



围棋官子技巧

日本九段 桥本宇太郎 著
天一 译

围棋官子技巧

日本九段 桥本宇太郎 著
天一译

《成都棋苑》编辑委员会

责任编辑：丁开明
封面设计：陈小清

783

64

《成都棋苑》围棋丛刊·10·

围棋官子技巧

日本九段 桥本宇太郎 著

天 一 译

四川省期刊登记证第 069 号

编辑出版：《成都棋苑》编辑委员

(成都东风路二段 208 号)

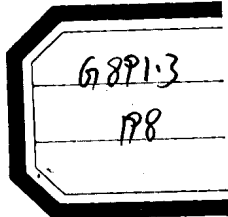
发行：四川省新华书店

经销：全国各地新华书店

印刷：成都印刷一厂

1981年11月第一版 1981年11月成都第

代号：川棋(81)2—1 定价：0.27元



凡 例

本书是根据我的实战经验而选择取材。虽称“官子技巧”，而多少也涉及死活的问题。

攻击以黑为主，图示双方最好的结果，文字则说明其变化。在变化方面，难解的情况也是很多的。如能多加注意，好好计算而冲击对方的撞紧气和缺陷，则会在意想不到的地方产生手段。

在实战中，一旦发现官子的技巧而得胜时的喜悦，则有如长距离赛跑，在决胜点超过对手的心情。

本书可作与死活休戚相关的官子来研究。

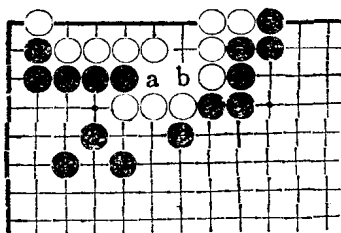
桥本宇太郎

1956年春

第1题 黑先（中级）

黑走 a 位，白走 b 位，便毫无妙味，就是消失了妙味。

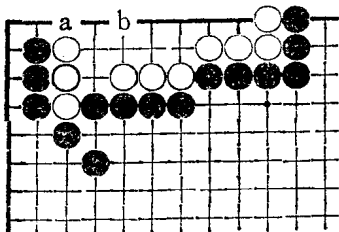
用妙手可切断下面三子。



第2题 黑先（上级）

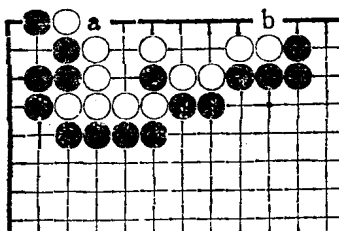
走成黑 a、白 b，则不太便宜。

击中要害，便有取得左侧三子的收官办法。要点是三子的正中。



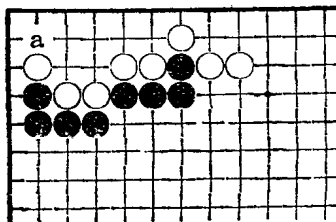
第3题 黑先（中级）

黑走 a 或 b 的收官是不能令人满意的。应利用白的撞紧气，以图有所得。



第4题 黑先（中级）

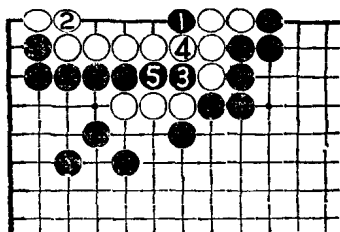
黑 a 位夹是普通的着眼，但利用白的缺陷和撞紧气，就有更有利之手。是对实战有用的问题。



