



快速充电丛书

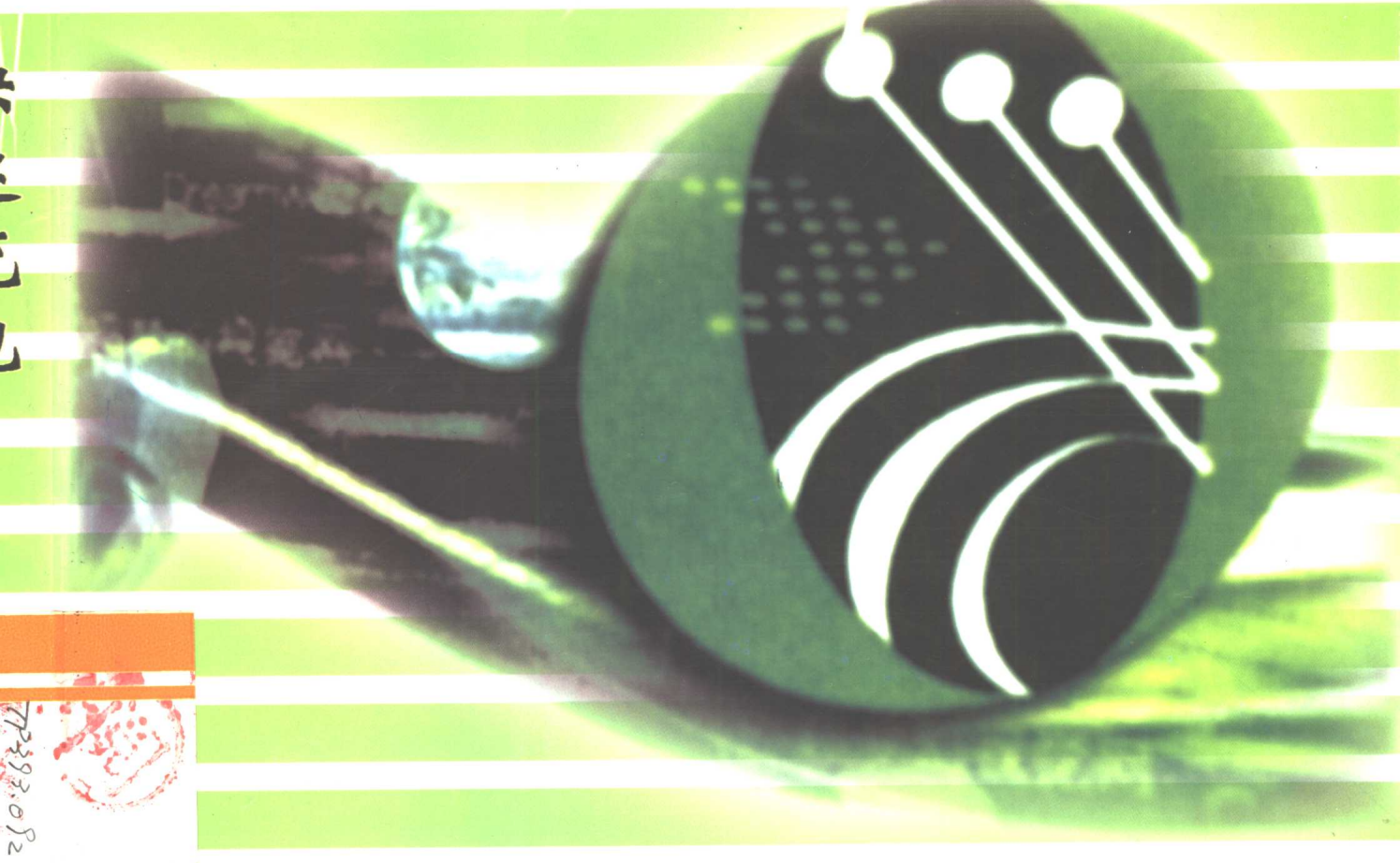
Visual QuickStart



Dreamweaver

快速充电

[美] J. Tarin Towers 著
东方人华 译



版社



北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn>

快速充电丛书

Dreamweaver

快速充电

[美] J. Tarin Towers 著

东方人华 译

北京大学出版社

内 容 简 介

本书所介绍的 Dreamweaver 是 Macromedia 公司的系列产品之一, 主要用于专业的网页设计和基本的网站。该软件功能强大, 界面友好, 学习方便。本书从 Dreamweaver 的新增功能以及工作界面等基础知识开始, 由浅入深地介绍了如何使用 Dreamweaver 创建基本网页, 编辑文本、图像和表格等的基本知识和技巧, 以及利用 Dreamweaver 进行分栏和创建样式表的常用方法。最后对如何使用库和自定义对象, 以及如何管理用户建立的 Web 站点的基本方法做了详细的介绍。

本书内容详实全面, 示例丰富, 图文并茂, 适合于所有的网页设计爱好者和想深入了解网页制作和网站管理的用户, 尤其适合自学该软件的读者阅读和学习。

著作权登记号: 图字 01-2000-3643

图书在版编目(CIP)数据

快速充电——网页制作篇/(美)卡斯特罗(Castro, E.), (美)史密斯(Smith, D.)著.
——北京: 北京大学出版社, 2000.7 (快速充电系列丛书)

ISBN 7-301-01988-2

I. 快... II. ①卡...②史... III. 网页-制作 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 64180 号

书 名: Dreamweaver 快速充电

原 著 者: [美] J. Tarin Towers

译 者: 东方人华

责 任 编 辑: 赵从棉

标 准 书 号: ISBN 7-301-01988-2/TP·163

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 62765127 编辑室 62765126

电 子 信 箱: wdzh@mail.263.net.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 32.75 印张 789 千字

