

森林  
编著



# 简易桥牌

规范桥牌的基础

即学即会的牌戏



蜀蓉棋艺出版社

PDC



# 简易桥牌

——规范桥牌的基础  
即学即会的牌戏

森 林 编著

蜀蓉棋艺出版社

书 名/简易桥牌——

规范桥牌的基础,即学即会的牌戏

编 著/森林

策 划/徐文惠

责任编辑·徐文惠

封面设计·陈 晴

版面设计·徐文惠

责任校对·李 航

出 版 蜀蓉棋艺出版社

成都市二道桥街72号 邮政编码 610072

发 行 新华书店

印 刷 成都现代印刷厂

版 次 1999年8月 第1版

2000年8月 第3次印刷

规 格 787mm×960mm 1/32

印张5.125 字数82千字

印 数 6,001—9,000册

定 价 7.00元

ISBN 7-80548-626-3/G·627

版权所有 侵权必究

四川省版权局

举报电话(028)6636481

2000.3/05

## 序

我是在20多年前学会打桥牌的。当时打桥牌的人很少，桥牌的玩法也没有现在这么讲究，这么复杂。那时叫牌是先报出自己的大牌情况，A=1分，K=0.5分，有2分半即可以开叫。

20多年过去了，桥牌的玩法也起了相当大的变化。特别是叫牌方面，简单地报大牌已经被提倡给牌手留下逻辑思维、演绎推断空间的五花八门的叫牌体系所取代了，桥牌的打法也日趋完善。这样一来，虽然使桥牌更能锻炼人的思维能力，更科学、更有趣、更具有艺术美感，但却增加了桥牌入门的难度，使许多人望而却步。

常常有一些朋友怀着极大的兴趣要我帮助他们学习打桥牌，但若不是循序渐进的，有系统的学习，而只是仅用简单几句话来回答他们的问题，不仅不能让他们明白什么是桥牌，有时还会适得其反，越听越糊涂，最后得出的结论是桥牌太深奥，太难学了。

桥牌毕竟不比下棋，有半个小时时间，知道走子的规定，懂得什么叫“吃”，什么叫输赢，找上一

个对手就可以下起来。桥牌的基本规则较多，不是三言两语就能说得清楚的事情，不花上十天半月的时间，很难弄清那些繁杂的规定。这也是桥牌至今不能普及的症结所在。

现在好了。有了《简易桥牌》，桥牌入门难的问题也就迎刃而解了。学打桥牌先从学习简易桥牌开始，用不了半个小时就可以弄清规则，上阵角逐了。对于其它更深一些的桥牌知识，可以一边打简易桥牌，一边学习，既不枯燥，又能牢固地掌握所学知识，这样一来，学习打桥牌将是一件轻松愉快的事情。

翁蔚祥

一九九九年五月

## 前 言

桥牌是扑克牌众多游戏之一，她将浓厚的趣味性、性与激烈的竞技融合在一起，既有严密的逻辑，又是变幻莫测，她的无穷魅力令无数漫步于桥牌王国的人们如痴如醉，沉涵于其中。

打桥牌所需要的用具、场地简便易行，只要有4个人，一副扑克牌，即可在节假日、旅途中、午休间，或者傍晚时分玩起来。

打桥牌还不论男女老少，不分年龄大小，都可以聚集在一起，参加这项活动。

但像这样既可作为休闲娱乐的游戏，又能成为搏智斗勇的竞赛的桥牌为什么没有多少人会玩呢？究其原因还是桥牌的入门太难。

桥牌入门难主要难在叫牌上。打桥牌的基本规则比较繁杂，特别是叫牌，分花色，分等级，分叫牌阶梯。每一个叫品有一定的含义，但这些含义又不是一层不变的，它将随着叫牌进程的变化有所不同。另外，桥牌中的许多基本知识是相互平行，互相牵连的，需要同时学习。

其次是计分和配合难。不懂得桥牌的计分就无

法选择好定约。桥牌又是两人配合作战的游戏，同伴之间需要沟通、了解，达成一致意见，才能打下去。

那么多复杂的规则、抽象的概念，以及一定要有一个合适的搭档等等问题，对于一位一点也不懂桥牌，从未体会到桥牌中蕴藏着无穷乐趣的初学者来讲的确太难了。

多年来，笔者在桥牌入门的问题上曾做过一些尝试，但都得不到较好的效果，常常困惑于入门难的圈子里无所适从。

一个偶然机会得一友人赠送一份国外有关“迷你桥牌 (Mini Bridge)”资料，阅后发现自己过去的一些想法正好与之相似。于是，立即组织一帮人进行学习与实践，并借鉴了“迷你桥牌”的一些规定和多年实践经验，编写了《简易桥牌》这本小册子。