第1题解答 黑先

黑1是瞄着白的撞紧气的妙手。以下走至黑5止，黑得大利。

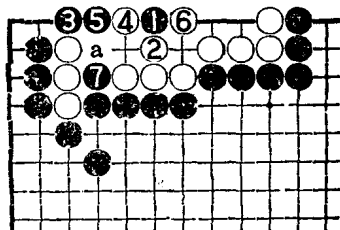
在次序中，白2如走5位，则有黑4、白3、黑2，白全部死光。



第2题解答 黑先

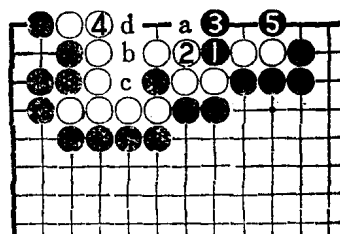
黑1的点是收官的要点。白2则黑3，以下至7止。

白2如走6位，则黑7位冲而可取三子。白4如走5位，则黑在7位冲出；白4如走a位，则黑5、白4成白危险的劫。



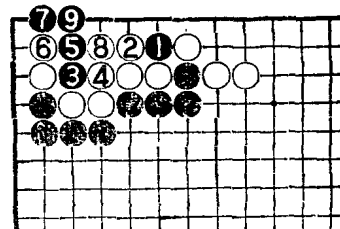
第3题解答 黑先

黑1断，再3位下立是妙手。白4如走a位，则成黑b、白c、黑d，白全灭；所以黑5止是最好的结果。



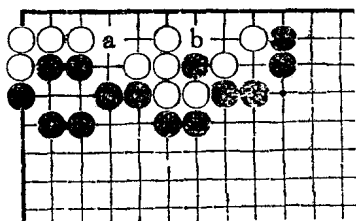
第4题解答 黑先

黑1先断之所以是好次序，根据进行至9止的经过，就可明白。这个形是对实战有用的，在死活的场合也起作用。



第 5 题 黑先 (中级)

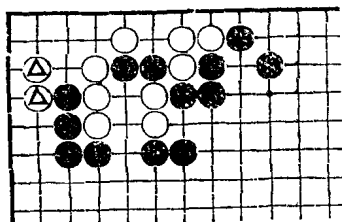
以 a 和 b 的缺陷为目标，便有得利之手。次序有两种，其得失也须研究。



第 6 题 黑先 (中级)

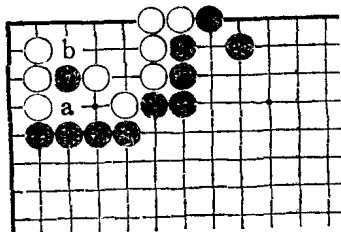
利用被吃住的两个黑子，就有吃左面白△两子之手。

将产生角上特有的对攻之形。



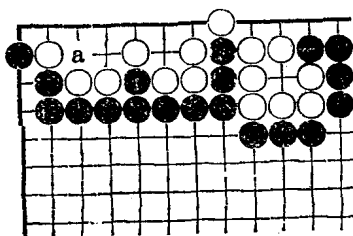
第 7 题 黑先 (中级)

黑 a 和白 b 交换，便无妙味。白的弱点在哪里呢？要点是应用倒扑。



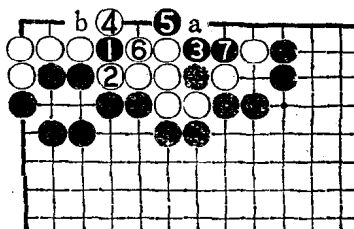
第 8 题 黑先 (中级)

