

快速充电丛书

Visual QuickStart



HTML 4

快速充电

[美] Elizabeth Castro 著
罗艳宁 译



北京大学出版社
<http://cbs.pku.edu.cn>

00115666

TP393.092



快速充电丛书

HTML 4 快速充电

[美] Elizabeth Castro 著

罗艳宁 译

北京大学出版社

内 容 简 介

本书是 Peachpit 出版社排名第一的畅销书。作为一本系统地介绍 HTML 4 的入门提高教材,它秉承了 VQS(Visual Quickstart Guide) 系列图书的一贯风格,并结合大量实例,从 HTML 的基础开始,逐渐深入,详细阐述了有关创建 Web 图像,设置页面布局,制作链接、列表、表格、框架、表单和多媒体等知识,引导读者循序渐进地步入网页设计的奇妙世界。在这个最新修订的版本中,还介绍了最新的层叠式样式表的应用,以及使用脚本和调试网页的有关知识。文后的附录和索引,更以其丰富实用的内容成为网页设计人员可资参考的必备手册。

本书适合 HTML 的自学者和初学者阅读,对高级网页设计人员也有很好的参考价值。

著作权登记号:图字 01-2000-1997

图书在版编目(CIP)数据

快速充电——网页制作篇/(美)卡斯特罗(Castro, E.), (美)史密斯(Smith, D.) 著.
—北京大学出版社, 2000.7

(快速充电系列丛书)

ISBN 7-301-01988-2

I.快... II.①卡...②史... III.网页-制作 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 64180 号

书 名: HTML 4 快速充电

原 著 者: [美] Elizabeth Castro

译 者: 罗艳宁

责任编辑: 雷洪勤

标准书号: ISBN 7-301-01988-2/TP·163

出 版 者: 北京市海淀区中关村北京大学校内 100871

网 址: <http://cbs.pku.edu.cn>

电 话: 出版部 62752015 发行部 62754140 62765127 编辑部 62765126

电子信箱: zpup@pup.pku.edu.cn

排 版 者: 北京东方人华科技有限公司

印 刷 者: 河北省滦县印刷厂

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 23.125 印张 553 .5 千字

2001 年 1 月第 1 版 2001 年 1 月第 1 次印刷

定 价: 29.00 元

J5485/32

引言

使用最新的版本！

本书阐述了如何使用 HTML4 和层叠样式表级别 2 来创建网页。这二者是当前的最新版本。

World Wide Web(万维网)的出现就如同欧洲第一台活版印刷机——古腾堡印刷机的发明，具有划时代的意义。几乎每一个人都可以创建自己的网站，然后将它提交到 Internet 发布。其中一些网页是属于那些进行销售服务的商家，而另一些则属于与他人分享信息的个人。用户可以选择自己的网页将属于哪一种类型。

所有的网页都是用 HTML 编写的。HTML 允许用户设置文本格式，添加图形、声音及视频，并将它们全部保存在一个纯文本或 ASCII 码文件中，使得任何一台计算机都可以阅读(当然，计算机必须具备投影视频或播放声音必要的硬件)。HTML 的关键是标记的使用。所谓标记，是指包含在小于号(<)和大于号(>)之间的关键词，它表明了所讨论的内容的种类。

虽然存在许多创建 HTML 代码的软件程序(请参阅第附录 A.1)，但是自学 HTML 的用户不必局限于某一特定程序的功能。与之相反，用户可以添加所需的任何东西，而无须考虑使用哪一种软件或等待软件更新。

在本书中，设计了许多简明扼要的提示。这些提示将指引用户循序渐进地完成创建网页的过程。对于对 HTML 一无所知、而又想着手创建网页的初学者来说，本书是十分理想的选择。

