

飞天
精彩

更精彩

— ASP 3.0

动态网页精彩制作

飞天创作组 编著

人民邮电出版社
www.pptph.com.cn



动起来，更精彩
——ASP 3.0 动态网页精彩制作

飞天创作组 编著

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书以实例的形式全面介绍了如何利用目前最为流行的 ASP (Active Server Pages) 技术制作动态网页的方法。内容包括：HTML 标记、VBScript 编程、ASP 对象及应用、SQL 语言、ADO 技术、JavaScript 语言以及 ActiveX 技术等，融合了 ASP 程序设计方法、网络开发原理和网络开发技术等知识。

本书内容丰富、讲解细致，非常适合各类网页专业设计人员阅读使用，对于网站维护人员以及网页制作爱好者也不失为一本较好的自学参考书。

JS4B4/12

动起来，更精彩 ——ASP 3.0 动态网页精彩制作

-
- ◆ 编 著 飞天创作组
 - 责任编辑 姚予疆
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 - 邮编 100061 电子函件 315@ pptph.com.cn
 - 网址 <http://www.pptph.com.cn>
 - 北京汉魂图文设计有限公司制作
 - 北京顺义振华印刷厂印刷
 - 新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本：787×1092 1/16
 - 印张：31.75
 - 字数：798 千字 2001 年 2 月第 1 版
 - 印数：1—5 000 册 2001 年 2 月北京第 1 次印刷
 - ISBN 7-115-06914-X/TP·603
-

定价：57.00 元（附光盘）

前　　言

Internet、Intranet 和 Web 技术的出现和发展，为信息的交换和共享提供了快捷有效的方法。但是 Internet、Intranet 上提供的信息多以静态网页为主，对于一个 Web 应用开发者来说，最关心的莫过于如何增强网页的动态性和交互性了。

ASP(Active Server Pages)技术的出现对于 Internet 的发展具有里程碑的意义，在此之前，没有一种可以支持所有浏览器的 Web 网页制作技术。ASP 是一种服务器端的网页设计技术，可以将 Script 语法直接加在 HTML 网页中，从而轻松读取数据库的内容，也可以轻松地集成现有的客户端 VBScript 和 DHTML，输出动态、互动和拥有“活”内容的网页。

本书以实例的形式，从网站设计开发的角度发告诉读者 ASP 到底应该在哪里以及如何利用 ASP 技术来架设互动网站，制作出精彩的动态网页。各章的内容分配如下所示：

- 第 1 章主要介绍了 HTML 标记，HTML 标记是设计网页的基础，因为网页的所有内容都是使用 HTML 标记输出到页面上的。
- 第 2 章详细介绍了 VBScript 语言，通过本章的学习，读者可以全面了解 VBScript 编程语言的使用，为制作动态网页打下坚实的基础。
- 第 3 章主要介绍了 ASP 技术及 ASP 的 Server 对象和 Request 对象，使读者可以了解从各种途径取得用户的信息的方法。
- 第 4 章介绍了 ASP 的另一部分对象，主要包括：Response 对象、Application 对象、Session 对象，并综合利用以上对象制作了站点登录程序。
- 第 5 章介绍了 SQL 语言，SQL 是开发数据库应用程序的基础。
- 第 6 章主要介绍了 ADO 技术，首先介绍了一些关于 ODBC 的知识，然后依次介绍了 ADO 的常用对象。
- 第 7 章主要介绍了 JavaScript 语言，JavaScript 是 ASP 另一个重要的语言工具。
- 第 8 章介绍了 ActiveX 技术，主要包括：对话框、文本控件及多媒体控件，将 ActiveX 技术结合到网页中，可以使网页的功能更强大。

本书内容丰富、讲解细致，非常适合各类网页专业设计人员阅读使用，对于网站维护人员以及网页制作爱好者也不失为一本较好的自学参考书。

本书的所有实例程序都在书后所附的光盘上，光盘上提供了一个 Index.htm 文件，通过这个文件可以浏览光盘上的文件。读者也可以把光盘上的内容复制到自己的站点主目录下，启动 Web 服务器来运行程序。