2001 年 1 月第 1 版 2001 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 29.00 元

引 言

欢迎学习 Dreamweaver 快速充电，该软件应用于 Windows 和苹果机：它不仅使用简便，更是有史以来最好的 WYSIWYG(所见即所得)编辑工具之一。

Dreamweaver 不同于一般的可视化 HTML 工具，它具备所有最好编辑器的功能：创建表格，搭建框架，以及轻松地在页面和 HTML 文本间进行切换。

Dreamweaver 在创建动态 HTML (DHTML)构件和页面方面，较其他的编辑器更胜一筹，它完全支持层叠样式表(CSS-1)、层操作和 JavaScript 行为。它还包括有自身的 DHTML 动画工具：Timelines 检查器。此外，它还包括功能齐备的 FTP 客户端，即内置的可视性站点地图。

I.1 新增内容

Dreamweaver 增加了几项简化网页制作的新特性。本书中新增了 4 章内容予以介绍。本书中有关如何建立本地站点的内容被合并到第 3 章中。在第 20 章中,包括了诸如设计记录及合理化的站点更新等一些新的站点管理特性。

下面是 Dreamweaver 的一些新增功能:

Quick Tag(快速标签)检查器(第 4 章): 使用它,用户可以在不关闭文档窗口的情况下对标签进行添加、编辑和删除。是一个专门针对 HTML 的新增章节。

清除 Word HTML(第 4 章): 针对 Word 在将文件保存为 HTML 格式时出现的相同错误,这一功能提供解决方法。

特殊字符(第 6 章): 在 Dreamweaver 的 Objects 工具栏和插入菜单中,包含了对特殊字符(如©)的直接支持。

HTML 样式(第 7 章): 由于层叠样式表尚未占据统治地位,大多数网页设计大师仍然喜欢使用字体标签来格式化文本。通过 HTML 样式,用户可以将一系列的文本属性在 HTML 样式检查器中保存为命名的、可重复使用的样式。

导航条(第 9 章): Dreamweaver 提供了一种方法,以插入按钮翻转,从而提供最多 4 种可视状态。

E-mail 链接(第 9 章): 在 Insert(插入)菜单中新增了一个用于插入 E-mail 链接的对话框。用户也可以在 Insert | Link 和 Remove | Link 中看到新的菜单项。