如果用户已经熟悉了 HTML，这本书是一本完美的参考手册。用户可以通过目录查找所要了解专题的详细内容。

Internet、Web 和 HTML

当然，您早就听说过 Internet 了，但确切地说，它到底是什么呢？简单地说，Internet 是许多彼此相联的计算机的集合。一些人，通常是大学或大公司中的人，保持 24 小时连接，而其他的人在每天的某段特定时间内使用调制解调器连接自己的家用计算机。不管是哪一种连接，只要在连接到 Internet 上，您的计算机便成了 Internet 的一部分，并且与同时连网的其他计算机连接起来。

对于 World Wide Web 来说，它的范围更广泛。它是一个每时每刻都在变化的，包罗万象的亿万个文档的集合，所有这些文档都位于 Internet 的某个地方，并且都是用 HTML 编写的。

HTML，或超文本标记语言，有两个基本的特征——超文本和通用性。超文本意味着用户可以在网页中创建一个链接，它会将访问者引向其他网页，或是引向 Internet 上的其他任何内容，即可以从不同的位置访问 Web 信息。Web 的创建者 Tim Berners-Lee 想要它工作起来更像是一个人的大脑而不像是一个静态的数据源——比如一本书。

通用性意味着由于 HTML 文档是作为 ASCII 码或纯文本文件保存的，实质上任何一台计算机都可以阅读一个网页。无论访问者拥有 Macintosh 系统，Windows 系统，还是 UNIX 终端系统，甚至是像手掌这样的手持设备都无关紧要。Web 是面向所有人开放的。



图 I.1 许多网页，如图所示，在 Windows 中的 Internet Explorer (上图) 和 Macintosh 中的 Netscape Communicator 4 上看起来几乎是完全相同的 (用户将在第 9 章中学习如何创建这样的布局)



图 1.2 仔细观察在 Windows 的 Internet Explorer (上图) 中, 所有的文本——尤其上标题——都比 Macintosh 中的 Netscape 大得多。从浏览器到浏览器, 平台到平台, 图像通常都会有少量的改变

开放但不平等

然而, 尽管 HTML 对于所有的人都是可用的, 它却并不意味着每一个人都用相同的方式来应用它。

尽管在事实上任何计算机都可以显示网页, 这些网页实际外观却有赖于计算机的类型、显示器的类型、Internet 连接的速度以及查看网页的最新软件——浏览器。当今流行的浏览器是 Internet Explorer 和 Netscape Communicator。而它们都既有 Windows 版本, 也有 Mac 版本。然而, 这些浏览器所显示的网页不完全相同, 如图 1.2 所示。因此, 还需要考虑访问者的机器配置情况。

但是, 用户的控制是有限的。您只能知道人们使用不同的配置来浏览自己的网页, 然后相应地创建网页——这样保证最大数量的访问者可以尽可能地按接近您希望的方式来浏览网页。这本书将会讲述具体方法。

浏览器大战

在 1994 年, Netscape 展开一场所谓的浏览器大战。为了吸引用户, 它们将通用性抛到了脑后, 创建了一组只有 Netscape 能够处理的 HTML 扩展。举例来说, 使用 Netscape 的 Web 冲浪者可以查看带有不同大小和颜色的文本, JPEG 格式的图片, 背景颜色和图像的网页。并且, 在稍后的版本中, 还可以浏览带有一个称为框架的网页, 即在一个窗口中包括多个页面。使用其他浏览器的冲浪者则看到错误和可笑的结果, 或者可能什么都看不到。

但是人们十分喜欢这些扩展, 以至于他们一股脑地涌向了 Netscape 的网站。到 1996 年 6 月, 它已经成为世界上最流行的计算机程序, 拥有 3 8 000 000 用户。

Microsoft 迅速地加入, 并开始圈占自己在 Web 上的势力范围, 再一次, 为了吸引用户, 他们添加了只有 Internet Explorer——Microsoft 的浏览器可以识别的非标准 HTML 的扩展。

因此, 您是为谁设计网页呢? 是 Netscape 的用户还是 Internet Explorer 的用户? 它简直成了设计师的噩梦。而正是因为如此, Web 也遭受着损失。