黑 a 断吃不充分。白的姿态好象坚固，但如以狙击眼形为目标而攻，便有相当得利之手。



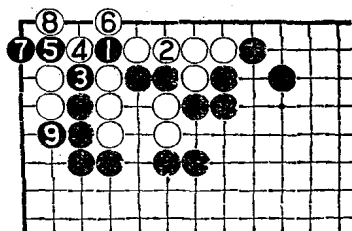
第5题解答 黑先

黑1扳出，再3长是好次序。
白4走7位或a位，则黑走4位或b位而吃角上的白四子，那黑就更有利了；所以白4是不得已的。



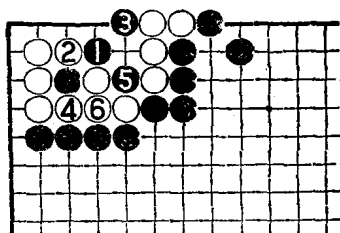
第6题解答 黑先

黑1的断是妙手。黑7是利用角的极端的特殊性的常用手筋，角上的对攻黑可胜。



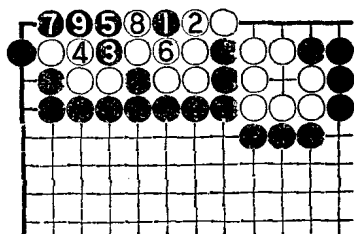
第7题解答 黑先

由黑1扳至3，是含有倒扑的好手。白4如走5位，则黑走4位而得大利。至白6止，黑先手吃到白四子，这和黑1走4位，白走2位相比，有11目强之差。



第8题解答 黑先

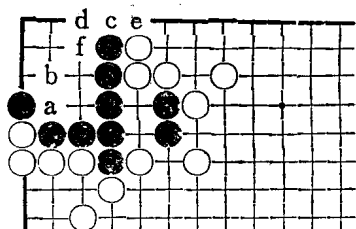
黑1的点是和其次的黑3相关联的妙手，以下走至黑9止，和黑1单走4位断吃相比，多得6目。白2如走它处，则有全灭的危险。



第9题 黑先（初级）

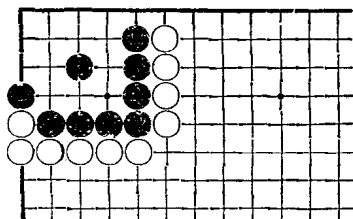
黑应补 a 位的断点。如黑走 a 或 b，则白 c、黑 d、白 e 时，黑 f 的断点仍非补不可。