“简易桥牌”与目前世界上流行的桥牌（我们把她称为“规范桥牌”）没有本质的区别，只是以一种简便的办法代替了桥牌中初学者最难掌握的叫牌过程，将原来先学叫牌后学打牌的程序改变为先学打牌。

桥牌中有关打牌方面的规则不多，特别是对于有一定其它扑克牌游戏基础的人来讲只需要几句话就可解释清楚。初学者不再需要花许多时间和精力按照书本死记硬背那些难于理解的条条款款，在很

长一段初学阶段都不能拿起牌来实际操作，而是可以一开始就参与打牌，一边打牌一边学习，让读书与实践紧密地结合在一起，轻松有趣地步入桥牌的王国。

当初学者学会了桥牌的打法后，再来学习桥牌的叫牌，不仅不会对今后的学习造成不良影响，而且还能帮助他们更容易、更深刻地理解叫牌的含义，了解叫牌与打牌的关系，从而把握好千变万化的叫牌。

“简易桥牌”是目前学习“规范桥牌”最捷径的方法，也是一项独立的扑克牌游戏。如果你没有多少时间和精力，完全可以只打“简易桥牌”。在学会了“简易桥牌”后，若是对“规范桥牌”感兴趣，想继续学习，那将是笔者最感欣慰的事。

本书在构思和编写过程中曾得到了一些老师和朋友的帮助，在此谨表示衷心的感谢。

文 惠

一九九九年五月



# 目 录

序 .....	(1)
前言 .....	(3)

## 上 篇

### 基本规则

牌手及牌具 .....	(2)
洗牌及发牌 .....	(3)
一手牌 .....	(3)
计算大牌牌力 .....	(4)
主打方与防守方 .....	(6)
明手的任务 .....	(13)
定约 .....	(13)
出牌、跟牌和垫牌 .....	(14)
赢墩及输墩 .....	(16)
将牌与边牌 .....	(25)
有将定约与无将定约 .....	(41)
再谈定约 .....	(48)

定约花色或无将 .....	(49)
定约阶数 .....	(49)

## 下 篇

### 基本赢墩方法

兑现大牌赢墩 .....	(60)
利用相连次级大牌赢墩 .....	(70)
进手张问题 .....	(81)
将吃产生赢墩 .....	(87)
何时吊出敌方的将牌 .....	(93)
垫掉输墩 .....	(98)
飞牌打法 .....	(105)
建立长套赢墩 .....	(112)
首攻与信号 .....	(121)

### 附录 计分、定约及竞赛

计 分 .....	(128)
实力估算 .....	(141)
如何选择定约阶数 .....	(143)
如何选择定约花色或无将 .....	(145)
四人队式复式比赛 .....	(146)