标准的推行

Web 的联合国是一个被称为 World Wide Web 协会(www.w3.org), 它常常被缩写为 W3C, 并且由 Web 的发明者 Tim Berners-Lee 来主持。他们的目标是在 Web 设计群体试图美化网页的同时, 明确通用性的重要性。他们想要撤除因浏览器的差异而造成的藩篱。

Netscape Communications(现在是美国在线的一部分)与 Microsoft 都是 W3C 的成员。同样, 还有其他与 Web 相关的公司, 其中包括 Adobe 和 Macromedia(一些更重要的 Web 工具的制造者)。这些公司将联合起来, 统一一些标准, 并试图将它们的产品在速度、使用的舒适性、价格以及其他功能方面区分开来, 而不是将 Web 变回巴制塔。(译者注: 巴制塔, 源出《圣经》故事。筑塔的人使用不同语言, 相互无法沟通, 而不能齐心协力地造成巴制塔。)

不幸的是, W3C 不能完全控制它的成员, 使他们齐心合力完成这一目标, 而只能提出合作的建议。而他的成员继续为 Web 上最大、最糟糕的软件而争夺, 并且销售大量的拷贝。

为了阻止 Web 日益严重的分裂割据局面, 一些一流设计师团体创立了万维网标准工程, Web 设计师们花费了大量时间去设计专有标记的工作区, 写出满足每一种浏览器的多个网页版本, 并且以上所做的只是使客户了解为所有的浏览器创建特定的效果是根本不可能的事。

当前的战场

尽管对 W3C 推荐的 HTML 4 规范的支持已然基本完成,但围绕着其他关键问题仍继续存在着小的冲突。

层叠式样式表

W3C 在“维持和平”方面所做的一项主要的努力,是开发了层叠式样式表。它是一个把页面的内容(用 HTML 编写)与格式(用 CSS 编写)分离开来的系统。这样就可以在保持页面通用性的同时,更完全地控制网页的设计。另外, CSS 可以同时被应用于多个页面,有助于设计师将所有的格式存储在一个文件中,以节省时间。

然而在实践中,尽管 Microsoft 和 Netscape 都参与了 CSS 的开发,这两者却都回避了在其浏览器中完全实施 CSS。事实上,最好的支持了 CSS 的浏览器是这场战争最新参战者:Opera,它是由挪威的一个公司开发出来的,这家公司的首席技术执行官是 Hakon Lie, W3C 组织中继 CSS 之后的主要力量之一。

然而,对 CSS 通用性支持的缺乏并没有使设计师们对使用它失去信心。CSS 强大的格式和布局吸引着设计师们,很大程度上就像 Netscape 的扩展当年吸引设计师们一样。但是,它也伴随着同样的问题,页面只能应用于某些浏览器,在其他一些浏览器中则会完全失败,如图 I.3 所示。

要获得一份兼容图表以及一组完全的测试页面,请查看 www.cookwood.com/browser_tests/, 以便用户可以拥有关于哪种浏览器支持哪种特征的 HTML 4 及 CSS。