本书读者

不论用户的网络知识处于什么水平,这本书都会提供有益的帮助。相信用户此前曾使用过某些创建网页的工具(甚至仅是文本编辑器),如果下述情况与用户相符,建议使用本书:

- 想编辑出优秀的 HTML 文本的初学者。
- 已能较熟练的使用如 Director, PageMaker, Photoshop 等文档编辑器,但在 HTML 编辑方面存在不足图形设计者。
- 想使代码的编辑工作自动化的 HTML 专业人员。
- 对动态 HTML 不甚了解者。
- 想在较短时间内学会使用 Dreamweaver 者。

注释

在边栏中，给出了一些额外的信息，包括不被 Dreamweaver 所直接支持的 HTML 标签。

本书对当前最为流行的两种浏览器都做了详细的介绍。Netscape Navigator 在本书中被称为 Navigator 或 NN，而 Microsoft Internet Explorer 称为 Explorer、MSIE 或 IE。本书还介绍了这两种浏览器(特别是 4.0 版)的不同之处。

对于绝大多数用户而言，并不需要过多了解浏览器的制作原理。当作者撰写本书的第 1 版时，浏览器的竞争已趋于白热化，以至于似乎 6.0 版的浏览器将注定出现在 2000 年，Navigator 仍停留在 4.7 版，而 IE5 除了增加浏览安全水平及用户个性化功能外，并无其他建树。

有趣的是，第 1 版的 Dreamweaver 因为在层叠样式表及层使用方面的便利特性而受到褒奖。而具讽刺意味的是，电脑的价格下跌如此之大，更多的人开始使用 4.0 版的浏览器，而这些仅存在于 4.0 版浏览器的特性，却因为很多设计者的浏览器存在不兼容及一些个人原因被放弃使用。

Dreamweaver 提供了对 4.0 版浏览器的最好支持，使页面编辑及代码保存工作更为简单。

表格数据的导入和导出(第 10 章)：在 Dreamweaver 中将数据或扩展表信息输入表格或者将表格数据从 Dreamweaver 输出到数据文件中。

跳转菜单(第 12 章)：使用一个简单的对话框来插入 JavaScript 驱动的浏览器菜单，而不一定要使用 Go 按钮。

新增行为(第 15 章)：在使用者运行事件时，给层或框架设置新内容。

历史工具栏(第 17 章)：Dreamweaver 将在文档窗口中记录用户的操作流程，通过历史工具栏，用户可以取消或重复某一步的操作，操作对象也可以改变。用户甚至可以将某一步或一系列的操作在 Commands 菜单中保存为命令条目。

对象支持(第 18 章)：用户可以更为简洁地在插入菜单和对象工具栏中添加自定义的对象。

可自定义菜单(第 18 章)：通过编辑某个 XML 文件的编辑，用户可以任意改变 Dreamweaver 的工具栏和菜单栏中的内容。

可自定义对话框(第 18 章)：用户可以改变绝大多数 Dreamweaver 中对话框的外观。

设计记录(第 20 章)：在本地站点或者工作组文件服务器上，它可以让用户保存有关媒体和页面对象的批注、日期、乃至版权数据。

同步文件(第 20 章)：在本地或远程站点上进行最新文件的选取、上传和下载的工作更人为简单。

站点更新功能的加强(第 3、9、17、20 章)：这些功能保证用户的站点、链接及链接对象得到适时更新。

I.2 有关“快速充电”系列的

一些共同特点

如果用户曾经读过前面出版的“快速充电”丛书，就会知道本书由两个主要部分组成：分步列表和图示。第一部分一步一步的教给用户有关内容的使用方法，第二部分则具体展示出所提及的内容。