须考虑两方兼顾之手。



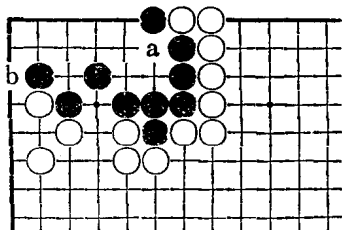
第10题 黑先（初级）

这是前题的应用问题。是在实战中须特别留意的问题。



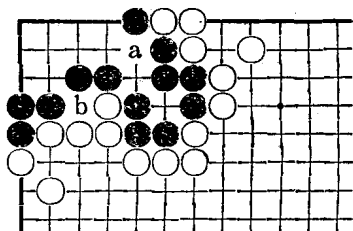
第11题 黑先（初级）

这是前两题的应用问题。防 a 位断的最有利的方法是什么呢？另一方面当然也要把白 b 位的收官考虑进去。



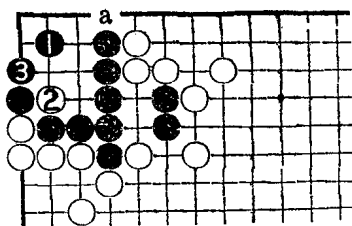
第12题 黑先（初级）

假如用普通的方法防 a 的断，则白 b 位逼应，黑损失 1 目。请走 1 目也不损之点。



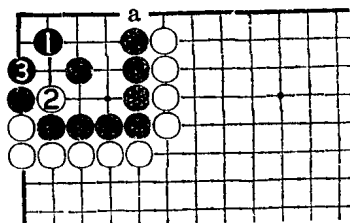
第9题解答 黑先

黑1是防2位断点，同时又兼顾白a收官的好着。收官应走成1目也不让损失。



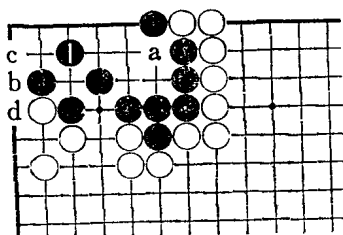
第10题解答 黑先

黑1的尖，也是防备着白a收官的好手。这样的补法，也称“兼补”。



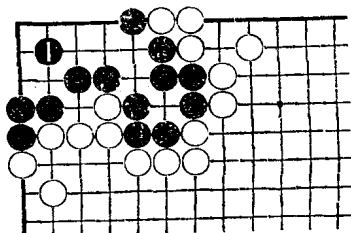
第11题解答 黑先

黑1是最好之手，和普通黑在a位接，以后白b、黑c、白d、黑1相比，有4目之差。



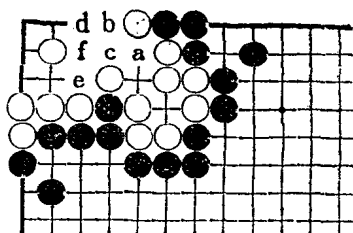
第12题解答 黑先

黑1之所以是正着，根据前面的研究，可以明白了吧。正确的收官不是容易的。



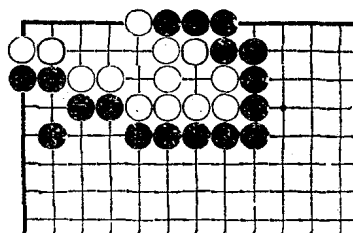
第13题 黑先（中级）

黑 a 断，则白 b、黑 c、白 d、黑 e、白 f，成倒扑而黑失败。



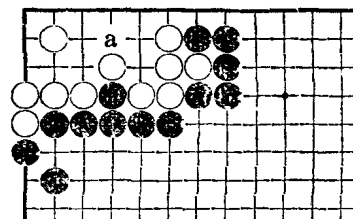
第14题 黑先（初级）

如明白前题的手筋，则本题就更容易了。是对实战有用的问题。



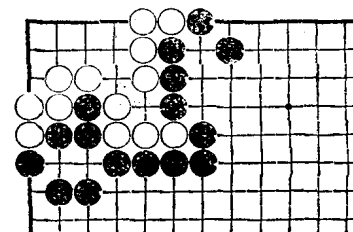
第15题 黑先（中级）

和前题很相似，但 a 的第一着不充分，有没有较此更有利的官子？



第16题 黑先（中级）

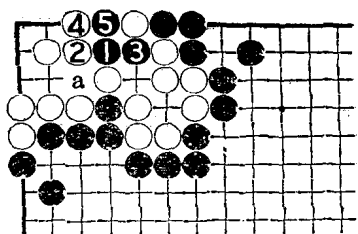
白的格局虽坚固，但黑有收官之手。首先使白的领域变小，而后施展手段。



第13题解答 黑先

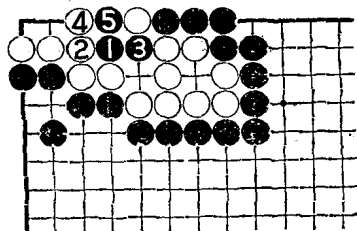
黑1的夹是瞄着3位和a位两方面的妙手，得6目。

好好考虑，就有手段。