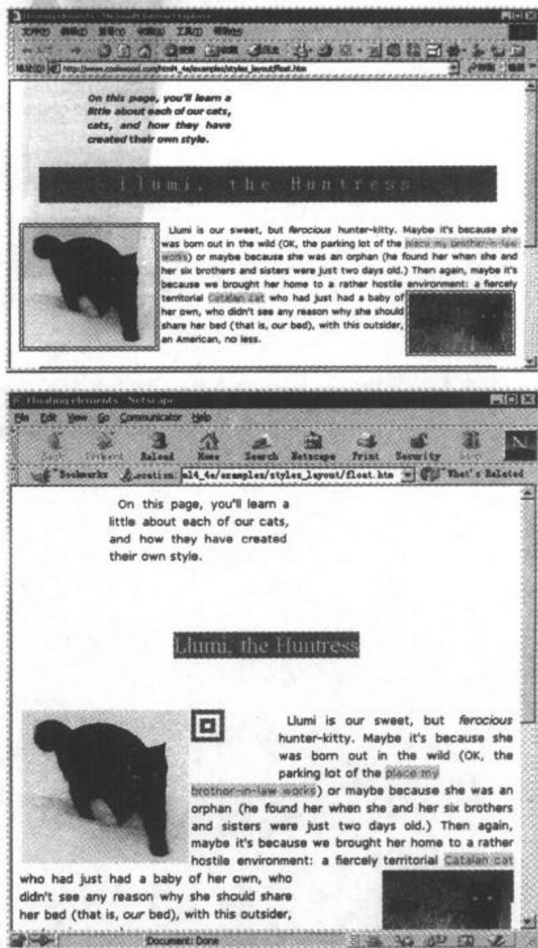


图 I.3 与 Internet Explorer 5(上图)相比, Netscape Communicator 4 对层叠式样式表的支持是不够充分(下图)。这是导致它在 Web 上淘汰的一个主要因素,而且使用它不能设计跨浏览器的网页。(两幅插图都来自 Windows 计算机)

Java Script, DOM 以及 DHTML

高级 Web 设计师们经常使用 JavaScript 脚本语言和命名网页各部分的文档对象模型系统(Document Object Model, 缩写为 DOM), 配合 HTML 和 CSS 创建网页上的动态内容。这些效果称为动态 HTML(Dynamic HTML, 缩写为 DHTML)。

虽然 JavaScript 已经被标准化为 ECMAScript(www.ecma.ch/stand/ECMAZ62.htm), 并且 W3C 已经通过了一个关于它的外观提议, 但是主要的浏览器还是没有达成关于 DOM 的共识。

要 做 什 么

万维网标准工程(请参阅第 1.4 节)要求每一个浏览器在增加附加的专有功能之前支持 CSS1, DOM 以及 ECMAScript。然而,在此之前,每一个 Web 设计者都有必须考虑公众喜欢使用哪一种浏览器和计算机,并相应地设计他们的网页。

举例来说,如果预想观众是一组游刃有余的 Web 设计师,也许可以无须使用尽量少的标准标记及专有扩展——这些人通常都有着新版本的 Internet Explorer 和 Netscape。另一方面,如果想要大多数公众接受,必须根据最低的常用限度而设计,完全避免 CSS 和 DHTML,并使网页鲜明、快捷,而且最重要的是通用性好。

此外,您可能想要看一下 Statmark 的站点(<http://www.statmark.com>),它提供了一些统计数据,这些数据揭示了在一周中的哪一天以及一天中的哪个时间多少个人在使用哪一种浏览器,在哪个平台上,使用哪一种显示器,可以使用这一令人不可思议的丰富的数据资源来帮助确保自己的网页是为大多数 Web 冲浪者而设计的。

这本书讲解了所有的标准 HTML 标记,以及少量的仍只被 Netscape 或 Internet Explorer 支持的非标准扩展(以适当的图标做出了标记)。它还详细描述了层叠式样式表级别 2。注意,某些浏览器的某些版本和平台并不完全支持 HTML 4 或 CSS 规范。



图 I.4 在这本书中,只被 Netscape 识别的非标准 HTML 代码使用 N ONLY 图标来标注(左图),只有在使用 Internet Explorer 浏览时才被识别的非标准代码使用 IE ONLY 图标来标注(右图)

未来: XML

Web 中有一个问题, 就是存在着大量的信息, 有时候很难找到用户所需的东西。即使是像 AltVista 和 Yahoo 这样的搜索引擎, 要记录所有的网页也是很费力气的。现在, 最好的搜索引擎对 Web 中不到 15% 的信息进行了归类。

W3C 通过 XML——扩展标记语言(即 Extensible Markup Language)来解决这个问题。XML 有些类似于 HTML 的旁系亲属, 它有两个重要的功能。首先, 它允许网页创建者根据需要创建自己的标记: 一个华尔街经纪人的网页可以有<stockname>和<opebid>标记, 而一个美洲骆驼养殖场的网页可以有<Sire>和<cria>标记。