本书由尹立民、王兴晶、郭荣等编写。由于编写时间紧张，作者水平有限，书中难免存在一些不足之处，恳请读者批评指正。

编著者

目 录

第 1 章 HTML 标记	1
1-1 基本概念	2
网络术语	2
ASP 和 HTML	3
1-2 HTML 文档结构标记	4
HTML 标记	4
HEAD 标记	5
TITLE 标记	5
BODY 标记	5
注释标记	8
1-3 页面文本的排版标记	8
设置字体标记	8
字体风格	12
排版标记	22
列表	31
1-4 表格	36
TABLE 标记	36
TR 标记	37
TH 标记	37
TD 标记	37
定义表格	38
1-5 将页面分区	40
框架	40
FORM 标记	44
INPUT 标记——插入表单对象	45
其他 HTML 标记	59
1-6 小结	64
第 2 章 VBScript 编程	65
2-1 基本概念	66
常量	66
变量	68
过程和函数	68
客户端和服务器端脚本	69
2-2 变量	70





变量的声明	70
变量的数据类型	73
数组	77
2-3 运算符	79
赋值运算符	79
算术运算符	80
关系运算符	86
逻辑运算符	89
连接字符串	92
运算符的优先级	93
2-4 语句	94
消息框和输入框	95
条件语句	100
循环语句	109
2-5 函数	118
数据转换函数	118
数学函数	124
文本函数	128
格式化函数	134
日期和时间函数	137
2-6 浏览器对象	140
浏览器对象简介	140
Location 对象	140
Document 对象	140
Windows 对象	141
2-7 VBScript 对象	141
Dictionary 对象	141
FileSystemObject 对象	142
Err 对象	143
2-8 小结	145
第 3 章 ASP 对象及应用	147
3-1 ASP 基础	148
ASP 特点	148
ASP 对象	148
3-2 ASP 的运行环境和配置	149
PWS	149
IIS	150
虚拟目录	151





Microsoft Visual InterDev 6.0.....	154
3-3 Server 对象	158
Server 对象属性.....	158
Server 对象方法.....	160
3-4 Request 对象.....	161
取得表单信息.....	161
查询字符串.....	187
ServerVariables 数据集合.....	190
3-5 小结.....	198
第 4 章 动态输出和共享变量.....	201
4-1 Response 对象.....	202
在页面上输出	202
重定向浏览器	208
关于缓冲输出和缓存	209
更改内容类型	213
管理连接	214
4-2 FileSystemObject 对象.....	215
FSO 对象方法.....	216
TextStream 对象.....	219
Drive 对象.....	221
Folder 对象.....	222
File 对象	226
4-3 站点登录程序.....	230
设计登录页面	230
页面控制	232
服务器端的处理	233
大功告成	238
4-4 Cookies.....	249
关于 Cookie	249
Cookie 操作	250
应用 Cookie	251
4-5 Application 对象和 Session 对象	270
站点数据共享	270
Application 对象	271
Session 对象	272
Global.asa 文件	273
4-6 小结.....	276
第 5 章 SQL 语言	277





5-1	查询语句.....	278
	SELECT 语句的语法.....	278
	简单 SELECT 语句	279
	WHERE 从句.....	284
	GROUP BY 从句	297
	ORDER BY 从句	299
	HAVING 从句.....	304
	相关的函数.....	305
5-2	更改记录的查询.....	312
	SELECT... INTO 语句	312
	INSERT...INTO 追加查询语句	313
	UPDATE 语句.....	314
	DELETE 语句	315
5-3	表之间的连接.....	318
	UNION 运算.....	318
	LEFT JOIN 和 RIGHT JOIN 运算.....	319
	INNER JOIN 运算	319
5-4	数据定义语言.....	320
	CREATE TABLE 语句	320
	CREATE INDEX 语句	321
	ALTER TABLE 语句	323
	DROP 语句	324
5-5	小结.....	324
第 6 章 ADO 技术.....		325
6-1	ODBC 简介.....	326
	ODBC API 的结构	326
	ODBC 添加新数据源	327
6-2	ADO 技术	329
	ADO 技术概述	329
	ADO 对象模型	329
6-3	ADO 的 Connection 对象	330
	Connection 对象的属性	330
	Connection 对象的方法	335
6-4	ADO 的 Command 对象	339
	Command 对象的属性	340
	Command 对象的方法	342
6-5	ADO 的 Recordset 对象	343
	Recordset 对象简介	344