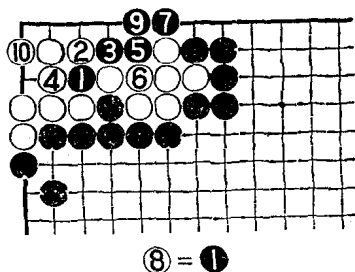
第14题解答 黑先

这是前题的应用问题，没有说明的必要。这也是黑5止，虽是后手，可得6目



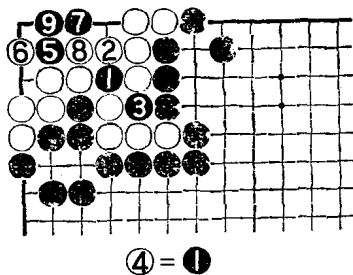
第15题解答 黑先

黑1的断是最好的。黑1如走3位夹，则白在1位接，较本图为劣。请读者自己鉴定。以下是必然的次序，结局至白10止，黑先手使白地成为4目。



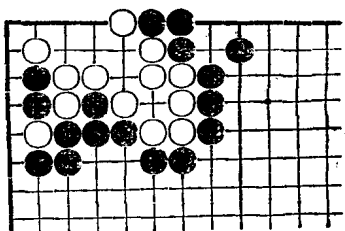
第16题解答 黑先

黑1的扑是使白的领域变小的好手。白4接，以下被形成双活而受损。黑5、7是好着。白6如走7位，则黑在6位下立，仍成双活。



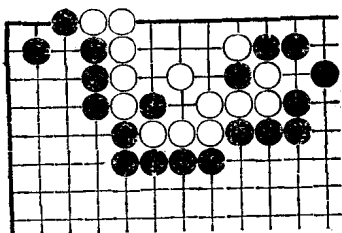
第17题 黑先（中级）

虽不能致白于死命，但有相当得益之手。和第14题颇相似吧。



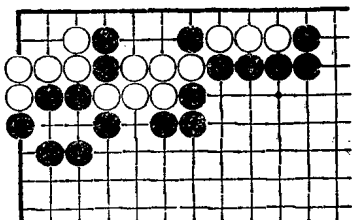
第18题 黑先（中级）

使用有意思的手筋，看来坚固的白地也给黑留有相当得利之处。



第19题 黑先（上级）

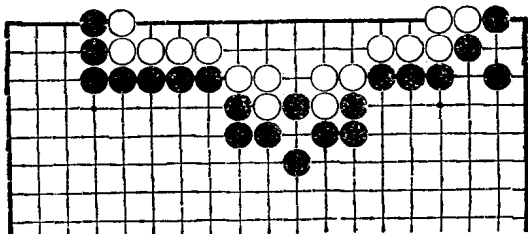
无论怎样，白总是味恶之形。黑没有什么相当得益之手么？



第20题

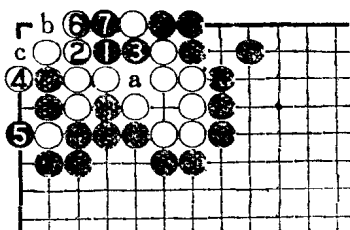
黑先（上级）

看来坚固，但尽手筋之妙，也有相当可得之处。



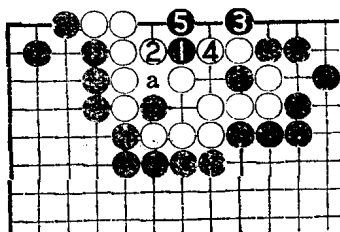
第17题解答 黑先

黑1是常用的手筋。白2以下
是不得已的：白2如走3位，则黑
2、白a、黑b、白c、黑6，白
全灭。



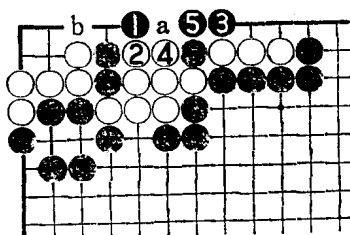
第18题解答 黑先

黑1是以a位退为目标的手
筋。黑5之所以能渡，全凭黑1的
效果。由此，白地减成5目。



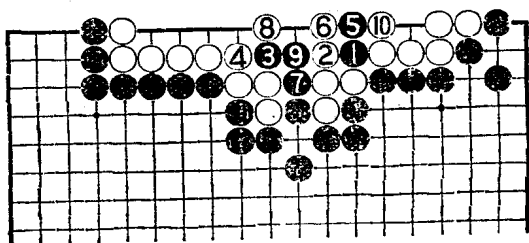
第19题解答 黑先

本题取材于中国的《官子谱》。
黑1妙。白如2，则至黑5止；白
2如走4位，则黑5、白a、黑b，
角上成劫。



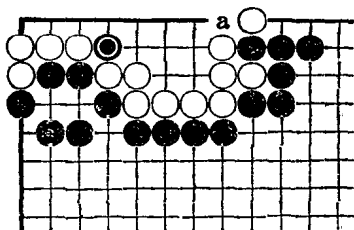
第20题解答 黑先

黑1、3是妙
的次序。白10止，
黑先手得利不少。
白4如走7位，则
黑4、白9后，黑
有5位立之手。



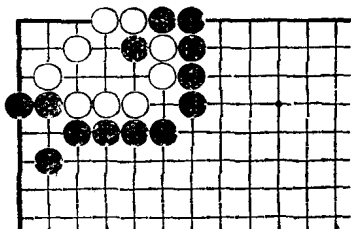