其次, XML 通过使用样式表将内容完全与格式分离开来。换言之, XML 文档中没有包含在标记中的数据而只给出格式指令。与之相反, 所有的数据都被它包含于其中的 XML 标记识别。用 XML 编写的页面更易于计算机阅读和归类, 使搜索引擎功能更强大, 并使 Web 成为更实用的工具。

问题是什么呢? 首先, 现在只有 Internet Explorer 5 可以直接阅读 XML 文件。使用旧的浏览器浏览之前, 需要将 XML 转换为 HTML。其次, 也是更主要的一条, XML 与 HTML 一样, 其兼容性不够, 甚至条件更加苛刻。它对于大小写字母、引号、关闭标记和其他东西都有严格的要求。因为许多 Web 设计师并不能直接地感受到 XML 高级功能的益处, XML 的挑剔可能导致大多数人将继续使用 HTML。并且在以后几年中, 浏览器将继续支持 HTML。

HTML VQS 网站

Web 站点的信息是不断变化的。为了使用户了解 Web 中瞬息万变的信息，本书特别推荐 HTML VQS 网站。事实上，它包括两个网站。

在 www.peachpit.com/html4 站点，可以找到有关内容的全部表格，包括所有的样本文件，本书的摘录以及简洁的勘误表。

在 www.cookwood.com 站点上，可以找到由读过本书及其以前版本的人创建的网页库，它链接到回顾、注释、更新以及所有样本文件的内容。

还可以找到一个生动的问答板(www.cookwood.com/html4_4e/qanda)，在那里，可以贴出最伤脑筋的问题，也可以是很简单的。可以进入该站点并回答问题。

最后，因为跨浏览器测试是近来非常重要而又随时在变的一件事，可以在特定站点上找到一个最新的 HTML 4 和 CSS 的兼容性图表和完整的测试页面(www.cookwood.com/browser_tests/)，并且还可以将您对任何问题、建议或可能会有的抱怨直接发电子邮件给笔者，邮件地址为：html@cookwood.com。

目 录

第 1 章 HTML 语法结构	1
1.1 编写 HTML	1
1.2 HTML 标记	1
1.3 嵌套标记	3
1.4 空格	4
1.5 特殊符号	5
1.6 文件名称	6
1.7 URL 地址	7
第 2 章 创建网页	11
2.1 设计网站	12
2.2 组织文件	13
2.3 创建一个新网页	14
2.4 开始编写网页	15
2.5 创建基础部分	16
2.6 创建一个页面标题	17
2.7 组织页面	18
2.8 开始一个新的段落	19
2.9 保存用户网页	20
2.10 在浏览器中查看网页	22
第 3 章 文本格式	23
3.1 关于被反对的标记	24
3.2 更改字体	25
3.3 使文本加粗或倾斜	26
3.4 为文本选择默认的大小	27
3.5 更改文本大小	28
3.6 为文本选择默认的颜色	30
3.7 更改文本颜色	31
3.8 创建上标和下标	32
3.9 使文本带删除线或下划线	33
3.10 使用等宽字体	34
3.11 使文本闪烁	35
3.12 添加注释	36