Recordset 对象的属性	345
Recordset 对象的方法	349
6-6 ADO 集合	356
Errors 集合	356
Parameters 集合	357
Fields 集合	358
Properties 集合	359
6-7 ADO 应用示例	359
6-8 小结	373
第 7 章 JavaScript 语言	375
7-1 基本概念	376
变量	376
函数	376
客户端和服务器端脚本	377
7-2 变量的声明	378
7-3 运算符	380
赋值运算符	380
算术运算符	381
关系运算符	387
逻辑运算符	389
连接字符串	390
运算符的优先级	390
7-4 语句	391
对话框	392
条件语句	394
循环语句	404
7-5 小结	412
第 8 章 ActiveX 技术	413
8-1 CommonDialog 控件	414
“打开”与“另存为”对话框	415
“颜色”对话框	420
“字体”对话框	423
“打印”对话框	428
CommonDialog 控件的综合应用	432
8-2 RichText 控件	448
RichText 控件属性	448
RichText 控件方法	464





RichText 控件事件	466
8-3 MCI 控件	466
常用的属性	467
多媒体文件的播放	472
8-4 制作 MP3 音乐播放器	481
8-5 制作动画 GIF 播放器	488
8-6 小结	498



第1章

HTML 标记



因为 ASP 是和 HTML 一起使用的，ASP 程序的运行结果可以通过 HTML 标记显示给用户，这时用户在浏览器上就可以看到 ASP 程序运行最终结果。所以在本章介绍了 HTML 的基本知识，便于读者理解程序。

基本概念

网络术语

在网络上有一些术语，而且通常是缩写，不熟悉网络的用户，常常被它们搞得晕头转向，不知其所云，下面首先介绍一下这些网络上常见缩写。

WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写，一般称之为“万维网”。在 WWW 出现之前，网络上还只能传输文本。WWW 是一种主从、分布式网络服务系统，它与传统的 Internet 服务不同的是，不仅能够传输文本，还可以传输图形、声音、动画、影片等多媒体文件。因为具有以上的优点，所以 WWW 很快取代了以往各类 Internet 资源，成为目前网络的主流。

Internet 之所以这么风行，也要归功于 WWW。

Internet

Internet 源于 ARPA 网络计划，最初使用在军事研究方面。随着计划的成功，各学术单位和科研机构也纷纷加入到这个网络中。演变到现在，Internet 代表着涵盖世界各地的网络系统。

Server 和 Browser

Server 称为服务器，就是提供服务的计算机。既然是用来提供服务的，配置当然要高一点，里面存储了许多用来提供服务的信息，还能对用户提出的请求作出相应的反应。

Browser 称为浏览器，浏览器实际上是一种软件，用户必须运行浏览器程序才能连接到网站的服务器上，浏览器将服务器上的内容下载到用户的计算机上，并显示出来，用户就可以观察到服务器上的信息。

网站

网站的硬件主要是由一些服务器组成，这些服务器分别负责存储某方面的信息（如果网站不大，将所有内容都放在一个服务器上也可），为用户提供服务。





例如，负责 E-Mail 的服务器，就相当于一个网络上的邮局，使用这个邮局收发邮件的用户，首先要在邮局中申请一个信箱（服务器的数据库中就有了你的信息）。你要发信，写明邮到哪个信箱以及内容，然后投到邮局的邮筒中（存在服务器中预先指定的位置），服务器就会将信件按照你提供的地址，将信件发送到该信箱；如果想取邮件，首先提供你的信箱名称、密码，一切无误，邮局（服务器）就会让你进入自己的信箱，阅读信件。

URL

URL 就是通常所说的网址。

ASP 和 HTML

ASP(Active Server Pages)是一种服务器端的网页设计技术，使用 Script(脚本)语言编程，并嵌套在 HTML 网页中，从而使网页能够根据用户的需求动态地建 HTML，消除了创建某些 Web 应用程序的不确定性。

在 WWW 上的文件使用 HTML(HyperText Markup Language)标记语言编写的，可以使用两种方法来产生 HTML 文档：自己编写或者是借助于 HTML 编辑器，编辑器可以辅助使用者完成编写 HTML 文档的工作。

HTML 不是一种编程语言，只是一种描述性的标记语言，使用标记符定义 HTML 文档的功能和信息，当浏览器读入 HTML 文档后，根据事先定义的规则解释文档中的标记，然后执行相应的动作。

关于编写 HTML 文档时，有以下说明：

- HTML 标记包含在<>中，以区别于在页面上显示的文本；
- 大多数 HTML 标记都成对出现，只有极少数单独出现，例如，
标记不要求成对；
- HTML 标记不区分字符的大小写；
- HTML 文档的扩展名为 htm，也可以为 html；
- HTML 文档是一个纯文本的文档，可以使用任何文本编辑器编辑它，例如，Windows 中的记事本；
- 因为浏览器的差异，一些扩充的 HTML 标记在不同的浏览器上可能显示的结果并不相同。

