

德

阿尔诺·格鲁恩 著

李健鸣 译

常态下的

癫狂

经济日报出版社

德

阿尔诺·格鲁恩 著

李健鸣 译

常态下的

癫狂

经济日报出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

常态下的癫狂 / (德) 阿尔诺·格鲁恩著, 李健鸣译, -- 北京: 经济日报出版社, 2000. 8

ISBN 7-80127-735-X

I. 常... II. ①格... ②李 III. 癫狂—病态心理学

IV. B846

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 38293 号

©1987 Deutscher Taschenbuch Verlag GmbH & Co. KG, Munich/
Germany

©for the Chinese edition: 2001 Economic Daily Press, Beijing/People's Republic of China

常态下的癫狂

著 者	阿尔诺·格鲁恩
责任编辑	王 佩
责任校对	王智钢
出版发行	经济日报出版社
社 址	北京市宣武区白纸坊东街 2 号
邮 编	100054
经 销	全国新华书店
印 刷	北京金特印刷厂
规 格	850 × 1168 毫米 32 开
字 数	130 千字
版 次	2000 年 9 月 第一版
印 次	2000 年 9 月 第一次印刷
印 张	7.375 印张
印 数	1-6000 册

ISBN 7-80127-735-X / B·1

定价: 14.50 元

版权所有 盗版必究

硅谷时代丛书总序

汪道涵

我们正迎来一个全新的时代——硅谷时代。硅谷已远远不是一个单纯的地理概念。它代表了一种崭新的商业模式和文明形态。正如工业革命不仅属于英国一样,硅谷所代表的也不仅属于美国。硅谷是人类文明荟萃的产物。正视硅谷时代,研究并把握硅谷时代,是一次艰巨而光荣的历史使命。

硅谷时代是一个创新的年代。一部硅谷的创业史,就是一部信息技术的创新史。在这样一个时代,知识成为其中最为积极的因素,它在诸如风险投资等机制的有效推动下,进一步解放人的思想而产生巨大的生产力。在硅谷模式的带动下,全球已兴起信息技术革命的浪潮。许多国家把信息化建设提到重要的议事日程上来,把创建国家创新体系和信息高速公路作为

新一轮文明竞争的起点,迎接信息社会的全面到来。

硅谷时代是一个更自由的时代。硅谷精神就是生生不息的自由创新精神。任何僵化教条在硅谷时代都将荡然无存。硅谷时代对传统形成了巨大的冲击。全球范围内的文化平等交流与知识共享,已渐渐形成全球政治、经济的新格局。

硅谷不再是一个简单的产业概念,它已超越了信息技术本身,成为一种文明的模型。一个失去创新能力的民族必然是一个失去灵魂的民族。“周虽旧邦,其命维新”,中华民族是有创新能力的民族。硅谷也将为中国的现代化建设建立一个新的参照系,推动中国向新的文明迈进。

因此,每一个关注中国乃至全人类社会命运的人们自然要关注和研究硅谷。《硅谷时代》丛书的问世如《硅谷时代》杂志的创刊一样,将提供详实而丰富的资料,供大家研究、参考、借鉴。

我希望这一工作也成为“数字中国研究院”的常规工作,很好地开展下去。

MA282/06

目 录

新兴的数字经济

内容概要 (3)

自序 William M. Daley(5)

前言 罗伯特·夏比罗(8)

第一章:数字经济中的电子商务 (10)

 评价电子商务的发展 (11)

 电子商务:新的交易方式 (22)

 政府的数据收集活动 (26)

第二章:信息技术产业 (29)

 IT 生产行业在美国经济中所占份额

 不断增长 (30)

 IT 生产行业的价格下降 (32)

 IT 产业对实际经济不断增长的贡献 (36)

 美国 IT 商品贸易和服务贸易 (38)

 IT 设备的工业用途 (40)

第三章:信息技术对 GPO/W(人均原始总产值)	
的贡献	(43)
IT 应用行业	(44)
IT 生产行业 GPO/W(人均原始总产值)	
的增长	(47)
IT 应用行业和非 IT 密集型行业的	
GPO/W	(50)
IT 生产行业对多因素生产力贡献巨大	
.....	(53)
衡量服务行业的业绩	(54)
第四章:数字经济中的劳务市场	(58)
IT 产业和职业中的就业和工资	(60)
劳务市场的不均衡	(69)
后记	(74)

新经济指数

发展政策学会的技术革新和新经济

方案	(93)
序言	(96)
第一章 新经济新在哪里?	(108)
行业和职业的变化	(108)
全球化	(114)
动力论与竞争	(118)

目 录

信息技术革命	(131)
第二章 新经济的结果:对美国的影响	(136)
增长和生产率	(137)
收入的不平等	(142)
教育与收入	(147)
第三章 未来经济增长的根本点	(158)
向数据转换的发展	(158)
因特网主机	(160)
投资革新	(172)
政府支持的研究与开发支出	(175)
私人研究与开发支出	(178)
培养新经济技能	(183)
新经济神话	(196)
数据来源	(201)
作者简介	(209)
鸣谢	(210)

插图索引

新兴的数字经济

- 图 1.1 上网人数的区域统计 (13)
- 图 1.2 上网人数占总人数的比例
家庭或工作 (14)
- 图 2.1 IT 生产行业在经济中所占的份额 (31)
- 图 2.2 所有 IT 生产行业的 GPO 增长 (32)
- 图 2.3 IT 生产行业和经济其它部分的价格
变化 (33)
- 图 2.4 IT 生产行业:对实际经济增长的贡献
..... (37)
- 图 2.5 90 年代用在 IT 设备上的工业支出 (40)
- 图 2.6 IT 设备对资本设备增长的贡献 (42)
- 图 3.1 主要产业以及其在总的私人非农业
GPO 中的份额 (44)
- 图 3.2 IT 净资本存货——前 15 位的行业 (45)
- 图 3.3 IT 投资——前 15 位的行业 (46)