第 4 章 创建 Web 图像	37
4.1 简述	37
4.2 获取图像	41
4.3 使图像变小	42
4.4 从 Photoshop 输出 GIF 图像	44
4.5 使用浏览器安全色	46
4.6 转换为浏览器安全颜色	48
4.7 减少颜色的数目	49
4.8 创建透明	50
4.9 创建仿制透明	52
4.10 交错 GIF 图像	53
4.11 创建 GIF 动画	54
4.12 创建 JPEG 图像	56
4.13 模糊图像以辅助 JPEG 压缩	57
4.14 创建低分辨率图像	58
4.15 创建 PNG 文件	59
第 5 章 使用图像	61
5.1 在网页中插入图像	62
5.2 提供替换性文本	63
5.3 为更快地查看限定大小	64
5.4 链接图标到外部图像	66
5.5 应用低分辨率图像	67
5.6 在图像周围绕排文本	68
5.7 停止文本绕排	70
5.8 围绕图像添加空白	71
5.9 缩放图像	72
5.10 对齐图像	73
5.11 使用标题	74
5.12 添加水平标尺	75
第 6 章 页面布局	77
6.1 使用背景颜色	78
6.2 使用图像作为背景	79
6.3 使元素在网页上居中	80
6.4 设置页边距	81
6.5 创建换行	82
6.6 使行与行连接在一起	83
6.7 创建可以随意使用的换行	84
6.8 设置段落间的空白	85

6.9 创建缩进.....	86
6.10 使用列表创建缩进.....	87
6.11 创建成块的空白.....	88
6.12 使用像素楔子.....	89
6.13 使用块引用.....	90
6.14 引用文本中很短的小节.....	91
6.15 创建栏.....	92
6.16 使用预定义格式的文本.....	93
6.17 用图层给元素定位.....	94
第 7 章 链接.....	97
7.1 创建到其他网页的链接.....	98
7.2 创建锚点.....	100
7.3 链接到指定的锚点.....	101
7.4 将链接对准特定的窗口.....	102
7.5 设置默认目标.....	103
7.6 创建其他种类的链接.....	104
7.7 为链接创建键盘快捷方式.....	106
7.8 为链接设置 Tab 顺序.....	107
7.9 使用图像标记链接.....	108
7.10 将图像分为可单击的区域.....	109
7.11 创建客户端图像映射.....	110
7.12 使用服务器端图像映射.....	112
7.13 更改链接的颜色.....	113
第 8 章 列表.....	115
8.1 创建顺序列表.....	116
8.2 创建无序列表.....	118
8.3 创建定义列表.....	120
8.4 创建嵌套的列表.....	121
第 9 章 表格.....	123
9.1 组织网页.....	124
9.2 创建简单表格.....	125
9.3 添加边框.....	126
9.4 改变边框颜色.....	127
9.5 设置宽度.....	128
9.6 在页面上使表格居中.....	129
9.7 围绕表格绕排文字.....	130
9.8 添加表格周围的空隙.....	131
9.9 使单元格跨列.....	132

9.10	使单元格跨行.....	133
9.11	对齐单元格内容.....	134
9.12	控制单元格内和周围的空格.....	135
9.13	嵌套表格.....	136
9.14	改变单元格颜色.....	138
9.15	使用背景图像.....	139
9.16	将表格分割为列组.....	140
9.17	将表格分割为水平的区段.....	142
9.18	选择要显示的边框.....	143
9.19	控制单元格中的行间距.....	145
9.20	加速表格显示.....	146
第 10 章	框架.....	147
10.1	创建简单的框架集.....	148
10.2	在列中创建框架.....	150
10.3	创建行与列中的框架.....	151
10.4	结合框架集.....	152
10.5	创建嵌入框架.....	154
10.6	调整框架的页边距.....	155
10.7	显示或隐藏滚动条.....	156
10.8	调整边框的颜色.....	157
10.9	调整框架边框.....	158
10.10	使访问者不能调整框架的大小.....	160
10.11	将链接对准特定的框架.....	161
10.12	将链接对准特殊区域.....	162
10.13	改变默认目标.....	163
10.14	嵌套框架集.....	164
10.15	创建框架可供选择的内容.....	165
第 11 章	表单.....	167
11.1	CGI 脚本概述.....	168
11.2	获取脚本.....	170
11.3	使用本书中包含的脚本.....	171
11.4	准备脚本.....	172
11.5	创建表单.....	173
11.6	通过 E-mail 传送表单数据.....	174
11.7	使用表单主页服务.....	175
11.8	创建文本框.....	176
11.9	创建密码文本框.....	177
11.10	创建更大的文本区域.....	178