第21题 黑先（中级）

请注意⊙一子和 a 位的缺点，
便能想出稍微得利的手段。



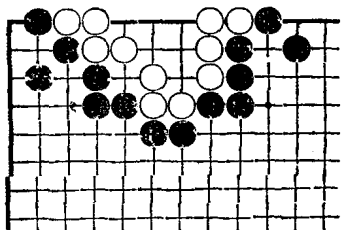
第22题 黑先（中级）

看来白形是坚固的，但仍留有
撞紧气的弱点。次序有微妙之处。



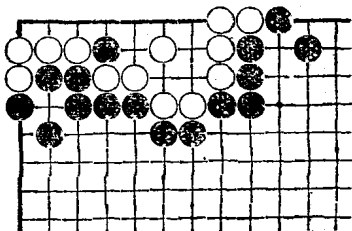
第23题 黑先（中级）

看来白好象坚固，但黑用先
手，可成双活。那就是，有使白不
能成地域的手段。



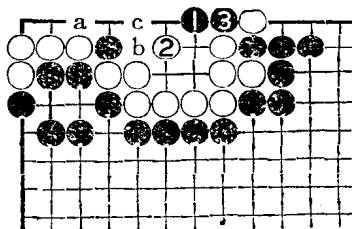
第24题 黑先（上级）

相当味恶之形。黑的第一着有
两种走法。希计算双方的利益而考
虑正着。



第21题解答 黑先

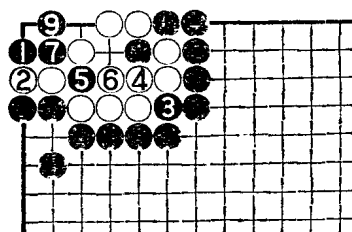
对黑1的点，白如走3位，则黑a、白b、黑c而成大劫，所以白只能走2位。黑3断，得数目之利。



第22题解答 黑先

由于黑1、3、5是相关连的手筋，结果成为双活。平凡的收官，白地可成九目。黑9止，虽是后手，但白地减至二目。

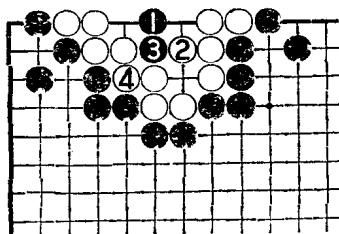
译者注：按日本规则，双活时空出的眼位均不算目，但提去一子或吃住一子算1目。



$$\textcircled{8} = \textcircled{5}$$

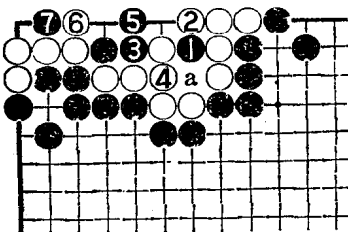
第23题解答 黑先

黑1是第一感的要点。白2如走3位，则黑走2位，白死。所以白2、4是不得已的。黑1是先手得五目的官子。



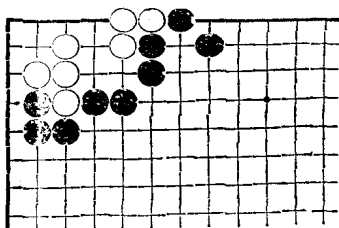
第24题解答 黑先

黑1挖最好，白走2位以外都损。以下是必然的次序，至7止成双活，白地减至二目。起初黑走2位也是手筋，但成白1、黑4、白3、黑a，白地十目，黑地四目，相抵，白地六目，较图黑损四目。



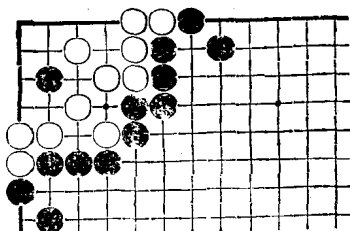
第25题 黑先（中级）

这也是以撞紧气为目标而使成为双活的。有使白地成为一目的手段。在实战中是常出现之形。



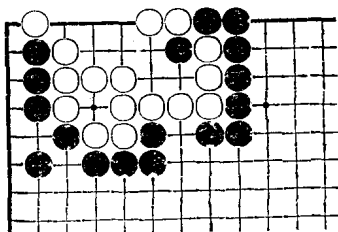
第26题 黑先（上级）

这个角的白棋仍有弱点，有使成双活的收官。须经常留意撞紧气的问题。



第27题 黑先（初级）

虽无大利，但白地中尚留有官子的手段。



第28题 黑先（中级）

由外部平凡收官是不能令人满意的。稍有得利之手。