# 上 篇

## 基本规则

任何游戏都有它的游戏规则，《简易桥牌》也不例外。

《简易桥牌》的玩法非常简单，只需花十多分钟即可学会。若您对此还持有几分怀疑的话，不妨翻开下一页，试一试吧！

## 牌手及牌具

桥牌是一种四人玩耍游戏。

打桥牌时，四人围成一桌，各坐一方，分北、东、南、西四个方位。每两人为一家，互称为同伴（或搭档），另外两人为敌方。两同伴总是相向而坐，南北方为一家，东西方为一家。

打桥牌时，每一位牌手的同伴是在打牌前由牌手自己选定的。桥牌是一项与同伴合作作战的游戏，同伴间是否能密切配合，这在比赛中起到相当重要的作用。

打桥牌所使用的牌就是我们平常玩的扑克牌，将大小王牌除去，用剩下的 52 张牌。这 52 张牌分为以下四种花色：



其中，黑桃、红心称为高级花色，方块、梅花称为低级花色。

每一种花色有 13 张牌，按大小依序排列是：

A K Q J 10 9 8 7 6 5 4 3 2

一种花色中，“A”最大，“K”第二，……，“2”最小。

## 洗牌及发牌

四人坐定后，第一副牌由北家洗牌。洗牌时牌面向下，多洗几次，均匀地将牌洗好，然后由北家开始发牌。

发牌时从谁开始没有明确的规定，通常发牌人先发给自己左手方的牌手，然后按顺时针方向依次每人每次1张（包括自己），直到52张牌发完每人拿到13张为止。

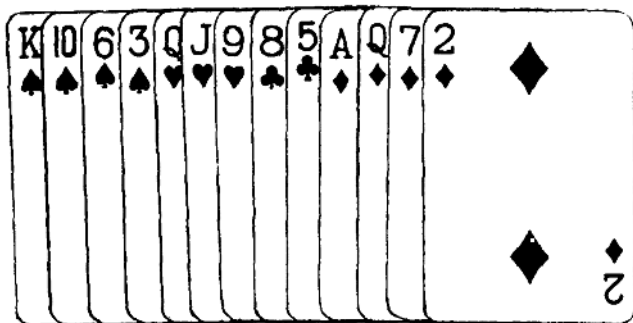
第二副牌由东家洗牌并发牌。洗牌（或发牌）人也是按顺时针方向一人一副轮换的。

## 一手牌

发牌完毕后，每一位牌手在翻看自己的牌之前，应让牌面向下地数一数自己的牌是不是13张，待核查正确后方能看牌。如果牌张数目不对应由原发牌人重洗重发。

牌手拿到的13张牌称之为“一手牌”。每人应将自己的一手牌按黑桃、红心、方块和梅花四种花色分类整理，每一类按大小顺序排放，并将红、黑

两色牌间隔开来，它们看起来大约是这样：



### 计算大牌牌力

在一种花色中，规定 A、K、Q、J、10 为大牌。显然，一手牌中大牌越多，赢牌的能力就越强。

为了较为方便、合理地显示出一手牌的强弱程度，人们以一种计点数的方式将 A、K、Q、J、4 张牌折算成大牌点（10 不计点）。其折算方式如下：

$$A=4 \text{ 点} \quad K=3 \text{ 点}$$

$$Q=2 \text{ 点} \quad J=1 \text{ 点}$$

当你拿到一手牌时，可用这手牌大牌点的多少来大致衡量其强弱情况。显然，大牌点越高，牌力越强。

例如：

一手牌	大牌点	一手牌	大牌点
♠AK4	4+3	♠10	0
♥K10943	3	♥AKQ1043	4+3+2
♦84	0	♦42	0
♣QJ10	$\frac{2+1}{13}$	♣KQ83	$\frac{3+2}{14}$

### 练 习

计算下列各手牌的大牌点：

- |             |            |         |
|-------------|------------|---------|
| (1) ♠KQ1065 | (2) ♠AJ846 | (3) ♠Q8 |
| ♥832        | ♥QJ103     | ♥K73    |
| ♦J73        | ♦K10       | ♦AQJ7   |
| ♣92         | ♣106       | ♣AKJ7   |

### 实践练习

练习要求：熟悉桥牌的洗牌、发牌、数牌、理牌等程序，学会计算一手牌的大牌点。

取出一副扑克牌，第一盘由北家洗好牌后分发给四家，每人按学过的桥牌规定“程序”核查牌张、整理好牌，然后练习计算自己拿到的一手牌中的大牌点。第二盘换为东家洗、发牌，……。这样反复做几次，直到熟练为止。

本练习在不足四人时也可以进行。

### 练习答案

(1) 6 大牌点      (2) 11 大牌点      (3) 20  
大牌点

## 主打方与防守方

桥牌比赛是两两相对抗的游戏，在打牌前需要根据各方大牌点的多少确定“主打方”和“防守方”。为了让初学者易于学习，我们按以下简单的方式进行：

由发牌人开始，按顺时针方向，每人轮流报出自己一手牌的大牌点。两同伴大牌点相加，多的一方为“主打方”，另一方为“防守方”。主打方中牌点高的牌手为“庄家”，其同伴为“明手”，庄家左手方的敌方为“首攻人”。

当双方的大牌点相等时，这副牌应重洗、重发。当主打方两位牌手的大牌点相同时，先报点的牌手为庄家。

例如，第一副牌，由北家洗牌，并发给大家。四位牌手各拿自己方向上的一手牌。四家的牌如下：



	♠ A73 ♥ K62 ♦ AQ75 ♣ 543				
♠ 954 ♥ QJ109 ♦ 982 ♣ Q108	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">北</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">西 东</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">南</td></tr> </table>	北	西 东	南	♠ KQJ10 ♥ 875 ♦ 1063 ♣ AJ9
北					
西 东					
南					
	♠ 862 ♥ A43 ♦ KJ4 ♣ K762				

北家先报点，然后依次为东、南、西。

北：13点 东：11点 南：11点 西：5点

南北方大牌点：13+11=24点

东西方大牌点：11+5=16点

南北方的大牌点多于东西方，南北方为主打方，东西方为防守方。在主打方中，北家的大牌点比南家多，因此，北家为庄家，南家为明手，东家为首攻人。

又如，第三副牌，应由南家洗牌、发牌，四家的牌如下：