本书所介绍的内容具有很强的针对性，所以在其他一些较为次要内容(如信息技术的高速发展或深奥的标签属性)方面则不予赘述。

提示

- 在每章中，用户都会见到这样的提示，它会给用户一些帮助。
- 本书中的 HTML 代码用特有的代码字体印刷。
- 此外，本书还包括一些以小图片为标题的其他提示。

注释

本书的相关站点提供了与开发者网页。实用共享软件工具及示范站点的链接，免去了大量输入 URL 地址的麻烦。在网站的附录中，用户可以找到有关站点地图编辑器，往返 HTML 及浏览器兼容性方面的知识。作者还提供了自己的示范网页，包括一些为本书定做的动态 HTML(这些动态 HTML 需使用 4.0 及以上版本的浏览器浏览，它们也是使用 Dreamweaver 完成的)。

I.3 本书内容简介

Dreamweaver 的基本知识

前 4 章简要介绍 Dreamweaver 的操作界面及 HTML。用户可以根据自己的情况来决定是否学习有关 HTML 的知识，不论用户是否想同 HTML 代码打交道，Dreamweaver 都提供最好的帮助。用户在创建网页的同时，它自动给出相应的 HTML 代码。新增加的第 3 章教给用户如何建立本地站点，使用户能通过它来使用 Dreamweaver 的站点管理、链接和更新工具。新增的历史检查器帮助用户在操作过程中完成对任意步骤的取消和重复。第 18 章教给用户如何通过编辑对象文件、菜单和其他界面元素来使自己的 Dreamweaver 更具个性化。

网页的基本知识

第 5 章和第 7 章介绍页面文本的有关知识，第 9 章详尽介绍了链接，第 8 章介绍了如何处理图像。在本书站点的附录 A 上，还介绍了如何通过图像地图编辑器来生成客户端的图像地图。

表格、框架和表单

第 10 章到第 12 章分别介绍了表格、框架和表单，所有这些页面元素在 Dreamweaver 中的创建过程都十分容易。

动态 HTML

第 13 到第 16 章介绍动态 HTML 的组件, 第 13 章介绍层叠样式表, 第 14 章介绍有关层和绝对定位的知识, 第 15 章介绍行为, 它用于将 JavaScript 动作放置在一起, 这一过程十分简单, 只需分别从所在栏中选中相应的动作, 第 16 章中介绍了时间轴, 它是 Dreamweaver 的动态 HTML 动画工具。

站点管理

第 17 章介绍在 Dreamweaver 中自动完成常规工作的三种方法: 库、模板和自定义对象。库是一种站点管理工具, 通过自定义对象用户可以修改 Dreamweaver 的 Insert 功能。Dreamweaver 所包含的新的模板特性允许用户创建带有只读样式特性的多种模板, 用户还可以通过更新模板文件来轻松地更新基于这些模板的页面设计样式。在新增的第 4 章中, 用户可学习如何在窗口中编辑模板, 及在 Quick Tag 编辑器中不通过代码来完成编辑工作。

第 19 章介绍了如何在站点中引入插件和其他多媒体。本书站点的附录 B 中, 介绍了如何自定义页面在不同浏览器中的显示效果。第 20 章介绍了如何应用 Dreamweaver 的 Site 窗口来管理站点, 这一窗口的功能齐备, 能够很好地为 FTP 客户端提供服务。

注释

无论是在苹果机还是 PC 机上, HTML 都是一样的, Dreamweaver 的往返 HTML 特性可保证在其他软件上创建的 HTML 保留其原有的格式, 包括一些明显的代码错误(如未加括弧的标签)。

Dreamweaver 的 PC 版本使用 HomeSite, 其苹果机版本使用 BBEdit, 用户可以使用任何 HTML 编辑器来与这两个软件协同工作。本书站点的附录 D 中介绍了如何建立这些编辑器及 Dreamweaver 如何处理用户输入的 HTML 代码。