图 3.4	平均每年 GPO/W 增长率	(50)
图 3.5	IT 应用行业和非 IT 密集型行业 GPO/W 的年均增长率	(51)
图 4.1	IT 生产行业和 IT 应用行业的就业	(61)
图 4.2	IT 产业工资高于平均工资水平	(62)
图 4.3	未来的就业需求有利于高等教育程度的 IT 工人	(66)

新经济指数

图 1.1	服务业的增长	(109)
图 1.2	不同工作类型的就业人数	(110)
图 1.3	高技术行业占 GDP 的比例	(111)
图 1.4	不同工资水平的工作增长	(112)
图 1.5	不同熟练程度的职位变化	(113)
图 1.6	美国的进出口额	(115)
图 1.7	平均 FDI 流入与流出量	(116)
图 1.8	瞪羚:快速增长的公司	(119)
图 1.9	公司初次上市	(120)
图 1.10	人均组建企业数量	(122)
图 1.11	交易的股票种类	(123)
图 1.12	行业技术联盟	(125)
图 1.13	工作改变的原因	(126)
图 1.14	商标申请	(128)

图 1.15	平均新产品开发周期·····	(129)
图 1.16	全球范围的半导体发货量·····	(131)
图 1.17	微处理价格走势·····	(133)
图 1.18	数据传输成本·····	(134)
图 2.1	生产率与人均 GDP 增长率·····	(137)
图 2.2	最近生产率走势·····	(139)
图 2.3	小时工资差异·····	(143)
图 2.4	以五分图表示的平均家庭收入·····	(144)
图 2.5	失业和不充分就业合计·····	(145)
图 2.6	失业人口·····	(147)
图 2.7	平均失业期·····	(148)
图 2.8	教育与工资·····	(149)
图 2.9	收入增长与工作类型·····	(150)
图 2.10	失业率·····	(150)
图 2.11	加入养老金计划的比例·····	(152)
图 2.12	养老金来源·····	(152)
图 2.13	出资健康计划的参加者·····	(153)
图 2.14	没有健康保险的工人·····	(153)
图 2.15	临时工·····	(155)
图 2.16	工作任期中位数·····	(156)
图 3.1	美国的因特网经济·····	(159)
图 3.2	按行业统计的美国因特网经济·····	(160)
图 3.3	因特网主机数量·····	(161)

图 3.4	人均占有主机数	(162)
图 3.5	美国家庭上网情况	(163)
图 3.6	美国成年人上网情况	(164)
图 3.7	因特网用户的教育和收入情况	(164)
图 3.8	美国在线企业人数	(166)
图 3.9	计算机支出的增长	(167)
图 3.10	能上网的学校比例	(168)
图 3.11	平均每台计算机的学生人数	(169)
图 3.12	高带宽服务的可获得性	(170)
图 3.13	高带宽服务注册人数	(171)
图 3.14	获得风险投资的公司数量	(173)
图 3.15	风险资本投资情况	(174)
图 3.16	风险投资	(175)

表格索引

新兴的数字经济

表 2.1	信息技术生产行业	(29)
表 2.2	价格变化:IT 生产行业和其他 产业	(34)
表 2.3	IT 生产行业:对实际经济增长的贡献	(36)
表 2.4	计算机和电信:对 GDP 增长的贡献	(38)
表 2.5	IT 设备对资本设备增长的贡献	(41)
表 3.1	信息技术设备的主要用户	(47)
表 3.2	IT 生产行业、IT 应用行业和非 IT 密集型 行业的人均原始产品总值	(48)
表 3.3	IT 应用服务行业的 GPO/W	(52)
表 4.1	与 IT 相关的职业	(64)

新经济指数

总表	(106)
----------	-------

表格索引

表 1	联邦政府研发投资	(176)
表 2	联邦政府用于基础和应用研究的资金	(177)
表 3	政府用于研发的资金	(178)
表 4	企业的研发开支	(179)
表 5	美国的年度审批的专利数	(180)
表 6	净资本储备	(181)
表 7	资本投资	(182)
表 8	经济管理带来的成本	(183)
表 9	学生人均教育经费	(185)
表 10	学生阅读能力测试	(185)
表 11	学生教学能力测试	(186)
表 12	各年度升学成绩	(187)
表 13	各国在国际数学及自然科学中的 成绩考察	(188)
表 14	科学家及工程师	(189)
表 15	科学家和工程师数量	(190)
表 16	各年度授序的理工学位	(191)
表 17	外商人士获理工学位的情况	(192)
表 18	员工平均受教育程度	(193)
表 19	企业用于培训的支出	(195)

新兴的数字经济

内 容 概 要

使“e-commerce”成为可能的电子商务(网上商业交易)和信息技术(IT)产业正在以惊人的速度发展和变化着,它们从根本上改变着美国人生产、消费、交流和娱乐的方式。

- 可统计的电子商务(如通过电子商务进行的商业交易估值)的增长超过了去年最为乐观的估计。但是,作为国民经济中零售业的一部分,电子商务所占的比重还相当小——不到 1%。

- 使电子商务战略地位得以确立的信息技术生产行业(也就是计算机软硬件生产者,通讯设备及服务提供者,仪器生产者)处于增长中。1995 年到 1998 年间,仅占美国国内生产总值 8% 的信息产业,对实际经济增长的年均贡献为 35%。

- 在 1996 和 1997 两年(这两年详细数据可以得