下面我们就进入本章的重点，开始介绍 HTML 标记。





1-2 HTML 文档结构标记

我们先来看一个标准的 HTML 文档的结构，如下所示：

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>标题内容</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    主要内容在这里！
  </BODY>
</HTML>
```

将以上代码在浏览器上发布，结果如图 1-1 所示。



图 1-1 HTML 文档结构标记

从上面的代码和图形的对应可以很容易地看出以上标记的作用，下面分别介绍上面四对标记的作用。

HTML 标记

HTML 标记的格式如下：

```
<HTML>
...
</HTML>
```

HTML 标记用于表示一个页面的开始，这个标记应该是发送到各用户浏览器的第一个标





志。当然，这并不意味着 HTML 标记必须是一个文件的开始，在将一段 HTML 代码发送给浏览器之前，可能还需要 ASP 代码做一些初始化的工作。结尾处的 HTML 标记应该是发送到用户浏览器的最后一个标记，同样，它也不一定是一个文件的结尾，后面可能还有 ASP 代码，但是结尾处的 HTML 标记应该是发送到用户浏览器的最后一个标记。

HEAD 标记

HEAD 标记的格式如下：

```
<HEAD>
...
</HEAD>
```

HEAD 标记是页面的第二层标记，用于包含页面的标题信息，例如页面的名称，还有其他一些标志。

HEAD 标记必须在 BODY 标记开始之前结束，标题信息部分作为一个单独的文档部分，不应该包括在 BODY 标记之中。

TITLE 标记

TITLE 标记的格式如下：

```
<TITLE>
    标题内容
</TITLE>
```

TITLE 标记提供了页面的名称，在这对标记之间的文本作为页面的名称，名称可以显示在多行上。

BODY 标记

BODY 标记的格式如下：

```
<BODY>
    页面内容
</BODY>
```

BODY 标记标志着页面内容的开始，页面中所用其他的 HTML 标记都在这对标记符之间。

BODY 标记有六个可选参数，下面分别介绍。





BACKGROUND 参数

BACKGROUND 参数指定一幅图像作为页面的背景图像重复出现。

例如：

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>添加背景图像</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY background="分离文字.png">
    添加背景图片
  </BODY>
</HTML>
```

在浏览器中发布结果如图 1-2 所示。



图 1-2 为页面添加背景图像

图 1-2 的 HTML 源代码请参见光盘中的\chap1\添加背景图像.htm。

为了读者阅读的方便，本书中的文件大部分以中文命名，实际上，考虑到网页文件的通用性，应该使用英文命名。





其他参数

BGCOLOR 参数指定页面的背景颜色。

TEXT 参数指定文本默认的颜色，除非特别指定某些字的颜色，否则文本使用默认的颜色。

ALINK 参数指定单击超级链接时链接文字的颜色。

LINK 参数指定超级链接没有被单击时的颜色。

VLINK 参数指定已经被单击过的超级链接的颜色。

例如：

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>BODY 其他参数</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY bgcolor="#CCCCCC" text="#CC33FF" link="#3333FF"
        vlink="#FF0000" alink="#6666FF">
    <p>页面背景颜色为浅灰色</p>
    <p>文本颜色为浅紫色</p>
    <p>并且设置了链接的颜色</p>
  </BODY>
</HTML>
```

发布到浏览器上结果如图 1-3 所示。

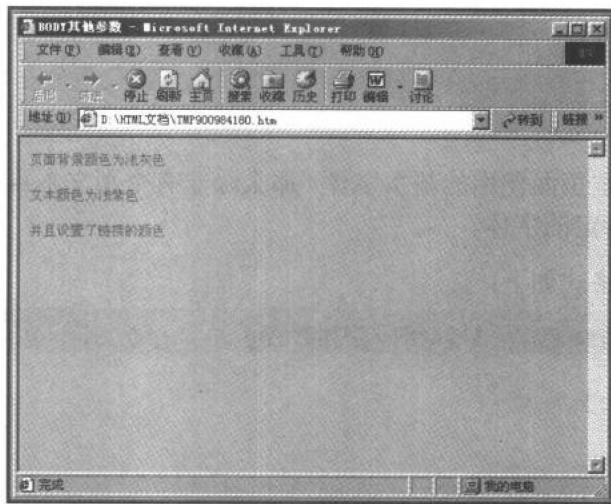


图 1-3 BODY 标记的其他参数