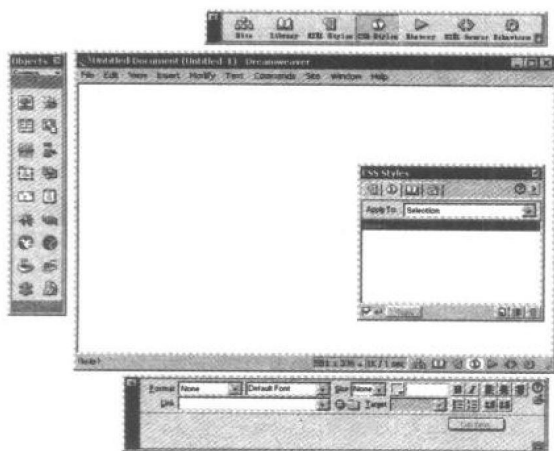


图 1 苹果机上的 Dreamweaver 操作界面：文档窗口和一些浮动窗口



图 2 在 Windows 中，右键单击某个对象时会弹出一个选项菜单，对于苹果机用户，则需要单击并按住鼠标键 1 到 2 秒钟

I.4 对苹果机用户的特别提示

本书的创作兼顾了苹果机和 PC 机的用户。当前，Dreamweaver 的编程工作可以在两种平台完成，大部分的程序，如 JavaScript、XML 和 HTML 都是采用跨平台的语言编写的。Dreamweaver 的苹果机版本专为苹果机定制。

早期版本的 Dreamweaver 在 PC 和苹果机上的主要区别在于：苹果机只有一个菜单栏。其区别甚微(参见图 1 和图 2)。

基于这两种不同的操作平台，Dreamweaver 的界面显示会有些不同。Windows 的每个窗口都有一个相应的菜单栏，而苹果机的菜单栏则处于屏幕顶端，随着用户在 Application 菜单(在屏幕左上角的时钟旁边)所选的应用程序不同而改变。

Windows 的窗口关闭按钮位于该窗口的右上角，苹果机的关闭按钮则位于左上角。有时功能相同的按钮会使用不同的名称，如一些对话框中的浏览按钮，Windows 显示为 Browse，而苹果机则显示为 Choose。

键盘使用惯例

当提到键盘命令时，本书先给出对应的 Windows 命令，然后在括弧中给出苹果机命令，例如：按下 **Ctrl+L(Command+L)** 键。这一形式还应用于其他需要区别的地方，如系统字体：The source code uses the Courier New (Courier) font

鼠标使用惯例

苹果机的鼠标可以有一个或多个键，因此，有些使用者并不使用鼠标，而是使用如触摸板等其他一些工具，所以在书中并未大量提及鼠标右键的使用。在 Windows 中，单击鼠标右键，将弹出一个命令菜单。

在一些苹果机上也提供了弹出菜单，使用它需要单击并按住鼠标键，而在 8.x 版的系统上，则须使用 **Ctrl+**单击的方法。用户也可以在系统中自定义弹出菜单的方法。由于快捷菜单所提供的选项在菜单栏中同样可以找到，因此无法使用右键单击功能的用户在 Dreamweaver 中的工作丝毫不会受到影响。

致谢

在这里感谢为本书的出版提供帮助的各界人士：感谢 Peachpit 公司为我们提供了这样好易用的书；感谢北京大学出版社人我们提供发行机会；感谢东方人华公司为本书的翻译工作付出的辛勤劳动，其中景全同志也参与了部分翻译工作；同时感谢所有为本套书默默工作的人员。

