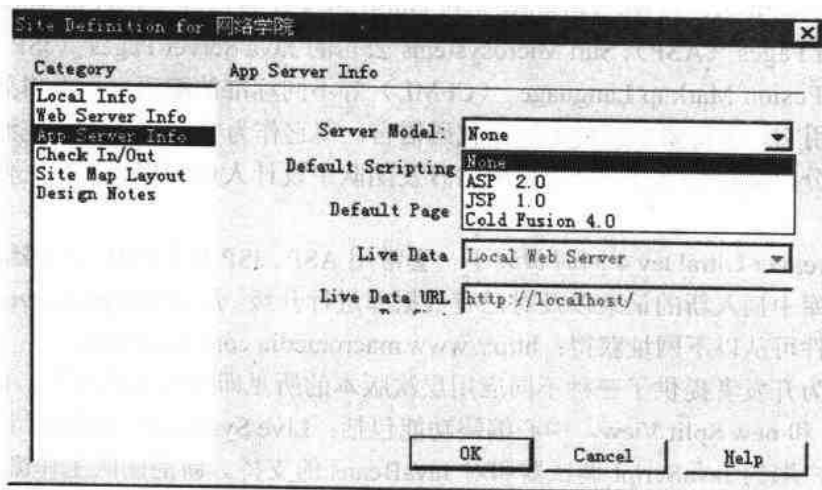


图 1-1 开发者可以选择 ASP、JSP 和 CFML

1.1.2 实时数据预览

Dreamweaver UltraDev 具有实时数据库编辑功能, 用户能够在编程环境下实时预览可编辑数据的 Web 应用情况。应用开发人员可以检查数据库, 生成查询和创建应用逻辑, 然后使用实时数据 (Live Data Preview) 预览查看动态内容。这个独特功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换查看设计或测试功能所花费的时间。因此, 在处理服务器数据的同时也可以继续进行页面设计。

1.1.3 服务器行为

使用服务器行为库, 可以帮助用户轻松创建用于显示、导航和更新数据库内容的页面, 极大地提高工作效率。在拖放的界面把页面中的相关对象捆绑到相关的动态内容中, 不用自己亲自编写代码就可插入动态的文字、图像或者给清单设置数值, 插入 Checkbox、Input 窗口以及 HTML 标签属性。在这种可视化的操作环境中, 你完全能用菜单完成对数据的操作 (如图 1-2 所示), 而不用关心完成此项操作的代码是什么。

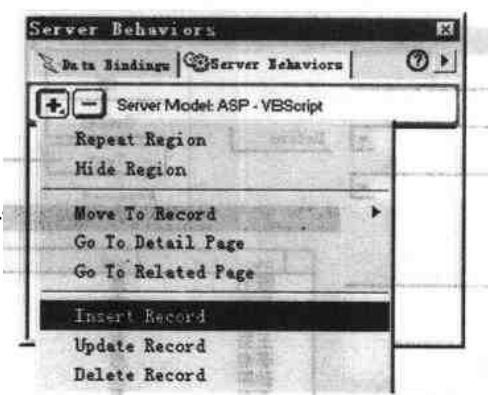


图 1-2 用菜单完成对数据进行插入记录的操作

1.1.4 数据库对象

使用数据库对象，无需了解或编写 SQL（结构化查询语言），就可即时添加连接数据库所需的所有代码。非常容易地浏览所有的表单、视窗以及在数据库中保存的所有进程。通过对话框完成 SQL 语句的编写工作，如图 1-3 所示。

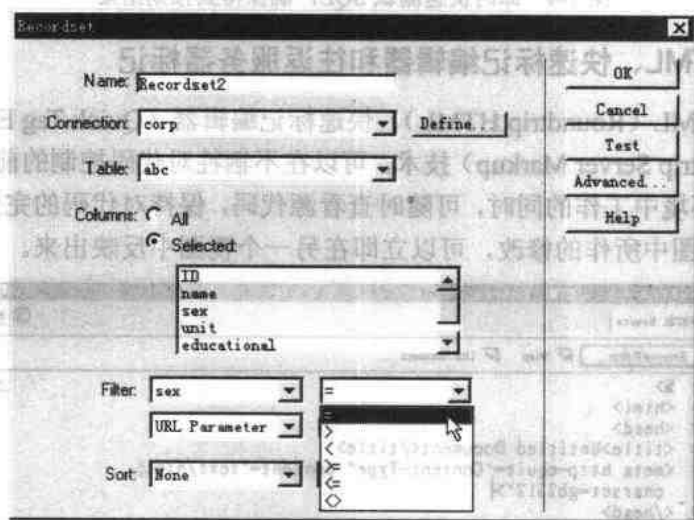


图 1-3 通过对话框完成 SQL 语句的编写工作

1.1.5 查询编辑器

使用查询编辑器可以方便地浏览数据库中的表、视图和存储过程。即时快速测试 SQL，确保得到预期结果（如图 1-4 所示，单击“test”按钮，数据筛选结果便在“Test SQL Statement”窗口中显示出来）。在查询编辑器中，你不仅可以编辑自己的 SQL，还可以从自己喜爱的 SQL 编辑环境中导入。