目 录

引言.....	I
第 1 章 开始使用 Dreamweaver	1
1.1 Dreamweaver 的术语	2
1.2 文档窗口.....	5
1.3 自定义文档窗口.....	7
1.4 隐藏元素.....	9
1.5 HTML 检查器	10
1.6 选取对象.....	12
1.7 属性检查器.....	14
1.8 装载器.....	16
1.9 Objects 工具栏	20
1.10 Dreamweaver 的对象	21
1.11 关于历史记录.....	23
第 2 章 基本 Web 页	25
2.1 打开和创建 HTML 文件	27
2.2 保存.....	29
2.3 保存文件的副本.....	30
2.4 页面属性.....	31
2.5 颜色和 Web 页	32
2.6 调整页面的背景.....	36
2.7 设置文本颜色.....	38
2.8 在浏览器中进行预览.....	39
2.9 在浏览器窗口中打印.....	40
第 3 章 建立本地网站	41
3.1 Site 窗口	43
3.2 建立本地站点.....	44
3.3 编辑和删除本地站点.....	47
3.4 有关 Site 窗口的提示和快捷方式	48
3.5 移动文件.....	50
第 4 章 HTML 编辑.....	51
4.1 使用 HTML 检查器	56
4.2 使用快捷标签编辑器.....	58

4.3 选择父标签和子标签.....	63
4.4 插入批注.....	65
4.5 设置 HTML 参数.....	66
4.6 整理 HTML.....	69
第 5 章 编辑文本.....	75
5.1 放置文本.....	76
5.2 改变字号.....	77
5.3 使用文本样式.....	81
5.4 物理文本样式.....	83
5.5 逻辑文本样式.....	84
5.6 改变字型.....	85
5.7 改变字体颜色.....	89
5.8 HTML 中的特殊字符.....	90
5.9 查找和替换.....	92
5.10 拼写检查.....	95
第 6 章 段落和布局.....	97
6.1 段落和分行符.....	98
6.2 段落属性.....	100
6.3 换行属性.....	101
6.4 标题.....	102
6.5 预格式化文本.....	103
6.6 格式列表.....	105
6.7 文本对齐方式.....	109
6.8 文本缩进.....	110
6.9 不间断空格.....	112
6.10 水平标线.....	113
第 7 章 创建 HTML 样式.....	115
7.1 显示 HTML 样式工具栏.....	116
7.2 应用 HTML 样式.....	117
7.3 删除样式.....	119
7.4 创建新样式.....	120
7.5 编辑样式.....	124
7.6 使用样式文件.....	125
第 8 章 图像处理.....	127
8.1 放置图像.....	128
8.2 选择图像.....	129
8.3 属性检查器.....	130
8.4 图像的格式.....	131

8.5 图像的属性.....	132
8.6 图像的外观属性.....	133
8.7 图像的布局属性.....	135
8.8 页面的载入属性.....	137
8.9 图像变换效果.....	139
第9章 使用链接和 URL.....	143
9.1 相对链接.....	145
9.2 创建链接.....	147
9.3 建立相对链接.....	148
9.4 使用命名锚点.....	153
9.5 设定链接目标.....	156
9.6 使用导航栏.....	157
9.7 管理链接.....	161
9.8 改变链接颜色.....	167
9.9 一些创建链接的技巧.....	168
第10章 创建表格.....	169
10.1 建立表格.....	170
10.2 给表格添加内容.....	172
10.3 调整表格的大小和布局.....	175
10.4 调整表格大小.....	181
10.5 表格的嵌套.....	185
10.6 处理表格边框.....	186
10.7 调整表格间隔.....	187
10.8 调整单元格内容的间隔.....	189
10.9 给表格上色.....	190
10.10 插入表格数据.....	193
10.11 导出表格.....	195
10.12 表格内容排序.....	196
第11章 使用框架.....	197
11.1 框架和导航.....	198
11.2 建立框架页面.....	199
11.3 通过拖动创建框架.....	200
11.4 快捷的草拟框.....	201
11.5 Frames 检查器.....	203
11.6 调整框架页面布局.....	204
11.7 删除框架.....	205
11.8 嵌入式框架集.....	206
11.9 设置行列大小.....	208

11.10	设置内容页面.....	210
11.11	在框架中创建内容.....	211
11.12	保存文件.....	212
11.13	保存框架集页面.....	213
11.14	框架集的选项.....	214
11.15	设置边距.....	217
11.16	确定链接目标.....	218
11.17	命名框架.....	219
11.18	设置目标.....	220
11.19	测试目标.....	222
11.20	创建无框架的页面内容.....	223
11.21	行间框架.....	225
第 12 章	构建表单	227
12.1	创建表单.....	228
12.2	表单格式化.....	229
12.3	添加表单元素.....	230
12.4	名称和赋值.....	231
12.5	编辑菜单项目.....	240
12.6	创建列表框.....	241
12.7	下拉式列表框.....	242
12.8	编辑下拉式列表框.....	243
12.9	改变外观.....	243
12.10	隐藏表单域.....	244
12.11	提交和重置按钮.....	245
12.12	使之生效.....	249
第 13 章	使用样式表	251
13.1	有关本章内容.....	252
13.2	样式表的工作原理.....	253
13.3	样式表的种类.....	254
13.4	创建样式.....	256
13.5	定义新选择器.....	259
13.6	链接和输入样式表.....	263
13.7	编辑样式表.....	266
13.8	样式分类的应用.....	268
13.9	关于冲突样式.....	269
13.10	样式定义.....	270
13.11	Type 属性.....	272
13.12	Background 属性.....	275

13.13 Block 属性	277
13.14 Box 属性	279
13.15 Border (边框) 属性	281
13.16 List (列表) 属性	282
13.17 Extensions (扩展)	283
第 14 章 层和定位	285
14.1 CSS 定位	286
14.2 x 和 y 坐标	286
14.3 Z-索引	286
14.4 绝对定位和相对定位	287
14.5 定位属性	288
14.6 与定位相关的其它 CCS 属性	290
14.7 关于 Layers(层)检查器	291
14.8 关于 Grid(网格)	291
14.9 关于标尺	291
14.10 创建层	292
14.11 选择层	294
14.12 删除层	295
14.13 重命名	295
14.14 选择标签	296
14.15 移动层	297
14.16 重调层的大小	298
14.17 嵌入层和重叠层	300
14.18 改变层的可见性	302
14.19 叠放顺序	304
14.20 内容和层	306
14.21 层和样式	307
14.22 剪切层	308
14.23 内容溢出	310
14.24 设置背景	311
14.25 层参数	312
14.26 Netscape 的层标签	314
14.27 Netscape 的附加层属性	315
14.28 层和表格的互相转换	317
14.29 使用 Tracing 图像	320
第 15 章 修改 Behavior	323
15.1 JavaScript 的概念	324
15.2 添加 Behaviors	326

15.3 通用对像.....	330
15.4 事件 Handler.....	332
15.5 普通动作.....	334
15.6 显示状态消息.....	335
15.7 转向 URL.....	336
15.8 弹出消息.....	337
15.9 打开浏览器窗口.....	338
15.10 检查插件.....	340
15.11 交换图像.....	342
15.12 预载图像.....	344
15.13 交换图像恢复.....	345
15.14 播放声音.....	346
15.15 控制 Shockwave 或 Flash	347
15.16 显示/隐藏层	349
15.17 确认窗体.....	351
15.18 设置文字.....	353
15.19 改变属性.....	357
15.20 拖动层.....	359
15.21 添加新脚本和 Behavior	362
第 16 章 绘制时间轴.....	365
16.1 时间轴的功能.....	366
16.2 Timelines 面板.....	367
16.3 分解时间轴.....	368
16.4 向时间轴中添加层.....	370
16.5 时间轴动作.....	371
16.6 关于关键帧.....	373
16.7 显示和隐藏层.....	375
16.8 更改 Z-索引.....	376
16.9 更改时间.....	377
16.10 更改层的大小.....	378
16.11 向时间轴中添加图像.....	379
16.12 向时间轴添加行为.....	381
16.13 播放时间轴.....	382
16.14 Loop 和 Rewind.....	385
16.15 添加和删除帧.....	388
16.16 使用多个时间轴.....	389
16.17 删除对象.....	391
16.18 更改对象.....	392
16.19 删除时间轴.....	393